FORMATION MODULAIRE

COMPAGNONS ÉLECTRICIENS DU DEVOIR

AUTOMATISME

L'automatisme est devenu une technologie incontournable aujourd'hui de par son utilisation dans tous les domaines de fabrication. Il est donc important d'en connaître les bases et d'en suivre l'évolution.

Cette formation, dans sa structure, suit le cheminement de la conception d'un système automatisé depuis la logique câblée jusqu'au dialogue homme-machine.

Les fabricants d'automatismes industriels étant nombreux, la formation proposée ne prend en compte que les deux marques les plus développées dans ce domaine, à savoir TÉLÉMÉCANIQUE et SIEMENS.

Remarque: les différents capteurs nécessaires au fonctionnement d'un système automatisé ne sont pas traités dans cette partie, car une autre de formation leur est totalement consacrée.

REPRODUCTION INTERDITE

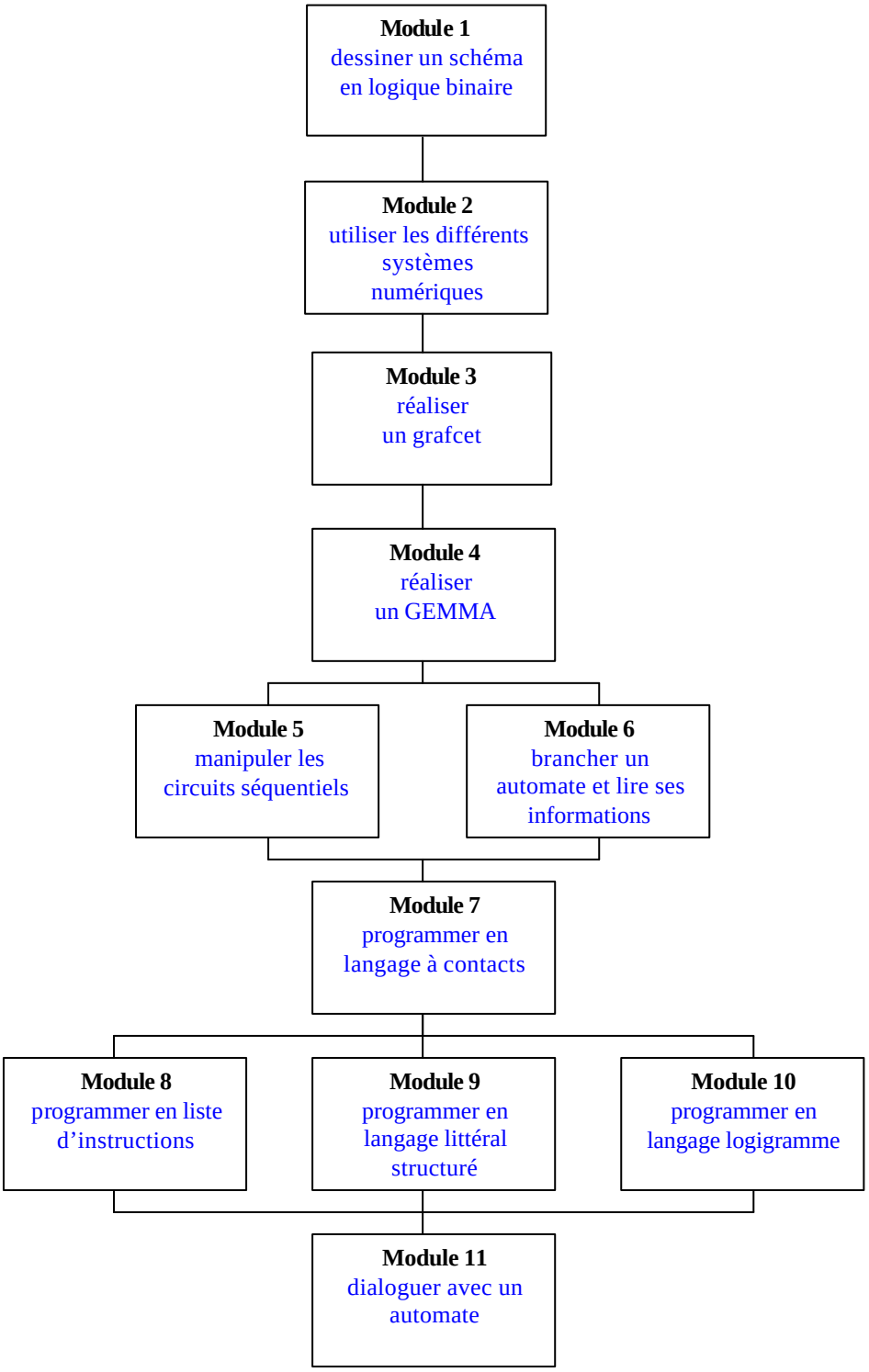
ASSOCIATION OUVRIERE DES COMPAGNONS DU DEVOIR DU TOUR DE FRANCE

FÉVRIER 2004

FORMATION MODULAIRE

COMPAGNONS ÉLECTRICIENS DU DEVOIR

AUTOMATISME



REPRODUCTION INTERDITE

ASSOCIATION OUVRIERE DES COMPAGNONS DU DEVOIR DU TOUR DE FRANCE

FÉVRIER 2004

FORMATION MODULAIRE

COMPAGNONS ÉLECTRICIENS DU DEVOIR

AUTOMATISME

PRÉSENTATION DES MODULES

REPRODUCTION INTERDITE
ASSOCIATION OUVRIERE DES COMPAGNONS DU DEVOIR DU TOUR DE FRANCE
AVRIL 2004

FORMATION MODULAIRE
AUTOMATISME - MODULE 1

COMPAGNONS ÉLECTRICIENS DU DEVOIR

DESSINER UN SCHÉMA EN LOGIQUE BINAIRE

PRÉREQUIS

- Savoir lire et réaliser un schéma électrique simple
- Connaître les opérations arithmétiques

Temps estimé pour l'étude de ce module: 7h

CONTENU DU MODULE

- La logique combinatoire
- L'algèbre de BOOLE
- Tableau de Karnaugh
- Conversion d'une équation logique en schéma

PROPOSITION DE VALIDATION

A partir du descriptif d'un système automatisé:

- réaliser la table de vérité,
- résoudre la solution par calcul,
- résoudre la solution par le tableau de Karnaugh,
- proposer un schéma résolvant la solution.

UTILISER LES DIFFÉRENTS SYSTEMES NUMÉRIQUES

PRÉREQUIS

- Connaître les règles d'arithmétique

Temps estimé pour l'étude de ce module: 5h

CONTENU DU MODULE

- La base 10
- La base 2
- La base 16
- Le BCD (Binaire Codé Décimal)
- Les conversions

PROPOSITION DE VALIDATION

Effectuer différents calculs de conversion qui peuvent être contenus dans un programme.

RÉALISER UN GRAFCET

PRÉREQUIS

- Connaître la logique binaire (module 1)
- Avoir des notions de logique câblée

Temps estimé pour l'étude de ce module: 15h

CONTENU DU MODULE

- Grafcet de niveau 1
- Grafcet de niveau 2
- Grafcet de niveau 3
- La représentation
- Règles d'évolution

PROPOSITION DE VALIDATION

Réaliser le grafcet d'un système donné.

RÉALISER UN GEMMA

PRÉREQUIS

- Savoir lire et utiliser un grafcet (module 3)

Temps estimé pour l'étude de ce module:

CONTENU DU MODULE

- Les trois grandes familles de mode de marche-arrêt
- Les rectangles états
- Représentation graphique

PROPOSITION DE VALIDATION

Élaborer le GEMMA d'un système automatisé simple.

MANIPULER LES CIRCUITS SÉQUENTIELS

PRÉREQUIS

- Notions de base en électricité
- Connaître et savoir manipuler les opérateurs logiques

Temps estimé pour l'étude de ce module:

CONTENU DU MODULE

- Les temporisations
- Les compteurs/décompteurs
- Les monostables
- Les registres

PROPOSITION DE VALIDATION

Pour des application données, définir les caractéristiques de configuration des circuits séquentiels utilisés.

FORMATION MODULAIRE
AUTOMATISME - MODULE 6

COMPAGNONS ÉLECTRICIENS DU DEVOIR

BRANCHER UN AUTOMATE ET LIRE SES INFORMATIONS

PRÉREQUIS

- Notions de base en électricité
- Savoir manipuler la base binaire
- Connaître les différentes technologies de capteurs

Temps estimé pour l'étude de ce module:

CONTENU DU MODULE

- Principaux éléments d'un automate
- Le câblage
- Les différents voyants

PROPOSITION DE VALIDATION

Effectuer le branchement en alimentation et entrées/sorties d'un automate donné et identifier les différentes informations lisibles sur celui-ci.

PROGRAMMER EN LANGAGE A CONTACTS

PRÉREQUIS

- Avoir acquis les six premiers modules

Temps estimé pour l'étude de ce module:

CONTENU DU MODULE

- Les éléments graphiques
- Structure d'un réseau de contacts
- Règles d'évolution d'un réseau de contacts
- Priorités d'exécution du programme
- Les objets langage

PROPOSITION DE VALIDATION

Réaliser le programme d'un système automatisé en langage LD.

PROGRAMMER EN LISTE D'INSTRUCTIONS

PRÉREQUIS

- Avoir acquis les sept premiers modules

Temps estimé pour l'étude de ce module:

CONTENU DU MODULE

- Les instructions de base
- Programmation des blocs fonctions
- Structure d'une phrase
- Règles d'exécution d'un réseau
- Priorités d'exécution du programme
- Les objets langage

PROPOSITION DE VALIDATION

Réaliser le programme d'un système automatisé en langage IL.

PROGRAMMER EN LANGAGE LITTÉRAL STRUCTURÉ (TÉLÉMÉCANIQUE)

PRÉREQUIS

- Avoir acquis les sept premiers modules

Temps estimé pour l' étude de ce module:

CONTENU DU MODULE

- Les instructions
- Structure d'une phrase
- Règles d'exécution d'un réseau
- Priorités d'exécution du programme
- Les objets langage

PROPOSITION DE VALIDATION

Réaliser le programme d'un système automatisé en langage ST.

PROGRAMMER EN LANGAGE LOGIGRAMME (SIEMENS)

PRÉREQUIS

- Avoir acquis les sept premiers modules

Temps estimé pour l'étude de ce module:

CONTENU DU MODULE

- Les boîtes LOG
- Structure d'un programme LOG
- Priorités d'exécution du programme
- Les objets langage

PROPOSITION DE VALIDATION

Réaliser le programme d'un système automatisé en langage LOG.

DIALOGUER AVEC UN AUTOMATE

PRÉREQUIS

- Avoir acquis les sept premiers modules

Temps estimé pour l'étude de ce module:

CONTENU DU MODULE

- Les consoles
- Connexion avec un PC
- Les terminaux de dialogue
- Les terminaux graphiques
- Programmation des afficheurs

PROPOSITION DE VALIDATION

Réaliser la programmation d'un module MAGELIS avec le logiciel de programmation XBT-L1000.
Lire les états d'entrées/sorties d'un automate sur un PC.

FORMATION MODULAIRE

COMPAGNONS ÉLECTRICIENS DU DEVOIR

AUTOMATISME

COURS

REPRODUCTION INTERDITE

ASSOCIATION OUVRIERE DES COMPAGNONS DU DEVOIR DU TOUR DE FRANCE
AVRIL 2004

AUTOMATISME

COURS MODULE 1

DESSINER UN SCHÉMA EN LOGIQUE BINAIRE

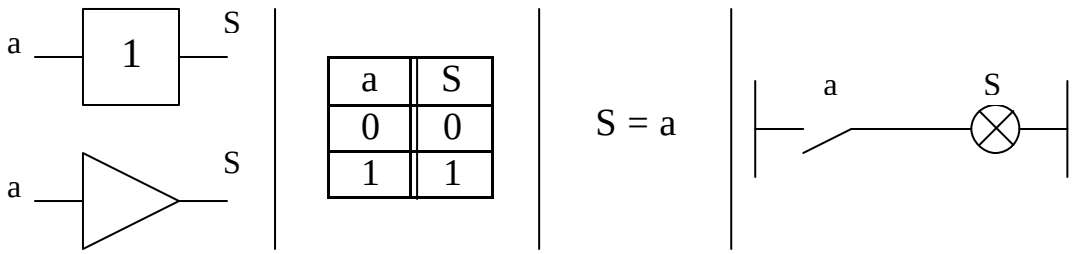
A) La logique combinatoire:

a) Les opérateurs logiques de base:

Les opérateurs logiques représentent des fonctions permettant de transformer ou d'associer des valeurs booléennes (0 ou 1). Ces variables représentent un état vrai (1) ou un état faux (0). Dans la liste suivante, les fonctions logiques sont représentées selon la norme européenne et la norme américaine.

Dans la deuxième colonne se trouve la table de vérité donnant l'état de la sortie de la cellule logique en fonction de l'état de son ou ses entrées. La troisième colonne donne l'équation logique de l'opérateur. Le schéma électrique équivalent est représenté dans la quatrième colonne.

- Opérateur logique "OUI"

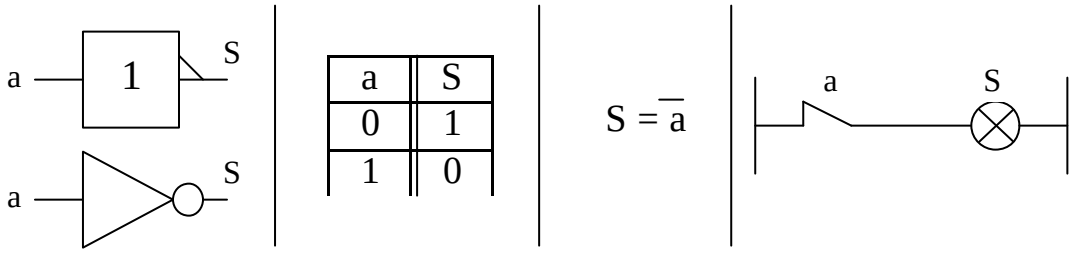


a	S
0	0
1	1

S = a

La sortie est égale à l'entrée. C'est un simple interrupteur.

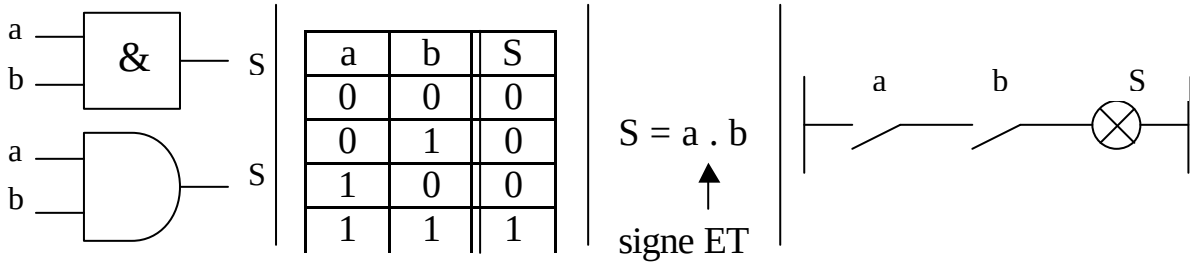
- Opérateur logique "NON"



a	S
0	1
1	0

La sortie est inversée par rapport à la variable d'entrée. La barre au-dessus du a représente cette inversion. Si a = 0, a = $\overline{1}$. On prononce "a barre".

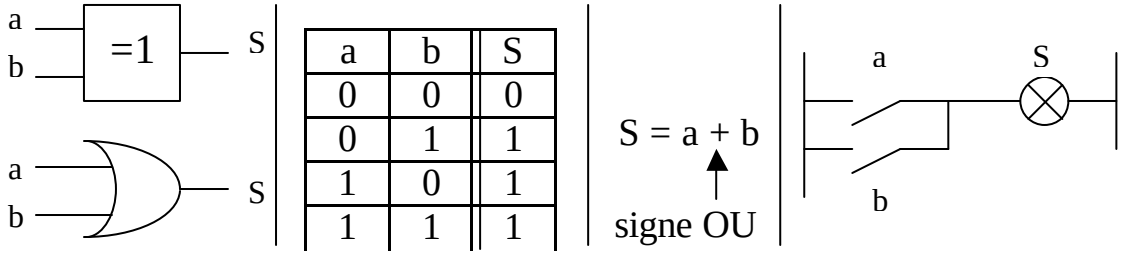
- Opérateur logique "ET"



a	b	S
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

La sortie est égale au produit des deux entrées (fonction multiplication).

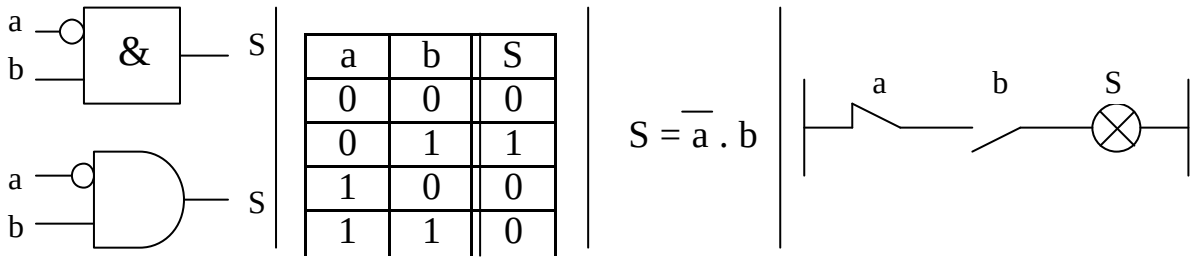
- Opérateur logique "OU"



a	b	S
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

La sortie est égale à la ou les entrées active(s).

- Opérateur logique "INHIBITION"



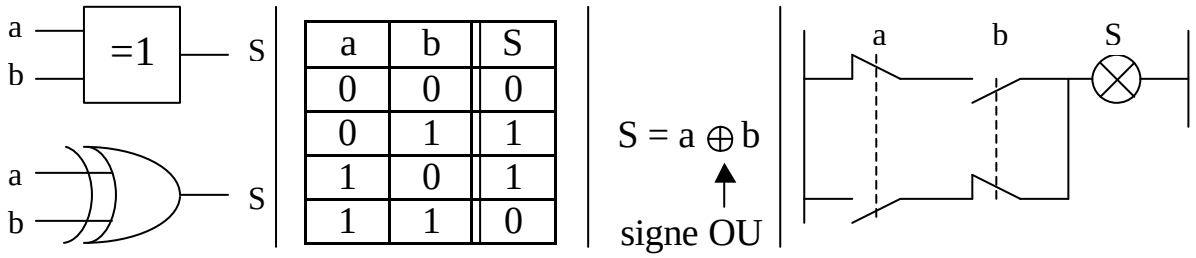
a	b	S
0	0	0
0	1	1
1	0	0
1	1	0

$S = \overline{a} \cdot b$

La sortie est égale au produit des deux entrées dont l'une est inversée (petit rond à l'entrée a de la cellule).

b) <u>Les opérateurs logiques dérivés:</u>

- Opérateur logique "OU EXCLUSIF"



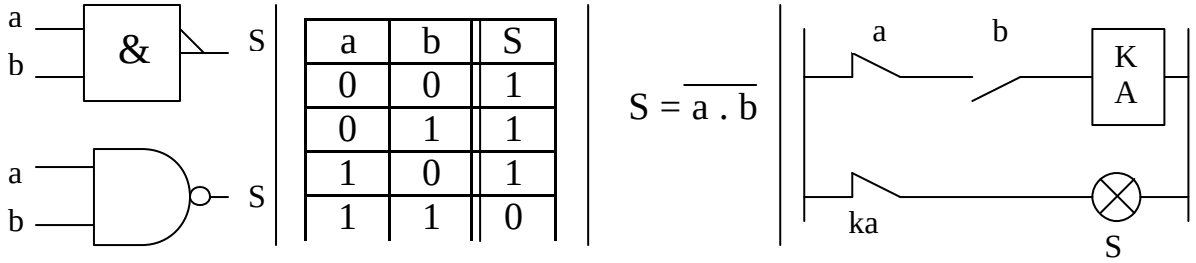
a	b	S
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

$S = a \oplus b$

signe OU EXCLUSIF

La sortie n'est activée que si l'une et seulement une des deux entrées est active (fonction sélectivité).

- Opérateur logique "NAND"

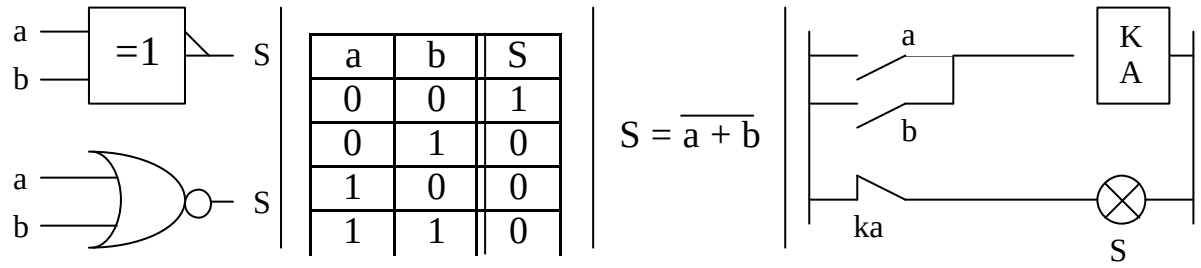


a	b	S
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

$S = \overline{a \cdot b}$

La sortie est l'inverse de celle d'une fonction ET.

- Opérateur logique "NOR"



a	b	S
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

La sortie est l'inverse de celle d'une fonction OU.

Remarque: le nombre d'entrées d'une cellule logique peut varier de 1 à 32.

B) L'algèbre de BOOLE:

a) Opérations arithmétiques simples:

L'algèbre de BOOLE utilise deux opérations, "ET" noté (.) et "OU" noté (+). Voici les règles de base du calcul binaire avec a variable quelconque :

a . a = a	a + 0 = a	a + 1 = 1
a + a = a	a . 0 = 0	a . 1 = a

b) Simplification algébrique des expressions logiques:

S = a (a + b) = a . a + a . b (développement)
Or a . a = a donc:
S = a + a . b = a (1 + b) (factorisation)
Or 1 + b = 1 donc:
S = a

c) Résolution d'une table de vérité:

Table de vérité de la fonction OU:

a	b	S
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

$S = a\bar{b} + \bar{a}b + ab$
$S = \bar{a}b + a(\bar{b} + b)$
$S = \bar{a}b + a \text{ car } \bar{b} + b = 1$

Remarque: **le point représentant la fonction "ET" est facultatif.**

Il est possible, pour simplifier une équation, d'ajouter à une somme booléenne un multiple d'un terme de cette somme sans changer la valeur de la somme: S = a = a + a b.

Ajoutons donc à l'équation S = a + $\overline{a}$ b, le terme a b

On obtient: S = a + a b + $\overline{a}$ b
S = a + b (a + $\overline{a}$)
S = a + b, car a + $\overline{a}$ = 1

d) Théorème de DE MORGAN:

S = $\overline{a \cdot b}$ = $\overline{a}$ + $\overline{b}$ (opérateur logique NAND)

La complémentarité d'un produit est égale à la somme de chaque terme complémenté.

S = $\overline{a + b}$ = $\overline{a}$. $\overline{b}$ (opérateur logique NOR)

La complémentarité d'une somme est égale au produit de chaque terme complémenté.

Remarque: ces deux théorèmes s'appliquent également lorsque les termes sont des expressions. Il est alors important de délimiter chaque terme par des parenthèses.

Exemple:

S = $\overline{a \cdot b + \overline{a} \cdot b}$
S = ($\overline{a}$ + $\overline{b}$) . (a + $\overline{b}$)
S = $\overline{a}$. a + $\overline{a}$. $\overline{b}$ + $\overline{b}$. a + $\overline{b}$. $\overline{b}$
S = 0 + $\overline{a}$. $\overline{b}$ + $\overline{b}$. a + $\overline{b}$
S = $\overline{b}$ ($\overline{a}$ + a + 1)
S = $\overline{b}$

Remarque: une double complémentarité s'annule.

C) Tableau de Karnaugh:

La résolution des tables de vérité est assez aisée jusqu'à trois variables d'entrée, mais devient beaucoup plus délicate au-delà. Pour ces cas-là, il est préférable d'utiliser la méthode du tableau de Karnaugh.

Chaque case du tableau correspond à une ligne de la table de vérité. Pour en trouver l'équation logique, il suffit de regrouper tous les "1" du tableau par groupes de 2^n (1, 2, 4, 8, 16…).

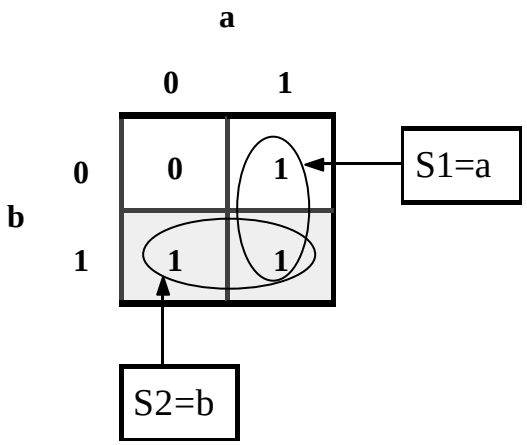
Exemple de la table de vérité de la fonction OU:

Table de vérité:

a	b	S
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

$S = \overline{a} \cdot b + a \cdot \overline{b} + a \cdot b$

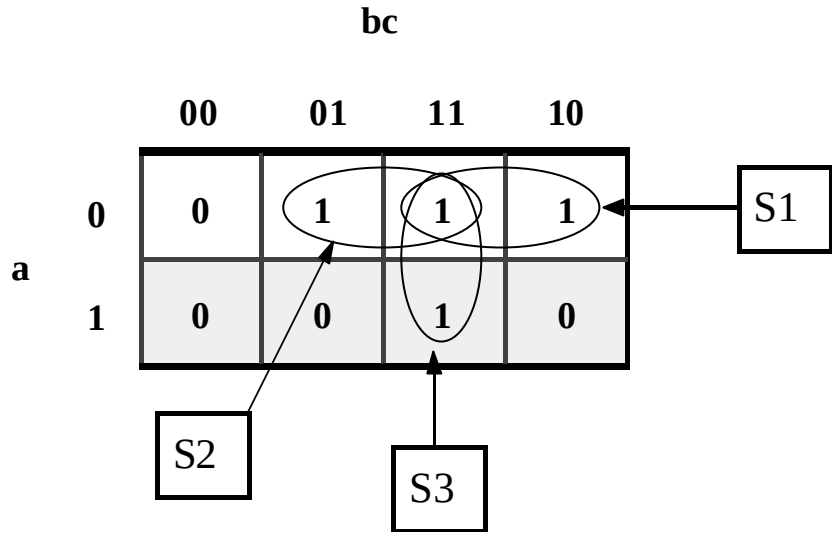
Tableau de Karnaugh:



Dans un regroupement, seules les variables ne changeant pas d'état sont conservées, donc S = S1 + S2 = a + b. Chaque solution est séparée d'une autre par le signe "OU" (+).

<u>Remarque:</u> pour les tableaux à plus de deux variables, le passage d'une case à une autre horizontalement ou verticalement ne doit se faire qu'avec le changement d'état d'une seule variable d'entrée (code GRAY ou BINAIRE RÉFLÉCHI).

Exemple d'un tableau de Karnaugh à trois variables d'entrée:

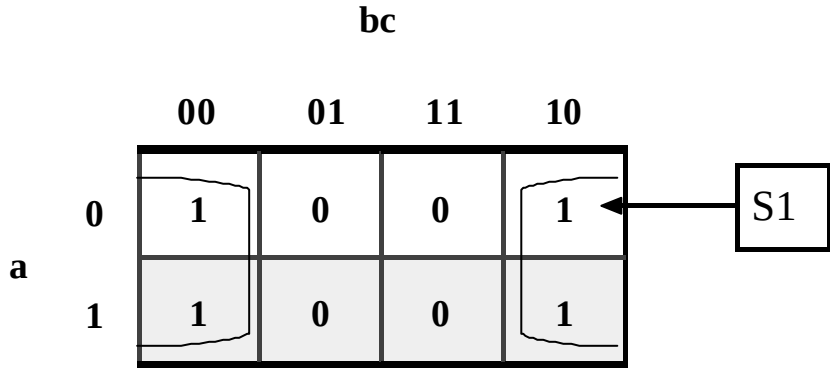


$S1 = \overline{a} \cdot b$, $S2 = \overline{a} \cdot c$ et $S3 = b \cdot c$

Donc $F = \overline{a} \cdot b + \overline{a} \cdot c + b \cdot c$

Remarque: il est possible de faire des regroupements d'une extrémité à l'autre du tableau de Karnaugh.

Exemple:



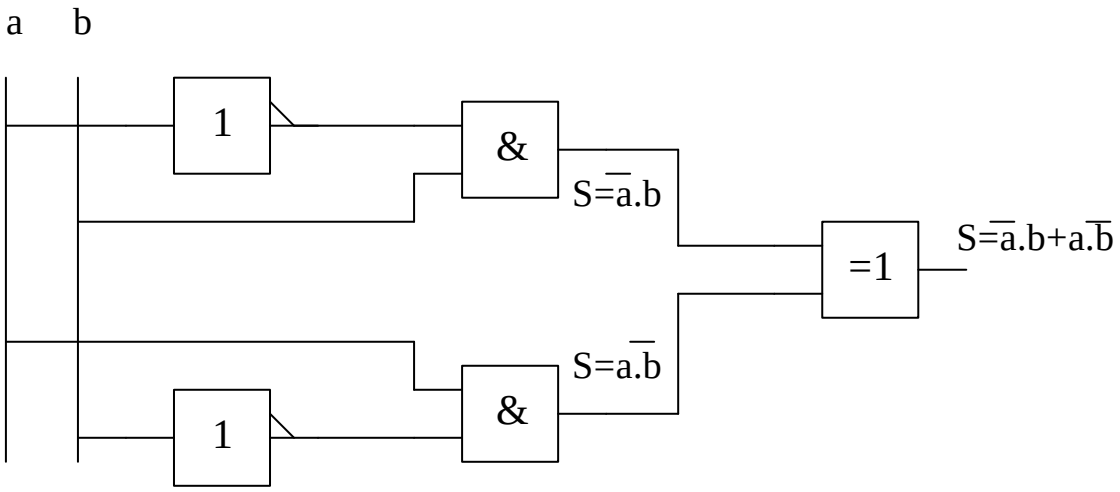
$S1 = \overline{c}$ car a et b changent d'état

Remarque: les regroupements ne peuvent se faire que par ligne, horizontale ou verticale, ou par rectangle.

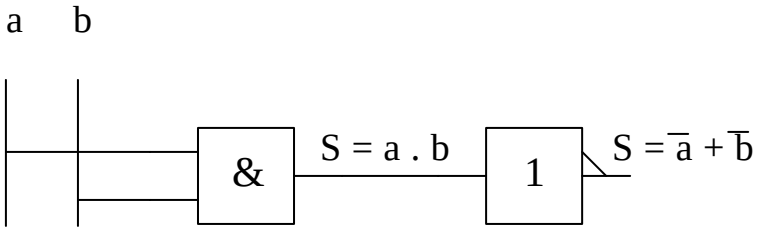
D) Conversion d'une équation logique en schéma:

a) Schématisation des opérateurs logiques dérivés avec les opérateurs logiques simples:

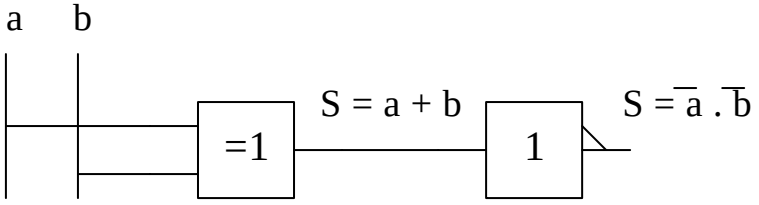
1) Opérateur logique OU EXCLUSIF:



2) Opérateur logique NAND:

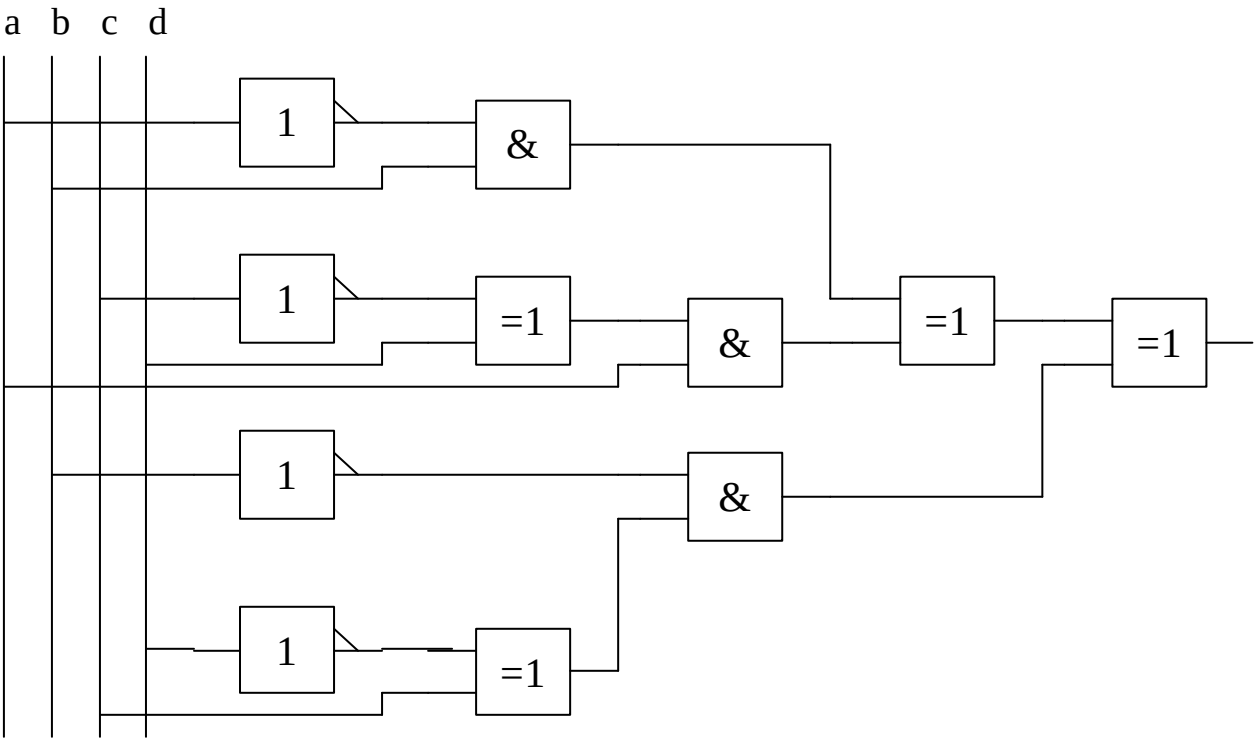


3) Opérateur logique NOR:



b) Schématisation d'une équation plus complexe:

$S = \overline{a} \cdot b + (\overline{c} + d) \cdot a + \overline{b} \cdot (c + \overline{d})$



Ce type de schéma est utilisé pour la conception de commandes électroniques et la compréhension des microcircuits qui la composent. Il vous sera également utile pour la programmation en logigramme (SIEMENS).

AUTOMATISME

COURS MODULE 2

UTILISER LES DIFFÉRENTS SYSTÈMES NUMÉRIQUES

A) La base 10:

Pour représenter un nombre décimal, nous utilisons les chiffres 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9. Ils permettent d'établir l'ensemble de notre système numérique. Un nombre décimal est donc un nombre de base 10.
En automatisme, les nombres décimaux sont représentés comme ceci:

$$(1687)_{10}$$

$$(1687)_{10} = (1\times1000) + (6\times100) + (8\times10) + (7\times1)$$
$$= (1\times10^3) + (6\times10^2) + (8\times10^1) + (7\times10^0)$$

B) La base 2:

Pour représenter des états physiques (voyant allumé ou éteint, moteur en marche ou à l'arrêt), nous utilisons la base binaire permettant de distinguer l'état vrai (voyant allumé ou moteur en marche) symbolisé par le "1", de l'état faux (voyant éteint ou moteur à l'arrêt) symbolisé par le "0". Un nombre binaire est donc un nombre de base 2.
En automatisme, les nombres binaires sont représentés comme ceci:

$$(11001)_2$$

$$(11001)_2 = (1\times2^4) + (1\times2^3) + (0\times2^2) + (0\times2^1) + (1\times2^0)$$
$$= (1\times16) + (1\times8) + (0\times4) + (0\times2) + (1\times1)$$
$$= (25)_{10}$$

a) Vocabulaire en numération binaire:

Un bit: un caractère binaire qui peut prendre les valeurs 0 ou 1.
Un quartet: nombre binaire composé de 4 bits. Exemple: $(1001)_2$.
Un octet: nombre binaire composé de 8 bits, donc 2 quartets. En automatisme, un octet défini un "caractère". Exemple: $(1001\ 0110)_2$.
Un mot: nombre binaire de 16 bits, donc 4 quartets, 2 octets ou 2 caractères. Exemple: $(1001\ 1100\ 0110\ 1011)_2$.

b) Le poids binaire:

Il s'agit de la puissance de 2 affectée à chaque bit dans un nombre binaire (octet ou mot).

Exemple:

Octet	1	0	1	0	0	1	1	0
Puissance de 2	2^7	2^6	2^5	2^4	2^3	2^2	2^1	2^0
Poids binaire	128	64	32	16	8	4	2	1

Remarque: le poids binaire d'un kilooctet n'est pas 1000 octets, mais 2^{10} octets, c'est à dire 1024 octets.

C) La base 16:

Pour certaines applications, nous avons besoin de faire appel à des nombres importants qui seraient trop longs à représenter en binaire ou en décimal. C'est pourquoi on utilise une base plus importante, la base 16 (hexadécimal).

Comme son nom l'indique, cette base comporte 16 symboles. Les 10 premiers sont ceux de notre base 10 (0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9) et les 6 derniers sont les 6 premières lettres de l'alphabet (A, B, C, D, E, F), dont les valeurs sont respectivement égales à 10, 11, 12, 13, 14, 15 en base 10.
En automatisme les nombres hexadécimaux sont représentés comme ceci:

$$(3A8D)_{16}$$

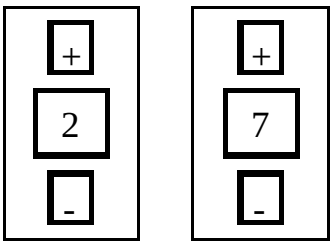
$$\begin{aligned}(3A8D)_{16} &= (3 \times 16^3) + (10 \times 16^2) + (8 \times 16^1) + (13 \times 16^0) \\ &= (3 \times 4096) + (10 \times 256) + (8 \times 16) + (13 \times 1) \\ &= 12288 + 2560 + 128 + 13 \\ &= (14989)_{10}\end{aligned}$$

D) Le BCD:

Appelé binaire codé décimal, ce système de numération permet de coder une valeur décimale pour la représenter en binaire, un quartet représentant un chiffre de ce nombre. Donc si ce nombre comporte 3 chiffres (par exemple 125), son équivalent en BCD comportera 3 quartets. Le BCD est particulièrement utilisé pour visualiser des valeurs numériques sur les afficheurs 7 segments et pour représenter les valeurs de roues codeuses.

Nombre décimal	Nombre BCD
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001

Exemple: commande manuelle de moteurs pour un système de convoyage. Les moteurs sont sélectionnés par un numéro à l'aide de 2 roues codeuses.



La première roue codeuse représente le chiffre des dizaines et la deuxième le chiffre des unités. La valeur BCD pour la sélection du moteur 27 est :
0010 0111

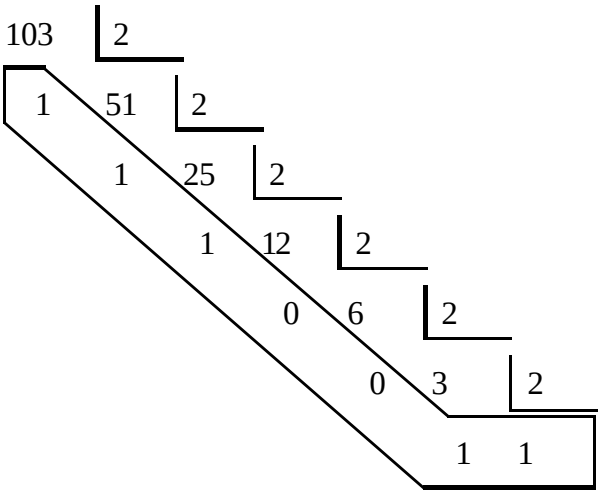
2 7

E) Les conversions:

a) Décimal-Binaire:

La conversion d'un nombre décimal en nombre binaire se fait par divisions successives par 2.

Exemple:



Pour trouver le nombre binaire correspondant, on relie les restes des divisions de bas en haut. $(103)_{10} = (1100111)_2$

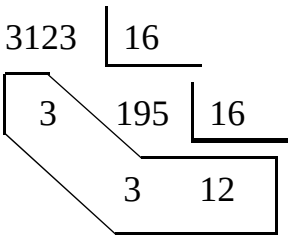
b) Conversion Binaire-Décimal:

Se reporter à la définition de la base 2 au paragraphe B.

c) Conversion Décimal-Hexadécimal:

La conversion d'un nombre décimal en hexadécimal se fait par divisions successives par 16.

Exemple:



Pour trouver le nombre hexadécimal correspondant, on relie les restes des divisions de bas en haut. $(3123)_{10} = (C33)_{16}$, car $(12)_{10} = (C)_{16}$

d) Conversion Hexadécimal-Décimal:

Se reporter à la définition de la base 16 au paragraphe C

e) Conversion Binaire-Hexadécimal:

Pour convertir un nombre binaire en hexadécimal, il suffit de:

- décomposer le mot binaire en quartets
- convertir chaque quartet de binaire en décimal
- remplacer les valeurs décimales supérieures à 10 par les symboles hexadécimaux correspondants

Exemple: $(10011100)_2$

$(1001)_2 = (1 \times 8) + (0 \times 4) + (0 \times 2) + (1 \times 1)$
$= (9)_{10}$
$= (9)_{16}$

$(1100)_2 = (1 \times 8) + (1 \times 4) + (0 \times 2) + (0 \times 1)$
$= (12)_{10}$
$= (C)_{16}$

Donc: $(10011100)_2 = (9C)_{16}$

f) Conversion Hexadécimal-Binaire:

Pour convertir un nombre hexadécimal en binaire, il suffit de:

- donner l'équivalence binaire de chaque terme hexadécimal sur un quartet
- mettre bout à bout tous les quartets
- supprimer les 0 devant le premier terme

Exemple: $(3CF)_{16}$

$(3)_{16} = (0011)_2$
$(C)_{16} = (1100)_2$
$(F)_{16} = (1111)_2$

Donc $(3CF)_{16} = (1111001111)_2$

F) Récapitulatif:

Binaire	Hexadécimal	Décimal	BCD
0000	0	0	0000
0001	1	1	0001
0010	2	2	0010
0011	3	3	0011
0100	4	4	0100
0101	5	5	0101
0110	6	6	0110
0111	7	7	0111
1000	8	8	1000
1001	9	9	1001
1010	A	10	0001 0000
1011	B	11	0001 0001
1100	C	12	0001 0010
1101	D	13	0001 0011
1110	E	14	0001 0100
1111	F	15	0001 0101

AUTOMATISME

COURS MODULE 3

RÉALISER UN GRAFCET

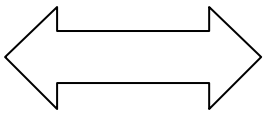
Définition: GRAphe Fonctionnel de Commande Étapes-Transitions. Le grafcet est un diagramme fonctionnel; il représente par un graphe le fonctionnement de la partie opérative, donc les actions effectuées par le système. Il nous servira ensuite à décrire le fonctionnement de la partie commande, c'est-à-dire la technologie employée pour commander les actionneurs.

A) Grafcet de niveau 1 ou grafcet de point de vue partie système:

Ce diagramme ne tient compte que du fonctionnement de la machine, sans prendre en compte la technologie qui sera utilisée lors de la réalisation. Il décrit dans un langage commun l'évolution du système mouvement par mouvement. C'est un grafcet de coordination des actions. Au moment de sa rédaction, le système peut ne pas exister.

B) Grafcet de niveau 2 ou grafcet de point de vue partie opérative:

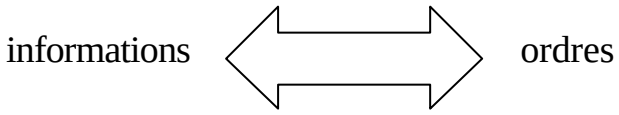
Ce diagramme prend en compte la technologie des capteurs et actionneurs dont on se servira lors de la réalisation. Il décrit de manière séquentielle le comportement attendu de la partie commande (transitions), pour obtenir les effets souhaités de la partie opérative (étapes):

effets  évènements

Pour la rédaction de ce grafcet, le concepteur doit avoir préalablement étudié la conception du système et en avoir une vision globale. On utilisera un langage plus concis et en rapport avec le système (ex: V+ pour la sortie d'un vérin).

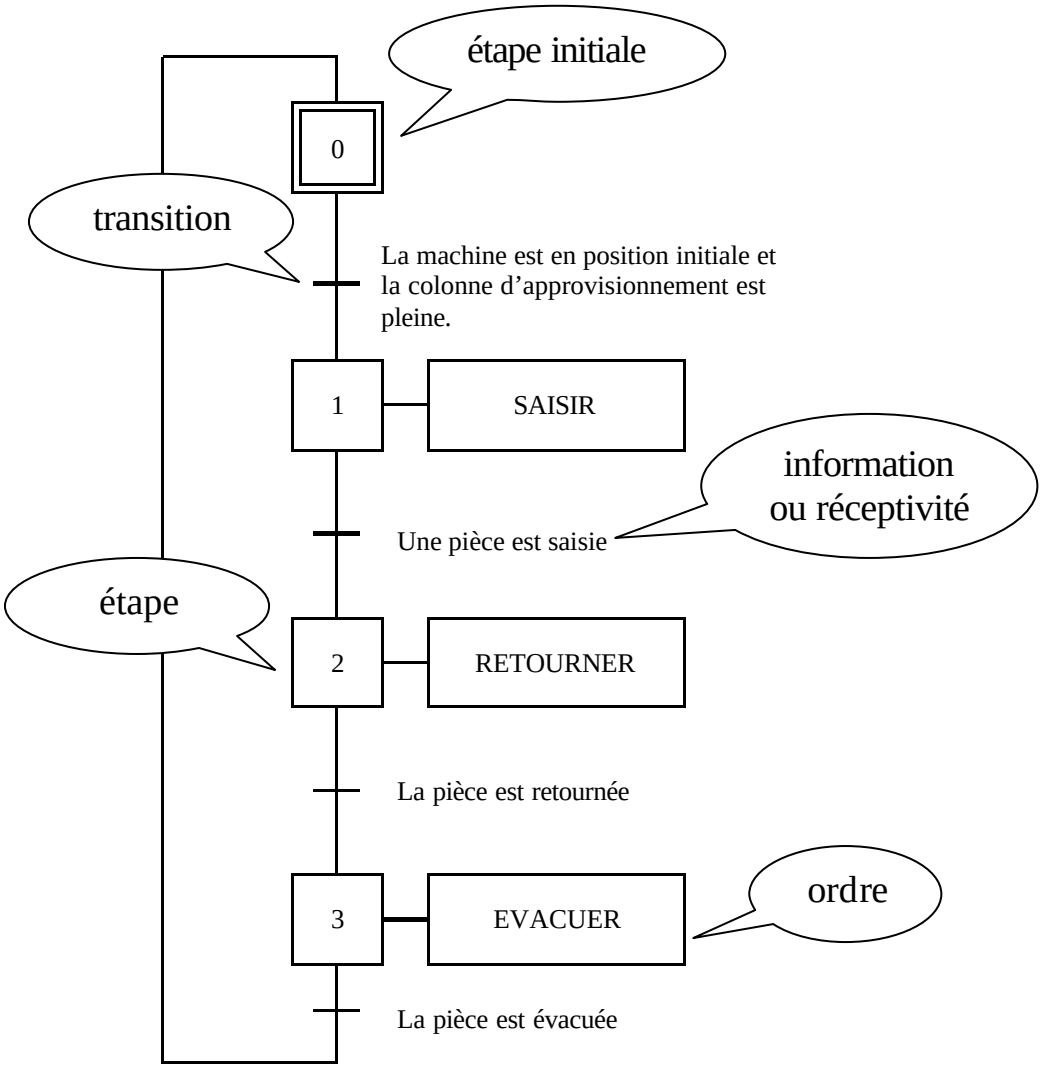
C) Grafcet de niveau 3 ou grafcet de point de vue partie commande:

Il tient compte du matériel utilisé pour la réalisation de la partie commande (automate, boutons poussoirs, …). C'est le début de la réalisation.



Pour la rédaction de ce grafcet, le concepteur doit avoir terminé l'étude du système. Celui-ci servira donc plus à la programmation (si automate) et au dépannage. On utilisera un langage propre aux récepteurs et actionneurs (ex: %Q0.0 pour la mise en route d'un moteur).

D) La représentation:



E) Règles d'évolution:

Le cycle est composé d'étapes. Si nous filmons le cycle d'un système automatisé, il sera possible de le découper en étapes. Chaque étape correspond à un mouvement ou une transformation du système (ordre donné par la partie commande). Toute modification d'une action en cours constitue un changement d'étape.

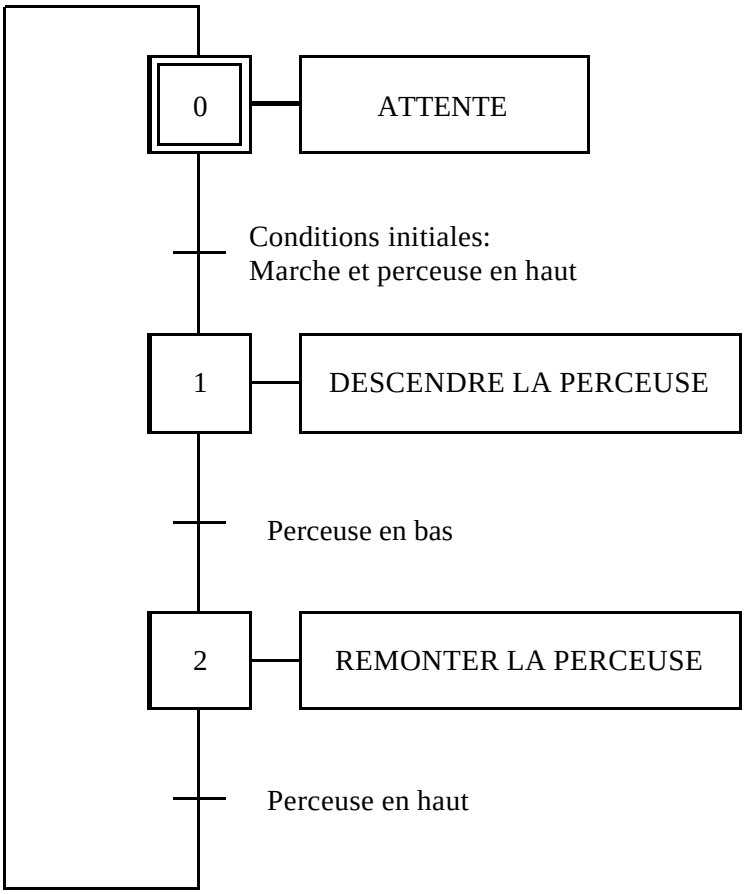
Chaque changement d'étape s'effectue par une transition. Celles-ci sont provoquées par des évènements, appelés aussi réceptivités. L'automatisme est donc, à chaque étape active, réceptif à certains évènements qui lui permettront de valider cette étape (ex: changement d'état d'un capteur).

Dans un automatisme cyclique, l'étape initiale correspond en général à un état repos. C'est la seule étape active au début du cycle.

a) Grafcet à séquence unique:

Il est formé d'une suite d'étapes qui se déroulent toujours toutes dans le même ordre (de haut en bas). Il n'existe **qu'une séquence** qui, partant de l'étape initiale, permet d'y retourner.

Exemple:



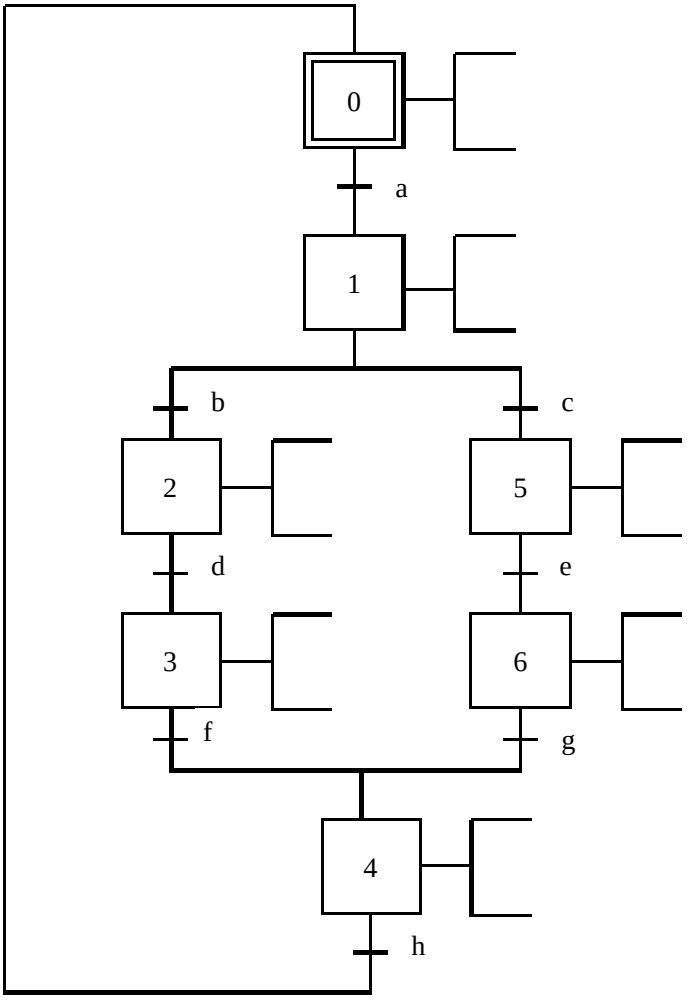
b) Le grafcet avec sélection de séquence (fonction "OU"):

Une machine peut fonctionner selon plusieurs cycles, chaque cycle pouvant correspondre à un type de production différent ou un mode de réglage quelconque. Il y aura donc plusieurs séquences possibles entre deux passages par l'étape initiale.

Il est impératif, compte tenu des contraintes de réalisation, que le choix entre plusieurs séquences possibles soit **exclusif**.

Lorsqu'une étape aboutit à un choix entre plusieurs transitions, on parle de **divergence** du grafcet. Lorsque plusieurs transitions aboutissent à la même étape, on parle de **convergence** du grafcet.

Exemple:

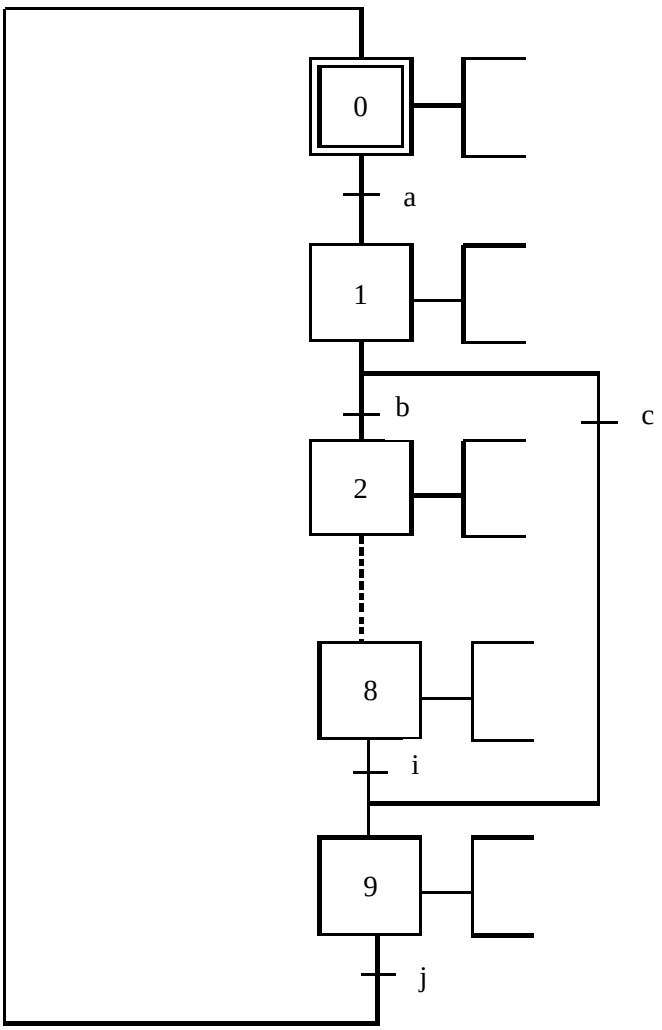


Dans cet exemple, à la suite de l'étape 1, il y a divergence du grafcet vers les étapes 2 et 5 par les réceptivités b et c. De même, les étapes 3 et 6 convergent vers l'étape 4 par les réceptivités f et g.

c) Saut de séquence:

Le choix est d'exécuter ou non une séquence du cycle selon les informations reçues par l'automate. L'aiguillage consiste à effectuer un saut d'étape(s). Lors du tracé d'un saut de séquence, il est important de bien respecter la règle de la réceptivité unique sur chaque transition.

Exemple:



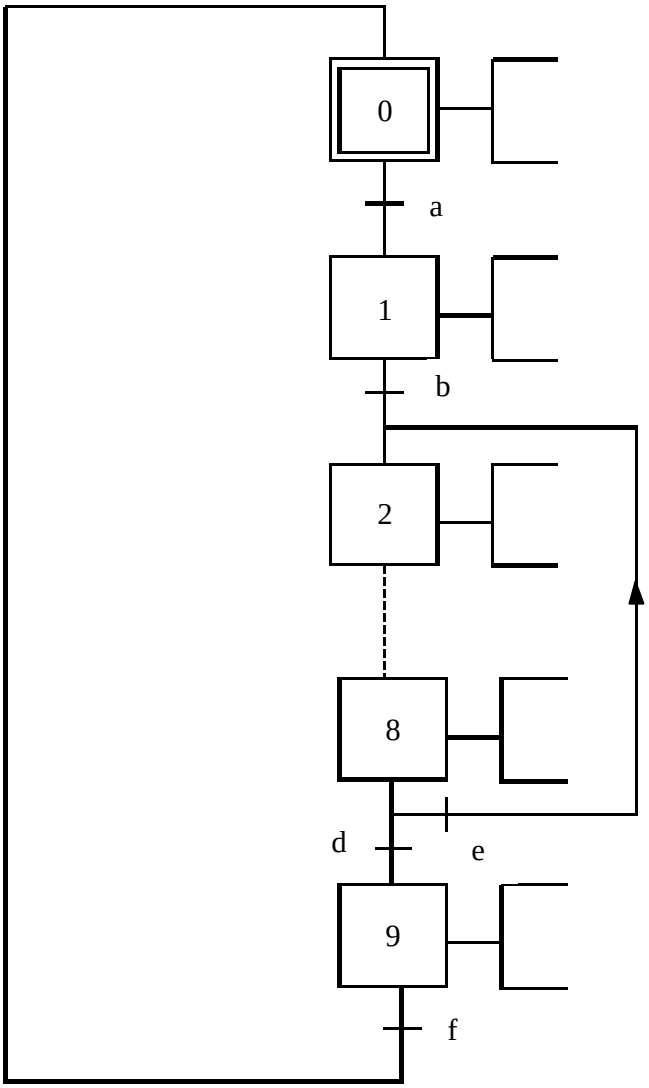
Dans cet exemple, on passe de l'étape 1 à l'étape 9 si la réceptivité c est vraie.

d) Reprise de séquence:

Le choix est de reprendre ou non une séquence du cycle. L'aiguillage conduit à une étape précédente de manière à recommencer une partie du cycle.

C’est le seul cas pour lequel le grafcet change de sens de lecture (de bas en haut au lieu de haut en bas).

Exemple:

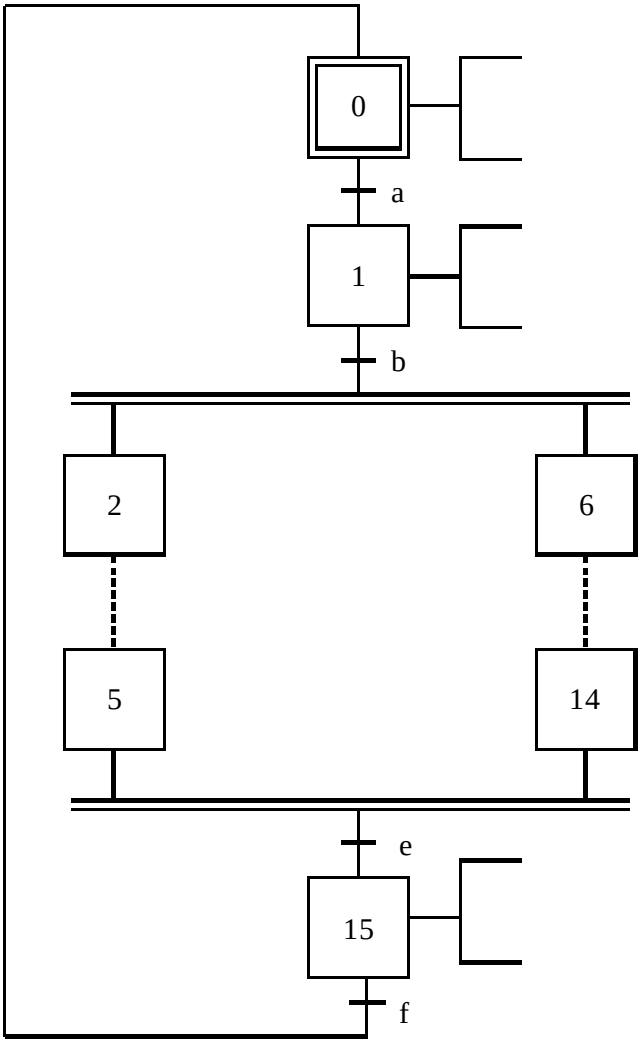


Dans cet exemple, on retourne de l’étape 8 à l’étape 2 si la réceptivité e est vraie.

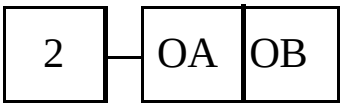
e) Le grafcet à plusieurs séquences simultanées (fonction "ET"):

Les différentes parties d’une machine peuvent, à certains moments du cycle, avoir des fonctionnements indépendants simultanément. Ces séquences simultanées sont représentées par une transition unique (contrairement aux divergences et convergences) et deux traits parallèles. Les différentes branches ainsi réalisées sont activées en même temps et s’attendent réciproquement pour retourner à une séquence commune.

Exemple:



<u>Remarque générale 1:</u> il est possible de réaliser plusieurs opérations dans une seule étape. On le représente comme ceci pour les trois niveaux de grafcet:

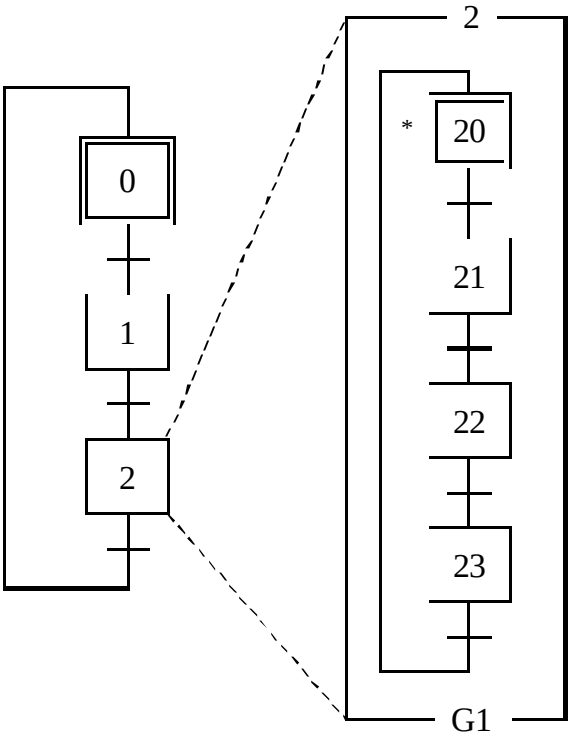


<u>Remarque générale 2:</u> il est possible de réaliser plusieurs fois la même action à des étapes différentes d'un même grafcet.

f) <u>Grafcets maître-esclave:</u>

1) <u>Principe de l'encapsulation:</u>

Une étape peut en **"encapsuler"** d'autres afin de simplifier la compréhension de systèmes complexes. Exemple:



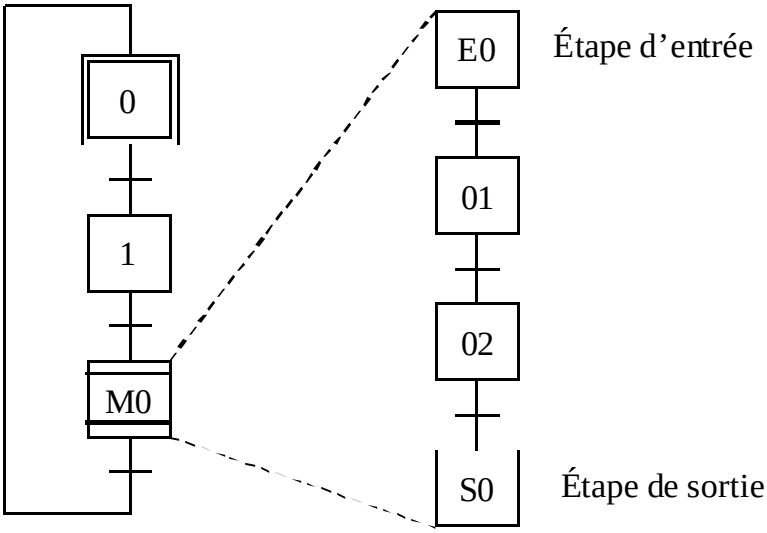
Le signe * indique la ou les étapes activée(s) lorsque l'étape **encapsulante** (ici l'étape 2) est elle même activée.

Remarque: l'encapsulation peut remplacer plusieurs actions d'une seule étape. Il peut donc y avoir plusieurs grafcets esclaves reliés à une étape du grafcet maître.

2 est le numéro de l'étape encapsulante G1 désigne le grafcet 1

2) La macroétape:

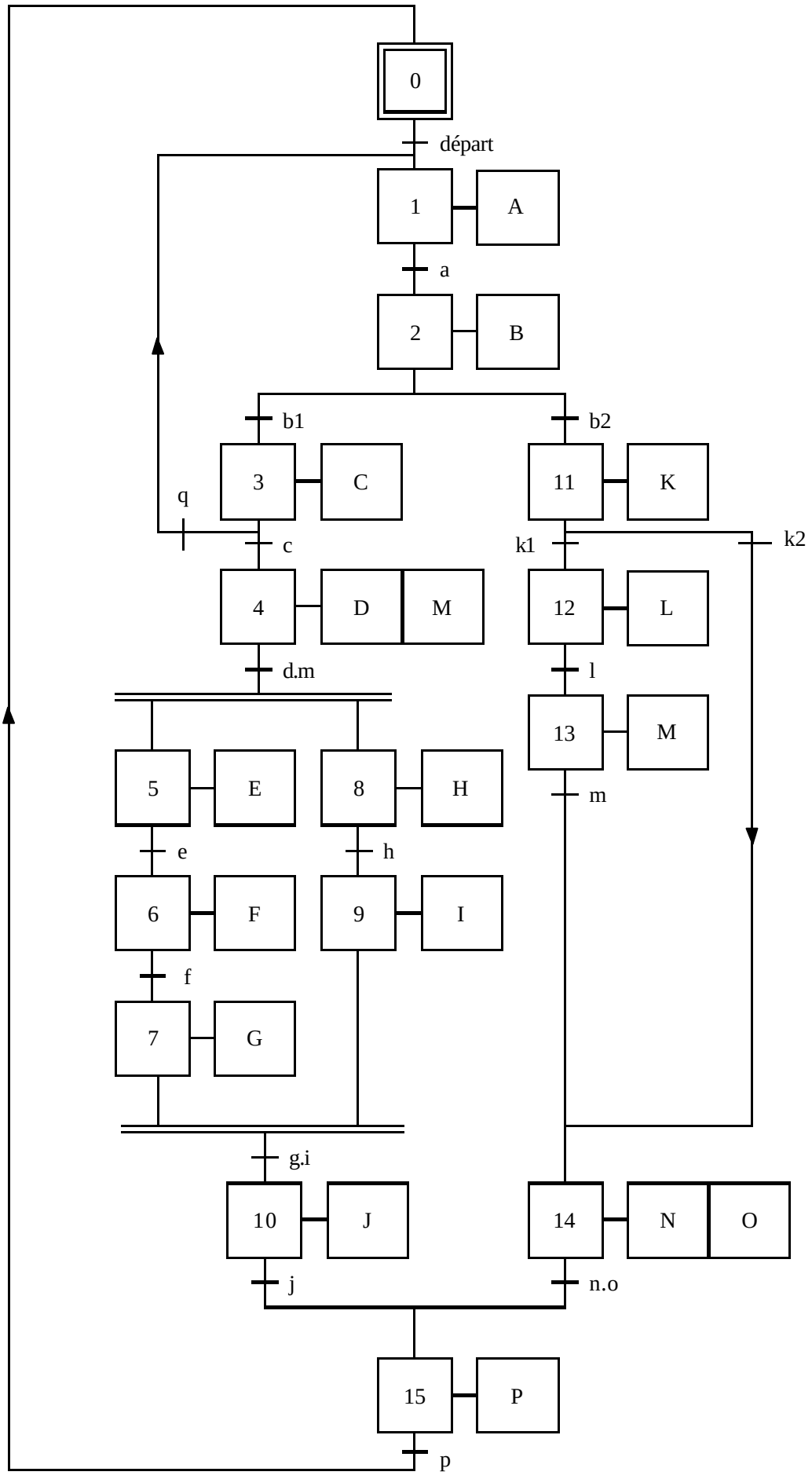
Elle permet de représenter l'ensemble d'une tâche (usinage, manutention, etc…) afin de ne pas surcharger inutilement le grafcet. Les détails de la réalisation de ces opérations sont représentés **dans l'expansion de la macroétape**. Exemple:



Remarque: la macroétape ne peut représenter qu'une seule action contrairement à l'encapsulation.

F) Récapitulatif:

Voici un grafcet reprenant toutes les règles d'évolution que nous avons vues précédemment.


0
départ
1
A
a
2
B
b1
b2
3
C
11
K
q
c
k1
k2
4
D
M
12
L
d.m
l
13
M
5
E
8
H
m
e
h
6
F
9
I
f
7
G
g.i
10
J
14
N
O
j
n.o
15
P
p

Fonctionnement:

Étape 0: attente des conditions de départ
validation des conditions de départ
Étape 1: action A
validation de l'information a
Étape 2: action B

validation de l'information b1
Étape 3: action C
validation de l'information q
→ retour à l'étape 1
validation de l'information C
Étape 4: action D et action M
validation des informations d et m
Étapes 5, 6 et 7 } deux séquences
Étapes 8 et 9 } simultanées
validation des informations g et i
Étape 10: action J
validation de l'information j

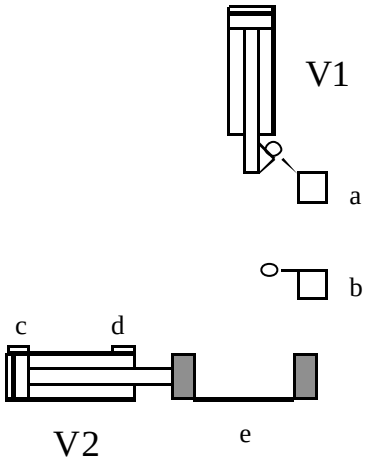
validation de l'information b2
Étape 11: action K
validation de l'information k2
→ saut à l'étape 14
validation de l'information k1
Étape 12: action L
validation de l'information l
Étape 13: action M
validation de l'information m
Étape 14: action N et action O
validation des informations n et o

Étape 15: action P
validation de l'information p
Étape 0: attente

G) Application:

D'après le système simple décrit ci-après, nous allons concevoir les grafcets de différents niveaux qui y sont associés.

Prenons le cas d'un poste de perçage automatisé dont nous ne considérerons que les parties serrage et perçage de la pièce.

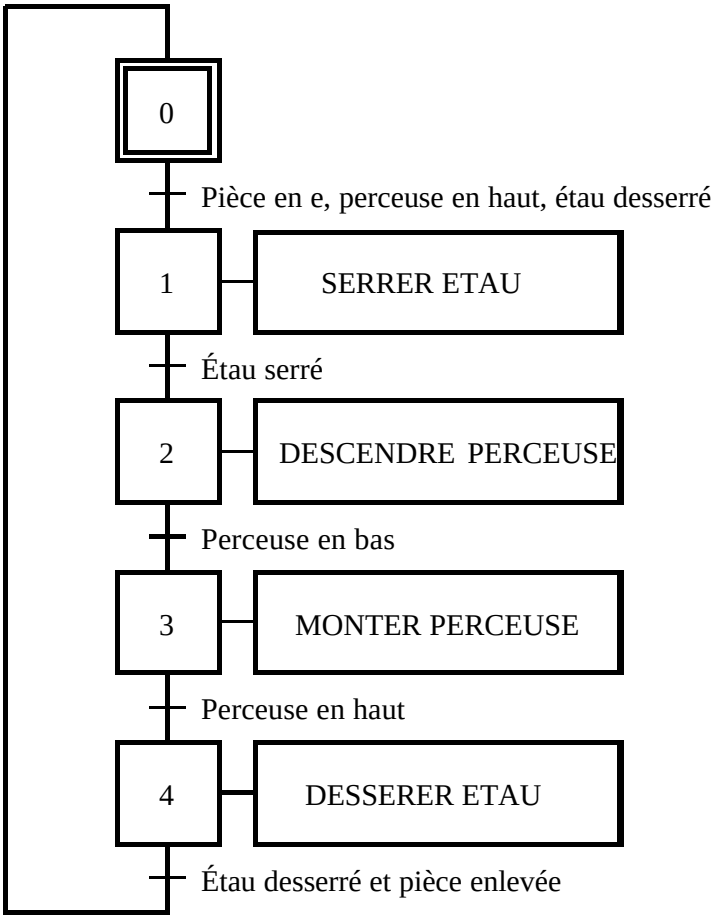


La montée-descente de la perceuse s'effectue à l'aide du vérin 1, les positions hautes et basses étant repérées par les capteurs de position mécaniques a et b. Le serrage et desserrage de l'étau s'effectue à l'aide du vérin 2, les positions serrage et desserrage étant repérées à l'aide des capteurs de position magnétiques c et d. Enfin le capteur e permet de détecter l'arrivée d'une pièce par front montant.

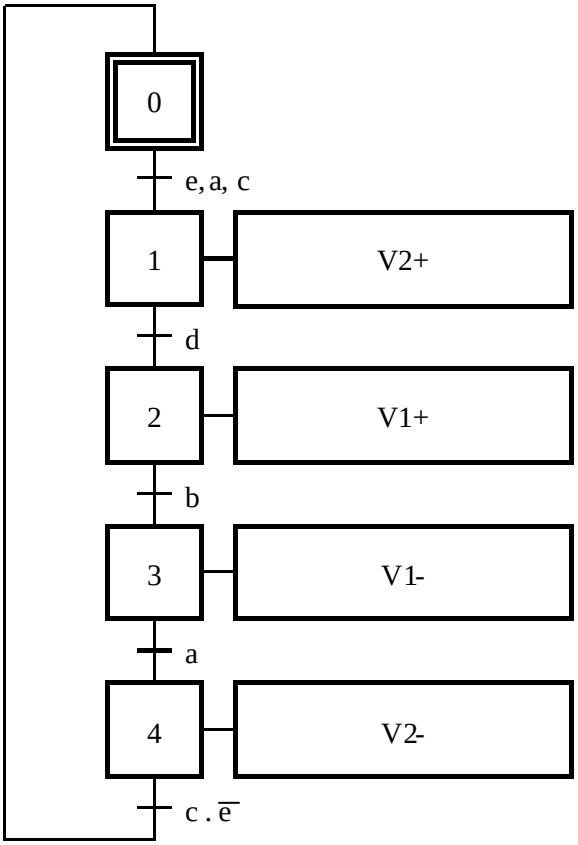
Description du cycle:

Une pièce arrive en e, l'étau est desserré et la perceuse est en position haute. L'étau se serre. La perceuse descend. Arrivée en fin de course, la perceuse remonte. L'étau se desserre. La pièce est retirée.

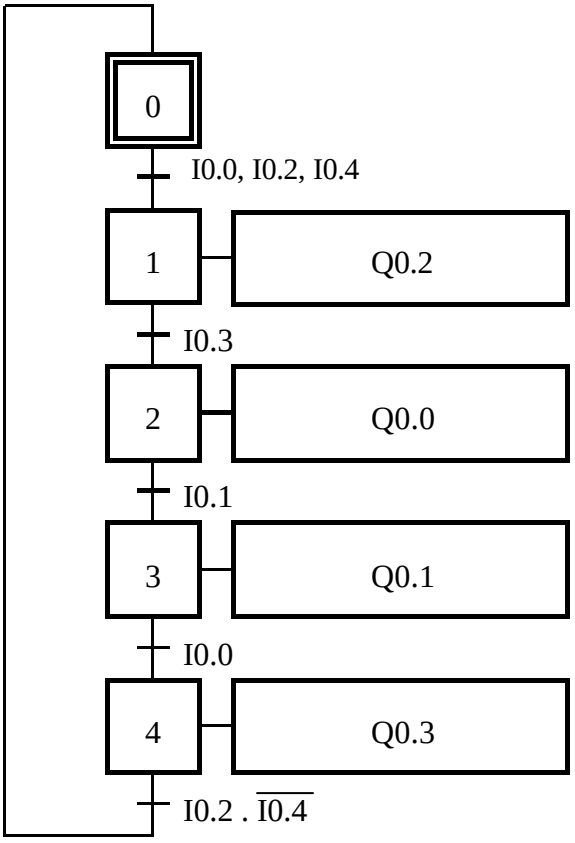
Grafcet de niveau 1:



Grafcet de niveau 2:



Grafcet de niveau 3:



Le grafcet de niveau 3 utilise les entrées et sorties de l'automate du système. Pour cela, il faut réaliser la **table des mnémoniques** donnant la correspondance des entrées/sorties de l'automate avec les capteurs et actionneurs du système:

ENTRÉES		SORTIES	
I0.0	a	Q0.0	V1+
I0.1	b	Q0.1	V1-
I0.2	c	Q0.2	V2+
I0.3	d	Q0.3	V2-
I0.4	e		
$\overline{\text{I0.4}}$	$\overline{\text{e}}$		

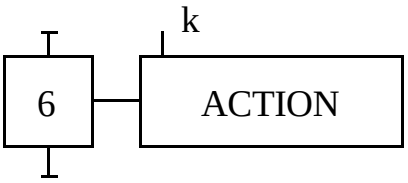
Le I désigne une entrée et le Q désigne une sortie.
Le premier chiffre désigne le numéro de la carte d'entrée ou de sortie dans le cas où il y en ai plusieurs et le deuxième chiffre désigne une entrée ou une sortie sur cette carte (numéro de voie). Il peut varier de 0 à15 ou de 0 à 31 voir de 0 à 63 selon le type de carte (16 bits, 32 bits ou 64 bits).

H) Cas particuliers d'étapes et de transitions:

a) Les étapes:

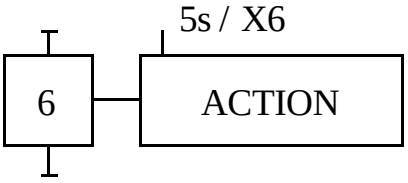
1) L'étape conditionnelle:

L'action est exécutée si l'étape est active et si la condition associée est active.
Représentation:



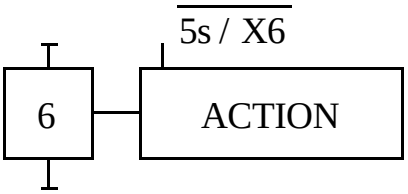
2) L'étape retardée:

Dès que l'étape est active, l'action s'exécute après un délai t.
Écriture: 5s / X6, X6 désignant l'étape 6
Représentation:



3) L’étape limitée dans le temps:

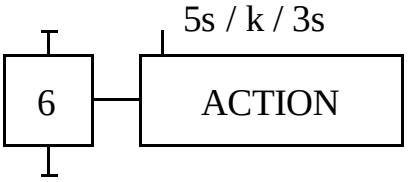
L’action s’exécute dès que l’étape est active, mais sa durée étant limitée, elle est plus courte que celle de l’étape.
Écriture: $\overline{5s / X6}$
Représentation:



4) L’étape à activation et désactivation retardée:

L’action s’exécute 5 secondes après un front montant de k et s’arrête 3 secondes après un front descendant de k.
Écriture: 5s / k / 3s

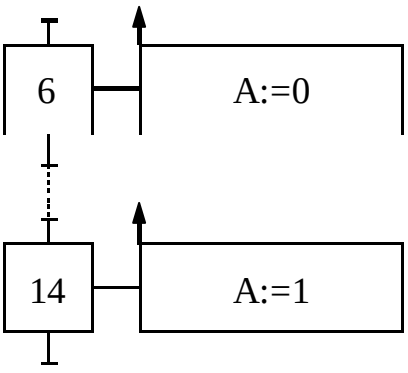
Représentation:



5) Action mémorisée à l’activation:

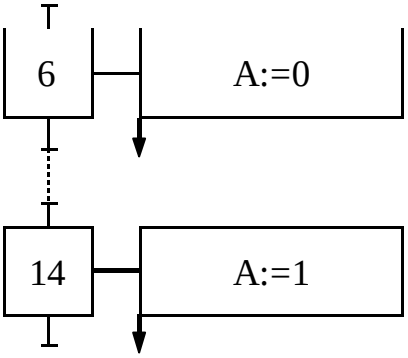
L’action dure plusieurs étapes et est mémorisée à son état 0 ou 1 lors de l’activation de l’étape.
Écriture: A:=1

Représentation:



6) Action mémorisée à la désactivation:

Idem, mais la mémorisation se fait lors de la désactivation de l'étape.
Représentation:



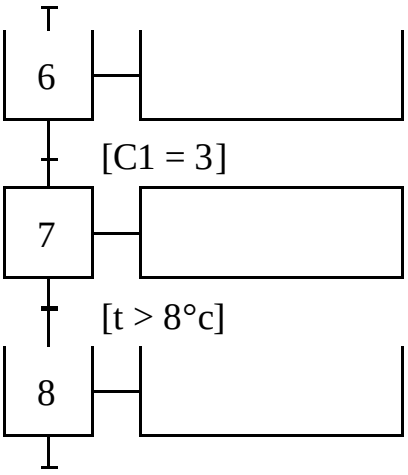
b) Les transitions:

1) Les temporisations:

Les temporisations s'écrivent de la même manière que pour les étapes.

2) Les circuits séquentiels et les blocs opérations:

Les informations de compteurs, de comparaisons, … sont écrites entre crochets.
Exemple:



3) Les fronts montants:

Front montant de a: ↑ a
Front descendant de a: ↓ a

AUTOMATISME

COURS MODULE 4

RÉALISER UN GEMMA

Définition: Guide d'Etude des Modes de Marche et d'Arrêt. Ce graphique permet de recenser les différents modes d'un système pour la marche ou l'arrêt d'un système, ainsi que leurs relations.

A) Les trois grandes familles de modes de marche-arrêt:

a) La famille F:

On regroupe dans cette famille tous les modes ou états sans lesquels on ne peut pas techniquement ou fonctionnellement obtenir la valeur ajoutée pour laquelle la machine a été conçue.

Ces modes sont regroupés dans une zone F "procédures de fonctionnement". Notons que l'on ne "produit" pas forcément avec tous les modes de cette famille: ils peuvent être préparatoires à la production, servir pour les réglages ou pour certains tests (ex: réglage de butées sur une presse plieuse).

b) La famille A:

Une machine automatique fonctionne rarement 24h/24h, 7j/7j: il est nécessaire de l'arrêter de temps à autre pour des raisons extérieures au système (ex: graissage de paliers ou approvisionnement en matière première).

On classera dans cette famille tous les modes conduisant à un arrêt du système pour des raisons extérieures. Ils sont regroupés dans une zone A "Procédures d'arrêt".

c) La famille D:

Il est rare qu'un système fonctionne sans défaillance toute sa vie, il faut donc prévoir ces défaillances.

On classera dans cette famille tous les modes conduisant à un arrêt de la machine pour des raisons internes au système. Ils sont regroupés dans une zone D "Procédures de défaillance". Ils ne concernent que la partie opérative (roulement cassé, fuite sur un vérin, …), la partie commande étant trop imprévisible (capteurs, automate, …).

B) Les rectangles états:

Sur un GEMMA, chaque mode de marche ou d'arrêt est décrit dans un rectangle-état de manière simple comme par exemple "Marche semi-automatique". Sa position sur le guide définit:

- son appartenance à l'une des trois familles
- le fait qu'il soit en ou hors production

a) Les états F: procédures de fonctionnement

F1 "Production normale": dans cet état, la machine produit normalement : c'est l'état pour lequel elle a été conçue. C'est pour cela que ce rectangle-état est en trait fort. Ce mode de fonctionnement correspond généralement au grafcet de base du système.

F2 "Marche de préparation": cet état est utilisé pour les machines nécessitant une préparation préalable à la production normale (préchauffage, approvisionnement).

F3 "Marche de clôture": c'est l'état nécessaire pour certaines machines devant être vidées ou nettoyées en fin de journée ou en fin de série (ex: presses).

F4 "Marche de vérification dans le désordre": cet état permet de vérifier certaines fonctions ou certains mouvements sur la machine sans avoir à effectuer tout le cycle (dépannage).

F5 "Marche de vérification dans l'ordre": dans cet état, le cycle de production peut être exploré au rythme voulu, mouvement par mouvement, en ou hors production (dépannage).

F6 "Marche de test": cet état permet de régler ou d'étalonner certains capteurs dont les valeurs changent périodiquement pour des changements de série par exemple (ex: étiqueteuse à bouteilles).

b) Les états A: procédures d'arrêt de la partie opérative

A1 "Arrêt dans l'état initial": c'est l'état repos de la machine. Il correspond en général à l'étape initiale du grafcet, c'est pourquoi, comme une étape initiale, ce rectangle-état est entouré d'un double cadre. L'opérateur arrête la machine lorsqu'elle est arrivée à son état repos, au lieu de relancer un cycle.

A2 "Arrêt demandé en fin de cycle": lorsque l'arrêt est demandé, la machine continue de produire jusqu'à la fin du cycle. L'opérateur programme l'arrêt avant que le système ne soit à l'état repos (s'il en a un). L'état A2 amène donc la machine à l'état A1.

A3 "Arrêt demandé dans un état déterminé": la machine continue de produire jusqu'à un arrêt en position autre que la fin du cycle (ex: intervention maintenance).

A4 "Arrêt obtenu": la machine est arrêtée en une position autre que la fin du cycle. C'est l'état qui suit l'état A3.

A5 "Préparation pour remise en route après défaillance": c'est dans cet état que l'on procède à toutes les opérations nécessaires à une remise en route après défaillance (réglages).

A6 "Mise PO dans état initial": on remet manuellement ou automatiquement la partie opérative en position pour un redémarrage en position initiale (à la suite d'une défaillance par exemple).

A7 "Mise PO dans état déterminé": on remet la partie opérative en position pour un redémarrage dans une position autre que l'état initial.

c) Les états D: procédures de défaillance de la partie opérative

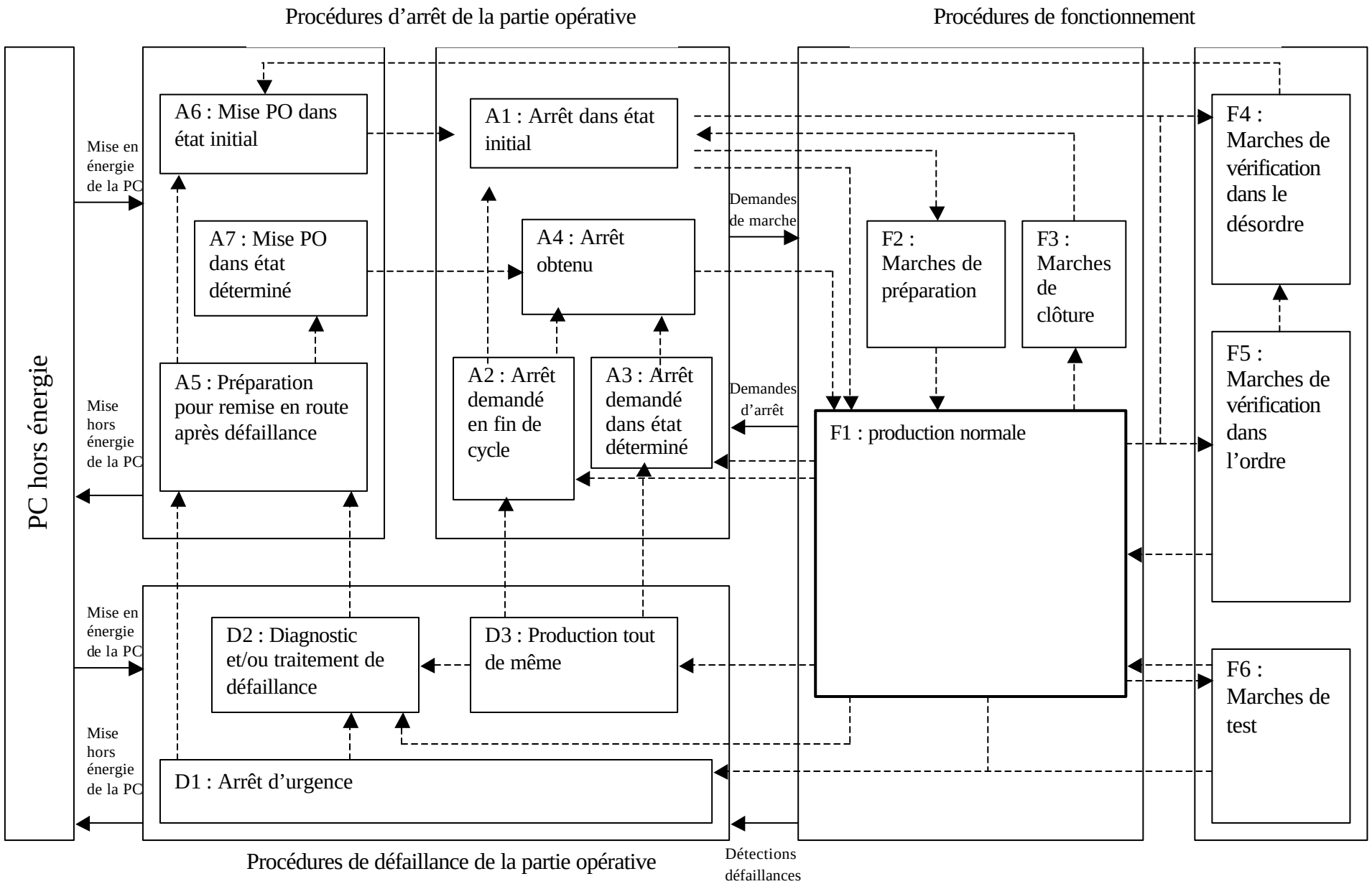
D1 "Arrêt d'urgence": c'est l'état pris lors d'un arrêt d'urgence. On y prévoit non seulement les arrêts, mais aussi les cycles de dégagement, les procédures et précautions nécessaires pour éviter ou limiter les conséquences dues à la défaillance (arrêt de toutes les pièces en mouvement de la partie concernée).

D2 "Diagnostic et/ou traitement de défaillance": c'est dans cet état que la machine peut être examinée après défaillance et qu'il peut être apporté un traitement permettant le redémarrage (ex: remplacement d'un réducteur).

D3 "Production tout de même": il est parfois nécessaire de continuer la production même après défaillance de la machine, on aura alors une production dégradée ou une production forcée (ex: finir une série s'il ne manque que quelques pièces et que la défaillance n'intervient pas sur la qualité du produit).

C) Représentation graphique:

Voici un GEMMA type représentant tous les rectangle-états décrits ci-dessus.
Remarque: Tous les systèmes automatisés ne nécessitent pas forcément l'utilisation de tous ces rectangle-états. Cela dépend de leur constitution.


Procédures d'arrêt de la partie opérative
Procédures de fonctionnement
PC hors énergie
A6 : Mise PO dans état initial
A1 : Arrêt dans état initial
Mise en énergie de la PC
A7 : Mise PO dans état déterminé
A4 : Arrêt obtenu
Demandes de marche
F2 : Marches de préparation
F3 : Marches de clôture
F4 : Marches de vérification dans le désordre
A5 : Préparation pour remise en route après défaillance
A2 : Arrêt demandé en fin de cycle
A3 : Arrêt demandé dans état déterminé
Demandes d'arrêt
Mise hors énergie de la PC
F1 : production normale
F5 : Marches de vérification dans l'ordre
Mise en énergie de la PC
D2 : Diagnostic et/ou traitement de défaillance
D3 : Production tout de même
F6 : Marches de test
Mise hors énergie de la PC
D1 : Arrêt d'urgence
Procédures de défaillance de la partie opérative
Détections défaillances

AUTOMATISME

COURS MODULE 5

MANIPULER LES CIRCUITS SÉQUENTIELS

A) Les temporisations:

a) Le rôle:

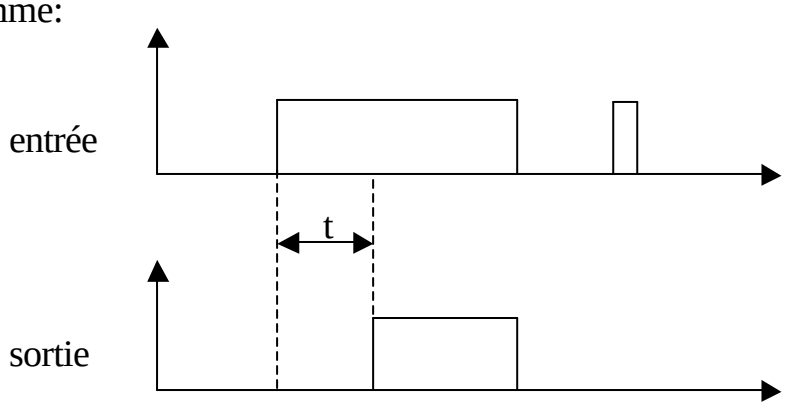
La temporisation permet d'apporter un retard déterminé à une action quelconque. Par exemple, sur un convoyeur à bouteilles, si un capteur détecte une bouteille continuellement pendant un temps donné (bourrage), l'automate donne l'ordre d'arrêter le moteur de ce convoyeur.

b) Les différents modes de fonctionnement:

Il existe trois modes de fonctionnement en automatisme:

1) Temporisation à enclenchement retardé:

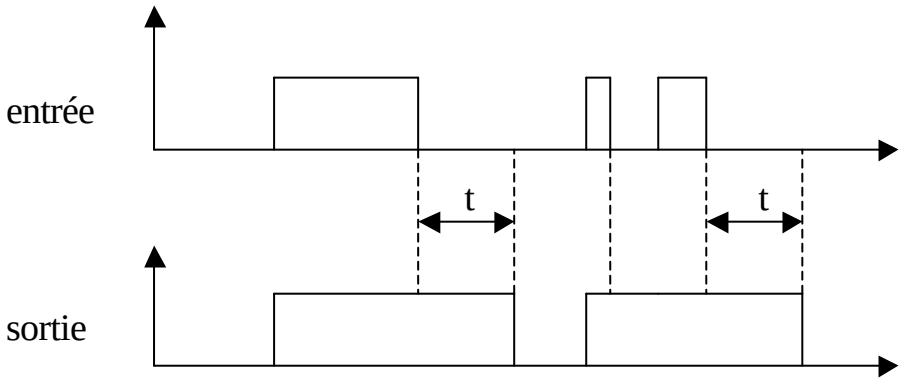
Chronogramme:



Lors d'un front montant sur l'entrée, la temporisation se met en marche. A la fin de celle-ci, la sortie passe à l'état 1 aussi longtemps que l'entrée reste à 1.
Remarque: il ne se passe rien si l'entrée reste à 1 pendant une durée inférieure à celle de la temporisation programmée.

2) Temporisation à déclenchement retardé:

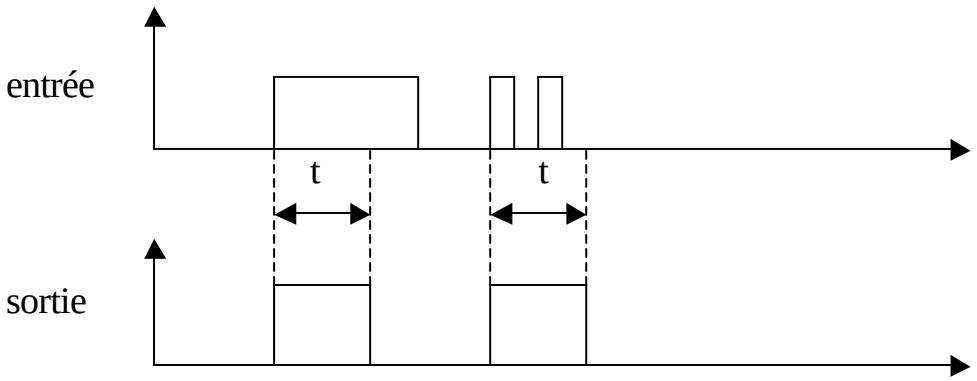
Chronogramme:



Lors d'un front montant sur l'entrée, la sortie passe à l'état 1 aussi longtemps que l'entrée reste à 1. Lorsque celle-ci repasse à l'état 0 (front descendant), la temporisation se met en marche et la sortie reste à 1 le temps que la temporisation s'écoule.
Remarque: s'il y a un nouveau front montant sur l'entrée avant la fin de la temporisation, le cycle recommence.

3) Temporisation à impulsion:

Chronogramme:



Lors d'un front montant sur l'entrée, la temporisation se met en marche et la sortie passe à l'état 1 le temps que la temporisation s'écoule.
Remarque: la durée de l'état 1 de l'entrée n'influe en rien sur la durée de l'impulsion de sortie.

c) Configuration:

Les différentes variables à configurer sont les suivantes:

- La base de temps:

C'est la valeur sur laquelle le programme s'appuie pour déterminer la durée de la temporisation (ex: 1s). Plus la base de temps est petite, plus la valeur de la temporisation sera précise (ex: 10ms, 100ms).

- La valeur de présélection:

C'est la valeur par laquelle on multiplie la base de temps pour obtenir la durée de la temporisation (généralement de 0 à 9999). Exemple pour une durée de 10 secondes:
base de temps: 1s coefficient: 10
base de temps: 100ms coefficient: 100 (temporisation plus précise)

- Le mode:

C'est le type de temporisation utilisé : à enclenchement retardé, à déclenchement retardé ou à impulsion.

B) Les compteurs/décompteurs:

a) Le rôle:

Les compteurs ou décompteurs permettent le comptage ou le décomptage d'évènements. Ex: sur une filmeuse, un capteur permet de détecter chaque tour de celle-ci. Cette information est reliée à un compteur via l'automate et donne l'ordre d'arrêt de la filmeuse au bout de n tours.

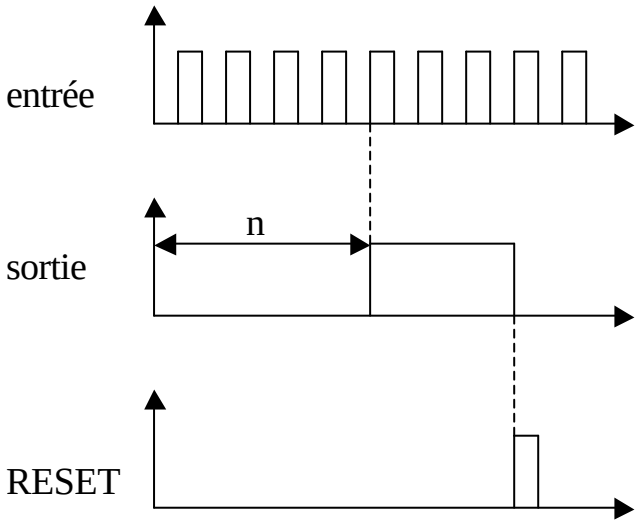
b) Les différents modes de fonctionnement:

Il existe trois modes de fonctionnement en automatisme:

1) Le mode comptage:

Lors d'un front montant sur l'entrée comptage, le compteur est incrémenté de 1. Dès que cette valeur de comptage atteint la valeur de présélection, la sortie du compteur passe à 1 jusqu'à la remise à zéro du compteur (fonction RESET).

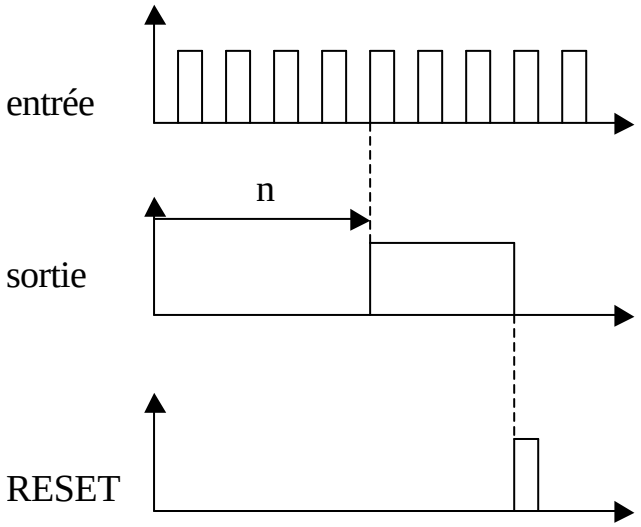
Chronogramme:



2) Le mode décomptage:

Lors d'un front montant sur l'entrée décomptage, le compteur est décrémenté de 1. Dès que cette valeur de comptage atteint la valeur de présélection, la sortie du compteur passe à 1 jusqu'à la remise à zéro du compteur(fonction RESET).

Chronogramme:



3) Le mode comptage/décomptage:

Les deux entrées comptage et décomptage sont scrutées simultanément. La valeur de comptage est incrémentée ou décrémentée selon l'état de chacune des entrées. Ainsi, si les deux entrées sont à 1 simultanément, la valeur de comptage ne change pas.

Remarque: Certains compteurs/décompteurs (selon la marque de l'automate) possèdent une entrée permettant d'atteindre directement la valeur de présélection, ce qui revient à shunter le comptage.

c) Configuration:

Les différentes variables à configurer sont les suivantes:

- La valeur de présélection: c'est la valeur qui, une fois atteinte par la valeur de comptage, déclenche la sortie du compteur.

- Le mode: c'est le type de comptage utilisé: compteur, décompteur ou compteur/décompteur.

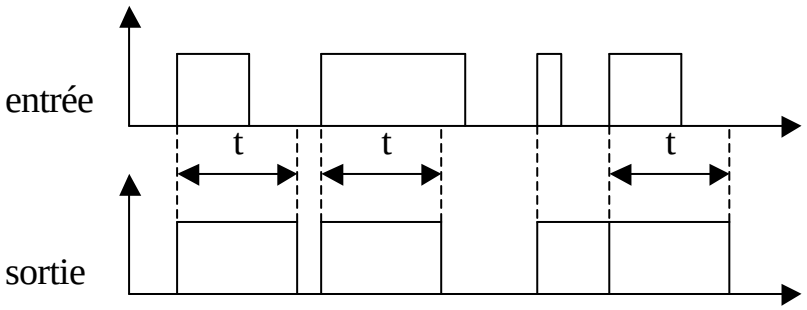
C) Les monostables:

a) Le rôle:

Le monostable permet d'élaborer une impulsion de durée précise tout comme la temporisation à impulsion à la différence que celle-ci ne peut être réactivée avant la fin de la temporisation précédente.

b) Le fonctionnement:

Chronogramme:



Lors d'un front montant sur l'entrée du monostable, la sortie passe à l'état 1 pendant la durée de la valeur de temporisation. Le temps de l'impulsion de sortie n'est pas influencé par la durée de l'état 1 de l'entrée. Par contre, si l'entrée subit un autre front montant avant la fin de la temporisation, le cycle recommence.

c) La configuration:

Se référer à la configuration d'une temporisation.

D) Les registres:

a) Utilisation TÉLÉMÉCANIQUE:

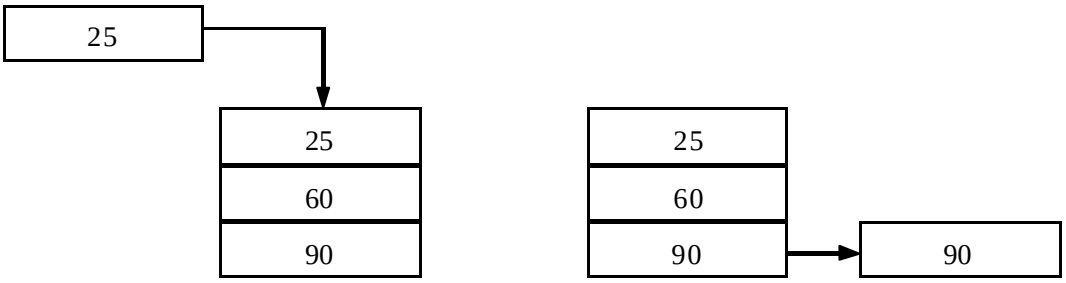
1) Définition:

Un registre est un bloc mémoire permettant de stocker jusqu'à 255 mots de 16 bits. Il peut être utilisé selon deux modes:

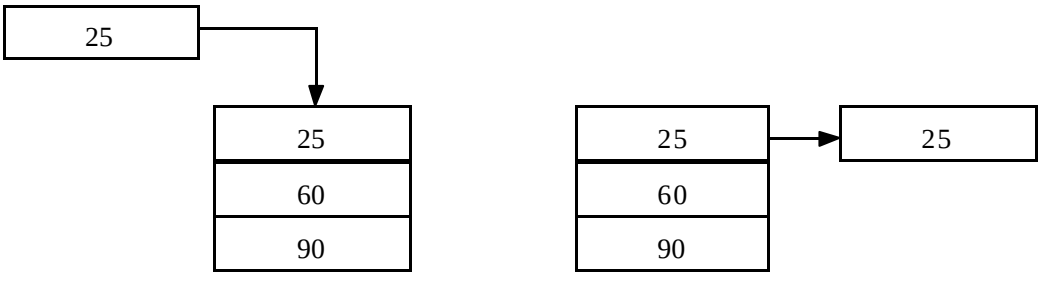
- file d'attente: le premier mot entré sera le premier mot sorti.
- pile: le dernier mot entré sera le premier sorti.

2) Fonctionnement:

Pour le fonctionnement en file d'attente, un front montant sur l'entrée I permet de stocker le mot d'entrée %RI.I dans le registre. De même un front montant sur l'entrée O permet de déstocker le mot le plus anciennement mémoriser. Schématisation:



Pour le fonctionnement en pile, un front montant sur l'entrée I permet de stocker le mot d'entrée %RI.I dans le registre. De même un front montant sur l'entrée O permet de déstocker le dernier mot mémoriser. Schématisation:



b) Utilisation SIEMENS:

1) Définition:

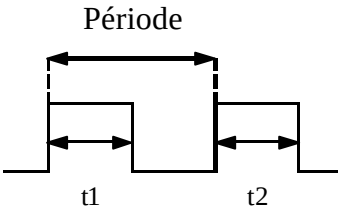
Un registre est un générateur d'impulsions. Il peut être utilisé selon deux modes:

- PTO: sortie de trains d'impulsions. Il fournit une sortie en signaux carrés (**rapport cyclique t1/t2 de 50%**). L'utilisateur paramètre la période et le nombre d'impulsions.
- PWM: modulation de durée des impulsions. Il fournit une sortie continue avec **rapport cyclique variable**. L'utilisateur paramètre la période et la durée des impulsions.

Remarque: La fonction PWM existe dans le langage de programmation TÉLÉMÉCANIQUE.

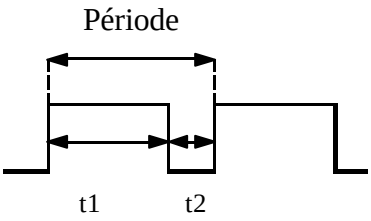
2) Schématisation:

PTO:



t1 = t2

PWM:



t1 ? t2

t1 = durée d'impulsion

L'utilisation la plus répandue de ces fonctions est la commande de cartes électroniques pour le fonctionnement des moteurs pas à pas.

AUTOMATISME

COURS MODULE 6

BRANCHER UN AUTOMATE ET LIRE SES INFORMATIONS

A) Principaux éléments d'un automate:

a) La mémoire:

Un automate possède deux types de mémoires: la mémoire vive RAM (Random Access Memory) et la mémoire morte EPROM (Erasable Programmable Read Only Memory).

1) La mémoire vive RAM:

C'est une mémoire à accès aléatoire, c'est-à-dire que l'on peut y lire et y écrire une information à tout moment, mais pas en même temps. La mémoire s'efface à chaque coupure de courant (d'où l'utilisation d'une pile).

Cette mémoire est utilisée pour sauvegarder le programme. Celui-ci y est chargé depuis l'ordinateur ou la console. Lors du fonctionnement du système, les entrées/sorties sont écrites et effacées dans cette mémoire.

2) La mémoire morte EPROM:

Ce sont des mémoires à lecture seule, mais effaçables par un rayonnement ultraviolet. Elles peuvent ensuite être reprogrammées. La mémorisation est assurée pendant une dizaine d'années.

Le programme application peut y être sauvegardé depuis la mémoire RAM, ce qui permet de le récupérer s'il faut changer la pile.

b) Le microprocesseur:

Définition: un microprocesseur est un circuit logique programmable, capable de traiter automatiquement une suite d'instructions logiques.

1) Caractéristiques:

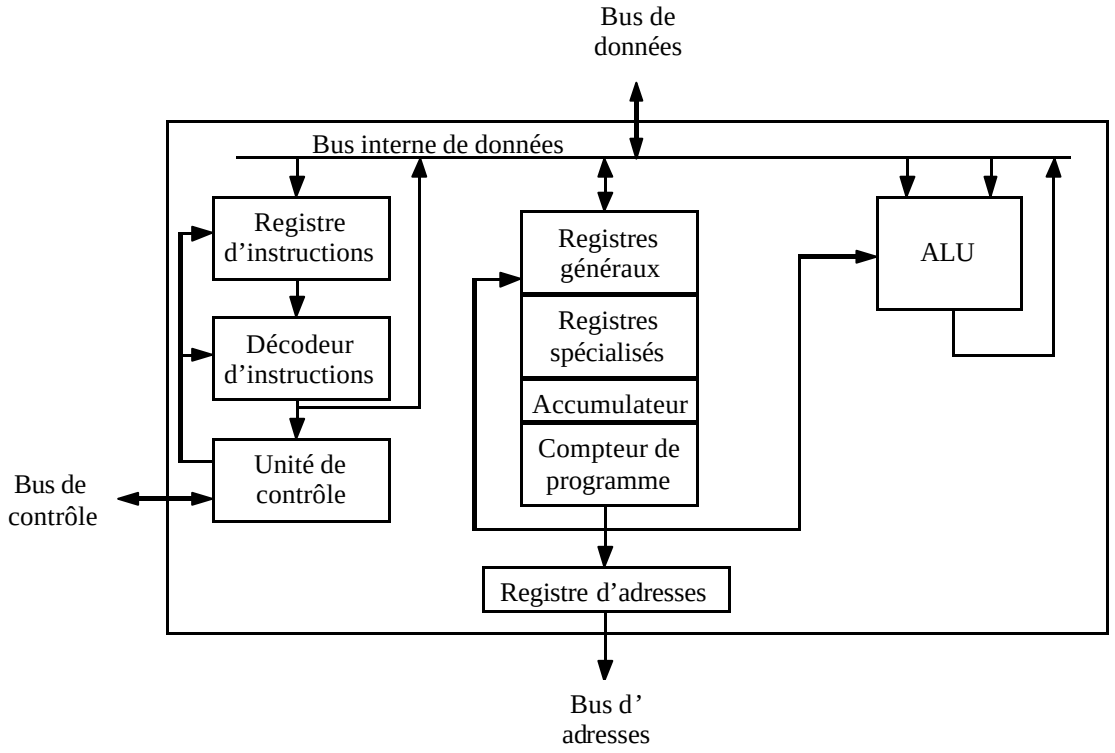
Un microprocesseur se caractérise avant tout par le nombre de bits qu'il peut traiter simultanément (ex: un microprocesseur 8 bits traite donc 8 informations binaires en parallèle). L'ensemble des fils transmettant ces informations (1 fil par bit) s'appelle bus de données (ex: le bus de données d'un microprocesseur 8 bits est constitué de 8 fils).

Un microprocesseur 8 bits possède généralement un bus d'adresses de 16 bits. Cela veut dire qu'il pourra adresser 2^{16} = 65536 mots de 8 bits dans la mémoire.

2) Constitution:

- une unité arithmétique et logique (ALU)
- un ou deux accumulateurs
- un registre d'instructions
- un décodeur d'instructions
- une unité de contrôle
- un compteur de programme
- des registres annexes
- des circuits de liaisons internes

Schéma:



- L'unité arithmétique et logique: réalise des opérations arithmétiques ou logiques entre les deux entrées. La nature de l'opération est définie par un code binaire appliqué sur les fils de commande.

- L'accumulateur: registre constitué de bascules servant à stocker temporairement les données avant et après leur traitement par l'ALU. Ce registre est accessible à l'utilisateur.
- Le registre d'instructions: on y stocke les opérations arrivant sur le bus de données avant de les transmettre à l'ALU.
- Le décodeur d'instructions: cette fonction permet de sélectionner l'instruction voulue dans une mémoire interne au microprocesseur.
- L'unité de contrôle: fournit les signaux de synchronisation aux différents circuits du système (horloge interne).
- Le compteur de programme: génère les adresses des instructions qui se trouvent dans la mémoire externe (dès qu'une instruction est transférée dans la microprocesseur, le compteur s'incrémente).

B) Le câblage:

a) Alimentation:

La tension d'alimentation dépend de l'automate (se référer à la documentation constructeur ou directement sur l'automate). Cette alimentation peut éventuellement servir à alimenter les différents capteurs du système si elle correspond à la tension requise pour le bon fonctionnement des relais d'entrées/sorties de l'automate. Si ce n'est pas le cas, il faut prévoir une alimentation séparée.

b) Entrées/sorties de l'automate:

Le raccordement des entrées/sorties peut se faire directement sur l'automate ou sur des modules d'extension selon l'application. Avant de brancher un capteur ou un actionneur sur une entrée ou une sortie de l'automate, attention de bien **vérifier que les deux technologies sont compatibles** (ex : tension continue ou alternative, intensité de service).

c) Modules d'entrées/sorties:

En règle générale les modules d'entrées sont composés de relais optocoupleurs qui transmettent l'information à l'automate, d'où une alimentation séparée; le relais étant activé par un capteur, celui-ci doit être compatible avec les caractéristiques techniques du relais.

De même, les relais des modules de sorties sont commandés par une alimentation interne à l'automate et délivrent en sortie le signal que vous avez raccordé à l'entrée du relais. Il faut donc bien choisir les modules en fonction des applications (tensions et intensités supportées).

Il existe deux types de sortie:

- sorties relais libres de potentiel mais limitées en tension/courant,
- sorties statiques généralement en 24V et 100 ou 500 mA.

C) Les différents voyants d'un automate:

a) Les informations système:

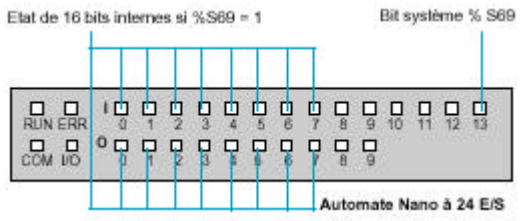
Un A.P.I. (automate programmable industriel) possède jusqu'à cinq voyants vous indiquant son état:

- RUN: voyant allumé lorsque l'automate est en fonctionnement. Il clignote si l'automate est en STOP et est éteint s'il n'y a pas de programme valide dans l'automate ou s'il est en défaut.
- TER ou COM: voyant allumé lorsque des informations sont échangées entre l'automate et un terminal (ex: PC).
- I/O: voyant allumé pour signaler un défaut provenant des entrées/sorties (défaut d'alimentation, module absent ou non conforme à la configuration du programme).
- ERR ou SF: voyant allumé pour signaler un défaut provenant du processeur de l'automate. Il clignote s'il n'y a pas de programme valide dans l'automate ou lors d'un défaut du programme.
- BAT: voyant allumé pour signaler un défaut de la pile de sauvegarde de la mémoire RAM.

b) Visualisation des entrées et sorties:

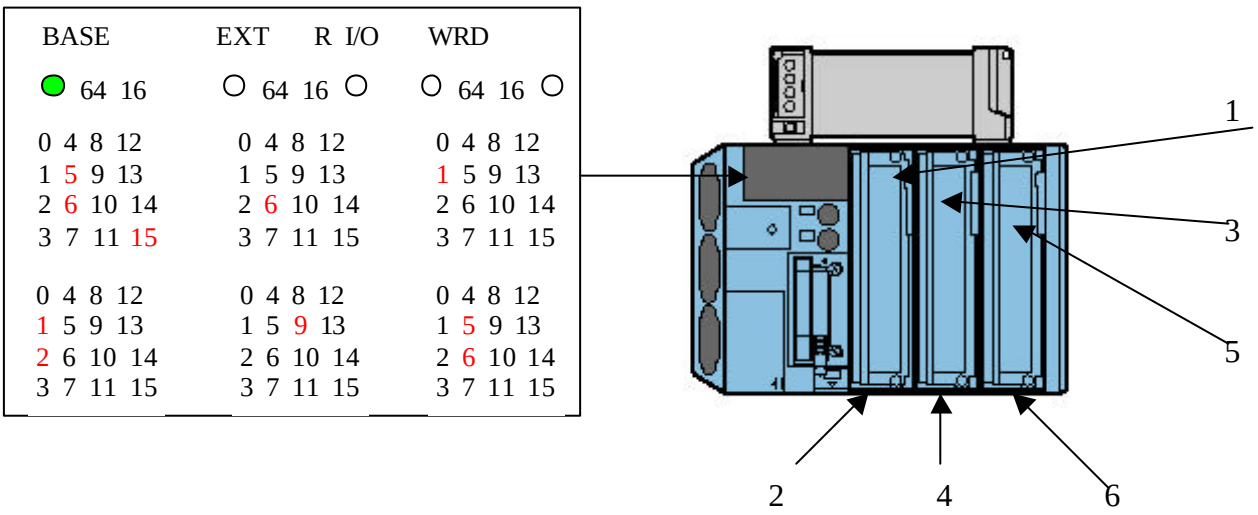
La plupart des automates ou modules d'entrées/sorties possèdent des leds en face des borniers de raccordement ce qui facilite la lecture des informations. Dans les autres cas, il vous faudra vous référer au mode opératoire dans la documentation constructeur.

Exemple de l'automate TSX Nano TSX07:



L'état des entrées/sorties est visible en façade. Il est possible de visualiser l'état de certains bits internes en activant le bit système %S69.

Exemple de l'automate TELEMECANIQUE TSX 3721:



L'unité de base comporte 6 emplacements pour des modules d'entrées/sorties. Considérons que:

- les emplacements 1 et 2 logent un module de 28 entrées/sorties,
- les emplacements 3 et 4 logent un module de 28 entrées/sorties,
- l'emplacement 5 loge un module de 8 entrées,
- l'emplacement 6 loge un module de 8 sorties.

Les modules d'entrées/sorties n'étant pas tous équipés de leds, il est possible de visualiser leurs états sur la base de l'automate. Un bouton poussoir permet de sélectionner l'emplacement des modules à visualiser (BASE pour la base et EXT pour le mini-bac d'extension). Dans l'exemple ci-dessus, les entrées et sorties suivantes sont à l'état 1:

%I1.5, %I1.6, %I1.15 %Q2.1, %Q2.2	Emplacements 1 et 2
%I3.6 %Q4.9	Emplacements 3 et 4
%I5.1	Emplacement 5
%Q6.5, %Q6.6	Emplacement 6

Remarque: les emplacements pairs sont utilisés pour les sorties et les emplacements impairs pour les entrées.

AUTOMATISME

COURS MODULE 7

PROGRAMMER EN LANGAGE A CONTACTS

Définition: le langage à contacts (LD: Ladder Diagram) est composé de réseaux lus les uns à la suite des autres par l'automate. Ces réseaux sont constitués de divers symboles représentant les entrées/sorties de l'automate, les opérateurs séquentiels (temporisations, compteurs, …), les opérations, ainsi que les bits systèmes internes à l'automate (ces bits permettent d'activer ou non certaines options de l'automate, telle que l'initialisation des grafcets).

A) Les éléments graphiques:

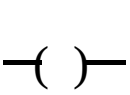
a) Les éléments de base:

Contact normalement ouvert

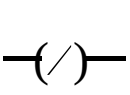
Contact normalement fermé

Contact à front montant

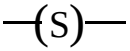
Contact à front descendant



Bobine directe. L'objet bit associé prend la valeur du résultat de la zone test.



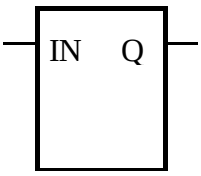
Bobine inverse. L'objet bit associé prend la valeur inverse du résultat de la zone test.



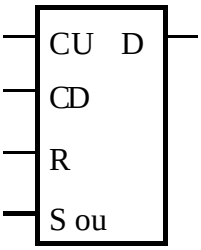
Bobine d'enclenchement. L'objet bit associé est mis à 1 lorsque la valeur du résultat de la zone test est à 1.

Bobine de déclenchement. L'objet bit associé est mis à 0 lorsque la valeur du résultat de la zone test est à 1.

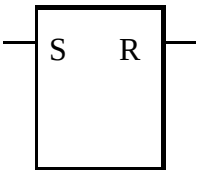
b) <u>Les circuits séquentiels (blocs fonctions):</u>



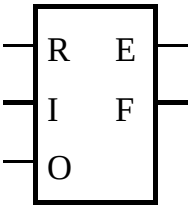
Les blocs temporisations possèdent une entrée I reliée aux éléments graphiques précédents et une sortie activée lorsque le temps écoulé depuis l'activation de la temporisation atteint la valeur prédéfinie.



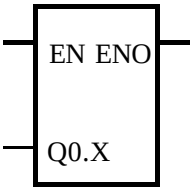
Les fonctions comptage/décomptage peuvent être séparées ou réunies dans un seul bloc selon les marques. CU est l'entrée de comptage sur front montant, CN est l'entrée de décomptage sur front montant, R est l'entrée de remise à zéro de la valeur courante et S ou LD est l'entrée de chargement de la valeur prédéfinie. D est la sortie lorsque la valeur prédéfinie ou le zéro sont atteints selon que l'on compte ou que l'on décompte.



Les monostables ne sont pas utilisés dans toutes les marques. S est l'entrée d'activation sur front montant du monostable et R sa sortie logique.



Registre TÉLÉMÉCANIQUE. R est l'entrée de remise à zéro du registre, I est l'entrée stockage sur front montant et O est l'entrée déstockage sur front montant. La sortie E indique que le registre est vide et la sortie F qu'il est plein.



Générateur d'impulsions SIEMENS. EN est l'entrée qui permet d'activer le train d'impulsions. ENO est la sortie qui permet de relier plusieurs générateurs en série plutôt qu'en parallèle (ENO = EN). Q0.X est la sortie du train d'impulsions. Ne peuvent être utilisés pour cette fonction que les sorties Q0.0 et Q0.1.

c) <u>Les blocs comparaison:</u>

Ces blocs permettent de comparer des nombres, des bits, des octets ou des mots en supériorité, infériorité ou égalité.

d) Les blocs opérations:

Ces blocs permettent d'effectuer des opérations arithmétiques (addition, soustraction, …), logiques (OU, ET, …), de transfert, de conversion sur des nombres, des bits, des octets ou des mots.

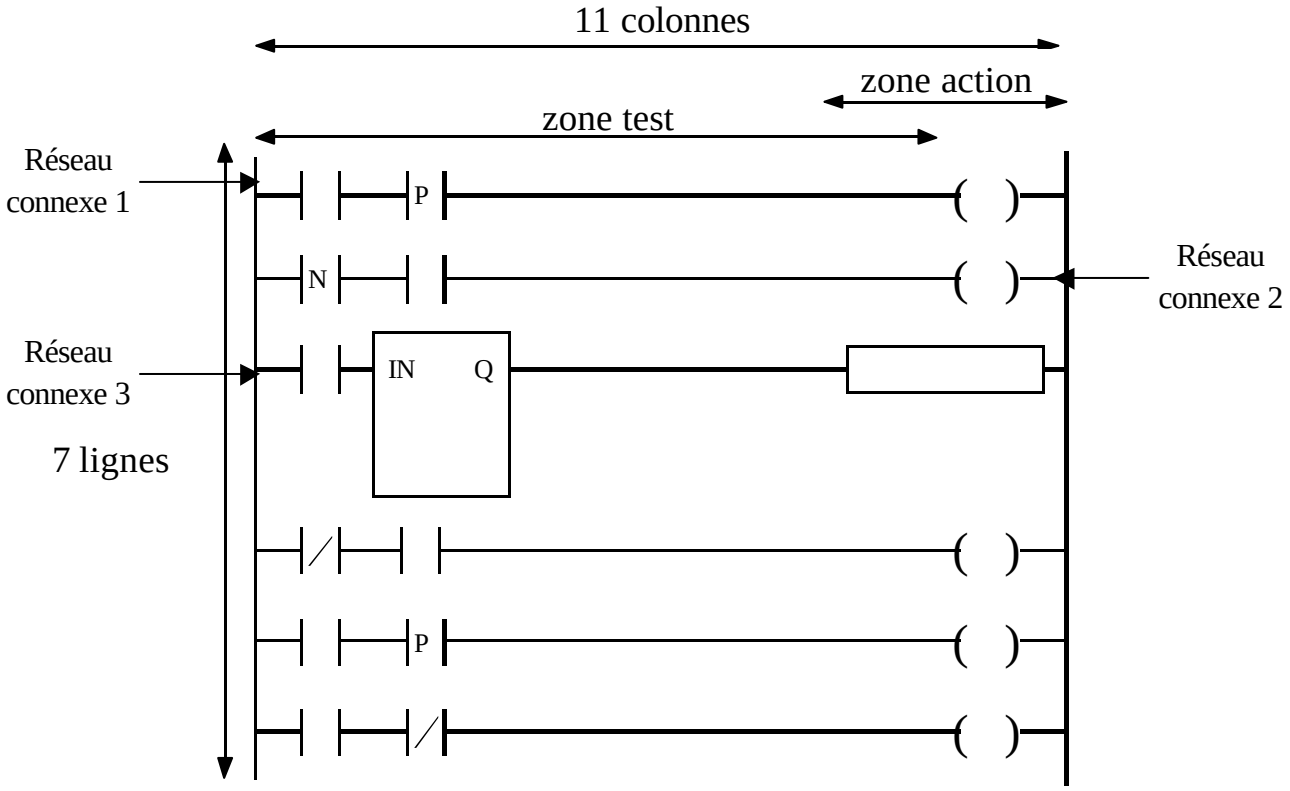
B) Structure d'un réseau de contacts:

Un réseau de contacts se compose de la manière suivante: étiquette (ou titre) + commentaire + réseau graphique (zone test + zone action).

La zone de test accueille:
- les contacts,
- les blocs fonction (temporisations, compteurs, …),
- les blocs comparaison.

La zone action accueille:
- les bobines,
- les blocs opérations.

Exemple TÉLÉMÉCANIQUE: le réseau est limité ici à 7 lignes de contacts et 11 cellules dans chaque ligne.



L'étiquette (non représentée sur le schéma car différente pour chaque marque) permet de repérer n'importe quel réseau dans le programme de façon à pouvoir sauter d'un réseau à un autre si l'application le demande.

Exemple SIEMENS: le réseau est limité dans ce cas-là à 32 lignes de 32 cellules chacune (même représentation).

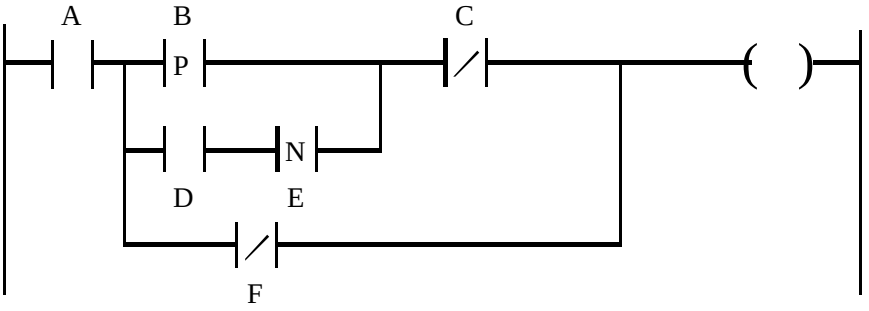
C) Règles d'évolution d'un réseau de contacts:

La lecture d'un réseau se fait réseau connexe par réseau connexe (de haut en bas), puis de **gauche à droite** à l'intérieur d'un réseau connexe.

Un réseau connexe est constitué d'éléments graphiques tous reliés entre eux, mais indépendants des autres éléments graphiques du réseau.

Si l'on rencontre une liaison verticale de **convergence,** on évalue d'abord le sous-réseau qui lui est associé (toujours dans la même logique) avant de continuer l'évaluation du sous-réseau qui l'englobe.

Exemple:



L'ordre d'exécution des éléments de ce réseau est le suivant:

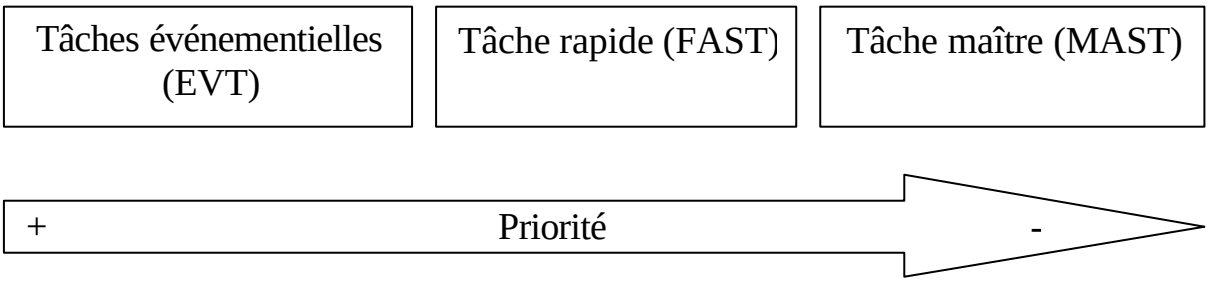
- 1ère phase: lecture des contacts A et B jusqu'à la rencontre de la 1ère liaison verticale de convergence entre les contacts B et C.
- 2ème phase: lecture du premier sous-réseau, contacts D et E.
- 3ème phase: reprise de lecture de la première ligne du réseau connexe, contact E, jusqu'à la rencontre de la deuxième liaison verticale de convergence.
- 4ème phase: lecture du deuxième sous-réseau, contact F.
- 5ème phase: lecture de la bobine.

Remarque: la mise à jour des sorties s'effectue en fin de cycle, après la lecture de tout le programme.

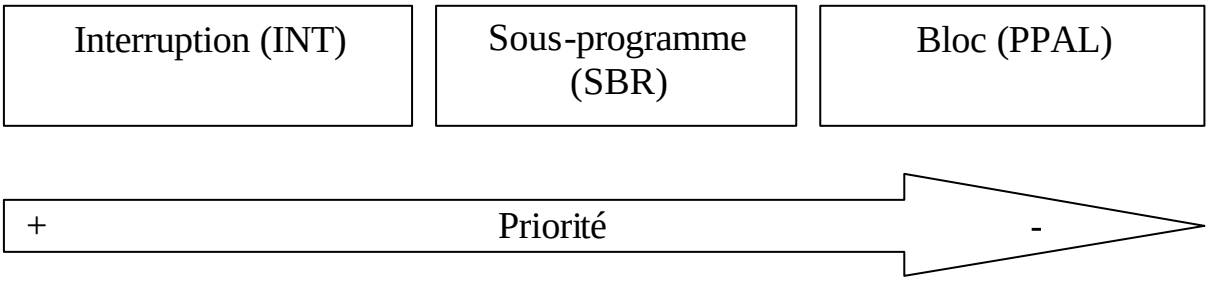
D) Priorités d'exécution du programme:

Un programme est divisé en plusieurs parties. Celles-ci diffèrent selon les marques (se référer à la documentation constructeur pour les priorités d'exécution).

Exemple TÉLÉMÉCANIQUE (PL7 Junior):



Exemple SIEMENS (STEP 7):



Remarque: la marque TÉLÉMÉCANIQUE permet la rédaction de grafcets ou non dans le MAST pour créer divers cycles de production.

E) Les objets langage:

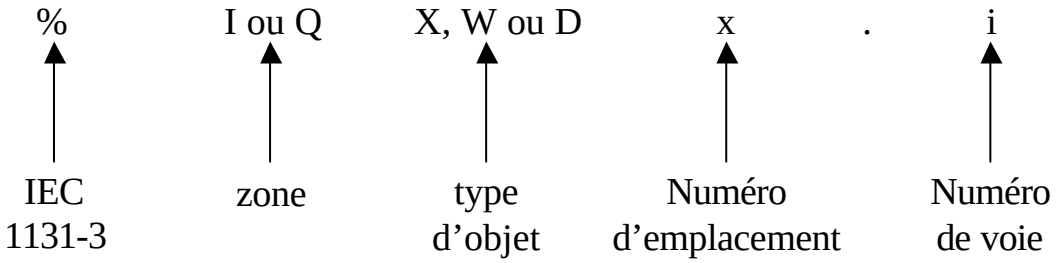
Il existe cinq principaux adressages pour les objets langage:
- la zone mémoire (M),
- la zone des entrées (I),
- la zone des sorties (Q),
- la zone des constantes (K),
- la zone système (S).

Il existe quatre principaux objets langage:
- l'objet bit (X), facultatif pour un adressage direct,
- l'objet octet (B),
- l'objet mot (W),
- l'objet double mot (D).

a) L'adressage direct:

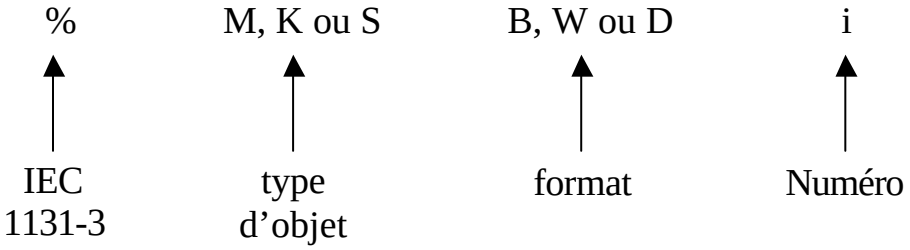
Il existe deux éditeurs de programme:
- SIMATIC (SIEMENS),
- IEC 1131-3 (TÉLÉMÉCANIQUE et SIEMENS).

1) Objets d'entrées/sorties:



Remarque: Pour les objets bits, le X n'est pas obligatoire sauf s'il est extrait d'un mot (ex: %MW10:X4: désigne le bit de rang 4 dans le mot numéro 10 de la mémoire interne).

2) Objets mot:



M: mémoire interne servant à stocker des valeurs tout au long du programme.
K: mots constants écrits en même temps que le programme aux emplois divers.
S: mots systèmes assurant plusieurs fonctions (modes de marche, temps de fonctionnement, …).

Les mots double longueur (D) sont l'association de deux mots simple longueur. Ainsi, %MD0 = %MW0 + %MW1.

Remarque: les mots peuvent prendre une valeur positive ou négative. Le signe est donné par le bit de poids le plus fort (1=négatif et 0=positif).
Exemple d'un mot de simple longueur (16 bits):
25698 = 0110010001100010
-18653 = 1100100011011101

3) Tableaux de bits et de mots:

Les tableaux de bits sont des suites d'objets bits adjacents de même type dont on définit le nombre.

Exemple:

%M5:3 correspond à la suite %M5 %M6 %M7.
%M5 est le bit de départ et 3 est le nombre de bits qui composent la suite.

Les tableaux de mots fonctionnent sur le même principe.

Exemple:

%KW6:5 correspond à la suite %KW6 %KW7 %KW8 %KW9 %KW10.
%KW6 est le mot de départ et 5 est le nombre de mots qui composent la suite.

4) Chaînes de caractères:

Les chaînes de caractère fonctionnent sur le même principe que les tableaux, ce sont des suites d'octets.

Exemple:

%MB3:4 correspond à la suite %MB3 %MB4 %MB5 %MB6.
%MB3 est l'octet de départ et 4 est le nombre d'octets qui composent la chaîne.

b) L'adressage indexé:

Ce mode d'adressage consiste à ajouter le contenu d'un index à l'adresse d'un objet. Cet index ne peut être défini que par un mot interne, un mot constant ou une valeur algébrique de base quelconque.

Exemple:

%MW108[%MW2] correspond au mot interne d'adresse directe 108 plus le contenu du mot interne %MW2.
Si, au moment de la lecture, %MW2=12, %MW108[%MW2] équivaut à %MW120.
L'adressage indexé peut s'appliquer aux bits, aux mots et aux tableaux.

AUTOMATISME

COURS MODULE 8

PROGRAMMER EN LISTE D'INSTRUCTIONS

Définition: Comme le langage ST, le langage en liste d'instructions (IL) est composé d'une suite d'instructions exécutées séquentiellement par l'automate. Une instruction est organisée en phrases d'instructions (équivalentes à des réseaux de contacts en langage LD). Il faut donc plusieurs instructions pour réaliser une phrase, une instruction ne pouvant occuper qu'une ligne.

A) Les instructions de base:

a) Instructions de test:

LD: contact normalement ouvert.
LDN: contact normalement fermé.
LDR ou EU: contact à front montant.
LDF ou ED: contact à front descendant.

AND: liaison série (ET) à un contact normalement ouvert.
ANDN: liaison série (ET) à un contact normalement fermé.
ANDR: liaison série (ET) à un contact à front montant.
ANDF: liaison série (ET) à un contact à front descendant.

OR: liaison parallèle (OU) à un contact normalement ouvert.
ORN: liaison parallèle (OU) à un contact normalement fermé.
ORR: liaison parallèle (OU) à un contact à front montant.
ORF: liaison parallèle (OU) à un contact à front descendant.

Remarque: Les instructions AND et OR (et leurs dérivés) peuvent utiliser des parenthèses. Ces parenthèses permettent de traduire des schémas à contact de façon simple. Il est possible d'imbriquer plusieurs niveaux de parenthèses.

b) Instructions d'action:

ST: bobine directe. L'objet bit associé prend la valeur du résultat de la zone test.
STN: bobine inversée. L'objet bit associé prend la valeur inversée du résultat de la zone test.
S: bobine d'enclenchement. L'objet bit associé est mis à 1 lorsque la valeur du résultat de la zone test est à 1.
R: bobine de déclenchement. L'objet bit associé est mis à 0 lorsque la valeur du résultat de la zone test est à 1.

c) Instructions de saut:

JMP: saut de programme inconditionnel.
JMPC: saut de programme si le résultat de l'instruction test précédente est à 1.
JMPCN: saut de programme si le résultat de l'instruction test précédente est à 0.

SRN: branchement en début de sous-programme.
RET: retour de sous-programme inconditionnel.
RETC: retour de sous-programme si le résultat de l'instruction test précédente est à 1.
RETCN: retour de sous-programme si le résultat de l'instruction test précédente est à 0.

d) Instructions d'arrêt:

END: fin de programme inconditionnelle.
ENDC: fin de programme si le résultat de l'instruction test précédente est à 1.
ENDCN: fin de programme si le résultat de l'instruction test précédente est à 0.
HALT: Arrêt de l'exécution du programme.

e) Opérations de transfert (SIEMENS):

MOVB: transfert d'un octet dans un autre.
MOVW: transfert un mot dans un autre.
MOVD: transfert d'un double mot dans un autre.
MOVR: transfert d'un double mot réel dans un autre.

B) Programmation des blocs fonction:

Temporisation: le pilotage est réalisé par des instructions et la sortie peut être transféré dans un bit.

Exemple TÉLÉMÉCANIQUE:

```
LD      %I1.1
IN      %TM1
LD      Q
ST      %Q2.0
```

Le bit d'entrée I1.1 pilote la temporisation TM1.
La sortie Q de la temporisation est chargé dans le bit de sortie Q2.0.

Compteur/décompteur: les pilotages sont réalisés par des instructions et la sortie est directement disponible sous forme de bit.

Exemple TÉLÉMÉCANIQUE:

```
LD      %I1.1
R       %C8
LDN     %I1.2
ANDN    %M0
CU      %C8
LD      %C8.D
ST      %Q2.0
```

Le bit d'entrée I1.1 pilote la fonction remise à zéro R du compteur C8.
Le bit d'entrée inversé I1.2 et le bit mémoire inversé M0 pilotent la fonction comptage CU du compteur C8.
Le bit de sortie C8.D est chargé dans le bit de sortie O2.0.

Monostable: le pilotage est réalisé par des instructions et la sortie est directement disponible sous forme de bit.

Exemple TÉLÉMÉCANIQUE:

```
LDN     %I1.1
AND     %M10
S       %MN0
LD      %MN0.R
ST      %Q3.0
```

Le bit d'entrée inversé I1.1 et le bit mémoire M10 pilotent l'entrée S du monostable MN0.
Le bit de sortie MN0.R est chargé dans le bit de sortie Q3.0.

Registre TÉLÉMÉCANIQUE: les pilotages sont réalisés par des instructions et les sorties sont directement disponibles sous forme de bit.

```
LD      %M1
I       %R2
LDN     %I1.3
O       %R2
LD      %R2.E
ST      %M5
LD      %R2.F
ST      %M6
```

Le bit mémoire M1 pilote l'entrée I de stockage sur front montant du registre R2.
Le bit d'entrée inversé I1.3 pilote l'entrée de déstockage sur front montant du registre R2.
Le bit de sortie registre vide, R2.E, est chargé dans le bit mémoire M5.
Le bit de sortie registre plein, R2.F, est chargé dans le bit mémoire M6.

Remarque: la valeur à charger R2.I est à écrire à part.

Générateur d'impulsions SIEMENS: nous supposons que l'automate vient d'être mis en marche (RUN) et donc que le mémento "Premier cycle" (SM0.1) est à 1. Si ce n'est pas le cas ou si la fonction PTO ou PWM doit être réinitialisée, vous pouvez appeler le programme d'initialisation en interrogeant une condition autre que SM0.1.
SM0.1: bit système qui n'est à 1 qu'au premier cycle après la mise en route de l'automate.

LD SM0.1	chargement du bit premier cycle.
R Q0.1 1	mise à zéro si SM0.1=1.
CALL SBR_0	appel du sous-programme 0.
MOVB 16#DB SMB77	sélection de la milliseconde pour unité de temps.
MOVW +10000 SMW78	configuration de la durée de période à 10000ms.
MOVW +1000 SMW80	configuration de la durée d'impulsion à 1000ms.
PLS 1	déclenche la fonction PWM.

C) Structure d'une phrase:

Chaque phrase d'instructions commence par un point d'exclamation généré automatiquement. Comme pour le langage à contacts, elle peut comporter un commentaire et être repérée par une étiquette.

Exemple TÉLÉMÉCANIQUE:

! (*Attente de séchage*)		Commentaire entre (* *).
%L2:		Etiquette de repérage de la phrase.
LD	%I1.0	Instruction
AND	%M10	Instruction } Phrase
ST	%Q2.5	Instruction

Code instruction Opérande

Remarque: il faut bien faire attention aux priorités des instructions lors de la rédaction d'un programme en LIST.

D) Règles d'exécution d'un réseau:

L'exécution d'un réseau en LIST s'effectue séquentiellement instruction par instruction.

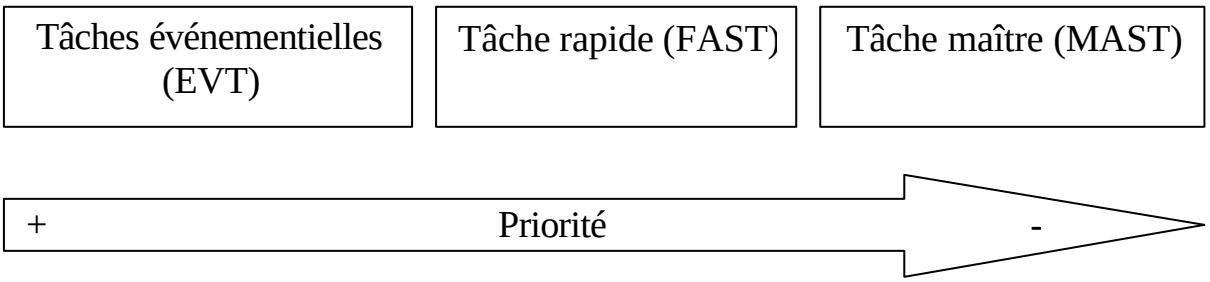
La première instruction d'une séquence d'instructions doit toujours être LD ou une instruction inconditionnelle (ex: JMP). Toutes les autres instructions utilisent le résultat booléen précédent.

Remarque: le séquencement des instructions peut être modifié par les instructions de saut et d'appel à un sous-programme.

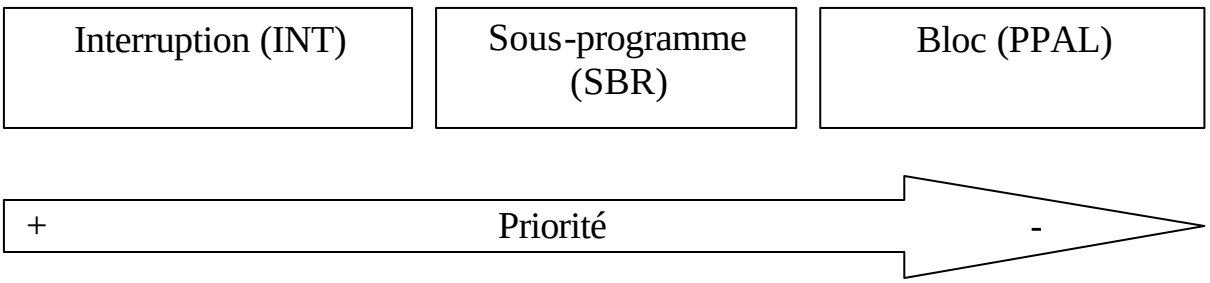
E) Priorités d'exécution du programme:

Un programme est divisé en plusieurs parties. Celles-ci diffèrent selon les marques (se référer à la documentation constructeur pour les priorités d'exécution).

Exemple TÉLÉMÉCANIQUE (PL7 Junior):



Exemple SIEMENS (STEP 7):



Remarque: la marque TÉLÉMÉCANIQUE permet la rédaction de grafcets ou non dans le MAST pour créer divers cycles de production.

F) Les objets langage:

Il existe cinq principaux adressages pour les objets langage:
- la zone mémoire (M),
- la zone des entrées (I),
- la zone des sorties (Q),
- la zone des constantes (K),
- la zone système (S).

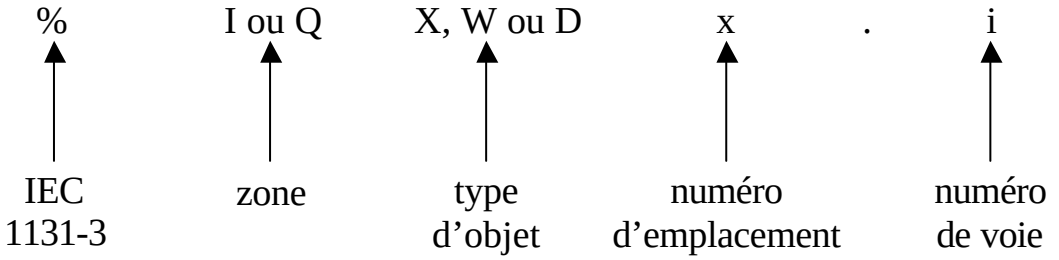
Il existe quatre principaux objets langage:
- l'objet bit (X), facultatif pour un adressage direct,
- l'objet mot (W),
- l'objet octet (B),
- l'objet double mot (D).

a) L'adressage direct:

Il existe deux éditeurs de programme:

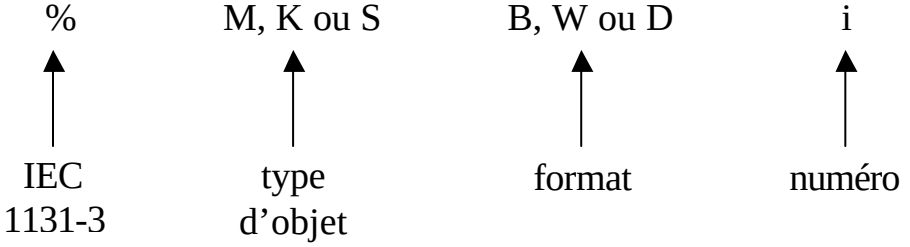
- SIMATIC (SIEMENS),
- IEC 1131-3 (TELEMECANIQUE et SIEMENS).

1) Objets d'entrées/sorties:



Remarque: Pour les objets bits, le X n'est pas obligatoire sauf s'il est extrait d'un mot (ex: %MW10:X4: désigne le bit de rang 4 dans le mot numéro 10 de la mémoire interne).

2) Objets mot:



M: mémoire interne servant à stocker des valeurs tout au long du programme.
K: mots constants écrits en même temps que le programme aux emplois divers.
S: mots systèmes assurant plusieurs fonctions (modes de marche, temps de fonctionnement, …).

Les mots double longueur (D) sont l'association de deux mots simple longueur. Ainsi, %MD0 = %MW0 + %MW1.

Remarque: les mots peuvent prendre une valeur positive ou négative. Le signe est donné par le bit de poids le plus fort (1=négatif et 0=positif).

Exemple d'un mot de simple longueur (16 bits):

25698 = 0110010001100010
-18653 = 1100100011011101

3) Tableaux de bits et de mots:

Les tableaux de bits sont des suites d'objets bits adjacents de même type dont on définit le nombre.

Exemple:

%M5:3 correspond à la suite %M5 %M6 %M7.
%M5 est le bit de départ et 3 est le nombre de bits qui composent la suite.

Les tableaux de mots fonctionnent sur le même principe.

Exemple:

%KW6:5 correspond à la suite %KW6 %KW7 %KW8 %KW9 %KW10.
%KW6 est le mot de départ et 5 est le nombre de mots qui composent la suite.

4) Chaînes de caractères:

Les chaînes de caractère fonctionnent sur le même principe que les tableaux, ce sont des suites d'octets.

Exemple:

%MB3:4 correspond à la suite %MB3 %MB4 %MB5 %MB6.
%MB3 est l'octet de départ et 4 est le nombre d'octets qui composent la chaîne.

b) L’adressage indexé:

Ce mode d’adressage consiste à ajouter le contenu d’un index à l’adresse d’un objet. Cet index ne peut être défini que par un mot interne, un mot constant ou une valeur algébrique de base quelconque.

Exemple:

%MW108[%MW2] correspond au mot interne d’adresse directe 108 plus le contenu du mot interne %MW2.
Si, au moment de la lecture, %MW2=12, %MW108[%MW2] équivaut à %MW120.
L’adressage indexé peut s’appliquer aux bits, aux mots et aux tableaux.

AUTOMATISME

COURS MODULE 9

PROGRAMMER EN LANGAGE LITTÉRAL STRUCTURÉ (TÉLÉMÉCANIQUE)

Définition: Comme le langage LIST, le langage ST (Structured Text) est composé d'une suite d'instructions exécutées séquentiellement par l'automate. Une instruction est organisée en phrases d'instructions (équivalentes à des réseaux de contacts en langage LD). Il faut donc plusieurs instructions pour réaliser une phrase, une instruction ne pouvant occuper qu'une ligne.

A) Les instructions:

a) Les instructions sur bit:

:=	Affectation d'un bit
OR	OU booléen
AND	ET booléen
XOR	OU exclusif booléen
NOT	Inversion
RE	Front montant
FE	Front descendant
SET	Mise à 1
RESET	Mise à 0

b) Comparaisons numériques sur mots, doubles mots et flottants:

<	Strictement inférieur à
>	Strictement supérieur à
<=	Inférieur ou égal à
>=	Supérieur ou égal à
=	Égal à
<>	Différent de

c) Tableaux de bits:

Tableau:=Tableau	Affectation entre deux tableaux
Tableau:=Mot	Affectation d'un mot à un tableau
Mot=:Tableau	Affectation d'un tableau à un mot
Tableau:=Double mot	Affectation d'un double mot à un tableau
Double mot:=Tableau	Affectation d'un tableau à un double mot
COPY_BIT	Copie d'un tableau de bits dans un tableau de bits
AND_ARX	ET entre deux tableaux
OR_ARX	OU entre deux tableaux
XOR_ARX	OU exclusif entre deux tableaux
NOT_ARX	Négation sur un tableau
BIT_W	Copie d'un tableau de bits dans un tableau de mots
BIT_D	Copie d'un tableau de bits dans un tableau de doubles mots
W_BIT	Copie d'un tableau de mots dans un tableau de bits
D_BIT	Copie d'un tableau de doubles mots dans un tableau de bits
LENGTH_ARX	Calcul de la longueur d'un tableau en nombre d'éléments

d) Arithmétique entière sur mots et doubles mots:

+, -, *, /	Addition, soustraction, multiplication, division entières
REM	Reste de la division entière
SQRT	Racine carrée entière
ABS	Valeur absolue
INC	Incrémentation
DEC	Décrémentation

e) Arithmétique sur flottants:

+, -, *, /	Addition, soustraction, multiplication, division
SQRT	Racine carrée
ABS	Valeur absolue
TRUNC	Partie entière
LOG	Logarithme base 10
LN	Logarithme népérien
EXP	Exponentielle naturelle
ZXPT	Exponentiation d'un réel par un entier
COS	Cosinus d'une valeur en radian
SIN	Sinus d'une valeur en radian
TAN	Tangente d'une valeur en radian
ACOS	Arc cosinus (résultat entre 0 et 2p)
ASIN	Arc sinus (résultat entre –p/2 et +p/2)
ATAN	Arc tangente (résultat entre –p/2 et +p/2)

DEG_TO_RAD	Conversion degrees en radians
RAD_TO_DEG	Conversion radians en degrés

f) Instructions logiques sur mots et doubles mots:

AND	ET logique
OR	OU logique
XOR	OU logique exclusif
NOT	Complément logique
SHL	Décalage logique à gauche
SHR	Décalage logique à droite
ROL	Décalage logique circulaire à gauche
ROR	Décalage logique circulaire à droite

g) Instructions sur programme:

HALT	Arrêt de l'exécution du programme
JUMP	Saut à une étiquette
SRi	Appel de sous-programme
RETURN	Retour de sous-programme
MASKEVT	Masquage des événements dans l'automate
UNMASKEVT	Démasquage des événements dans l'automate

h) Instructions de conversions numériques:

BCD_TO_INT	Conversion BCD binaire
INT_TO_BCD	Conversion binaire BCD
GRAY_TO_INT	Conversion gray binaire
INT_TO_REAL	Conversion d'un entier simple format en flottant
DINT_TO_REAL	Conversion d'un entier double format en flottant
REAL_TO_INT	Conversion d'un flottant en entier simple format
REAL_TO_DINT	Conversion d'un flottant en entier double format
DBCD_TO_DINT	Conversion d'un nombre BCD 32 bits en entier 32 bits
DINT_TO_DBCD	Conversion d'un entier 32 bits en nombre BCD 32 bits
DBCD_TO_INT	Conversion d'un nombre BCD 32 bits en entier 16 bits
INT_TO_DBCD	Conversion d'un entier 16 bits en nombre BCD 32 bits
LW	Extraction du mot de poids faible d'un double mot
HW	Extraction du mot de poids fort d'un double mot
CONCATW	Concaténation de 2 mots simples

i) Instructions sur tableaux de mots et double mots:

Tableau:=Tableau	Affectation entre 2 tableaux

Tableau:=Mot	Initialisation d'un tableau
+, -, *, /, REM	Opérations arithmétiques entre tableaux
+, -, *, /, REM	Opérations arithmétiques entre expressions et tableaux
SUM	Sommation des éléments d'un tableau
EQUAL	Comparaison de deux tableaux
NOT	Complément logique d'un tableau
AND, OR, XOR	Opérations logiques entre 2 tableaux
AND, OR, XOR	Opérations logiques entre expressions et tableaux
FIND_EQW, FIND_EQD	Recherche du premier élément égal à une valeur
FIND_GTW, FIND_GTD	Recherche du premier élément supérieur à une valeur
FIND_LTW, FIND_LTD	Recherche du premier élément inférieur à une valeur
MAX_ARW, MAX_ARD	Recherche de la valeur maximum dans un tableau
MIN_ARW, MIN_ARD	Recherche de la valeur minimum dans un tableau
SORT_ARW, SORT_ARD	Tri par ordre croissant ou décroissant d'un tableau
ROL_ARW, ROL_ARD	Décalage circulaire à gauche d'un tableau
ROR_ARW, ROR_ARD	Décalage circulaire à droite d'un tableau
FIND_EQWP, FIND_EQDP	Recherche du premier élément égal à une valeur depuis un rang
LENGTH_ARW, LENGTH_ARD	Calcul de longueur dans un tableau
OCCUR_ARW, OCCUR_ARD	Nombre d'occurrences d'une valeur dans un tableau

j) Instructions sur blocs fonctions:

Temporisation	START, DOWN ou STOP (selon la série), PRESET
Monostable	START
Compteur/décompteur	RESET, PRESET, UP, DOWN
Registre	RESET, PUT, GET
Programmateur cyclique	RESET, UP

B) Structure d'une phrase:

Chaque phrase littérale est composée:

- d'une étiquette,
- de commentaires,
- d'instructions.

Chacun de ces éléments est optionnel. Chaque phrase commence par un point d'exclamation généré automatiquement et chaque instruction se termine par un point virgule non généré.

Un commentaire est entouré de (* et *), il peut être placé n'importe où dans la phrase et le nombre n'en est pas limité. Les commentaires sont mémorisés dans l'automate et consomment donc de la mémoire programme.

L'étiquette permet de repérer une phrase dans un programme. Elle s'écrit: %Li avec i compris entre 0 et 999. Elle permet aussi les sauts de programme d'une phrase à une autre. Les numéros n'ont pas d'importance pour la lecture du programme puisque les phrases sont lues dans l'ordre de leur saisie.

Exemple:

```
!       %L2  (*Voici une phrase avec une étiquette, des commentaires*)
             SET %M0; %MW4:=%MW2+%MW;
             (*et plusieurs instructions*)
             %MF12:=SQRT(%MF14)
```

C) Règles d'exécution d'un réseau:

L'exécution d'un programme littéral s'effectue séquentiellement instruction par instruction.

a) Priorité des opérateurs:

Liste des opérateurs du plus prioritaire au moins prioritaire:

- Parenthèses,
- complément logique NOT,
- inversion NOT,
- - sur opérande,
- + sur opérande,
- multiplication *,
- division /,
- modulo REM (information de codeur),
- addition +,
- soustraction –,
- comparaisons <, >, <=, =>,
- comparaison égalité =,
- comparaison inégalité <>,
- ET logique AND,
- ET booléen AND,
- OU exclusif logique XOR,
- OU exclusif booléen XOR,
- OU logique OR,
- OU booléen OR.

Remarque: lorsqu'il y a conflit entre deux opérateurs de même niveau de priorité, c'est le premier opérateur qui l'emporte, la lecture se faisant de gauche à droite.

b) Utilisation des parenthèses:

Les parenthèses permettent de modifier les priorités (ex: rendre une addition prioritaire sur une multiplication). Elles peuvent également servir à clarifier le programme en "accompagnant" les priorités.

Remarque: il est possible d'imbriquer des parenthèses les unes dans les autres, le nombre n'est pas limité.

c) Conversions implicites:

Elles ne concernent que les mots et doubles mots et s'effectuent dans les opérations arithmétiques, dans les comparaisons et lors d'une affectation. L'automate converti lui-même les mots ou doubles mots afin d'effectuer l'opération avec des opérandes de même type.

Conversions possibles pour une instruction du type:

opérande 1 opérateur opérande 2

Opérande 1	Opérande 2	Conversion opérande 1	Conversion opérande 2	Opération de type
mot	mot	non	non	mot
mot	double mot	double mot	non	double mot
double mot	mot	non	double mot	double mot
double mot	double mot	non	non	double mot

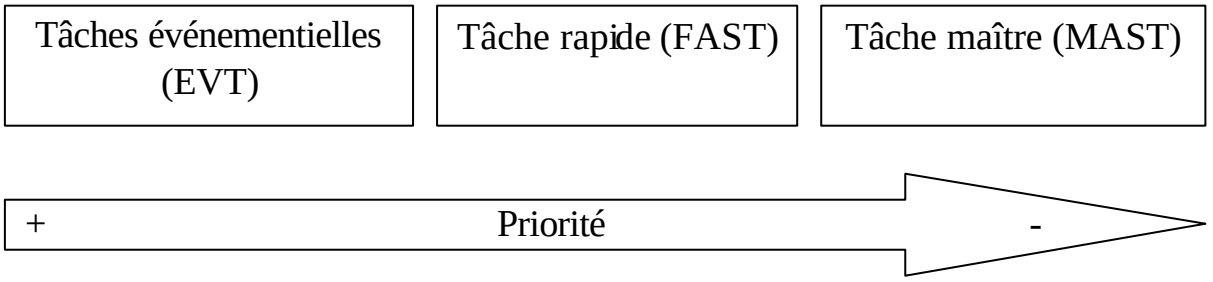
Pour une affectation, c'est l'opérande de gauche qui impose le type de l'opération et qui impose donc la conversion à l'opérande de droite si nécessaire:

Opérande gauche	Opérande droite	Conversion opérande droite
mot	mot	non
mot	double mot	mot
double mot	mot	double mot
double mot	double mot	non

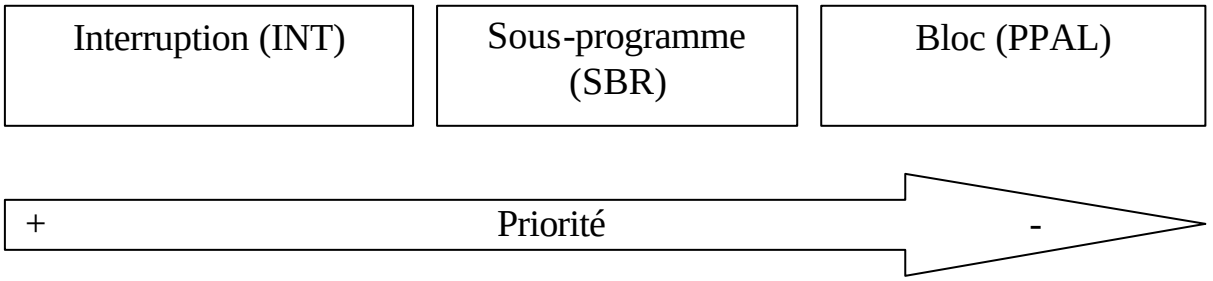
D) Priorités d'exécution du programme:

Un programme est divisé en plusieurs parties. Celles-ci diffèrent selon les marques (se référer à la documentation constructeur pour les priorités d'exécution).

Exemple TÉLÉMÉCANIQUE (PL7 Junior):



Exemple SIEMENS (STEP 7):



Remarque: la marque TÉLÉMÉCANIQUE permet la rédaction de grafcets ou non dans le MAST pour créer divers cycles de production.

E) Les objets langage:

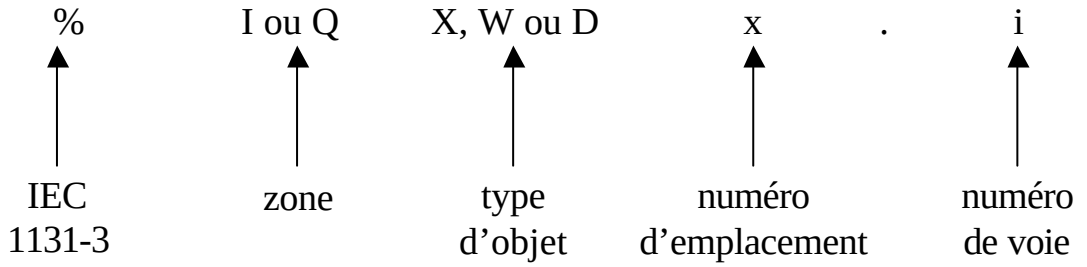
Il existe cinq principaux adressages pour les objets langage:
- la zone mémoire (M),
- la zone des entrées (I),
- la zone des sorties (Q),
- la zone des constantes (K),
- la zone système (S).

Il existe quatre principaux objets langage:
- l'objet bit (X), facultatif pour un adressage direct,
- l'objet mot (W),
- l'objet octet (B),
- l'objet double mot (D).

a) L'adressage direct:

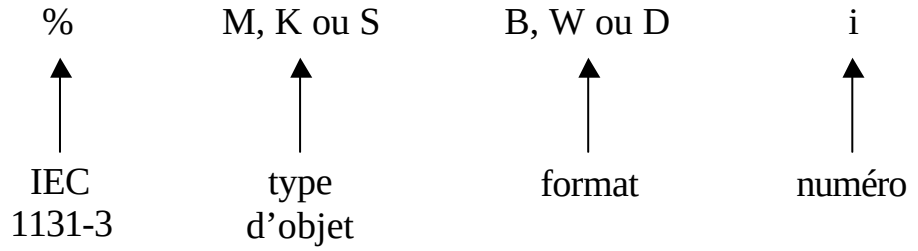
Il existe deux éditeurs de programme:
- SIMATIC (SIEMENS),
- IEC 1131-3 (TÉLÉMÉCANIQUE et SIEMENS).

1) Objets d'entrées/sorties:



Remarque: Pour les objets bits, le X n'est pas obligatoire sauf s'il est extrait d'un mot (ex: %MW10:X4: désigne le bit de rang 4 dans le mot numéro 10 de la mémoire interne).

2) Objets mot:



M: mémoire interne servant à stocker des valeurs tout au long du programme.
K: mots constants écrits en même temps que le programme aux emplois divers.
S: mots systèmes assurant plusieurs fonctions (modes de marche, temps de fonctionnement, …).

Les mots double longueur (D) sont l'association de deux mots simple longueur. Ainsi, %MD0 = %MW0 + %MW1.

Remarque: les mots peuvent prendre une valeur positive ou négative. Le signe est donné par le bit de poids le plus fort (1=négatif et 0=positif).
Exemple d'un mot de simple longueur (16 bits):
25698 = 0110010001100010
-18653 = 1100100011011101

3) Tableaux de bits et de mots:

Les tableaux de bits sont des suites d'objets bits adjacents de même type dont on définit le nombre.

Exemple:

%M5:3 correspond à la suite %M5 %M6 %M7.
%M5 est le bit de départ et 3 est le nombre de bits qui composent la suite.
Les tableaux de mots fonctionnent sur le même principe.

Exemple:

%KW6:5 correspond à la suite %KW6 %KW7 %KW8 %KW9 %KW10.
%KW6 est le mot de départ et 5 est le nombre de mots qui composent la suite.

4) Chaînes de caractères:

Les chaînes de caractère fonctionnent sur le même principe que les tableaux, ce sont des suites d'octets.

Exemple:

%MB3:4 correspond à la suite %MB3 %MB4 %MB5 %MB6.
%MB3 est l'octet de départ et 4 est le nombre d'octets qui composent la chaîne.

b) L'adressage indexé:

Ce mode d'adressage consiste à ajouter le contenu d'un index à l'adresse d'un objet. Cet index ne peut être défini que par un mot interne, un mot constant ou une valeur algébrique de base quelconque.

Exemple:

%MW108[%MW2] correspond au mot interne d'adresse directe 108 plus le contenu du mot interne %MW2.
Si, au moment de la lecture, %MW2=12, %MW108[%MW2] équivaut à %MW120.
L'adressage indexé peut s'appliquer aux bits, aux mots et aux tableaux.

AUTOMATISME

COURS MODULE 10

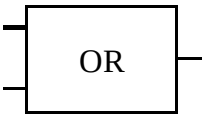
PROGRAMMER EN LANGAGE LOGIGRAMME (SIEMENS)

Définition: Un réseau LOG est composé d'une ou plusieurs boîtes d'opérations LOG. Au lieu d'utiliser des contacts, on affecte une ou plusieurs valeurs binaires comme entrées à une boîte d'opération LOG. Vous utilisez les sorties de l'opération pour connecter cette dernière à une opération consécutive ou pour achever le réseau. Ainsi, une seule opération LOG peut représenter la même fonction qu'un ensemble de contacts, bobines ou boîtes en schéma à contacts. Le réseau est achevé lorsque vous avez procédé à l'affectation de tous les paramètres de l'opération ou que vous les avez connectés à une autre opération.

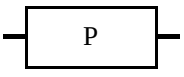
A) Les boîtes LOG:

a) Les opérations sur bits:

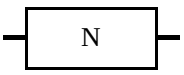
Cette boîte représente la fonction ET en associant deux bits que l'on peut inverser à l'entrée de la boîte. Il est possible de rajouter jusqu'à 32 entrées.



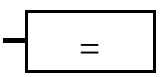
Cette boîte représente la fonction OU en associant deux bits que l'on peut inverser à l'entrée de la boîte. Il est possible de rajouter jusqu'à 32 entrées.



Contact à front montant.



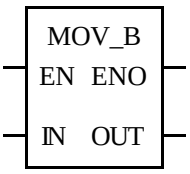
Contact à front descendant.



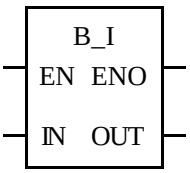
L'opération Sortie écrit la nouvelle valeur du bit de sortie dans la mémoire image.

L'opération SET met à 1 un nombre N de sorties à partir de l'adresse bit indiquée.

L'opération RESET met à 0 un nombre N de sorties à partir de l'adresse bit indiquée.

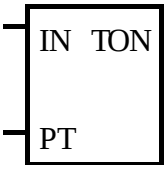


Les opérations de transfert permettent de transférer l'octet d'entrée (IN) dans l'octet de sortie (OUT). Cette fonction est utilisable avec des mots (MOV_W), des doubles mots (MOV_DW), des réels (MOV_R), …

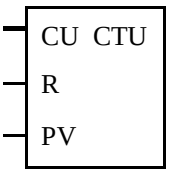


Les blocs de conversion permettent de convertir un nombre d'une base donnée dans une autre base (vu dans le module 2). Il est également possible de tronquer ou arrondir un nombre, de l'encoder ou le décoder.

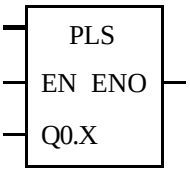
b) <u>Les circuits séquentiels:</u>



Il existe trois types de temporisations: TON (retard à la montée), TONR (retard à la montée temporisé), TOF (retard à la descente). IN est l'entrée de validation et PT le temps prédéfini. La base de temps dépend du numéro de la temporisation.



Il existe trois principaux types de compteurs/décompteurs: CTU (compteur incrémental), CTD (compteur décrémental), CTUD (compteur incrémental/décrémental). PV est la valeur prédéfinie et R la remise à zéro. L'entrée d'incrémentation s'appelle CU et l'entrée de décrémentation CD.



Le bloc PLS permet de générer des trains d'impulsions de rapport cyclique 50% (PTO) ou bien modulable (PWM).

c) <u>Les blocs comparaison:</u>

Ces blocs permettent de comparer des nombres, des bits, des octets ou des mots en supériorité, infériorité ou égalité.

d) Les opérations d'exécution:

Ces blocs regroupent plusieurs fonctions établissant l'ordre d'exécution du programme: saut de programme, retour de sous-programme, fin de programme, …

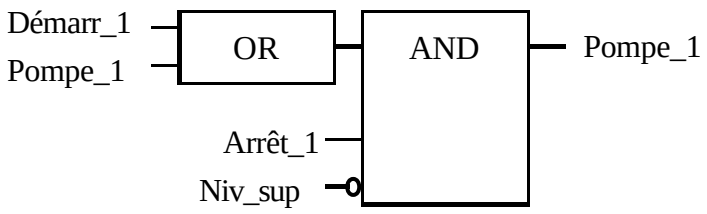
B) Structure d'un programme LOG:

Un réseau LOG se compose de la manière suivante: étiquette (ou titre) + commentaire + réseau graphique. Voici les quelques règles permettant de créer un réseau LOG :

- on peut créer un réseau contenant une seule opération LOG si cela correspond au contexte du programme,
- il n'y a pas de limite maximale fixe pour les opérations d'un réseau. On peut considérer la fenêtre de l'éditeur de programme LOG comme une grille divisée en cellules. Les cellules sont les zones dans lesquelles on place une opération, on affecte une valeur à un paramètre ou on trace un segment de ligne. Dans cette grille, un réseau individuel ne peut pas s'étendre sur plus de 32 cellules horizontalement ou 32 cellules verticalement,
- si une boîte d'opération comporte des sorties >>, il faut soit fournir une connexion à une autre boîte, soit affecter des valeurs aux paramètres de sortie. S'il s'agit d'une sortie ENO>|, on peut la laisser vide,
- il n'est pas possible de relier directement les sorties de plusieurs opérations entre elles. Pour connecter plusieurs sorties, il faut connecter chacune d'elles à un paramètre d'entrée d'une boîte AND ou OR, pour en faire une sortie unique.

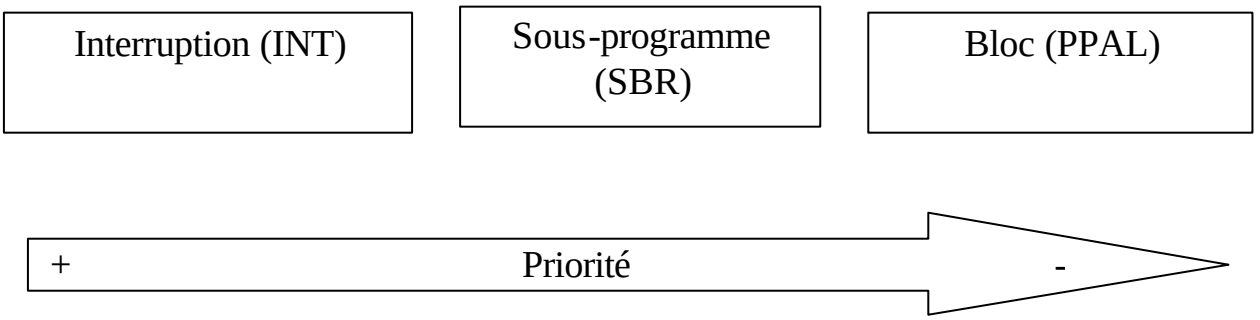
Exemple:

Réseau 1 Remplir la cuve avec l'ingrédient de peinture 1



C) Priorités d'exécution du programme:

Un programme est divisé en plusieurs parties. Celles-ci diffèrent selon les marques (se référer à la documentation constructeur pour les priorités d'exécution).



D) Les objets langage:

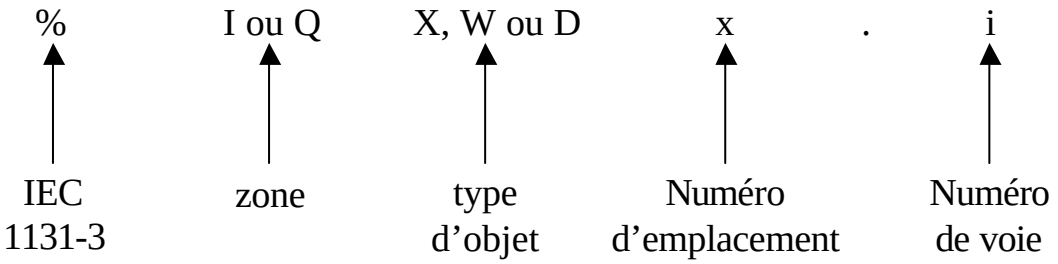
Il existe cinq principaux adressages pour les objets langage:
- la zone mémoire (M),
- la zone des entrées (I),
- la zone des sorties (Q),
- la zone des constantes (K),
- la zone système (S).

Il existe quatre principaux objets langage:
- l'objet bit (X), facultatif pour un adressage direct,
- l'objet mot (W),
- l'objet octet (B),
- l'objet double mot (D).

a) L'adressage direct:

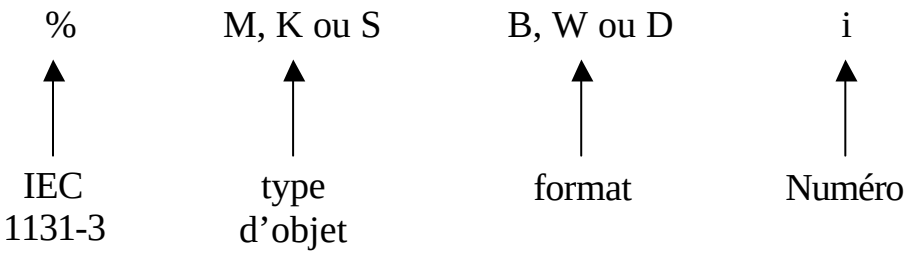
Il existe deux éditeurs de programme:
- SIMATIC,
- IEC 1131-3.

1) Objets d'entrées/sorties:



Remarque: Pour les objets bits, le X n'est pas obligatoire sauf s'il est extrait d'un mot (ex: %MW10:X4: désigne le bit de rang 4 dans le mot numéro 10 de la mémoire interne).

2) Objets mot:



M: mémoire interne servant a stocker des valeurs tout au long du programme.
K: mots constants écrits en même temps que le programme aux emplois divers.
S: mots systèmes assurant plusieurs fonctions (modes de marche, temps de fonctionnement, …).

Les mots double longueur (D) sont l'association de deux mots simple longueur. Ainsi, %MD0 = %MW0 + %MW1.

Remarque: les mots peuvent prendre une valeur positive ou négative. Le signe est donné par le bit de poids le plus fort (1=négatif et 0=positif).
Exemple d'un mot de simple longueur (16 bits):
25698 = 0110010001100010
-18653 = 1100100011011101

3) Tableaux de bits et de mots:

Les tableaux de bits sont des suites d'objets bits adjacents de même type dont on définit le nombre.

Exemple:

%M5:3 correspond à la suite %M5 %M6 %M7.
%M5 est le bit de départ et 3 est le nombre de bits qui composent la suite.

Les tableaux de mots fonctionnent sur le même principe.

Exemple:

%KW6:5 correspond à la suite %KW6 %KW7 %KW8 %KW9 %KW10.
%KW6 est le mot de départ et 5 est le nombre de mots qui composent la suite.

4) Chaînes de caractères:

Les chaînes de caractère fonctionnent sur le même principe que les tableaux, ce sont des suites d'octets.
Exemple:

%MB3:4 correspond à la suite %MB3 %MB4 %MB5 %MB6.
%MB3 est l'octet de départ et 4 est le nombre d'octets qui composent la chaîne.

b) L'adressage indexé:

Ce mode d'adressage consiste à ajouter le contenu d'un index à l'adresse d'un objet. Cet index ne peut être défini que par un mot interne, un mot constant ou une valeur algébrique de base quelconque.

Exemple:

%MW108[%MW2] correspond au mot interne d'adresse directe 108 plus le contenu du mot interne %MW2.
Si, au moment de la lecture, %MW2=12, %MW108[%MW2] équivaut à %MW120.
L'adressage indexé peut s'appliquer aux bits, aux mots et aux tableaux.

AUTOMATISME

COURS MODULE 11

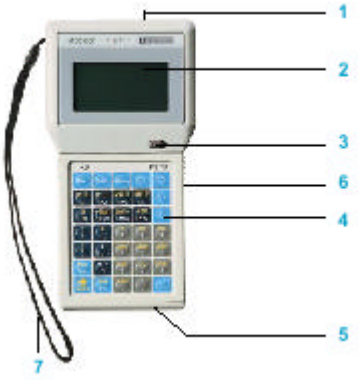
DIALOGUER AVEC UN AUTOMATE

A) Les consoles:

Les consoles permettent à de petites entreprises d'utiliser l'automatisme pour de petites applications avec un faible budget car la console peut remplacer l'ordinateur et le langage de programmation pour les petits automates (ex: TSX Nano).

Cependant elles sont limitées dans leurs fonctions et n'utilisent généralement qu'un seul langage de programmation. Prenons l'exemple de la console FTX117 spécifique à l'automate TSX Nano.

Présentation:



1: Connexion secteur et connexion à l'automate.
2: Écran rétroéclairé pouvant comporter jusqu'à 4 lignes de 16 caractères alphanumériques.
3: Commutateur de sélection entre le mode autonome (alimentation secteur) et le mode connecté (alimentation via l'automate).
4: Clavier de 35 touches.
5: Emplacement pour carte mémoire.
6: Aimants situés sur la face arrière pour le maintien en position verticale sur support métallique.
7: Dragonne de sécurité.

Remarque: le clavier est divisé en 3 zones repérées par 3 couleurs:

- zone des modes opératoires pour accéder aux éditeurs et aux fonctions,
- zone de saisie des instructions avec touches à double marquage,
- zone de clavier hexadécimal.

Fonctions:

1: TSX propose les menus pour visualiser l'état de l'automate, la mise en marche ou l'arrêt de l'automate, l'initialisation de la mémoire, la visualisation ou le paramétrage des horodateurs, le réglage de l'horloge de l'automate.
2: Prg est un éditeur de programme destiné à la lecture, l'écriture ou la modification d'un programme, à l'effacement de la mémoire, au transfert et l'archivage des applications et au diagnostic programme.
3: DAT permet l'accès en visualisation dynamique (en temps réel), la modification ou le forçage des variables, les conversions numériques et la saisie de tables de données.
4: Cnf autorise le paramétrage de l'application, des entrées/sorties et des blocs fonctions ainsi que la saisie des mots constants.
5: FTX permet le paramétrage du terminal (langue, son, clavier, économiseur d'écran).

B) Connexion avec un PC (les logiciels de programmation n'étant pas encore développés pour MAC):

La liaison entre l'automate et le PC se fait par le biais d'un simple cordon se branchant le plus souvent sur un port COM (9 broches). Mais cela ne suffit pas, il faut en effet lui associer une interface qu'est le langage de programmation (PL7 pour TÉLÉMÉCANIQUE, STEP7 pour SIEMENS et MicroWin pour OMRON.

Dès lors que le PC et l'automate sont reliés, il est possible soit de télécharger le programme depuis l'automate dans le PC, soit de charger le programme depuis le PC dans l'automate. Ces opérations ne peuvent s'effectuer en mode RUN, il faut donc préalablement mettre l'automate en STOP. Il en est de même pour certaines modifications du programme.

En revanche, le mode RUN servira plus au dépannage. En effet, il est possible en RUN de visualiser en temps réel l'état de n'importe quel bit par des tables d'animation. Il est ainsi aisé de voir quelle entrée ou sortie peut bloquer un système.

FORMATION MODULAIRE

COMPAGNONS ÉLECTRICIENS DU DEVOIR

AUTOMATISME

APPLICATIONS

REPRODUCTION INTERDITE
ASSOCIATION OUVRIERE DES COMPAGNONS DU DEVOIR DU TOUR DE FRANCE
AVRIL 2004

AUTOMATISME

APPLICATIONS MODULE 1

DESSINER UN SCHÉMA EN LOGIQUE BINAIRE

A) L'algèbre de BOOLE:

a) Simplification algébrique:

$S = a + b (a + b)$
$S = a + ba + bb$ **développement**
$S = a + ba + b$
$S = a + b (a + 1)$ **factorisation**
$S = a + b$

$S = a (a + b) + b (a + b)$
$S = aa + ab + ba + bb$ **développement**
$S = a + ab + ba + b$
$S = a (1 + b) + b (1 + a)$ **factorisation**
$S = a + b$

$S = \overline{b} + ab$
$S = \overline{b} + \overline{b}a + ab$ **ajout du terme $\overline{b}a$**
$S = \overline{b} + a (\overline{b} + b)$ **factorisation**
$S = \overline{b} + a$

$S = \overline{a} + \overline{b}a$
$S = \overline{a} + \overline{b}a + \overline{b}\overline{a}$ **ajout du terme $\overline{b}\overline{a}$**
$S = \overline{a} + \overline{b} (a + \overline{a})$ **factorisation**
$S = \overline{a} + \overline{b}$

b) Théorème de DE MORGAN:

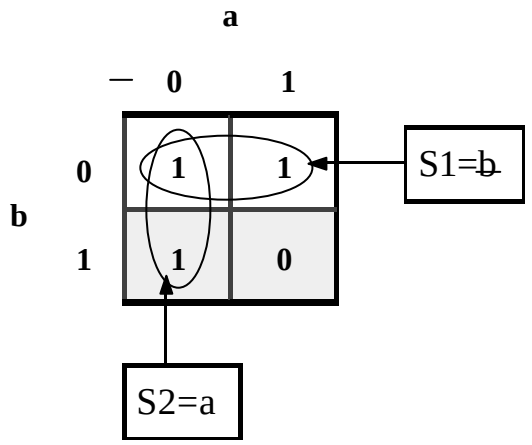
$S = \overline{\overline{a + b} \cdot c} + \overline{a} \cdot c + \overline{\overline{b} \cdot c}$
$S = \overline{a} \cdot (\overline{b} + \overline{c}) + \overline{a} \cdot c + \overline{b} + c$
$S = \overline{a} \cdot \overline{b} + \overline{a} \cdot \overline{c} + \overline{a} \cdot c + \overline{b} + c$ **développement**
$S = \overline{a} \cdot (\overline{b} \cdot \overline{c} \cdot c) + \overline{b} + \overline{c}$
$S = \overline{a} \cdot (\overline{b} \cdot 0) + \overline{b} + c$ **car $\overline{c} \cdot c = 0$**
$S = a \cdot 0 + \overline{b} + c$ **car $\overline{b} \cdot 0 = 0$**
$S = \overline{b} + c$ **car $\overline{a} \cdot 0 = 0$**

$S = a \cdot b \cdot \overline{c} + \overline{a} \cdot b + b \cdot c \cdot d + c \cdot \overline{d} + \overline{a} \cdot b \cdot d$
$S = (\overline{a} + \overline{b} + c) \cdot (a + \overline{b}) + b \cdot c \cdot \overline{d} + c + d \cdot \overline{(a + b} + d)$
$S = a \cdot b \cdot \overline{c} + \overline{a} \cdot b \cdot \overline{(b} + c + d) \cdot c \cdot d + \overline{a} \cdot b \cdot d$
$S = a \cdot (b \cdot \overline{c} + \overline{b} \cdot d) + \overline{a} \cdot b \cdot c \cdot d \cdot \overline{(b} + c + d)$

B) Le tableau de Karnaugh:

Tableau de Karnaugh de la cellule NAND à deux entrées:

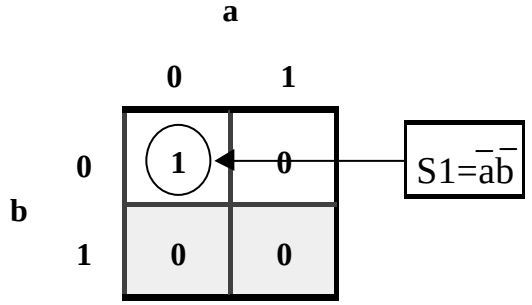
a	b	S
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0



$S = S1 + S2 = \overline{a} + \overline{b}$

Tableau de Karnaugh de la cellule NOR à deux entrées:

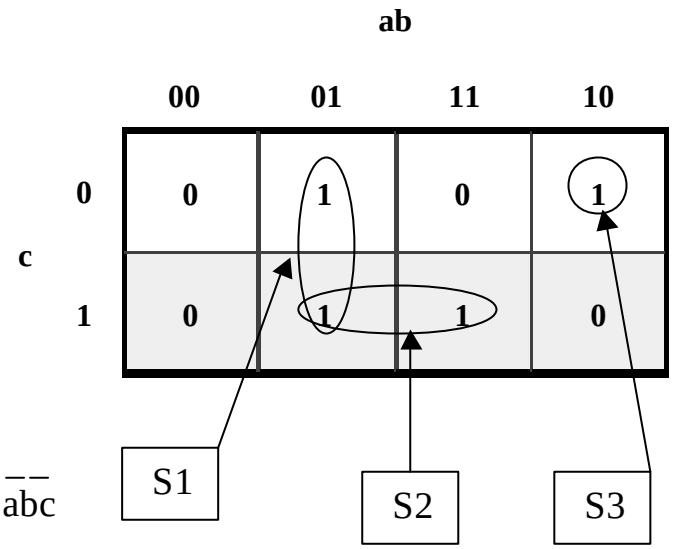
a	b	S
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0



$S = S1 = \overline{a}\,\overline{b}$

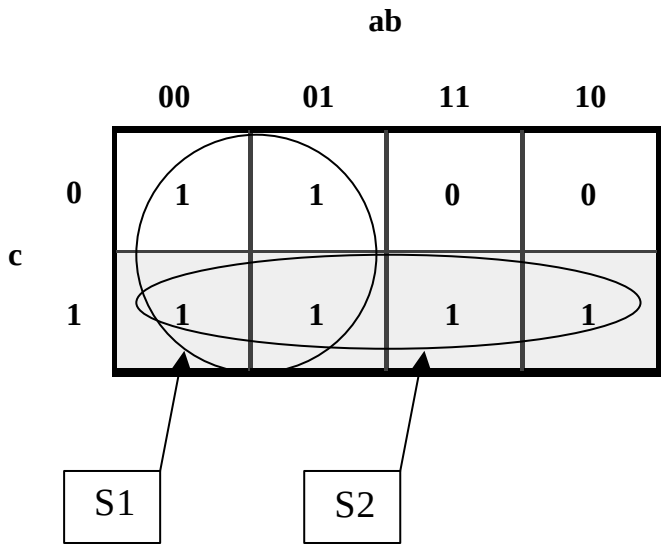
Exemples de tableaux de Karnaugh à trois entrées:

a	b	c	S
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	1



$S = S1 + S2 + S3 = \bar{a}b + bc + \bar{a}\bar{b}c$

a	b	c	S
0	0	0	1
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	0
1	1	1	1

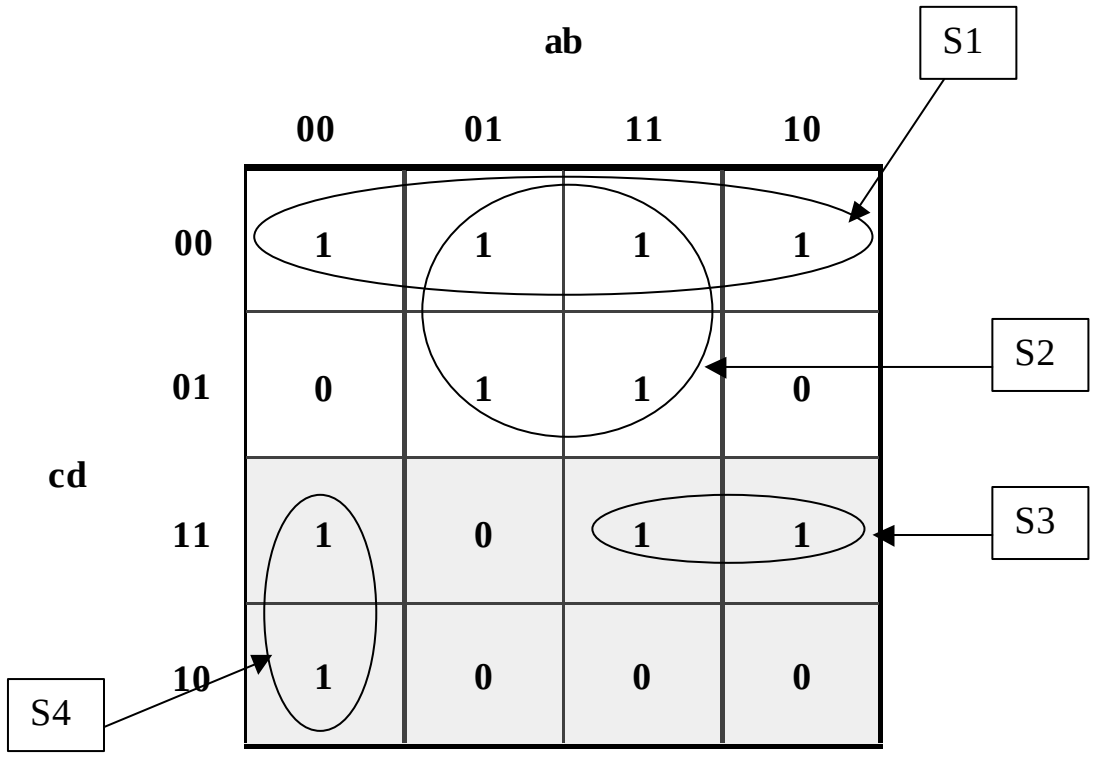


$S = S1 + S2 = \bar{a} + c$

Exemple d’un tableau de Karnaugh à quatre entrées:

a	b	c	d	S
0	0	0	0	
0	0	0	1	
0	0	1	0	
0	0	1	1	
0	1	0	0	
0	1	0	1	
0	1	1	0	
0	1	1	1	
1	0	0	0	
1	0	0	1	
1	0	1	0	
1	0	1	1	
1	1	0	0	
1	1	0	1	
1	1	1	0	
1	1	1	1	

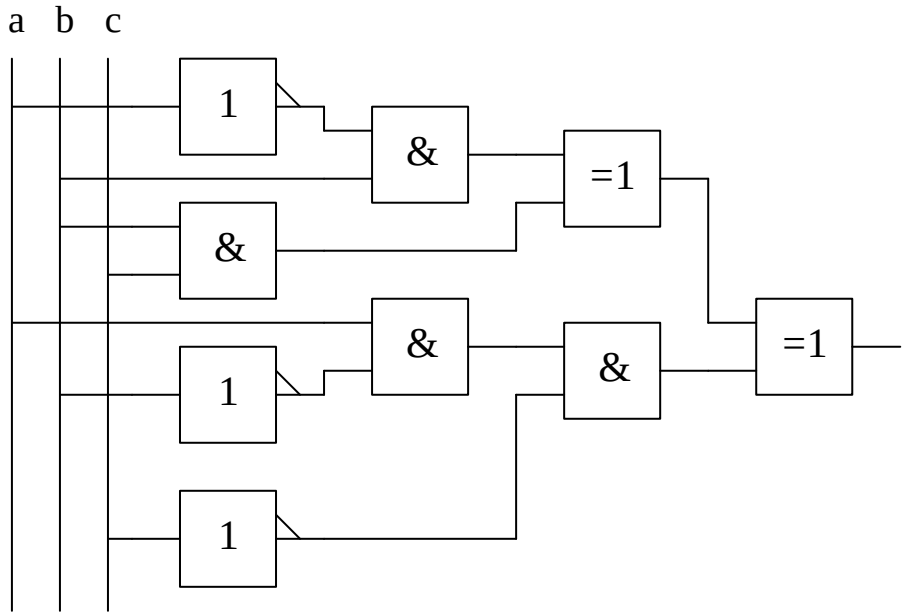
$S = S1 + S2 + S3 + S4 = \bar{c}\bar{d} + \bar{b}c + acd + \bar{a}\bar{b}c$



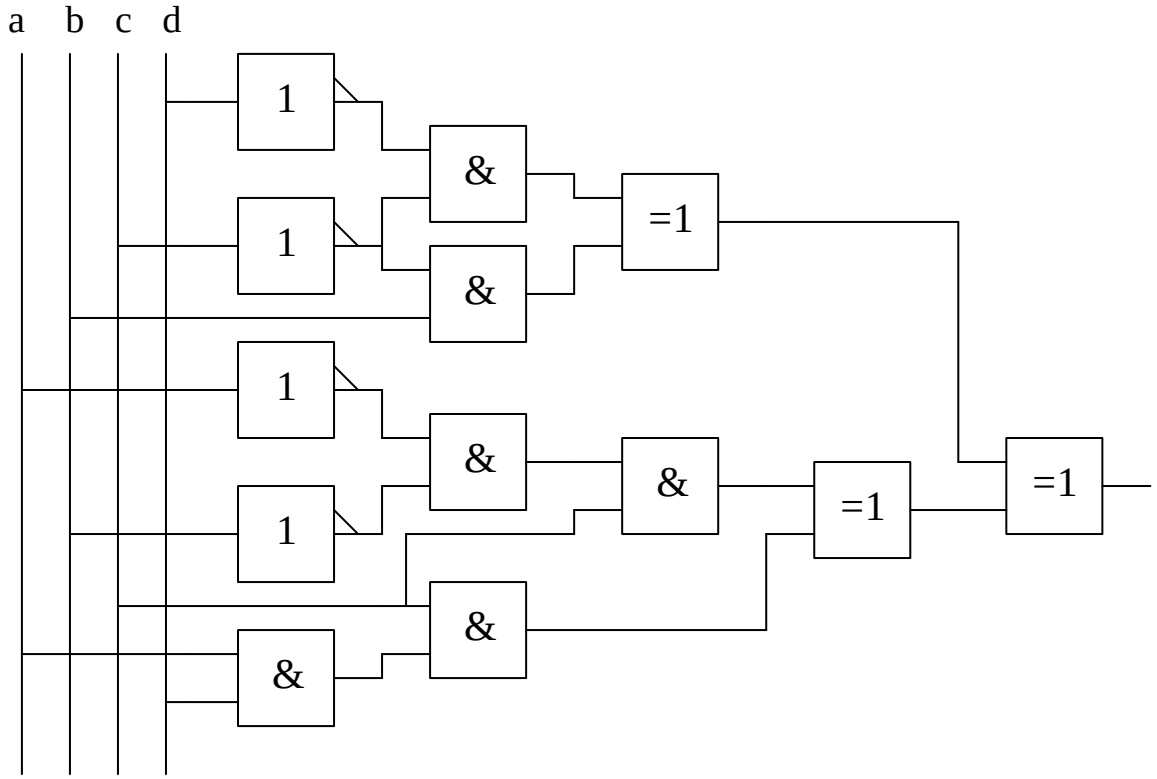
C) Schémas logiques:

Convertir les équations suivantes en schéma:

$S = \bar{a}b + bc + \bar{a}\bar{b}c$



$S = \bar{c}\bar{d} + b\bar{c} + acd + \bar{a}\bar{b}c$



AUTOMATISME

APPLICATIONS MODULE 2

UTILISER LES DIFFÉRENTS SYSTÈMES NUMÉRIQUES

a) Binaire-Décimal:

Convertir en décimal les nombres binaires suivants:

- 1001001 donne 73
- 111001010 donne 458
- 1000110 donne 70
- 101010001 donne 337
- 1111000101101 donne 15405

b) Décimal-Binaire:

Convertir en binaire les nombres décimaux suivants:

- 16 donne 10000
- 567 donne 1000110111
- 245 donne 11110101
- 1258 donne 10011101010
- 10378 donne 10100010001010

c) Hexadécimal-Décimal:

Convertir en décimal les nombres hexadécimaux suivants:

- 1235 donne 4661
- 32AC donne 12972
- 35B5 donne 13749
- 7DF6 donne 32246
- 865E donne 34398

d) Décimal-Hexadécimal:

- 3654 donne E46
- 12975 donne 32AF
- 65842 donne 10132
- 25698 donne 6462
- 456321 donne 6F681

e) BCD-Décimal:

- 1001 0001 0101 donne 915
- 0111 0010 0110 donne 726
- 0101 1000 0011 donne 583
- 1000 0101 0111 1001 donne 8579
- 0010 0000 0100 0111 donne 2047

f) Décimal-BCD:

- 652 donne 0110 0101 0010
- 3215 donne 0011 0010 0001 0101
- 5412 donne 0101 0100 0001 0010
- 36542 donne 0011 0110 0101 0100 0010
- 3256988 donne 0011 0010 0101 0110 1001 1000 1000

g) Tableau récapitulatif de 0 à 31:

Décimal	**Hexadécimal**	**Binaire**	**BCD**
0	0	0	0000
1	1	1	0001
2	2	10	0010
3	3	11	0011
4	4	100	0100
5	5	101	0101
6	6	110	0110
7	7	111	0111
8	8	1000	1000
9	9	1001	1001
10	A	1010	0001 0000
11	B	1011	0001 0001
12	C	1100	0001 0010

13	D	1101	0001 0011
14	E	1110	0001 0100
15	F	1111	0001 0101
16	10	10000	0001 0110
17	11	10001	0001 0111
18	12	10010	0001 1000
19	13	10011	0001 1001
20	14	10100	0010 0000
21	15	10101	0010 0001
22	16	10110	0010 0010
23	17	10111	0010 0011
24	18	11000	0010 0100
25	19	11001	0010 0101
26	1A	11010	0010 0110
27	1B	11011	0010 0111
28	1C	11100	0010 1000
29	1D	11101	0010 1001
30	1E	11110	0011 0000
31	1F	11111	0011 0001

AUTOMATISME

APPLICATIONS MODULE 3

RÉALISER UN GRAFCET

Réaliser les grafcets de niveaux 1, 2 et 3 des systèmes décrits ci-dessous:

1°) Les feux tricolores:

A l'intersection des voies A et B se trouvent 4 feux tricolores. Le cycle de fonctionnement en journée est le suivant:

- feux rouges sur les deux voies pendant 1s (T1),
- feu rouge sur la voie A et feu vert sur la voie B pendant 5s (T2),
- feu rouge sur la voie A et feu orange sur la voie B pendant 2s (T3),
- feux rouges sur les deux voies pendant 1s (T1),
- feu rouge sur la voie B et feu vert sur la voie A pendant 5s (T2),
- feu rouge sur la voie B et feu orange sur la voie A pendant 2s (T3).

Le cycle de fonctionnement de nuit est le suivant:

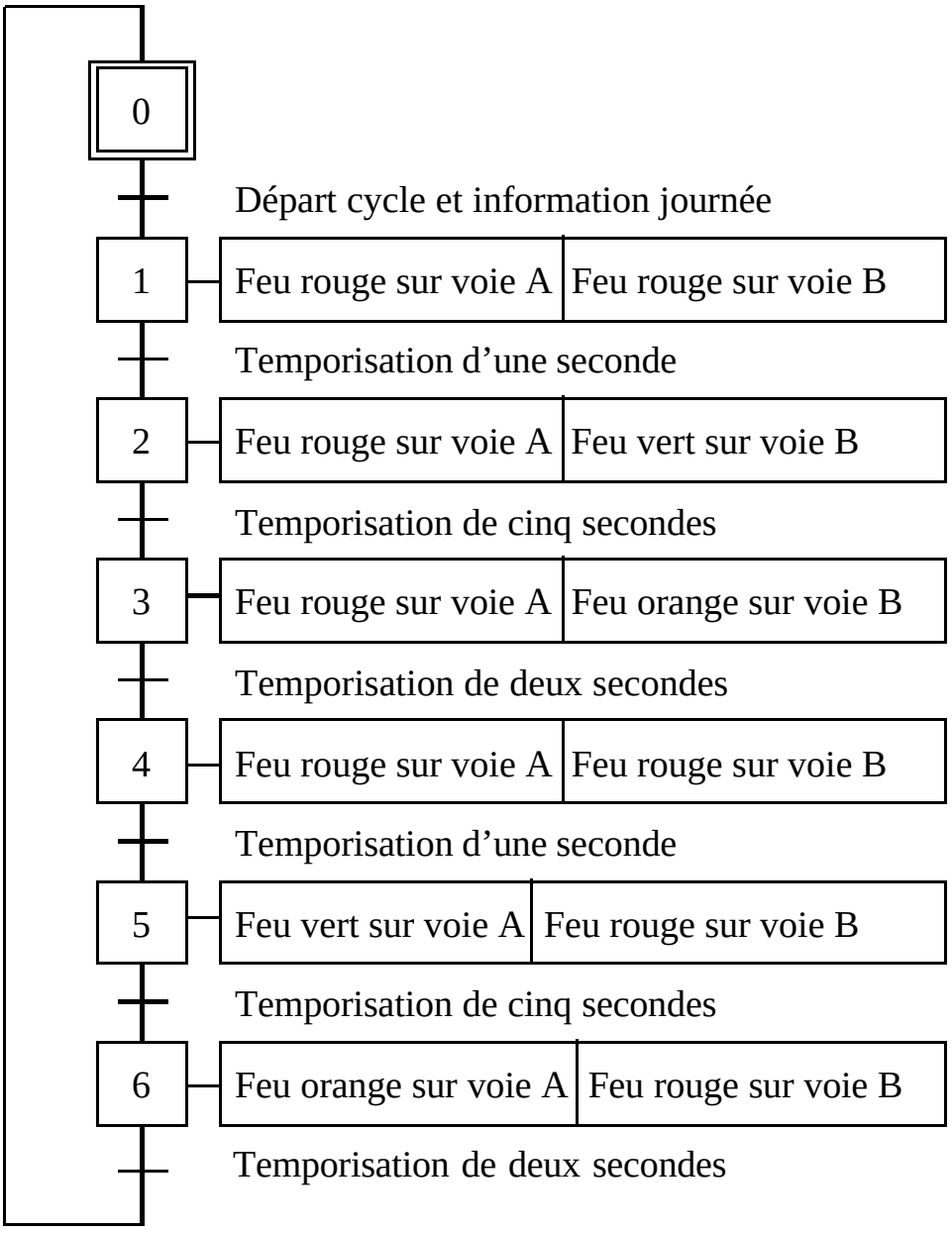
- feu orange clignotant sur les deux voies: allumé pendant 1,5s (T4) et éteint pendant 0,5s (T5).

Réaliser un grafcet pour le fonctionnement en journée et un grafcet pour le fonctionnement de nuit. Les conditions de départ sont un interrupteur marche et un capteur jour/nuit.

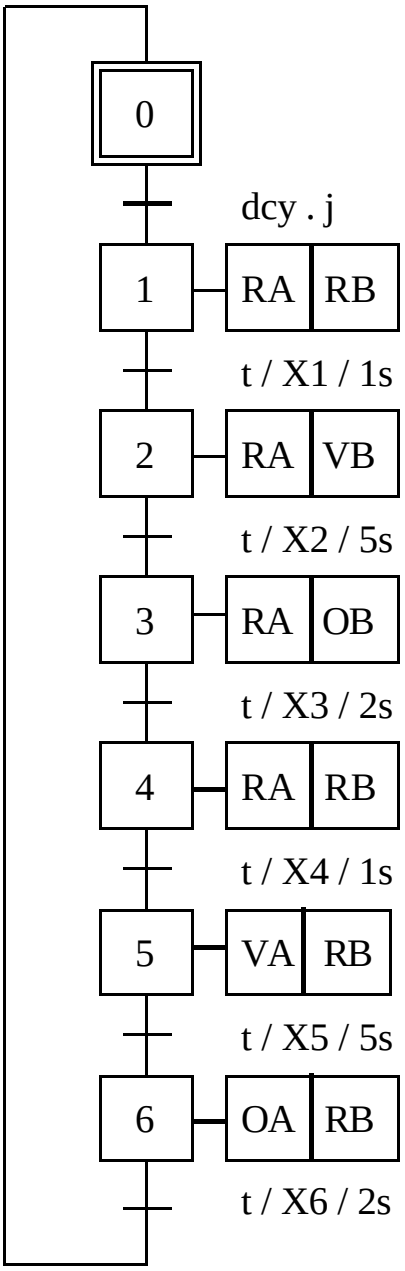
Données techniques:

Feux rouges voie A	RA	Q0.0
Feux oranges voie A	OA	Q0.1
Feux verts voie A	VA	Q0.2
Feux rouges voie B	RB	Q0.3
Feux oranges voie B	OB	Q0.4
Feux verts voie B	VB	Q0.5
Marche	m	I0.0
Capteur jour/nuit	j pour jour et $\overline{j}$ pour nuit	I0.1 et $\overline{I0.1}$ pour nuit

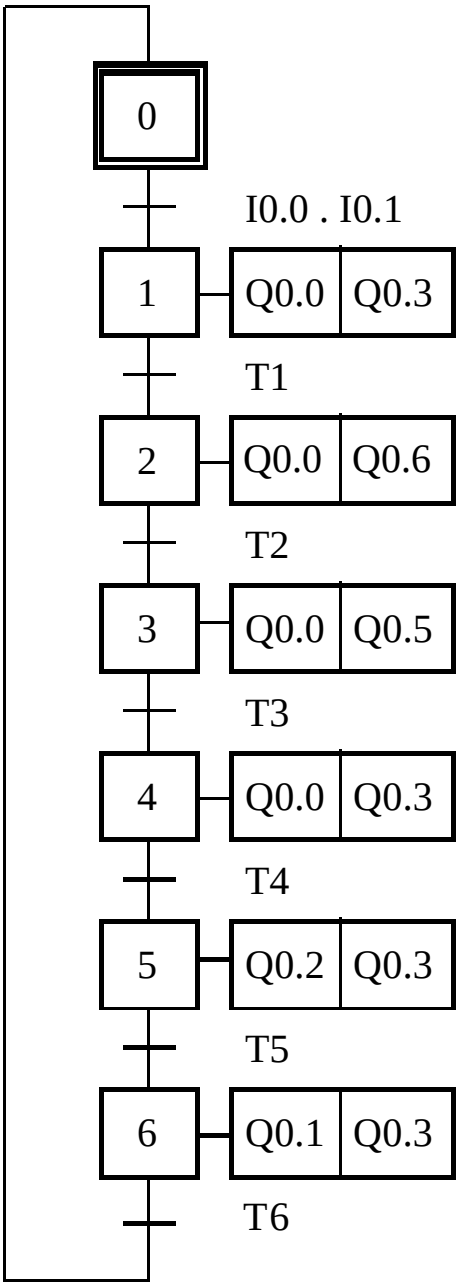
Grafcet de niveau 1 en journée:



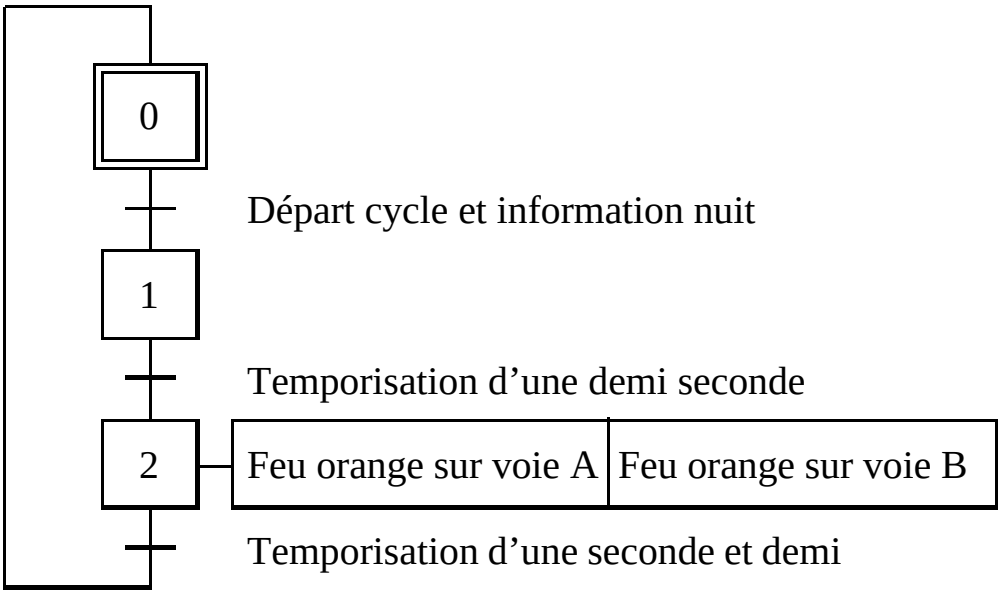
Grafcet de niveau 2 en journée:



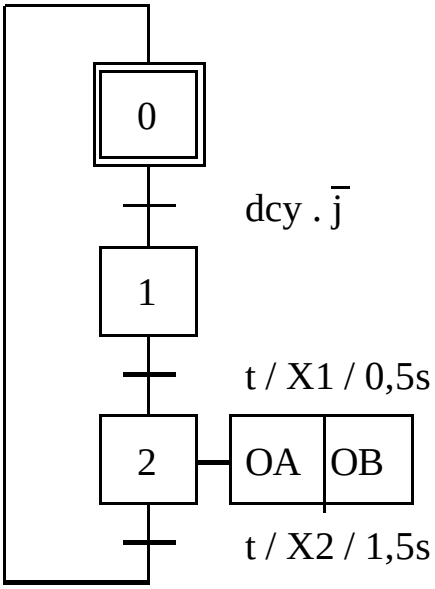
Grafcet de niveau 3 en journée:



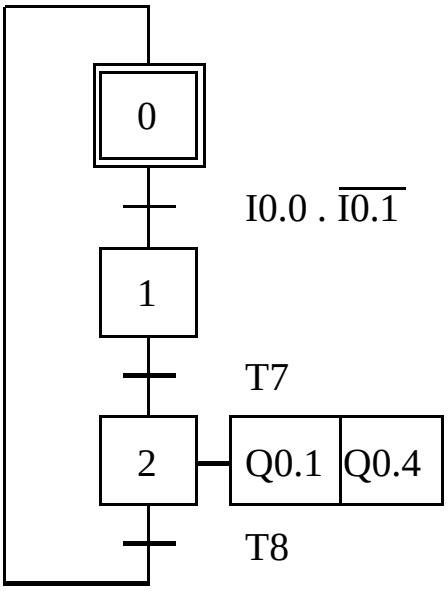
Grafcet de niveau 1 de nuit:



Grafcet de niveau 2 de nuit:



Grafcet de niveau 3 de nuit:



2°) Le mélangeur:

Une station de mélange se compose de deux réservoirs contenant deux produits A et B pouvant se déverser dans une trémie peseuse C. Un mélangeur M permet d'obtenir l'homogénéisation du mélange formé par ces deux produits grâce à la rotation d'une hélice. Le cycle de fonctionnement est le suivant:

- versement du produit A dans la trémie C jusqu'à obtenir le poids désiré,
- vidange dans le mélangeur M et mise en route du mélangeur,
- versement du produit B dans la trémie C jusqu'à obtenir le poids désiré,
- vidange dans le mélangeur M,
- mélange des deux produits pendant 20s,
- vidange et arrêt du mélangeur.

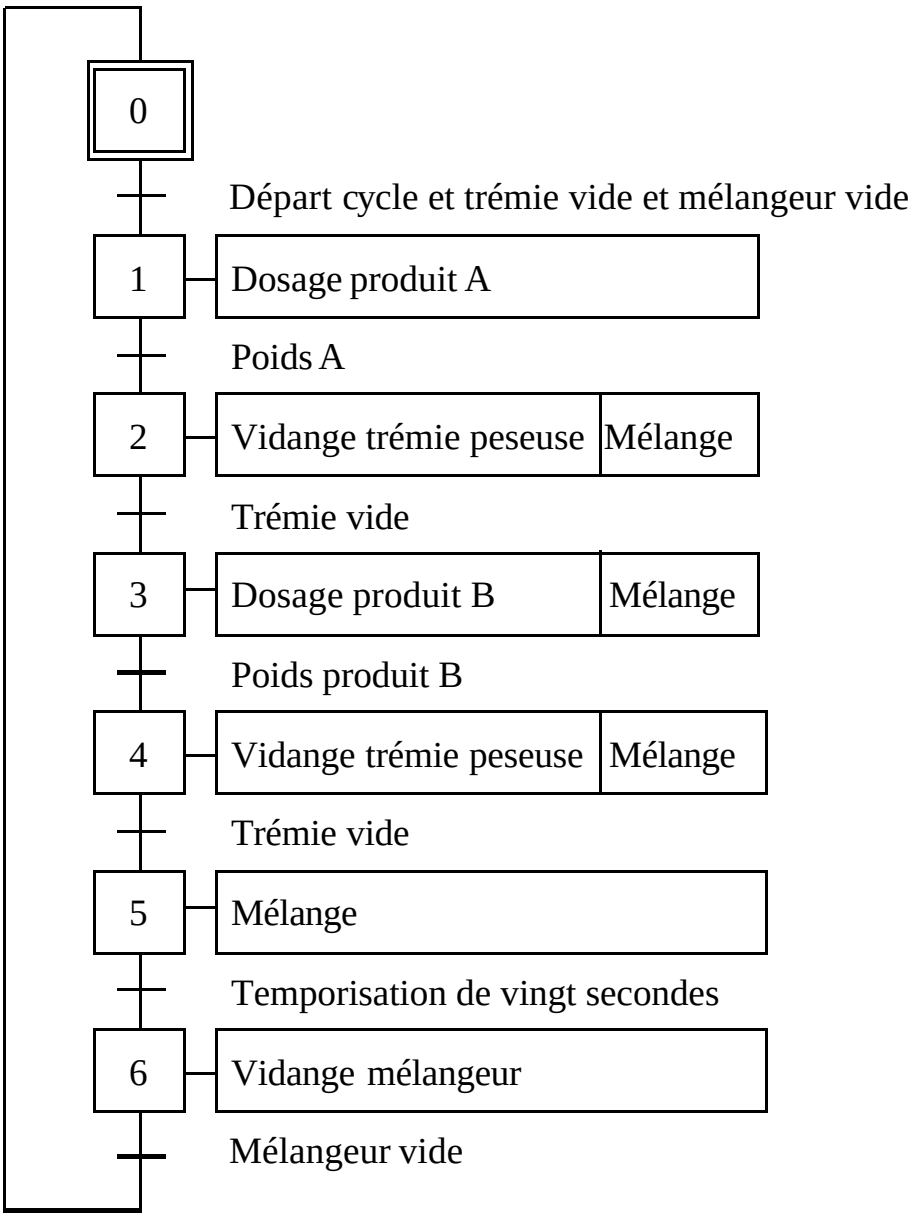
Les conditions de départ sont un bouton poussoir départ cycle, la trémie peseuse C vide et le mélangeur M vide.

Données techniques:

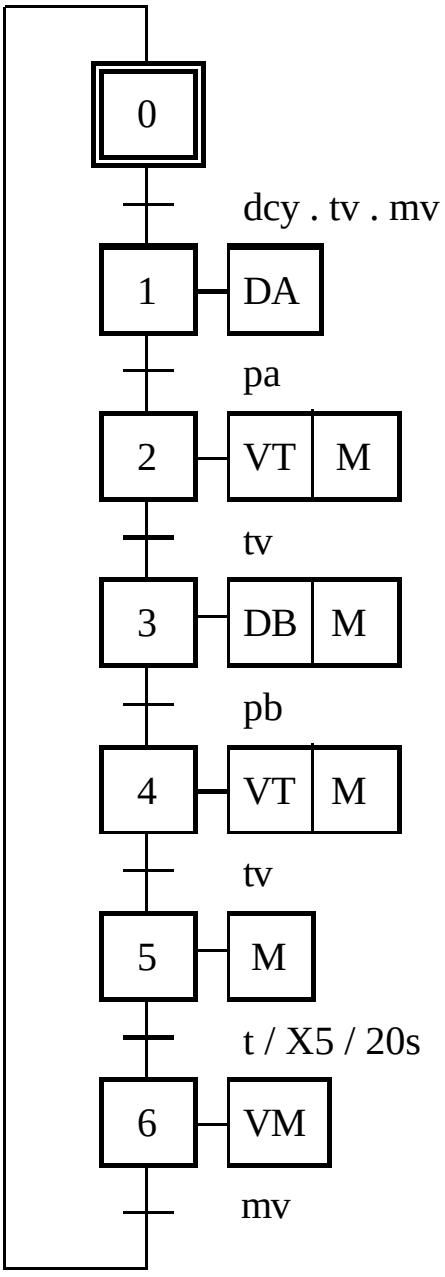
Dosage produit A	DA	Q0.0
Dosage produit B	DB	Q0.1
Vidange trémie	VT	Q0.2
Vidange mélangeur	VM	Q0.3

Mélange	M	Q0.4
Poids produit A	pa	I0.0
Poids produit B	pb	I0.1
Trémie vide	tv	I0.2
Mélangeur vide	mv	I0.3
Départ cycle	dcy	I0.4

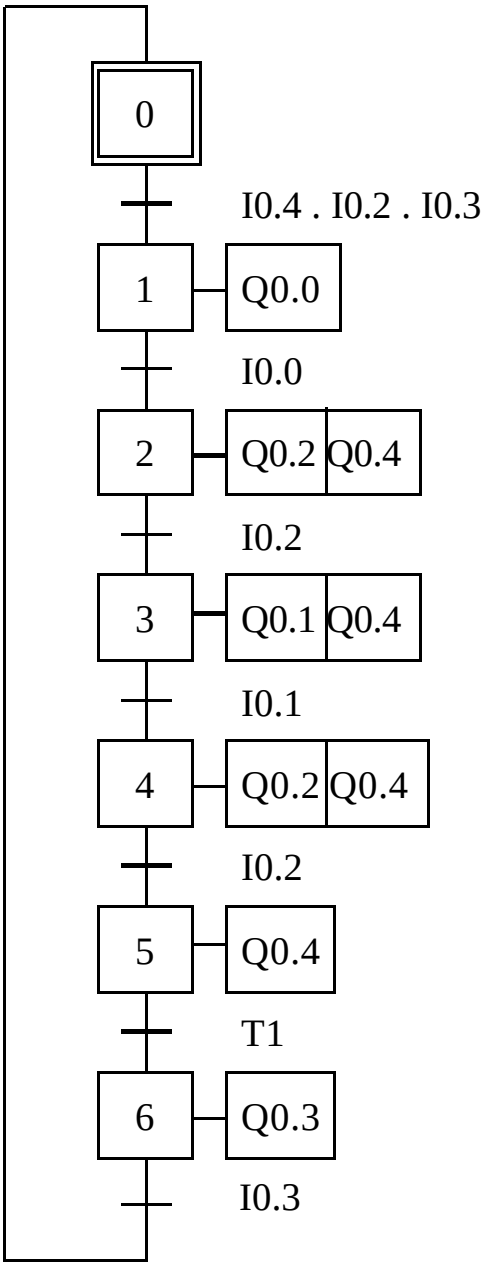
Grafcet de niveau 1:



Grafcet de niveau 2:



Grafcet de niveau 3:



3°) La trémie doseuse:

Une trémie contenant du sable, possède un système de trois trappes consécutives pour l'arrêter (C1, C2, C3) actionnées par des vérins. Elles permettent de doser le sable en deux unités de même volume.

La goulotte de distribution peut alimenter deux containers différents grâce à un vérin C4 qui l'oriente sur l'un ou l'autre.

Une sélection de cycle permet:

- de verser les deux unités de volume dans le container se trouvant sous la goulotte (cycle 1). Une temporisation de 20s est alors nécessaire pour permettre au sable de s'écouler complètement.
- de verser une unité de volume dans le container se trouvant sous la goulotte et une autre unité de volume dans l'autre container (cycle 2). Une temporisation de 10s est alors nécessaire pour laisser s'écouler chaque volume. A la fin du remplissage du 2ème container, la goulotte revient dans sa position initiale.

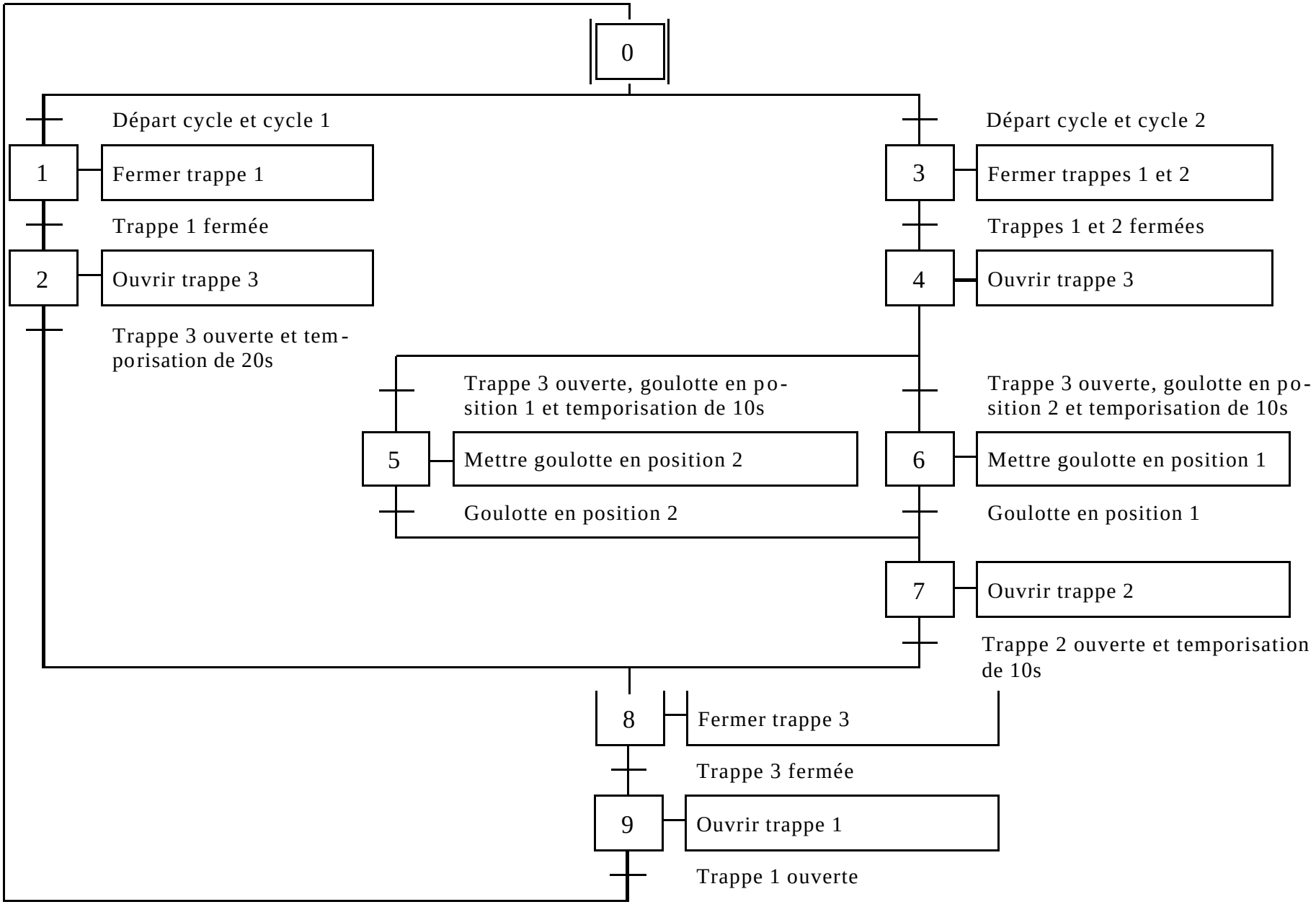
La condition de départ est un bouton poussoir de départ cycle.

En position initiale, les trappes 1 et 2 sont ouvertes et la trappe 3 est fermée.

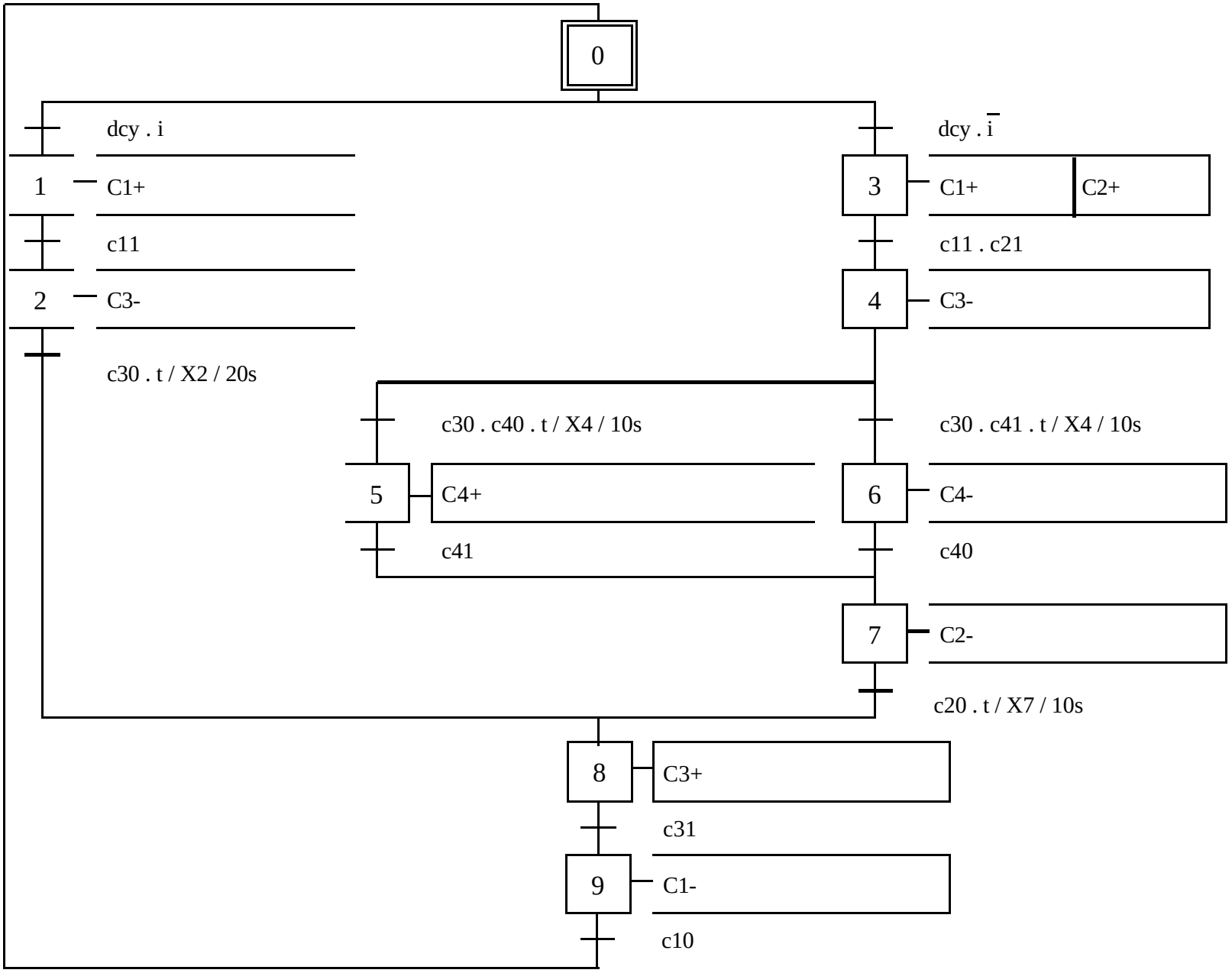
Données techniques:

Ouverture trappe 1	C1+	Q0.0
Fermeture trappe 1	C1-	Q0.1
Ouverture trappe 2	C2+	Q0.2
Fermeture trappe 2	C2-	Q0.3
Ouverture trappe 3	C3+	Q0.4
Fermeture trappe 3	C3-	Q0.5
Mettre goulotte en 2ème position	C4+	Q0.6
Mettre goulotte en position initiale	C4-	Q0.7
Cycle 1	i	I0.1
Cycle 2	$\overline{i}$	I0.2
Départ cycle	dcy	I0.0
Trappe 1 ouverte	c10	I0.3
Trappe 1 fermée	c11	I0.4
Trappe 2 ouverte	c20	I0.5
Trappe 2 fermée	c21	I0.6
Trappe 3 ouverte	c30	I0.7
Trappe 3 fermée	c31	I0.8
Goulotte en position initiale	c40	I0.9
Goulotte en 2ème position	c41	I0.10

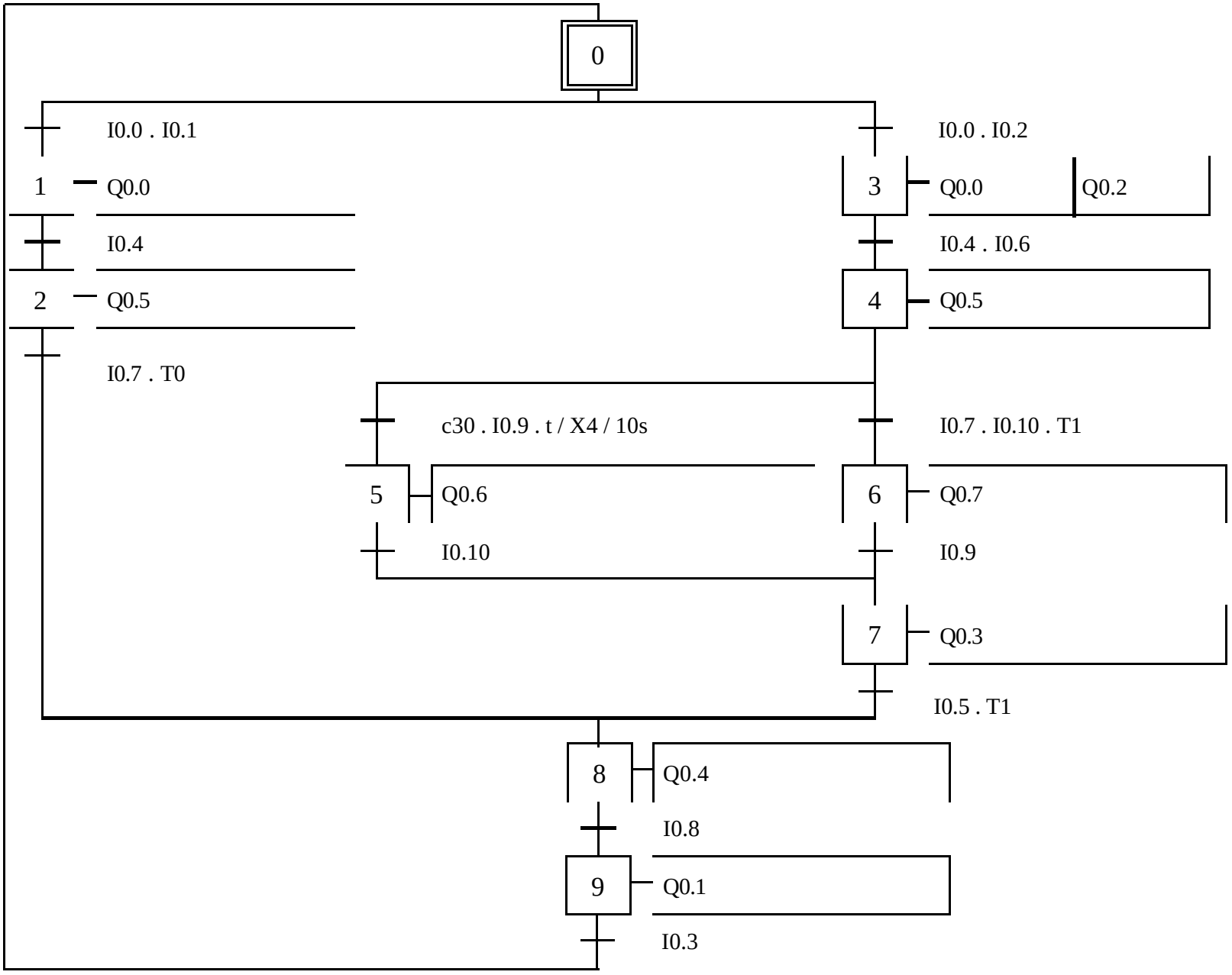
Grafcet de niveau 1:



Grafcet de niveau 2:



Grafcet de niveau 3:



4°) Poste d'usinage rotatif:

Ce système est composé d'une pile de pièces récupérées par une ventouse et déposées dans l'un des trois étaux A, B ou C (le serrage se fait par des vérins pneumatiques VA, VB et VC). Ces étaux sont placés sur un plateau motorisé. Un codeur permet la lecture des angles de rotation de 0 à 360° tous les 120°.

La ventouse se déplace sur un axe grâce à un vérin électrique VD. La descente s'opère par un vérin pneumatique VE. Un capteur d fixé sur la ventouse permet de repérer la pièce p lorsque le vérin arrive en butée. Le système de préhension de la ventouse V se met alors en marche après une temporisation de 0.5secode si ces deux conditions sont réunies.

3 capteurs a, b et c fixés sur les étaux repèrent la présence ou l'absence de la pièce p et commandent du même coup l'arrêt du système de préhension. La ventouse revient alors dans sa position initiale au-dessus de la pile de pièces après une temporisation de 0.5 seconde. L'étau qui vient de recevoir la pièce la serre après que le vérin de la ventouse soit remonté.

Une fois l'étau serré, le plateau effectue une rotation de 120°. La nouvelle pièce se retrouve alors sous le poste de perçage. Le vérin VP descend le mandrin pour percer la pièce. Une fois en butée, le vérin remonte et le moteur s'arrête.

Une fois le vérin remonté, le plateau effectue une nouvelle rotation de 120°. La même pièce se trouve alors en dessous du poste de chanfreinage. Cette étape s'effectue de la même façon que la précédente. Une fois que le vérin VC de montée/descente de la fraise est en butée haute, l'étau se desserre et la pièce est évacuée (le système d'évacuation ne sera pas pris en compte pour la rédaction du grafcet). L'information d'absence de la pièce p entraînera une nouvelle rotation du plateau de 120°.

Les moteurs de rotation tournent en permanence. La commande n'est pas prise en compte dans le grafcet.

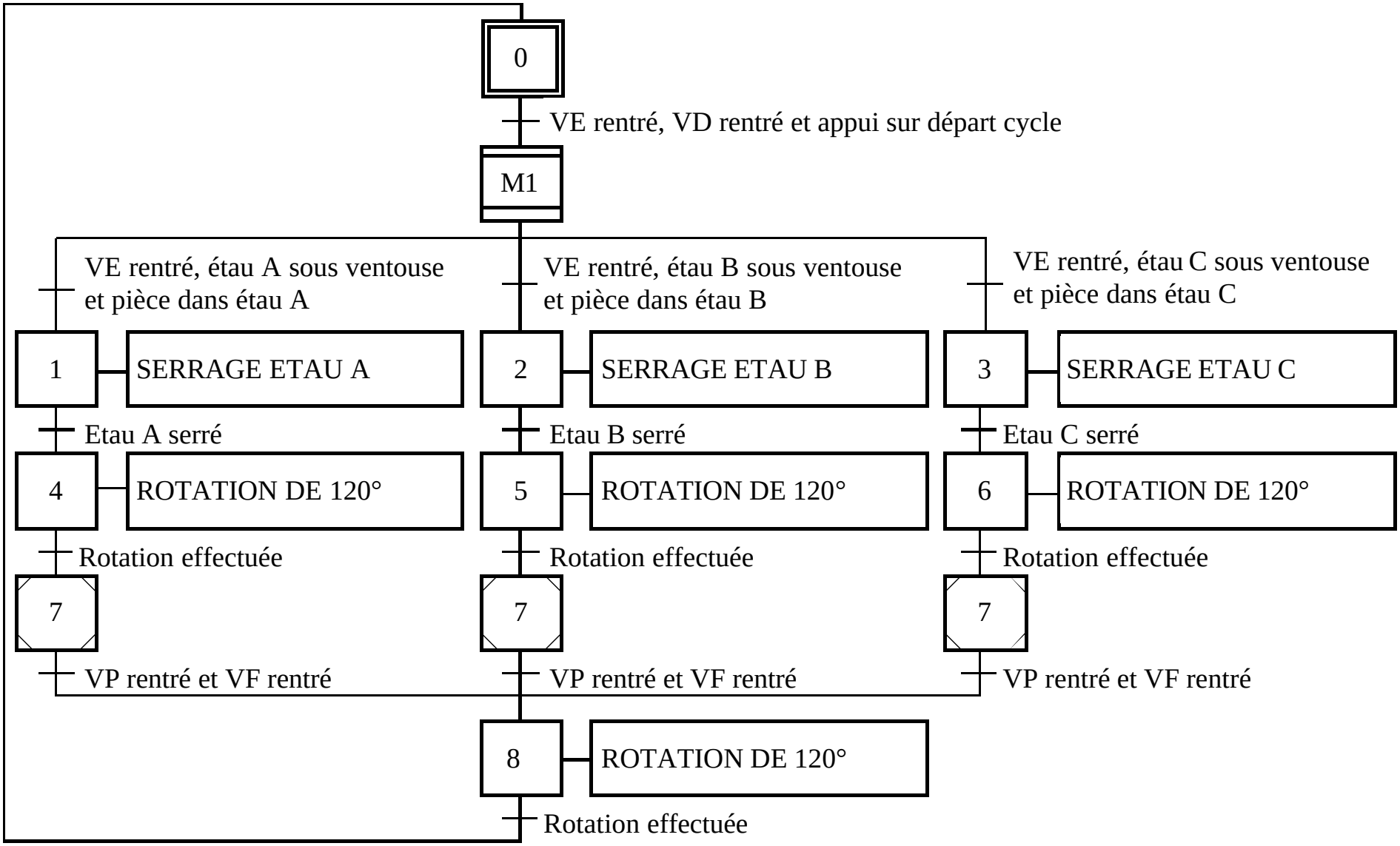
Remarque: il y a en permanence 2 pièces présentes sur le plateau.

Conditions initiales: ventouse en position initiale au dessus de la pile de pièces (VD rentré et VE rentré) et appui sur un bouton poussoir de départ cycle. Le cycle se répète automatiquement après la mise en marche.

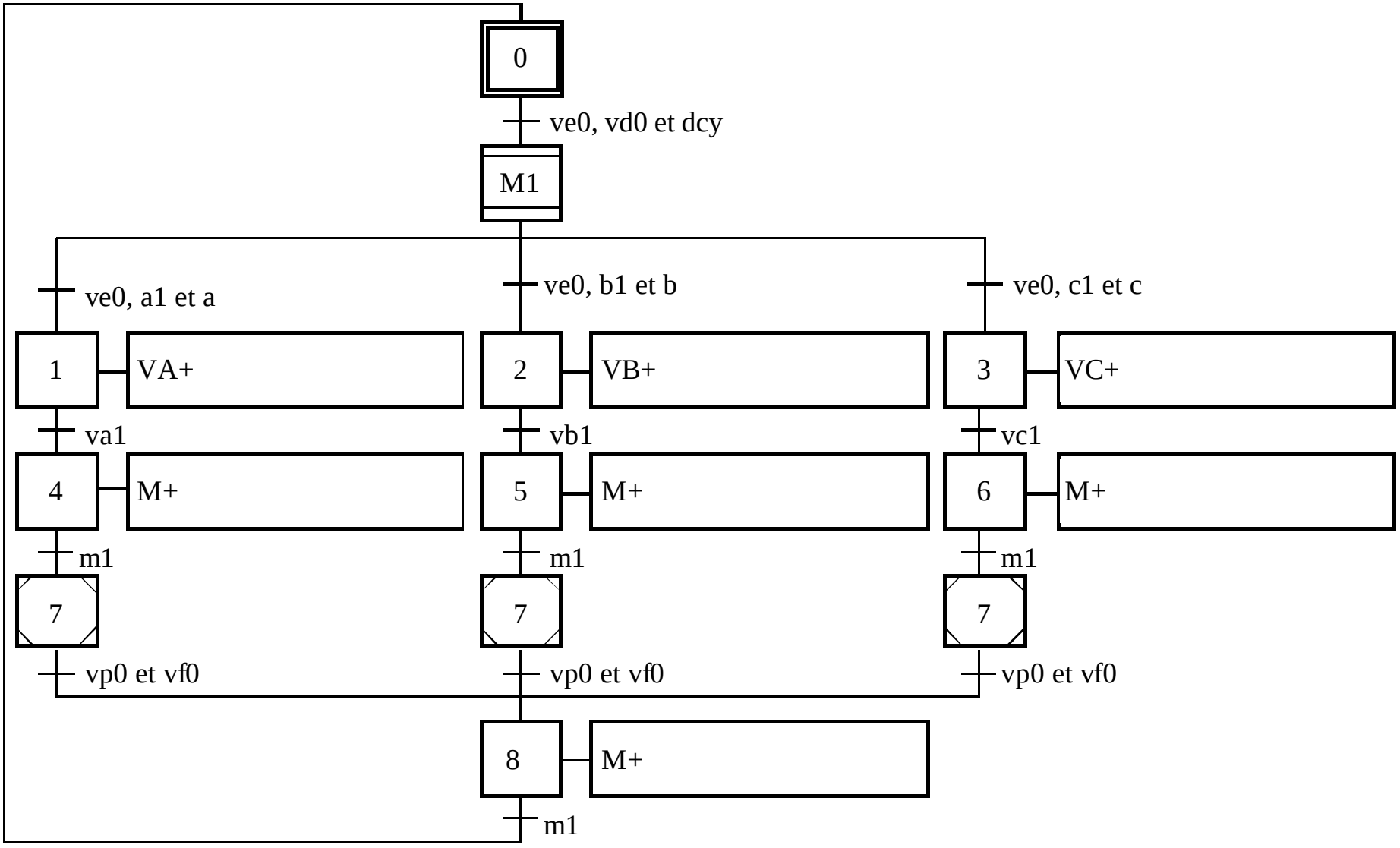
Rotation de 120°	M+	Q0.0
Ventouse vers plateau/pile de pièces	VD+/VD-	Q0.1/Q0.2
Montée/descente ventouse	VE+/VE-	Q0.3/Q0.4
Serrage/desserrage étau A	VA+/VA-	Q0.5/Q0.6
Serrage/desserrage étau B	VB+/VB-	Q0.7/Q1.0
Serrage/desserrage étau C	VC+/VC-	Q1.1/Q1.2
Montée/descente perceuse	VP+/VP-	Q1.3/Q1.4
Montée/descente de la fraise	VF+/VF-	Q1.5/Q1.6
Marche/arrêt préhension	V+/V-	Q2.0

Départ cycle	dcy	I0.0
Détection pièce sous ventouse	d	I0.4
Détection pièce sur étau A	a/$\overline{a}$	I0.1
Détection pièce sur étau B	b/$\overline{b}$	I0.2
Détection pièce sur étau C	c/$\overline{c}$	I0.3
Étau A sous ventouse	a1	I0.5
Étau B sous ventouse	b1	I0.6
Étau C sous ventouse	c1	I0.7
VD rentré	vd0	I1.0
VD sorti	vd1	I1.1
VE rentré	ve0	I1.2
VE sorti	ve1	I1.3
VA rentré	va0	I1.4
VA sorti	va1	I1.5
VB rentré	vb0	I1.6
VB sorti	vb1	I1.7
VC rentré	vf0	I2.0
VC sorti	vf1	I2.1
VP rentré	vp0	I2.2
VP sorti	vp1	I2.3
VF rentré	vt0	I2.4
VF sorti	vt1	I2.5
Rotation de 120° effectuée	m1	I2.6

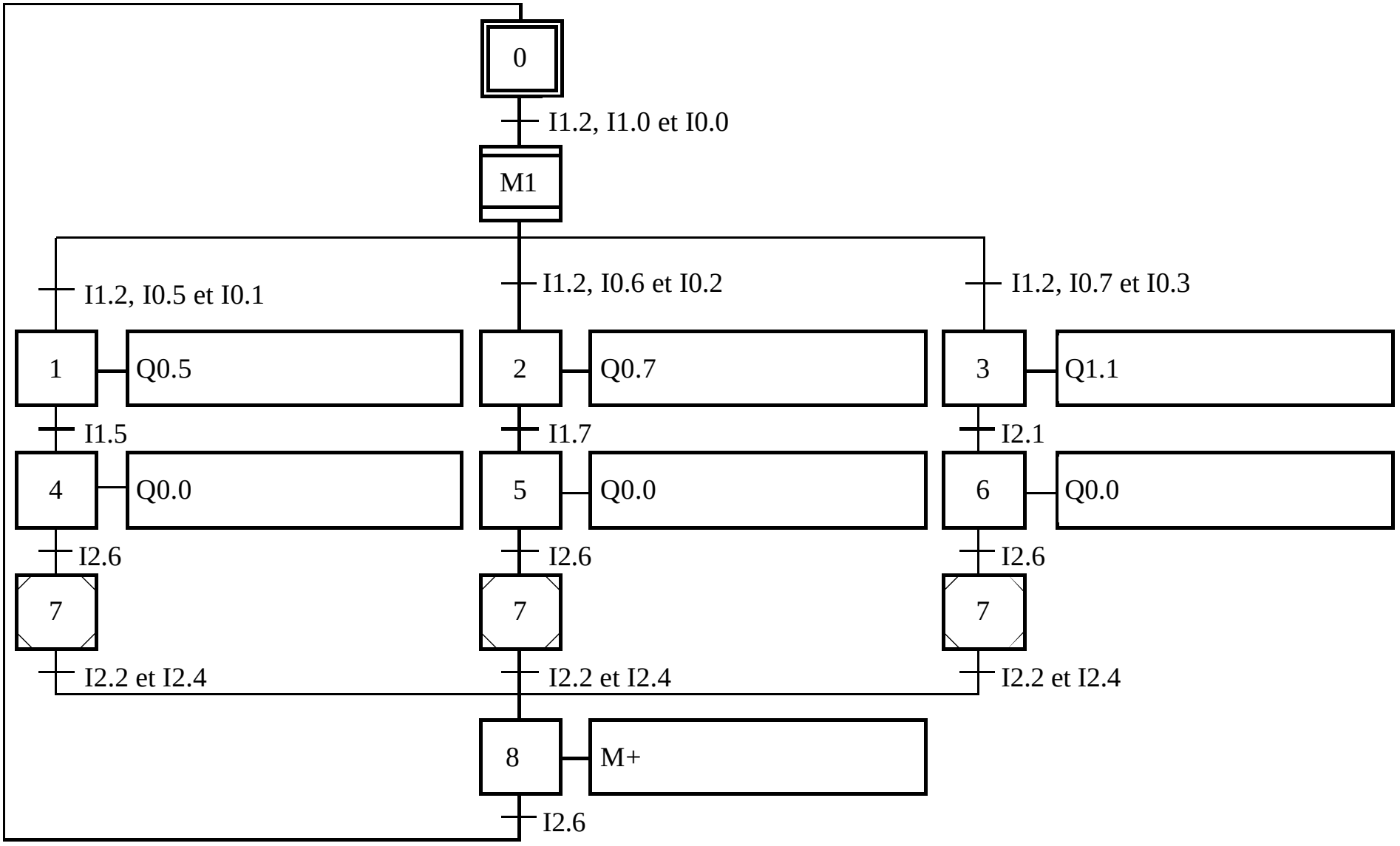
Grafcet maître de niveau 1:



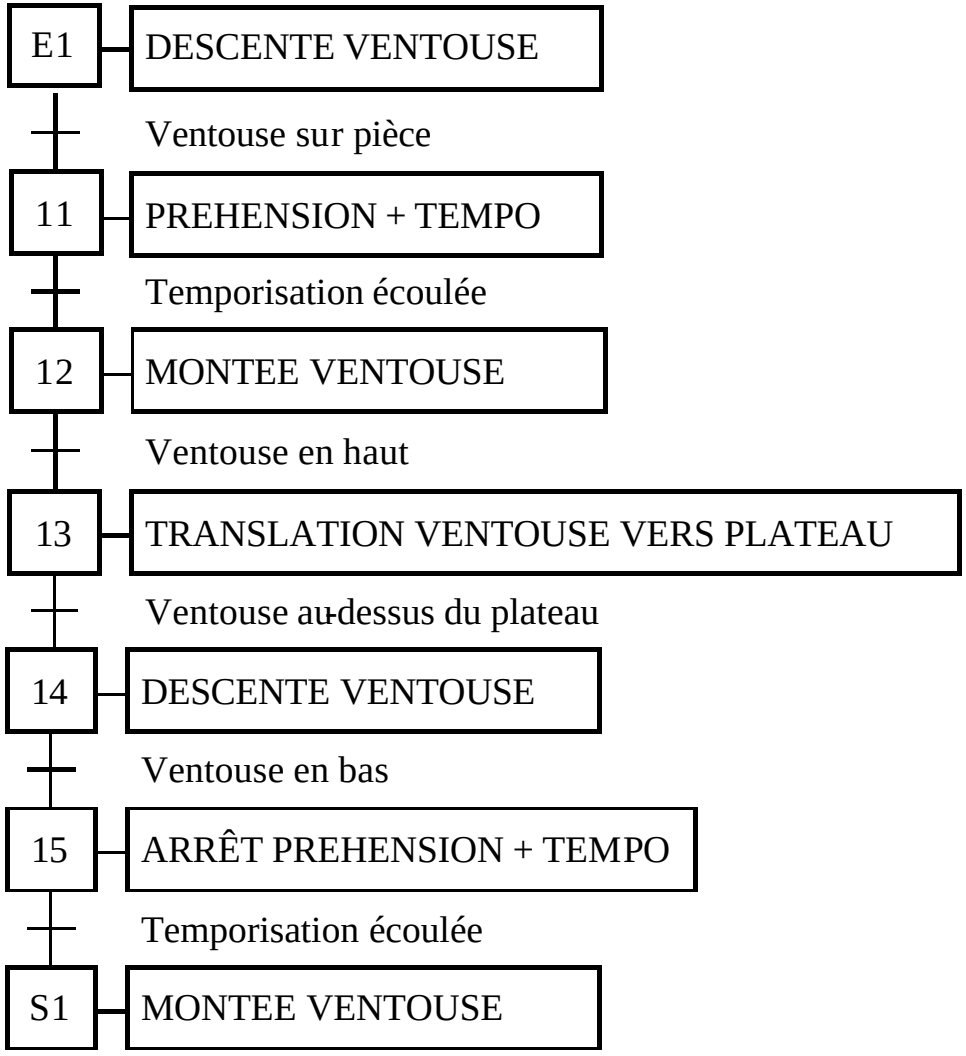
Grafcet maître de niveau 2:



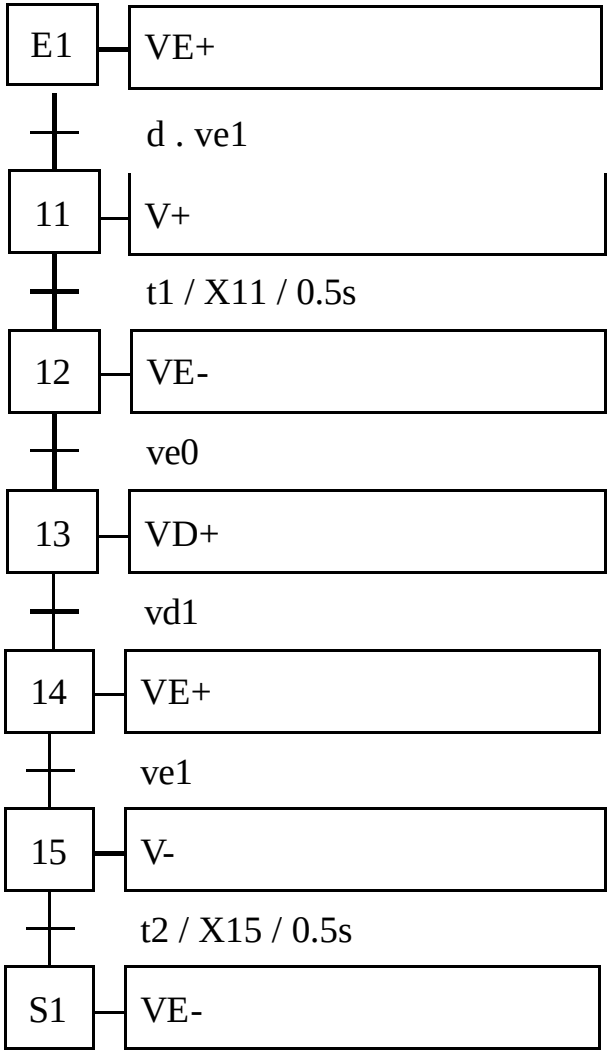
Grafcet maître de niveau 3:



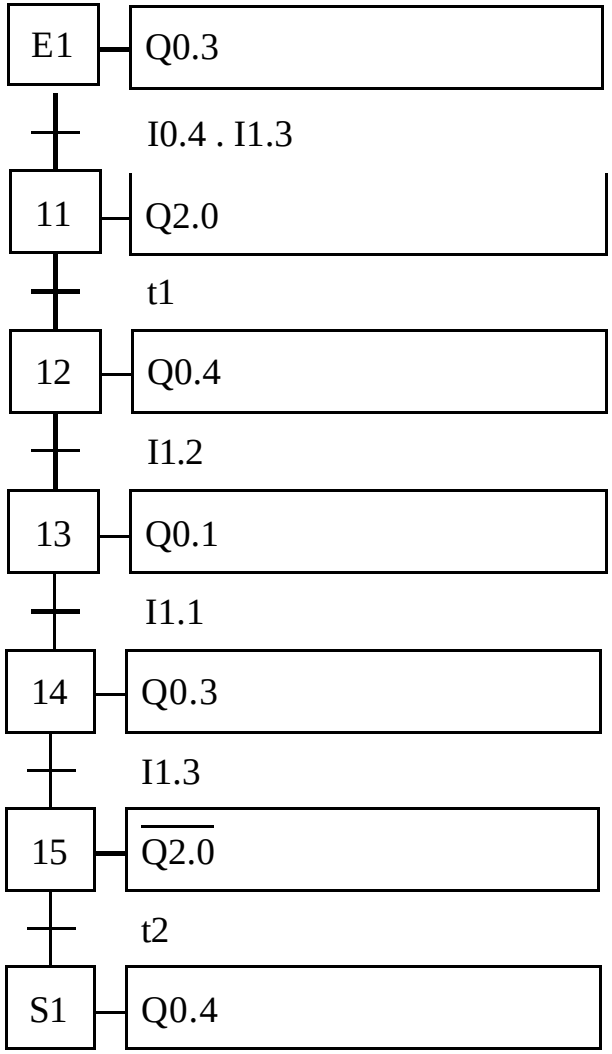
Macroétape M1 de niveau 1:



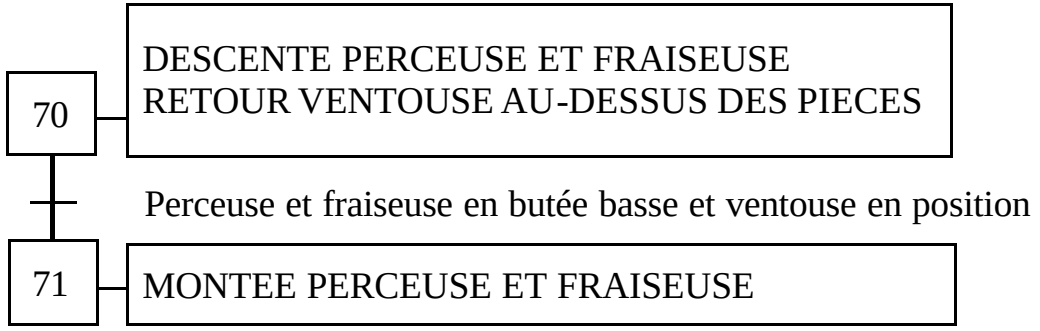
Macroétape M1 de niveau 2:



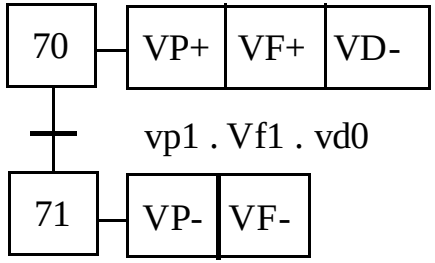
Macroétape M1 de niveau 3:



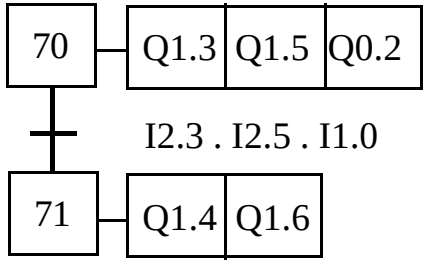
Grafcet de perçage et chanfreinage de niveau 1:



Grafcet de perçage et chanfreinage de niveau 2:



Grafcet de perçage et de chanfreinage de niveau 3:



        - l’étape 13 est active.
        - l’étape 14 est active.
        - l’étape 34 est active.
        - l’étape 35 est active.
        - l’étape 39 est active, que le bit M96 est actif et que la tempo 11 n’est pas active.
        - l’étape 42 est active et que le mot MW542 est supérieur à 0 et inférieur au mot MW258.
        - l’étape 43 est active.
        - l’étape 44 est active.
        - l’étape 64 est active.
        - l’étape 74 est active, que le bit M64 est actif et que le mot MW574 est supérieur à 0 et inférieur au mot MW269.
        - l’étape 77 est active et que le bit M75 est actif.
        - l’étape 83 est active et le mot MW583 est supérieur à 18 et inférieur à 21.
        - l’étape 88 est active et que le bit M50 est actif.
        - l’étape 11 est active, que la tempo 19 est active et que la tempo 20 n’est pas active.
        - l’étape 63 est active et que le mot MW563 est supérieur à 0 et inférieur au mot MW278.
- alimentation de l’enregistreur de température si 0 ou 70 ou80 ne sont pas actives.
- info 50 pour le choix du cycle si:
        - l’étape 3 est active et qu’il n’y a pas de défaut.
        - l’étape 4 est active et qu’il n’y a pas de défaut.
        - l’étape 5 est active et qu’il n’y a pas de défaut.
        - l’étape 7 est active et qu’il n’y a pas de défaut.
        - l’étape 41 est active et qu’il n’y a pas de défaut.
        - l’étape 42 est active et qu’il n’y a pas de défaut.
        - l’étape 43 est active et qu’il n’y a pas de défaut.
        - l’étape 50 est inactive et qu’il n’y a pas de défaut.
        - l’étape 113 est active et qu’il n’y a pas de défaut.
- info 51 pour le choix du cycle si:
        - l’étape 6 est active et qu’il n’y a pas de défaut.
        - l’étape 7 est active et qu’il n’y a pas de défaut.
        - l’étape 44 est active et qu’il n’y a pas de défaut.
        - l’étape 50 est inactive et qu’il n’y a pas de défaut.
        - l’étape 107 est active et qu’il n’y a pas de défaut.
        - l’étape 113 est active et qu’il n’y a pas de défaut.
- info 52 pour le choix du cycle si:
        - l’étape 119 est active et qu’il n’y a pas de défaut.

        - l’étape 41 est active et qu’il n’y a pas de défaut.
        - l’étape 42 est active et qu’il n’y a pas de défaut.
        - l’étape 43 est active et qu’il n’y a pas de défaut.
        - l’étape 44 est active et qu’il n’y a pas de défaut.
        - l’étape 50 est inactive et qu’il n’y a pas de défaut.
- validation du bit de dialogue pour le cycle en cours si:
        - l’étape 107 est active et qu’il n’y a pas de défaut.
        - l’étape 113 est active et qu’il n’y a pas de défaut.
- demande de position CIP si:
        - le numéro de la page affichée est 11 ou 41 et que l’étape 50 est active.
        - l’étape 112 et l’étape 50 sont actives.
        - le bit M70 est actif et que l’étape 50 est active.
- demande position production si le numéro de la page affichée est 171 et que la tireuse n’est pas déjà en position de production.
- autorisation du fonctionnement de la pompe à vin s’il n’y a pas de surpression dans la pompe à vin, que le CO2 est bien sous pression, qu’il n’y a pas de défaut et que l’une des étapes suivantes est active: 51, 54, 55, 56 ou 60.
- mise en marche du régulateur de température et des pompes du réchauffeur de vin si les étape 50 et 60 sont inactives, que le mot MW295 est égal à 1 et que la tireuse n’est pas pleine.
- mise en route de l’alarme 1 si:
        - l’étape 10 est active et que le test filtre est négatif et qu’il n’y a pas de demande d’arrêt du klaxon.
        - l’étape 82 est active et que le mot MW582 est supérieur à 0 et inférieur au mot MW251 et qu’il n’y a pas de demande d’arrêt du klaxon.
        - l’étape 85 est active et que le mot MW585 est supérieur à 0 et inférieur au mot MW234 et qu’il n’y a pas de demande d’arrêt du klaxon.
        - l’étape 87 est active et que le mot MW587 est supérieur à 0 et inférieur au mot MW234 et qu’il n’y a pas de demande d’arrêt du klaxon.
        - l’étape 89 est active et que le mot MW589 est supérieur à 0 et inférieur au mot MW234 et qu’il n’y a pas de demande d’arrêt du klaxon.
        - l’étape 91 est active et que le mot MW591 est supérieur à 0 et inférieur au mot MW234 et qu’il n’y a pas de demande d’arrêt du klaxon.
        - l’étape 105 est active et que le mot MW605 est supérieur à 0 et inférieur au mot MW234 et qu’il n’y a pas de demande d’arrêt du klaxon.

        - s'il y a un défaut sur le fonctionnement du buzzer et qu'il n'y a pas de demande d'arrêt du klaxon.
        - l'étape 52 est active et que le mot MW552 est supérieur à 0 et inférieur au mot MW234 et qu'il n'y a pas de demande d'arrêt du klaxon.
        - l'étape 56 est active et que le mot MW556 est supérieur à 0 et inférieur au mot MW234 et qu'il n'y a pas de demande d'arrêt du klaxon.
        - le bit M253 est actif.
        - le bit m254 est actif.
- mise en route de l'alarme 2 si s'il y a des défauts.
- mise en route de l'alarme 3 si:
        - l'étape 10 est active et que le test du filtre final est négatif.
        - l'étape 56 est active.
        - l'étape 58 est active.
        - l'étape 61 est active.
        - l'étape 62 est active.
        - l'étape 63 est active.
        - l'étape 64 est active.
        - l'étape 105 et l'étape 50 sont actives.
- mise en route de l'alarme 4 si l'alarme n'est pas en route et que l'une des étapes suivantes est inactive: 0, 8, 37, 40, 50, 70 ou 80.
- remise à 0 de toutes les sorties de Q4.0 à Q4.23 en cas d'arrêt d'urgence.

Thiérion

DOSSIER TECHNIQUE

Application :	**CONVOYEUR.STX**
Concepteur :	**ANGEL Sylvain**
Version logiciel:	**PL7 V3.3**
Projet :	**Convoyeur Thiérion**
Version application :	**0.0**
Date de dernière modification :	**17/03/2004 14:44:53**
Automate cible :	**TSX 3721**
	Checksum : 2682E

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

SOMMAIRE

1 Page de garde..... 1p

2 Sommaire..... 1p

3 Configuration..... 13p

3.1 Configuration matérielle..... 12p

3.1.1 Configuration des racks..... 1p

3.1.2 Paramètres des coupleurs..... 11p

3.2 Configuration logicielle..... 1p

4 Programme..... 117p

4.1 Structure application..... 1p

4.2 Tâche Mast..... 116p

4.2.1 Prl..... 2p

4.2.2 Chart..... 14p

4.2.3 Post..... 1p

4.2.4 Sr..... 99p

4.2.4.1 Sr0..... 5p

4.2.4.2 Sr1..... 13p

4.2.4.3 Sr2..... 19p

4.2.4.4 Sr3..... 31p

4.2.4.5 Sr10..... 15p

4.2.4.6 Sr11..... 7p

4.2.4.7 Sr13..... 3p

4.2.4.8 Sr14..... 6p

5 Références croisées..... 18p

6 Variables..... 10p

Nombre total de pages..... 160

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CONFIGURATION DES RACKS

Adresse Module	Famille	Référence
00	Processeurs	TSX 3721
01-02	Tout ou Rien	TSX DMZ 64DTK
03-04	Tout ou Rien	TSX DMZ 64DTK
05-06	Tout ou Rien	TSX DMZ 64DTK

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

TSX 3721 [POSITION 00]

Identification du module :

Référence commerciale : TSX 3721

Désignation : PROCESSEUR 3721

Position : 00

Caractéristiques Mémoire :

RAM interne : 20 KMOTS

Cartouche : 0 KMOTS

Paramètres des tâches :

Tâche MAST :

cyclique : OUI

période : 0 ms

chien de garde : 250 ms

Tâche FAST :

période : 5 ms

chien de garde : 100 ms

Mode de marche :

Run/Stop(%I1.8) : NON

Alarme (%Q2.0) : NON

Sauvegarde du programme et des premiers %Mwi (%I1.9) : NON

Démarrage automatique en Run : NON

RAZ des %Mwi sur reprise à froid : OUI

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

TSX 3721 [POSITION 00]

Identification du module :

Réf. commerciale :	TSX 3721	**Désignation :**	PROCESSEUR 3721
Position :	00	**Symbole :**	

Paramètres de la voie 0

Affectation Tâche/Voie :	**MAST**		
Type de voie :	Prise Terminal	**Symbole voie :**	
Fonction Métier :	LIAISON UNI-TELWAY		
Vitesse de Trans. :	9600 Bits/s	**Délai :**	30ms
Type de coupleur :	Maître	**Parité :**	impaire
Nombre d'esclaves :	8		

Paramètres de la voie 1

Voie non configurée

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

TSX DMZ 64DTK [ENTREES : POSITION 01]

Identification du module

Réf. commerciale : TSX DMZ 64DTK **Désignation** : 32E 24VCC+32S 0,1A CONN
Position : 01

Paramètres communs

Type : Entrées

Paramètres des voies

Voie	Repère	S. D. Alim.	Tâche	Filtrage	Symbole	Fonction
0	%I1.0	Active	MAST	4 ms	Augn	
1	%I1.1	Active	MAST	4 ms	Auzd	
2	%I1.2	Active	MAST	4 ms		
3	%I1.3	Active	MAST	4 ms	Auz8	
4	%I1.4	Active	MAST	4 ms	Auz6	
5	%I1.5	Active	MAST	4 ms	Auzc	
6	%I1.6	Active	MAST	4 ms	Auzm	
7	%I1.7	Active	MAST	4 ms	Auzk	
8	%I1.8	Active	MAST	4 ms	Bpmg	
9	%I1.9	Active	MAST	4 ms	Bpréarm	
10	%I1.10	Active	MAST	4 ms		
11	%I1.11	Active	MAST	4 ms		
12	%I1.12	Active	MAST	4 ms		
13	%I1.13	Active	MAST	4 ms		
14	%I1.14	Active	MAST	4 ms		
15	%I1.15	Active	MAST	4 ms		
16	%I1.16	Active	MAST	4 ms	Bt6000	
17	%I1.17	Active	MAST	4 ms	Bt8000	
18	%I1.18	Active	MAST	4 ms	Sélec6000k	
19	%I1.19	Active	MAST	4 ms		
20	%I1.20	Active	MAST	4 ms	Sélec6000manu	
21	%I1.21	Active	MAST	4 ms	Sélec8000k	
22	%I1.22	Active	MAST	4 ms		
23	%I1.23	Active	MAST	4 ms		
24	%I1.24	Active	MAST	4 ms		
25	%I1.25	Active	MAST	4 ms		
26	%I1.26	Active	MAST	4 ms		
27	%I1.27	Active	MAST	4 ms		
28	%I1.28	Active	MAST	4 ms	Btclef	
29	%I1.29	Active	MAST	4 ms		
30	%I1.30	Active	MAST	4 ms	Bpmarmanu	
31	%I1.31	Active	MAST	4 ms	Bparrmanu	

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

TSX DMZ 64DTK [SORTIES : POSITION 02]

Identification du module

Réf. commerciale : TSX DMZ 64DTK
Désignation : 32E 24VCC+32S 0,1A CONN
Position : 02

Paramètres communs

Type : Sorties
Mode de repli : Repli à 0
Réarmement : Programmé

Paramètres des voies

Voie	Repère	S. D. Alim.	Tâche	Symbole	Fonction
0	%Q2.0	Active	MAST		
1	%Q2.1	Active	MAST	Mt1	
2	%Q2.2	Active	MAST	Mt2	
3	%Q2.3	Active	MAST	Mt3	
4	%Q2.4	Active	MAST	Mt4	
5	%Q2.5	Active	MAST	Mt5	
6	%Q2.6	Active	MAST	Mt6	
7	%Q2.7	Active	MAST		
8	%Q2.8	Active	MAST	Mt8	
9	%Q2.9	Active	MAST	Mt9	
10	%Q2.10	Active	MAST	Mt10	
11	%Q2.11	Active	MAST	Mt11	
12	%Q2.12	Active	MAST	Mt12	
13	%Q2.13	Active	MAST		
14	%Q2.14	Active	MAST		
15	%Q2.15	Active	MAST	Mt15	
16	%Q2.16	Active	MAST	Mt16	
17	%Q2.17	Active	MAST		
18	%Q2.18	Active	MAST	Mt18	
19	%Q2.19	Active	MAST		
20	%Q2.20	Active	MAST	Mt20	
21	%Q2.21	Active	MAST	Mt21	
22	%Q2.22	Active	MAST	Mt22	
23	%Q2.23	Active	MAST	Mt23	
24	%Q2.24	Active	MAST		
25	%Q2.25	Active	MAST	Mt25pv	
26	%Q2.26	Active	MAST	Mt25gv	
27	%Q2.27	Active	MAST		
28	%Q2.28	Active	MAST		
29	%Q2.29	Active	MAST		
30	%Q2.30	Active	MAST		
31	%Q2.31	Active	MAST		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

TSX DMZ 64DTK [POSITION 01]

Identification du module :

Réf. commerciale : TSX DMZ 64DTK
Désignation :
Position : 01
Symbole :

Paramètres du compteur 0 :

Fonction métier : (Aucune)

Paramètres du compteur 1 :

Fonction métier : (Aucune)

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

TSX DMZ 64DTK [ENTREES : POSITION 03]

Identification du module

Réf. commerciale : TSX DMZ 64DTK **Désignation** : 32E 24VCC+32S 0,1A CONN
Position : 03

Paramètres communs

Type : Entrées

Paramètres des voies

Voie	Repère	S. D. Alim.	Tâche	Filtrage	Symbole
0	%I3.0	Active	MAST	4 ms	
1	%I3.1	Active	MAST	4 ms	
2	%I3.2	Active	MAST	4 ms	
3	%I3.3	Active	MAST	4 ms	Db3
4	%I3.4	Active	MAST	4 ms	Db4
5	%I3.5	Active	MAST	4 ms	
6	%I3.6	Active	MAST	4 ms	Db6
7	%I3.7	Active	MAST	4 ms	
8	%I3.8	Active	MAST	4 ms	Db8
9	%I3.9	Active	MAST	4 ms	Db9
10	%I3.10	Active	MAST	4 ms	Db10
11	%I3.11	Active	MAST	4 ms	Db11
12	%I3.12	Active	MAST	4 ms	Db12
13	%I3.13	Active	MAST	4 ms	
14	%I3.14	Active	MAST	4 ms	Db14
15	%I3.15	Active	MAST	4 ms	Db15
16	%I3.16	Active	MAST	4 ms	Db16
17	%I3.17	Active	MAST	4 ms	Db17
18	%I3.18	Active	MAST	4 ms	
19	%I3.19	Active	MAST	4 ms	Db19
20	%I3.20	Active	MAST	4 ms	
21	%I3.21	Active	MAST	4 ms	
22	%I3.22	Active	MAST	4 ms	
23	%I3.23	Active	MAST	4 ms	Db23
24	%I3.24	Active	MAST	4 ms	Db24
25	%I3.25	Active	MAST	4 ms	Db25
26	%I3.26	Active	MAST	4 ms	Db26
27	%I3.27	Active	MAST	4 ms	
28	%I3.28	Active	MAST	4 ms	
29	%I3.29	Active	MAST	4 ms	
30	%I3.30	Active	MAST	4 ms	
31	%I3.31	Active	MAST	4 ms	

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

TSX DMZ 64DTK [SORTIES : POSITION 04]

Identification du module

Réf. commerciale : TSX DMZ 64DTK
Désignation : 32E 24VCC+32S 0,1A CONN
Position : 04

Paramètres communs

Type : Sorties
Mode de repli : Repli à 0
Réarmement : Programmé

Paramètres des voies

Voie	Repère	S. D. Alim.	Tâche	Symbole
0	%Q4.0	Active	MAST	
1	%Q4.1	Active	MAST	
2	%Q4.2	Active	MAST	
3	%Q4.3	Active	MAST	
4	%Q4.4	Active	MAST	
5	%Q4.5	Active	MAST	Lub
6	%Q4.6	Active	MAST	
7	%Q4.7	Active	MAST	
8	%Q4.8	Active	MAST	
9	%Q4.9	Active	MAST	
10	%Q4.10	Active	MAST	
11	%Q4.11	Active	MAST	
12	%Q4.12	Active	MAST	
13	%Q4.13	Active	MAST	
14	%Q4.14	Active	MAST	
15	%Q4.15	Active	MAST	
16	%Q4.16	Active	MAST	Va6
17	%Q4.17	Active	MAST	Vm6
18	%Q4.18	Active	MAST	Va8
19	%Q4.19	Active	MAST	Vm8
20	%Q4.20	Active	MAST	
21	%Q4.21	Active	MAST	Vsk6
22	%Q4.22	Active	MAST	Vsc6
23	%Q4.23	Active	MAST	Vsm6
24	%Q4.24	Active	MAST	Vsk8
25	%Q4.25	Active	MAST	Vsc8
26	%Q4.26	Active	MAST	Vsm8
27	%Q4.27	Active	MAST	
28	%Q4.28	Active	MAST	
29	%Q4.29	Active	MAST	
30	%Q4.30	Active	MAST	
31	%Q4.31	Active	MAST	

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

TSX DMZ 64DTK [ENTREES : POSITION 05]

Identification du module

Réf. commerciale : TSX DMZ 64DTK **Désignation** : 32E 24VCC+32S 0,1A CONN
Position : 05

Paramètres communs

Type : Entrées

Paramètres des voies

Voie	Repère	S. D. Alim.	Tâche	Filtrage	Symbole
0	%I5.0	Active	MAST	4 ms	
1	%I5.1	Active	MAST	4 ms	
2	%I5.2	Active	MAST	4 ms	
3	%I5.3	Active	MAST	4 ms	
4	%I5.4	Active	MAST	4 ms	
5	%I5.5	Active	MAST	4 ms	
6	%I5.6	Active	MAST	4 ms	
7	%I5.7	Active	MAST	4 ms	
8	%I5.8	Active	MAST	4 ms	
9	%I5.9	Active	MAST	4 ms	
10	%I5.10	Active	MAST	4 ms	
11	%I5.11	Active	MAST	4 ms	
12	%I5.12	Active	MAST	4 ms	
13	%I5.13	Active	MAST	4 ms	
14	%I5.14	Active	MAST	4 ms	
15	%I5.15	Active	MAST	4 ms	
16	%I5.16	Active	MAST	4 ms	V1s
17	%I5.17	Active	MAST	4 ms	V1r
18	%I5.18	Active	MAST	4 ms	V2s
19	%I5.19	Active	MAST	4 ms	V2r
20	%I5.20	Active	MAST	4 ms	V3r
21	%I5.21	Active	MAST	4 ms	
22	%I5.22	Active	MAST	4 ms	V4s
23	%I5.23	Active	MAST	4 ms	V4r
24	%I5.24	Active	MAST	4 ms	V5s
25	%I5.25	Active	MAST	4 ms	V5r
26	%I5.26	Active	MAST	4 ms	
27	%I5.27	Active	MAST	4 ms	
28	%I5.28	Active	MAST	4 ms	Bpmanu
29	%I5.29	Active	MAST	4 ms	
30	%I5.30	Active	MAST	4 ms	
31	%I5.31	Active	MAST	4 ms	

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

TSX DMZ 64DTK [SORTIES : POSITION 06]

Identification du module

Réf. commerciale : TSX DMZ 64DTK
Désignation : 32E 24VCC+32S 0,1A CONN
Position : 06

Paramètres communs

Type : Sorties
Mode de repli : Repli à 0
Réarmement : Programmé

Paramètres des voies

Voie	Repère	S. D. Alim.	Tâche	Symbole
0	%Q6.0	Active	MAST	
1	%Q6.1	Active	MAST	
2	%Q6.2	Active	MAST	
3	%Q6.3	Active	MAST	Infotir8
4	%Q6.4	Active	MAST	
5	%Q6.5	Active	MAST	
6	%Q6.6	Active	MAST	Infodistri8
7	%Q6.7	Active	MAST	
8	%Q6.8	Active	MAST	Infoserti8
9	%Q6.9	Active	MAST	
10	%Q6.10	Active	MAST	
11	%Q6.11	Active	MAST	
12	%Q6.12	Active	MAST	
13	%Q6.13	Active	MAST	
14	%Q6.14	Active	MAST	
15	%Q6.15	Active	MAST	
16	%Q6.16	Active	MAST	Sv1
17	%Q6.17	Active	MAST	Rv1
18	%Q6.18	Active	MAST	Sv2
19	%Q6.19	Active	MAST	Rv2
20	%Q6.20	Active	MAST	Sv3
21	%Q6.21	Active	MAST	Rv3
22	%Q6.22	Active	MAST	Sv4
23	%Q6.23	Active	MAST	Rv4
24	%Q6.24	Active	MAST	Sv5
25	%Q6.25	Active	MAST	Rv5
26	%Q6.26	Active	MAST	
27	%Q6.27	Active	MAST	
28	%Q6.28	Active	MAST	
29	%Q6.29	Active	MAST	
30	%Q6.30	Active	MAST	
31	%Q6.31	Active	MAST	

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CONFIGURATION DES BITS, MOTS ET BLOCS FONCTIONS

BITS		MOTS		BLOCS FONCTIONS	
Interne (%M)	256	Interne (%MB,%MW,%MD,%MF)	512	Timer(s) série 7 (%T)	0
Système (%S)	128	Système (%SW,%SD)	128	Timer(s) (%TM)	64
		Commun (%NW)	0	Monostable(s) (%MN)	8
		Constant (%KB,%KW,%KD,%KF)	128	Compteur(s) (%C)	32
				Registre(s) (%R)	4
				Drum(s) (%DR)	4

CONFIGURATION GRAFCET

Nombre d'étapes : 128

Nombre d'étapes actives : 20

Nombre de transitions : 24

Nombre de macro-étapes : 0

Nombre d'étapes de macro-étape (y compris les %XMi, %Xi.IN et %Xi.OUT) :

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

STRUCTURE APPLICATION

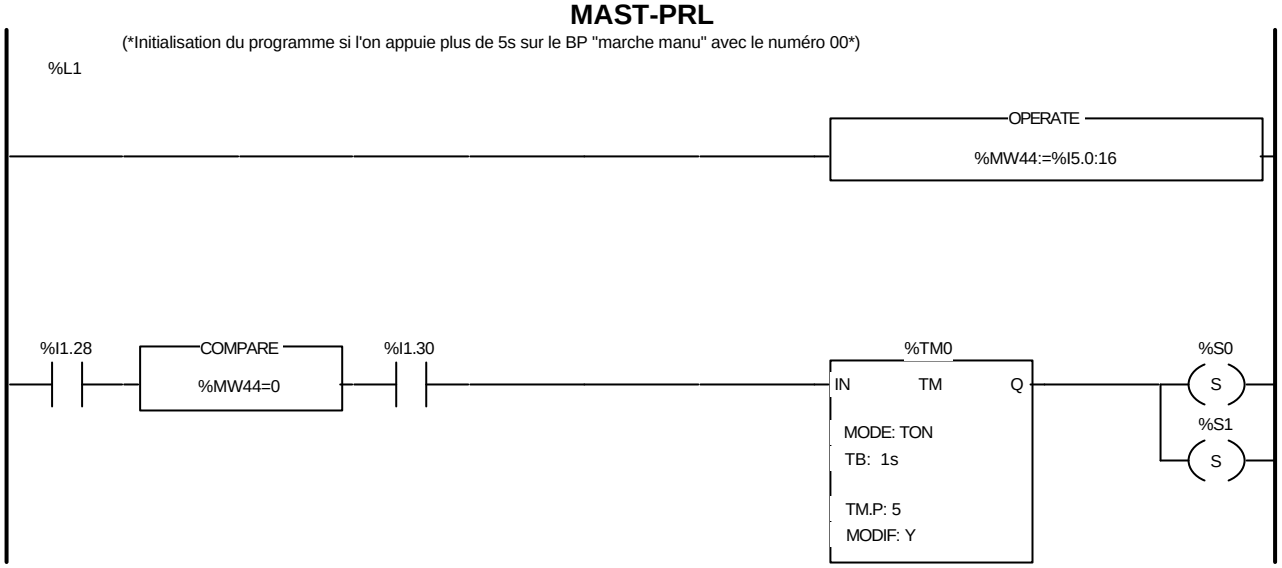
Tâche	Section	Module	Langage
MAST		PRL	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART	GRAFCET
		CHART - PAGE0 %X0->%X1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X1->%X2	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X2->%X0	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X10->%X11	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X11->%X12	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X12->%X10	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE2 %X20->%X21	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE2 %X21->%X22	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE2 %X22->%X23	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE2 %X23->%X20	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE2 %X21->%X24	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE2 %X24->%X23	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X30->%X31	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X31->%X32	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X32->%X33	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X33->%X30	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X31->%X34	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X34->%X33	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X31->%X35	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X35->%X33	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE4 %X40->%X41	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE4 %X41->%X42	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE4 %X42->%X43	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE4 %X43->%X44	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE4 %X44->%X40	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE4 %X41->%X45	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE4 %X45->%X44	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		POST	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		SR0	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		SR1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		SR2	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		SR3	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		SR10	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		SR11	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		SR13	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		SR14	LANGAGE À CONTACTS (LD)

ARBRE D'APPEL DES SOUS PROGRAMMES ET DES MACRO-ETAPES

Tâche Mast
- Prl
  - Sr0 (%L2)
- Post
  - Sr13 (%L1)
  - Sr11 (%L1)
  - Sr10 (%L1)
  - Sr3 (%L1)
  - Sr2 (%L1)
  - Sr1 (%L1)
  - Sr14 (%L1)

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-PRL

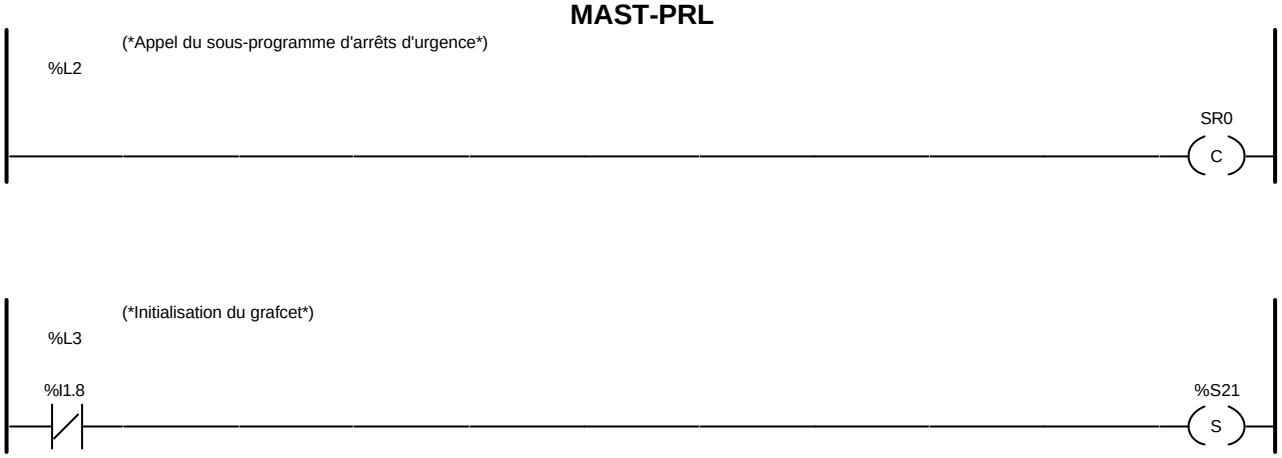


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%MW44		
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%TM0	Init	Temporisation pour l'initialisation de l'automate
%S0	Bdf	Bit de démarrage à froid
%S1	Brc	Bit de reprise à chaud

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-PRL



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%S21	Initgraf	Initialisation grafcet

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE 0

PAGE0

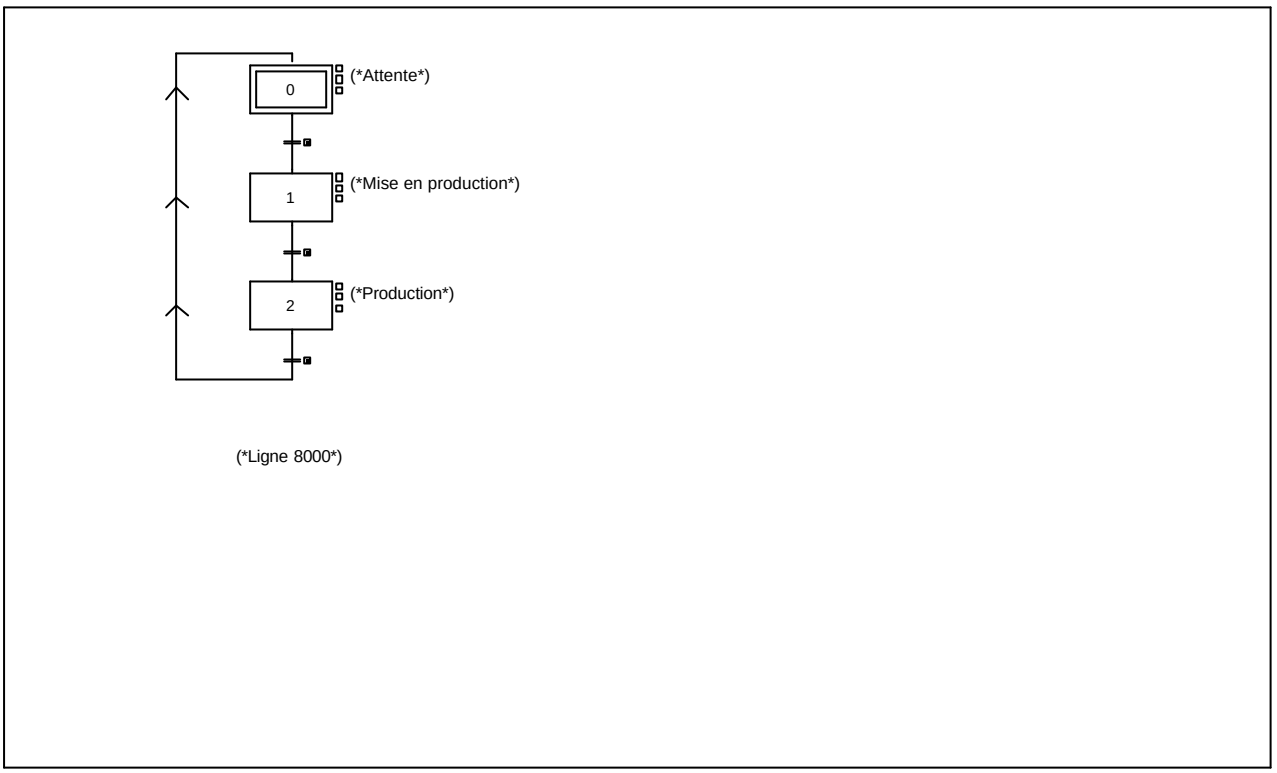
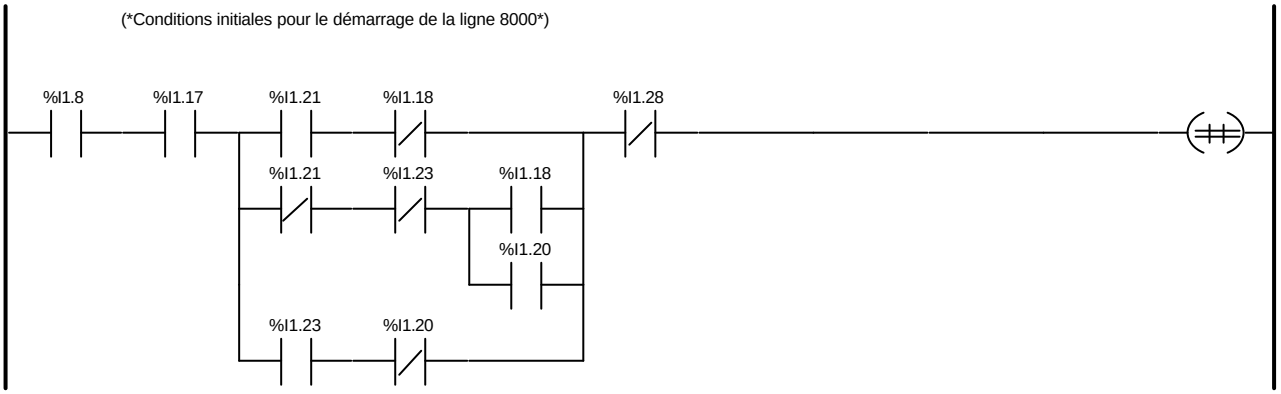


CHART - PAGE0 %X(0)->%X(1)



Liste de Variables utilisées dans le rung :

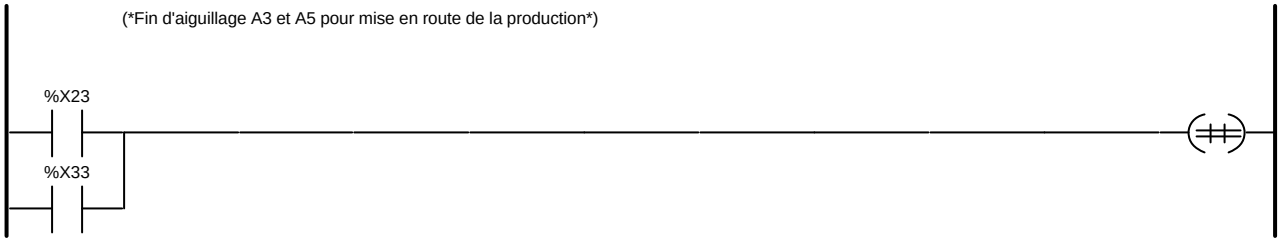
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%I1.17	Bt8000	Bouton tournant de mise en marche de la ligne 8000
%I1.21	Sélec8000k	Sélection de la ligne 8000 sur l'encaisseuse Kettner
%I1.18	Sélec6000k	Sélection de la ligne 6000 sur l'encaisseuse Kettner
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.23		
%I1.20	Sélec6000manu	Sélection de la ligne 6000 sur le mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE0

CHART - PAGE0 %X(1)->%X(2)

(*Fin d'aiguillage A3 et A5 pour mise en route de la production*)

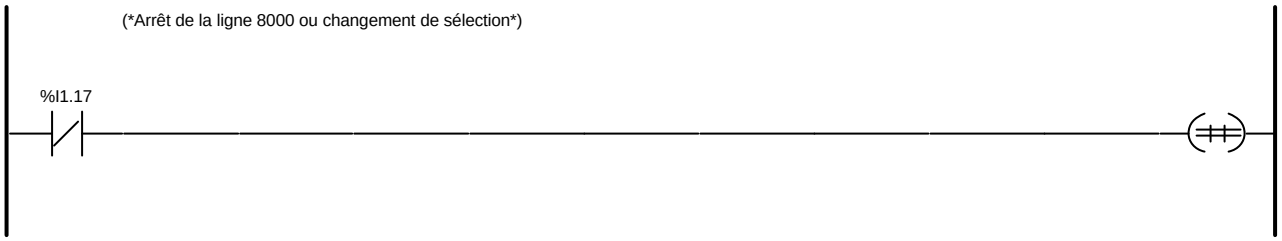


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X23		
%X33		

CHART - PAGE0 %X(2)->%X(0)

(*Arrêt de la ligne 8000 ou changement de sélection*)



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.17	Bt8000	Bouton tournant de mise en marche de la ligne 8000

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE 1

PAGE1

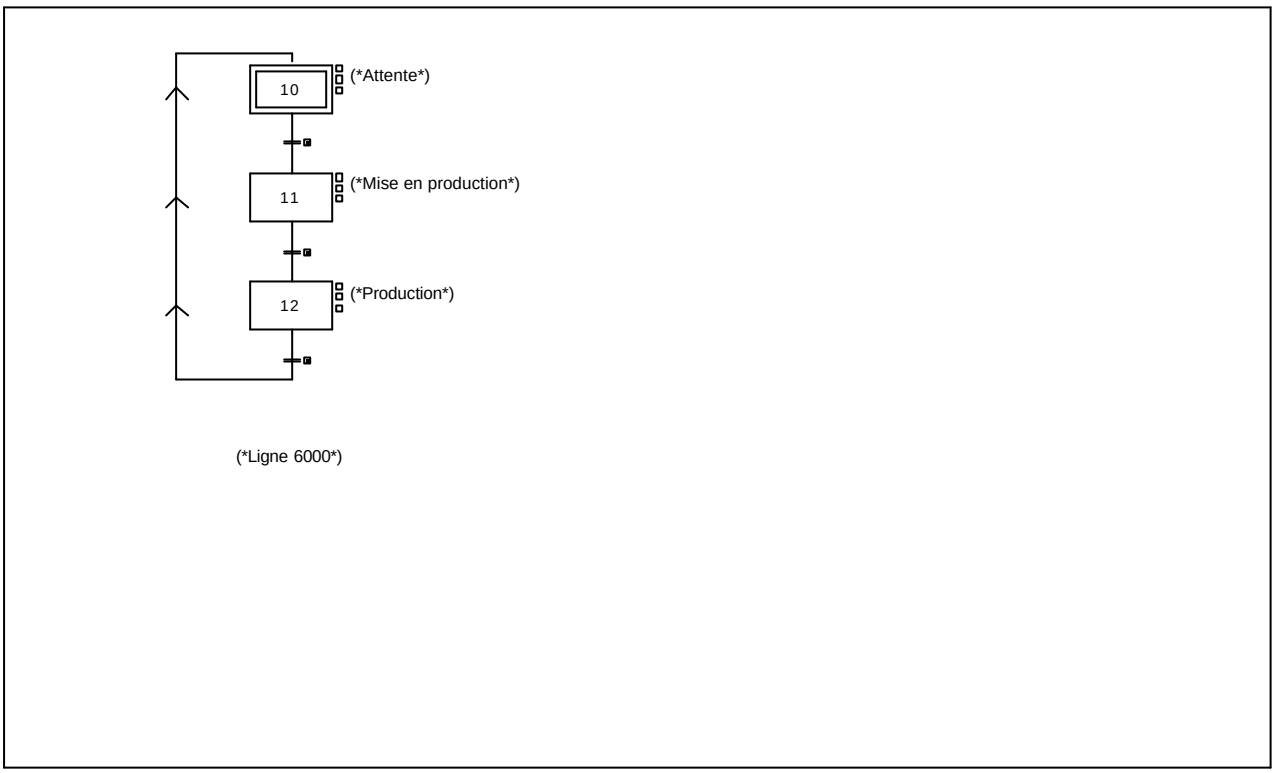
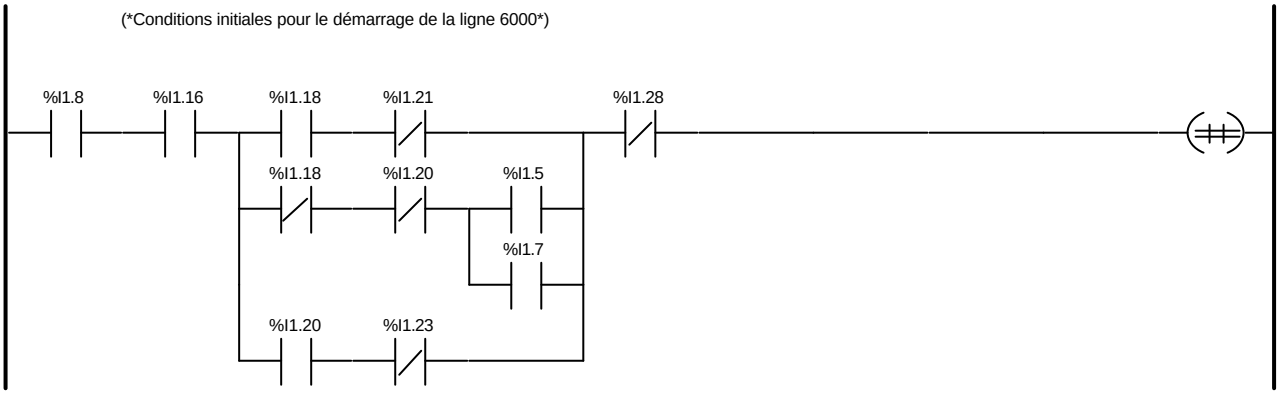


CHART - PAGE1 %X(10)->%X(11)



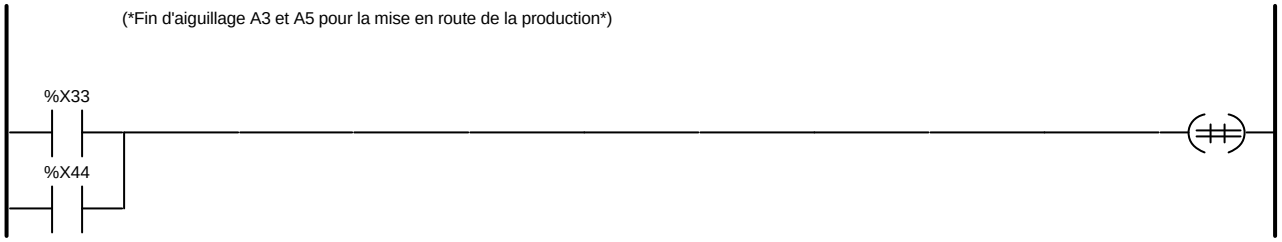
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%I1.16	Bt6000	Bouton tournant de mise en marche de la ligne 6000
%I1.18	Sélec6000k	Sélection de la ligne 6000 sur l'encaisseuse Kettner
%I1.21	Sélec8000k	Sélection de la ligne 8000 sur l'encaisseuse Kettner
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.20	Sélec6000manu	Sélection de la ligne 6000 sur le mode manuel
%I1.5	Auzc	Arrê d'urgence zone Cermex
%I1.7	Auzk	Arrêt d'urgence zone Kettner
%I1.23		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE1

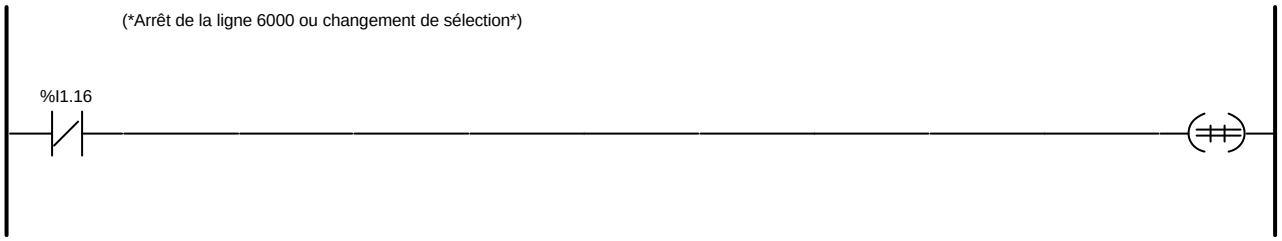
CHART - PAGE1 %X(11)->%X(12)



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X33		
%X44		

CHART - PAGE1 %X(12)->%X(10)



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.16	Bt6000	Bouton tournant de mise en marche de la ligne 6000

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE 2

PAGE2

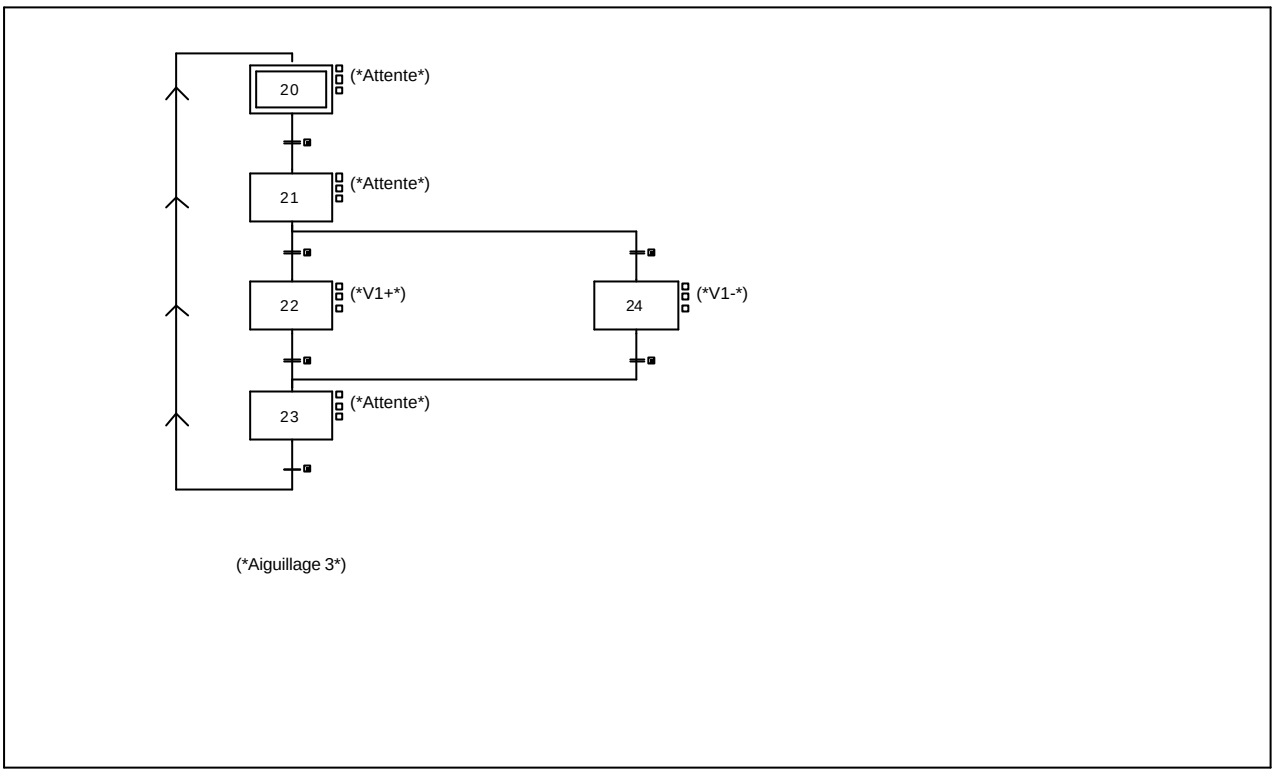


CHART - PAGE2 %X(20)->%X(21)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X1		
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE2

CHART - PAGE2 %X(21)->%X(22)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

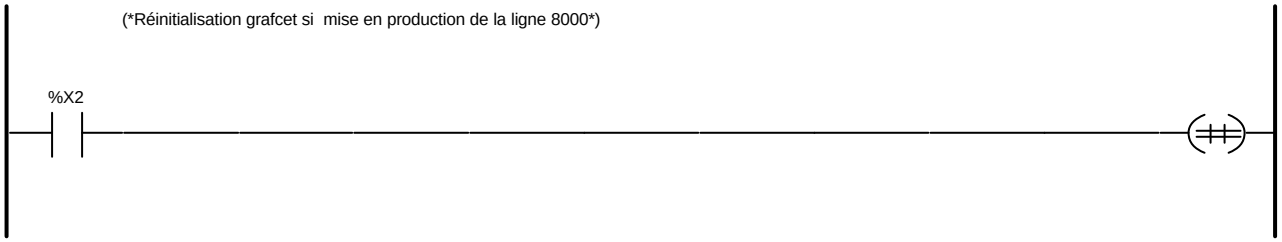
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.21	Sélec8000k	Sélection de la ligne 8000 sur l'encaisseuse Kettner

CHART - PAGE2 %X(22)->%X(23)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.16	V1s	vérin 1 sorti

CHART - PAGE2 %X(23)->%X(20)



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X2		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE2

CHART - PAGE2 %X(21)->%X(24)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.21	Sélec8000k	Sélection de la ligne 8000 sur l'encaisseuse Kettner

CHART - PAGE2 %X(24)->%X(23)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.17	V1r	vérin 1 rentré

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE 3

PAGE3

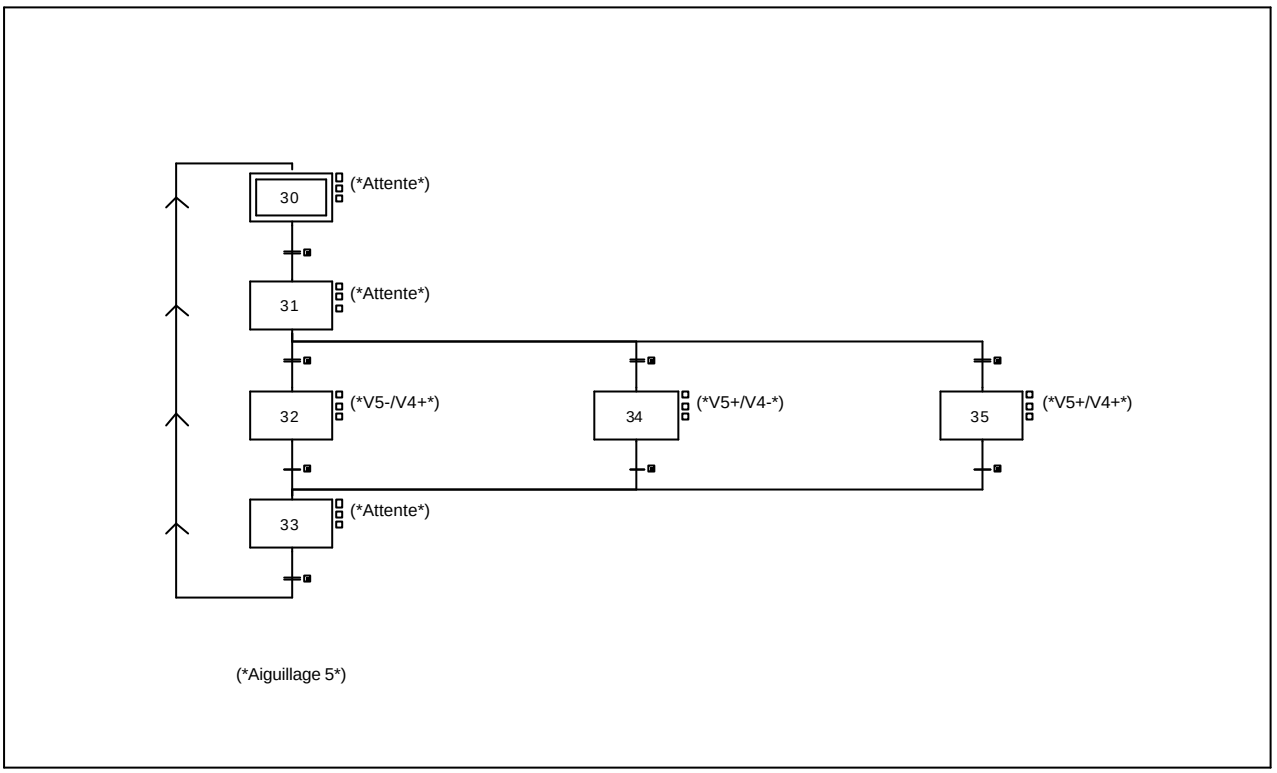
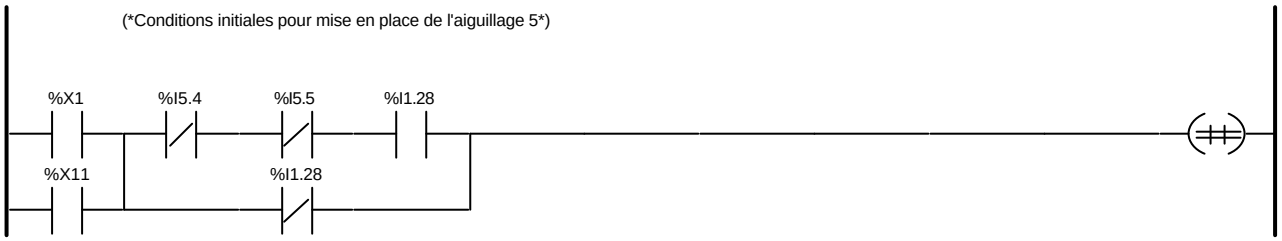


CHART - PAGE3 %X(30)->%X(31)



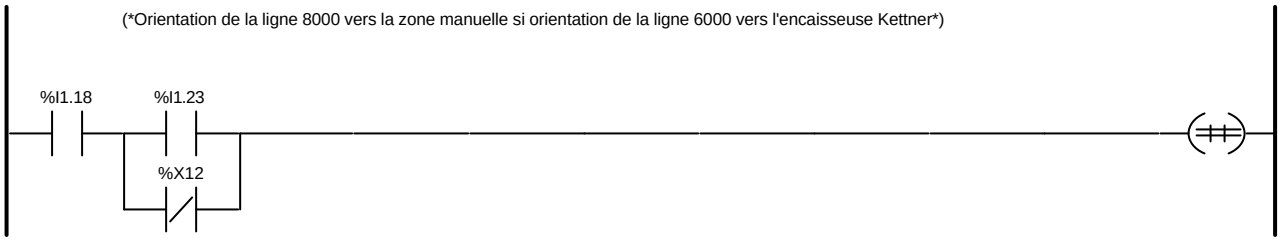
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X1		
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%X11		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE3

CHART - PAGE3 %X(31)->%X(32)



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.18	Sélec6000k	Sélection de la ligne 6000 sur l'encaisseuse Kettner
%I1.23		
%X12		

CHART - PAGE3 %X(32)->%X(33)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.25	V5r	vérin 5 rentré
%I5.22	V4s	vérin 4 sorti

CHART - PAGE3 %X(33)->%X(30)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

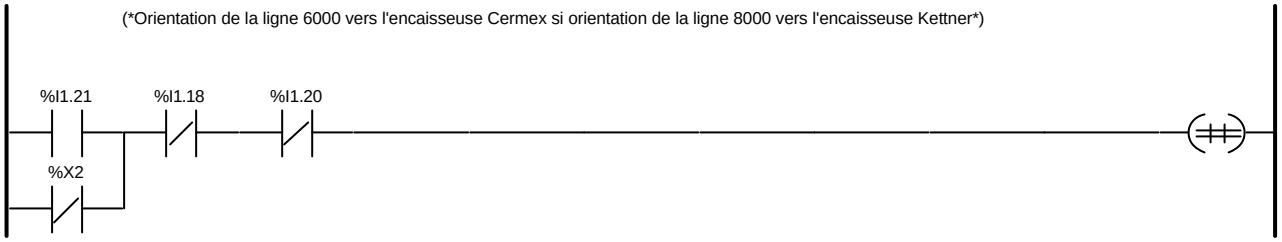
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X2		
%X12		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE3

CHART - PAGE3 %X(31)->%X(34)

(*Orientation de la ligne 6000 vers l'encaisseuse Cermex si orientation de la ligne 8000 vers l'encaisseuse Kettner*)



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.21	Sélec8000k	Sélection de la ligne 8000 sur l'encaisseuse Kettner
%I1.18	Sélec6000k	Sélection de la ligne 6000 sur l'encaisseuse Kettner
%I1.20	Sélec6000manu	Sélection de la ligne 6000 sur le mode manuel
%X2		

CHART - PAGE3 %X(34)->%X(33)

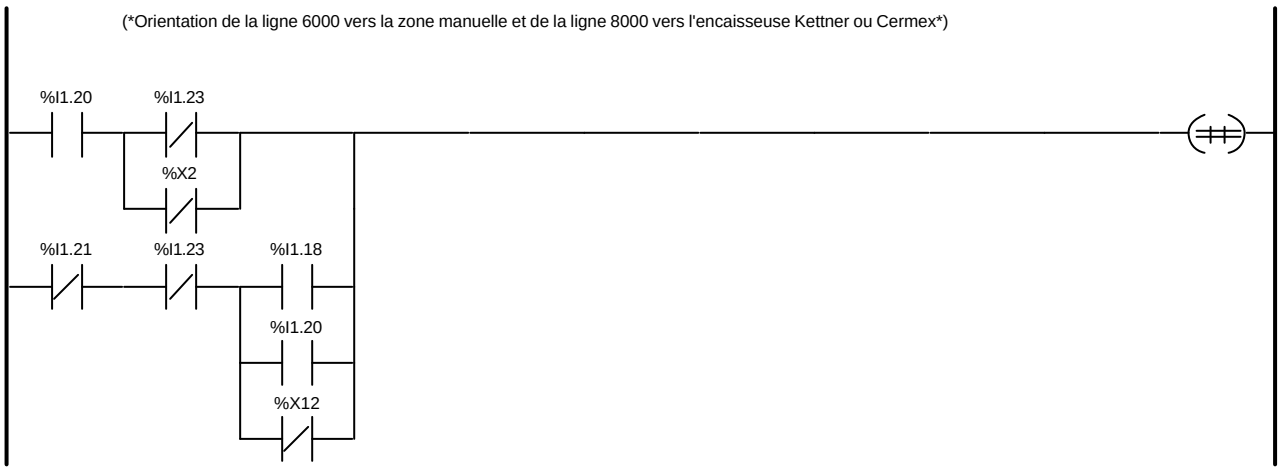
(*Vérin 5 sorti et vérin 4 rentré*)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.24	V5s	vérin 5 sorti
%I5.23	V4r	vérin 4 rentré

CHART - PAGE3 %X(31)->%X(35)

(*Orientation de la ligne 6000 vers la zone manuelle et de la ligne 8000 vers l'encaisseuse Kettner ou Cermex*)



Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE3

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.20	Sélec6000manu	Sélection de la ligne 6000 sur le mode manuel
%I1.23		
%X2		
%I1.21	Sélec8000k	Sélection de la ligne 8000 sur l'encaisseuse Kettner
%I1.18	Sélec6000k	Sélection de la ligne 6000 sur l'encaisseuse Kettner
%X12		

CHART - PAGE3 %X(35)->%X(33)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.22	V4s	vérin 4 sorti
%I5.24	V5s	vérin 5 sorti

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE 4

PAGE4

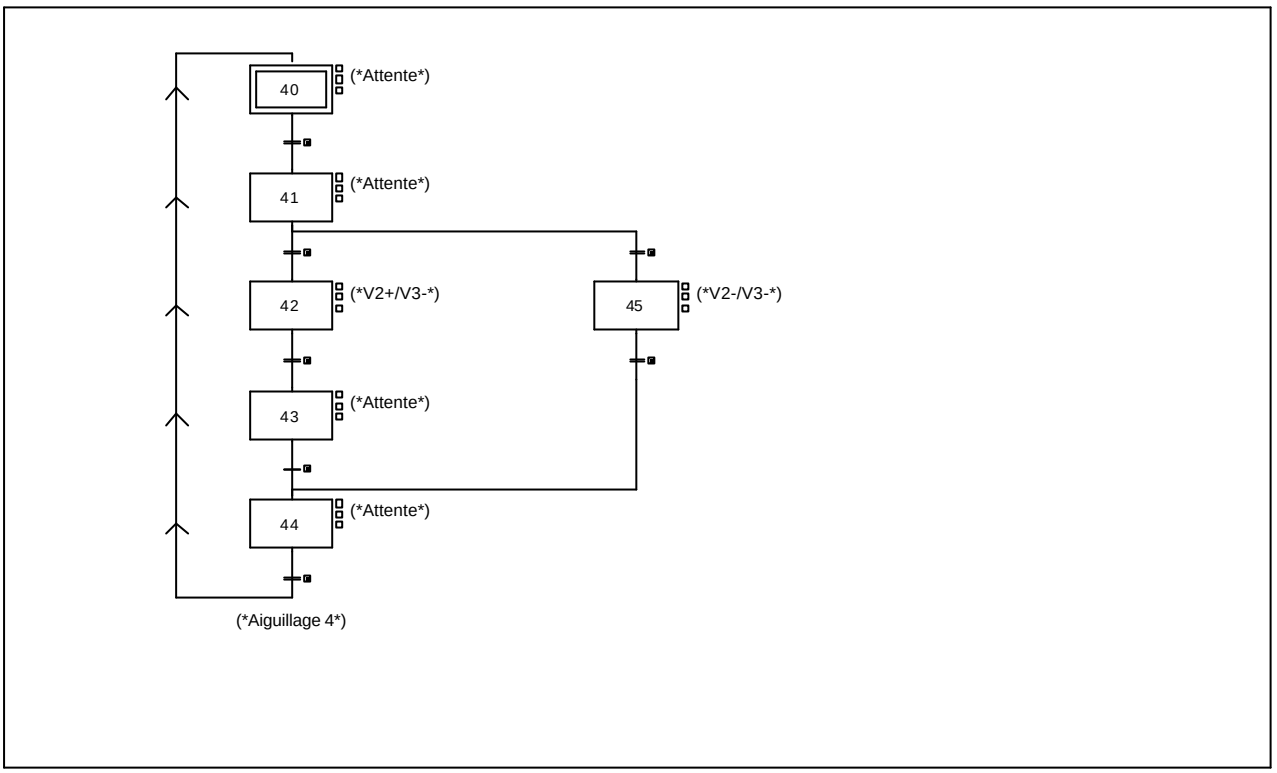
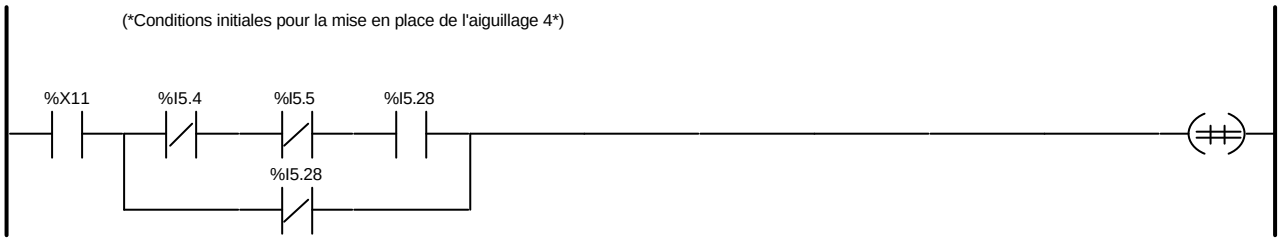


CHART - PAGE4 %X(40)->%X(41)



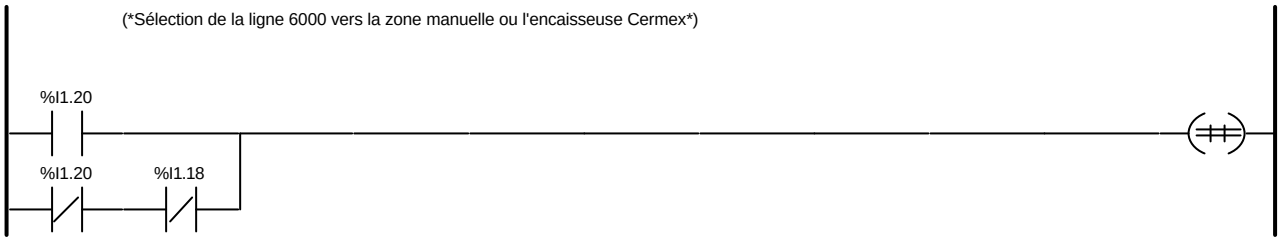
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X11		
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.28	Bpmanu	appui sur le bouton poussoir du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE4

CHART - PAGE4 %X(41)->%X(42)



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.20	Sélec6000manu	Sélection de la ligne 6000 sur le mode manuel
%I1.18	Sélec6000k	Sélection de la ligne 6000 sur l'encaisseuse Kettner

CHART - PAGE4 %X(42)->%X(43)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.18	V2s	vérin 2 sorti
%I5.20	V3r	vérin 3 rentré

CHART - PAGE4 %X(43)->%X(44)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X33		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE4

CHART - PAGE4 %X(44)->%X(40)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X12		

CHART - PAGE4 %X(41)->%X(45)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.18	Sélec6000k	Sélection de la ligne 6000 sur l'encaisseuse Kettner

CHART - PAGE4 %X(45)->%X(44)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

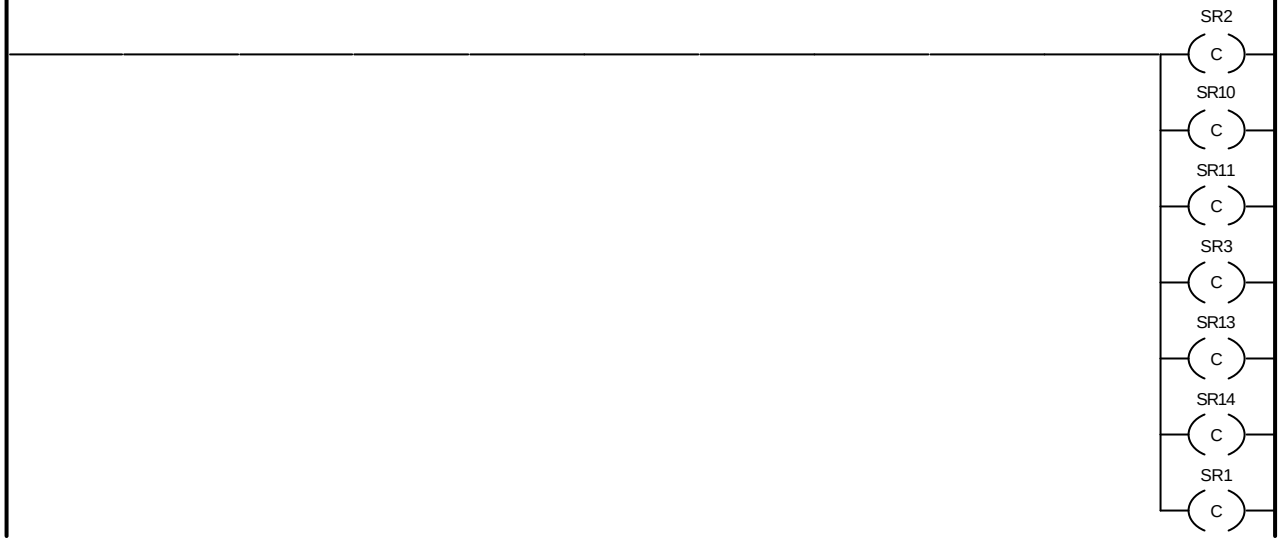
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.19	V2r	vérin 2 rentré
%I5.20	V3r	vérin 3 rentré

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-POST

(*Appel des sous-programmes*)

%L1



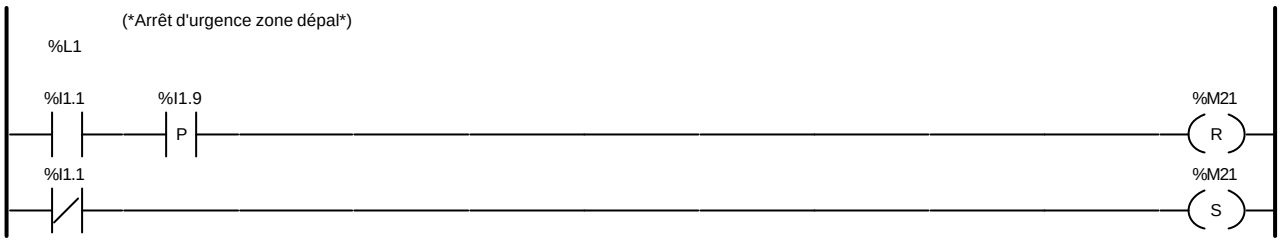
Auteur : ANGEL Sylvain	**4.2 Tâche Mast**		**Imprimé le 23/03/2004**
Service : Formation	**4.2.3 MAST-Post**		**Indice :**
Automate cible : TSX 3721			**Folio : 4.2.3 - 1**

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR0

(*Sous-programme de gestion des arrêts d'urgence*)

(*Arrêt d'urgence zone dépal*)

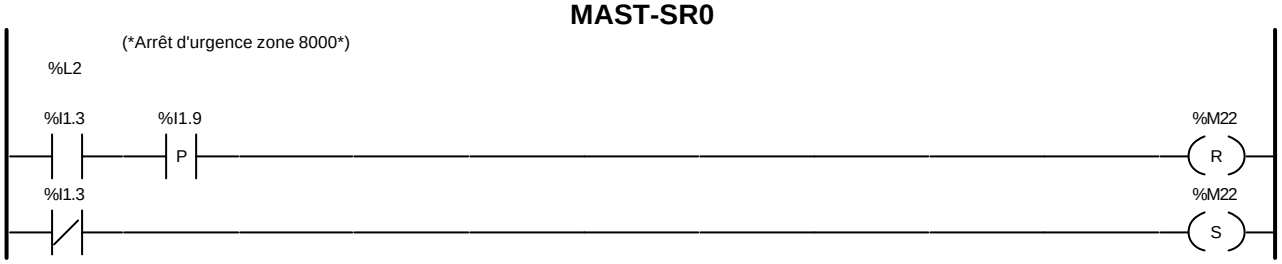


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.1	Auzd	Arrêt d'urgence zone dépal
%I1.9	Bpréarm	Bouton poussoir de réarmement
%M21	Bauzd	Bit d'arrêt d'urgence zone dépal

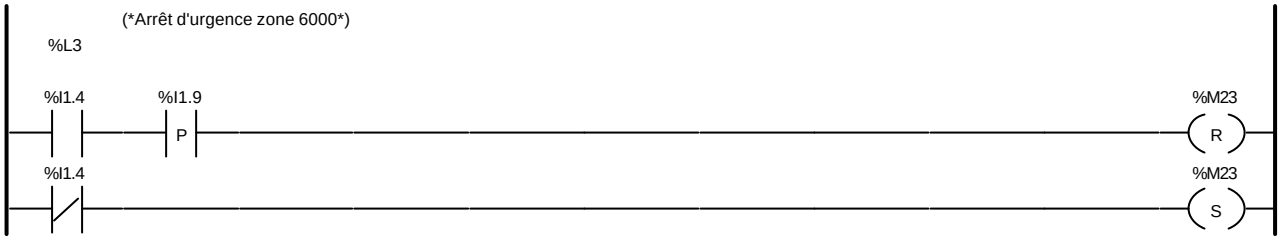
Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR0



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.3	Auz8	Arrêt d'urgence zone 8000
%I1.9	Bpréarm	Bouton poussoir de réarmement
%M22	Bauz8	Bit d'arrêt d'urgence zone 8000

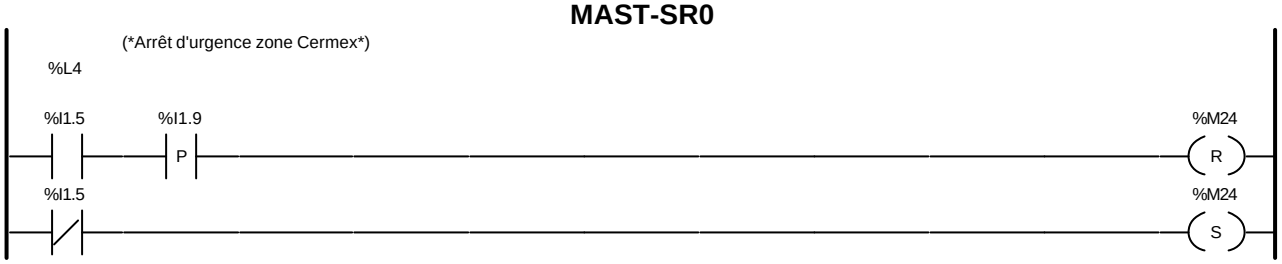


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.4	Auz6	Arrêt d'urgence zone 6000
%I1.9	Bpréarm	Bouton poussoir de réarmement
%M23	Bauz6	Bit d'arrêt d'urgence zone 6000

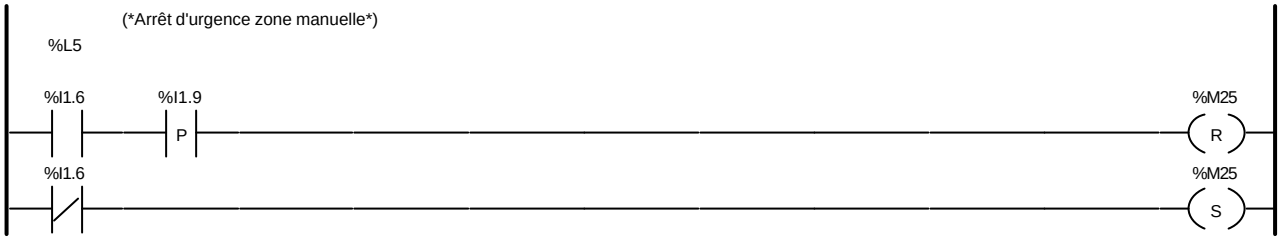
Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR0



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.5	Auzc	Arrê d'urgence zone Cermex
%I1.9	Bpréarm	Bouton poussoir de réarmement
%M24	Bauzc	Bit d'arrêt d'urgence zone Cermex

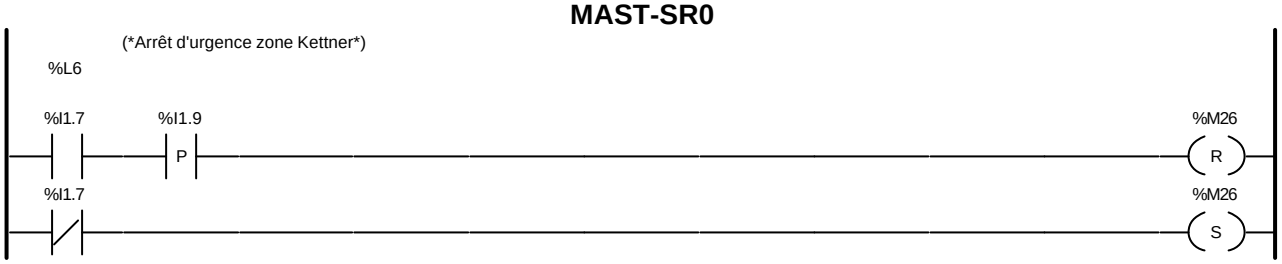


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.6	Auzm	Arrêt d'urgence zone manuel
%I1.9	Bpréarm	Bouton poussoir de réarmement
%M25	Bauzm	Bit d'arrêt d'urgence zone manuel

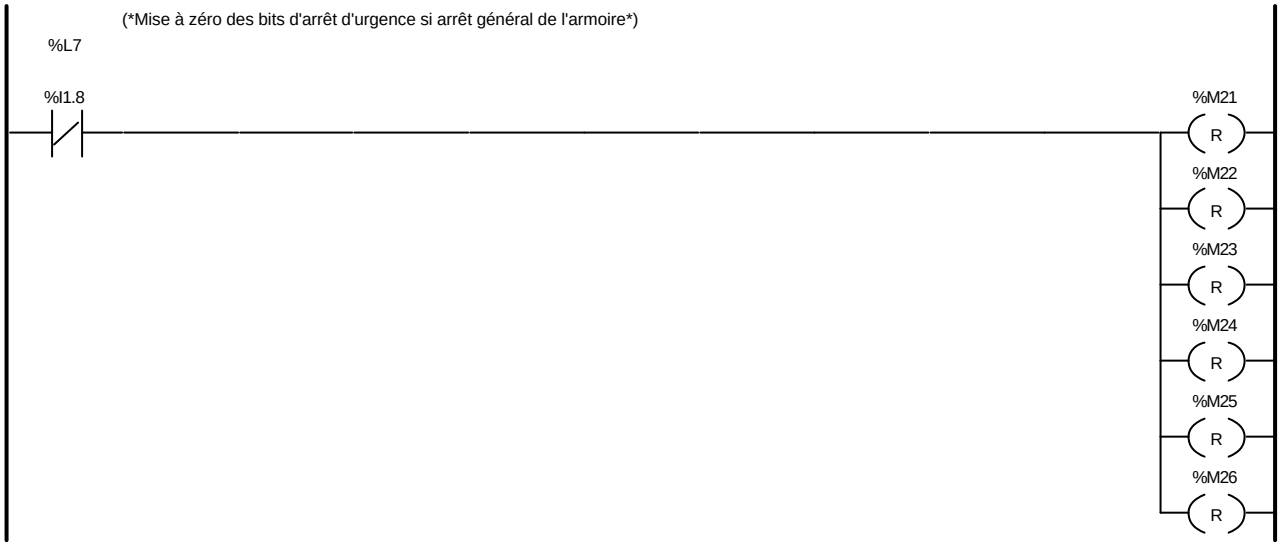
Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR0



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.7	Auzk	Arrêt d'urgence zone Kettner
%I1.9	Bpréarm	Bouton poussoir de réarmement
%M26	Bauzk	Bit d'arrêt d'urgence zone Kettner

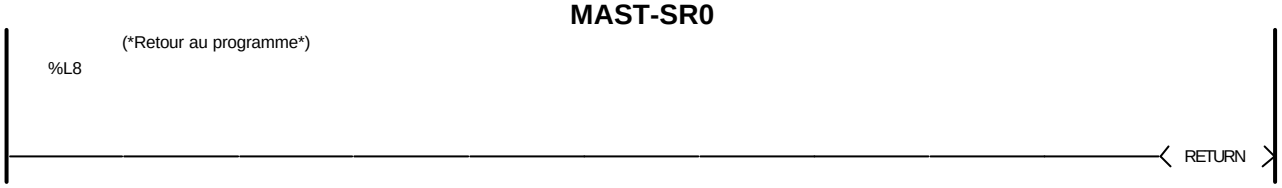


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M21	Bauzd	Bit d'arrêt d'urgence zone dépal
%M22	Bauz8	Bit d'arrêt d'urgence zone 8000
%M23	Bauz6	Bit d'arrêt d'urgence zone 6000
%M24	Bauzc	Bit d'arrêt d'urgence zone Cermex
%M25	Bauzm	Bit d'arrêt d'urgence zone manuel
%M26	Bauzk	Bit d'arrêt d'urgence zone Kettner

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR0



Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR1

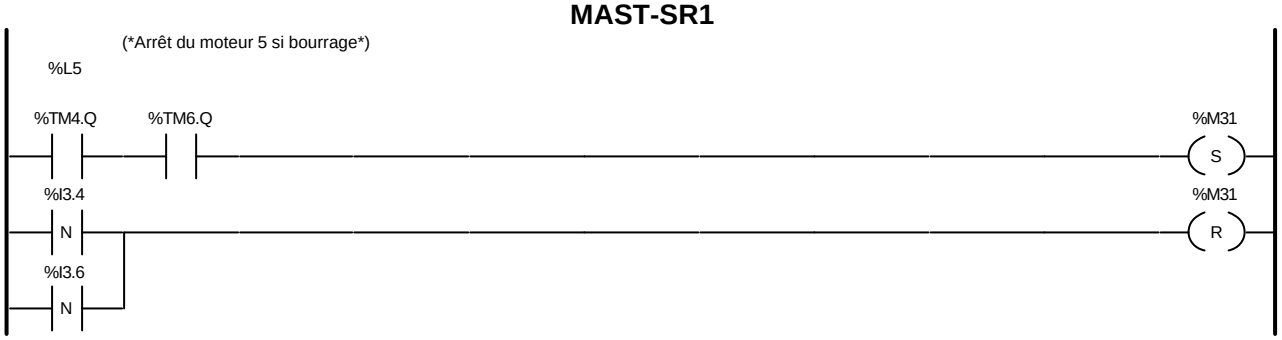
(*Sous-programme de gestion des arrêts moteurs si bourrage*)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM3.Q		
%TM4.Q		
%M30		
%I3.3	Db3	Détection bouteilles 3
%I3.4	Db4	Détection bouteilles 4

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR1

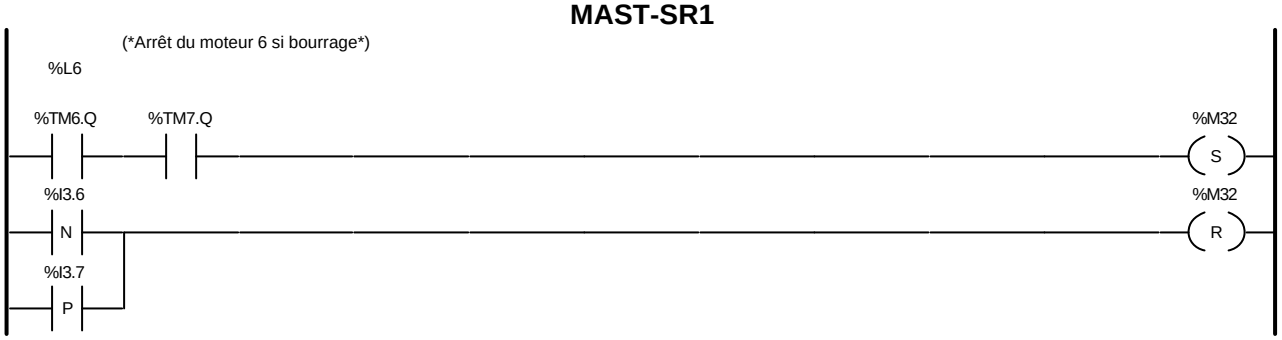


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM4.Q		
%TM6.Q		
%M31		Arrêt du moteur 5 si bourrage
%I3.4	Db4	Détection bouteilles 4
%I3.6	Db6	Détection bouteilles 6

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR1

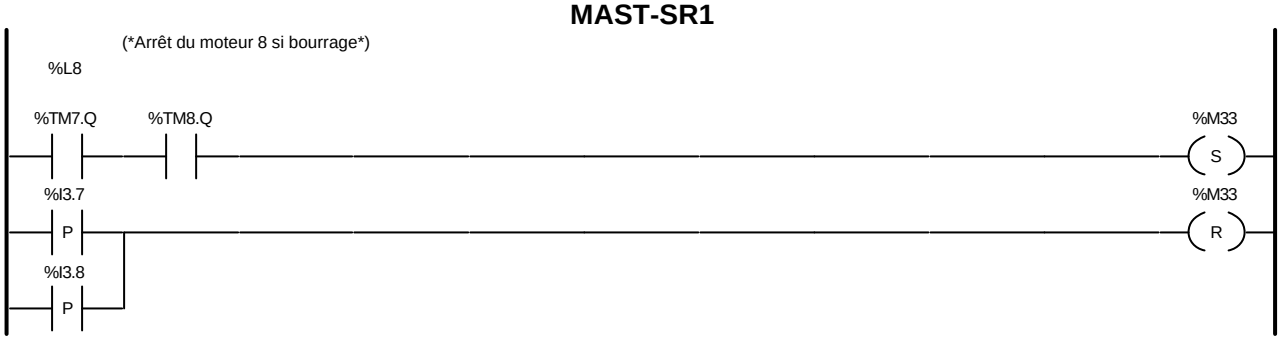


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM6.Q		
%TM7.Q		
%M32		Arrêt du moteur 6 si bourrage
%I3.6	Db6	Détection bouteilles 6
%I3.7		Détection bouteilles 7

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR1

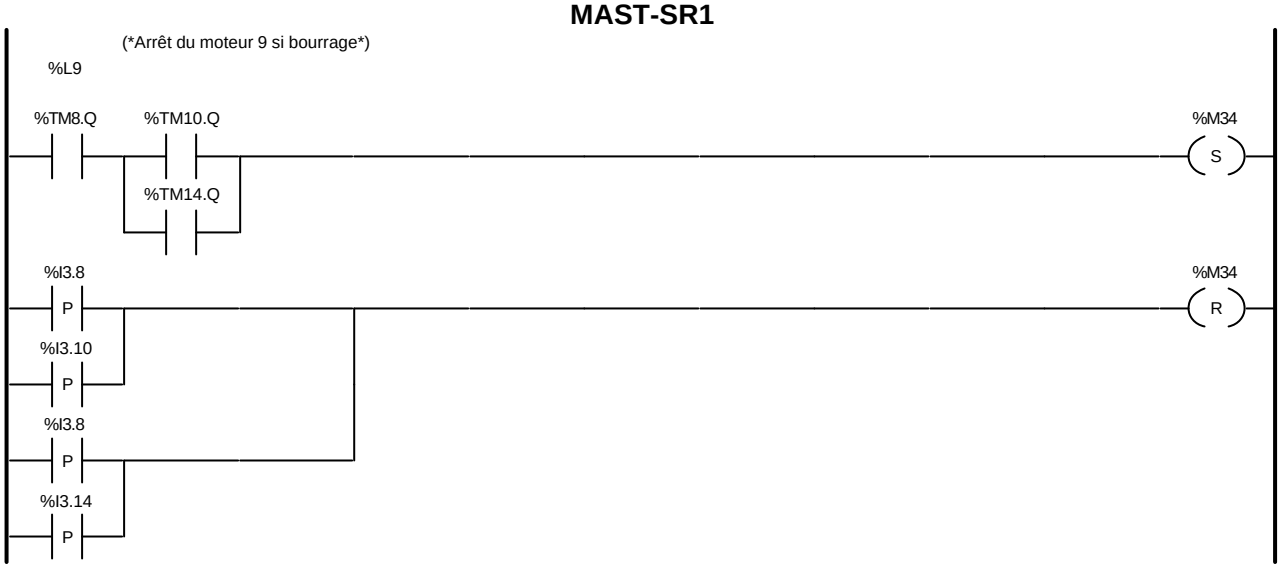


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM7.Q		
%TM8.Q		
%M33		Arrêt du moteur 8 si bourrage
%I3.7		Détection bouteilles 7
%I3.8	Db8	Détection bouteilles 8

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR1

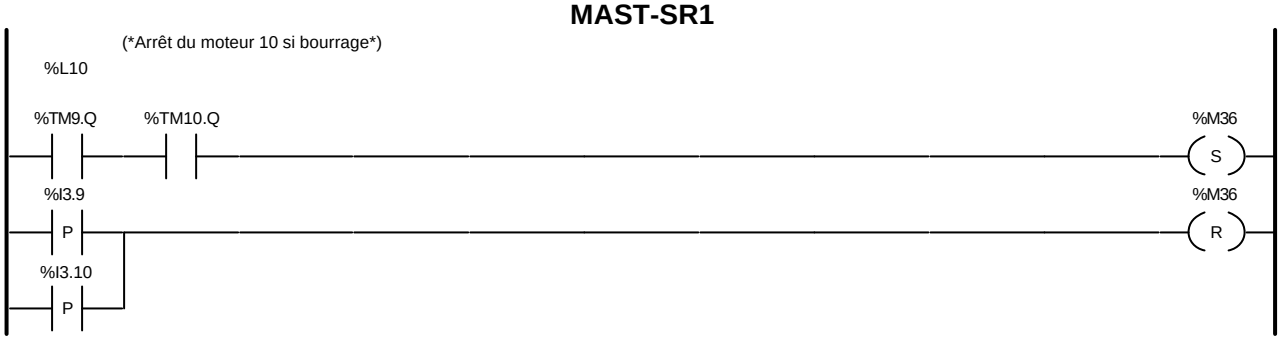


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM8.Q		
%TM10.Q		
%M34		Arrêt du moteur 9 si bourrage
%TM14.Q		
%I3.8	Db8	Détection bouteilles 8
%I3.10	Db10	Détection bouteilles 10
%I3.14	Db14	Détection bouteilles 14

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR1

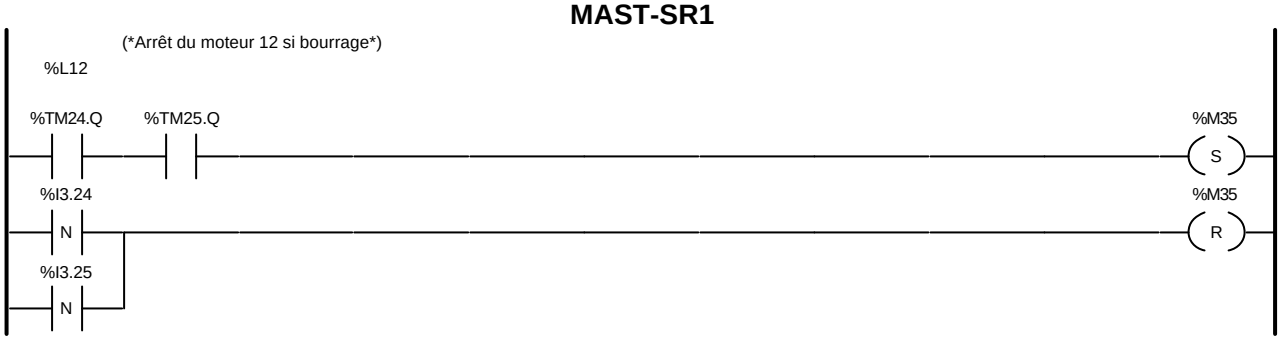


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM9.Q		
%TM10.Q		
%M36		Arrêt du moteur 10 si bourrage
%I3.9	Db9	Détection bouteilles 9
%I3.10	Db10	Détection bouteilles 10

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR1

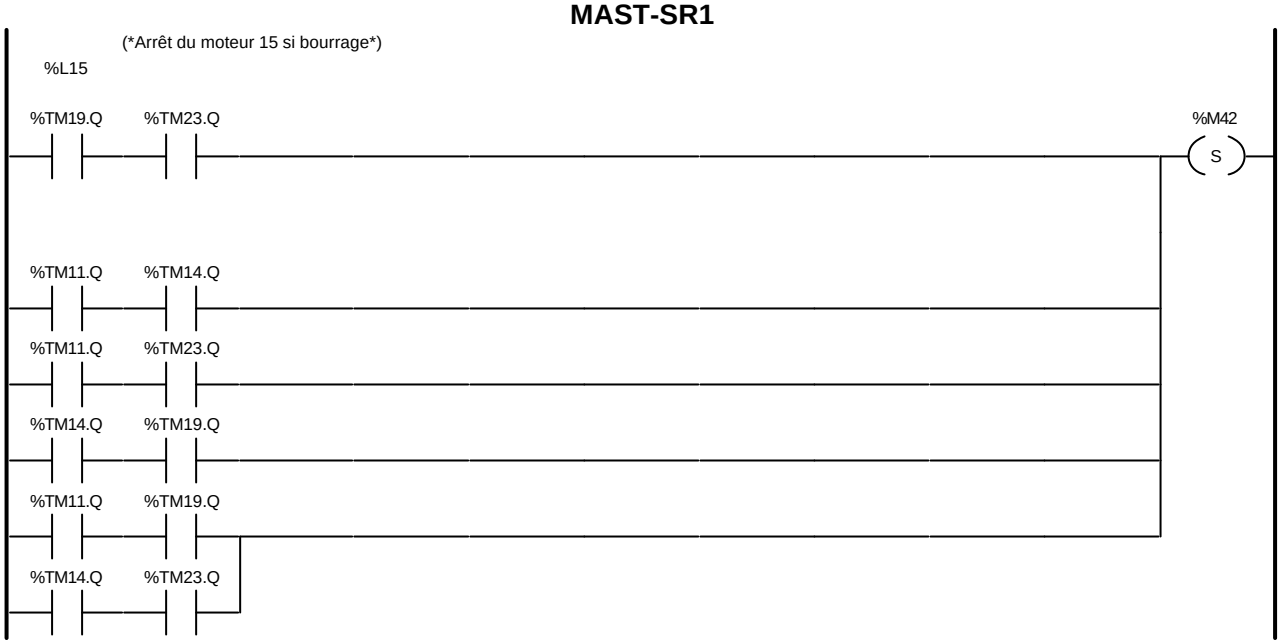


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM24.Q		
%TM25.Q		
%M35		Arrêt du moteur 12 si bourrage
%I3.24	Db24	Détection bouteilles 24
%I3.25	Db25	Détection bouteilles 25

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR1

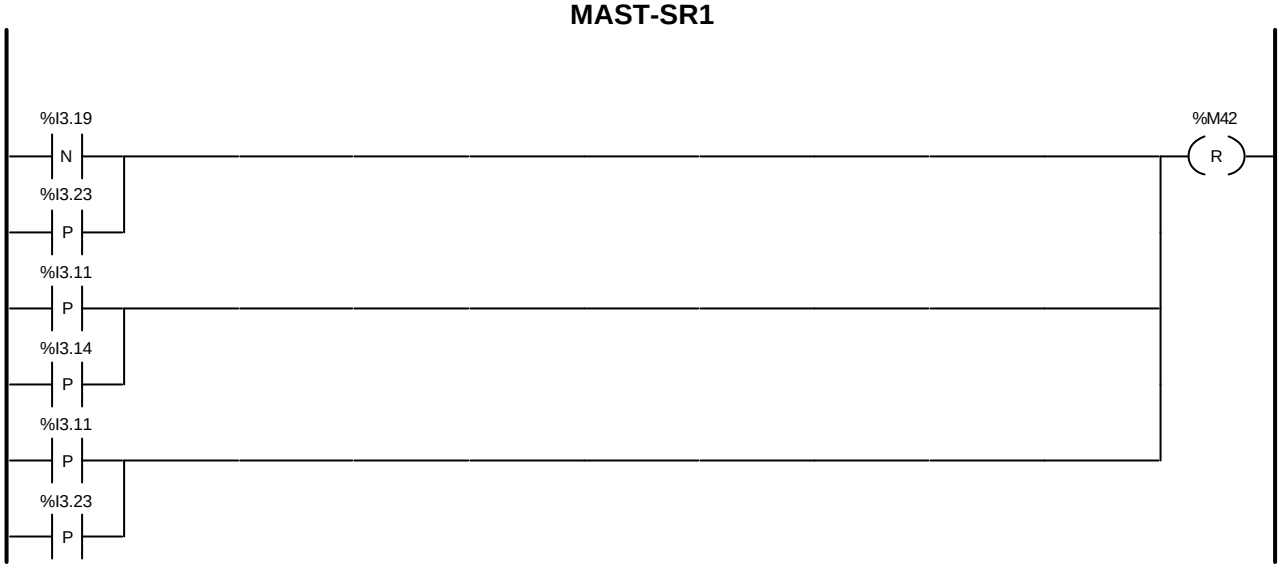


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM19.Q		
%TM23.Q		
%M42		Arrêt du moteur 15 si bourrage
%TM11.Q		
%TM14.Q		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR1

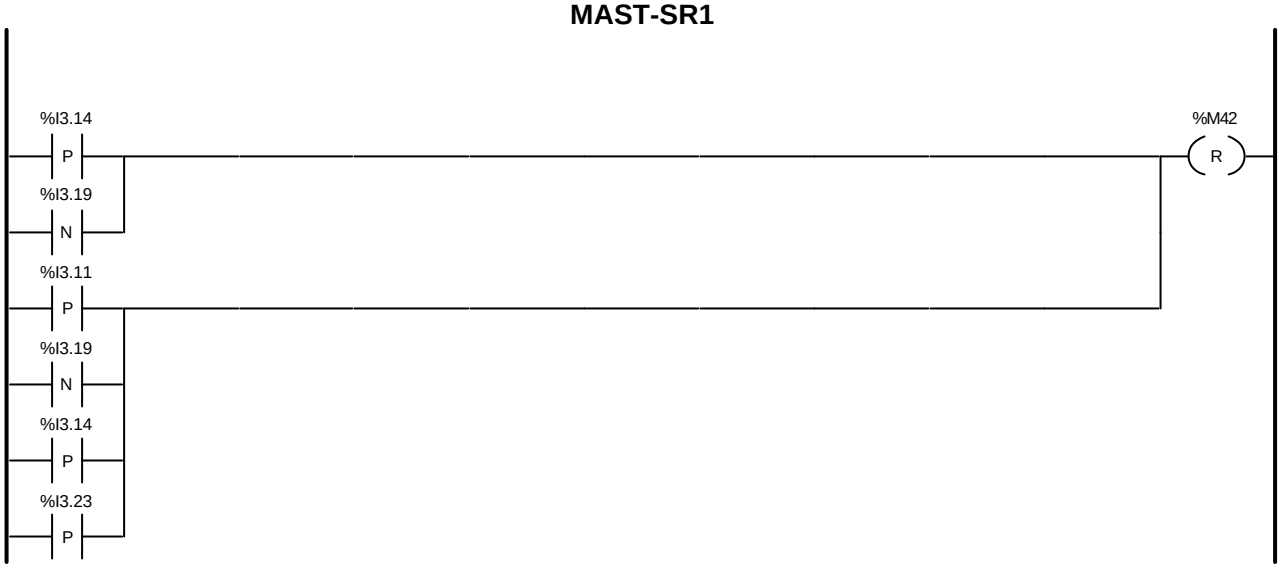


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I3.19	Db19	Détection bouteilles 19
%M42		Arrêt du moteur 15 si bourrage
%I3.23	Db23	Détection bouteilles 23
%I3.11	Db11	Détection bouteilles 11
%I3.14	Db14	Détection bouteilles 14

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR1

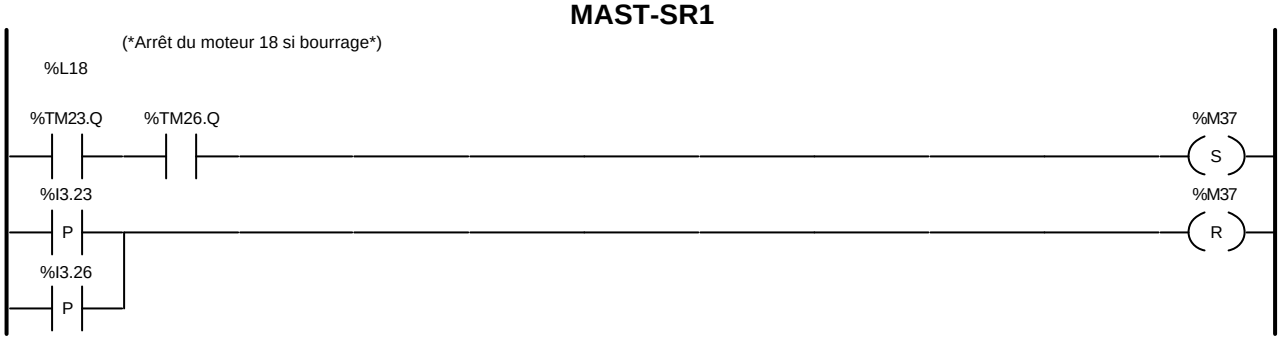


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I3.14	Db14	Détection bouteilles 14
%M42		Arrêt du moteur 15 si bourrage
%I3.19	Db19	Détection bouteilles 19
%I3.11	Db11	Détection bouteilles 11
%I3.23	Db23	Détection bouteilles 23

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR1

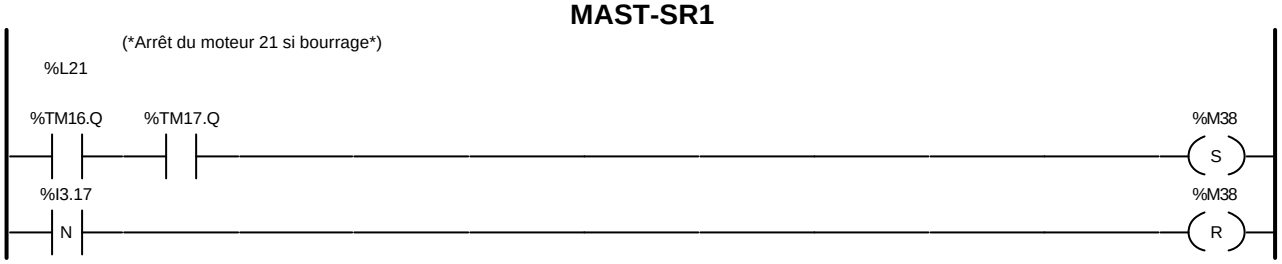


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM23.Q		
%TM26.Q		
%M37		Arrêt du moteur 18 si bourrage
%I3.23	Db23	Détection bouteilles 23
%I3.26	Db26	Détection bouteilles 26

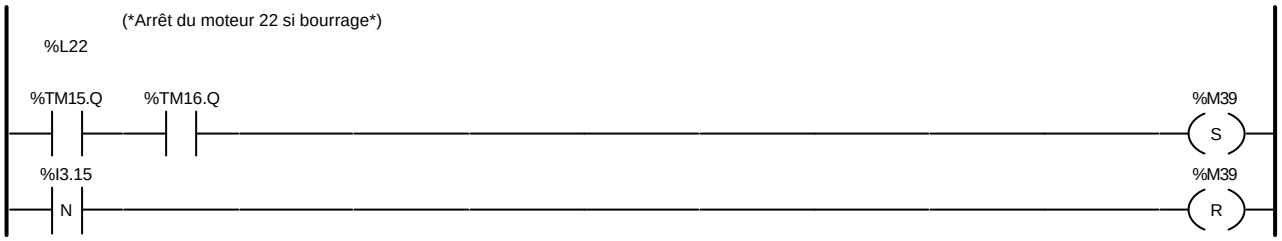
Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR1



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM16.Q		
%TM17.Q		
%M38		Arrêt du moteur 21 si bourrage
%I3.17	Db17	Détection bouteilles 17

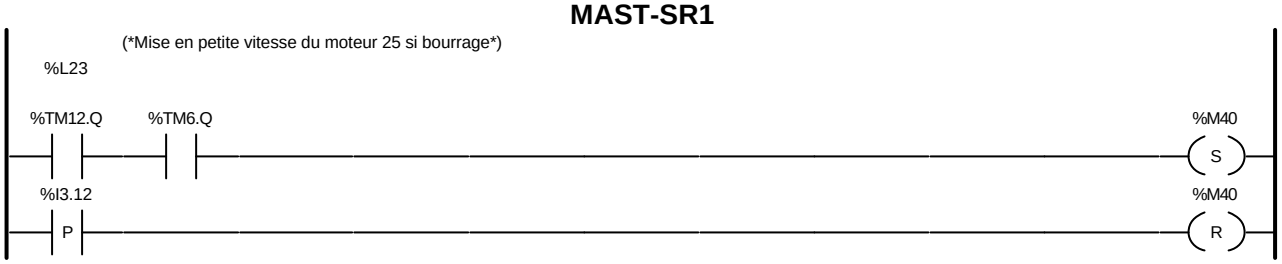


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM15.Q		
%TM16.Q		
%M39		Arrêt du moteur 22 si bourrage
%I3.15	Db15	Détection bouteilles 15

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR1



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM12.Q		
%TM6.Q		
%M40		Mise en petite vitesse du moteur 25
%I3.12	Db12	Détection bouteilles 12

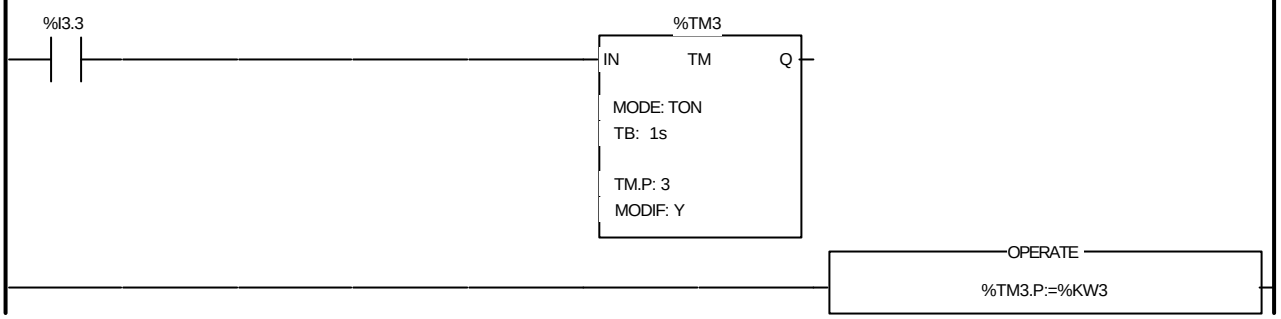
Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR2

(*Sous-programme de gestion des détections de bouteilles*)

(*Temporisation de la détection bouteilles 3*)

%L1

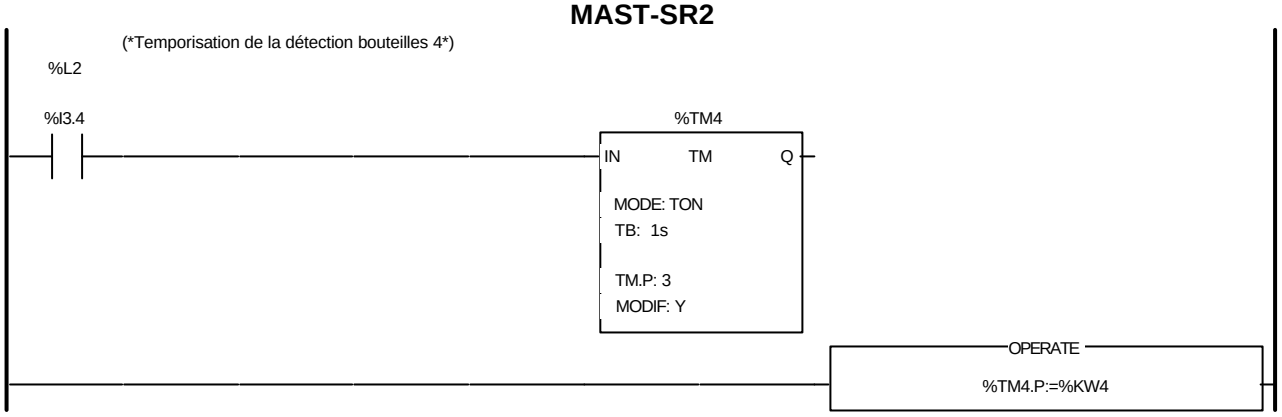


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I3.3	Db3	Détection bouteilles 3
%TM3	Tb3	Temporisation du bourrage 3
%KW3		
%TM3.P		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR2

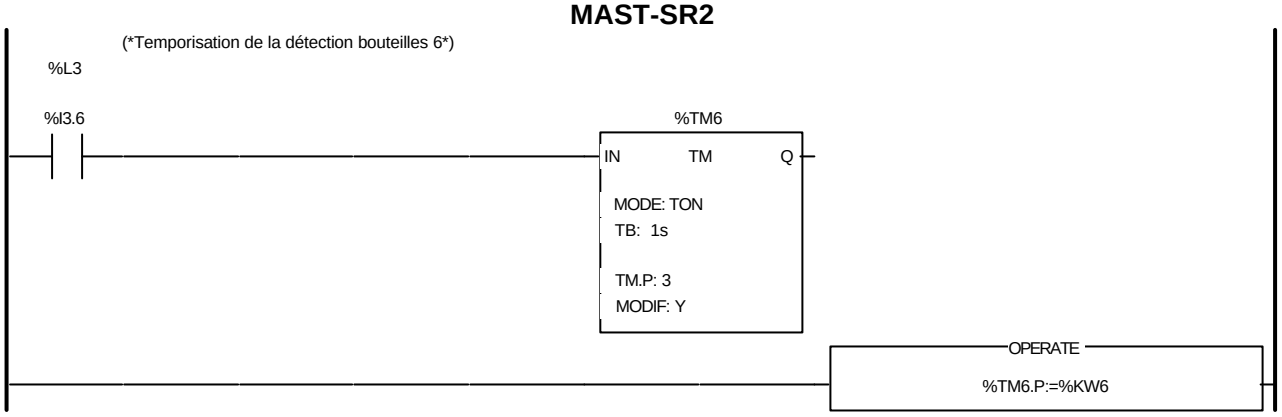


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I3.4	Db4	Détection bouteilles 4
%TM4	Tb4	Temporisation du bourrage 4
%KW4		
%TM4.P		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR2

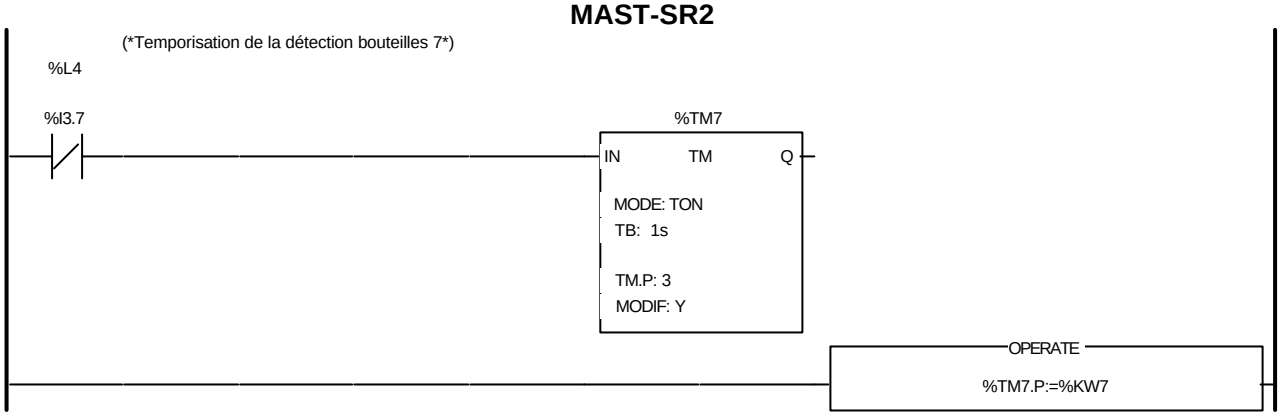


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I3.6	Db6	Détection bouteilles 6
%TM6	Tb6	Temporisation du bourrage 6
%KW6		
%TM6.P		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR2

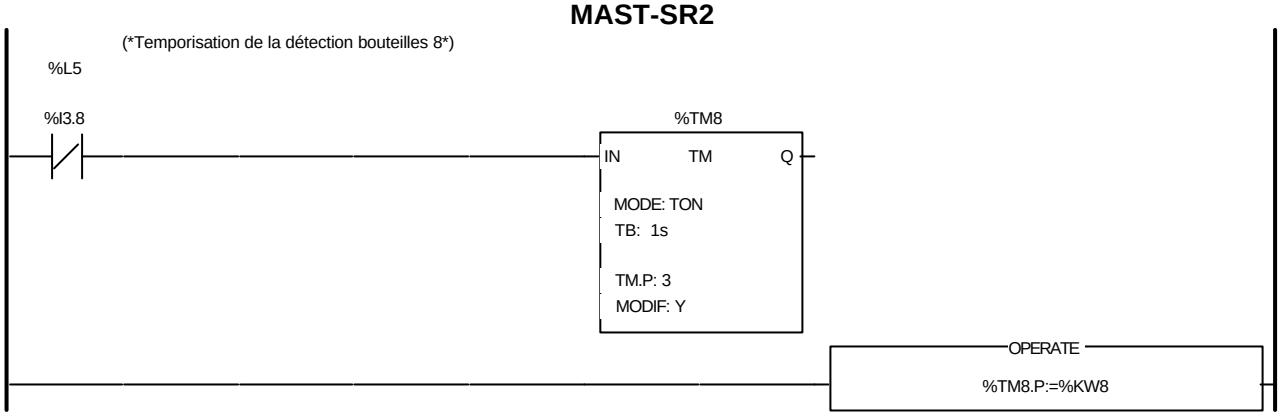


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I3.7		Détection bouteilles 7
%TM7	Tb7	Temporisation du bourrage 7
%KW7		
%TM7.P		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR2

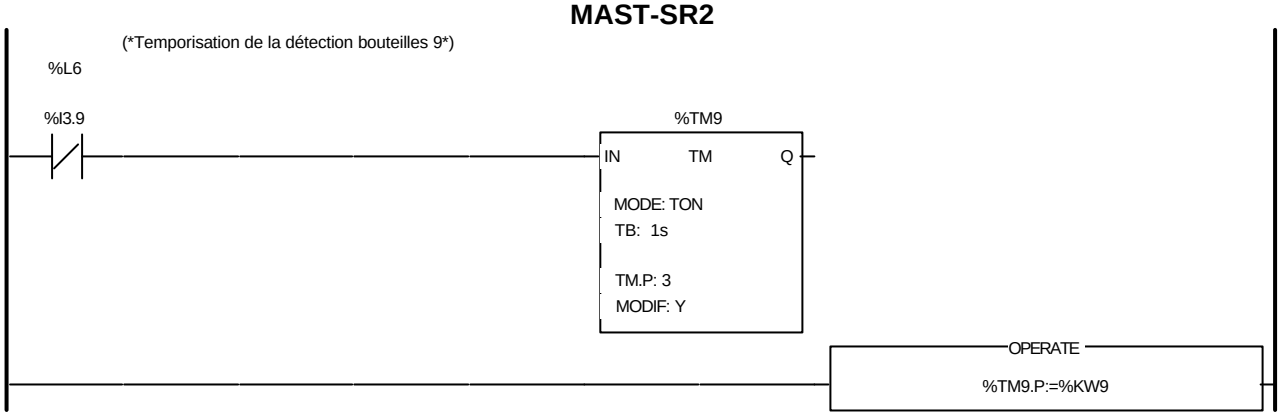


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I3.8	Db8	Détection bouteilles 8
%TM8	Tb8	Temporisation du bourrage 8
%KW8		
%TM8.P		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR2

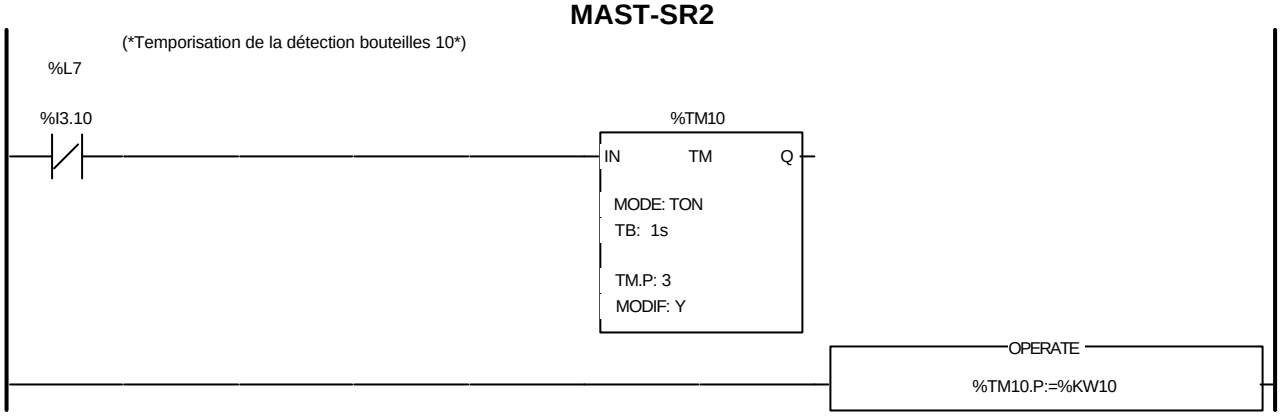


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I3.9	Db9	Détection bouteilles 9
%TM9	Tb9	Temporisation du bourrage 9
%KW9		
%TM9.P		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR2

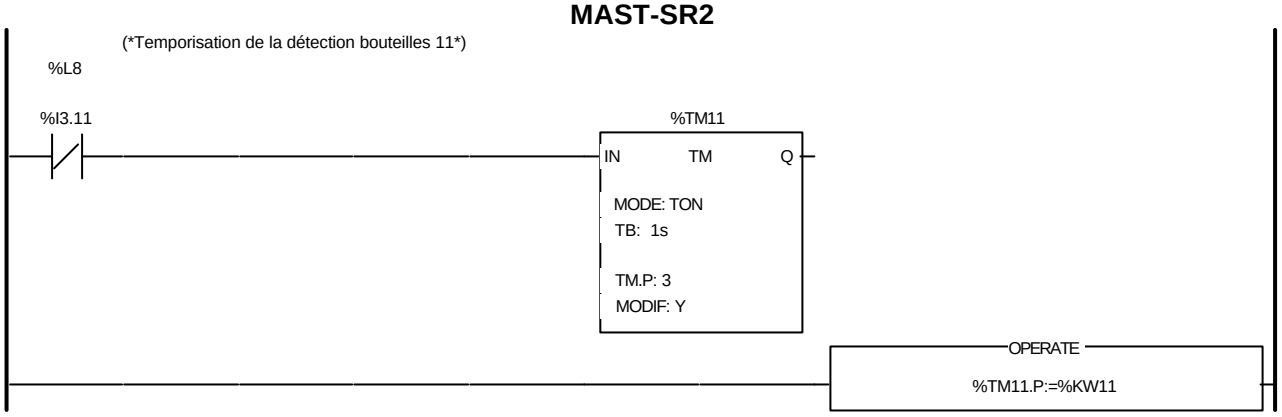


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I3.10	Db10	Détection bouteilles 10
%TM10	Tb10	Temporisation du bourrage 10
%KW10		
%TM10.P		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR2

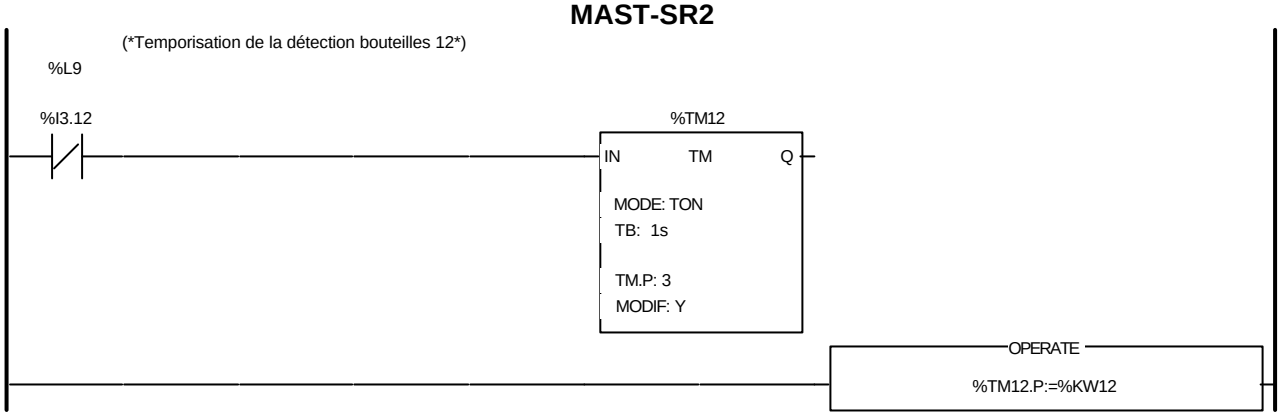


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I3.11	Db11	Détection bouteilles 11
%TM11	Tb11	Temporisaton du bourrage 11
%KW11		
%TM11.P		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR2

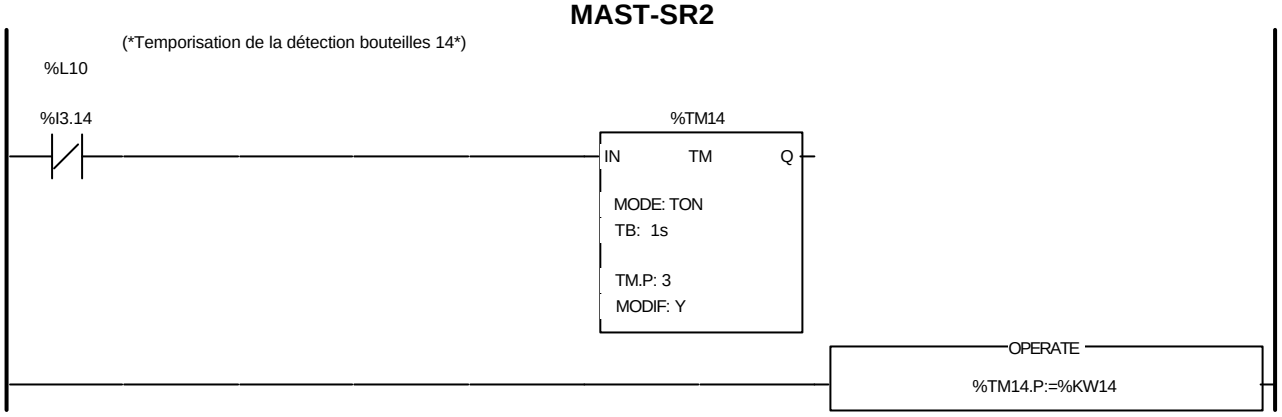


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I3.12	Db12	Détection bouteilles 12
%TM12	Tb12	Temporisation du bourrage 12
%KW12		
%TM12.P		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR2

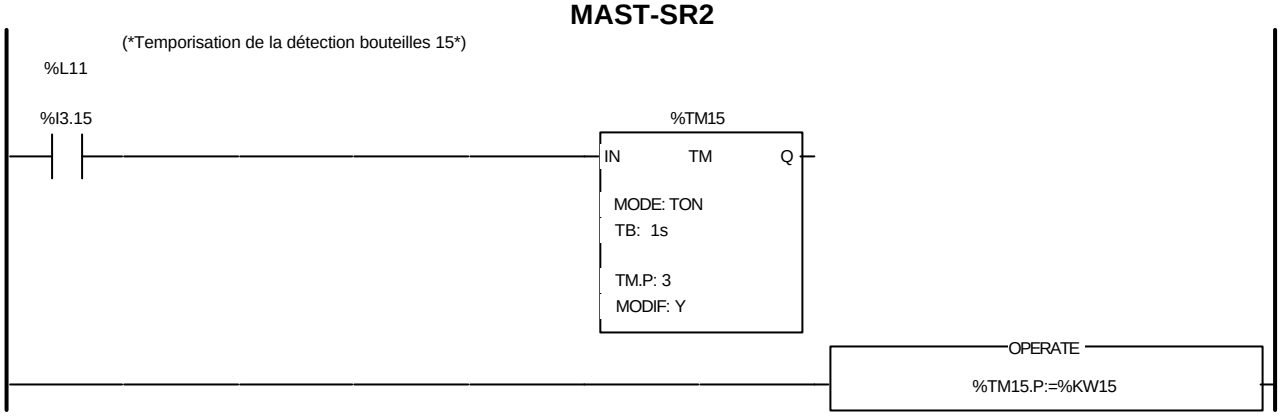


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I3.14	Db14	Détection bouteilles 14
%TM14	Tb14	Temporisation du bourrage 14
%KW14		
%TM14.P		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR2

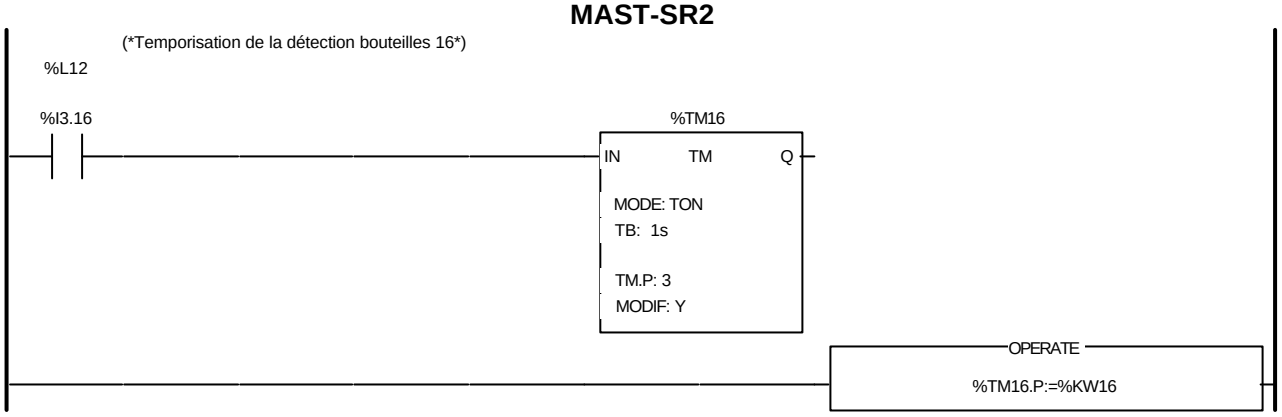


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I3.15	Db15	Détection bouteilles 15
%TM15	Tb15	Temporisation du bourrage 15
%KW15		
%TM15.P		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR2

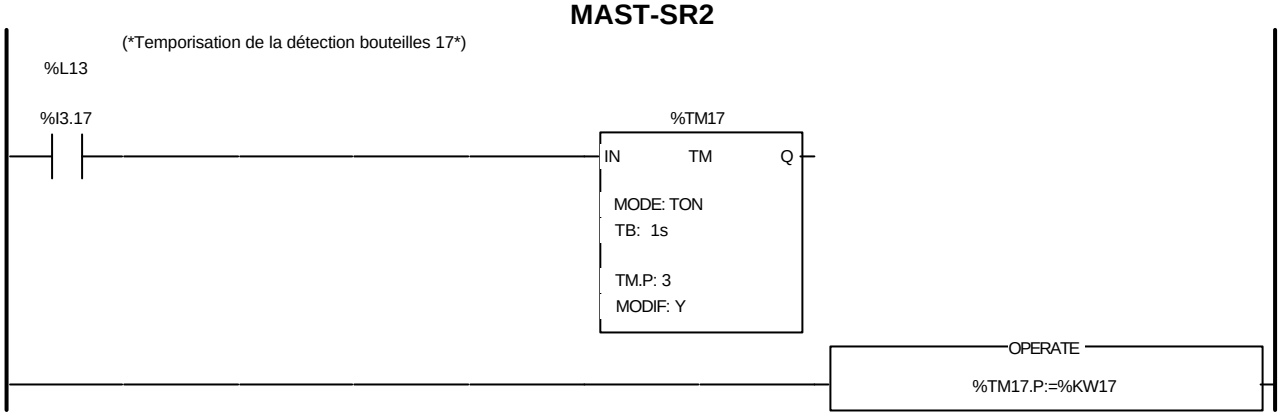


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I3.16	Db16	Détection bouteilles 16
%TM16	Tb16	Temporisation du bourrage 16
%KW16		
%TM16.P		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR2

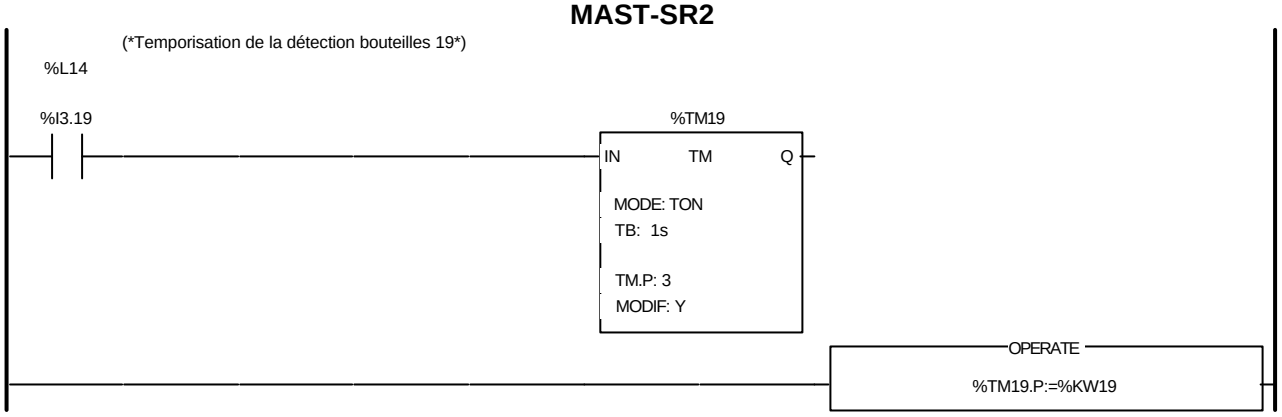


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I3.17	Db17	Détection bouteilles 17
%TM17	Tb17	Temporisation du bourrage 17
%KW17		
%TM17.P		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR2

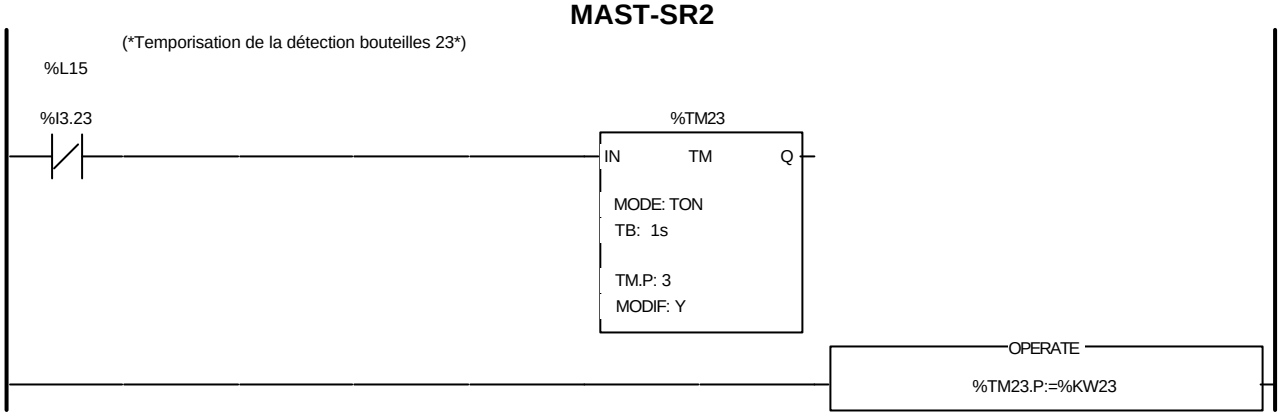


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I3.19	Db19	Détection bouteilles 19
%TM19	Tb19	Temporisation du bourrage 19
%KW19		
%TM19.P		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR2

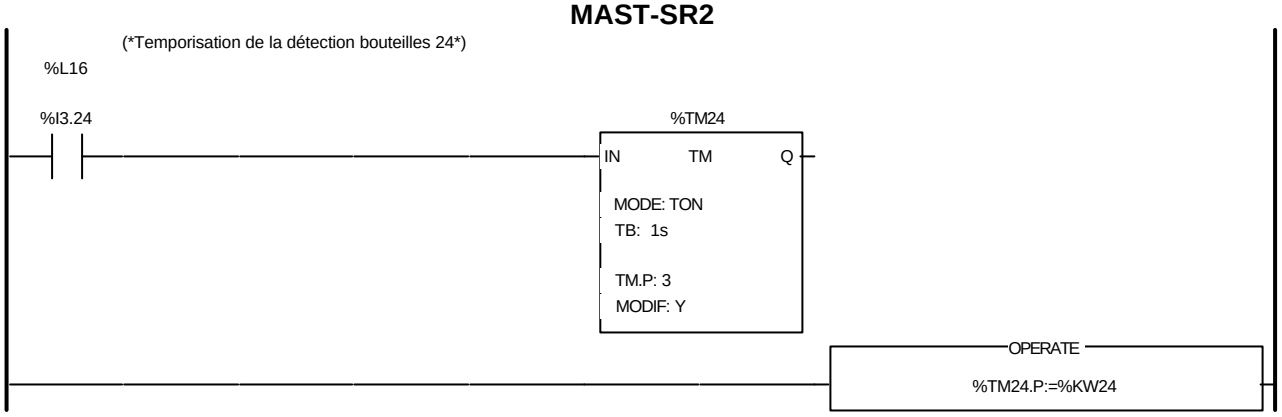


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I3.23	Db23	Détection bouteilles 23
%TM23	Tb23	Temporisation du bourrage 23
%KW23		
%TM23.P		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR2

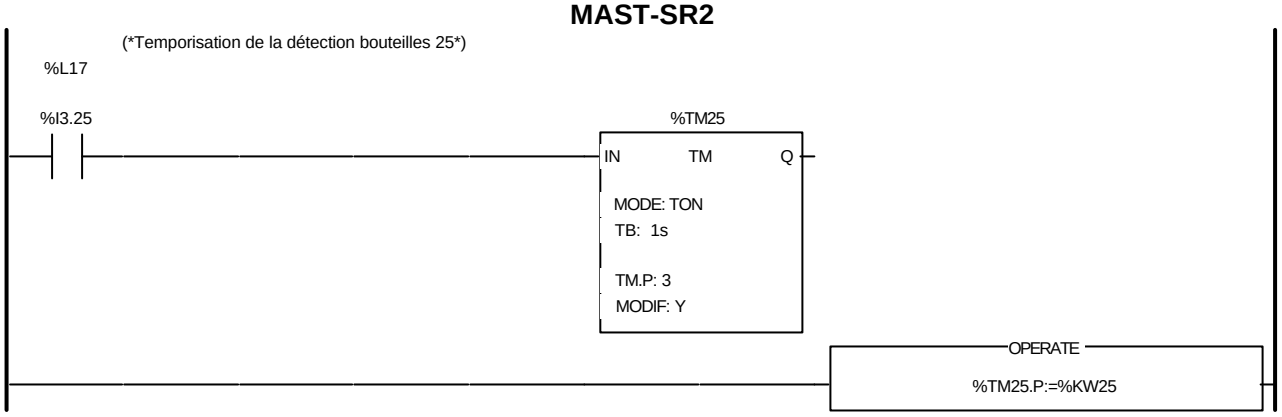


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I3.24	Db24	Détection bouteilles 24
%TM24	Tb24	Temporisation du bourrage 24
%KW24		
%TM24.P		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR2

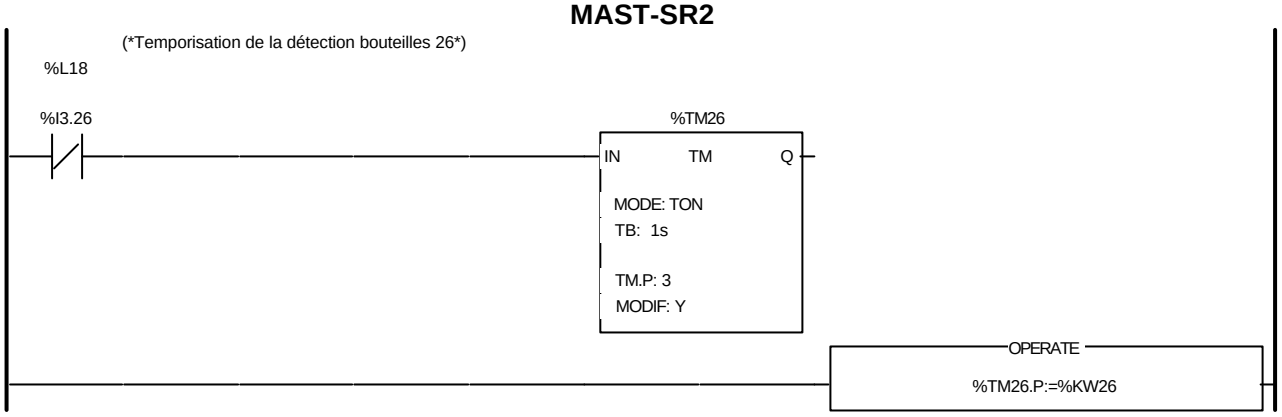


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I3.25	Db25	Détection bouteilles 25
%TM25	Tb25	Temporisation du bourrage 25
%KW25		
%TM25.P		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR2



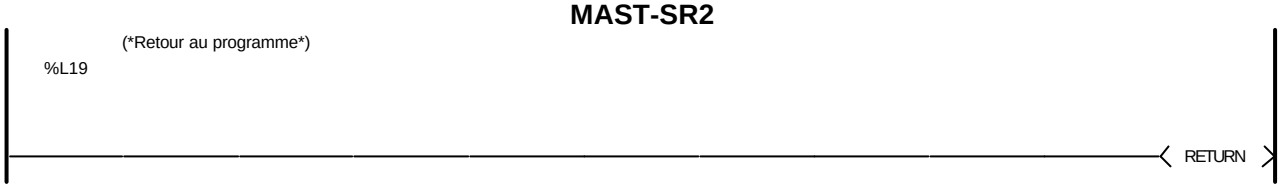
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I3.26	Db26	Détection bouteilles 26
%TM26	Tb26	Temporisation du bourrage 26
%KW26		
%TM26.P		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

(*Retour au programme*)

%L19

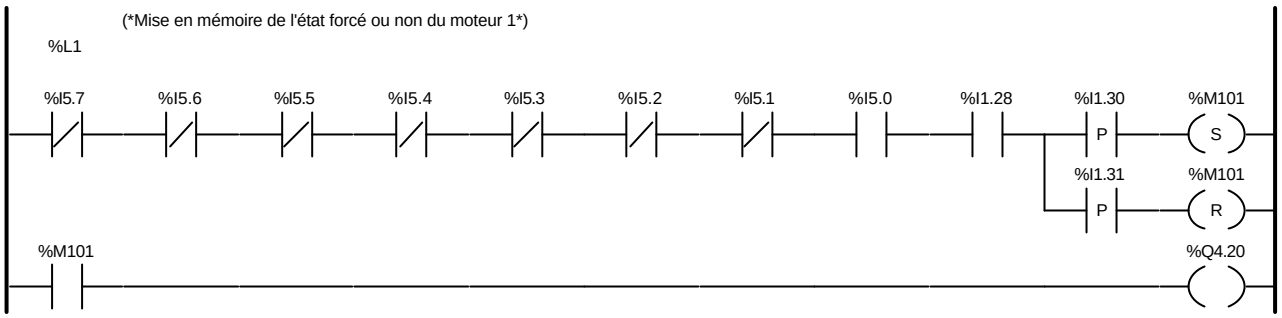


Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

(*Sous programme de gestion du mode manuel*)

(*Mise en mémoire de l'état forcé ou non du moteur 1*)

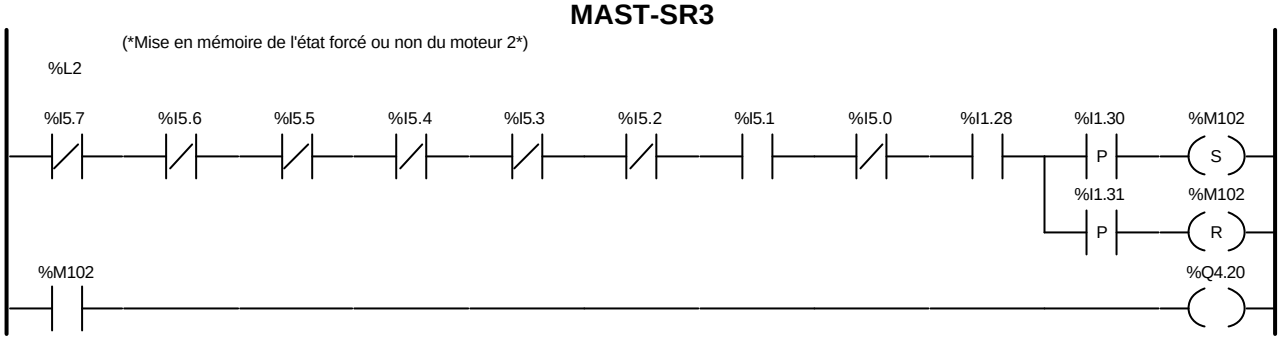


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M101	Fm1	Bit de forçage du moteur 1 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

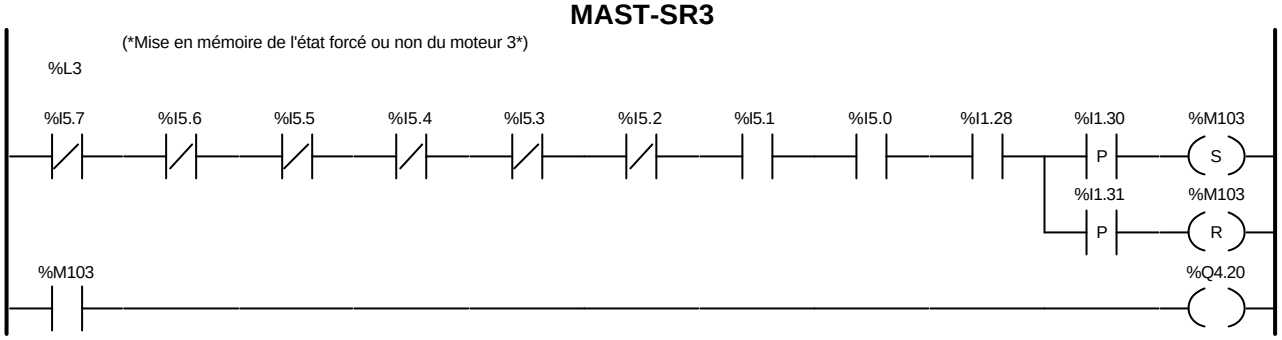


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M102	Fm2	Bit de forçage du moteur 2 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

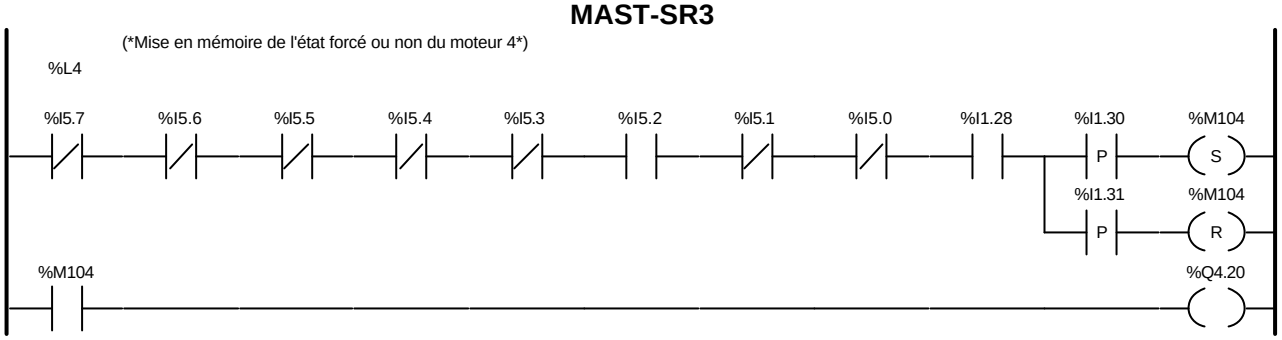


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M103	Fm3	Bit de forçage du moteur 3 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

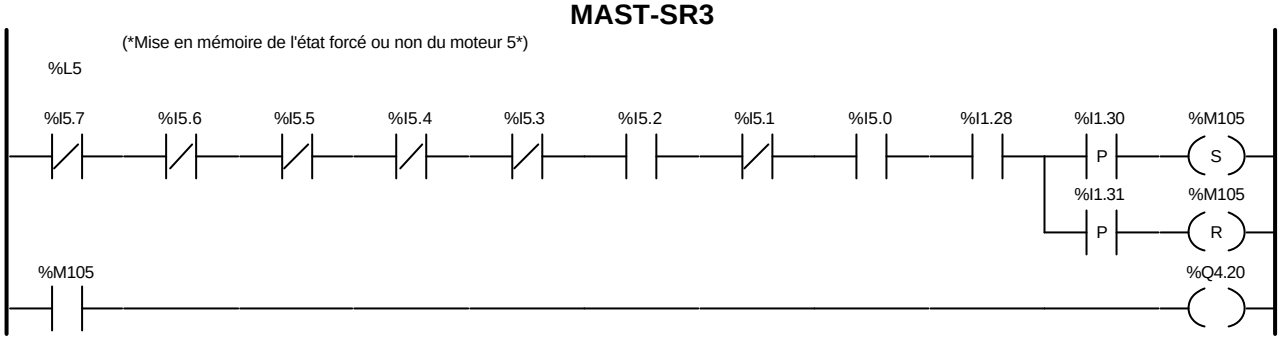


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M104	Fm4	Bit de forçage du moteur 4 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

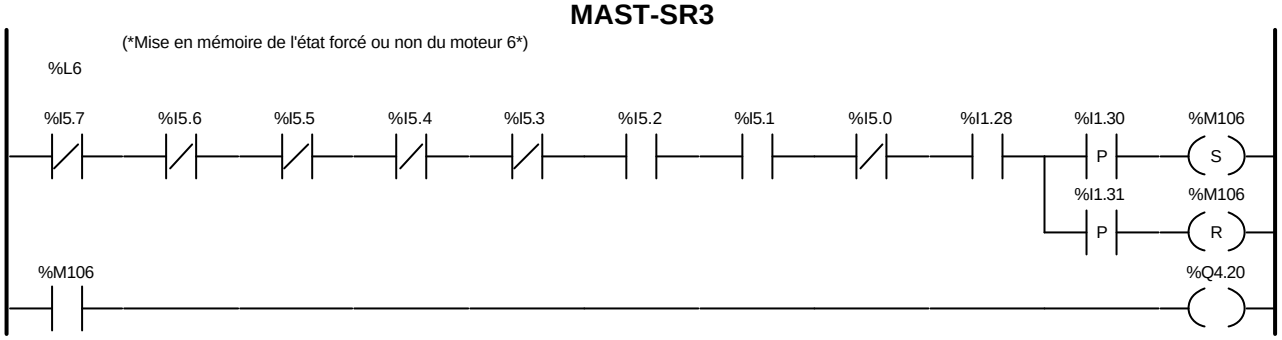


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M105	Fm5	Bit de forçage du moteur 5 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

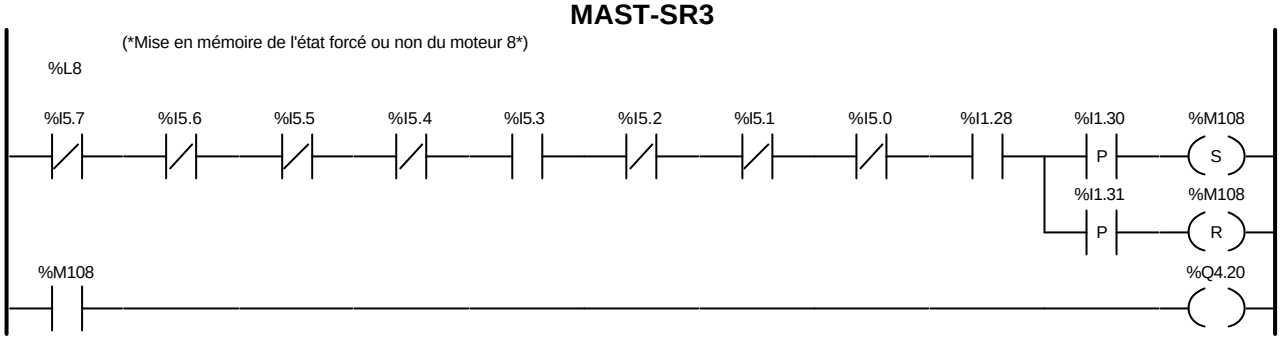


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M106	Fm6	Bit de forçage du moteur 6 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

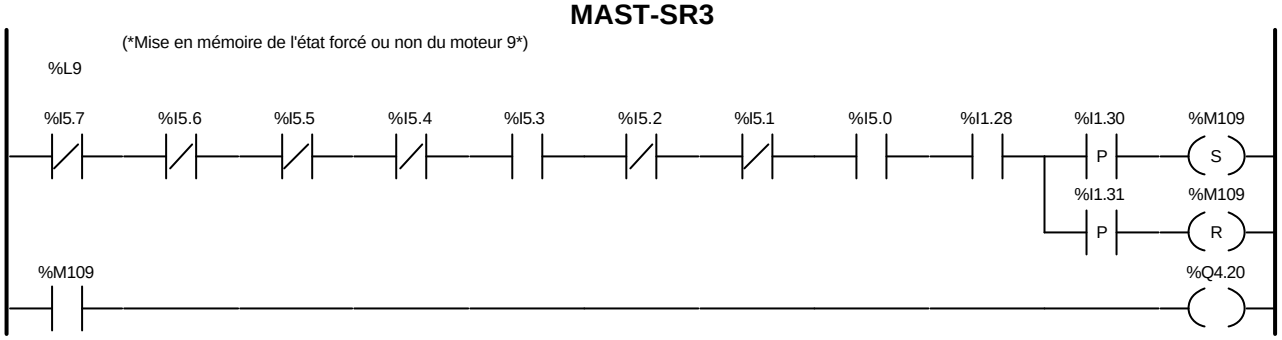


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M108	Fm8	Bit de forçage du moteur 8 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

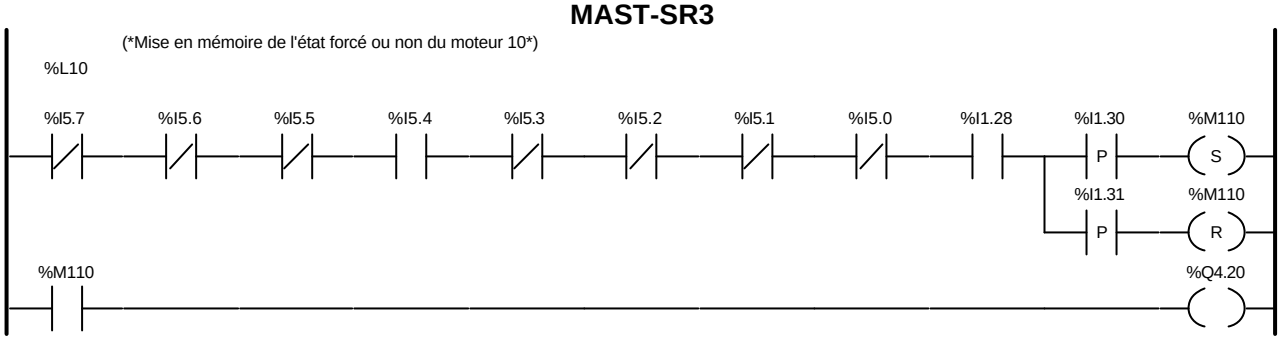


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M109	Fm9	Bit de forçage du moteur 9 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

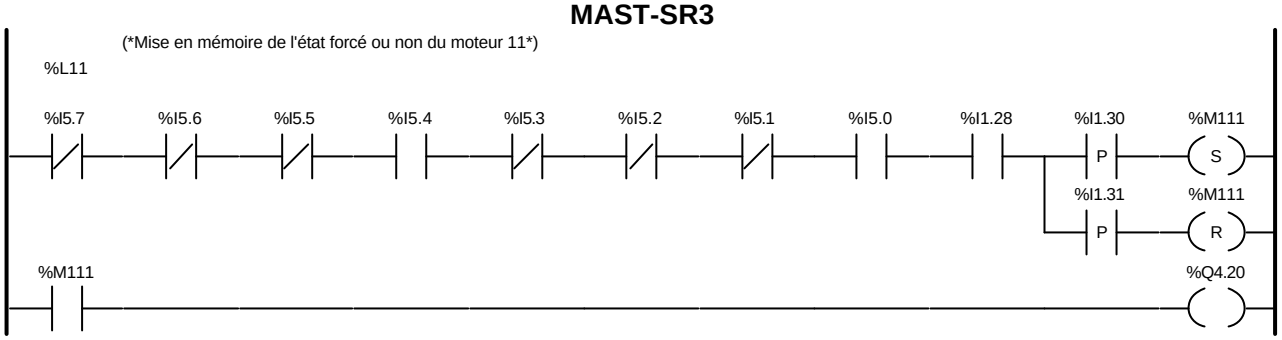


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M110	Fm10	Bit de forçage du moteur 10 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

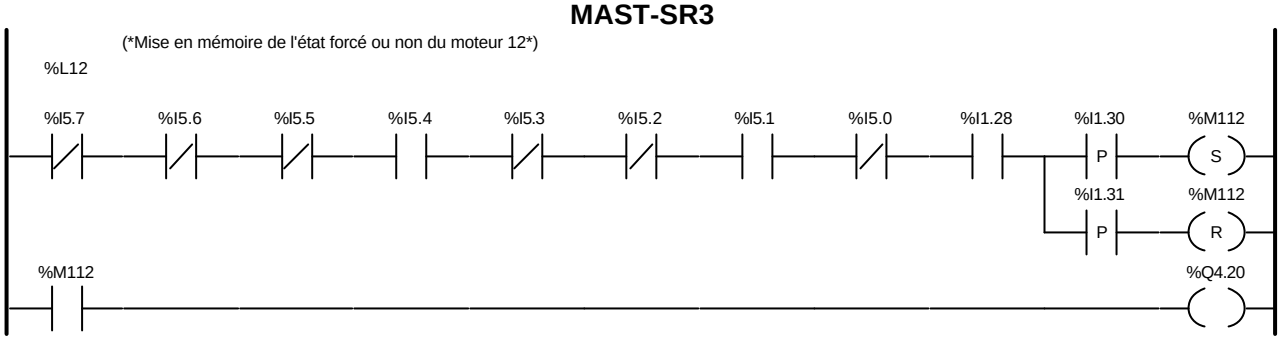


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M111	Fm11	Bit de forçage du moteur 11 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

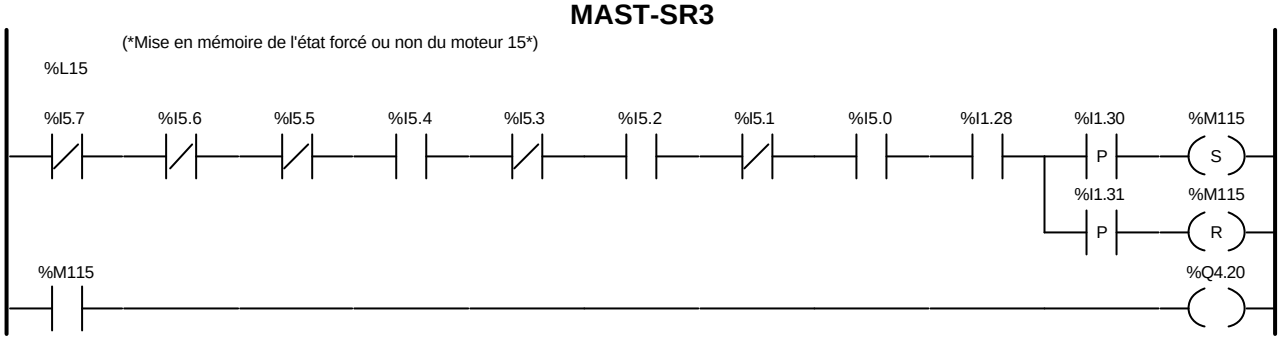


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M112	Fm12	Bit de forçage du moteur 12 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

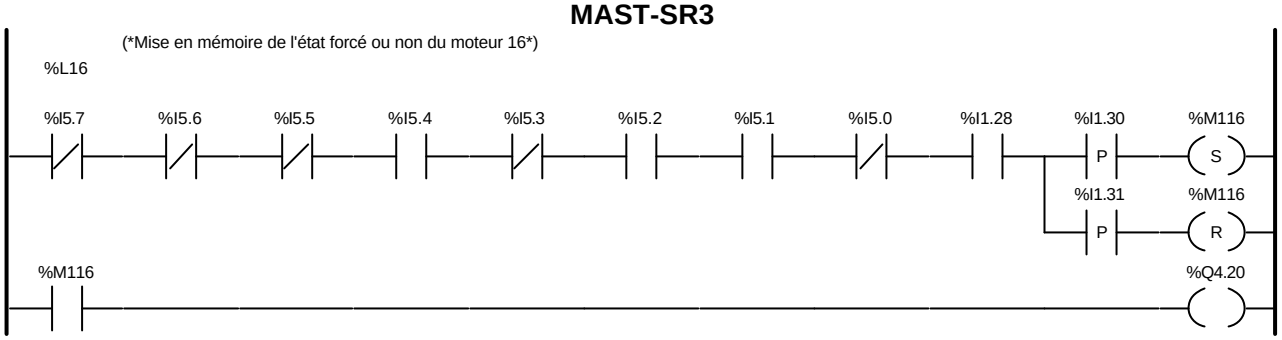


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M115	Fm15	Bit de forçage du moteur 15 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

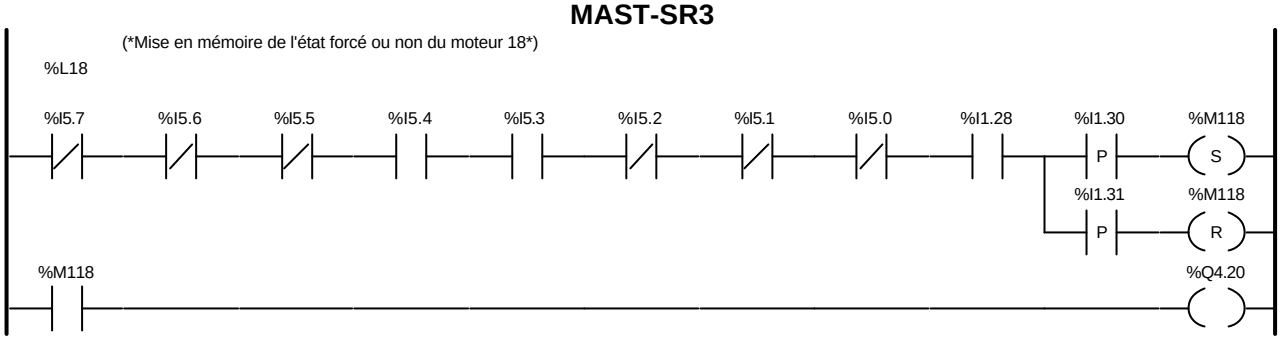


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M116	Fm16	Bit de forçage du moteur 16 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

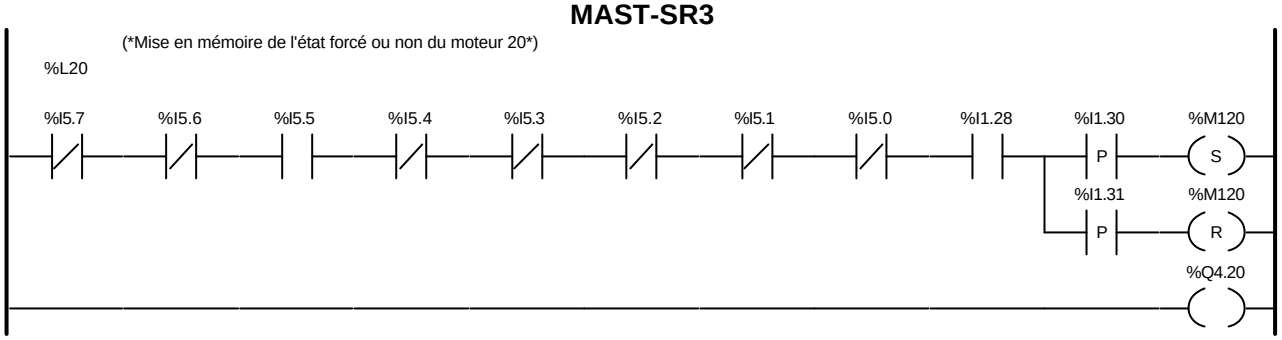


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M118	Fm18	Bit de forçage du moteur 18 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

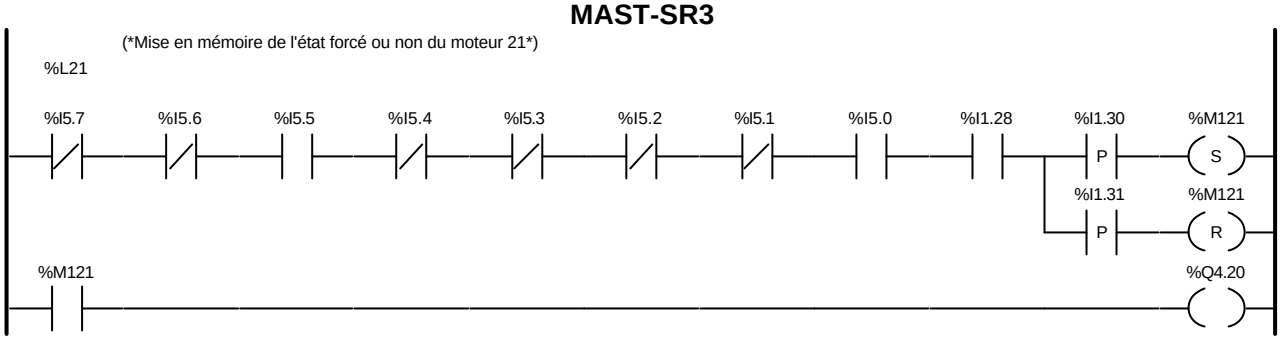


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M120	Fm20	Bit de forçage du moteur 20 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

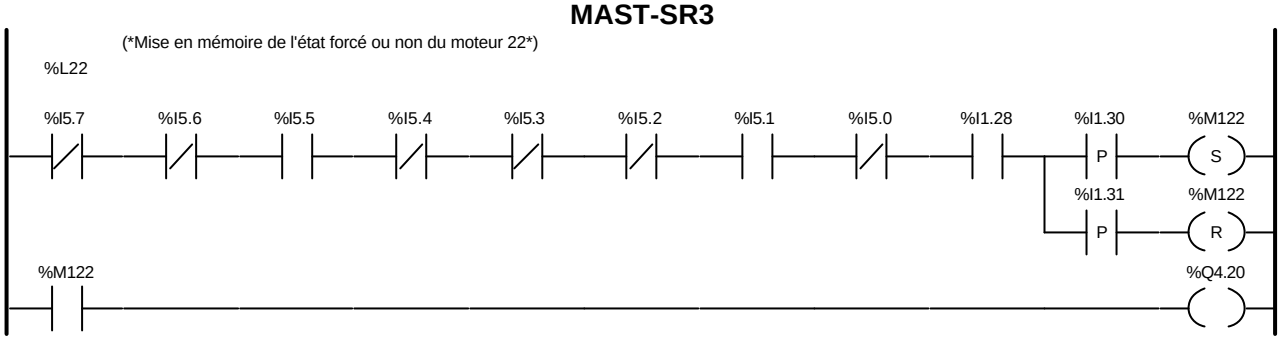


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M121	Fm21	Bit de forçage du moteur 21 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

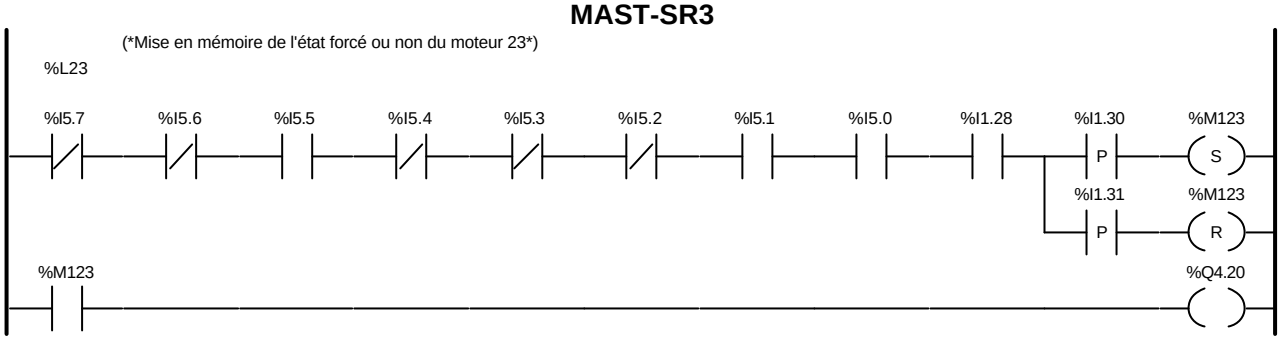


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M122	Fm22	Bit de forçage du moteur 22 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

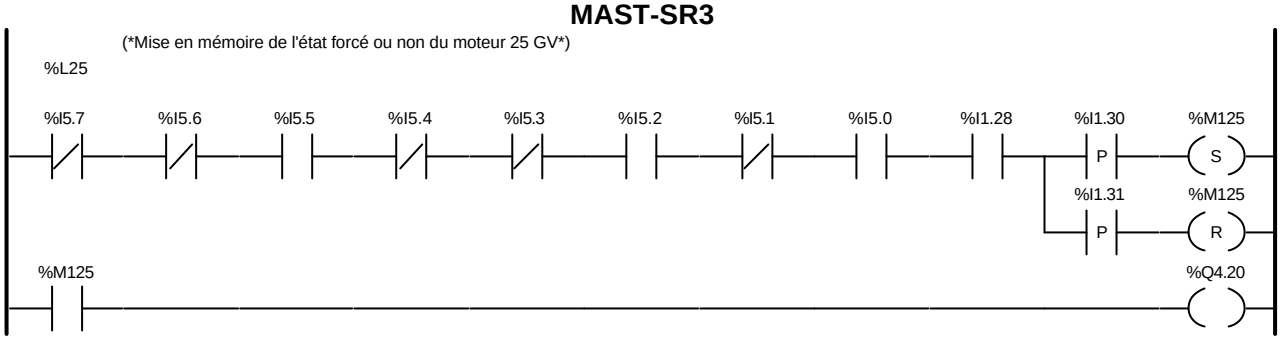


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M123	Fm23	Bit de forçage du moteur 23 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

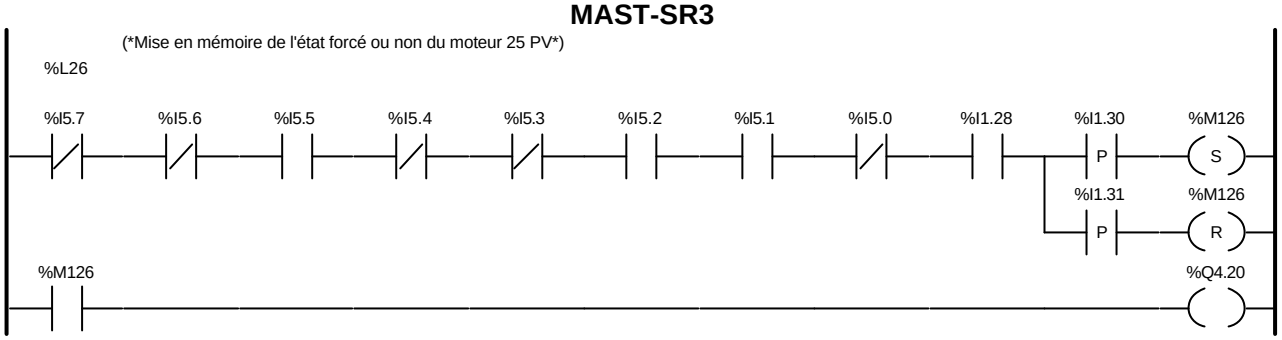


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M125	Fm25pv	Bit de forçage du moteur 25 en petite vitesse en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

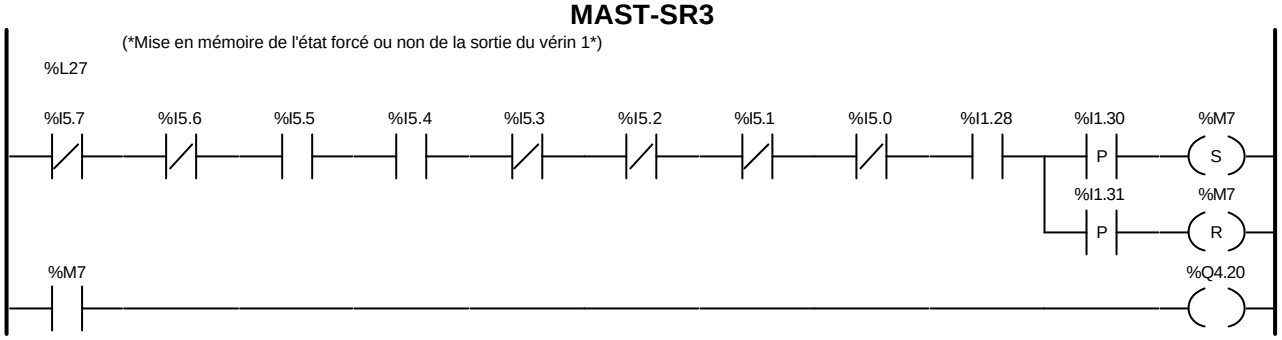


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M126	Fm25gv	Bit de forçage du moteur 25 en grande vitesse en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

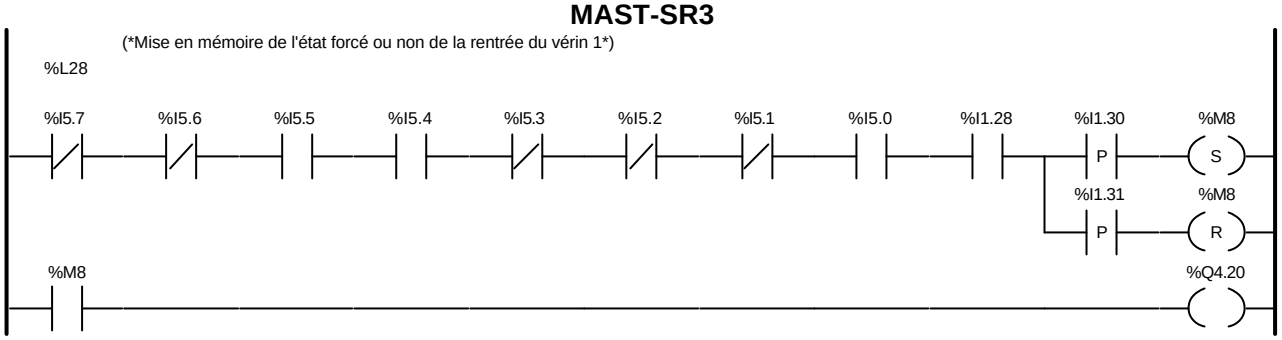


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M7	Smv1	Sortie forcée du vérin 1 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

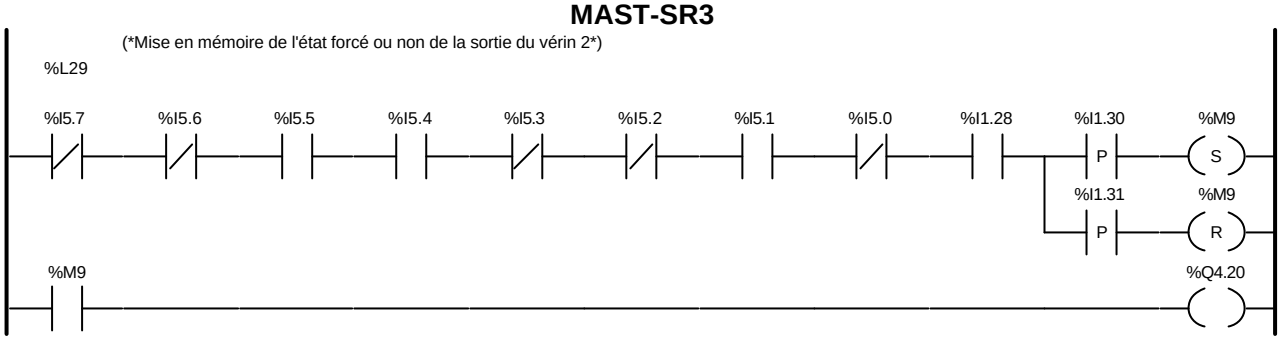


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M8	Rmv1	Rentrée forcée du vérin 1 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

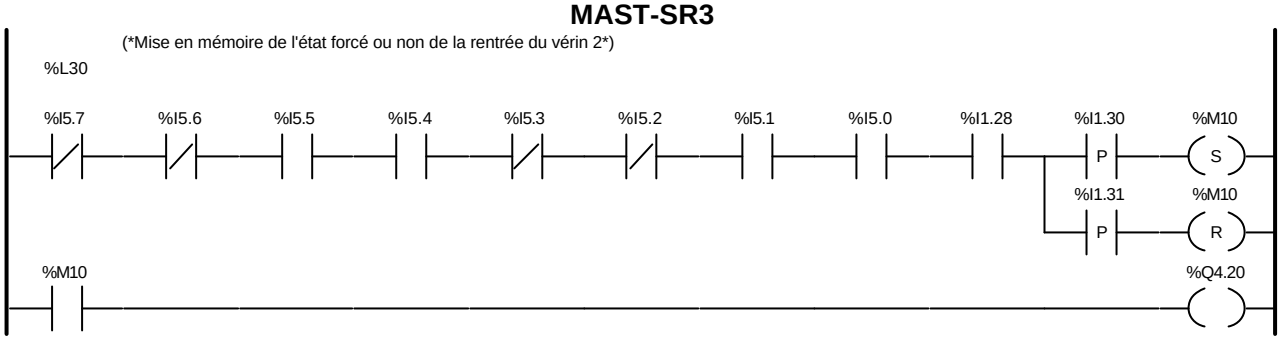


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M9	Smv2	Sortie forcée du vérin 2 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

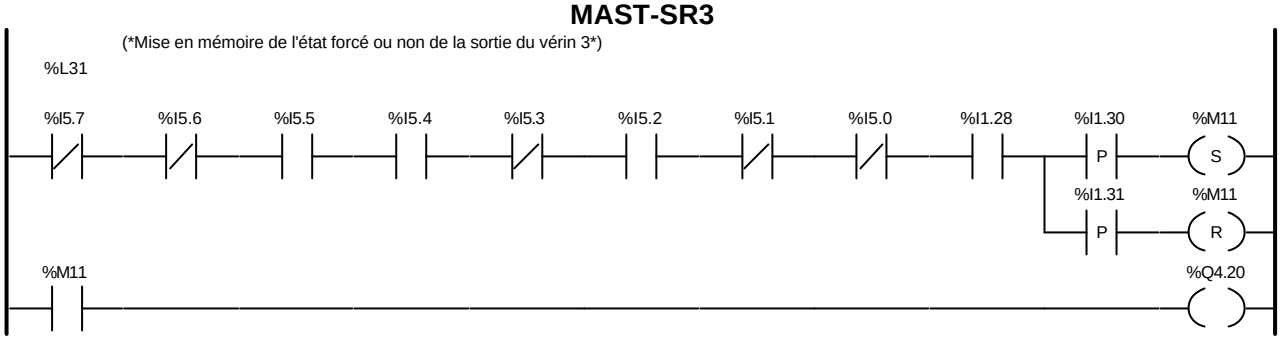


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M10	Rmv2	Rentrée forcée du véein 2 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

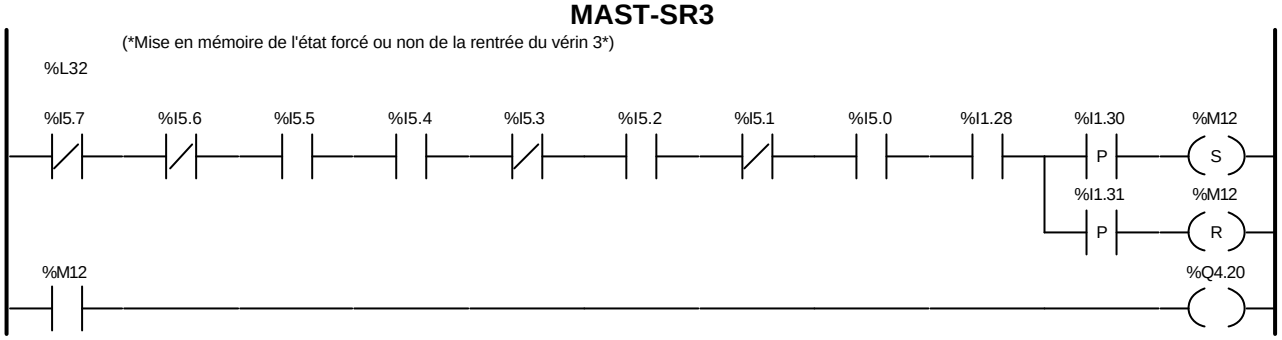


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M11	Smv3	Sortie forcée du vérin 3 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

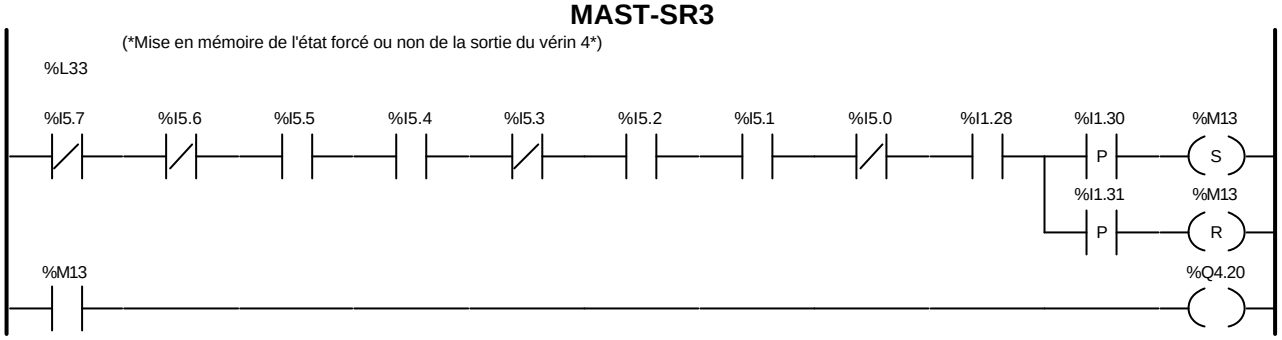


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M12	Rmv3	Rentrée forcée du vérin 3 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

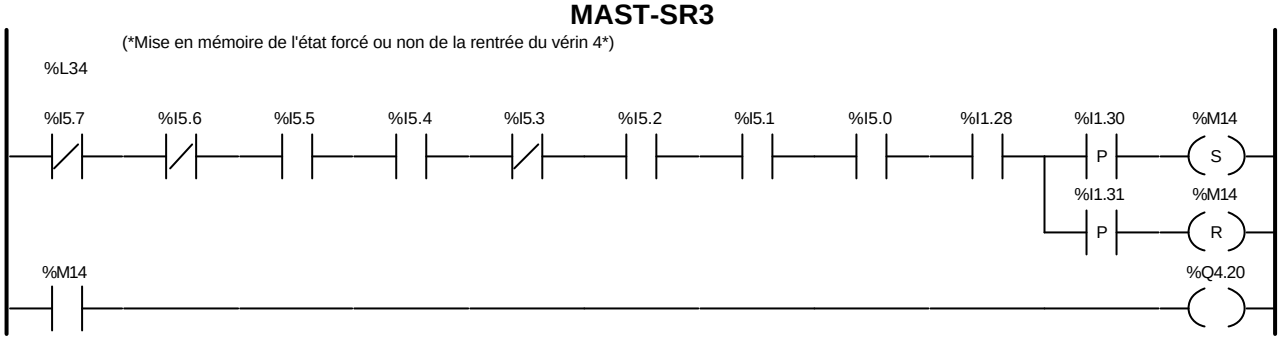


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M13	Smv4	Sortie forcée du vérin 4 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

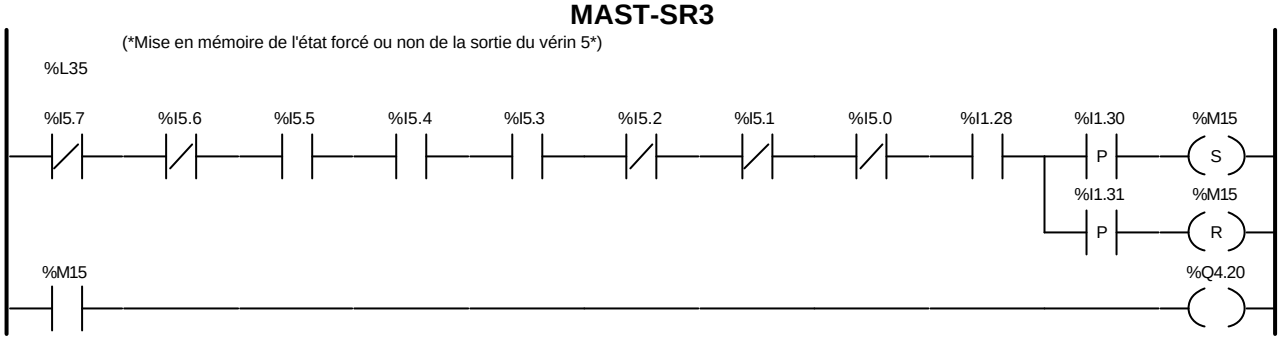


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M14	Rmv4	Rentrée forcée du vérin 4 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3

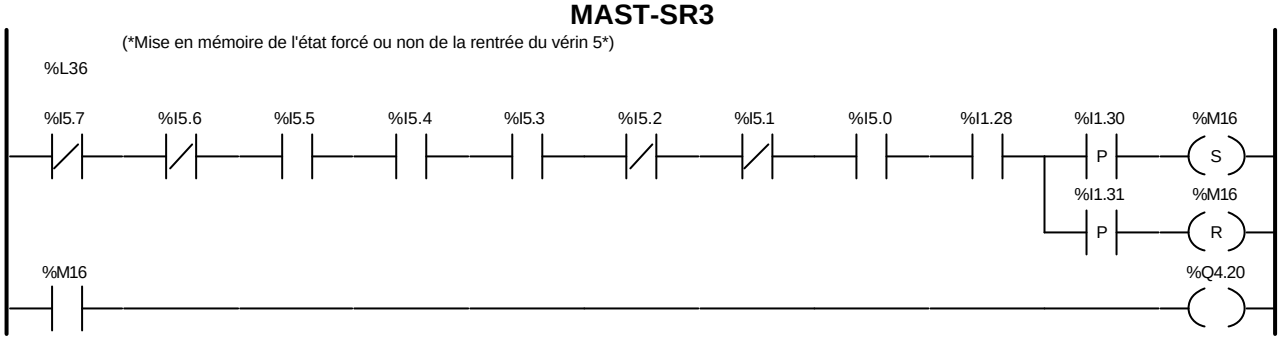


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M15	Smv5	Sortie forcée du vérin 5 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR3



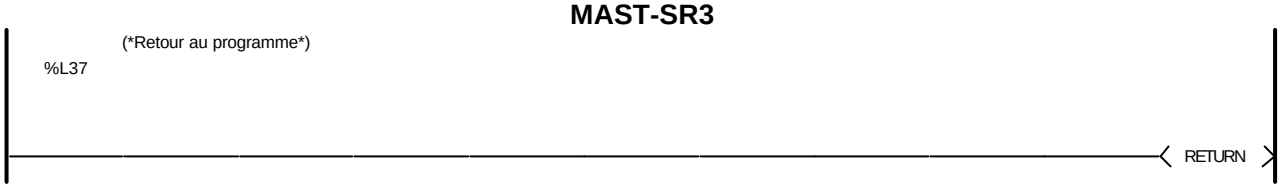
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%M16	Rmv5	Rentrée forcée du vérin 5 en mode manuel
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"
%Q4.20		Voyant du mode manuel

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

(*Retour au programme*)

%L37



Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR10

(*Sous-programme de gestion des conditions de marche des moteurs*)

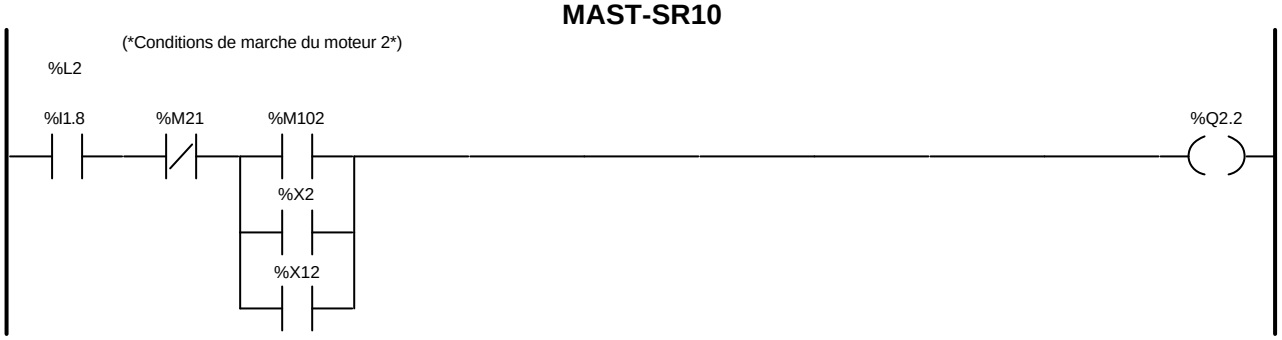
(*Conditions de marche du moteur 1*)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M21	Bauzd	Bit d'arrêt d'urgence zone dépal
%M101	Fm1	Bit de forçage du moteur 1 en mode manuel
%Q2.1	Mt1	Mise en marche moteur 1
%X2		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR10

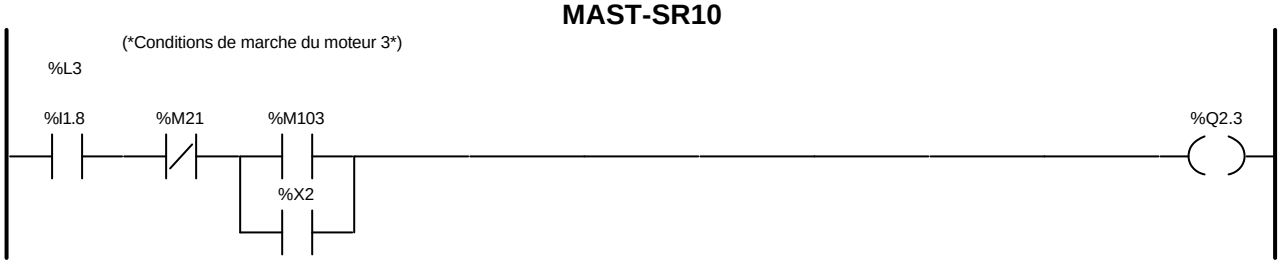


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M21	Bauzd	Bit d'arrêt d'urgence zone dépal
%M102	Fm2	Bit de forçage du moteur 2 en mode manuel
%Q2.2	Mt2	Mise en marche moteur 2
%X2		
%X12		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR10



Liste de Variables utilisées dans le rung :

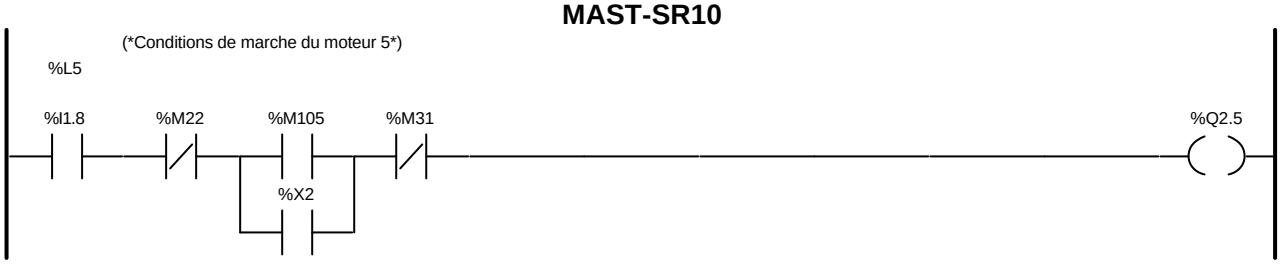
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M21	Bauzd	Bit d'arrêt d'urgence zone dépal
%M103	Fm3	Bit de forçage du moteur 3 en mode manuel
%Q2.3	Mt3	Mise en marche moteur 3
%X2		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M22	Bauz8	Bit d'arrêt d'urgence zone 8000
%M104	Fm4	Bit de forçage du moteur 4 en mode manuel
%M30		
%Q2.4	Mt4	Mise en marche moteur 4
%X2		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR10



Liste de Variables utilisées dans le rung :

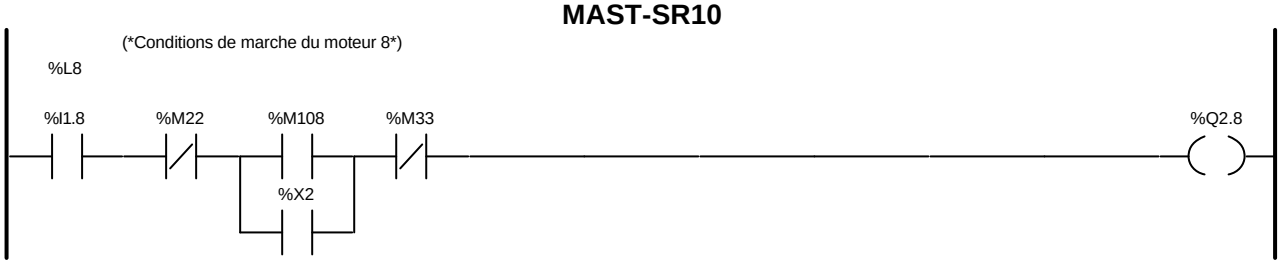
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M22	Bauz8	Bit d'arrêt d'urgence zone 8000
%M105	Fm5	Bit de forçage du moteur 5 en mode manuel
%M31		Arrêt du moteur 5 si bourrage
%Q2.5	Mt5	Mise en marche moteur 5
%X2		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M22	Bauz8	Bit d'arrêt d'urgence zone 8000
%M106	Fm6	Bit de forçage du moteur 6 en mode manuel
%M32		Arrêt du moteur 6 si bourrage
%Q2.6	Mt6	Mise en marche moteur 6
%X2		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR10



Liste de Variables utilisées dans le rung :

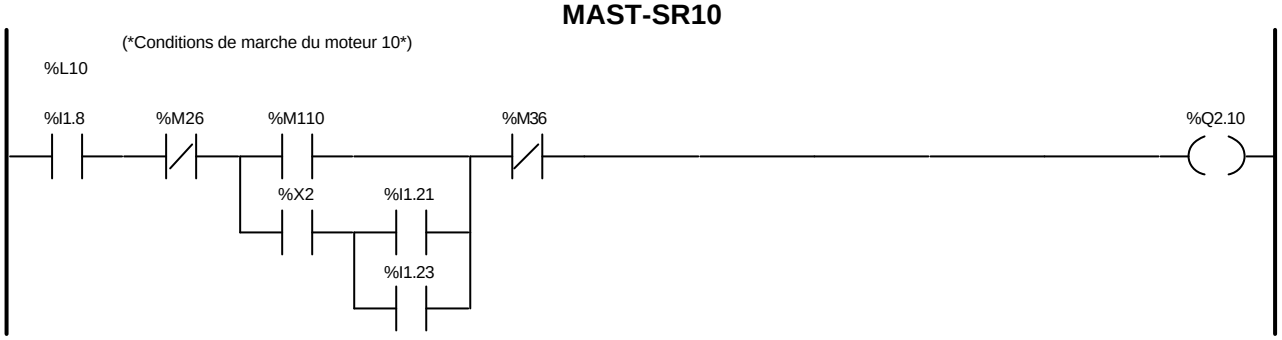
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M22	Bauz8	Bit d'arrêt d'urgence zone 8000
%M108	Fm8	Bit de forçage du moteur 8 en mode manuel
%M33		Arrêt du moteur 8 si bourrage
%Q2.8	Mt8	Mise en marche moteur 8
%X2		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M22	Bauz8	Bit d'arrêt d'urgence zone 8000
%M109	Fm9	Bit de forçage du moteur 9 en mode manuel
%M34		Arrêt du moteur 9 si bourrage
%Q2.9	Mt9	Mise en marche moteur 9
%X2		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR10

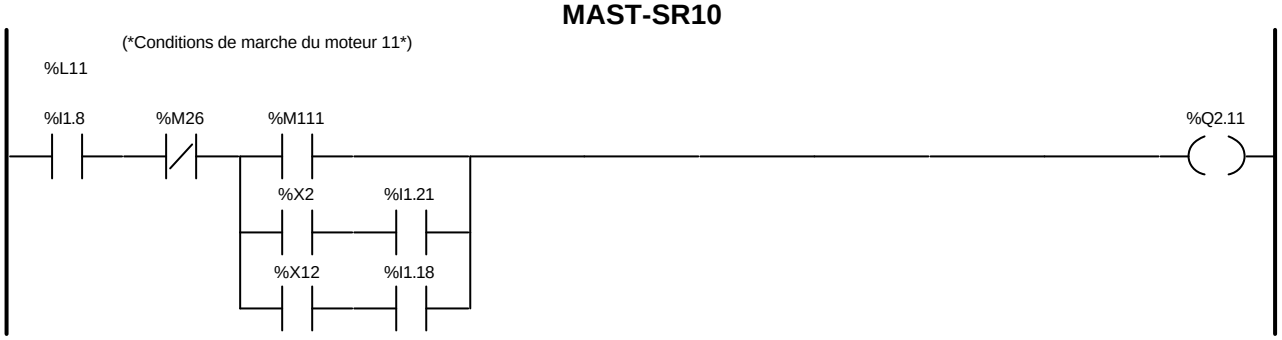


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M26	Bauzk	Bit d'arrêt d'urgence zone Kettner
%M110	Fm10	Bit de forçage du moteur 10 en mode manuel
%M36		Arrêt du moteur 10 si bourrage
%Q2.10	Mt10	Mise en marche moteur 0
%X2		
%I1.21	Sélec8000k	Sélection de la ligne 8000 sur l'encaisseuse Kettner
%I1.23		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR10

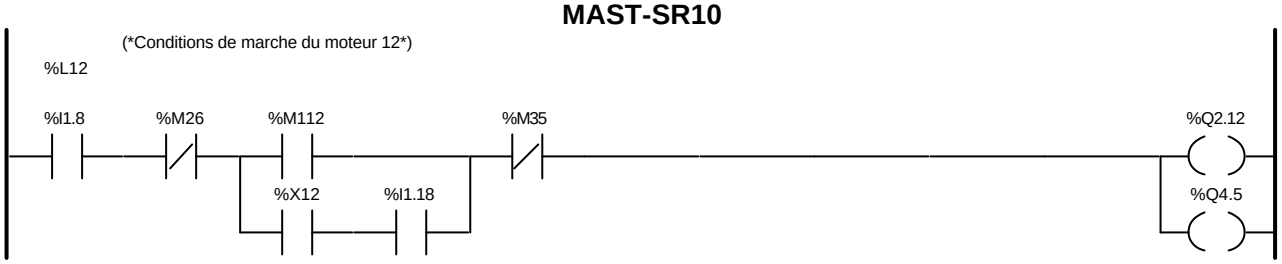


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M26	Bauzk	Bit d'arrêt d'urgence zone Kettner
%M111	Fm11	Bit de forçage du moteur 11 en mode manuel
%Q2.11	Mt11	Mise en marche moteur 11
%X2		
%I1.21	Sélec8000k	Sélection de la ligne 8000 sur l'encaisseuse Kettner
%X12		
%I1.18	Sélec6000k	Sélection de la ligne 6000 sur l'encaisseuse Kettner

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR10

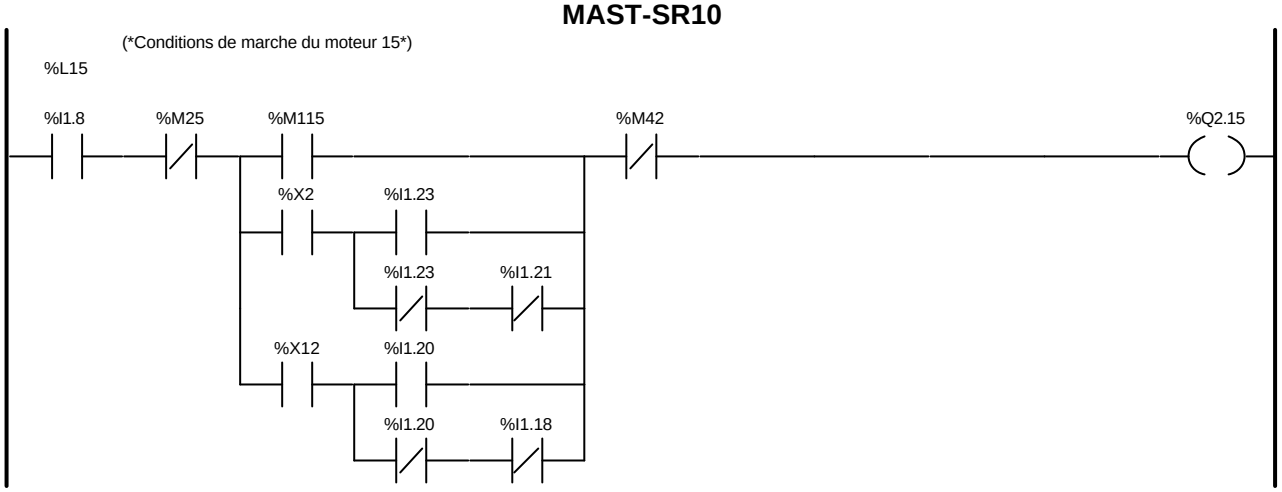


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M26	Bauzk	Bit d'arrêt d'urgence zone Kettner
%M112	Fm12	Bit de forçage du moteur 12 en mode manuel
%M35		Arrêt du moteur 12 si bourrage
%Q2.12	Mt12	Mise en marche moteur 12
%X12		
%I1.18	Sélec6000k	Sélection de la ligne 6000 sur l'encaisseuse Kettner
%Q4.5	Lub	Lubrification de la chaîne

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR10

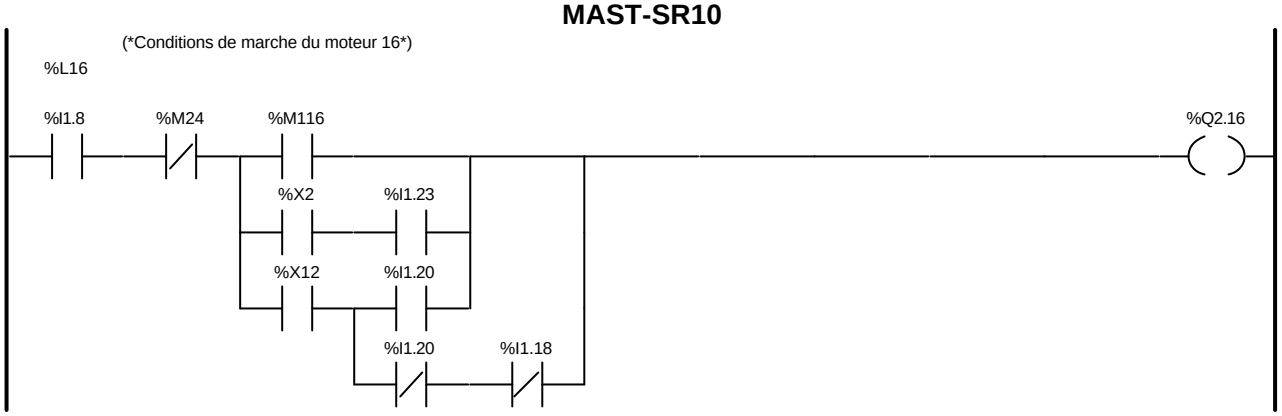


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M25	Bauzm	Bit d'arrêt d'urgence zone manuel
%M115	Fm15	Bit de forçage du moteur 15 en mode manuel
%M42		Arrêt du moteur 15 si bourrage
%Q2.15	Mt15	Mise en marche moteur 15
%X2		
%I1.23		
%I1.21	Sélec8000k	Sélection de la ligne 8000 sur l'encaisseuse Kettner
%X12		
%I1.20	Sélec6000manu	Sélection de la ligne 6000 sur le mode manuel
%I1.18	Sélec6000k	Sélection de la ligne 6000 sur l'encaisseuse Kettner

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR10

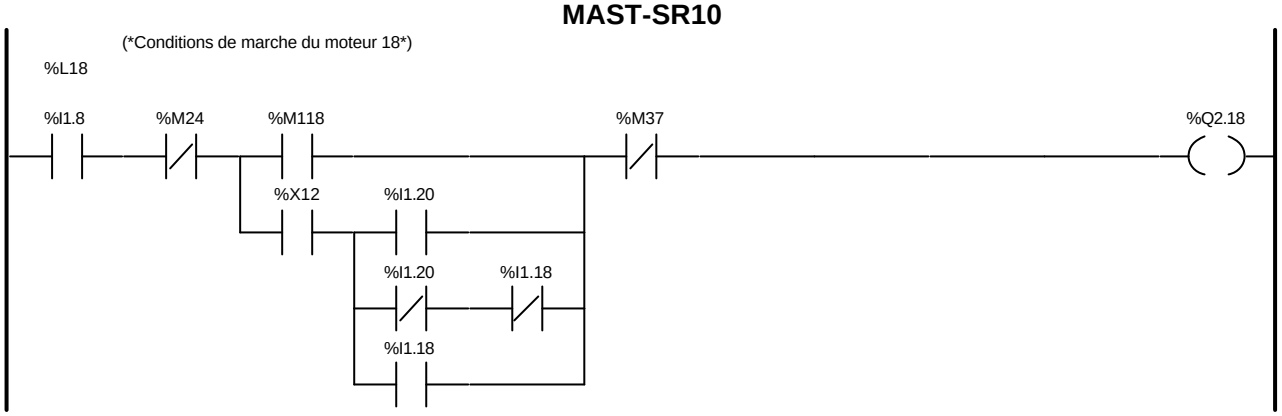


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M24	Bauzc	Bit d'arrêt d'urgence zone Cermex
%M116	Fm16	Bit de forçage du moteur 16 en mode manuel
%Q2.16	Mt16	Mise en marche moteur 16
%X2		
%I1.23		
%X12		
%I1.20	Sélec6000manu	Sélection de la ligne 6000 sur le mode manuel
%I1.18	Sélec6000k	Sélection de la ligne 6000 sur l'encaisseuse Kettner

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

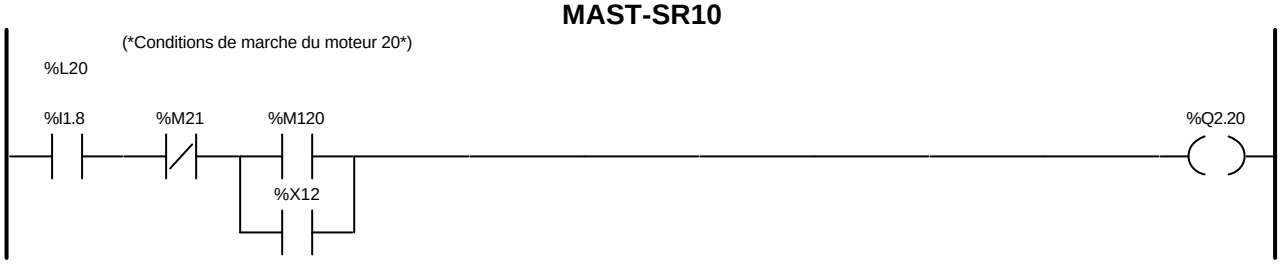
MAST-SR10



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M24	Bauzc	Bit d'arrêt d'urgence zone Cermex
%M118	Fm18	Bit de forçage du moteur 18 en mode manuel
%M37		Arrêt du moteur 18 si bourrage
%Q2.18	Mt18	Mise en marche moteur 18
%X12		
%I1.20	Sélec6000manu	Sélection de la ligne 6000 sur le mode manuel
%I1.18	Sélec6000k	Sélection de la ligne 6000 sur l'encaisseuse Kettner

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

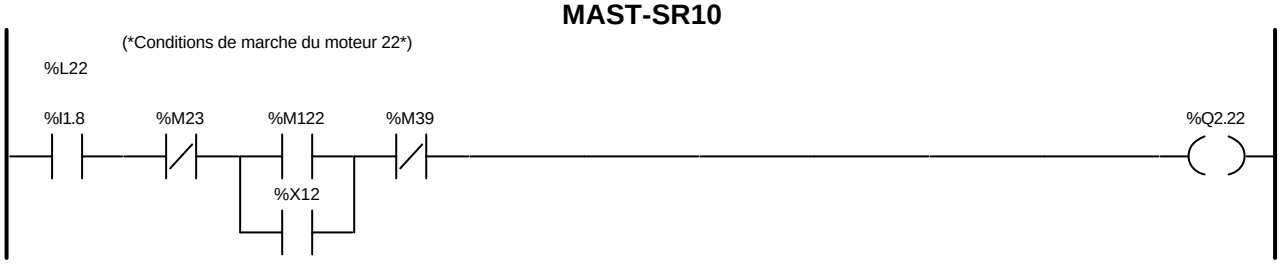
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M21	Bauzd	Bit d'arrêt d'urgence zone dépal
%M120	Fm20	Bit de forçage du moteur 20 en mode manuel
%Q2.20	Mt20	Mise en marche moteur 20
%X12		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M23	Bauz6	Bit d'arrêt d'urgence zone 6000
%M121	Fm21	Bit de forçage du moteur 21 en mode manuel
%M38		Arrêt du moteur 21 si bourrage
%Q2.21	Mt21	Mise en marche moteur 21
%X12		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR10



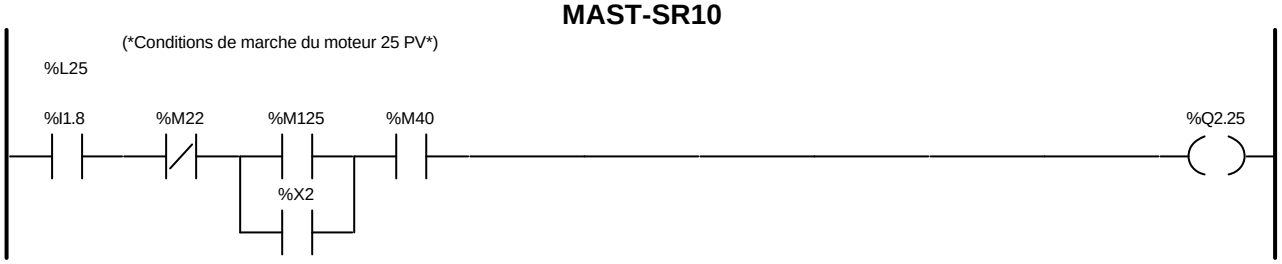
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M23	Bauz6	Bit d'arrêt d'urgence zone 6000
%M122	Fm22	Bit de forçage du moteur 22 en mode manuel
%M39		Arrêt du moteur 22 si bourrage
%Q2.22	Mt22	Mise en marche moteur 22
%X12		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M22	Bauz8	Bit d'arrêt d'urgence zone 8000
%M123	Fm23	Bit de forçage du moteur 23 en mode manuel
%Q2.23	Mt23	Mise en marche moteur 23
%X2		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M22	Bauz8	Bit d'arrêt d'urgence zone 8000
%M125	Fm25pv	Bit de forçage du moteur 25 en petite vitesse en mode manuel
%M40		Mise en petite vitesse du moteur 25
%Q2.25	Mt25pv	Mise en marche moteur 25 en petite vitesse
%X2		

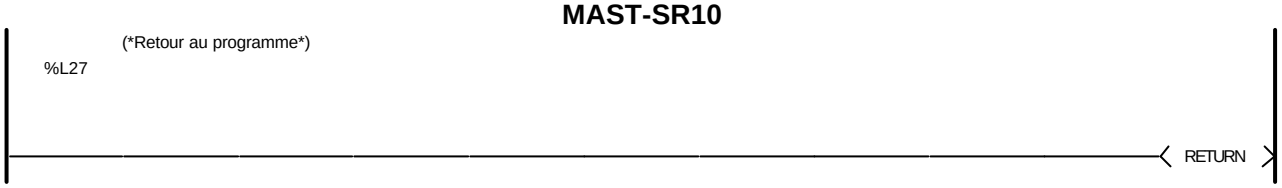
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M22	Bauz8	Bit d'arrêt d'urgence zone 8000
%M126	Fm25gv	Bit de forçage du moteur 25 en grande vitesse en mode manuel
%M40		Mise en petite vitesse du moteur 25
%Q2.26	Mt25gv	Mise en marche moteur 25 en grande vitesse
%X2		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

(*Retour au programme*)

%L27



Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR11

(*Sous-programme de gestion des aiguillages*)

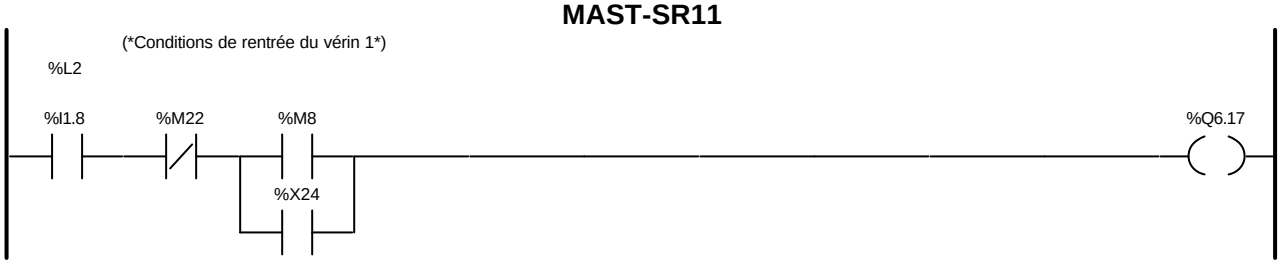
(*Conditions de sortie du vérin 1*)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M22	Bauz8	Bit d'arrêt d'urgence zone 8000
%M7	Smv1	Sortie forcée du vérin 1 en mode manuel
%Q6.16	Sv1	Sortie du vérin 1
%X22		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR11



Liste de Variables utilisées dans le rung :

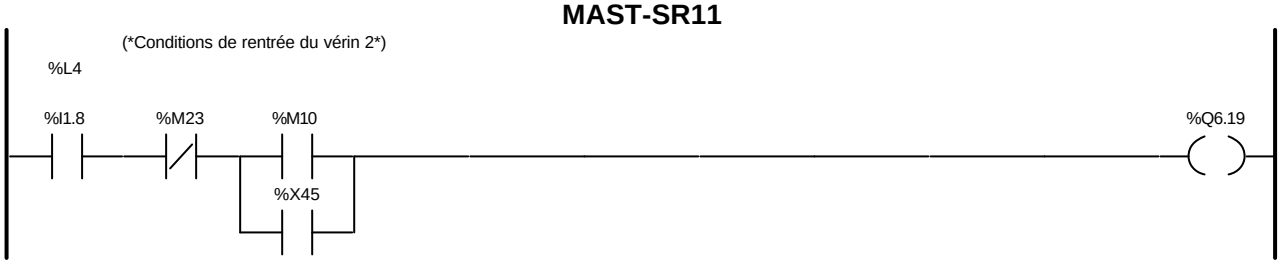
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M22	Bauz8	Bit d'arrêt d'urgence zone 8000
%M8	Rmv1	Rentrée forcée du vérin 1 en mode manuel
%Q6.17	Rv1	Rentrée du vérin 1
%X24		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M23	Bauz6	Bit d'arrêt d'urgence zone 6000
%M9	Smv2	Sortie forcée du vérin 2 en mode manuel
%Q6.18	Sv2	Sortie du vérin 2
%X42		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR11



Liste de Variables utilisées dans le rung :

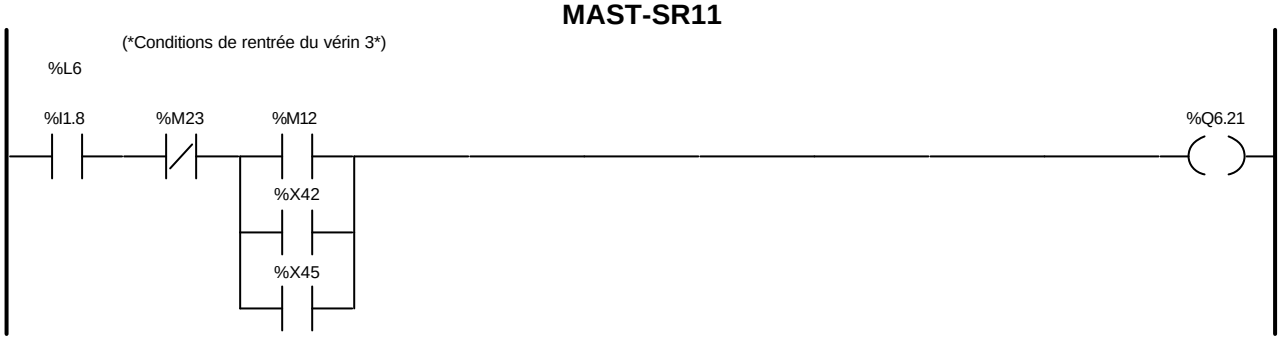
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M23	Bauz6	Bit d'arrêt d'urgence zone 6000
%M10	Rmv2	Rentrée forcée du véein 2 en mode manuel
%Q6.19	Rv2	Rentrée du vérin 2
%X45		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M23	Bauz6	Bit d'arrêt d'urgence zone 6000
%M11	Smv3	Sortie forcée du vérin 3 en mode manuel
%Q6.20	Sv3	Sortie du vérin 3

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR11

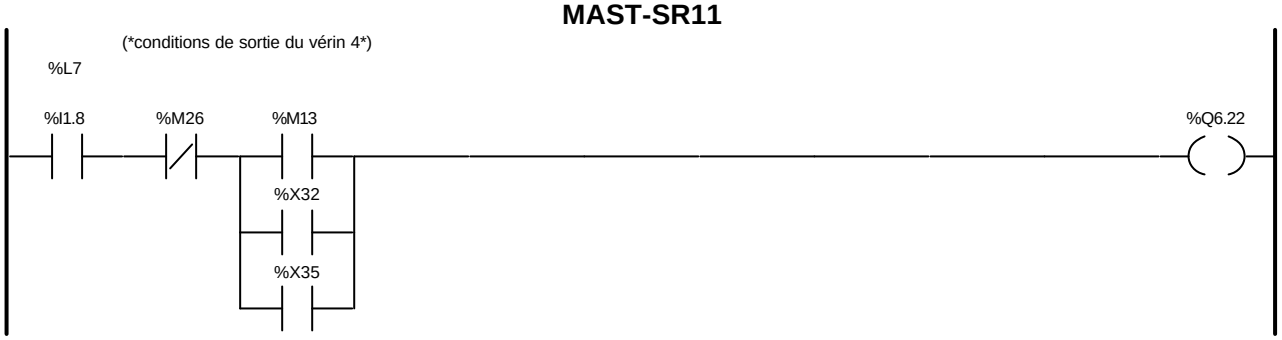


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M23	Bauz6	Bit d'arrêt d'urgence zone 6000
%M12	Rmv3	Rentrée forcée du vérin 3 en mode manuel
%Q6.21	Rv3	Rentrée du vérin 3
%X42		
%X45		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR11

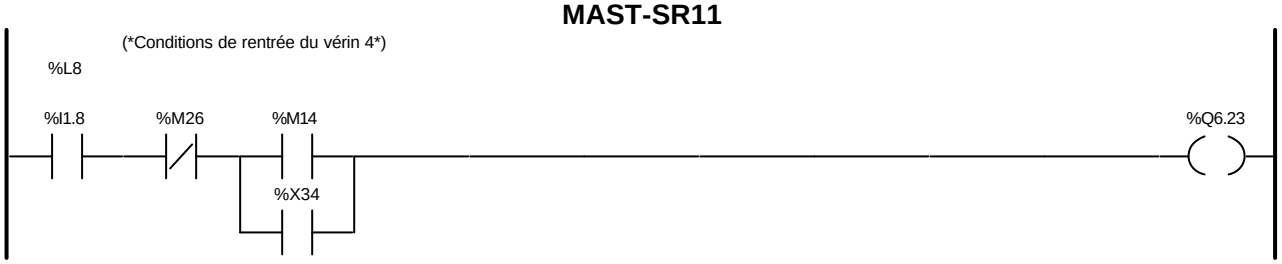


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M26	Bauzk	Bit d'arrêt d'urgence zone Kettner
%M13	Smv4	Sortie forcée du vérin 4 en mode manuel
%Q6.22	Sv4	Sortie du vérin 4
%X32		
%X35		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR11



Liste de Variables utilisées dans le rung :

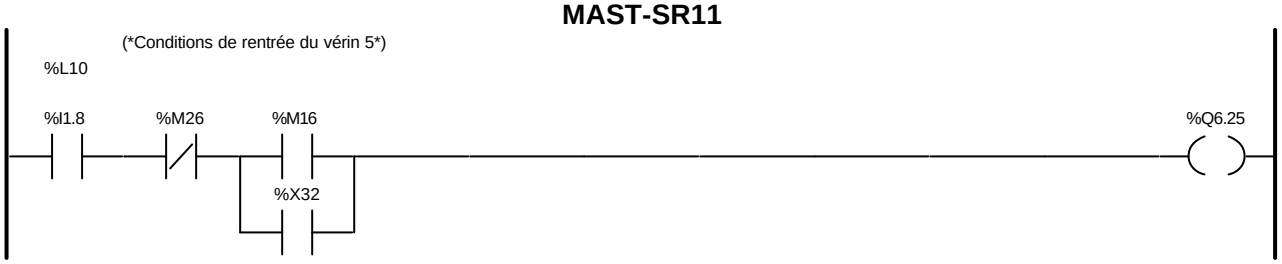
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M26	Bauzk	Bit d'arrêt d'urgence zone Kettner
%M14	Rmv4	Rentrée forcée du vérin 4 en mode manuel
%Q6.23	Rv4	Rentrée du vérin 4
%X34		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M26	Bauzk	Bit d'arrêt d'urgence zone Kettner
%M15	Smv5	Sortie forcée du vérin 5 en mode manuel
%Q6.24	Sv5	Sortie du vérin 5
%X34		
%X35		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR11



Liste de Variables utilisées dans le rung :

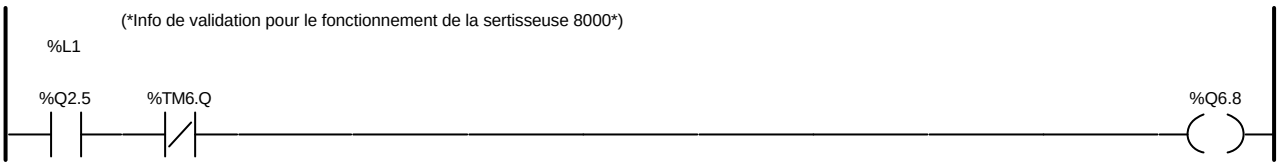
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%M26	Bauzk	Bit d'arrêt d'urgence zone Kettner
%M16	Rmv5	Rentrée forcée du vérin 5 en mode manuel
%Q6.25	Rv5	Rentrée du vérin 5
%X32		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR13

(*Sous-programme de gestion des informations de bourrage pour le fonctionnement des différents postes*)

(*Info de validation pour le fonctionnement de la sertisseuse 8000*)



Liste de Variables utilisées dans le rung :

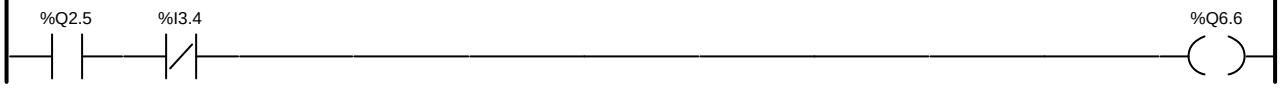
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%Q2.5	Mt5	Mise en marche moteur 5
%TM6.Q		
%Q6.8	Infoserti8	Information de bourrage pour le fonctionnement de la sertisseuse 8000

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR13

(*Info de validation pour le fonctionnement du distributeur 8000*)

%L2

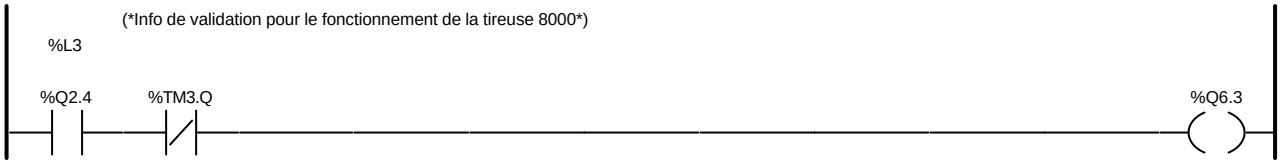


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%Q2.5	Mt5	Mise en marche moteur 5
%I3.4	Db4	Détection bouteilles 4
%Q6.6	Infodistri8	Information de bourrage pour le fonctionnement du distributeur de capsules 8000

(*Info de validation pour le fonctionnement de la tireuse 8000*)

%L3



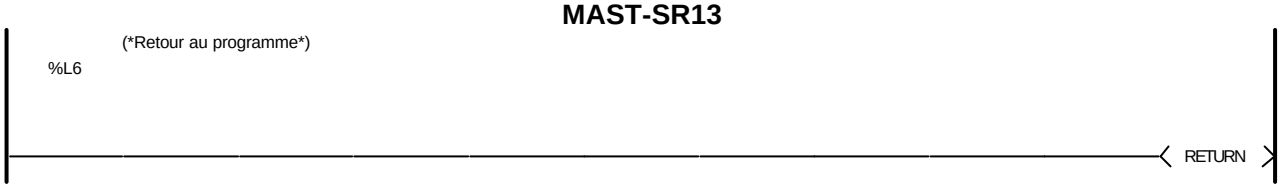
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%Q2.4	Mt4	Mise en marche moteur 4
%TM3.Q		
%Q6.3	Infotir8	Information de bourrage pour le fonctionnement de la tireuse 8000

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

(*Retour au programme*)

%L6



Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR14

(*Sous-programme de gestion des voyants*)

(*Voyant arrêt ligne 6000*)

%L1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%X10		
%Q4.16	Va6	Voyant arrêt ligne 6000

(*Voyant marche ligne 6000*)

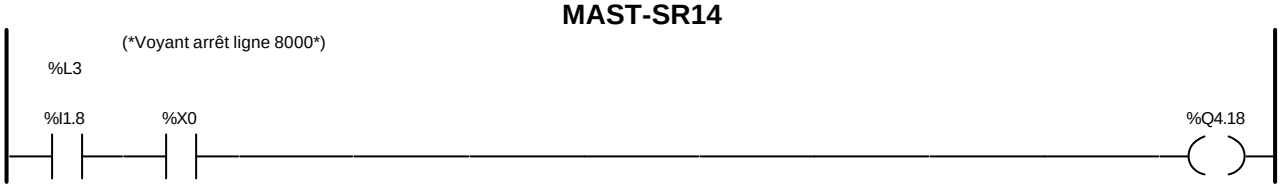
%L2

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X11		
%Q4.17	Vm6	Voyant marche ligne 6000
%X12		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR14



Liste de Variables utilisées dans le rung :

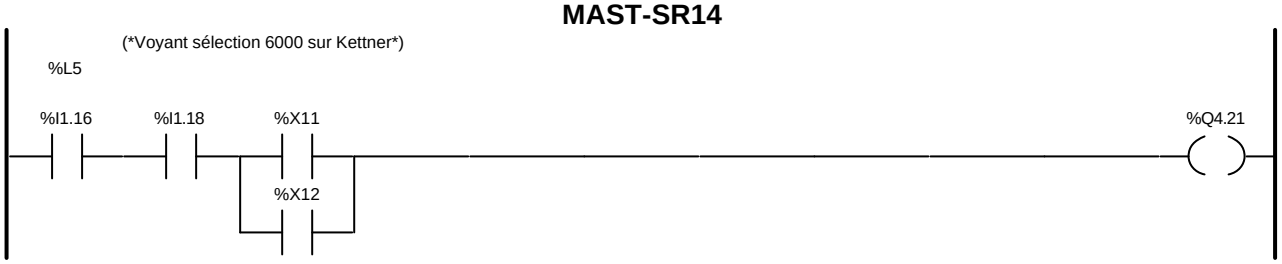
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%X0		
%Q4.18	Va8	Voyant arrêt ligne 8000

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X1		
%Q4.19	Vm8	Voyant marche ligne 8000
%X2		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR14



Liste de Variables utilisées dans le rung :

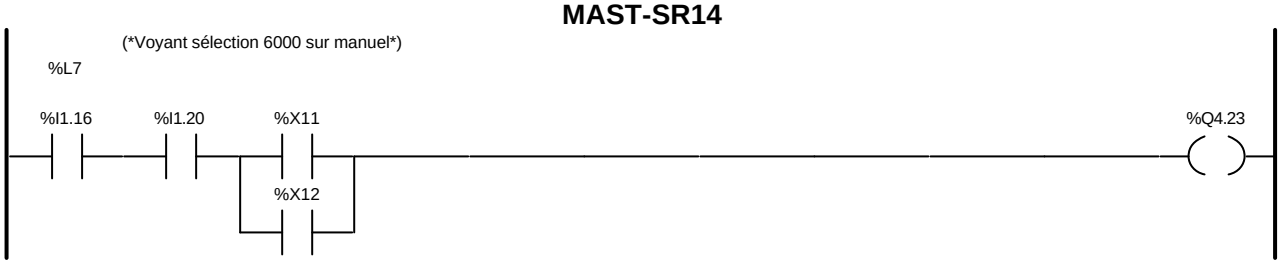
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.16	Bt6000	Bouton tournant de mise en marche de la ligne 6000
%I1.18	Sélec6000k	Sélection de la ligne 6000 sur l'encaisseuse Kettner
%X11		
%Q4.21	Vsk6	Voyant de sélection de la Kettner pour la ligne 6000
%X12		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.16	Bt6000	Bouton tournant de mise en marche de la ligne 6000
%I1.18	Sélec6000k	Sélection de la ligne 6000 sur l'encaisseuse Kettner
%I1.20	Sélec6000manu	Sélection de la ligne 6000 sur le mode manuel
%X11		
%Q4.22	Vsc6	Voyant de sélection de la Cermex pour la ligne 6000
%X12		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SR14



Liste de Variables utilisées dans le rung :

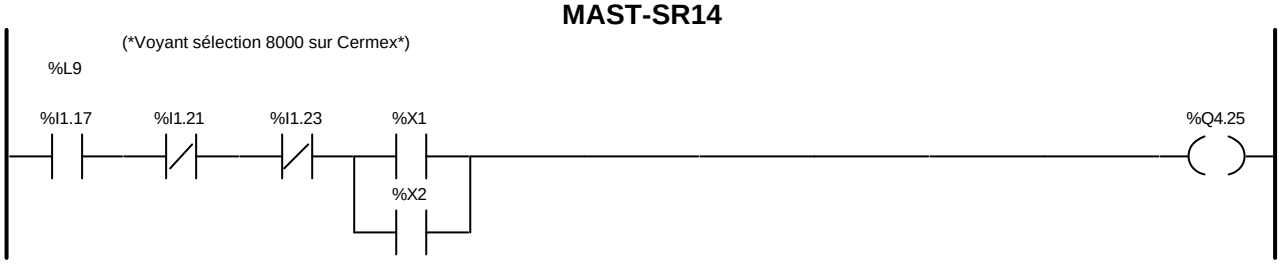
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.16	Bt6000	Bouton tournant de mise en marche de la ligne 6000
%I1.20	Sélec6000manu	Sélection de la ligne 6000 sur le mode manuel
%X11		
%Q4.23	Vsm6	Voyant de sélection du manuel pour la ligne 6000
%X12		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.17	Bt8000	Bouton tournant de mise en marche de la ligne 8000
%I1.21	Sélec8000k	Sélection de la ligne 8000 sur l'encaisseuse Kettner
%X1		
%Q4.24	Vsk8	Voyant de sélection de la Kettner pour la ligne 8000
%X2		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

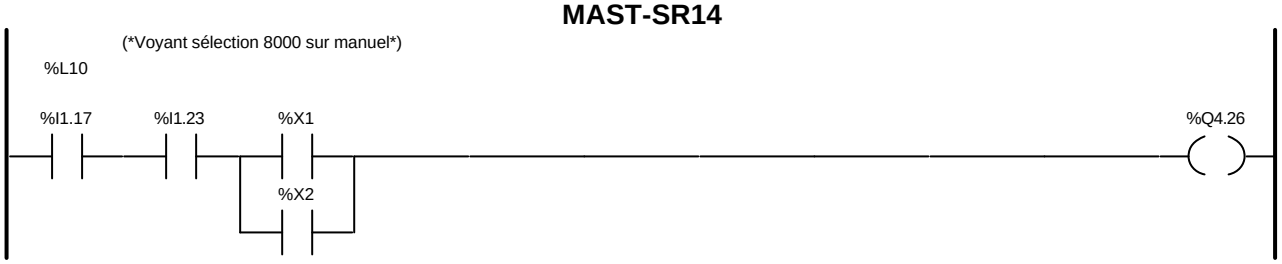
MAST-SR14



Liste de Variables utilisées dans le rung :

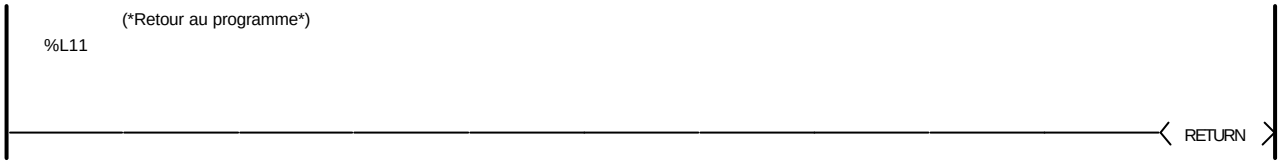
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.17	Bt8000	Bouton tournant de mise en marche de la ligne 8000
%I1.21	Sélec8000k	Sélection de la ligne 8000 sur l'encaisseuse Kettner
%I1.23		
%X1		
%Q4.25	Vsc8	Voyant de sélection de la Cermex pour la ligne 8000
%X2		

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.17	Bt8000	Bouton tournant de mise en marche de la ligne 8000
%I1.23		
%X1		
%Q4.26	Vsm8	Voyant de sélection du manuel pour la ligne 8000
%X2		



Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

BIT(S) INTERNE(S)

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%M7	Smv1			
	MAST	Sr3	%L27	W(2)
	MAST	Sr3	%L27	R
	MAST	Sr11	%L1	R
%M8	Rmv1			
	MAST	Sr3	%L28	W(2)
	MAST	Sr3	%L28	R
	MAST	Sr11	%L2	R
%M9	Smv2			
	MAST	Sr3	%L29	W(2)
	MAST	Sr3	%L29	R
	MAST	Sr11	%L3	R
%M10	Rmv2			
	MAST	Sr3	%L30	W(2)
	MAST	Sr3	%L30	R
	MAST	Sr11	%L4	R
%M11	Smv3			
	MAST	Sr3	%L31	W(2)
	MAST	Sr3	%L31	R
	MAST	Sr11	%L5	R
%M12	Rmv3			
	MAST	Sr3	%L32	W(2)
	MAST	Sr3	%L32	R
	MAST	Sr11	%L6	R
%M13	Smv4			
	MAST	Sr3	%L33	W(2)
	MAST	Sr3	%L33	R
	MAST	Sr11	%L7	R
%M14	Rmv4			
	MAST	Sr3	%L34	W(2)
	MAST	Sr3	%L34	R
	MAST	Sr11	%L8	R
%M15	Smv5			
	MAST	Sr3	%L35	W(2)
	MAST	Sr3	%L35	R
	MAST	Sr11	%L9	R
%M16	Rmv5			
	MAST	Sr3	%L36	W(2)
	MAST	Sr3	%L36	R
	MAST	Sr11	%L10	R
%M21	Bauzd			
	MAST	Sr0	%L1	W(2)
	MAST	Sr0	%L7	W
	MAST	Sr10	%L1	R
	MAST	Sr10	%L2	R
	MAST	Sr10	%L3	R
	MAST	Sr10	%L20	R
%M22	Bauz8			
	MAST	Sr0	%L2	W(2)
	MAST	Sr0	%L7	W
	MAST	Sr10	%L4	R
	MAST	Sr10	%L5	R
	MAST	Sr10	%L6	R
	MAST	Sr10	%L8	R
	MAST	Sr10	%L9	R
	MAST	Sr10	%L23	R
	MAST	Sr10	%L25	R
	MAST	Sr10	%L26	R
	MAST	Sr11	%L1	R
	MAST	Sr11	%L2	R
%M23	Bauz6			
	MAST	Sr0	%L3	W(2)
	MAST	Sr0	%L7	W
	MAST	Sr10	%L21	R
	MAST	Sr10	%L22	R
	MAST	Sr11	%L3	R
	MAST	Sr11	%L4	R

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Sr11	%L5	R
	MAST	Sr11	%L6	R
%M24	Bauzc			
	MAST	Sr0	%L4	W(2)
	MAST	Sr0	%L7	W
	MAST	Sr10	%L16	R
	MAST	Sr10	%L18	R
%M25	Bauzm			
	MAST	Sr0	%L5	W(2)
	MAST	Sr0	%L7	W
	MAST	Sr10	%L15	R
%M26	Bauzk			
	MAST	Sr0	%L6	W(2)
	MAST	Sr0	%L7	W
	MAST	Sr10	%L10	R
	MAST	Sr10	%L11	R
	MAST	Sr10	%L12	R
	MAST	Sr11	%L7	R
	MAST	Sr11	%L8	R
	MAST	Sr11	%L9	R
	MAST	Sr11	%L10	R
%M30				
	MAST	Sr1	%L4	W(2)
	MAST	Sr10	%L4	R
%M31				
	MAST	Sr1	%L5	W(2)
	MAST	Sr10	%L5	R
%M32				
	MAST	Sr1	%L6	W(2)
	MAST	Sr10	%L6	R
%M33				
	MAST	Sr1	%L8	W(2)
	MAST	Sr10	%L8	R
%M34				
	MAST	Sr1	%L9	W(2)
	MAST	Sr10	%L9	R
%M35				
	MAST	Sr1	%L12	W(2)
	MAST	Sr10	%L12	R
%M36				
	MAST	Sr1	%L10	W(2)
	MAST	Sr10	%L10	R
%M37				
	MAST	Sr1	%L18	W(2)
	MAST	Sr10	%L18	R
%M38				
	MAST	Sr1	%L21	W(2)
	MAST	Sr10	%L21	R
%M39				
	MAST	Sr1	%L22	W(2)
	MAST	Sr10	%L22	R
%M40				
	MAST	Sr1	%L23	W(2)
	MAST	Sr10	%L25	R
	MAST	Sr10	%L26	R
%M42				
	MAST	Sr1	%L15	W
	MAST	Sr1	%L15+1	W
	MAST	Sr1	%L15+2	W
	MAST	Sr10	%L15	R
%M101	Fm1			
	MAST	Sr3	%L1	W(2)
	MAST	Sr3	%L1	R
	MAST	Sr10	%L1	R

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%M102	Fm2			
	MAST	Sr3	%L2	W(2)
	MAST	Sr3	%L2	R
	MAST	Sr10	%L2	R
%M103	Fm3			
	MAST	Sr3	%L3	W(2)
	MAST	Sr3	%L3	R
	MAST	Sr10	%L3	R
%M104	Fm4			
	MAST	Sr3	%L4	W(2)
	MAST	Sr3	%L4	R
	MAST	Sr10	%L4	R
%M105	Fm5			
	MAST	Sr3	%L5	W(2)
	MAST	Sr3	%L5	R
	MAST	Sr10	%L5	R
%M106	Fm6			
	MAST	Sr3	%L6	W(2)
	MAST	Sr3	%L6	R
	MAST	Sr10	%L6	R
%M108	Fm8			
	MAST	Sr3	%L8	W(2)
	MAST	Sr3	%L8	R
	MAST	Sr10	%L8	R
%M109	Fm9			
	MAST	Sr3	%L9	W(2)
	MAST	Sr3	%L9	R
	MAST	Sr10	%L9	R
%M110	Fm10			
	MAST	Sr3	%L10	W(2)
	MAST	Sr3	%L10	R
	MAST	Sr10	%L10	R
%M111	Fm11			
	MAST	Sr3	%L11	W(2)
	MAST	Sr3	%L11	R
	MAST	Sr10	%L11	R
%M112	Fm12			
	MAST	Sr3	%L12	W(2)
	MAST	Sr3	%L12	R
	MAST	Sr10	%L12	R
%M115	Fm15			
	MAST	Sr3	%L15	W(2)
	MAST	Sr3	%L15	R
	MAST	Sr10	%L15	R
%M116	Fm16			
	MAST	Sr3	%L16	W(2)
	MAST	Sr3	%L16	R
	MAST	Sr10	%L16	R
%M118	Fm18			
	MAST	Sr3	%L18	W(2)
	MAST	Sr3	%L18	R
	MAST	Sr10	%L18	R
%M120	Fm20			
	MAST	Sr3	%L20	W(2)
	MAST	Sr10	%L20	R
%M121	Fm21			
	MAST	Sr3	%L21	W(2)
	MAST	Sr3	%L21	R
	MAST	Sr10	%L21	R
%M122	Fm22			
	MAST	Sr3	%L22	W(2)
	MAST	Sr3	%L22	R
	MAST	Sr10	%L22	R
%M123	Fm23			
	MAST	Sr3	%L23	W(2)

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Sr3	%L23	R
	MAST	Sr10	%L23	R
%M125	Fm25pv			
	MAST	Sr3	%L25	W(2)
	MAST	Sr3	%L25	R
	MAST	Sr10	%L25	R
%M126	Fm25gv			
	MAST	Sr3	%L26	W(2)
	MAST	Sr3	%L26	R
	MAST	Sr10	%L26	R

MOT(S) INTERNE(S)

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%MW44				
	MAST	Prl	%L1	W
	MAST	Prl	%L1	R

BIT(S) SYSTÈME

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%S0	Bdf			
	MAST	Prl	%L1	W
%S1	Brc			
	MAST	Prl	%L1	W
%S21	Initgraf			
	MAST	Prl	%L3	W

TIMER(S)

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%TM0	Init			
	MAST	Prl	%L1	Exec
%TM3	Tb3			
	MAST	Sr2	%L1	Exec
%TM3.P				
	MAST	Sr2	%L1	W
%TM3.Q				
	MAST	Sr1	%L4	R
	MAST	Sr13	%L3	R
%TM4	Tb4			
	MAST	Sr2	%L2	Exec
%TM4.P				
	MAST	Sr2	%L2	W
%TM4.Q				
	MAST	Sr1	%L4	R
	MAST	Sr1	%L5	R
%TM6	Tb6			
	MAST	Sr2	%L3	Exec
%TM6.P				
	MAST	Sr2	%L3	W
%TM6.Q				
	MAST	Sr1	%L5	R
	MAST	Sr1	%L6	R
	MAST	Sr1	%L23	R
	MAST	Sr13	%L1	R
%TM7	Tb7			
	MAST	Sr2	%L4	Exec
%TM7.P				

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Sr2	%L4	W
%TM7.Q				
	MAST	Sr1	%L6	R
	MAST	Sr1	%L8	R
%TM8	Tb8			
	MAST	Sr2	%L5	Exec
%TM8.P				
	MAST	Sr2	%L5	W
%TM8.Q				
	MAST	Sr1	%L8	R
	MAST	Sr1	%L9	R
%TM9	Tb9			
	MAST	Sr2	%L6	Exec
%TM9.P				
	MAST	Sr2	%L6	W
%TM9.Q				
	MAST	Sr1	%L10	R
%TM10	Tb10			
	MAST	Sr2	%L7	Exec
%TM10.P				
	MAST	Sr2	%L7	W
%TM10.Q				
	MAST	Sr1	%L9	R
	MAST	Sr1	%L10	R
%TM11	Tb11			
	MAST	Sr2	%L8	Exec
%TM11.P				
	MAST	Sr2	%L8	W
%TM11.Q				
	MAST	Sr1	%L15	R(3)
%TM12	Tb12			
	MAST	Sr2	%L9	Exec
%TM12.P				
	MAST	Sr2	%L9	W
%TM12.Q				
	MAST	Sr1	%L23	R
%TM14	Tb14			
	MAST	Sr2	%L10	Exec
%TM14.P				
	MAST	Sr2	%L10	W
%TM14.Q				
	MAST	Sr1	%L9	R
	MAST	Sr1	%L15	R(3)
%TM15	Tb15			
	MAST	Sr2	%L11	Exec
%TM15.P				
	MAST	Sr2	%L11	W
%TM15.Q				
	MAST	Sr1	%L22	R
%TM16	Tb16			
	MAST	Sr2	%L12	Exec
%TM16.P				
	MAST	Sr2	%L12	W
%TM16.Q				
	MAST	Sr1	%L21	R
	MAST	Sr1	%L22	R

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%TM17	Tb17			
	MAST	Sr2	%L13	Exec
%TM17.P				
	MAST	Sr2	%L13	W
%TM17.Q				
	MAST	Sr1	%L21	R
%TM19	Tb19			
	MAST	Sr2	%L14	Exec
%TM19.P				
	MAST	Sr2	%L14	W
%TM19.Q				
	MAST	Sr1	%L15	R(3)
%TM23	Tb23			
	MAST	Sr2	%L15	Exec
%TM23.P				
	MAST	Sr2	%L15	W
%TM23.Q				
	MAST	Sr1	%L15	R(3)
	MAST	Sr1	%L18	R
%TM24	Tb24			
	MAST	Sr2	%L16	Exec
%TM24.P				
	MAST	Sr2	%L16	W
%TM24.Q				
	MAST	Sr1	%L12	R
%TM25	Tb25			
	MAST	Sr2	%L17	Exec
%TM25.P				
	MAST	Sr2	%L17	W
%TM25.Q				
	MAST	Sr1	%L12	R
%TM26	Tb26			
	MAST	Sr2	%L18	Exec
%TM26.P				
	MAST	Sr2	%L18	W
%TM26.Q				
	MAST	Sr1	%L18	R

MOT(S) CONSTANT(S)

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%KW3				
	MAST	Sr2	%L1	R
%KW4				
	MAST	Sr2	%L2	R
%KW6				
	MAST	Sr2	%L3	R
%KW7				
	MAST	Sr2	%L4	R
%KW8				
	MAST	Sr2	%L5	R
%KW9				
	MAST	Sr2	%L6	R
%KW10				
	MAST	Sr2	%L7	R

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%KW11				
	MAST	Sr2	%L8	R
%KW12				
	MAST	Sr2	%L9	R
%KW14				
	MAST	Sr2	%L10	R
%KW15				
	MAST	Sr2	%L11	R
%KW16				
	MAST	Sr2	%L12	R
%KW17				
	MAST	Sr2	%L13	R
%KW19				
	MAST	Sr2	%L14	R
%KW23				
	MAST	Sr2	%L15	R
%KW24				
	MAST	Sr2	%L16	R
%KW25				
	MAST	Sr2	%L17	R
%KW26				
	MAST	Sr2	%L18	R

ETAPES GRAFCET

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%X0				
	MAST	Sr14	%L3	R
%X1				
	MAST	Chart PAGE2 %X20->%X21	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X30->%X31	TOP	R
	MAST	Sr14	%L4	R
	MAST	Sr14	%L8	R
	MAST	Sr14	%L9	R
	MAST	Sr14	%L10	R
%X2				
	MAST	Chart PAGE2 %X23->%X20	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X31->%X34	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X31->%X35	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X33->%X30	TOP	R
	MAST	Sr10	%L1	R
	MAST	Sr10	%L2	R
	MAST	Sr10	%L3	R
	MAST	Sr10	%L4	R
	MAST	Sr10	%L5	R
	MAST	Sr10	%L6	R
	MAST	Sr10	%L8	R
	MAST	Sr10	%L9	R
	MAST	Sr10	%L10	R
	MAST	Sr10	%L11	R
	MAST	Sr10	%L15	R
	MAST	Sr10	%L16	R
	MAST	Sr10	%L23	R
	MAST	Sr10	%L25	R
	MAST	Sr10	%L26	R
	MAST	Sr14	%L4	R
	MAST	Sr14	%L8	R
	MAST	Sr14	%L9	R
	MAST	Sr14	%L10	R
%X10				
	MAST	Sr14	%L1	R
%X11				
	MAST	Chart PAGE3 %X30->%X31	TOP	R
	MAST	Chart PAGE4 %X40->%X41	TOP	R
	MAST	Sr14	%L2	R

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Sr14	%L5	R
	MAST	Sr14	%L6	R
	MAST	Sr14	%L7	R
%X12				
	MAST	Chart PAGE3 %X31->%X32	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X31->%X35	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X33->%X30	TOP	R
	MAST	Chart PAGE4 %X44->%X40	TOP	R
	MAST	Sr10	%L2	R
	MAST	Sr10	%L11	R
	MAST	Sr10	%L12	R
	MAST	Sr10	%L15	R
	MAST	Sr10	%L16	R
	MAST	Sr10	%L18	R
	MAST	Sr10	%L20	R
	MAST	Sr10	%L21	R
	MAST	Sr10	%L22	R
	MAST	Sr14	%L2	R
	MAST	Sr14	%L5	R
	MAST	Sr14	%L6	R
	MAST	Sr14	%L7	R
%X22				
	MAST	Sr11	%L1	R
%X23				
	MAST	Chart PAGE0 %X1->%X2	TOP	R
%X24				
	MAST	Sr11	%L2	R
%X32				
	MAST	Sr11	%L7	R
	MAST	Sr11	%L10	R
%X33				
	MAST	Chart PAGE0 %X1->%X2	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X11->%X12	TOP	R
	MAST	Chart PAGE4 %X43->%X44	TOP	R
%X34				
	MAST	Sr11	%L8	R
	MAST	Sr11	%L9	R
%X35				
	MAST	Sr11	%L7	R
	MAST	Sr11	%L9	R
%X42				
	MAST	Sr11	%L3	R
	MAST	Sr11	%L6	R
%X44				
	MAST	Chart PAGE1 %X11->%X12	TOP	R
%X45				
	MAST	Sr11	%L4	R
	MAST	Sr11	%L6	R

MODULE @1

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%I1.1	Auzd			
	MAST	Sr0	%L1	R(2)
%I1.3	Auz8			
	MAST	Sr0	%L2	R(2)
%I1.4	Auz6			
	MAST	Sr0	%L3	R(2)
%I1.5	Auzc			
	MAST	Chart PAGE1 %X10->%X11	TOP	R
	MAST	Sr0	%L4	R(2)
%I1.6	Auzm			
	MAST	Sr0	%L5	R(2)

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%I1.7	Auzk			
	MAST	Chart PAGE1 %X10->%X11	TOP	R
	MAST	Sr0	%L6	R(2)
%I1.8	Bpmg			
	MAST	Prl	%L3	R
	MAST	Chart PAGE0 %X0->%X1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X10->%X11	TOP	R
	MAST	Sr0	%L7	R
	MAST	Sr10	%L1	R
	MAST	Sr10	%L2	R
	MAST	Sr10	%L3	R
	MAST	Sr10	%L4	R
	MAST	Sr10	%L5	R
	MAST	Sr10	%L6	R
	MAST	Sr10	%L8	R
	MAST	Sr10	%L9	R
	MAST	Sr10	%L10	R
	MAST	Sr10	%L11	R
	MAST	Sr10	%L12	R
	MAST	Sr10	%L15	R
	MAST	Sr10	%L16	R
	MAST	Sr10	%L18	R
	MAST	Sr10	%L20	R
	MAST	Sr10	%L21	R
	MAST	Sr10	%L22	R
	MAST	Sr10	%L23	R
	MAST	Sr10	%L25	R
	MAST	Sr10	%L26	R
	MAST	Sr11	%L1	R
	MAST	Sr11	%L2	R
	MAST	Sr11	%L3	R
	MAST	Sr11	%L4	R
	MAST	Sr11	%L5	R
	MAST	Sr11	%L6	R
	MAST	Sr11	%L7	R
	MAST	Sr11	%L8	R
	MAST	Sr11	%L9	R
	MAST	Sr11	%L10	R
	MAST	Sr14	%L1	R
	MAST	Sr14	%L3	R
%I1.9	Bpréarm			
	MAST	Sr0	%L1	R
	MAST	Sr0	%L2	R
	MAST	Sr0	%L3	R
	MAST	Sr0	%L4	R
	MAST	Sr0	%L5	R
	MAST	Sr0	%L6	R
%I1.16	Bt6000			
	MAST	Chart PAGE1 %X10->%X11	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X12->%X10	TOP	R
	MAST	Sr14	%L5	R
	MAST	Sr14	%L6	R
	MAST	Sr14	%L7	R
%I1.17	Bt8000			
	MAST	Chart PAGE0 %X0->%X1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X2->%X0	TOP	R
	MAST	Sr14	%L8	R
	MAST	Sr14	%L9	R
	MAST	Sr14	%L10	R
%I1.18	Sélec6000k			
	MAST	Chart PAGE0 %X0->%X1	TOP	R(2)
	MAST	Chart PAGE1 %X10->%X11	TOP	R(2)
	MAST	Chart PAGE3 %X31->%X32	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X31->%X34	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X31->%X35	TOP	R
	MAST	Chart PAGE4 %X41->%X45	TOP	R
	MAST	Chart PAGE4 %X41->%X42	TOP	R
	MAST	Sr10	%L11	R
	MAST	Sr10	%L12	R
	MAST	Sr10	%L15	R
	MAST	Sr10	%L16	R
	MAST	Sr10	%L18	R(2)
	MAST	Sr14	%L5	R
	MAST	Sr14	%L6	R
%I1.20	Sélec6000manu			

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Chart PAGE0 %X0->%X1	TOP	R(2)
	MAST	Chart PAGE1 %X10->%X11	TOP	R(2)
	MAST	Chart PAGE3 %X31->%X34	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X31->%X35	TOP	R(2)
	MAST	Chart PAGE4 %X41->%X42	TOP	R(2)
	MAST	Sr10	%L15	R(2)
	MAST	Sr10	%L16	R(2)
	MAST	Sr10	%L18	R(2)
	MAST	Sr14	%L6	R
	MAST	Sr14	%L7	R
%I1.21	Sélec8000k			
	MAST	Chart PAGE0 %X0->%X1	TOP	R(2)
	MAST	Chart PAGE1 %X10->%X11	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X21->%X22	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X21->%X24	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X31->%X34	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X31->%X35	TOP	R
	MAST	Sr10	%L10	R
	MAST	Sr10	%L11	R
	MAST	Sr10	%L15	R
	MAST	Sr14	%L8	R
	MAST	Sr14	%L9	R
%I1.23				
	MAST	Chart PAGE0 %X0->%X1	TOP	R(2)
	MAST	Chart PAGE1 %X10->%X11	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X31->%X32	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X31->%X35	TOP	R(2)
	MAST	Sr10	%L10	R
	MAST	Sr10	%L15	R(2)
	MAST	Sr10	%L16	R
	MAST	Sr14	%L9	R
	MAST	Sr14	%L10	R
%I1.28	Btclef			
	MAST	Prl	%L1	R
	MAST	Chart PAGE0 %X0->%X1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X10->%X11	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X20->%X21	TOP	R(2)
	MAST	Chart PAGE3 %X30->%X31	TOP	R(2)
	MAST	Sr3	%L1	R
	MAST	Sr3	%L2	R
	MAST	Sr3	%L3	R
	MAST	Sr3	%L4	R
	MAST	Sr3	%L5	R
	MAST	Sr3	%L6	R
	MAST	Sr3	%L8	R
	MAST	Sr3	%L9	R
	MAST	Sr3	%L10	R
	MAST	Sr3	%L11	R
	MAST	Sr3	%L12	R
	MAST	Sr3	%L15	R
	MAST	Sr3	%L16	R
	MAST	Sr3	%L18	R
	MAST	Sr3	%L20	R
	MAST	Sr3	%L21	R
	MAST	Sr3	%L22	R
	MAST	Sr3	%L23	R
	MAST	Sr3	%L25	R
	MAST	Sr3	%L26	R
	MAST	Sr3	%L27	R
	MAST	Sr3	%L28	R
	MAST	Sr3	%L29	R
	MAST	Sr3	%L30	R
	MAST	Sr3	%L31	R
	MAST	Sr3	%L32	R
	MAST	Sr3	%L33	R
	MAST	Sr3	%L34	R
	MAST	Sr3	%L35	R
	MAST	Sr3	%L36	R
%I1.30	Bpmarmanu			
	MAST	Prl	%L1	R
	MAST	Sr3	%L1	R
	MAST	Sr3	%L2	R
	MAST	Sr3	%L3	R
	MAST	Sr3	%L4	R
	MAST	Sr3	%L5	R
	MAST	Sr3	%L6	R
	MAST	Sr3	%L8	R

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Sr3	%L9	R
	MAST	Sr3	%L10	R
	MAST	Sr3	%L11	R
	MAST	Sr3	%L12	R
	MAST	Sr3	%L15	R
	MAST	Sr3	%L16	R
	MAST	Sr3	%L18	R
	MAST	Sr3	%L20	R
	MAST	Sr3	%L21	R
	MAST	Sr3	%L22	R
	MAST	Sr3	%L23	R
	MAST	Sr3	%L25	R
	MAST	Sr3	%L26	R
	MAST	Sr3	%L27	R
	MAST	Sr3	%L28	R
	MAST	Sr3	%L29	R
	MAST	Sr3	%L30	R
	MAST	Sr3	%L31	R
	MAST	Sr3	%L32	R
	MAST	Sr3	%L33	R
	MAST	Sr3	%L34	R
	MAST	Sr3	%L35	R
	MAST	Sr3	%L36	R
%I1.31	Bparrmanu			
	MAST	Sr3	%L1	R
	MAST	Sr3	%L2	R
	MAST	Sr3	%L3	R
	MAST	Sr3	%L4	R
	MAST	Sr3	%L5	R
	MAST	Sr3	%L6	R
	MAST	Sr3	%L8	R
	MAST	Sr3	%L9	R
	MAST	Sr3	%L10	R
	MAST	Sr3	%L11	R
	MAST	Sr3	%L12	R
	MAST	Sr3	%L15	R
	MAST	Sr3	%L16	R
	MAST	Sr3	%L18	R
	MAST	Sr3	%L20	R
	MAST	Sr3	%L21	R
	MAST	Sr3	%L22	R
	MAST	Sr3	%L23	R
	MAST	Sr3	%L25	R
	MAST	Sr3	%L26	R
	MAST	Sr3	%L27	R
	MAST	Sr3	%L28	R
	MAST	Sr3	%L29	R
	MAST	Sr3	%L30	R
	MAST	Sr3	%L31	R
	MAST	Sr3	%L32	R
	MAST	Sr3	%L33	R
	MAST	Sr3	%L34	R
	MAST	Sr3	%L35	R
	MAST	Sr3	%L36	R

MODULE @2

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%Q2.1	Mt1			
	MAST	Sr10	%L1	W
%Q2.2	Mt2			
	MAST	Sr10	%L2	W
%Q2.3	Mt3			
	MAST	Sr10	%L3	W
%Q2.4	Mt4			
	MAST	Sr10	%L4	W
	MAST	Sr13	%L3	R
%Q2.5	Mt5			
	MAST	Sr10	%L5	W
	MAST	Sr13	%L1	R
	MAST	Sr13	%L2	R
%Q2.6	Mt6			
	MAST	Sr10	%L6	W

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%Q2.8	Mt8			
	MAST	Sr10	%L8	W
%Q2.9	Mt9			
	MAST	Sr10	%L9	W
%Q2.10	Mt10			
	MAST	Sr10	%L10	W
%Q2.11	Mt11			
	MAST	Sr10	%L11	W
%Q2.12	Mt12			
	MAST	Sr10	%L12	W
%Q2.15	Mt15			
	MAST	Sr10	%L15	W
%Q2.16	Mt16			
	MAST	Sr10	%L16	W
%Q2.18	Mt18			
	MAST	Sr10	%L18	W
%Q2.20	Mt20			
	MAST	Sr10	%L20	W
%Q2.21	Mt21			
	MAST	Sr10	%L21	W
%Q2.22	Mt22			
	MAST	Sr10	%L22	W
%Q2.23	Mt23			
	MAST	Sr10	%L23	W
%Q2.25	Mt25pv			
	MAST	Sr10	%L25	W
%Q2.26	Mt25gv			
	MAST	Sr10	%L26	W

MODULE @3

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%I3.3	Db3			
	MAST	Sr1	%L4	R
	MAST	Sr2	%L1	R
%I3.4	Db4			
	MAST	Sr1	%L4	R
	MAST	Sr1	%L5	R
	MAST	Sr2	%L2	R
	MAST	Sr13	%L2	R
%I3.6	Db6			
	MAST	Sr1	%L5	R
	MAST	Sr1	%L6	R
	MAST	Sr2	%L3	R
%I3.7				
	MAST	Sr1	%L6	R
	MAST	Sr1	%L8	R
	MAST	Sr2	%L4	R
%I3.8	Db8			
	MAST	Sr1	%L8	R
	MAST	Sr1	%L9	R(2)
	MAST	Sr2	%L5	R
%I3.9	Db9			
	MAST	Sr1	%L10	R
	MAST	Sr2	%L6	R
%I3.10	Db10			
	MAST	Sr1	%L9	R
	MAST	Sr1	%L10	R
	MAST	Sr2	%L7	R

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%I3.11 ……	Db11			
	MAST	Sr1	%L15+1	R(2)
	MAST	Sr1	%L15+2	R
	MAST	Sr2	%L8	R
%I3.12 ……	Db12			
	MAST	Sr1	%L23	R
	MAST	Sr2	%L9	R
%I3.14 ……	Db14			
	MAST	Sr1	%L9	R
	MAST	Sr1	%L15+1	R
	MAST	Sr1	%L15+2	R(2)
	MAST	Sr2	%L10	R
%I3.15 ……	Db15			
	MAST	Sr1	%L22	R
	MAST	Sr2	%L11	R
%I3.16 ……	Db16			
	MAST	Sr2	%L12	R
%I3.17 ……	Db17			
	MAST	Sr1	%L21	R
	MAST	Sr2	%L13	R
%I3.19 ……	Db19			
	MAST	Sr1	%L15+1	R
	MAST	Sr1	%L15+2	R(2)
	MAST	Sr2	%L14	R
%I3.23 ……	Db23			
	MAST	Sr1	%L15+1	R(2)
	MAST	Sr1	%L15+2	R
	MAST	Sr1	%L18	R
	MAST	Sr2	%L15	R
%I3.24 ……	Db24			
	MAST	Sr1	%L12	R
	MAST	Sr2	%L16	R
%I3.25 ……	Db25			
	MAST	Sr1	%L12	R
	MAST	Sr2	%L17	R
%I3.26 ……	Db26			
	MAST	Sr1	%L18	R
	MAST	Sr2	%L18	R

MODULE @4

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%Q4.5 ……	Lub			
	MAST	Sr10	%L12	W
%Q4.16 ……	Va6			
	MAST	Sr14	%L1	W
%Q4.17 ……	Vm6			
	MAST	Sr14	%L2	W
%Q4.18 ……	Va8			
	MAST	Sr14	%L3	W
%Q4.19 ……	Vm8			
	MAST	Sr14	%L4	W
%Q4.20 ……				
	MAST	Sr3	%L1	W
	MAST	Sr3	%L2	W
	MAST	Sr3	%L3	W
	MAST	Sr3	%L4	W
	MAST	Sr3	%L5	W
	MAST	Sr3	%L6	W
	MAST	Sr3	%L8	W
	MAST	Sr3	%L9	W
	MAST	Sr3	%L10	W
	MAST	Sr3	%L11	W
	MAST	Sr3	%L12	W

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Sr3	%L15	W
	MAST	Sr3	%L16	W
	MAST	Sr3	%L18	W
	MAST	Sr3	%L20	W
	MAST	Sr3	%L21	W
	MAST	Sr3	%L22	W
	MAST	Sr3	%L23	W
	MAST	Sr3	%L25	W
	MAST	Sr3	%L26	W
	MAST	Sr3	%L27	W
	MAST	Sr3	%L28	W
	MAST	Sr3	%L29	W
	MAST	Sr3	%L30	W
	MAST	Sr3	%L31	W
	MAST	Sr3	%L32	W
	MAST	Sr3	%L33	W
	MAST	Sr3	%L34	W
	MAST	Sr3	%L35	W
	MAST	Sr3	%L36	W
%Q4.21	Vsk6			
	MAST	Sr14	%L5	W
%Q4.22	Vsc6			
	MAST	Sr14	%L6	W
%Q4.23	Vsm6			
	MAST	Sr14	%L7	W
%Q4.24	Vsk8			
	MAST	Sr14	%L8	W
%Q4.25	Vsc8			
	MAST	Sr14	%L9	W
%Q4.26	Vsm8			
	MAST	Sr14	%L10	W

MODULE @5

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%I5.0				
	MAST	Sr3	%L1	R
	MAST	Sr3	%L2	R
	MAST	Sr3	%L3	R
	MAST	Sr3	%L4	R
	MAST	Sr3	%L5	R
	MAST	Sr3	%L6	R
	MAST	Sr3	%L8	R
	MAST	Sr3	%L9	R
	MAST	Sr3	%L10	R
	MAST	Sr3	%L11	R
	MAST	Sr3	%L12	R
	MAST	Sr3	%L15	R
	MAST	Sr3	%L16	R
	MAST	Sr3	%L18	R
	MAST	Sr3	%L20	R
	MAST	Sr3	%L21	R
	MAST	Sr3	%L22	R
	MAST	Sr3	%L23	R
	MAST	Sr3	%L25	R
	MAST	Sr3	%L26	R
	MAST	Sr3	%L27	R
	MAST	Sr3	%L28	R
	MAST	Sr3	%L29	R
	MAST	Sr3	%L30	R
	MAST	Sr3	%L31	R
	MAST	Sr3	%L32	R
	MAST	Sr3	%L33	R
	MAST	Sr3	%L34	R
	MAST	Sr3	%L35	R
	MAST	Sr3	%L36	R
%I5.0:16				
	MAST	Prl	%L1	R
%I5.1				
	MAST	Sr3	%L1	R
	MAST	Sr3	%L2	R

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Sr3	%L3	R
	MAST	Sr3	%L4	R
	MAST	Sr3	%L5	R
	MAST	Sr3	%L6	R
	MAST	Sr3	%L8	R
	MAST	Sr3	%L9	R
	MAST	Sr3	%L10	R
	MAST	Sr3	%L11	R
	MAST	Sr3	%L12	R
	MAST	Sr3	%L15	R
	MAST	Sr3	%L16	R
	MAST	Sr3	%L18	R
	MAST	Sr3	%L20	R
	MAST	Sr3	%L21	R
	MAST	Sr3	%L22	R
	MAST	Sr3	%L23	R
	MAST	Sr3	%L25	R
	MAST	Sr3	%L26	R
	MAST	Sr3	%L27	R
	MAST	Sr3	%L28	R
	MAST	Sr3	%L29	R
	MAST	Sr3	%L30	R
	MAST	Sr3	%L31	R
	MAST	Sr3	%L32	R
	MAST	Sr3	%L33	R
	MAST	Sr3	%L34	R
	MAST	Sr3	%L35	R
	MAST	Sr3	%L36	R
%I5.2				
	MAST	Sr3	%L1	R
	MAST	Sr3	%L2	R
	MAST	Sr3	%L3	R
	MAST	Sr3	%L4	R
	MAST	Sr3	%L5	R
	MAST	Sr3	%L6	R
	MAST	Sr3	%L8	R
	MAST	Sr3	%L9	R
	MAST	Sr3	%L10	R
	MAST	Sr3	%L11	R
	MAST	Sr3	%L12	R
	MAST	Sr3	%L15	R
	MAST	Sr3	%L16	R
	MAST	Sr3	%L18	R
	MAST	Sr3	%L20	R
	MAST	Sr3	%L21	R
	MAST	Sr3	%L22	R
	MAST	Sr3	%L23	R
	MAST	Sr3	%L25	R
	MAST	Sr3	%L26	R
	MAST	Sr3	%L27	R
	MAST	Sr3	%L28	R
	MAST	Sr3	%L29	R
	MAST	Sr3	%L30	R
	MAST	Sr3	%L31	R
	MAST	Sr3	%L32	R
	MAST	Sr3	%L33	R
	MAST	Sr3	%L34	R
	MAST	Sr3	%L35	R
	MAST	Sr3	%L36	R
%I5.3				
	MAST	Sr3	%L1	R
	MAST	Sr3	%L2	R
	MAST	Sr3	%L3	R
	MAST	Sr3	%L4	R
	MAST	Sr3	%L5	R
	MAST	Sr3	%L6	R
	MAST	Sr3	%L8	R
	MAST	Sr3	%L9	R
	MAST	Sr3	%L10	R
	MAST	Sr3	%L11	R
	MAST	Sr3	%L12	R
	MAST	Sr3	%L15	R
	MAST	Sr3	%L16	R
	MAST	Sr3	%L18	R
	MAST	Sr3	%L20	R
	MAST	Sr3	%L21	R
	MAST	Sr3	%L22	R
	MAST	Sr3	%L23	R
	MAST	Sr3	%L25	R

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Sr3	%L26	R
	MAST	Sr3	%L27	R
	MAST	Sr3	%L28	R
	MAST	Sr3	%L29	R
	MAST	Sr3	%L30	R
	MAST	Sr3	%L31	R
	MAST	Sr3	%L32	R
	MAST	Sr3	%L33	R
	MAST	Sr3	%L34	R
	MAST	Sr3	%L35	R
	MAST	Sr3	%L36	R
%I5.4				
	MAST	Chart PAGE2 %X20->%X21	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X30->%X31	TOP	R
	MAST	Chart PAGE4 %X40->%X41	TOP	R
	MAST	Sr3	%L1	R
	MAST	Sr3	%L2	R
	MAST	Sr3	%L3	R
	MAST	Sr3	%L4	R
	MAST	Sr3	%L5	R
	MAST	Sr3	%L6	R
	MAST	Sr3	%L8	R
	MAST	Sr3	%L9	R
	MAST	Sr3	%L10	R
	MAST	Sr3	%L11	R
	MAST	Sr3	%L12	R
	MAST	Sr3	%L15	R
	MAST	Sr3	%L16	R
	MAST	Sr3	%L18	R
	MAST	Sr3	%L20	R
	MAST	Sr3	%L21	R
	MAST	Sr3	%L22	R
	MAST	Sr3	%L23	R
	MAST	Sr3	%L25	R
	MAST	Sr3	%L26	R
	MAST	Sr3	%L27	R
	MAST	Sr3	%L28	R
	MAST	Sr3	%L29	R
	MAST	Sr3	%L30	R
	MAST	Sr3	%L31	R
	MAST	Sr3	%L32	R
	MAST	Sr3	%L33	R
	MAST	Sr3	%L34	R
	MAST	Sr3	%L35	R
	MAST	Sr3	%L36	R
%I5.5				
	MAST	Chart PAGE2 %X20->%X21	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X30->%X31	TOP	R
	MAST	Chart PAGE4 %X40->%X41	TOP	R
	MAST	Sr3	%L1	R
	MAST	Sr3	%L2	R
	MAST	Sr3	%L3	R
	MAST	Sr3	%L4	R
	MAST	Sr3	%L5	R
	MAST	Sr3	%L6	R
	MAST	Sr3	%L8	R
	MAST	Sr3	%L9	R
	MAST	Sr3	%L10	R
	MAST	Sr3	%L11	R
	MAST	Sr3	%L12	R
	MAST	Sr3	%L15	R
	MAST	Sr3	%L16	R
	MAST	Sr3	%L18	R
	MAST	Sr3	%L20	R
	MAST	Sr3	%L21	R
	MAST	Sr3	%L22	R
	MAST	Sr3	%L23	R
	MAST	Sr3	%L25	R
	MAST	Sr3	%L26	R
	MAST	Sr3	%L27	R
	MAST	Sr3	%L28	R
	MAST	Sr3	%L29	R
	MAST	Sr3	%L30	R
	MAST	Sr3	%L31	R
	MAST	Sr3	%L32	R
	MAST	Sr3	%L33	R
	MAST	Sr3	%L34	R
	MAST	Sr3	%L35	R
	MAST	Sr3	%L36	R

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%I5.6 ……				
	MAST	Sr3	%L1	R
	MAST	Sr3	%L2	R
	MAST	Sr3	%L3	R
	MAST	Sr3	%L4	R
	MAST	Sr3	%L5	R
	MAST	Sr3	%L6	R
	MAST	Sr3	%L8	R
	MAST	Sr3	%L9	R
	MAST	Sr3	%L10	R
	MAST	Sr3	%L11	R
	MAST	Sr3	%L12	R
	MAST	Sr3	%L15	R
	MAST	Sr3	%L16	R
	MAST	Sr3	%L18	R
	MAST	Sr3	%L20	R
	MAST	Sr3	%L21	R
	MAST	Sr3	%L22	R
	MAST	Sr3	%L23	R
	MAST	Sr3	%L25	R
	MAST	Sr3	%L26	R
	MAST	Sr3	%L27	R
	MAST	Sr3	%L28	R
	MAST	Sr3	%L29	R
	MAST	Sr3	%L30	R
	MAST	Sr3	%L31	R
	MAST	Sr3	%L32	R
	MAST	Sr3	%L33	R
	MAST	Sr3	%L34	R
	MAST	Sr3	%L35	R
	MAST	Sr3	%L36	R
%I5.7 ……				
	MAST	Sr3	%L1	R
	MAST	Sr3	%L2	R
	MAST	Sr3	%L3	R
	MAST	Sr3	%L4	R
	MAST	Sr3	%L5	R
	MAST	Sr3	%L6	R
	MAST	Sr3	%L8	R
	MAST	Sr3	%L9	R
	MAST	Sr3	%L10	R
	MAST	Sr3	%L11	R
	MAST	Sr3	%L12	R
	MAST	Sr3	%L15	R
	MAST	Sr3	%L16	R
	MAST	Sr3	%L18	R
	MAST	Sr3	%L20	R
	MAST	Sr3	%L21	R
	MAST	Sr3	%L22	R
	MAST	Sr3	%L23	R
	MAST	Sr3	%L25	R
	MAST	Sr3	%L26	R
	MAST	Sr3	%L27	R
	MAST	Sr3	%L28	R
	MAST	Sr3	%L29	R
	MAST	Sr3	%L30	R
	MAST	Sr3	%L31	R
	MAST	Sr3	%L32	R
	MAST	Sr3	%L33	R
	MAST	Sr3	%L34	R
	MAST	Sr3	%L35	R
	MAST	Sr3	%L36	R
%I5.16 ……	V1s			
	MAST	Chart PAGE2 %X22->%X23	TOP	R
%I5.17 ……	V1r			
	MAST	Chart PAGE2 %X24->%X23	TOP	R
%I5.18 ……	V2s			
	MAST	Chart PAGE4 %X42->%X43	TOP	R
%I5.19 ……	V2r			
	MAST	Chart PAGE4 %X45->%X44	TOP	R
%I5.20 ……	V3r			
	MAST	Chart PAGE4 %X42->%X43	TOP	R
	MAST	Chart PAGE4 %X45->%X44	TOP	R
%I5.22 ……	V4s			

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Chart PAGE3 %X32->%X33	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X35->%X33	TOP	R
%I5.23	V4r			
	MAST	Chart PAGE3 %X34->%X33	TOP	R
%I5.24	V5s			
	MAST	Chart PAGE3 %X34->%X33	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X35->%X33	TOP	R
%I5.25	V5r			
	MAST	Chart PAGE3 %X32->%X33	TOP	R
%I5.28	Bpmanu			
	MAST	Chart PAGE4 %X40->%X41	TOP	R(2)

MODULE @6

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%Q6.3	Infotir8			
	MAST	Sr13	%L3	W
%Q6.6	Infodistri8			
	MAST	Sr13	%L2	W
%Q6.8	Infoserti8			
	MAST	Sr13	%L1	W
%Q6.16	Sv1			
	MAST	Sr11	%L1	W
%Q6.17	Rv1			
	MAST	Sr11	%L2	W
%Q6.18	Sv2			
	MAST	Sr11	%L3	W
%Q6.19	Rv2			
	MAST	Sr11	%L4	W
%Q6.20	Sv3			
	MAST	Sr11	%L5	W
%Q6.21	Rv3			
	MAST	Sr11	%L6	W
%Q6.22	Sv4			
	MAST	Sr11	%L7	W
%Q6.23	Rv4			
	MAST	Sr11	%L8	W
%Q6.24	Sv5			
	MAST	Sr11	%L9	W
%Q6.25	Rv5			
	MAST	Sr11	%L10	W

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

BIT(S) INTERNE(S)

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M7	Smv1	Sortie forcée du vérin 1 en mode manuel
%M8	Rmv1	Rentrée forcée du vérin 1 en mode manuel
%M9	Smv2	Sortie forcée du vérin 2 en mode manuel
%M10	Rmv2	Rentrée forcée du véein 2 en mode manuel
%M11	Smv3	Sortie forcée du vérin 3 en mode manuel
%M12	Rmv3	Rentrée forcée du vérin 3 en mode manuel
%M13	Smv4	Sortie forcée du vérin 4 en mode manuel
%M14	Rmv4	Rentrée forcée du vérin 4 en mode manuel
%M15	Smv5	Sortie forcée du vérin 5 en mode manuel
%M16	Rmv5	Rentrée forcée du vérin 5 en mode manuel
%M21	Bauzd	Bit d'arrêt d'urgence zone dépal
%M22	Bauz8	Bit d'arrêt d'urgence zone 8000
%M23	Bauz6	Bit d'arrêt d'urgence zone 6000
%M24	Bauzc	Bit d'arrêt d'urgence zone Cermex
%M25	Bauzm	Bit d'arrêt d'urgence zone manuel
%M26	Bauzk	Bit d'arrêt d'urgence zone Kettner
%M31		Arrêt du moteur 5 si bourrage
%M32		Arrêt du moteur 6 si bourrage
%M33		Arrêt du moteur 8 si bourrage
%M34		Arrêt du moteur 9 si bourrage
%M35		Arrêt du moteur 12 si bourrage
%M36		Arrêt du moteur 10 si bourrage
%M37		Arrêt du moteur 18 si bourrage
%M38		Arrêt du moteur 21 si bourrage
%M39		Arrêt du moteur 22 si bourrage
%M40		Mise en petite vitesse du moteur 25
%M42		Arrêt du moteur 15 si bourrage
%M101	Fm1	Bit de forçage du moteur 1 en mode manuel
%M102	Fm2	Bit de forçage du moteur 2 en mode manuel
%M103	Fm3	Bit de forçage du moteur 3 en mode manuel
%M104	Fm4	Bit de forçage du moteur 4 en mode manuel
%M105	Fm5	Bit de forçage du moteur 5 en mode manuel
%M106	Fm6	Bit de forçage du moteur 6 en mode manuel
%M108	Fm8	Bit de forçage du moteur 8 en mode manuel
%M109	Fm9	Bit de forçage du moteur 9 en mode manuel
%M110	Fm10	Bit de forçage du moteur 10 en mode manuel
%M111	Fm11	Bit de forçage du moteur 11 en mode manuel
%M112	Fm12	Bit de forçage du moteur 12 en mode manuel
%M115	Fm15	Bit de forçage du moteur 15 en mode manuel
%M116	Fm16	Bit de forçage du moteur 16 en mode manuel
%M117	Fm17	Bit de forçage du moteur 17 en mode manuel
%M118	Fm18	Bit de forçage du moteur 18 en mode manuel
%M120	Fm20	Bit de forçage du moteur 20 en mode manuel
%M121	Fm21	Bit de forçage du moteur 21 en mode manuel
%M122	Fm22	Bit de forçage du moteur 22 en mode manuel
%M123	Fm23	Bit de forçage du moteur 23 en mode manuel
%M125	Fm25pv	Bit de forçage du moteur 25 en petite vitesse en mode manuel
%M126	Fm25gv	Bit de forçage du moteur 25 en grande vitesse en mode manuel

BIT(S) SYSTEME

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%S0	Bdf	Bit de démarrage à froid
%S1	Brc	Bit de reprise à chaud

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%S21	Initgraf	Initialisation grafcet

MOT(S) CONSTANT(S)

REPERE	SYMBOLE	VALEUR	BASE	COMMENTAIRE
%KW0		0	Décimal	
%KW1		0	Décimal	
%KW2		0	Décimal	
%KW3		3	Décimal	
%KW4		3	Décimal	
%KW5		0	Décimal	
%KW6		3	Décimal	
%KW7		3	Décimal	
%KW8		3	Décimal	
%KW9		3	Décimal	
%KW10		3	Décimal	
%KW11		3	Décimal	
%KW12		3	Décimal	
%KW13		0	Décimal	
%KW14		3	Décimal	
%KW15		3	Décimal	
%KW16		3	Décimal	
%KW17		3	Décimal	
%KW18		0	Décimal	
%KW19		3	Décimal	
%KW20		0	Décimal	
%KW21		0	Décimal	
%KW22		0	Décimal	
%KW23		3	Décimal	
%KW24		3	Décimal	
%KW25		3	Décimal	
%KW26		3	Décimal	
%KW27		0	Décimal	
%KW28		0	Décimal	
%KW29		0	Décimal	
%KW30		0	Décimal	
%KW31		0	Décimal	
%KW32		0	Décimal	
%KW33		0	Décimal	
%KW34		0	Décimal	
%KW35		0	Décimal	
%KW36		0	Décimal	
%KW37		0	Décimal	
%KW38		0	Décimal	
%KW39		0	Décimal	
%KW40		0	Décimal	
%KW41		0	Décimal	
%KW42		0	Décimal	
%KW43		0	Décimal	
%KW44		0	Décimal	
%KW45		0	Décimal	
%KW46		0	Décimal	
%KW47		0	Décimal	
%KW48		0	Décimal	
%KW49		0	Décimal	
%KW50		0	Décimal	

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE	VALEUR	BASE	COMMENTAIRE
%KW51		0	Décimal	
%KW52		0	Décimal	
%KW53		0	Décimal	
%KW54		0	Décimal	
%KW55		0	Décimal	
%KW56		0	Décimal	
%KW57		0	Décimal	
%KW58		0	Décimal	
%KW59		0	Décimal	
%KW60		0	Décimal	
%KW61		0	Décimal	
%KW62		0	Décimal	
%KW63		0	Décimal	
%KW64		0	Décimal	
%KW65		0	Décimal	
%KW66		0	Décimal	
%KW67		0	Décimal	
%KW68		0	Décimal	
%KW69		0	Décimal	
%KW70		0	Décimal	
%KW71		0	Décimal	
%KW72		0	Décimal	
%KW73		0	Décimal	
%KW74		0	Décimal	
%KW75		0	Décimal	
%KW76		0	Décimal	
%KW77		0	Décimal	
%KW78		0	Décimal	
%KW79		0	Décimal	
%KW80		0	Décimal	
%KW81		0	Décimal	
%KW82		0	Décimal	
%KW83		0	Décimal	
%KW84		0	Décimal	
%KW85		0	Décimal	
%KW86		0	Décimal	
%KW87		0	Décimal	
%KW88		0	Décimal	
%KW89		0	Décimal	
%KW90		0	Décimal	
%KW91		0	Décimal	
%KW92		0	Décimal	
%KW93		0	Décimal	
%KW94		0	Décimal	
%KW95		0	Décimal	
%KW96		0	Décimal	
%KW97		0	Décimal	
%KW98		0	Décimal	
%KW99		0	Décimal	
%KW100		0	Décimal	
%KW101		0	Décimal	
%KW102		0	Décimal	
%KW103		0	Décimal	
%KW104		0	Décimal	
%KW105		0	Décimal	

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE	VALEUR	BASE	COMMENTAIRE
%KW106		0	Décimal	
%KW107		0	Décimal	
%KW108		0	Décimal	
%KW109		0	Décimal	
%KW110		0	Décimal	
%KW111		0	Décimal	
%KW112		0	Décimal	
%KW113		0	Décimal	
%KW114		0	Décimal	
%KW115		0	Décimal	
%KW116		0	Décimal	
%KW117		0	Décimal	
%KW118		0	Décimal	
%KW119		0	Décimal	
%KW120		0	Décimal	
%KW121		0	Décimal	
%KW122		0	Décimal	
%KW123		0	Décimal	
%KW124		0	Décimal	
%KW125		0	Décimal	
%KW126		0	Décimal	
%KW127		0	Décimal	

TIMER(S)

REPERE	SYMBOLE	PRESET	MODE	TB	REG	COMMENTAIRE
%TM0	Init	5	TON	1 s	OUI	Temporisation pour l'initialisation de l'automate
%TM1		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM2		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM3	Tb3	3	TON	1 s	OUI	Temporisation du bourrage 3
%TM4	Tb4	3	TON	1 s	OUI	Temporisation du bourrage 4
%TM5		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM6	Tb6	3	TON	1 s	OUI	Temporisation du bourrage 6
%TM7	Tb7	3	TON	1 s	OUI	Temporisation du bourrage 7
%TM8	Tb8	3	TON	1 s	OUI	Temporisation du bourrage 8
%TM9	Tb9	3	TON	1 s	OUI	Temporisation du bourrage 9
%TM10	Tb10	3	TON	1 s	OUI	Temporisation du bourrage 10
%TM11	Tb11	3	TON	1 s	OUI	Temporisaton du bourrage 11
%TM12	Tb12	3	TON	1 s	OUI	Temporisation du bourrage 12
%TM13		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM14	Tb14	3	TON	1 s	OUI	Temporisation du bourrage 14
%TM15	Tb15	3	TON	1 s	OUI	Temporisation du bourrage 15
%TM16	Tb16	3	TON	1 s	OUI	Temporisation du bourrage 16
%TM17	Tb17	3	TON	1 s	OUI	Temporisation du bourrage 17
%TM18		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM19	Tb19	3	TON	1 s	OUI	Temporisation du bourrage 19
%TM20		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM21		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM22		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM23	Tb23	3	TON	1 s	OUI	Temporisation du bourrage 23
%TM24	Tb24	3	TON	1 s	OUI	Temporisation du bourrage 24
%TM25	Tb25	3	TON	1 s	OUI	Temporisation du bourrage 25
%TM26	Tb26	3	TON	1 s	OUI	Temporisation du bourrage 26
%TM27		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM28		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM29		9999	TON	1 mn	OUI	

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE	PRESET	MODE	TB	REG	COMMENTAIRE
%TM30		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM31		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM32	Fp8000	2	TON	1 s	OUI	Tempo de fin de production de la ligne 8000
%TM33	Fp6000	2	TON	1 s	OUI	Tempo de fin de production de la ligne 6000
%TM34		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM35		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM36		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM37		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM38		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM39		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM40		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM41		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM42		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM43		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM44		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM45		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM46		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM47		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM48		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM49		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM50		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM51		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM52		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM53		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM54		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM55		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM56		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM57		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM58		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM59		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM60		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM61		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM62		9999	TON	1 mn	OUI	
%TM63		9999	TON	1 mn	OUI	

MONOSTABLE(S)

REPERE	SYMBOLE	PRESET	TB	REG	COMMENTAIRE
%MN0		9999	1 mn	OUI	
%MN1		9999	1 mn	OUI	
%MN2		9999	1 mn	OUI	
%MN3		9999	1 mn	OUI	
%MN4		9999	1 mn	OUI	
%MN5		9999	1 mn	OUI	
%MN6		9999	1 mn	OUI	
%MN7		9999	1 mn	OUI	

COMPTEUR(S)

REPERE	SYMBOLE	PRESET	REG	COMMENTAIRE
%C0		9999	OUI	
%C1		9999	OUI	
%C2		9999	OUI	
%C3		9999	OUI	
%C4		9999	OUI	
%C5		9999	OUI	
%C6		9999	OUI	

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE	PRESET	REG	COMMENTAIRE
%C7		9999	OUI	
%C8		9999	OUI	
%C9		9999	OUI	
%C10		9999	OUI	
%C11		9999	OUI	
%C12		9999	OUI	
%C13		9999	OUI	
%C14		9999	OUI	
%C15		9999	OUI	
%C16		9999	OUI	
%C17		9999	OUI	
%C18		9999	OUI	
%C19		9999	OUI	
%C20		9999	OUI	
%C21		9999	OUI	
%C22		9999	OUI	
%C23		9999	OUI	
%C24		9999	OUI	
%C25		9999	OUI	
%C26		9999	OUI	
%C27		9999	OUI	
%C28		9999	OUI	
%C29		9999	OUI	
%C30		9999	OUI	
%C31		9999	OUI	

REGISTRE(S)

REPERE	SYMBOLE	LONGUEUR	MODE	COMMENTAIRE
%R0		16	LIFO	
%R1		16	LIFO	
%R2		16	LIFO	
%R3		16	LIFO	

DRUM(S)

REPERE	SYMBOLE	NB PAS	TB	COMMENTAIRE
%DR0		16	1 mn	
%DR1		16	1 mn	
%DR2		16	1 mn	
%DR3		16	1 mn	

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CONFIGURATION DES PAS DES DRUMS

%DR0 NB PAS : 16

PAS : BIT	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	OUT
0:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
1:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
2:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
3:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
4:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
5:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
6:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
7:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
8:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
9:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
A :	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
B:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
C:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
D:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
E:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
F:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	

%DR1 NB PAS : 16

PAS : BIT	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	OUT
0:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
1:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
2:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
3:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
4:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
5:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
6:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
7:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
8:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
9:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
A :	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
B:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
C:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
D:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
E:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
F:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	

%DR2 NB PAS : 16

PAS : BIT	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	OUT
0:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
1:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
2:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
3:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
4:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
5:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
6:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
7:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
8:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
9:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
A :	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
B:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
C:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
D:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
E:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
F:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

%DR3 NB PAS : 16

PAS :	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	OUT
BIT																	
0:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
1:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
2:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
3:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
4:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
5:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
6:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
7:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
8:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
9:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
A :	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
B:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
C:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
D:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
E:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	
F:	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	

MODULE @1

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.0	Augn	Arrêt d'urgence général
%I1.1	Auzd	Arrêt d'urgence zone dépal
%I1.3	Auz8	Arrêt d'urgence zone 8000
%I1.4	Auz6	Arrêt d'urgence zone 6000
%I1.5	Auzc	Arrê d'urgence zone Cermex
%I1.6	Auzm	Arrêt d'urgence zone manuel
%I1.7	Auzk	Arrêt d'urgence zone Kettner
%I1.8	Bpmg	Bouton poussoir de marche générale
%I1.9	Bpréarm	Bouton poussoir de réarmement
%I1.16	Bt6000	Bouton tournant de mise en marche de la ligne 6000
%I1.17	Bt8000	Bouton tournant de mise en marche de la ligne 8000
%I1.18	Sélec6000k	Sélection de la ligne 6000 sur l'encaisseuse Kettner
%I1.20	Sélec6000manu	Sélection de la ligne 6000 sur le mode manuel
%I1.21	Sélec8000k	Sélection de la ligne 8000 sur l'encaisseuse Kettner
%I1.28	Btclef	Bouton à clef "auto/manu"
%I1.30	Bpmarmanu	Bouton poussoir "marche manuel"
%I1.31	Bparrmanu	Bouton poussoir "arrêt manuel"

MODULE @2

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%Q2.1	Mt1	Mise en marche moteur 1
%Q2.2	Mt2	Mise en marche moteur 2
%Q2.3	Mt3	Mise en marche moteur 3
%Q2.4	Mt4	Mise en marche moteur 4
%Q2.5	Mt5	Mise en marche moteur 5
%Q2.6	Mt6	Mise en marche moteur 6
%Q2.8	Mt8	Mise en marche moteur 8
%Q2.9	Mt9	Mise en marche moteur 9
%Q2.10	Mt10	Mise en marche moteur 0
%Q2.11	Mt11	Mise en marche moteur 11
%Q2.12	Mt12	Mise en marche moteur 12
%Q2.15	Mt15	Mise en marche moteur 15
%Q2.16	Mt16	Mise en marche moteur 16
%Q2.18	Mt18	Mise en marche moteur 18
%Q2.20	Mt20	Mise en marche moteur 20
%Q2.21	Mt21	Mise en marche moteur 21
%Q2.22	Mt22	Mise en marche moteur 22

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%Q2.23	Mt23	Mise en marche moteur 23
%Q2.25	Mt25pv	Mise en marche moteur 25 en petite vitesse
%Q2.26	Mt25gv	Mise en marche moteur 25 en grande vitesse

MODULE @3

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I3.3	Db3	Détection bouteilles 3
%I3.4	Db4	Détection bouteilles 4
%I3.6	Db6	Détection bouteilles 6
%I3.7		Détection bouteilles 7
%I3.8	Db8	Détection bouteilles 8
%I3.9	Db9	Détection bouteilles 9
%I3.10	Db10	Détection bouteilles 10
%I3.11	Db11	Détection bouteilles 11
%I3.12	Db12	Détection bouteilles 12
%I3.14	Db14	Détection bouteilles 14
%I3.15	Db15	Détection bouteilles 15
%I3.16	Db16	Détection bouteilles 16
%I3.17	Db17	Détection bouteilles 17
%I3.19	Db19	Détection bouteilles 19
%I3.23	Db23	Détection bouteilles 23
%I3.24	Db24	Détection bouteilles 24
%I3.25	Db25	Détection bouteilles 25
%I3.26	Db26	Détection bouteilles 26

MODULE @4

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%Q4.5	Lub	Lubrification de la chaîne
%Q4.16	Va6	Voyant arrêt ligne 6000
%Q4.17	Vm6	Voyant marche ligne 6000
%Q4.18	Va8	Voyant arrêt ligne 8000
%Q4.19	Vm8	Voyant marche ligne 8000
%Q4.20		Voyant du mode manuel
%Q4.21	Vsk6	Voyant de sélection de la Kettner pour la ligne 6000
%Q4.22	Vsc6	Voyant de sélection de la Cermex pour la ligne 6000
%Q4.23	Vsm6	Voyant de sélection du manuel pour la ligne 6000
%Q4.24	Vsk8	Voyant de sélection de la Kettner pour la ligne 8000
%Q4.25	Vsc8	Voyant de sélection de la Cermex pour la ligne 8000
%Q4.26	Vsm8	Voyant de sélection du manuel pour la ligne 8000

MODULE @5

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.0		1er bit BCD des deux roues codeuses
%I5.1		2ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.2		3ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.3		4ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.4		5ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.5		6ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.6		7ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.7		8ème bit BCD des deux roues codeuses
%I5.16	V1s	vérin 1 sorti
%I5.17	V1r	vérin 1 rentré
%I5.18	V2s	vérin 2 sorti
%I5.19	V2r	vérin 2 rentré

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I5.20	V3r	vérin 3 rentré
%I5.22	V4s	vérin 4 sorti
%I5.23	V4r	vérin 4 rentré
%I5.24	V5s	vérin 5 sorti
%I5.25	V5r	vérin 5 rentré
%I5.28	Bpmanu	appui sur le bouton poussoir du mode manuel

MODULE @6

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%Q6.3	Infotir8	Information de bourrage pour le fonctionnement de la tireuse 8000
%Q6.6	Infodistri8	Information de bourrage pour le fonctionnement du distributeur de capsules 8000
%Q6.8	Infoserti8	Information de bourrage pour le fonctionnement de la sertisseuse 8000
%Q6.16	Sv1	Sortie du vérin 1
%Q6.17	Rv1	Rentrée du vérin 1
%Q6.18	Sv2	Sortie du vérin 2
%Q6.19	Rv2	Rentrée du vérin 2
%Q6.20	Sv3	Sortie du vérin 3
%Q6.21	Rv3	Rentrée du vérin 3
%Q6.22	Sv4	Sortie du vérin 4
%Q6.23	Rv4	Rentrée du vérin 4
%Q6.24	Sv5	Sortie du vérin 5
%Q6.25	Rv5	Rentrée du vérin 5

Ce document est la propriété de la société AOCDTF et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

VINIVAL

DOSSIER TECHNIQUE

Application :	**PALETTE 6000.STX**
Concepteur :	**J.SIMOES**
Version logiciel:	**PL7 V3.3**
Projet :	**PALETTE FILTRATION 6000**
Version application :	**0.0**
Date de dernière modification :	**20/03/2004 09:35:55**
Automate cible :	**TSX 3722**
	Checksum : 2D309

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

SOMMAIRE

1 Page de garde..... 1p

2 Sommaire..... 1p

3 Configuration..... 12p

3.1 Configuration matérielle..... 11p

3.1.1 Configuration des racks..... 1p

3.1.2 Paramètres des coupleurs..... 10p

3.2 Configuration logicielle..... 1p

4 Programme..... 244p

4.1 Structure application..... 3p

4.2 Tâche Mast..... 241p

4.2.1 Sections..... 241p

4.2.1.1 General..... 35p

4.2.1.2 Analogique..... 9p

4.2.1.3 Com_gendarmex..... *Non demandé à l'impression (non vide)*

4.2.1.4 Date_et_heurex..... *Non demandé à l'impression (non vide)*

4.2.1.5 Tempos..... 28p

4.2.1.6 Registre..... 2p

4.2.1.7 Defauts..... 14p

4.2.1.8 Sectiongr7..... 90p

4.2.1.9 Pupitre_xbt..... 16p

4.2.1.10 Consignes_ana..... 4p

4.2.1.11 Sorties1..... 28p

4.2.1.12 Sorties2..... 15p

5 Références croisées..... 56p

6 Tables d'animation..... 1p

7 Variables..... 11p

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CONFIGURATION DES RACKS

Adresse Module	Famille	Référence
00	Processeurs	TSX 3722
01-02	Tout ou Rien	TSX DMZ 64DTK
03-04	Tout ou Rien	TSX DMZ 64DTK
05	Analogique	TSX ASZ 200

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

TSX 3722 [POSITION 00]

Identification du module :

Référence commerciale : TSX 3722

Désignation : PROCESSEUR 3722

Position : 00

Caractéristiques Mémoire :

RAM interne : 20 KMOTS

Cartouche : 32 KMOTS

Paramètres des tâches :

Tâche MAST :

cyclique : OUI

période : 0 ms

chien de garde : 250 ms

Tâche FAST :

période : 5 ms

chien de garde : 100 ms

Mode de marche :

Run/Stop(%I1.8) : NON

Alarme (%Q2.0) : NON

Sauvegarde du programme et des premiers %Mwi (%I1.9) : NON

Démarrage automatique en Run : OUI

RAZ des %Mwi sur reprise à froid : NON

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

TSX 3722 [POSITION 00]

Identification du module :

Réf. commerciale :	TSX 3722	**Désignation :**	PROCESSEUR 37222
Position :	00	**Symbole :**	

Paramètres de la voie 0

Affectation Tâche/Voie :	**MAST**		
Type de voie :	Prise Terminal	**Symbole voie :**	
Fonction Métier :	LIAISON UNI-TELWAY		
Vitesse de Trans. :	9600 Bits/s	**Délai :**	30ms
Type de coupleur :	Esclave	**Parité :**	impaire
Nombre d'adresses :	3	**Adresse 0 :**	7

Paramètres de la voie 1

Voie non configurée

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

TSX 3722 [POSITION 00]

Identification du module :

Réf. commerciale : TSX 3722
Désignation : PROCESSEUR 3722
Position : 00
Symbole :

Paramètres communs

Type : Entrées
Affectation Tâche/voie : MAST
Fonction métier: Analogique
Cycle : Normal

Paramètres des voies

Voie	Repère	Symbole	Gamme	Echelle	Min	Max	Filtrage	Utilisée
2	%IW0.2		0..10V	%..	0	10000	0	Oui
3	%IW0.3	Vacuostat	0..10V	%..	0	10000	0	Oui
4	%IW0.4	Cp3	0..10V	%..	0	10000	0	Oui
5	%IW0.5	Cp4	0..10V	%..	0	10000	0	Oui
6	%IW0.6	Pt100_1	0..10V	%..	0	10000	0	Oui
7	%IW0.7	Pt100_2	0..10V	%..	0	10000	0	Oui
8	%IW0.8	Debit	0..10V	%..	0	10000	0	Oui
9	%IW0.9		0..10V	%..	0	10000	0	Oui

Paramètres communs

Type : Sorties
Affectation Tâche/voie : MAST
Fonction métier: Analogique
Gamme: 0..10V
Affichage : 0...10000
Repli/Maintien : Repli à 0

Paramètres des voies

Voie	Repère	Symbole
10	%QW0.10	Vitesse

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

TSX 3722 [POSITION 00]

Identification du module :

Réf. commerciale : TSX 3722
Position : 00
Désignation : PROCESSEUR 3722
Symbole :

Paramètres du compteur 0 (voie 11) :

Fonction métier : (Aucune)

Paramètres du compteur 1 (voie 12) :

Fonction métier : (Aucune)

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

TSX DMZ 64DTK [ENTREES : POSITION 01]

Identification du module

Réf. commerciale : TSX DMZ 64DTK **Désignation** : 32E 24VCC+32S 0,1A CONN
Position : 01

Paramètres communs

Type : Entrées

Paramètres des voies

Voie	Repère	S. D. Alim.	Tâche	Filtrage	Symbole	Fonction
0	%I1.0	Active	MAST	4 ms	Aru	
1	%I1.1	Active	MAST	4 ms		
2	%I1.2	Active	MAST	4 ms	Thermique_moteurs	
3	%I1.3	Active	MAST	4 ms	Defaut_3	
4	%I1.4	Active	MAST	4 ms	Defaut_4	
5	%I1.5	Active	MAST	4 ms	Cp2	
6	%I1.6	Active	MAST	4 ms	Defaut_6	
7	%I1.7	Active	MAST	4 ms	Tension	
8	%I1.8	Active	MAST	4 ms	Debit_2	
9	%I1.9	Active	MAST	4 ms	Ma_bib	
10	%I1.10	Active	MAST	4 ms	Ma_8000	
11	%I1.11	Active	MAST	4 ms		
12	%I1.12	Active	MAST	4 ms	Eau_20	
13	%I1.13	Active	MAST	4 ms	Eau_55	
14	%I1.14	Active	MAST	4 ms	Eau_90	
15	%I1.15	Active	MAST	4 ms	Defaut_8	
16	%I1.16	Active	MAST	4 ms	Sml2	
17	%I1.17	Active	MAST	4 ms	Sml8	
18	%I1.18	Active	MAST	4 ms	Sml9	
19	%I1.19	Active	MAST	4 ms		
20	%I1.20	Active	MAST	4 ms		
21	%I1.21	Active	MAST	4 ms		
22	%I1.22	Active	MAST	4 ms	Sml1	
23	%I1.23	Active	MAST	4 ms	Sml10	
24	%I1.24	Active	MAST	4 ms	Info60	
25	%I1.25	Active	MAST	4 ms	Info61	
26	%I1.26	Active	MAST	4 ms	Info62	
27	%I1.27	Active	MAST	4 ms	Info63	
28	%I1.28	Active	MAST	4 ms	Info64	
29	%I1.29	Active	MAST	4 ms	Info65	
30	%I1.30	Active	MAST	4 ms	Info66	
31	%I1.31	Active	MAST	4 ms	Info67	

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

TSX DMZ 64DTK [SORTIES : POSITION 02]

Identification du module

Réf. commerciale : TSX DMZ 64DTK
Désignation : 32E 24VCC+32S 0,1A CONN
Position : 02

Paramètres communs

Type : Sorties
Mode de repli : Repli à 0
Réarmement : Programmé

Paramètres des voies

Voie	Repère	S. D. Alim.	Tâche	Symbole	Fonction
0	%Q2.0	Active	MAST	V1	
1	%Q2.1	Active	MAST	V2	
2	%Q2.2	Active	MAST	V5	
3	%Q2.3	Active	MAST	V6	
4	%Q2.4	Active	MAST	V9	
5	%Q2.5	Active	MAST	V10	
6	%Q2.6	Active	MAST	V12	
7	%Q2.7	Active	MAST	V15	
8	%Q2.8	Active	MAST		
9	%Q2.9	Active	MAST		
10	%Q2.10	Active	MAST		
11	%Q2.11	Active	MAST	Pg2	
12	%Q2.12	Active	MAST	Pg3	
13	%Q2.13	Active	MAST	Pg4	
14	%Q2.14	Active	MAST	Pg6	
15	%Q2.15	Active	MAST	Pg7	
16	%Q2.16	Active	MAST		
17	%Q2.17	Active	MAST	Vair5	
18	%Q2.18	Active	MAST	Vair6	
19	%Q2.19	Active	MAST	Vair8	
20	%Q2.20	Active	MAST	Vair11	
21	%Q2.21	Active	MAST	Vair13	
22	%Q2.22	Active	MAST	Vaz1	
23	%Q2.23	Active	MAST	Vaz3	
24	%Q2.24	Active	MAST	Oenosat	
25	%Q2.25	Active	MAST	E6	
26	%Q2.26	Active	MAST	E7	
27	%Q2.27	Active	MAST	E8	
28	%Q2.28	Active	MAST	E9	
29	%Q2.29	Active	MAST	Vd2	
30	%Q2.30	Active	MAST	Vd3	
31	%Q2.31	Active	MAST	Vd4	

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

TSX DMZ 64DTK [POSITION 01]

Identification du module :

Réf. commerciale : TSX DMZ 64DTK **Désignation** :
Position : 01 **Symbole** :

Paramètres du compteur 0 :

Fonction métier : (Aucune)

Paramètres du compteur 1 :

Fonction métier : (Aucune)

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

TSX DMZ 64DTK [ENTREES : POSITION 03]

Identification du module

Réf. commerciale : TSX DMZ 64DTK **Désignation** : 32E 24VCC+32S 0,1A CONN
Position : 03

Paramètres communs

Type : Entrées

Paramètres des voies

Voie	Repère	S. D. Alim.	Tâche	Filtrage	Symbole
0	%I3.0	Active	MAST	4 ms	
1	%I3.1	Active	MAST	4 ms	
2	%I3.2	Active	MAST	4 ms	
3	%I3.3	Active	MAST	4 ms	
4	%I3.4	Active	MAST	4 ms	
5	%I3.5	Active	MAST	4 ms	
6	%I3.6	Active	MAST	4 ms	
7	%I3.7	Active	MAST	4 ms	
8	%I3.8	Active	MAST	4 ms	
9	%I3.9	Active	MAST	4 ms	
10	%I3.10	Active	MAST	4 ms	
11	%I3.11	Active	MAST	4 ms	
12	%I3.12	Active	MAST	4 ms	
13	%I3.13	Active	MAST	4 ms	
14	%I3.14	Active	MAST	4 ms	
15	%I3.15	Active	MAST	4 ms	
16	%I3.16	Active	MAST	4 ms	
17	%I3.17	Active	MAST	4 ms	
18	%I3.18	Active	MAST	4 ms	
19	%I3.19	Active	MAST	4 ms	
20	%I3.20	Active	MAST	4 ms	
21	%I3.21	Active	MAST	4 ms	
22	%I3.22	Active	MAST	4 ms	
23	%I3.23	Active	MAST	4 ms	
24	%I3.24	Active	MAST	4 ms	
25	%I3.25	Active	MAST	4 ms	
26	%I3.26	Active	MAST	4 ms	
27	%I3.27	Active	MAST	4 ms	
28	%I3.28	Active	MAST	4 ms	
29	%I3.29	Active	MAST	4 ms	
30	%I3.30	Active	MAST	4 ms	
31	%I3.31	Active	MAST	4 ms	

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

TSX DMZ 64DTK [SORTIES : POSITION 04]

Identification du module

Réf. commerciale : TSX DMZ 64DTK
Désignation : 32E 24VCC+32S 0,1A CONN
Position : 04

Paramètres communs

Type : Sorties
Mode de repli : Repli à 0
Réarmement : Programmé

Paramètres des voies

Voie	Repère	S. D. Alim.	Tâche	Symbole
0	%Q4.0	Active	MAST	Vd5
1	%Q4.1	Active	MAST	Vd6
2	%Q4.2	Active	MAST	Vd7
3	%Q4.3	Active	MAST	Vd9
4	%Q4.4	Active	MAST	Vd19
5	%Q4.5	Active	MAST	Vd20
6	%Q4.6	Active	MAST	Vd22
7	%Q4.7	Active	MAST	Enregistreur
8	%Q4.8	Active	MAST	Info50
9	%Q4.9	Active	MAST	Info51
10	%Q4.10	Active	MAST	Info52
11	%Q4.11	Active	MAST	Info53
12	%Q4.12	Active	MAST	Info54
13	%Q4.13	Active	MAST	Info55
14	%Q4.14	Active	MAST	Info56
15	%Q4.15	Active	MAST	Info57
16	%Q4.16	Active	MAST	Map3_4
17	%Q4.17	Active	MAST	
18	%Q4.18	Active	MAST	Map2
19	%Q4.19	Active	MAST	Ma_6000_bib
20	%Q4.20	Active	MAST	Vbeau
21	%Q4.21	Active	MAST	Ma_6000_8000
22	%Q4.22	Active	MAST	Eau_ok
23	%Q4.23	Active	MAST	Surpress_eau
24	%Q4.24	Active	MAST	Buzzer
25	%Q4.25	Active	MAST	Vo_rouge
26	%Q4.26	Active	MAST	Vo_orange
27	%Q4.27	Active	MAST	Vo_vert
28	%Q4.28	Active	MAST	Tel
29	%Q4.29	Active	MAST	Info_e7
30	%Q4.30	Active	MAST	Info_e6
31	%Q4.31	Active	MAST	

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

TSX ASZ 200 [POSITION 05]

Identification du module :

Réf. commerciale : TSX ASZ 200 **Désignation :** 2 SORTIES ANALOGIQUES
Position : 05 **Symbole :**

Paramètres communs

Type : Sorties **Repli/Maintien :** Repli à 0

Paramètres des voies

Voie	Repère	Symbole	Gamme	Min	Max	Tâche
0	%QW5.0		4..20mA	0	10000	MAST
1	%QW5.1	Regu2	4..20mA	0	10000	MAST

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CONFIGURATION DES BITS, MOTS ET BLOCS FONCTIONS

BITS		MOTS		BLOCS FONCTIONS	
Interne (%M)	256	Interne (%MB,%MW,%MD,%MF)	630	Timer(s) série 7 (%T)	0
Système (%S)	128	Système (%SW,%SD)	128	Timer(s) (%TM)	40
		Commun (%NW)	0	Monostable(s) (%MN)	0
		Constant (%KB,%KW,%KD,%KF)	0	Compteur(s) (%C)	0
				Registre(s) (%R)	0
				Drum(s) (%DR)	0

CONFIGURATION GRAFCET

Nombre d'étapes : 125

Nombre d'étapes actives : 20

Nombre de transitions : 24

Nombre de macro-étapes : 0

Nombre d'étapes de macro-étape (y compris les %XMi, %Xi.IN et %Xi.OUT) :

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

STRUCTURE APPLICATION

Tâche	Section	Module	Langage
MAST	GENERAL	GENERAL	LANGAGE À CONTACTS (LD)
	ANALOGIQUE	ANALOGIQUE	LANGAGE À CONTACTS (LD)
	COM_GENDARMEX	COM_GENDARMEX	LANGAGE À CONTACTS (LD)
	DATE_ET_HEUREX	DATE_ET_HEUREX	LANGAGE À CONTACTS (LD)
	TEMPOS	TEMPOS	LANGAGE À CONTACTS (LD)
	REGISTRE	REGISTRE	LANGAGE À CONTACTS (LD)
	DEFAUTS	DEFAUTS	LANGAGE À CONTACTS (LD)
	SECTIONGR7	PRL	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART	GRAFCET
		CHART - PAGE0 %X100->%X103	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X100->%X104	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X100->%X105	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X100->%X108	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X100->%X102	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X102->%X103	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X103->%X104	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X104->%X105	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X105->%X108	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X108->%X107	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X105->%X112	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X100->%X101	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X101->%X103	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X107->%X100	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X100->%X112	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X112->%X113	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X113->%X114	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X114->%X104	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X100->%X106	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X106->%X100	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X100 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X102 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X103 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X104 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X105 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X108 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X101 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X107 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X112 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X113 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X114 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE0 %X106 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X80->%X81	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X81->%X82	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X82->%X83	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X83->%X84	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X84->%X85	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X85->%X86	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X86->%X87	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X87->%X88	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X88->%X89	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X89->%X90	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X90->%X91	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X91->%X80	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X0->%X1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X1->%X2	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X2->%X3	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X3->%X4	LANGAGE À CONTACTS (LD)

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

Tâche	Section	Module	Langage
MAST		CHART - PAGE1 %X4->%X5	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X5->%X6	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X6->%X7	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X7->%X119	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X119->%X0	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X80 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X81 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X82 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X83 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X84 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X85 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X86 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X87 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X88 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X89 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X90 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X91 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X0 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X1 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X2 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X3 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X4 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X5 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X6 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X7 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE1 %X119 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE2 %X10->%X13	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE2 %X8->%X9	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE2 %X9->%X10	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE2 %X10->%X11	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE2 %X11->%X12	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE2 %X10->%X8	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE2 %X12->%X13	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE2 %X13->%X14	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE2 %X14->%X10	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE2 %X8 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE2 %X9 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE2 %X10 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE2 %X11 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE2 %X12 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE2 %X13 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE2 %X14 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X24->%X25	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X25->%X26	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X26->%X27	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X27->%X28	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X28->%X29	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X29->%X30	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X28->%X31	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X31->%X24	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X30->%X24	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X28->%X26	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X24 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X25 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X26 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X27 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X28 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X29 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X31 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE3 %X30 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE4 %X40->%X41	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE4 %X41->%X42	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE4 %X42->%X43	LANGAGE À CONTACTS (LD)

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

Tâche	Section	Module	Langage
MAST		CHART - PAGE4 %X43->%X44	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE4 %X44->%X40	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE4 %X40 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE4 %X41 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE4 %X42 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE4 %X43 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE4 %X44 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE5 %X32->%X33	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE5 %X33->%X34	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE5 %X34->%X35	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE5 %X35->%X32	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE5 %X37->%X38	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE5 %X38->%X39	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE5 %X39->%X37	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE5 %X32 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE5 %X33 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE5 %X34 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE5 %X35 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE5 %X37 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE5 %X38 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE5 %X39 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE6 %X73->%X76	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE6 %X70->%X71	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE6 %X71->%X72	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE6 %X72->%X73	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE6 %X73->%X74	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE6 %X74->%X75	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE6 %X75->%X70	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE6 %X76->%X77	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE6 %X77->%X78	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE6 %X78->%X70	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE6 %X70 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE6 %X71 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE6 %X72 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE6 %X73 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE6 %X74 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE6 %X75 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE6 %X76 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE6 %X77 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		CHART - PAGE6 %X78 N1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
		POST	LANGAGE À CONTACTS (LD)
	PUPITRE_XBT	PUPITRE_XBT	LANGAGE À CONTACTS (LD)
	CONSIGNES_ANA	CONSIGNES_ANA	LANGAGE À CONTACTS (LD)
	SORTIES1	SORTIES1	LANGAGE À CONTACTS (LD)
	SORTIES2	SORTIES2	LANGAGE À CONTACTS (LD)

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL

Condition de validation : Aucune
Commentaire :

Liste de Variables utilisées dans le rung :

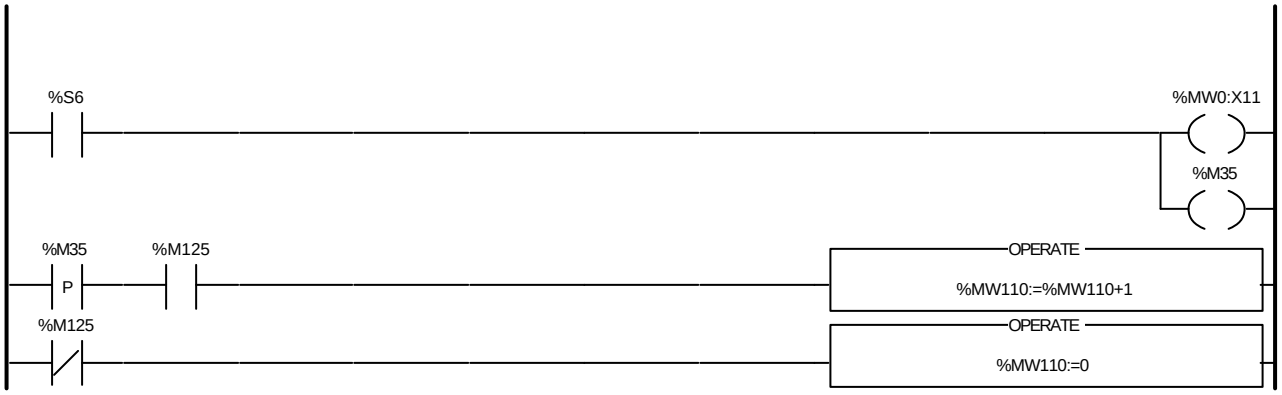
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X0		toujours a zero

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X1		toujours a un

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%S6		base de temps 1s
%MW0:X11		image %S6
%M125		presence defaut
%MW0:X10		front 1s



Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

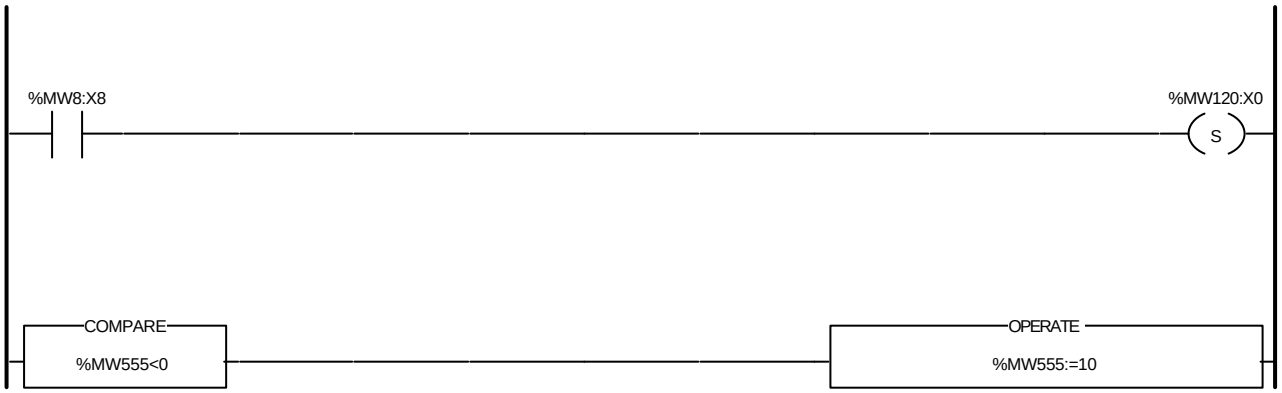
MAST-GENERAL

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%S6		base de temps 1s
%MW0:X11		image %S6
%M35		image %S6
%M125		presence defaut
%MW110		temps defaut present

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW17		numero de page affichee
%I1.30	Info66	tireuse en position CIP
%MW9:X0		BP lancement sterilisation a 90°



Liste de Variables utilisées dans le rung :

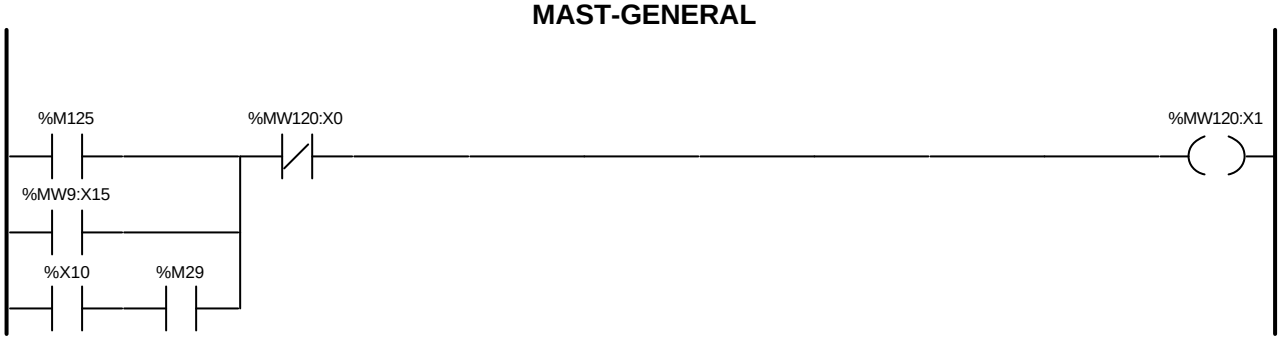
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW8:X8		arret transmetteur
%MW120:X0		etat transmetteur telephonique
%MW555		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW8:X7		marche transmetteur
%MW120:X0		etat transmetteur telephonique

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M125		presence defaut
%MW120:X0		etat transmetteur telephonique
%MW120:X1		
%MW9:X15		BP test transmetteur
%X10		
%M29		test filtre final negatif

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW60		entree analogique PT100/1
%MW126		48°
%X74		
%M20		PT100/1 >= 48°C soit MW60>=MW126

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X70		
%M20		PT100/1 >= 48°C soit MW60>=MW126
%X75		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW60		entree analogique PT100/1
%MW127		87°
%M21		PT100/1 >= 87°C soit MW60>=MW127

Liste de Variables utilisées dans le rung :

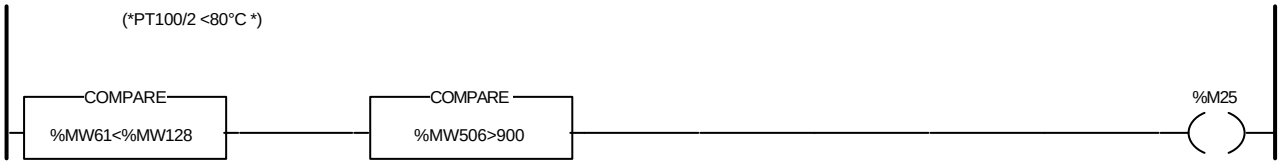
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW60		entree analogique PT100/1
%MW125		25°
%M22		PT100/1 <= 25°C soit MW60>=MW125

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW61		entree analogique PT100/2
%MW127		87°
%M23		PT100/2 >= 87°C soit MW61>=MW127

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW61		entree analogique PT100/2
%MW125		25°
%M24		PT100/2 <= 25°C soit MW61>=MW125

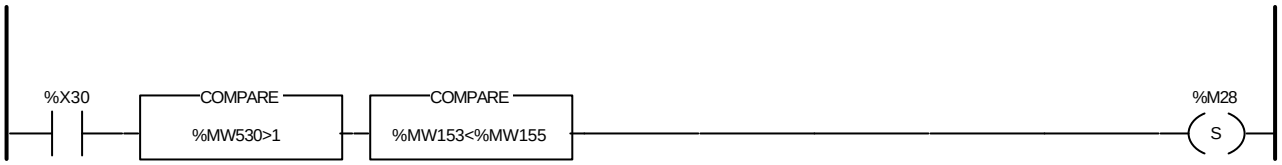


Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW61		entree analogique PT100/2
%MW128		80°
%MW506		
%M25		PT100/2 < 80°C soit MW61>=MW128

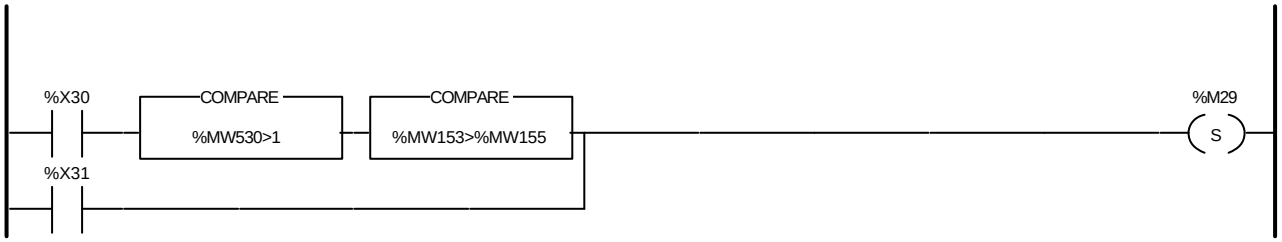


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X30		
%MW530		
%MW153		chute de pression
%MW155		chute de pression maxi
%M28		test filtre final positif

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X9		
%M28		test filtre final positif
%X25		

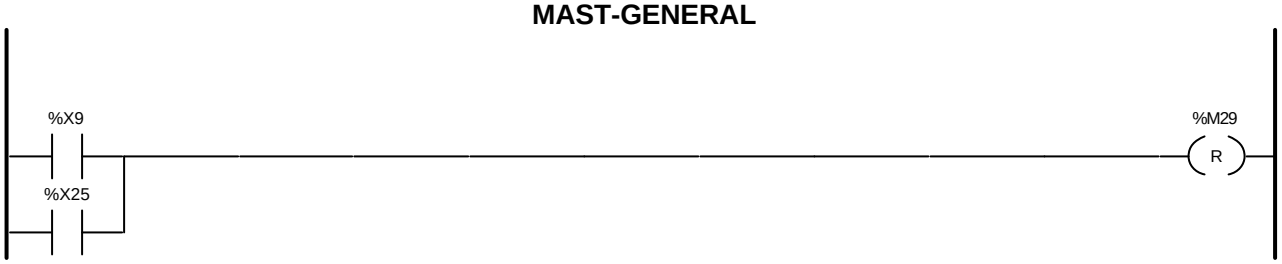


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X30		
%MW530		
%MW153		chute de pression
%MW155		chute de pression maxi
%M29		test filtre final negatif
%X31		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X9		
%M29		test filtre final negatif
%X25		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X28		
%MW58		entree analogique CP3
%MW154		pression de test
%M30		stabilisation en cours

Liste de Variables utilisées dans le rung :

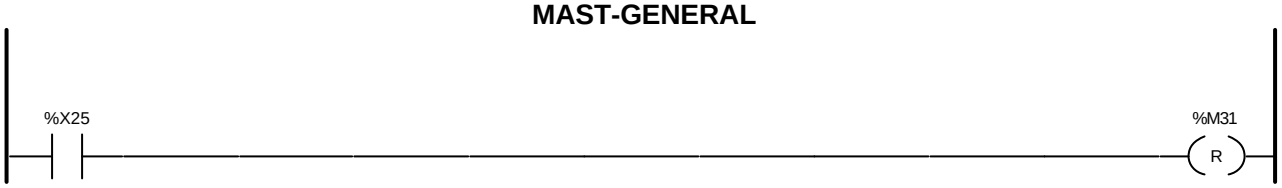
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X25		
%M30		stabilisation en cours

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X29		
%M31		set par X29,reset par X25

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X25		
%M31		set par X29,reset par X25

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X114		
%MW8:X9		becs remplisseuse ouvert
%M32		set(X114&mw8:x9)restetX104

Liste de Variables utilisées dans le rung :

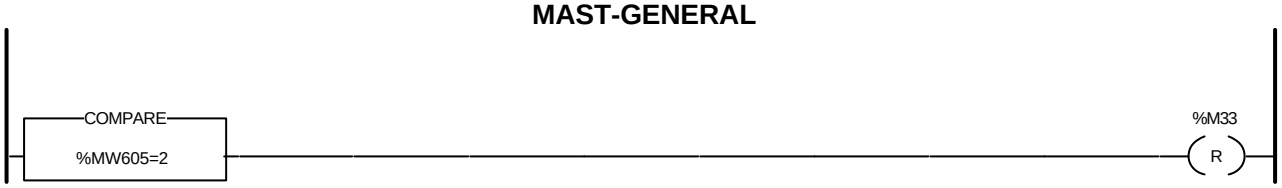
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X104		
%M32		set(X114&mw8:x9)restetX104

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X101		
%M33		set(X102+X101)reset(MW605=2)
%X102		
%X114		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW605		
%M33		set(X102+X101)reset(MW605=2)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW174		affichage vitesse production
%M36		375ml

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW174		affichage vitesse production
%M37		750ml

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW174		affichage vitesse production
%M38		1000ml

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL

Liste de Variables utilisées dans le rung :

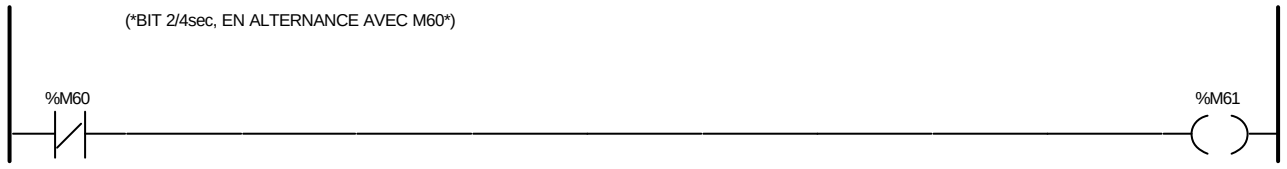
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW174		affichage vitesse production
%M39		1500ml

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM25.Q		
%M60		2/4s

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM26.Q		
%M60		2/4s



Liste de Variables utilisées dans le rung :

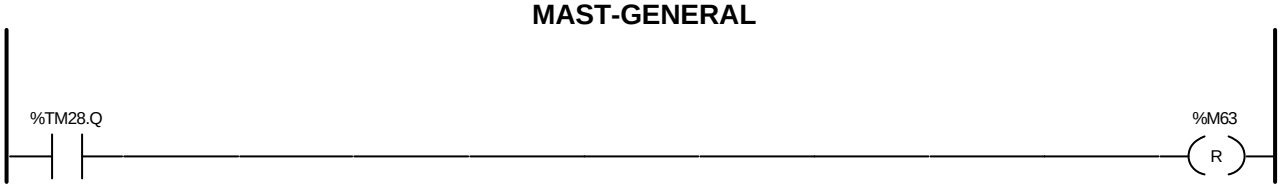
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M60		2/4s
%M61		2/4s

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM27.Q		
%M63		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM28.Q		
%M63		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M63		
%M64		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X55		
%M65		memo premiere production journee

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X71		
%M65		memo premiere production journee

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.31	Info67	tireuse pleine
%M66		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

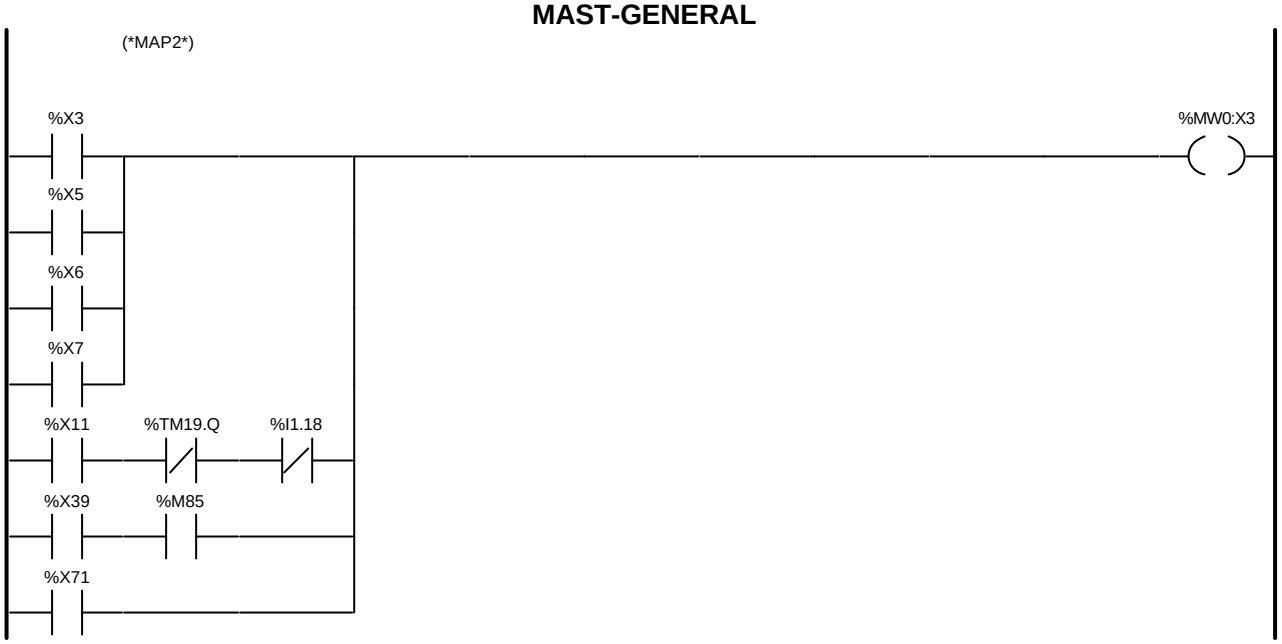
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X51		
%MW0:X3		bit poubelle
%X54		
%M87		
%X55		
%X60		
%X83		
%X84		
%M220		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%M67		demande marche MAP1
%X88		
%X90		

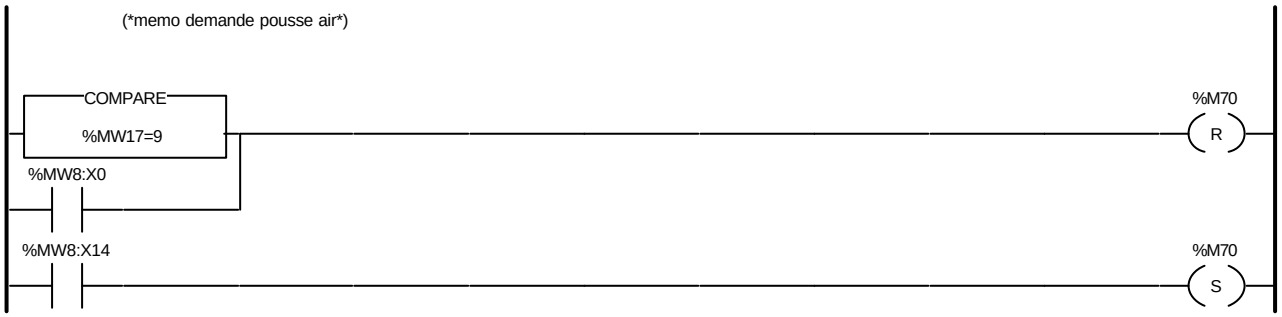
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X3		
%MW0:X3		bit poubelle
%X5		
%X6		
%X7		
%X11		
%TM19.Q		
%I1.18	Sml9	detection liquide tete filtre final
%X39		
%M85		MW413<MW313-10
%X71		

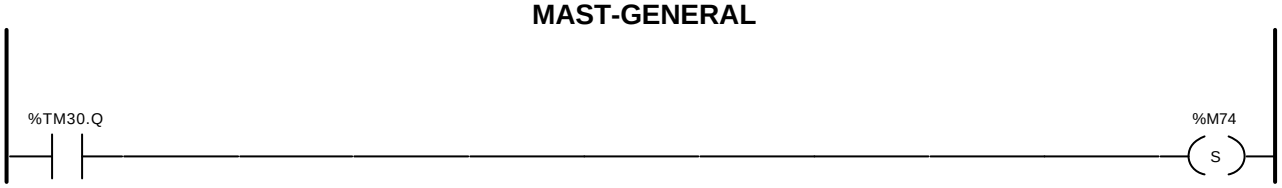


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW17		numero de page affichee
%M70		
%MW8:X0		BP RAZ automate
%MW8:X14		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM30.Q		
%M74		120/240s

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM31.Q		
%M74		120/240s

Liste de Variables utilisées dans le rung :

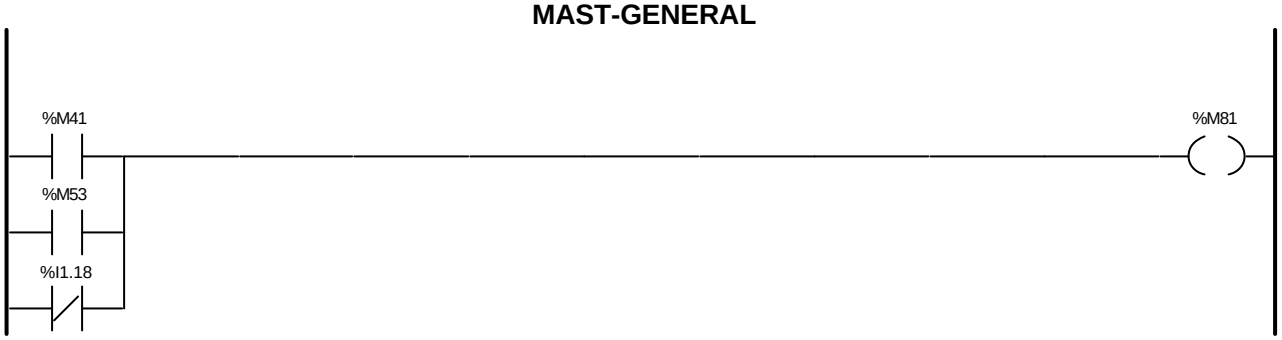
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M74		120/240s
%M75		120/240s

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M42		2/90s
%M80		M42+M52+/SML8
%M52		2/90s
%I1.17	Sml8	detection liquide tete pre filtre

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M41		2/90s
%M81		M41+M53+/SML9
%M53		2/90s
%I1.18	Sml9	detection liquide tete filtre final

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW413		
%MW270		
%M85		MW413<MW313-10

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW541		
%MW256		
%M86		MW541<MW256

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.31	Info67	tireuse pleine
%M87		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

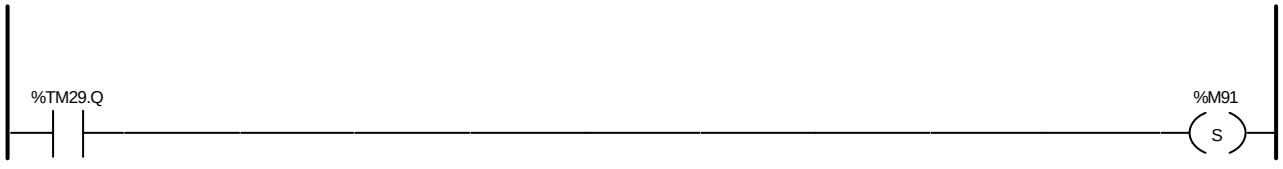
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.23	Sml10	detetection liquide purgeur arrive soutireuse
%M88		set/SML10 reset SML10(3s)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM32.Q		
%M88		set/SML10 reset SML10(3s)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW533		
%MW200		
%M90		MW533<MW200

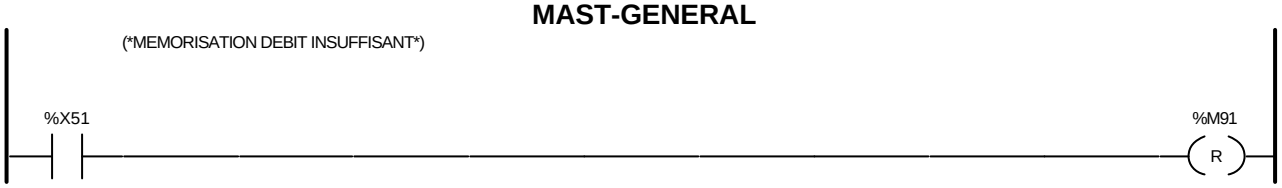


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM29.Q		
%M91		memoriration debit insuffisant

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X51		
%M91		memoriration debit insuffisant

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW534		
%MW202		
%M92		MW534<MW202

Liste de Variables utilisées dans le rung :

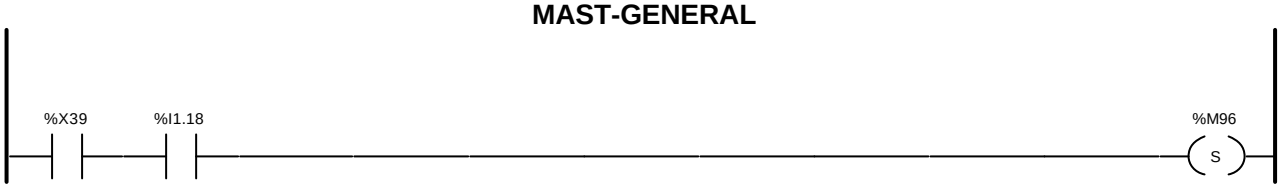
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X39		
%I1.17	Sml8	detection liquide tete pre filtre
%M95		memo prefiltre plein au changement eau a minuit

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X38		
%M95		memo prefiltre plein au changement eau a minuit

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X39		
%I1.18	Sml9	detection liquide tete filtre final
%M96		memo filtre-final plein au changement eau a minuit

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X38		
%M96		memo filtre-final plein au changement eau a minuit

Liste de Variables utilisées dans le rung :

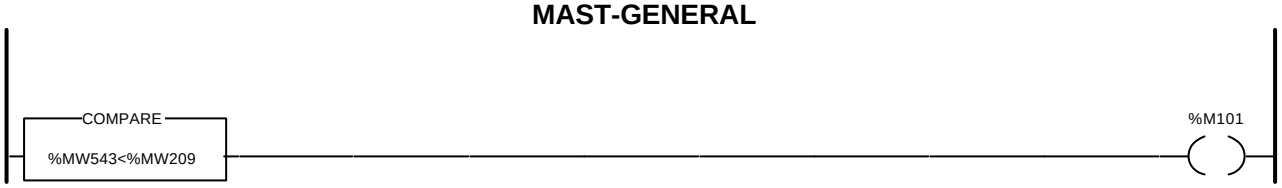
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW542		
%MW206		
%M98		MW542<MW206

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW542		
%MW207		
%M99		MW542<MW207

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW543		
%MW209		
%M101		MW543<MW209

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW545		
%MW212		
%M104		MW545<MW212

Liste de Variables utilisées dans le rung :

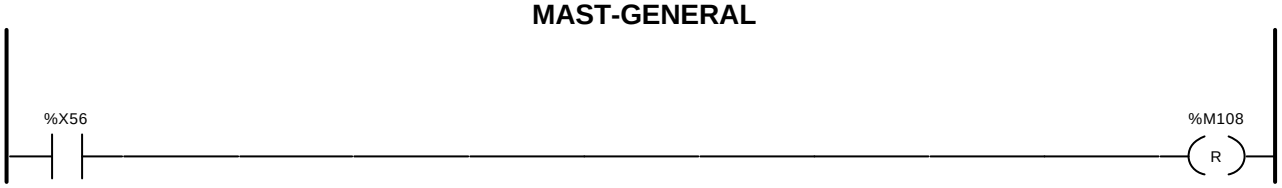
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW64		compteur quantite vin a X51
%MW65		valeur de reference pour premier 150L
%M107		MW64>=MW65

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X58		
%M108		memo changement de cuve effectuer

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X56		
%M108		memo changement de cuve effectuer

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X60		
%MW9:X13		BP arret volontaire de production
%M109		set(X60&MW9:x13)reset(X61)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

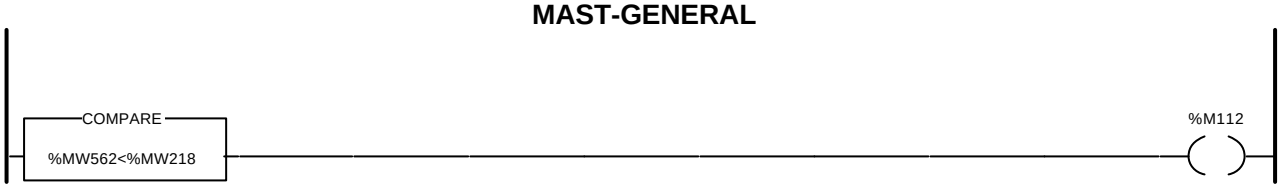
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X61		
%M109		set(X60&MW9:x13)reset(X61)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW561		
%MW216		
%M110		MW561<MW216

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW562		
%MW218		
%M112		MW562<MW218

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW563		
%MW220		
%M114		MW563<MW220

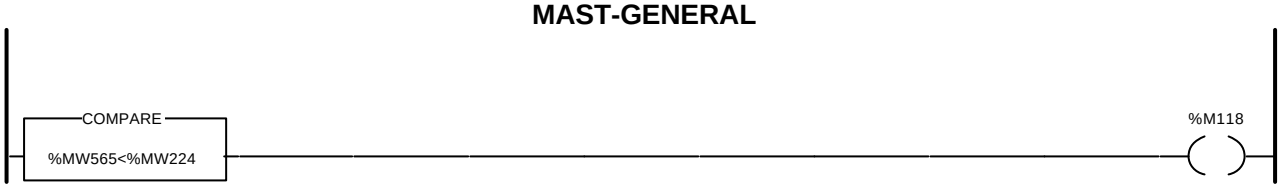
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M116		bit klaxon en cours
%MW10:X3		BP arret klaxon
%M117		bit arret klaxon

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M116		bit klaxon en cours
%M117		bit arret klaxon

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW565		
%MW224		
%M118		MW565<MW224

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X71		
%MW8:X1		BP fin de recuperation
%M119		set(X71&M83)reset(X72)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

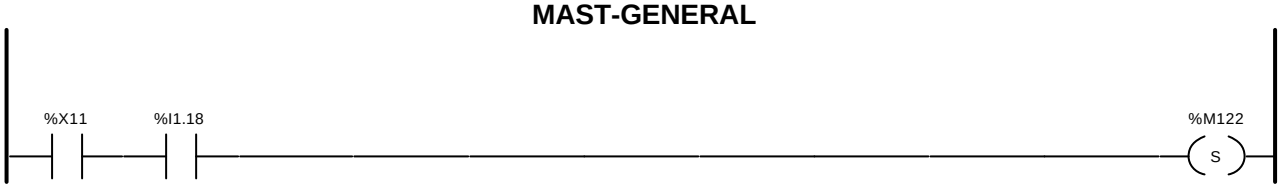
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X72		
%M119		set(X71&M83)reset(X72)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW509		
%MW228		
%M121		MW509<MW228

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X11		
%I1.18	Sml9	detection liquide tete filtre final
%M122		memo 1er remplissage du filtre final mouillage en test

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X12		
%M122		memo 1er remplissage du filtre final mouillage en test

Liste de Variables utilisées dans le rung :

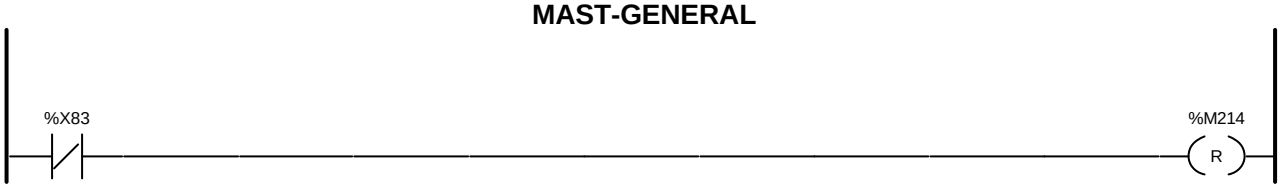
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW512		
%MW228		
%M123		MW512<MW228

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X83		
%I1.23	Sml10	detetection liquide purgeur arrive soutireuse
%M214		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X83		
%M214		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW19:X0		
%M217		
%M216		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

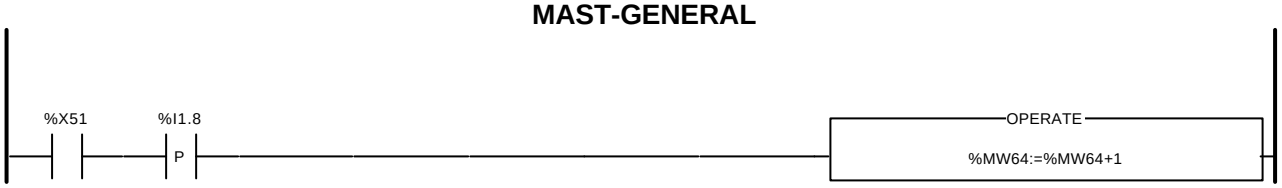
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW19:X0		
%M217		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X50		
%MW64		compteur quantite vin a X51

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X51		
%I1.8	Debit_2	impultion debimetre
%MW64		compteur quantite vin a X51

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.0	Aru	arret urgenge
%MD70		image des entrees carte1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

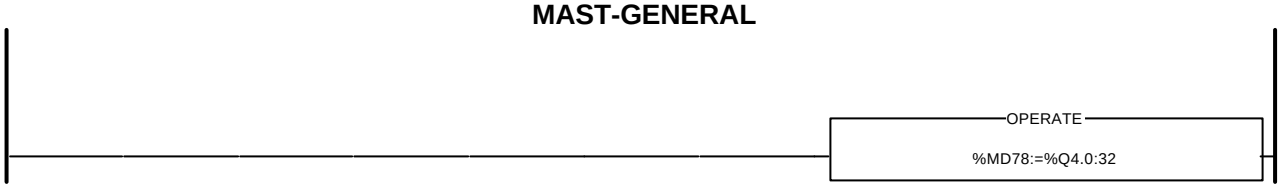
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I3.0		
%MD72		image des entrees carte2

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%Q2.0	V1	
%MD76		image des sorties carte 1

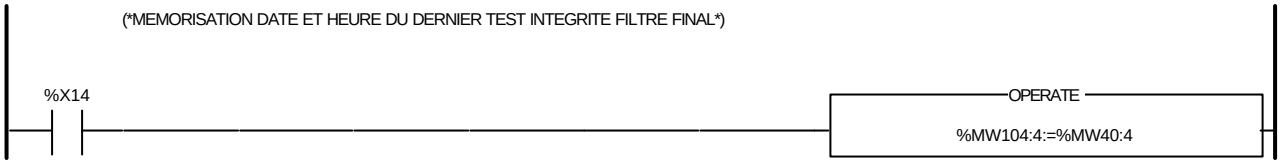
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL



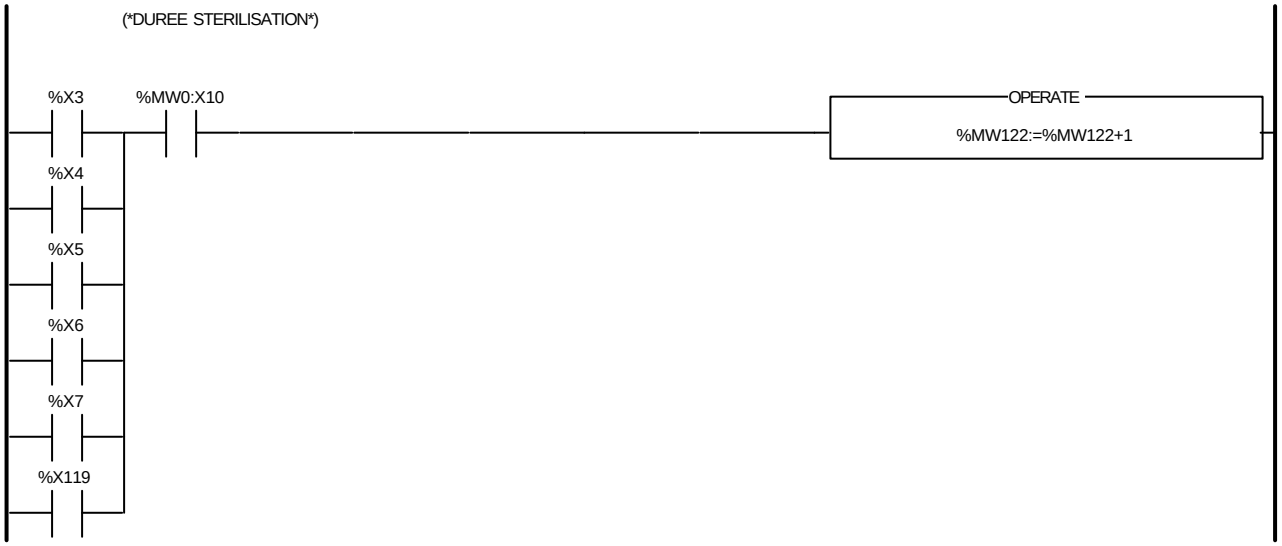
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%Q4.0	Vd5	
%MD78		image des sorties carte 2



Liste de Variables utilisées dans le rung :

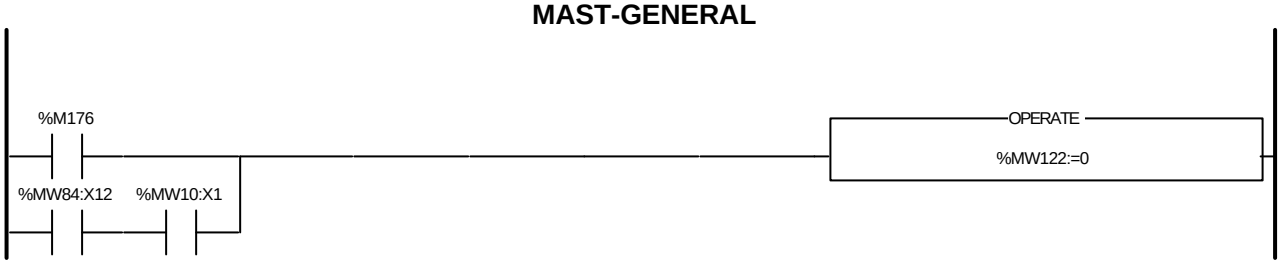
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X14		
%MW40		minutes de l'heure actuelle API
%MW104		minutes du dernier test filtre final



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X3		
%MW0:X10		front 1s
%MW122		duree sterilisation
%X4		
%X5		
%X6		
%X7		
%X119		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M176		Front montant X1
%MW122		duree sterilisation
%MW84:X12		depassement temps strerilisation
%MW10:X1		BP acquis defaut

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X70		
%MW0:X10		front 1s
%MW123		duree regeneration

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M164		Front montant X71
%MW123		duree regeneration
%MW84:X13		depassement temps regeneration
%MW10:X1		BP acquis defaut

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL

Liste de Variables utilisées dans le rung :

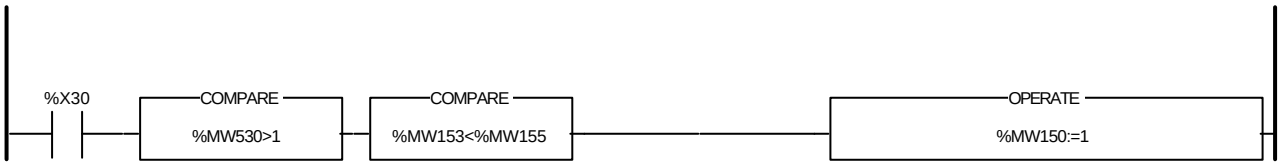
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X37		
%MW0:X10		front 1s
%MW124		duree vidange a minuit

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M178		Front montant X38
%MW124		duree vidange a minuit
%MW84:X14		depassemant temps changement eau a minuit
%MW10:X1		BP acquis defaut

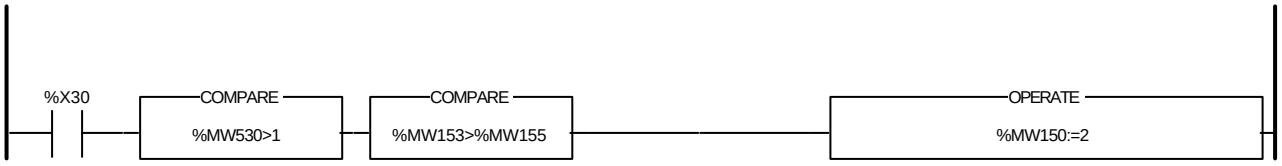
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M28		test filtre final positif
%M29		test filtre final negatif
%MW150		affiche resultat du test du filtre final



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X30		
%MW530		
%MW153		chute de pression
%MW155		chute de pression maxi
%MW150		affiche resultat du test du filtre final



Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X30		
%MW530		
%MW153		chute de pression
%MW155		chute de pression maxi
%MW150		affiche resultat du test du filtre final

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X31		
%MW150		affiche resultat du test du filtre final

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X25		
%MW151		affiche pression debut de test

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M180		Front montant X29
%MW58		entree analogique CP3
%MW151		affiche pression debut de test

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X29		
%TM1.Q		
%MW58		entree analogique CP3
%MW152		affiche pression fin de test

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X30		
%MW151		affiche pression debut de test
%MW152		affiche pression fin de test
%MW153		chute de pression

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW154		pression de test
%MW156		pression regulation test (MW154+30)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW154		pression de test
%MW155		chute de pression maxi
%MW157		pression stabilisation de tuyauterie

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW154		pression de test
%MW158		chute maxi en stabilisation

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X50		
%I1.8	Debit_2	impultion debimetre
%MW162		totalisateur VIN

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M164		Front montant X71
%MW164		eau regeneration

Liste de Variables utilisées dans le rung :

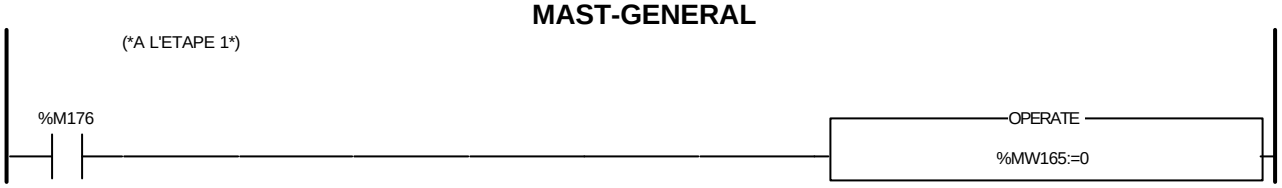
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X70		
%I1.8	Debit_2	impultion debimetre
%MW164		eau regeneration

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X0		
%I1.8	Debit_2	impultion debimetre
%MW165		eau sterilisation

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M176		Front montant X1
%MW165		eau sterilisation

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M65		memo premiere production journee
%MW175:X0		

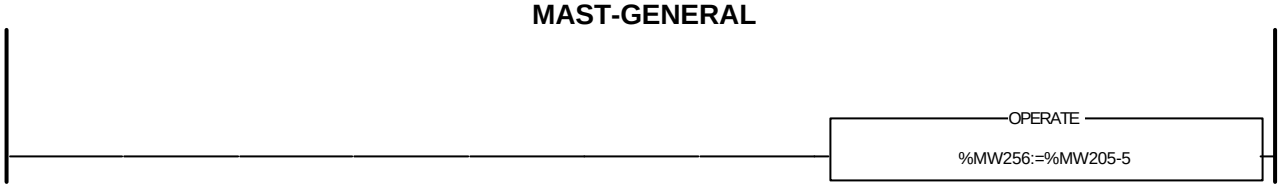
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M188		Front descendant X101
%MW40		minutes de l'heure actuelle API
%MW180		minutes derniere sterilisation
%M190		Front descendant X102

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW227		
%MW226		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW205		
%MW256		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW263		
%MW267		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

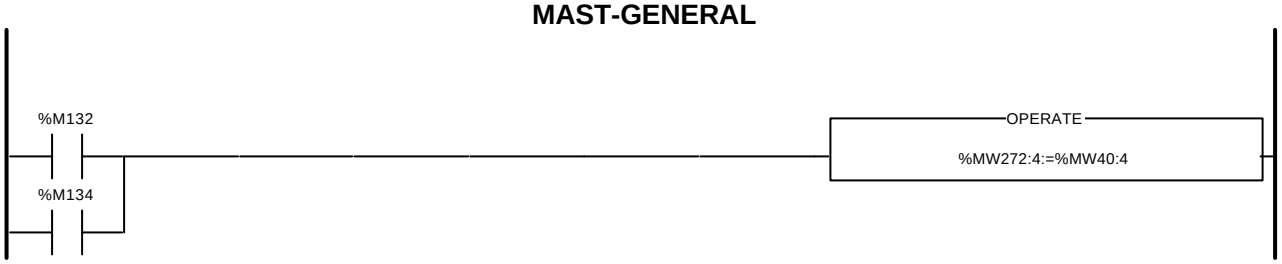
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW264		
%MW268		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW313		
%MW270		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL

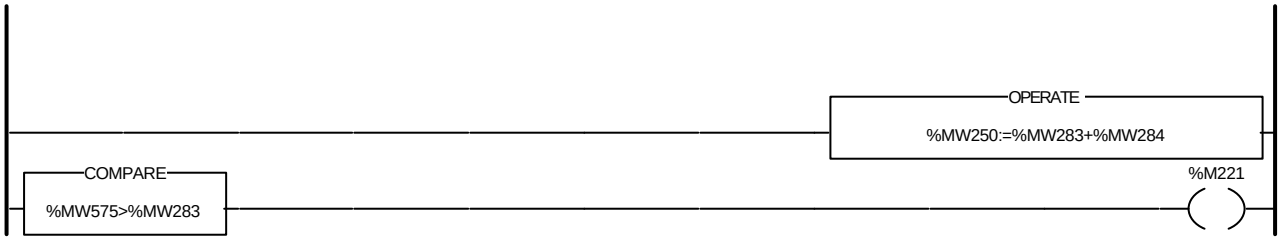


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M132		Front montant X101
%MW40		minutes de l'heure actuelle API
%MW272		
%M134		Front montant X102

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW265		
%MW278		

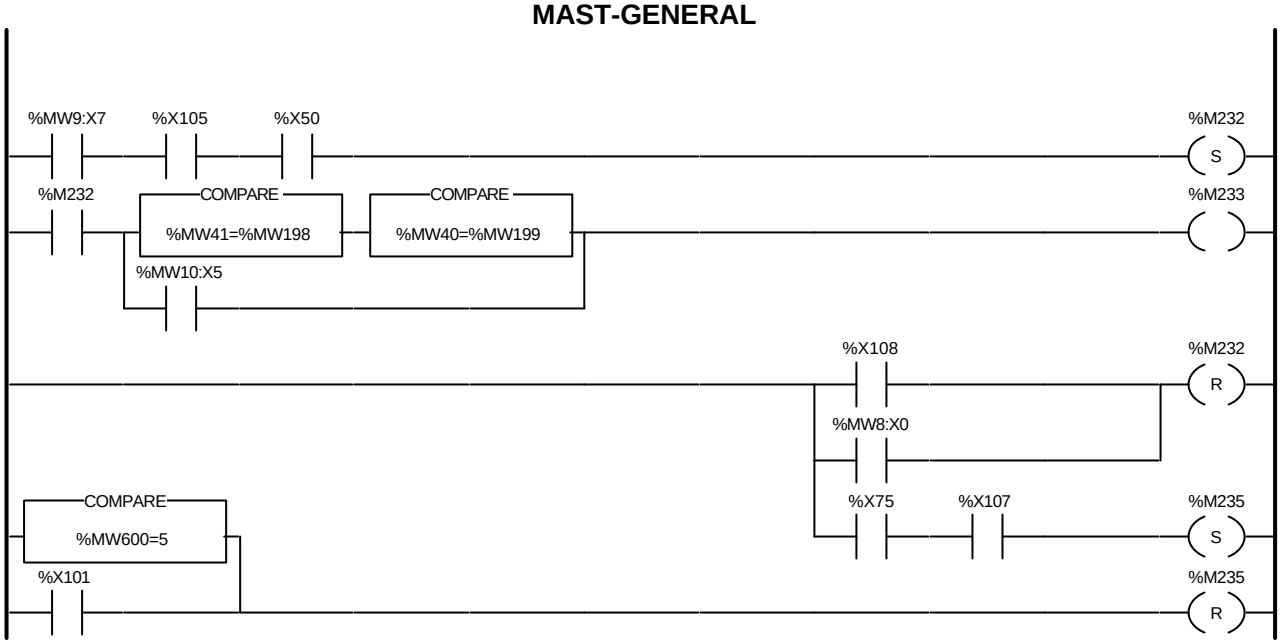


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW283		
%MW284		
%MW250		
%MW575		
%M221		

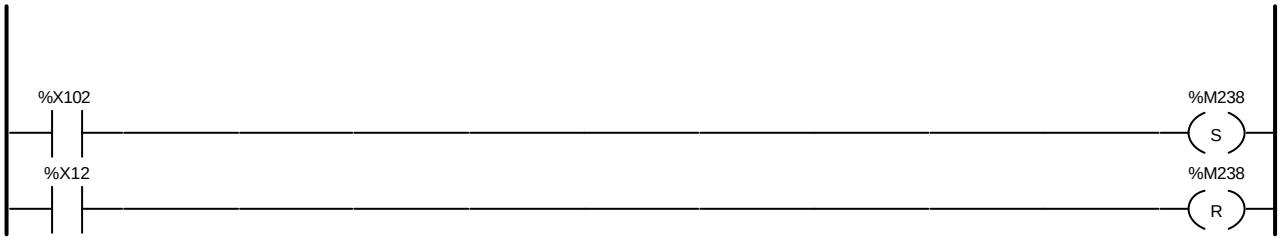
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW9:X7		BP lancement regeneration en fin de journee
%X105		
%X50		
%M232		
%MW41		heure de l'heure actuelle API
%MW198		heure de changement d'eau a minuit
%MW40		minutes de l'heure actuelle API
%MW199		ninutes de changement d'eau a minuit
%M233		
%MW10:X5		BP lancement regeneration au top de changement eau a minuit
%X108		
%MW8:X0		BP RAZ automate
%MW600		
%X75		
%X107		régénération
%M235		
%X101		



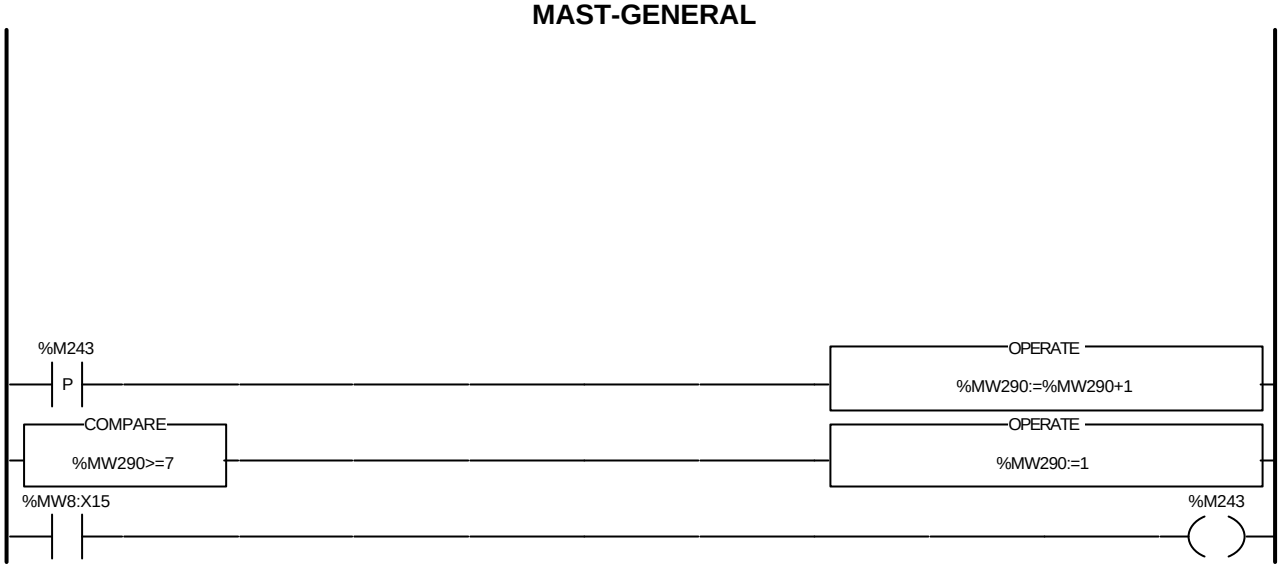
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X102		
%M238		
%X12		

(*MENO vanne boulle de lavage*)

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-GENERAL



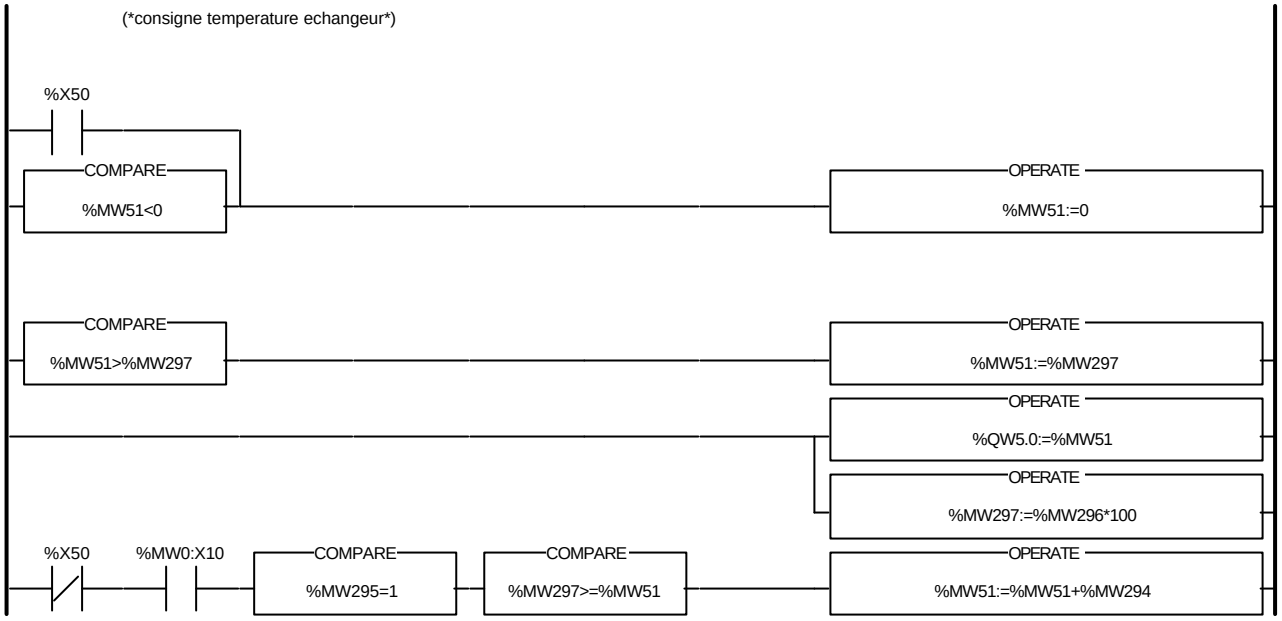
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M243		
%MW290		jour prochaine prod
%MW8:X15		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-ANALOGIQUE

Condition de validation : Aucune
Commentaire :



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X50		
%MW51		
%MW297		
%QW5.0		
%MW296		
%MW0:X10		front 1s
%MW295		
%MW294		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW52		consigne sortie analogique REGU 2
%MW53		reserve pour cacul echelle REGU 2

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-ANALOGIQUE

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW52		consigne sortie analogique REGU 2
%MW53		reserve pour cacul echelle REGU 2

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW53		reserve pour cacul echelle REGU 2

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW53		reserve pour cacul echelle REGU 2

Liste de Variables utilisées dans le rung :

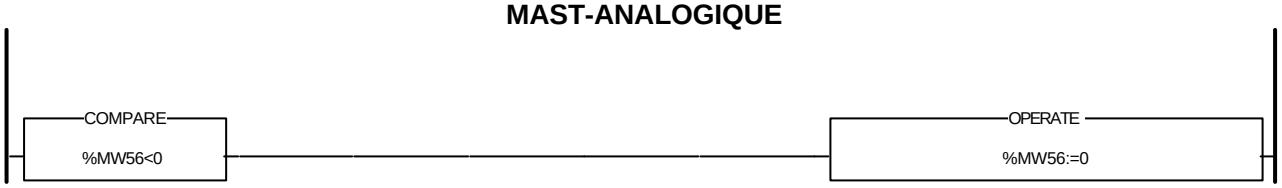
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW53		reserve pour cacul echelle REGU 2
%QW5.1	Regu2	consigne pression regulateur de pousse

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW55		consigne sortie analogique POMPE 1
%MW56		reserve pour cacul echelle POMPE 1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-ANALOGIQUE



Liste de Variables utilisées dans le rung :

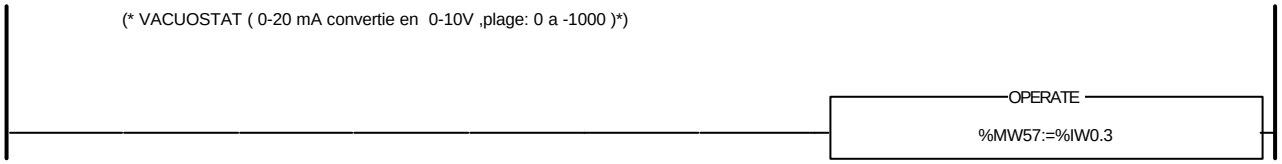
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW56		reserve pour cacul echelle POMPE 1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW55		consigne sortie analogique POMPE 1
%MW56		reserve pour cacul echelle POMPE 1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW56		reserve pour cacul echelle POMPE 1
%QW0.10	Vitesse	consigne vitesse variateur pompe vin



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%IW0.3	Vacuostat	depression entree pompe1
%MW57		entree analogique VACUOSTAT

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-ANALOGIQUE

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW57		entree analogique VACUOSTAT

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW57		entree analogique VACUOSTAT

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW57		entree analogique VACUOSTAT

Liste de Variables utilisées dans le rung :

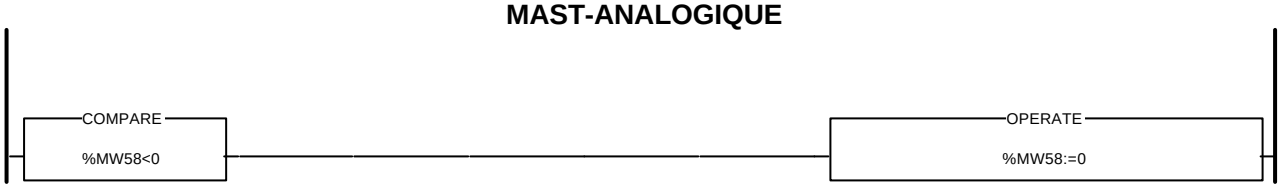
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW57		entree analogique VACUOSTAT

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%IW0.4	Cp3	pression pour test integrite
%MW58		entree analogique CP3

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-ANALOGIQUE



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW58		entree analogique CP3

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW58		entree analogique CP3

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW58		entree analogique CP3

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW58		entree analogique CP3

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-ANALOGIQUE

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%IW0.5	Cp4	pression sortie pompe vin
%MW59		entree analogique CP4

Liste de Variables utilisées dans le rung :

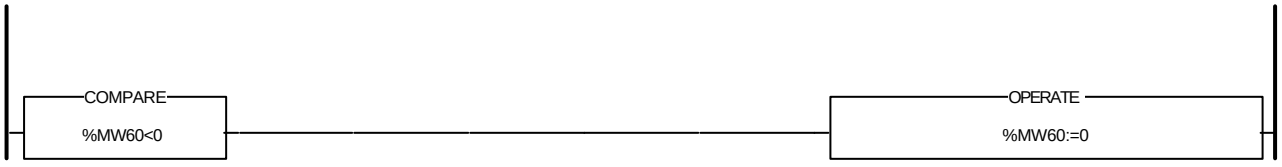
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW59		entree analogique CP4

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW59		entree analogique CP4

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%IW0.6	Pt100_1	temperature entree palette
%MW60		entree analogique PT100/1

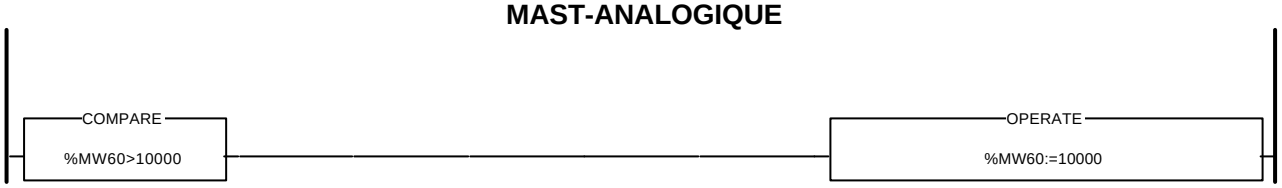


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW60		entree analogique PT100/1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-ANALOGIQUE

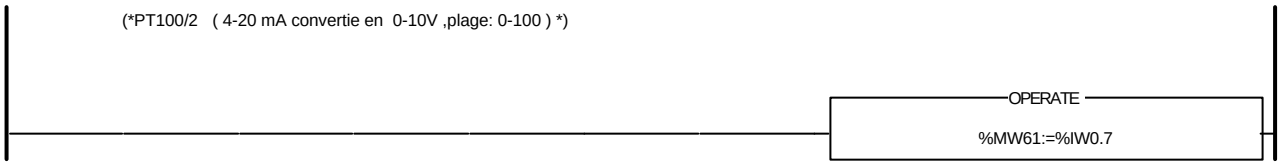


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW60		entree analogique PT100/1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW60		entree analogique PT100/1



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%IW0.7	Pt100_2	temperature sortie soutireuse
%MW61		entree analogique PT100/2

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW61		entree analogique PT100/2

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-ANALOGIQUE

Liste de Variables utilisées dans le rung :

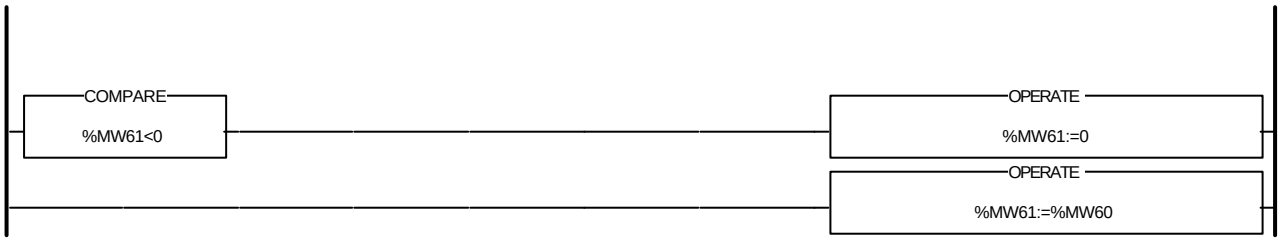
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW61		entree analogique PT100/2

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW61		entree analogique PT100/2

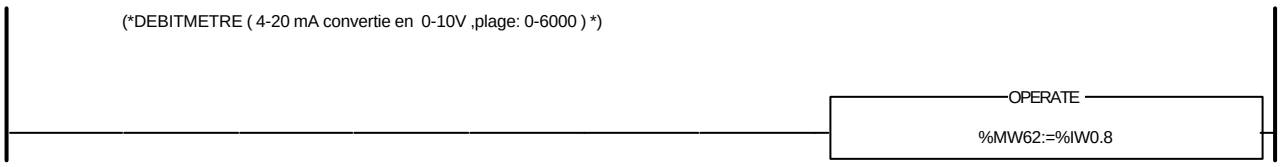
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW61		entree analogique PT100/2



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW61		entree analogique PT100/2
%MW60		entree analogique PT100/1

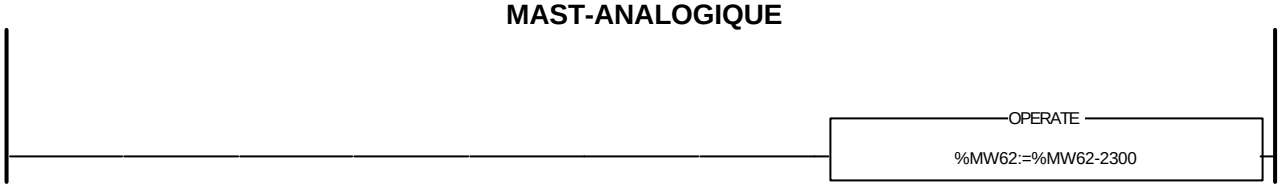


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%IW0.8	Debit	debit a travers le debimetre analogique
%MW62		entree analogique DEBIT

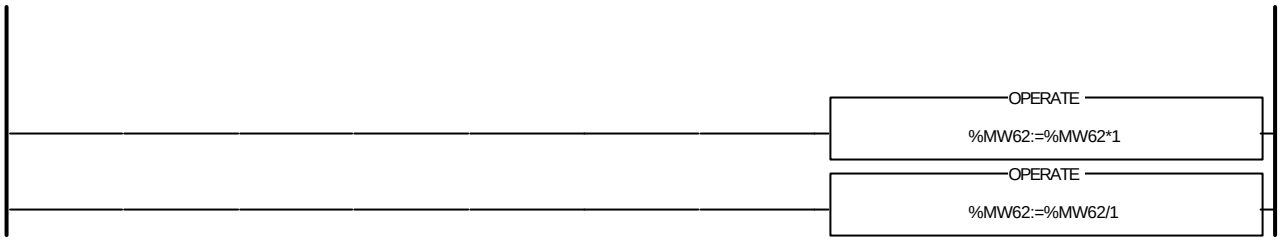
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-ANALOGIQUE



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW62		entree analogique DEBIT



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW62		entree analogique DEBIT

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW62		entree analogique DEBIT

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW62		entree analogique DEBIT

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-TEMPOS

Condition de validation : Aucune
Commentaire :

Liste de Variables utilisées dans le rung :

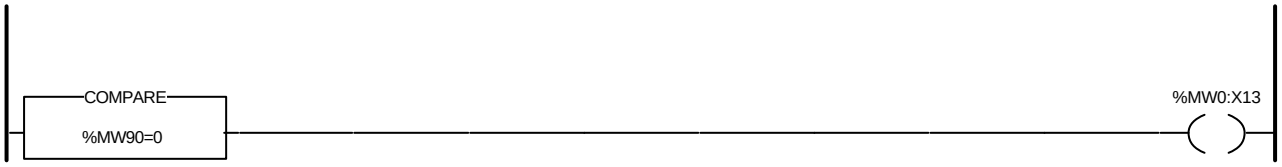
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW90		utilise pour temporisation de 2s

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW90		utilise pour temporisation de 2s

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW90		utilise pour temporisation de 2s
%MW0:X13		
%MW0:X12		front 2s

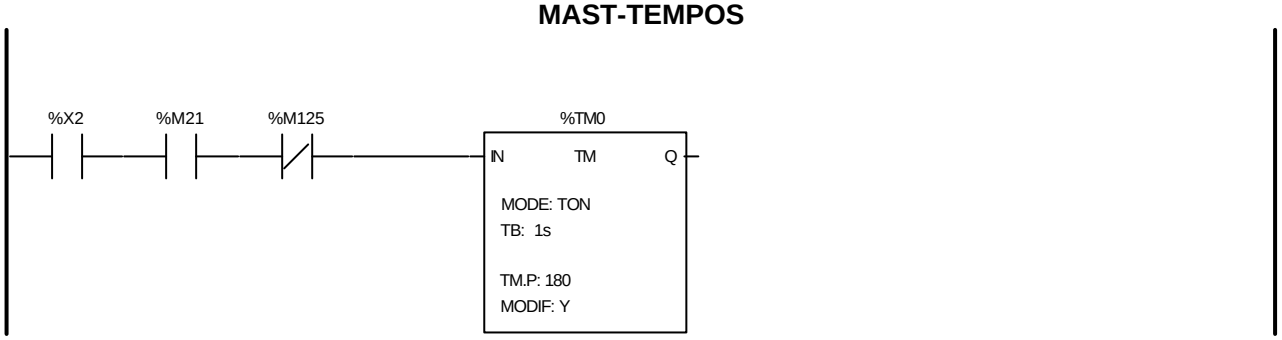


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW90		utilise pour temporisation de 2s
%MW0:X13		

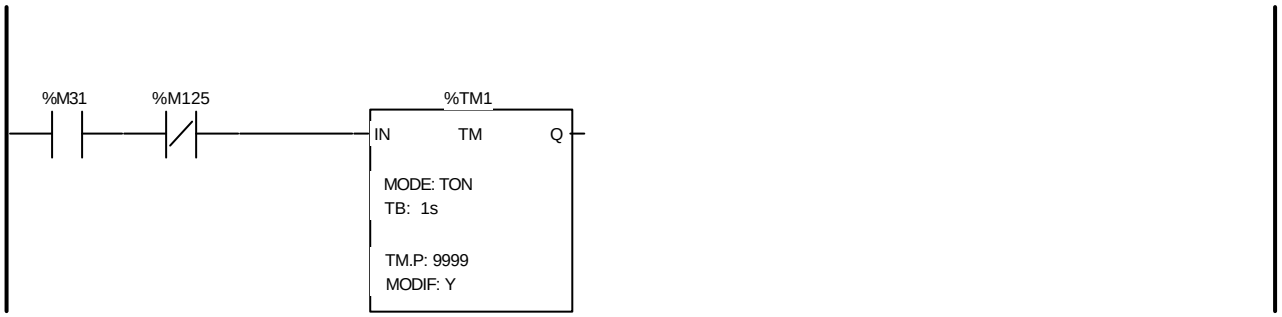
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-TEMPOS



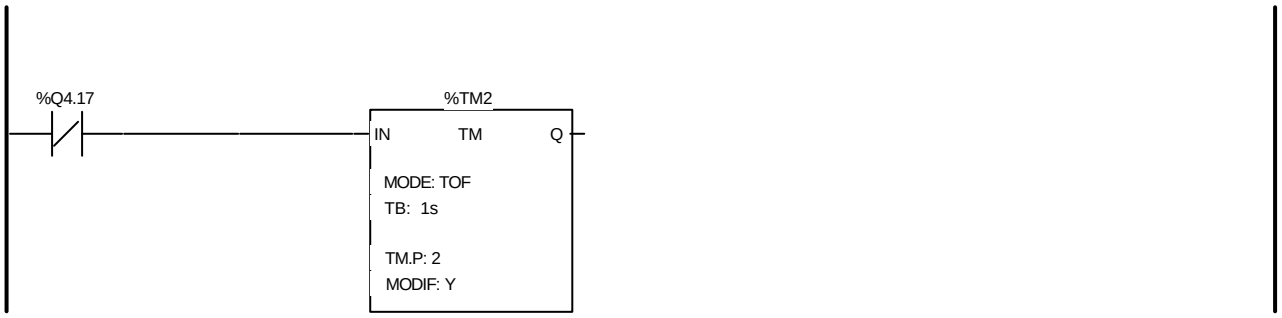
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X2		
%M21		PT100/1 >= 87°C soit MW60>=MW127
%M125		presence defaut
%TM0		etape 2 apres montee en temperature



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M31		set par X29,reset par X25
%M125		presence defaut
%TM1		test filtre final

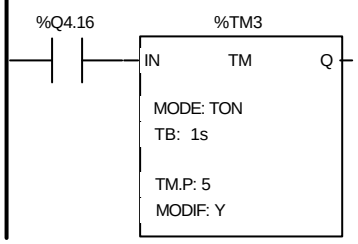


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%Q4.17		marche regulateur de temperature
%TM2		

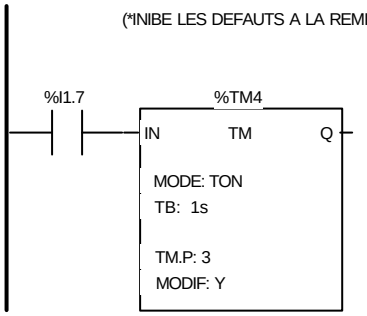
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-TEMPOS



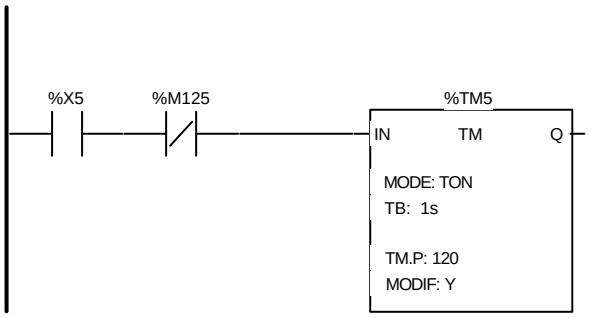
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%Q4.16	Map3_4	pompes rechauffeur vin
%TM3		ecretage defaut variteur



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.7	Tension	presence tension d'alimentation
%TM4		temporisation coupure tention



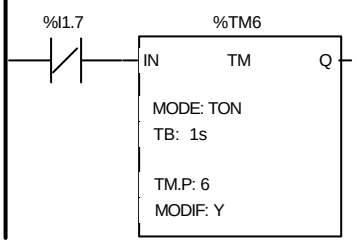
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X5		
%M125		presence defaut
%TM5		X5 (eau chaude)

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

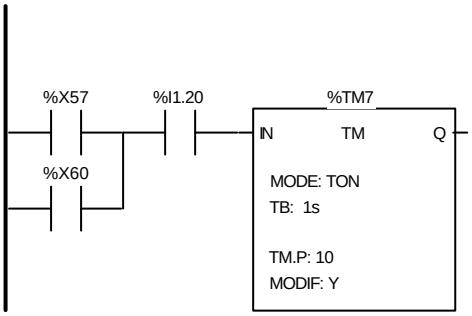
MAST-TEMPOS

(*TEMPS VALIDATION COUPURE ALIMENTATION*)



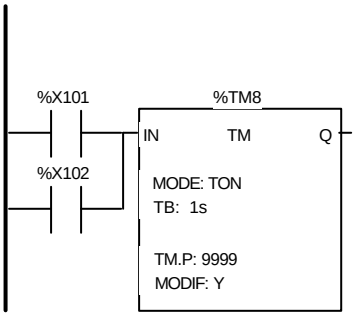
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.7	Tension	presence tension d'alimentation
%TM6		ecretage absense tension



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X57		
%I1.20		
%TM7		NB tempo au decouvrement
%X60		

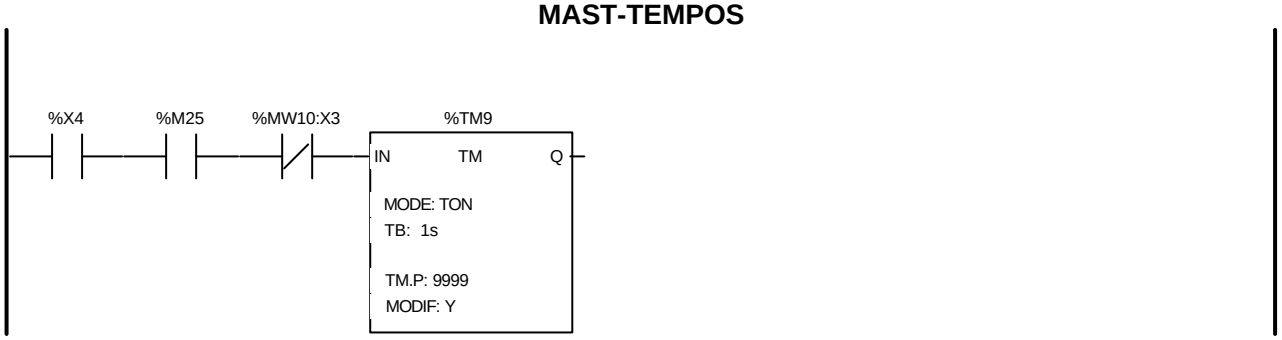


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X101		
%TM8		temps INFO 8
%X102		

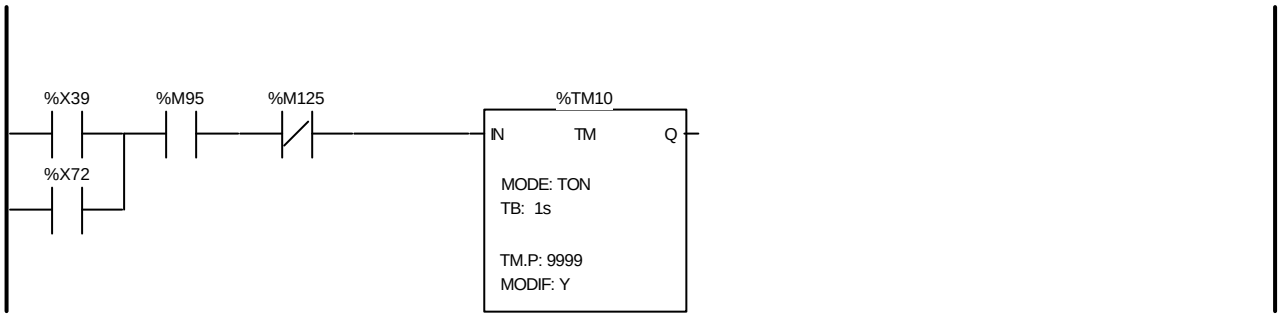
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-TEMPOS



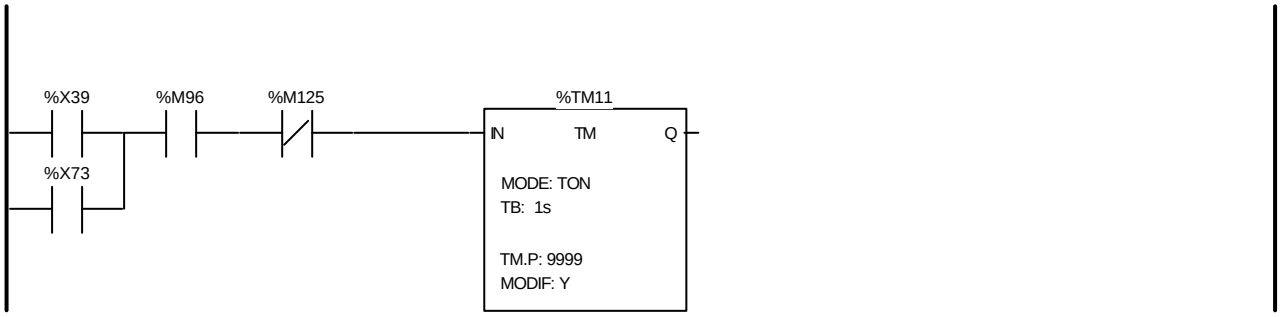
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X4		
%M25		PT100/2 < 80°C soit MW61>=MW128
%MW10:X3		BP arret klaxon
%TM9		



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X39		
%M95		memo prefiltre plein au changement eau a minuit
%M125		presence defaut
%TM10		ecoulement prefiltre pour changement eau a minuit
%X72		



Liste de Variables utilisées dans le rung :

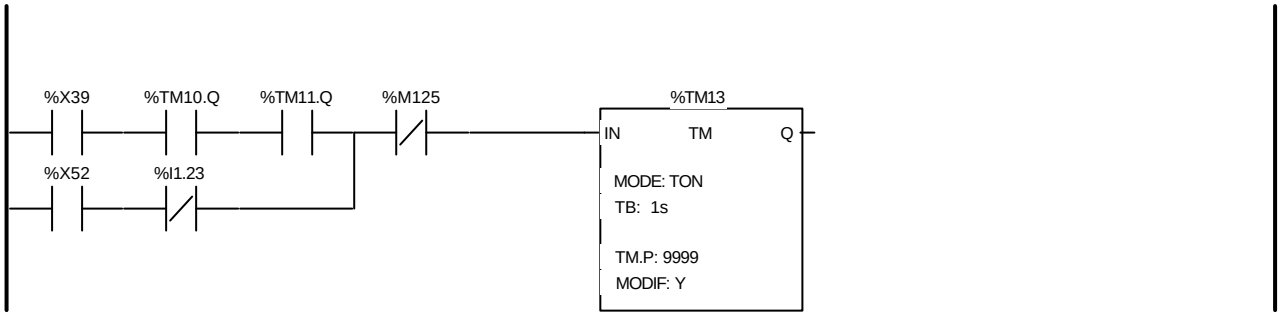
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X39		
%M96		memo filtre-final plein au changement eau a minuit
%M125		presence defaut
%TM11		ecoulement filtre final pour changement eau a minuit
%X73		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-TEMPOS

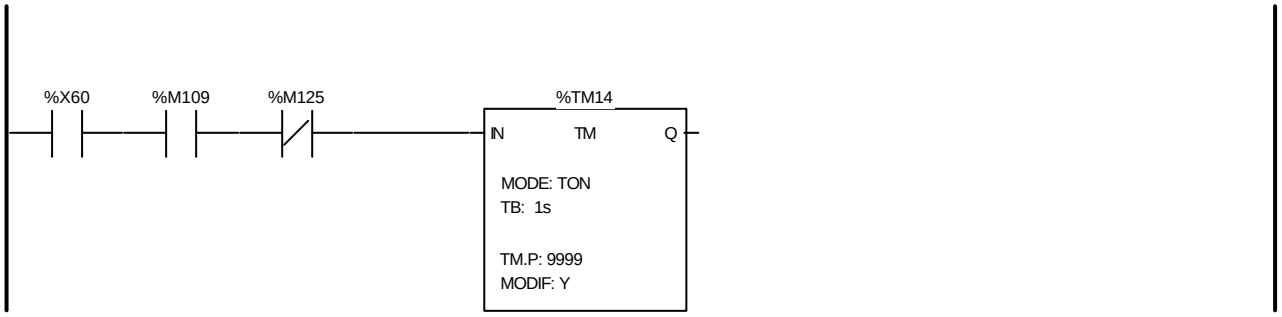
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M234		
%TM12		arret pompe changement eau a minuit



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X39		
%TM10.Q		
%TM11.Q		
%M125		presence defaut
%TM13		X52 vidange tuyau de retourd dans cuve
%X52		
%I1.23	Sml10	detetection liquide purgeur arrive soutireuse

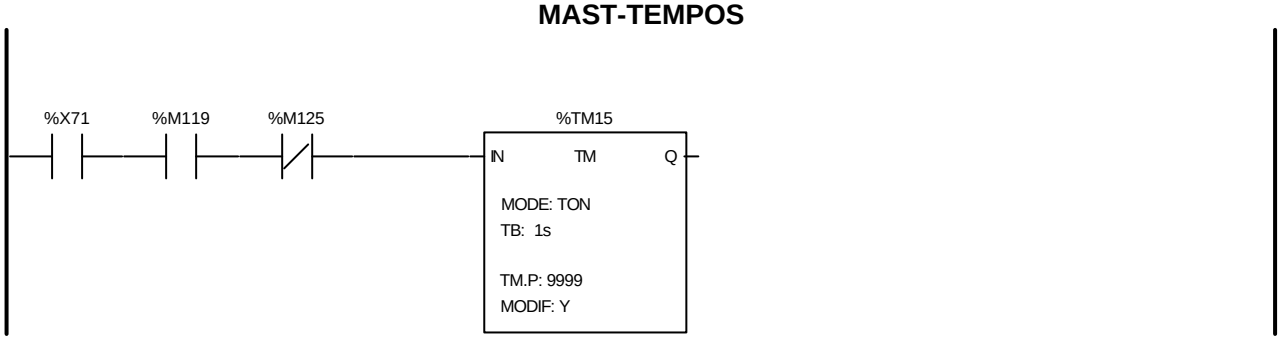


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X60		
%M109		set(X60&MW9:x13)reset(X61)
%M125		presence defaut
%TM14		%M109

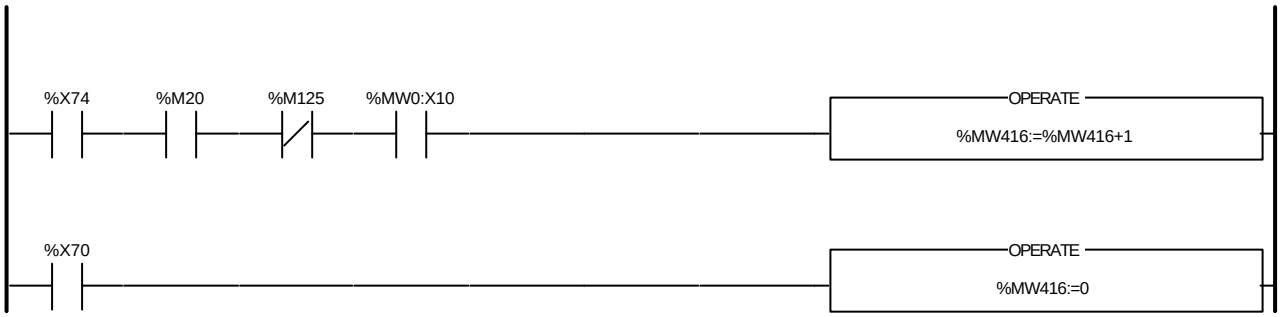
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-TEMPOS



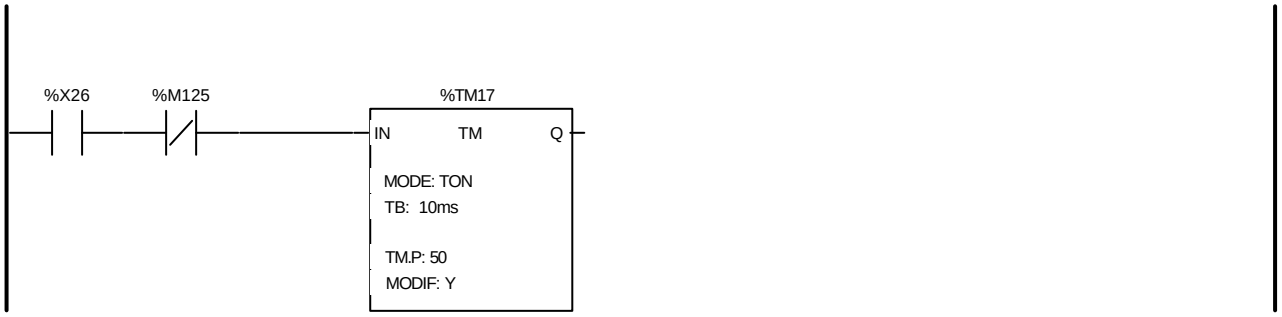
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X71		
%M119		set(X71&M83)reset(X72)
%M125		presence defaut
%TM15		%M119



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X74		
%M20		PT100/1 >= 48°C soit MW60>=MW126
%M125		presence defaut
%MW0:X10		front 1s
%MW416		
%X70		

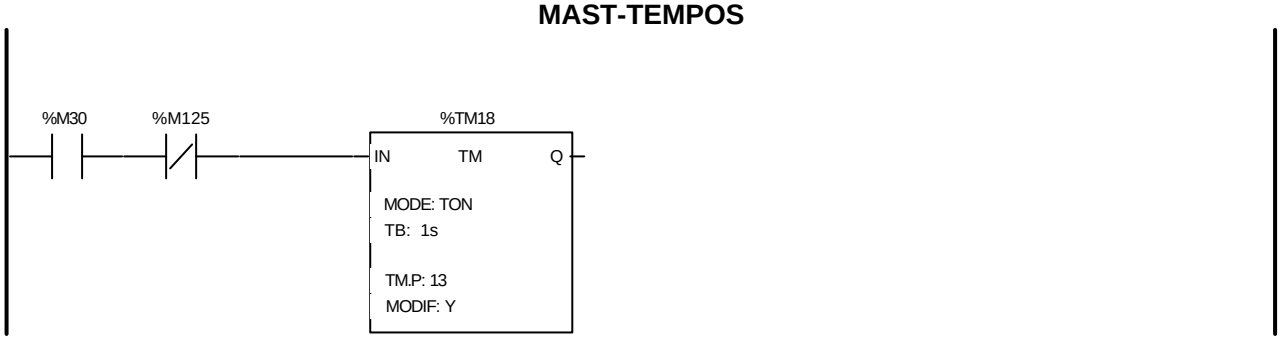


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X26		
%M125		presence defaut
%TM17		ouverture VAIR13 (X26)

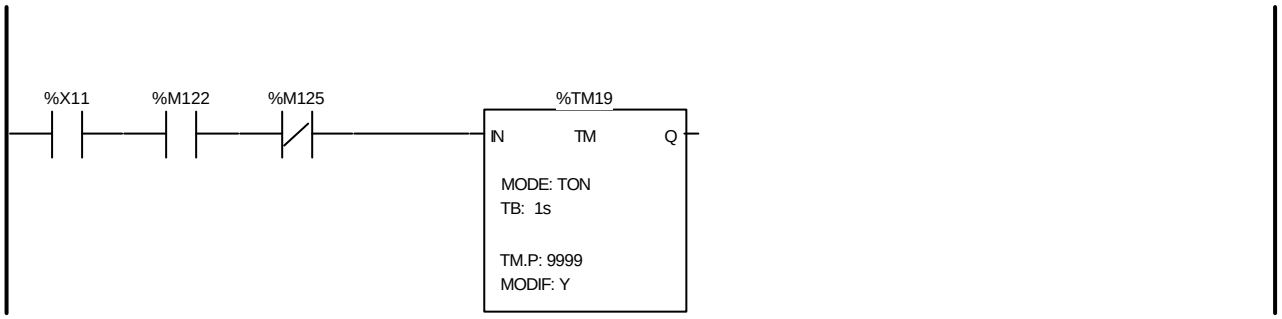
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-TEMPOS



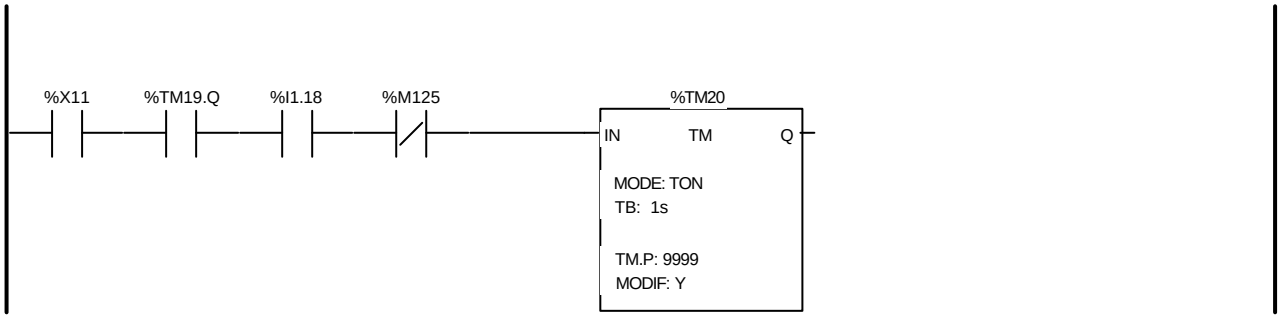
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M30		stabilisation en cours
%M125		presence defaut
%TM18		stabilisation filtre final



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X11		
%M122		memo 1er remplissage du filtre final mouillage en test
%M125		presence defaut
%TM19		remoillage carter(test integrite)

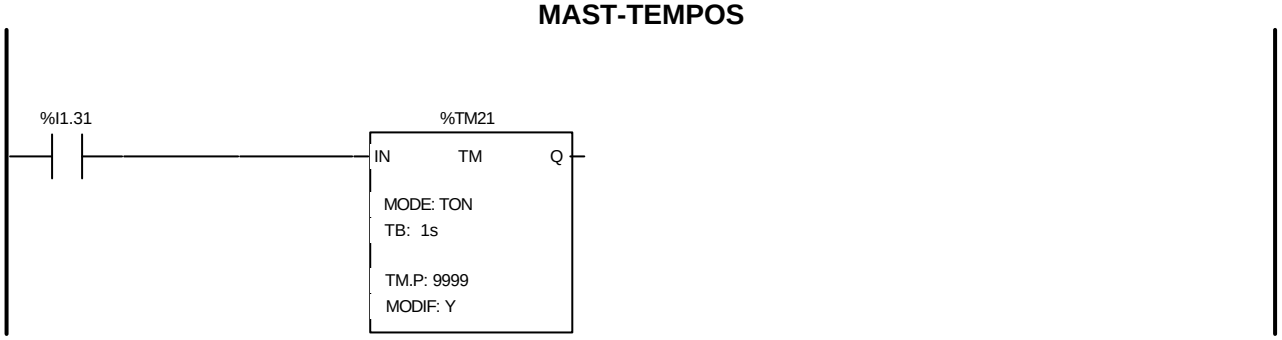


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X11		
%TM19.Q		
%I1.18	Sml9	detection liquide tete filtre final
%M125		presence defaut
%TM20		arret pompe(test intergrite apres mouillage)

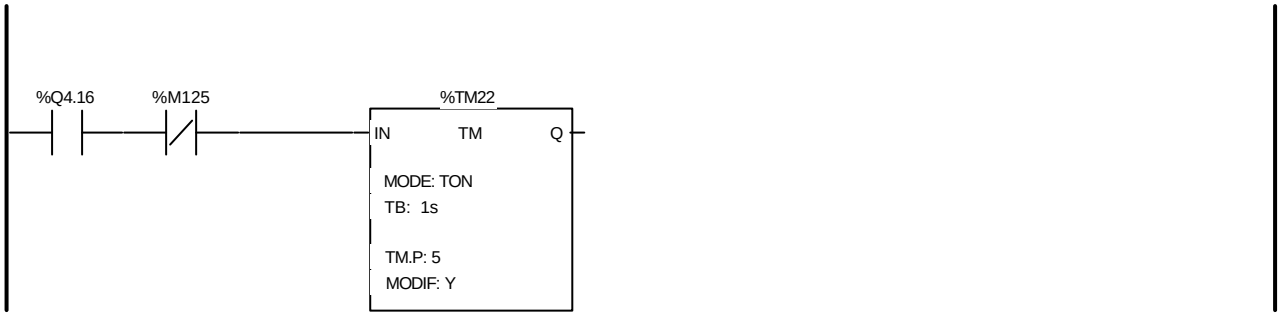
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-TEMPOS



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.31	Info67	tireuse pleine
%TM21		ferie->demarrage



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%Q4.16	Map3_4	pompes rechauffeur vin
%M125		presence defaut
%TM22		retard activation KM1

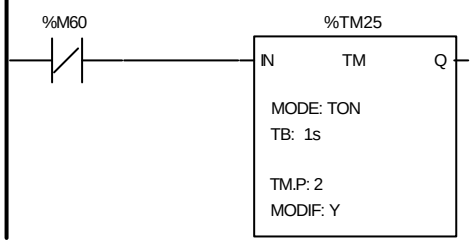
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M67		demande marche MAP1
%TM23		desactivation KM1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-TEMPOS

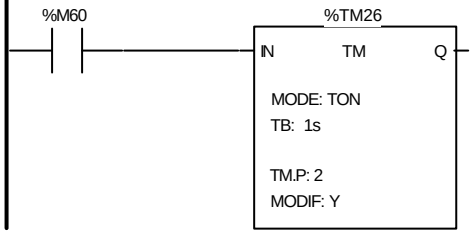
(*TEMPORISATION 2/4 SECONDES*)



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M60		2/4s
%TM25		battement M60/M61

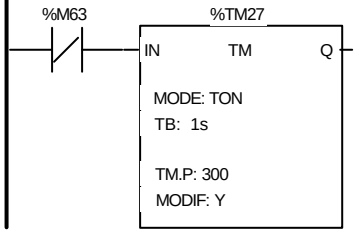
(*TEMPORISATION 2/4 SECONDES*)



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M60		2/4s
%TM26		battement M60/M61

(*TEMPORISATION 7/10 SECONDES*)



Liste de Variables utilisées dans le rung :

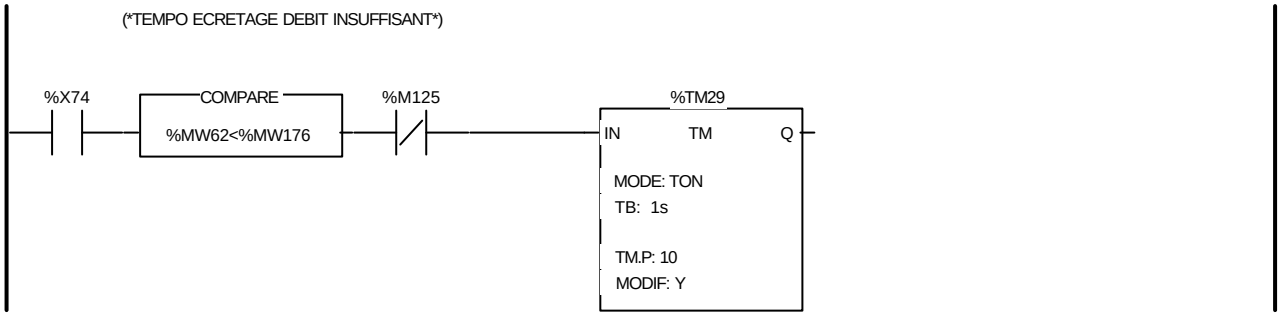
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M63		
%TM27		battement M63

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-TEMPOS

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M63		
%TM28		battement M64



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X74		
%MW62		entree analogique DEBIT
%MW176		valeur mini debit insuffisant
%M125		presence defaut
%TM29		ecretage debit insuffisant

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M74		120/240s
%TM30		120/240s

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

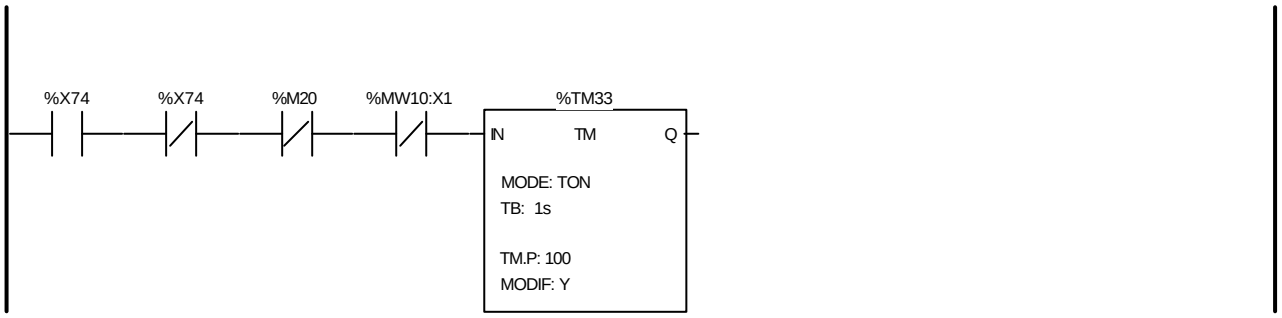
MAST-TEMPOS

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M74		120/240s
%TM31		120/240s

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.23	Sml10	detetection liquide purgeur arrive soutireuse
%TM32		SML10(3s)

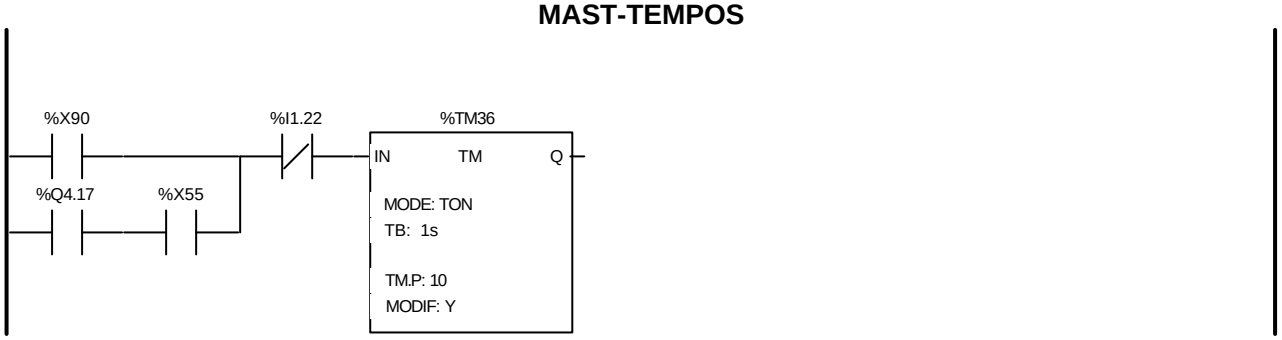


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X74		
%M20		PT100/1 >= 48°C soit MW60>=MW126
%MW10:X1		BP acquis defaut
%TM33		validation montee en temperature en regeneration

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-TEMPOS

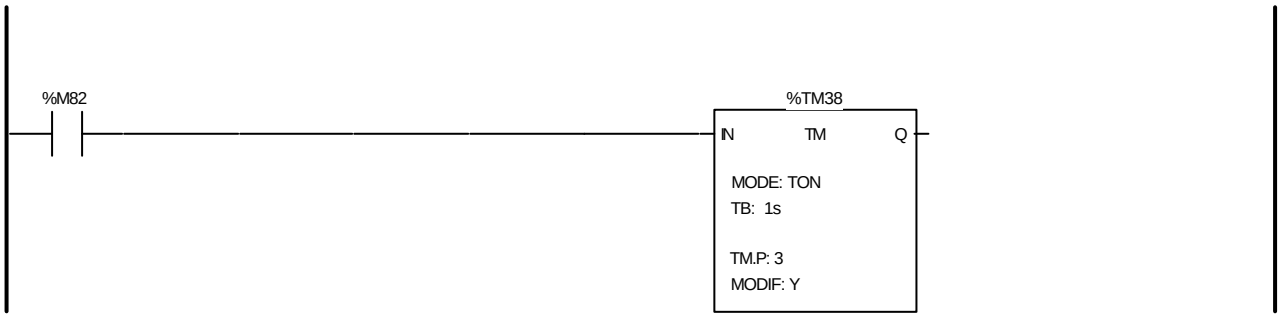


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X90		
%I1.22	Sml1	manque liquide amont pompe a vin
%TM36		validation SML1
%Q4.17		marche regulateur de temperature
%X55		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M215		
%TM37		ouverture VAIR13

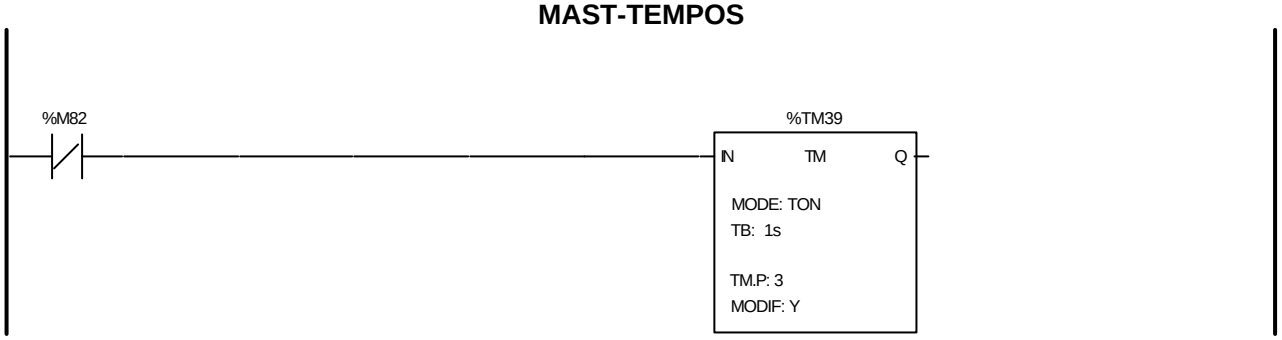


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M82		demande marche VAZ3
%TM38		ouverture VAIR13

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-TEMPOS



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M82		demande marche VAZ3
%TM39		ouverture VAIR11

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW300		preselection temporisation (MW300->TM0.P) (MW301->TM1.P) (MV302->TM2.P) ect...
%TM0.P		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

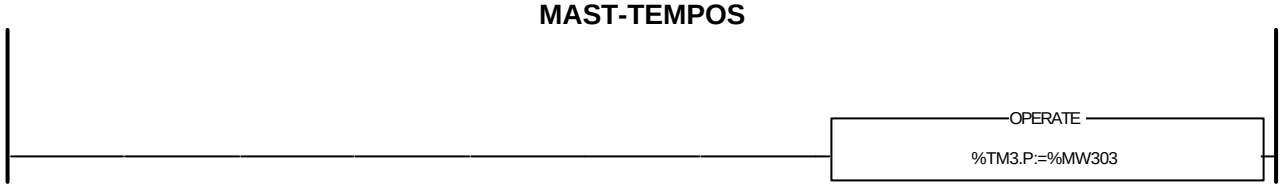
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW301		"
%TM1.P		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW302		"
%TM2.P		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-TEMPOS



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW303		"
%TM3.P		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW304		
%TM4.P		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW305		
%TM5.P		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW306		
%TM6.P		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-TEMPOS

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW307		
%TM7.P		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW308		
%TM8.P		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW309		
%TM9.P		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

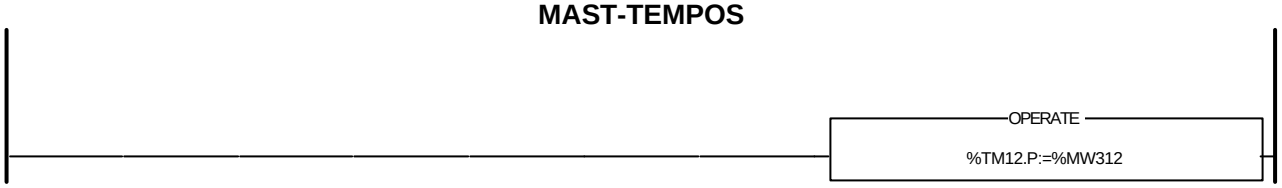
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW310		
%TM10.P		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW311		
%TM11.P		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-TEMPOS



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW312		
%TM12.P		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW313		
%TM13.P		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW314		
%TM14.P		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW315		
%TM15.P		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-TEMPOS

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW317		
%TM17.P		
%TM16.P		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW318		
%TM18.P		

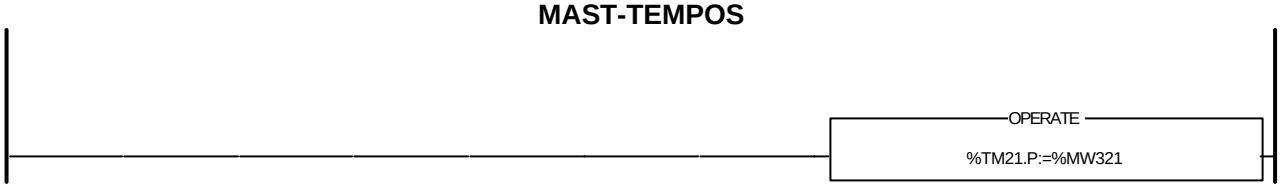
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW319		
%TM19.P		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW320		
%TM20.P		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW321		
%TM21.P		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW322		
%TM22.P		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW323		
%TM23.P		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW325		
%TM25.P		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-TEMPOS

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW326		
%TM26.P		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

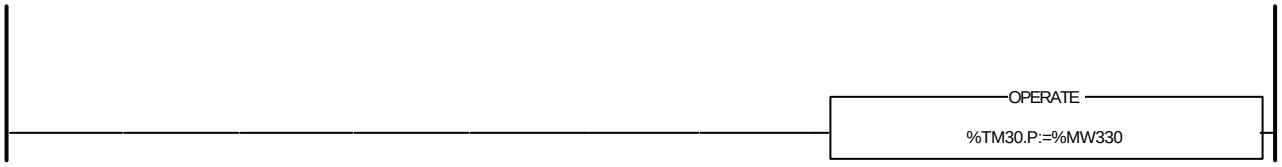
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW327		
%TM27.P		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW328		
%TM28.P		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW329		
%TM29.P		

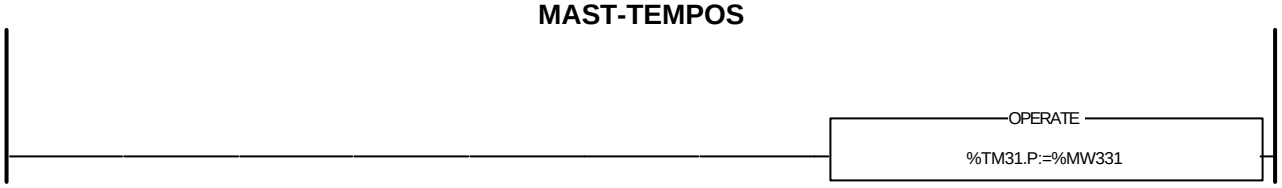


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW330		
%TM30.P		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-TEMPOS



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW331		
%TM31.P		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW332		
%TM32.P		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW333		
%TM33.P		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW336		
%TM36.P		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-TEMPOS

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM0.V		
%MW400		valeur courante temporisation (MW400->TM0.V) (MW401->TM1.V) (MV402->TM2.V) ect...

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM1.V		
%MW401		"

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM2.V		
%MW402		"

Liste de Variables utilisées dans le rung :

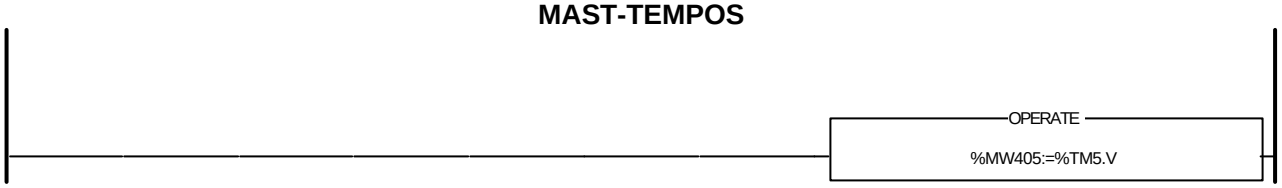
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM3.V		
%MW403		"

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM4.V		
%MW404		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-TEMPOS



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM5.V		
%MW405		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM6.V		
%MW406		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM7.V		
%MW407		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM8.V		
%MW408		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-TEMPOS

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM9.V		
%MW409		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM10.V		
%MW410		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM11.V		
%MW411		

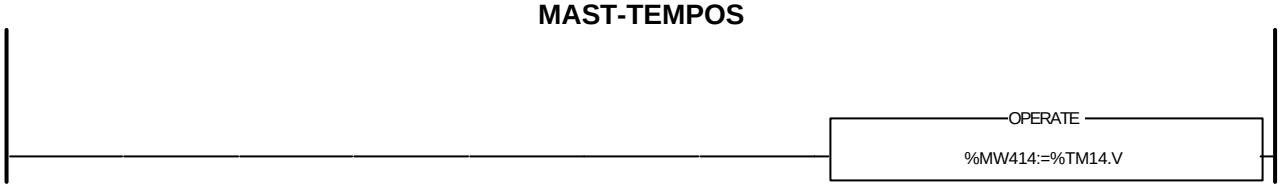
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM12.V		
%MW412		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM13.V		
%MW413		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM14.V		
%MW414		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM15.V		
%MW415		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM17.V		
%MW417		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM18.V		
%MW418		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-TEMPOS

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM19.V		
%MW419		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM20.V		
%MW420		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM21.V		
%MW421		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

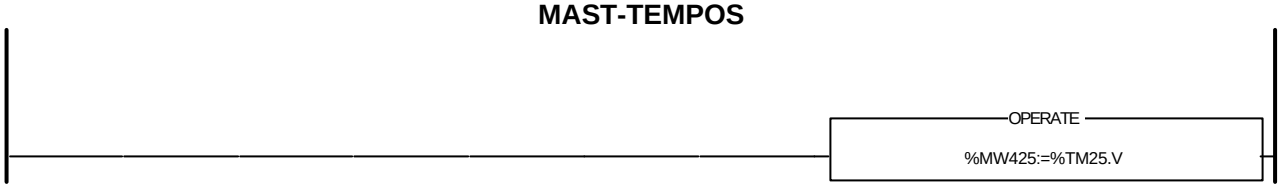
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM22.V		
%MW422		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM23.V		
%MW423		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-TEMPOS



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM25.V		
%MW425		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM26.V		
%MW426		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM27.V		
%MW427		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM28.V		
%MW428		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-TEMPOS

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM29.V		
%MW429		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

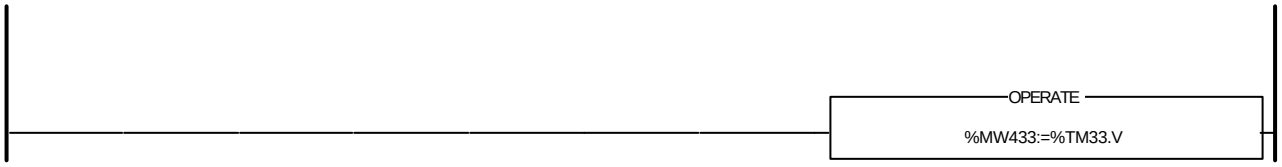
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM30.V		
%MW430		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM31.V		
%MW431		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM32.V		
%MW432		



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM33.V		
%MW433		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-REGISTRE

Condition de validation : Aucune
Commentaire :

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M40		2/90s

Liste des renvois du Rung :

(1):%M40[%MW81]

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M40		2/90s
%MW81		registre a decalale 2/90s

Liste de Variables utilisées dans le rung :

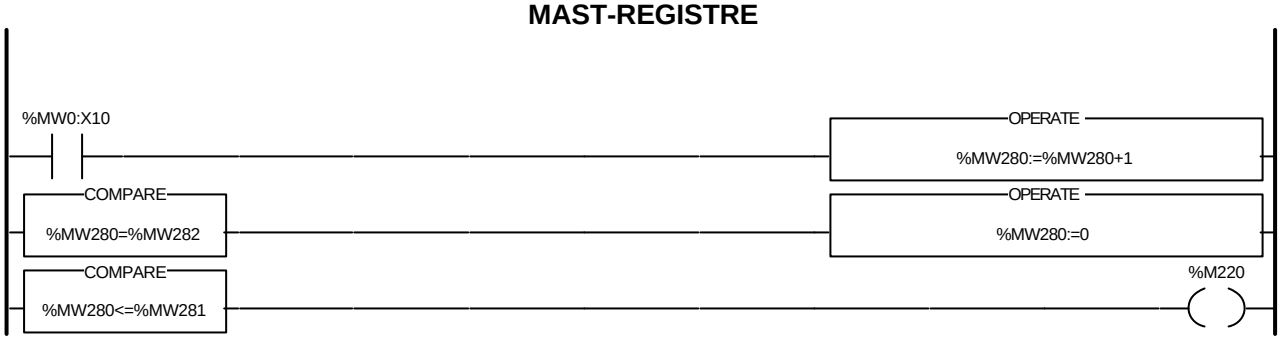
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X12		front 2s
%MW81		registre a decalale 2/90s

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW81		registre a decalale 2/90s

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-REGISTRE



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW280		
%MW282		
%MW281		
%M220		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-DEFAUTS

Condition de validation : Aucune
Commentaire :

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW10:X1		BP acquis defaut
%MW465:X5		defaut gendarme (bloquage acquitement)
%MD84		defauts
%M249		
%MW465:X0		Acquitter defauts

Liste de Variables utilisées dans le rung :

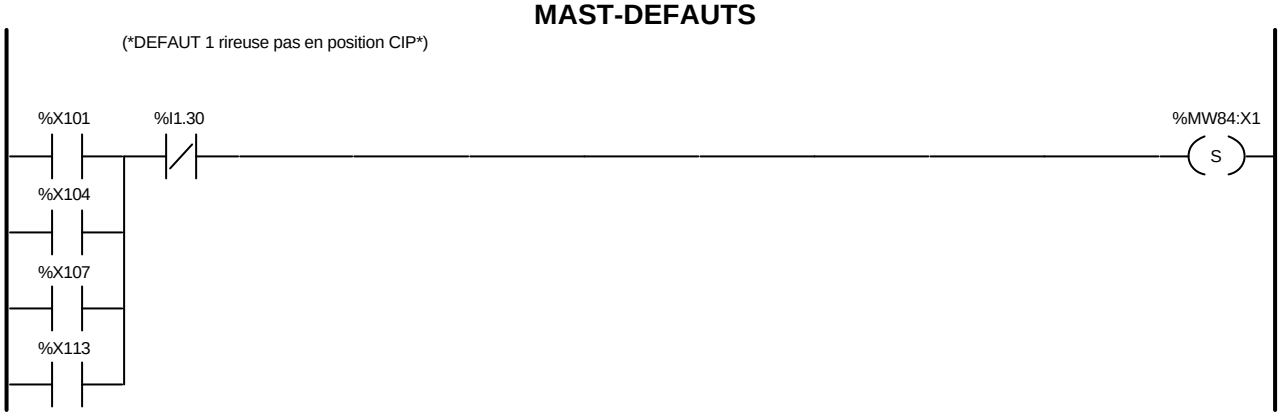
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM4.Q		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.0	Aru	arret urgenge
%I1.7	Tension	presence tension d'alimentation
%MW84:X0		arret urgence

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-DEFAUTS



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X101		
%I1.30	Info66	tireuse en position CIP
%MW84:X1		defaut variateur pompe
%X104		
%X107		régénération
%X113		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.0	Aru	arret urgenge
%I1.7	Tension	presence tension d'alimentation
%I1.2	Thermique_moteurs	Defaut thermique present dans l'armoire
%MW84:X2		thermique moteurs

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.0	Aru	arret urgenge
%I1.7	Tension	presence tension d'alimentation
%I1.3	Defaut_3	defaut manque AIR
%MW84:X3		manque pression air

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-DEFAUTS

Liste de Variables utilisées dans le rung :

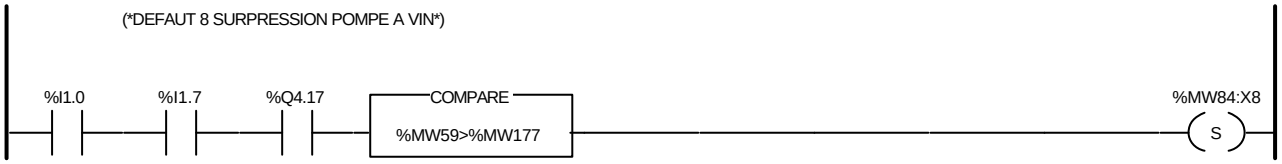
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.0	Aru	arret urgenge
%I1.7	Tension	presence tension d'alimentation
%I1.4	Defaut_4	defaut manque AZOTE
%X50		
%MW84:X4		manque pression CO2

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW465:X4		Défaut surpression pompe
%MW84:X5		surpression pompe EAU

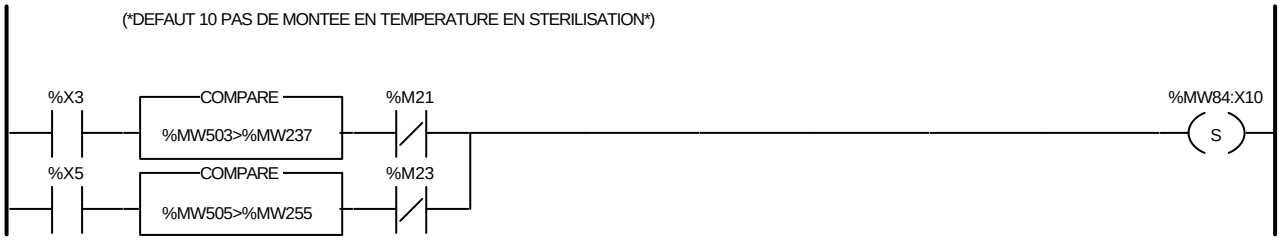
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.0	Aru	arret urgenge
%I1.7	Tension	presence tension d'alimentation
%I1.6	Defaut_6	defaut debimetre
%MW84:X6		debimetre en defaut



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.0	Aru	arret urgenge
%I1.7	Tension	presence tension d'alimentation
%Q4.17		marche regulateur de temperature
%MW59		entree analogique CP4
%MW177		valeur maxi pression pompe a vin
%MW84:X8		surpression pompe vin

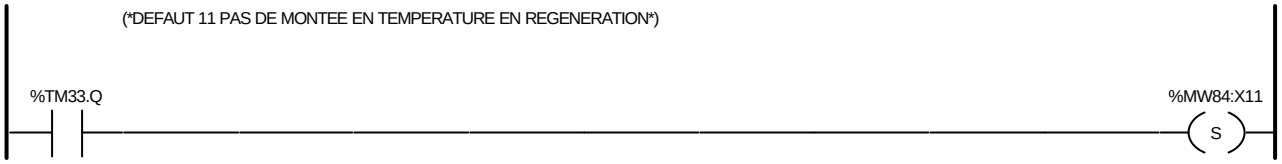


Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-DEFAUTS

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X3		
%MW503		"
%MW237		
%M21		PT100/1 >= 87°C soit MW60>=MW127
%MW84:X10		pas de montee de temperature en sterilisation
%X5		
%MW505		
%MW255		
%M23		PT100/2 >= 87°C soit MW61>=MW127

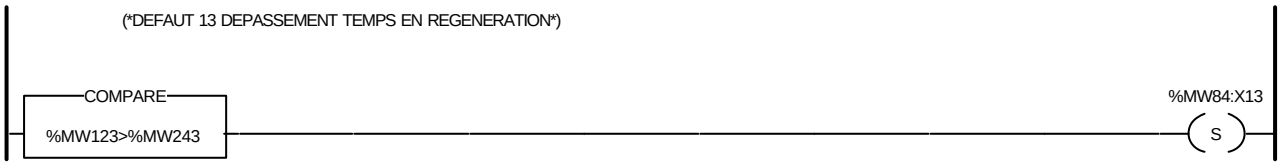


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM33.Q		
%MW84:X11		pas de montee en temperature en regeneration

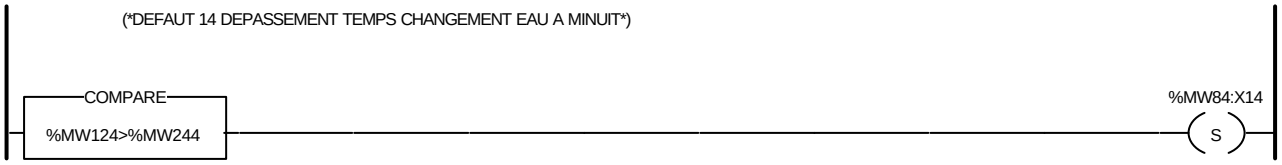
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW122		duree sterilisation
%MW242		chien de garde sterilisation
%MW84:X12		depassement temps strerilisation



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW123		duree regeneration
%MW243		chien de garde regeneration
%MW84:X13		depassement temps regeneration



Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-DEFAUTS

Liste de Variables utilisées dans le rung :

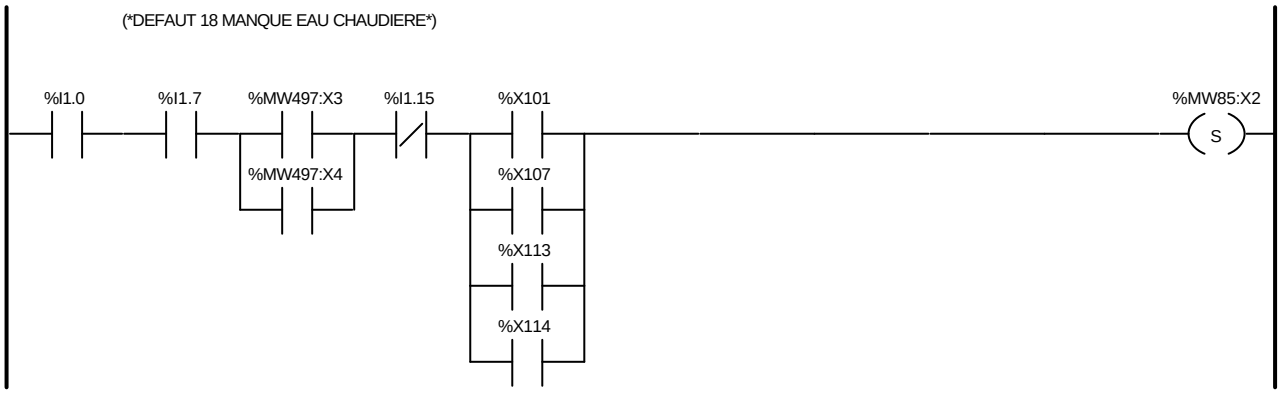
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW124		duree vidange a minuit
%MW244		chien de garde changement eau a minuit
%MW84:X14		depassemant temps changement eau a minuit

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X6		
%M25		PT100/2 < 80°C soit MW61>=MW128
%MW85:X0		chute temperature en sterilisation

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.0	Aru	arret urgenge
%I1.7	Tension	presence tension d'alimentation
%S10		defaut E/S automate
%MW85:X1		defaut E/S de l'automate



Liste de Variables utilisées dans le rung :

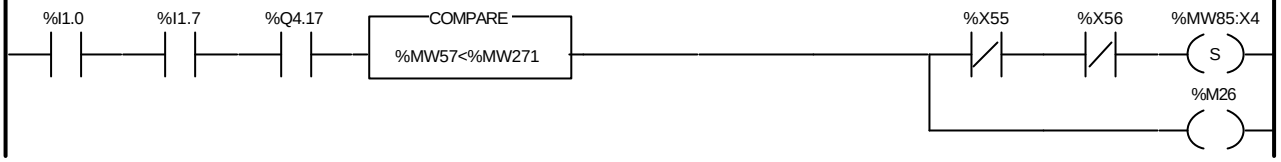
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.0	Aru	arret urgenge
%I1.7	Tension	presence tension d'alimentation
%MW497:X3		demande EV eau mitigée
%I1.15	Defaut_8	manque eau chaudiere
%X101		
%MW85:X2		manque eau chaudiere
%MW497:X4		demande EV eau chaude
%X107		régénération
%X113		
%X114		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-DEFAUTS

(*DEFAUT 19 DEFAUT DETECTEURS DE NIVEAUX SOUTIREUSE*)

(*DEFAUT 20 DEPRESSION AMONT POMPE 1*)



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.0	Aru	arret urgenge
%I1.7	Tension	presence tension d'alimentation
%Q4.17		marche regulateur de temperature
%MW57		entree analogique VACUOSTAT
%MW271		seuil defaut depression amont pompe 1
%X55		
%X56		
%MW85:X4		defaut depression amont pompe 1
%M26		

(*DEFAUT 7 ABSENCE TENSION*)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM6.Q		
%MW84:X7		absence tension

(*defaut bloquage mise en attente gendarme*)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW465:X5		defaut gendarme (bloquage acquitement)
%MW85:X5		

(*COPIE DES DEFAUTS POUR L'AFFICHEUR XBT*)

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-DEFAUTS

Liste de Variables utilisées dans le rung :

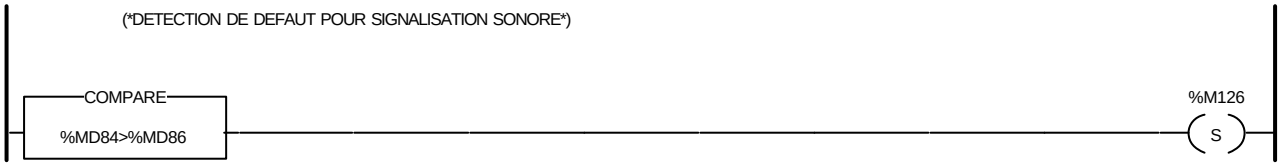
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MD84		defauts
%MD29		table alarmes

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MD84		defauts
%M125		presence defaut

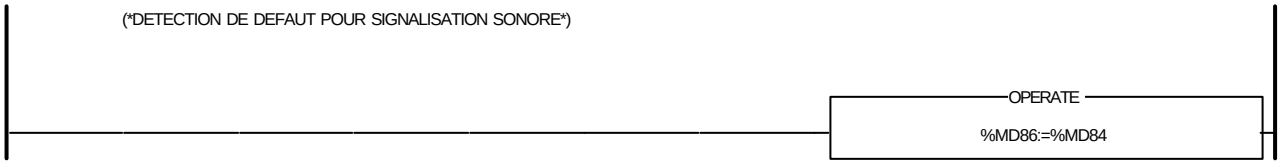
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MD84		defauts
%M125		presence defaut



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MD84		defauts
%MD86		memo defauts
%M126		detection defaut pour marche buzzer



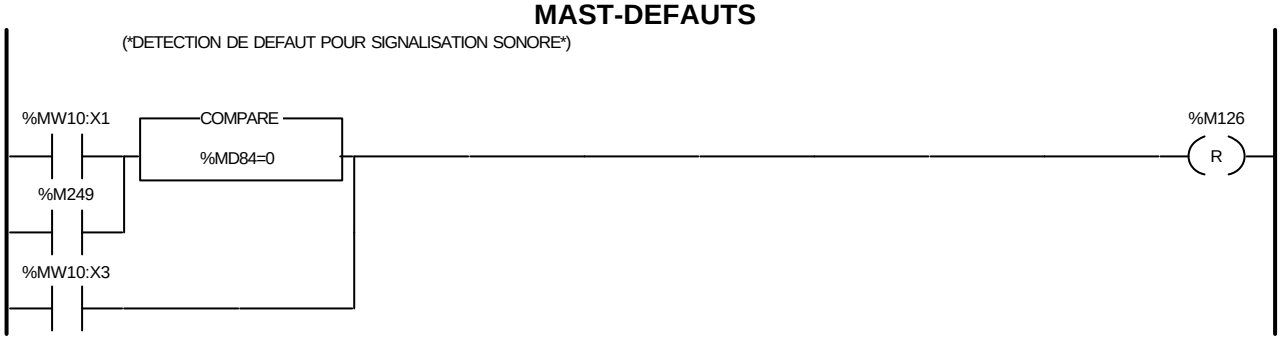
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MD84		defauts
%MD86		memo defauts

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

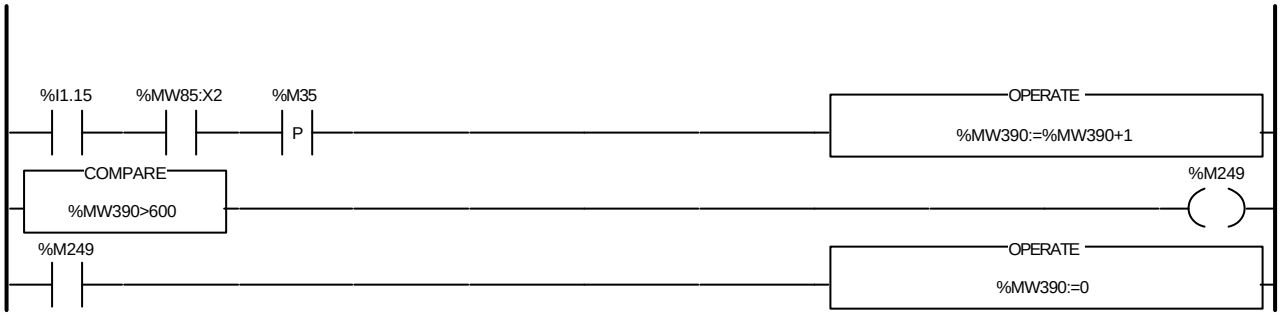
MAST-DEFAUTS

(*DETECTION DE DEFAUT POUR SIGNALISATION SONORE*)



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW10:X1		BP acquis defaut
%MD84		defauts
%M126		detection defaut pour marche buzzer
%M249		
%MW10:X3		BP arret klaxon



Liste de Variables utilisées dans le rung :

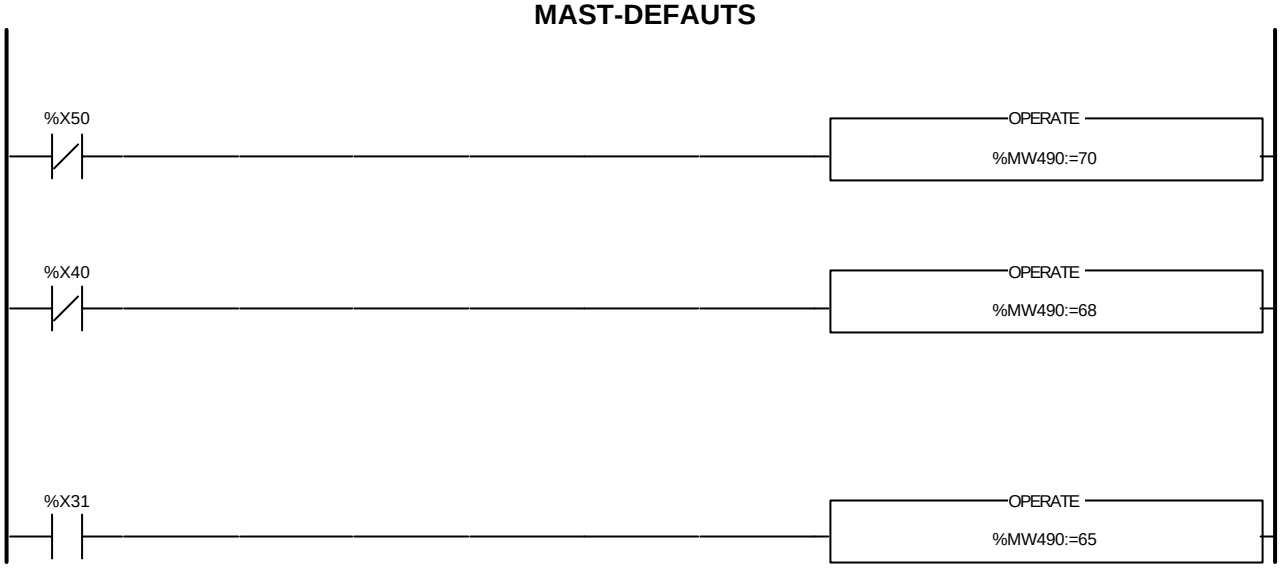
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.15	Defaut_8	manque eau chaudiere
%MW85:X2		manque eau chaudiere
%M35		image %S6
%MW390		
%M249		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW490		donnée pour gendarme-debut

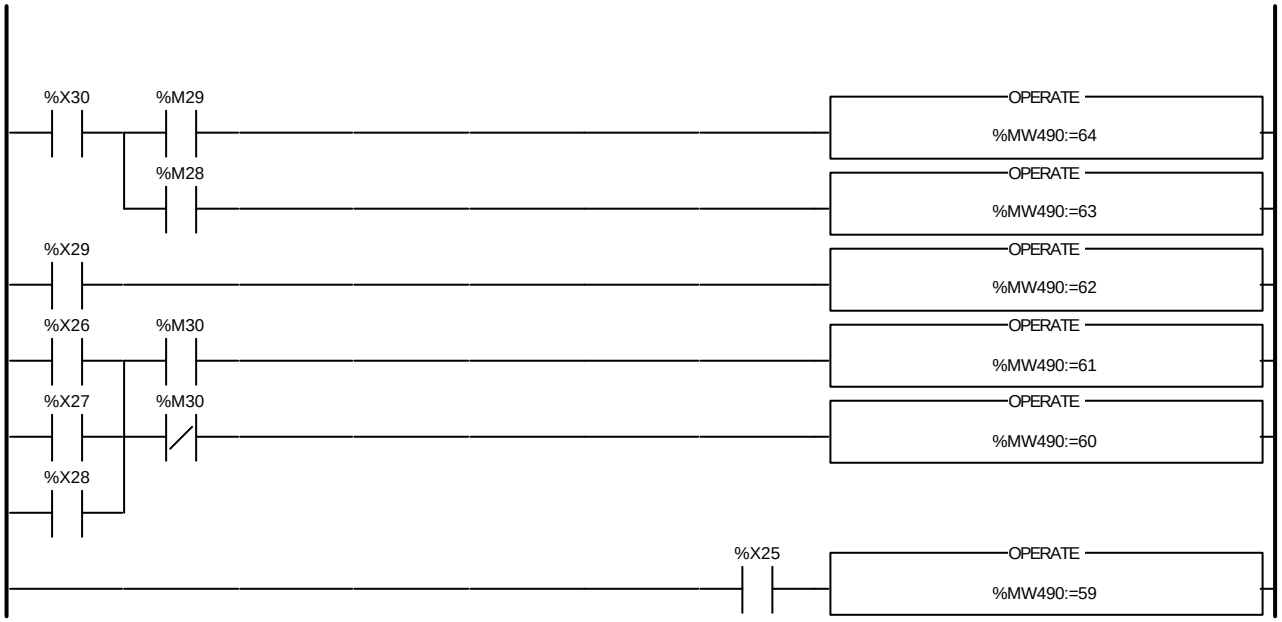
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-DEFAUTS



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X50		
%MW490		donnée pour gendarme-debut
%X40		
%X31		

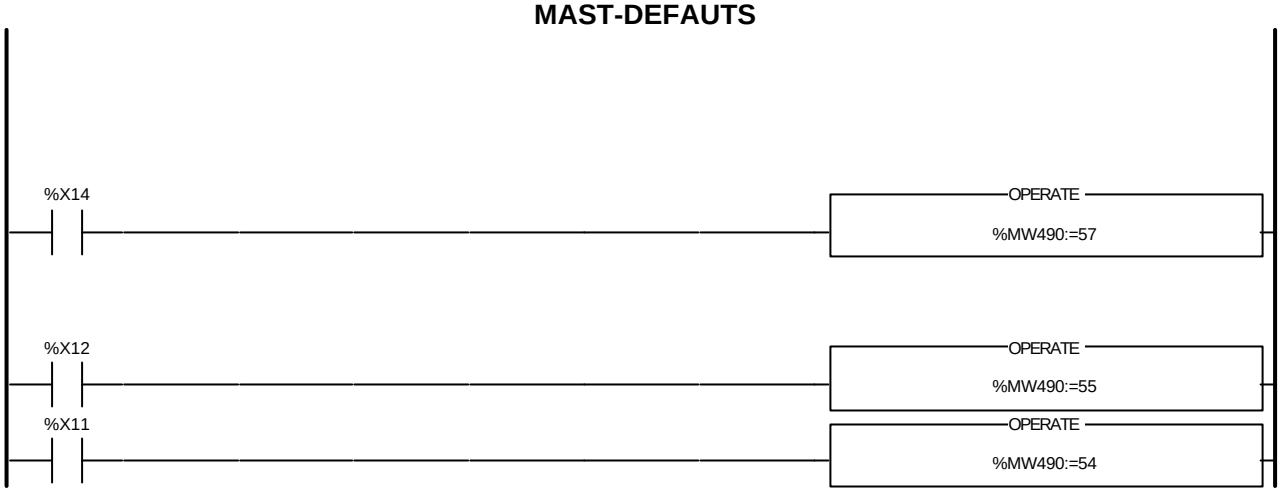


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X30		
%M29		test filtre final negatif
%MW490		donnée pour gendarme-debut
%M28		test filtre final positif
%X29		
%X26		
%M30		stabilisation en cours
%X27		
%X28		
%X25		

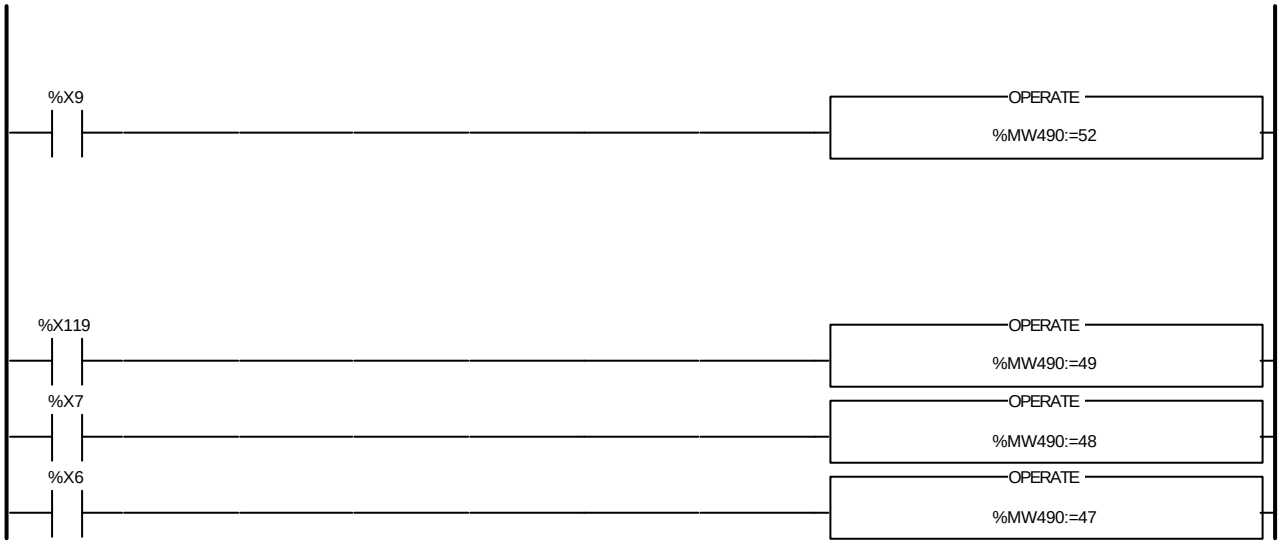
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-DEFAUTS



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X14		
%MW490		donnée pour gendarme-debut
%X12		
%X11		

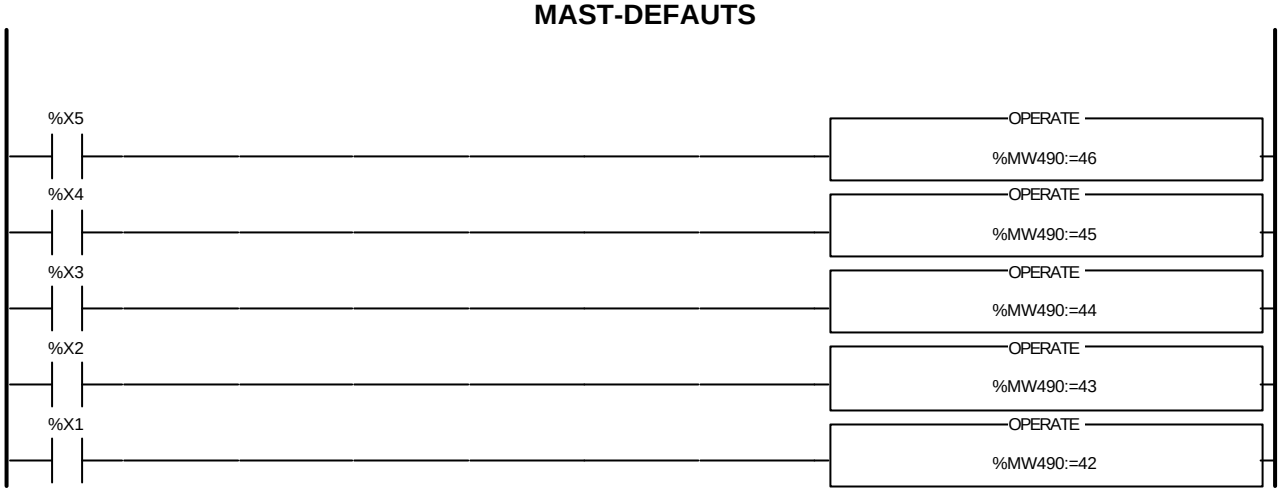


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X9		
%MW490		donnée pour gendarme-debut
%X119		
%X7		
%X6		

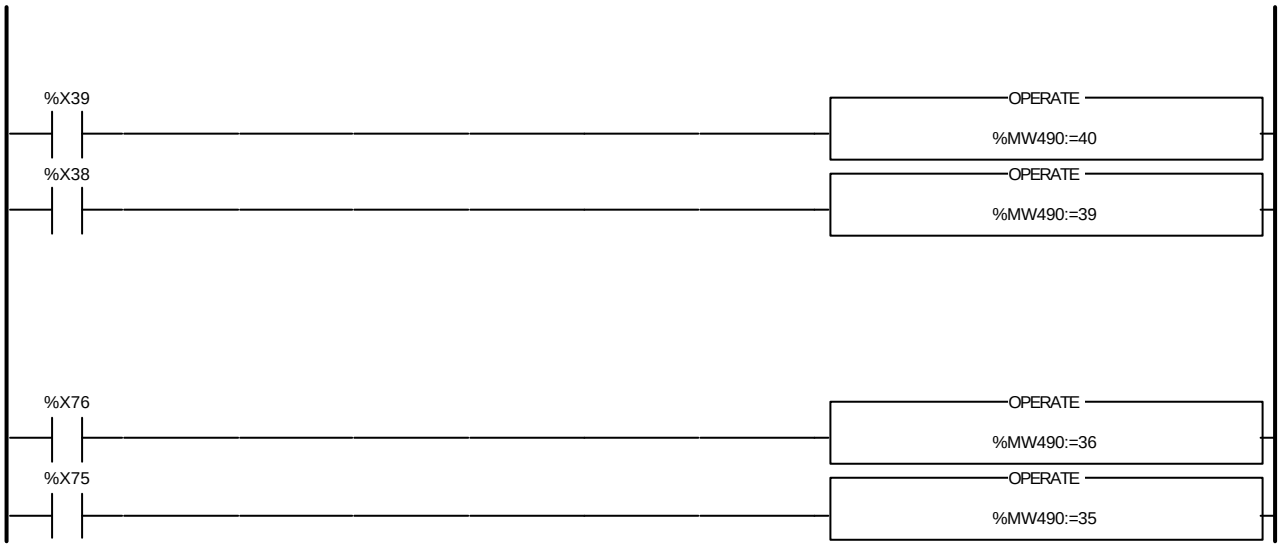
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-DEFAUTS



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X5		
%MW490		donnée pour gendarme-debut
%X4		
%X3		
%X2		
%X1		

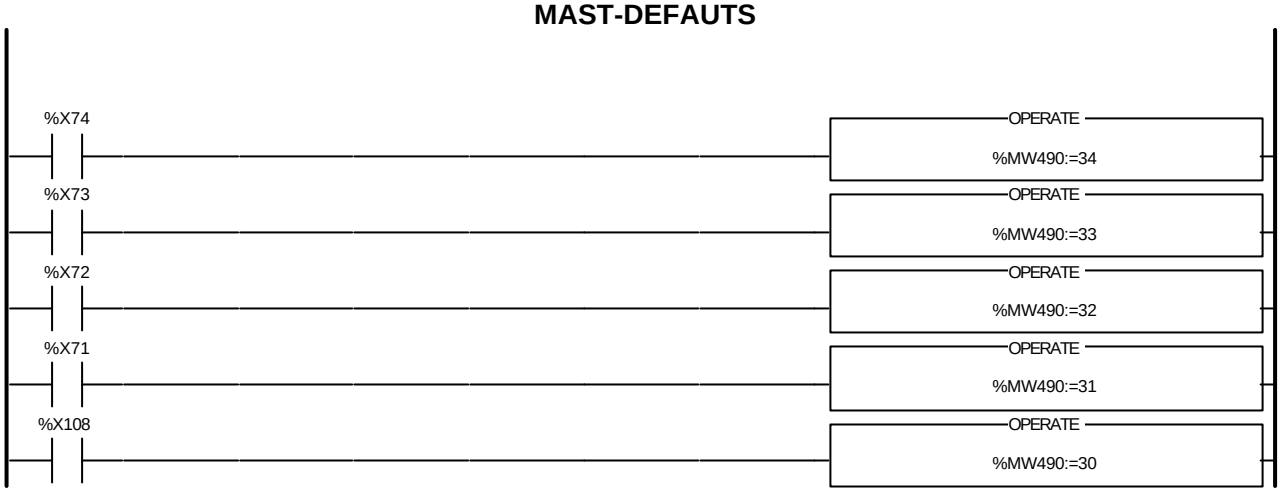


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X39		
%MW490		donnée pour gendarme-debut
%X38		
%X76		
%X75		

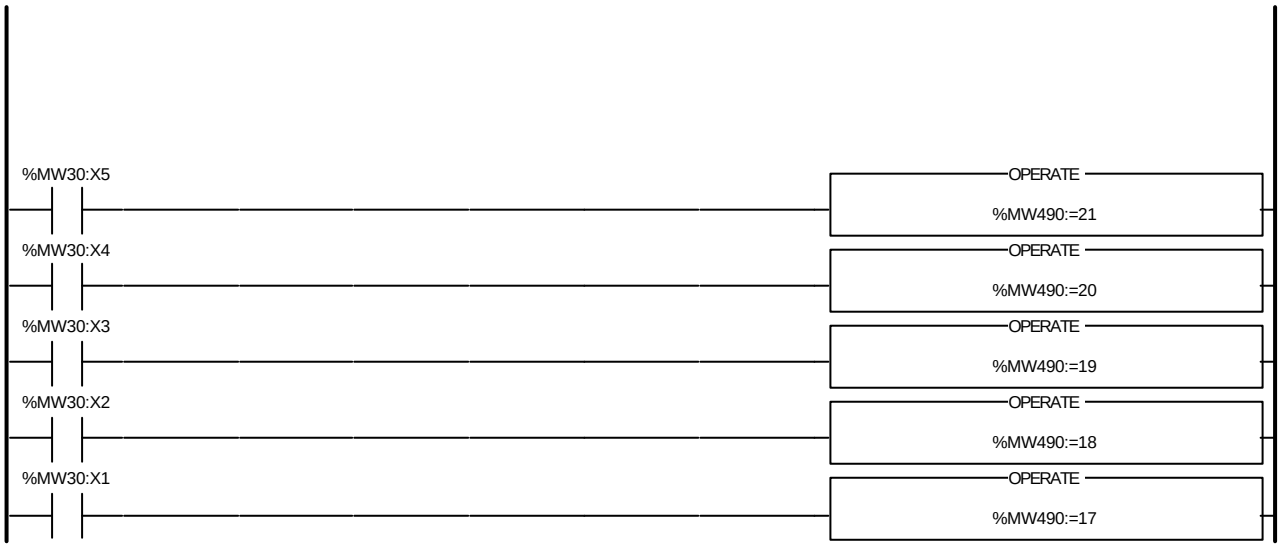
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-DEFAUTS



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X74		
%MW490		donnée pour gendarme-debut
%X73		
%X72		
%X71		
%X108		

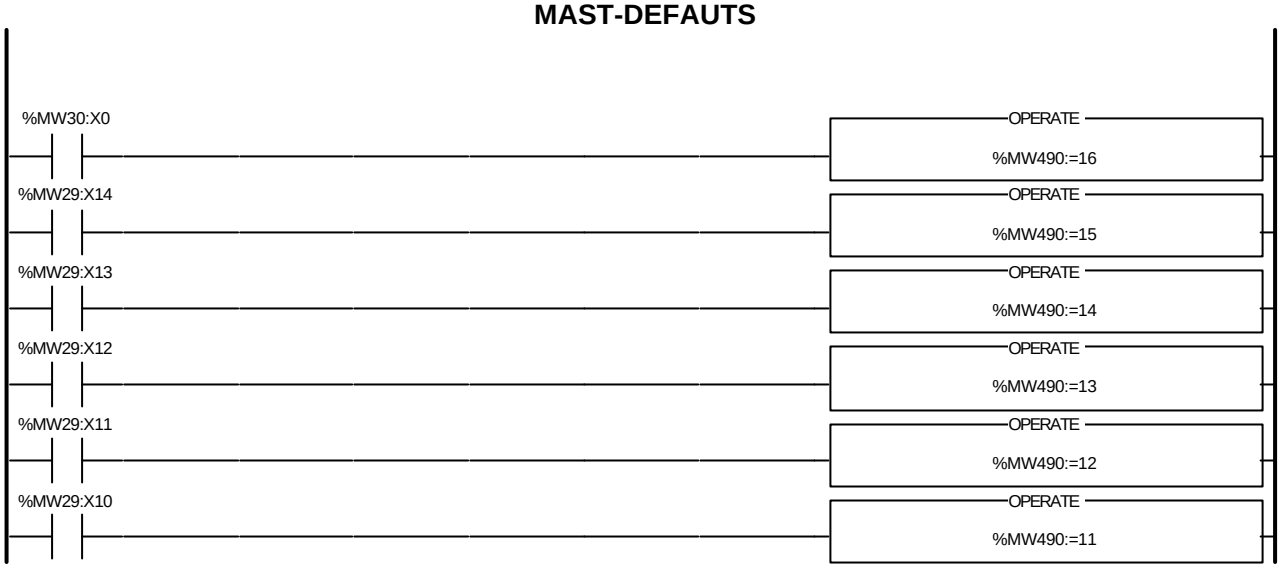


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW30:X5		
%MW490		donnée pour gendarme-debut
%MW30:X4		
%MW30:X3		
%MW30:X2		
%MW30:X1		

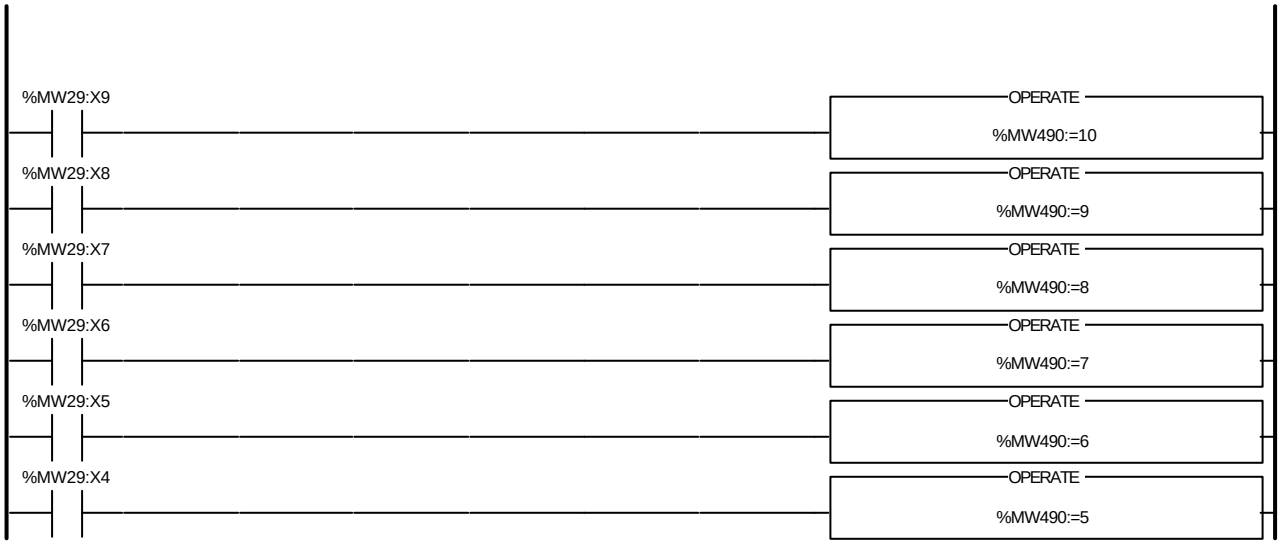
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-DEFAUTS



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW30:X0		
%MW490		donnée pour gendarme-debut
%MW29:X14		
%MW29:X13		
%MW29:X12		
%MW29:X11		
%MW29:X10		

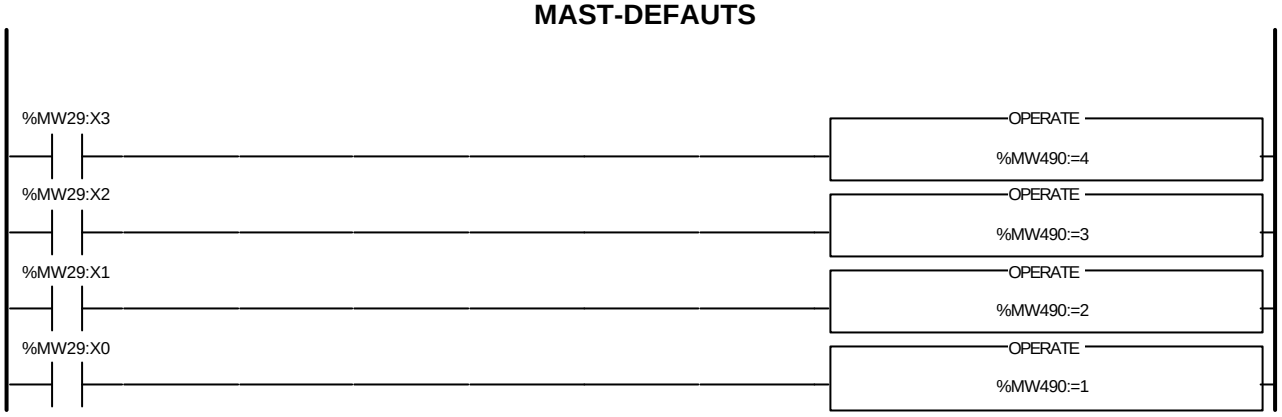


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW29:X9		
%MW490		donnée pour gendarme-debut
%MW29:X8		
%MW29:X7		
%MW29:X6		
%MW29:X5		
%MW29:X4		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-DEFAUTS



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW29:X3		
%MW490		donnée pour gendarme-debut
%MW29:X2		
%MW29:X1		
%MW29:X0		

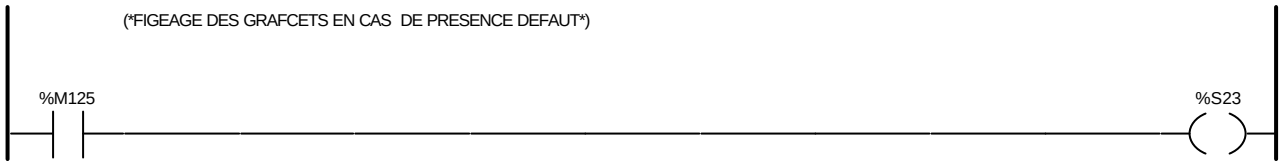
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-PRL

Condition de validation : Aucune
Commentaire :

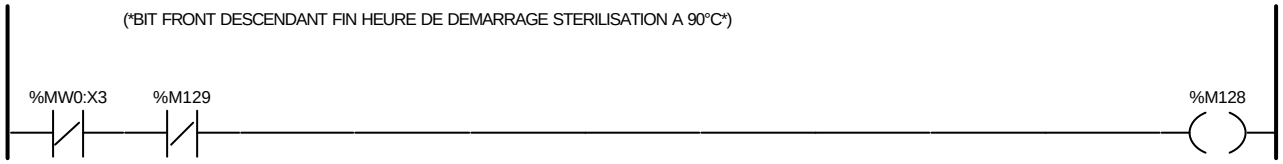
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW8:X0		BP RAZ automate
%MW19:X0		
%S21		initialisation grafcets



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M125		presence defaut
%S23		grafcet figé



Liste de Variables utilisées dans le rung :

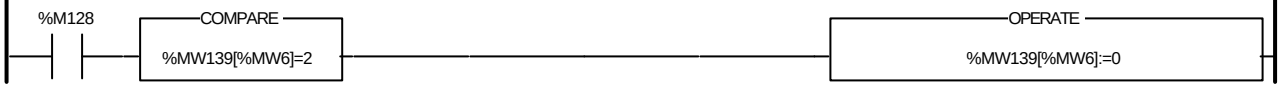
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%M129		
%M128		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%M129		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

(*PASSAGE EN DEMARRAGE NORMAL OU ARRET, APRES UN JOUR FERIE OU UNE PRODUCTION EXCEPTIONNELLE*)



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M128		
%MW139		
%MW6		jour semaine

(*FRONT MONTANT ETAPE 100*)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X100		
%M131		X100
%M130		Front montant X100

Liste de Variables utilisées dans le rung :

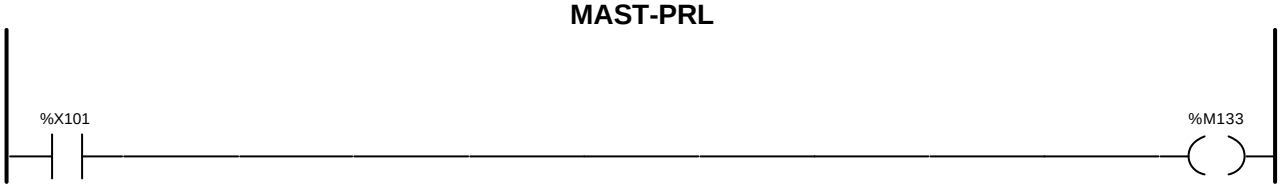
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X100		
%M131		X100

(*FM X101*)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X101		
%M133		X101
%M132		Front montant X101

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X101		
%M133		X101

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X102		
%M135		X102
%M134		Front montant X102

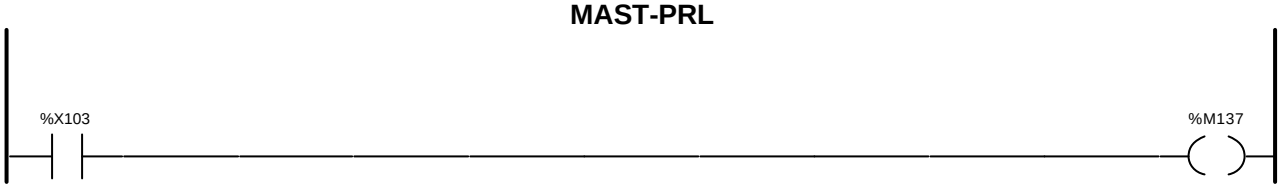
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X102		
%M135		X102

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X103		
%M137		X103
%M136		Front montant X103

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X103		
%M137		X103

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X104		
%M139		X104
%M138		Front montant X104

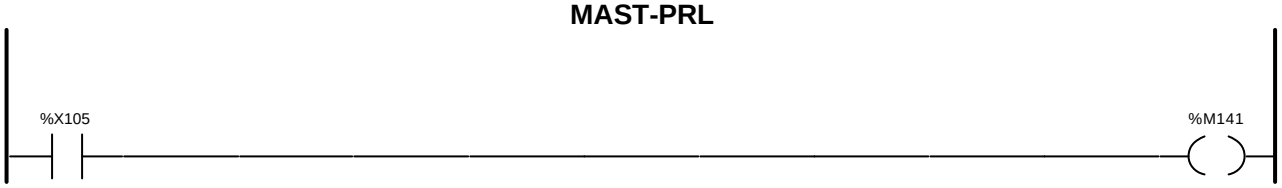
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X104		
%M139		X104

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X105		
%M141		X105
%M140		Front montant X105

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X105		
%M141		X105

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X106		
%M143		X106
%M142		Front montant X106

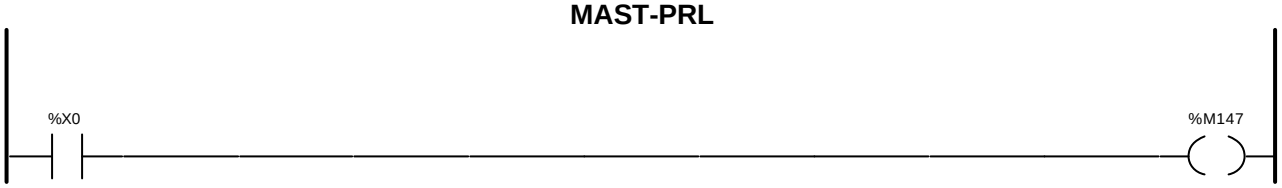
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X106		
%M143		X106

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X0		
%M147		X0
%M146		Front montant X0

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X0		
%M147		X0

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X8		
%M149		X8
%M148		Front montant X8

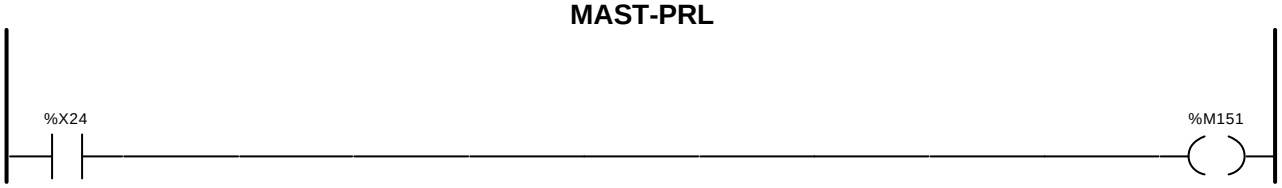
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X8		
%M149		X8

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X24		
%M151		X24
%M150		Front montant X24

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X24		
%M151		X24

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X32		
%M153		X32
%M152		Front montant X32

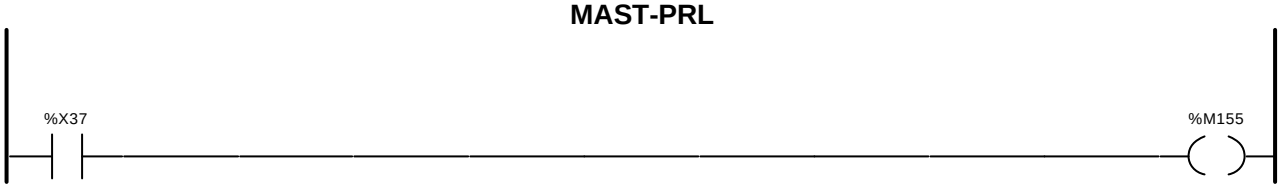
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X32		
%M153		X32

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X37		
%M155		X37
%M154		Front montant X37

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X37		
%M155		X37

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X40		
%M157		X40
%M156		Front montant X40

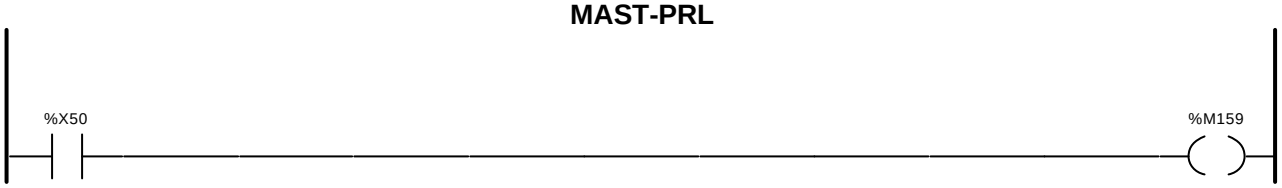
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X40		
%M157		X40

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X50		
%M159		X50
%M158		Front montant X50

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X50		
%M159		X50

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X70		
%M161		X70
%M160		Front montant X70

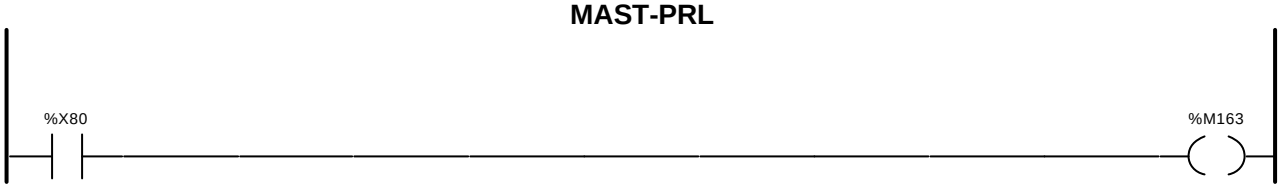
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X70		
%M161		X70

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X80		
%M163		X80
%M162		Front montant X80

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X80		
%M163		X80

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X71		
%M165		X71
%M164		Front montant X71

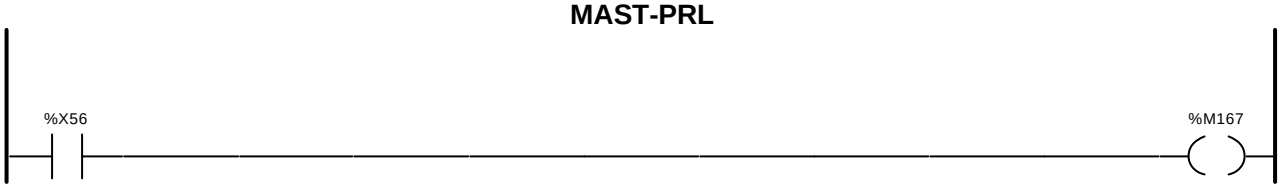
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X71		
%M165		X71

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X56		
%M167		X56
%M166		Front montant X56

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X56		
%M167		X56

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X30		
%M169		X30
%M168		Front montant X30

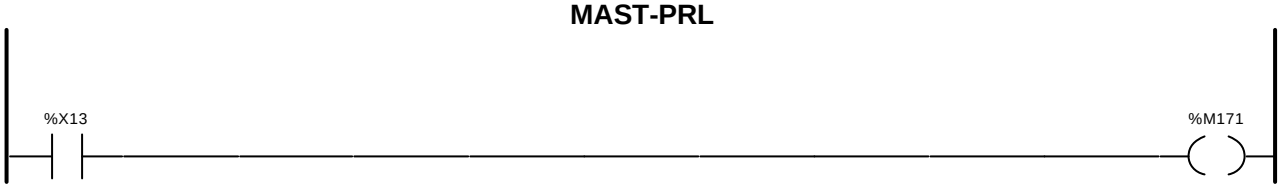
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X30		
%M169		X30

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X13		
%M171		X13
%M170		Front montant X13

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X13		
%M171		X13

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X81		
%M173		X81
%M172		Front montant X81

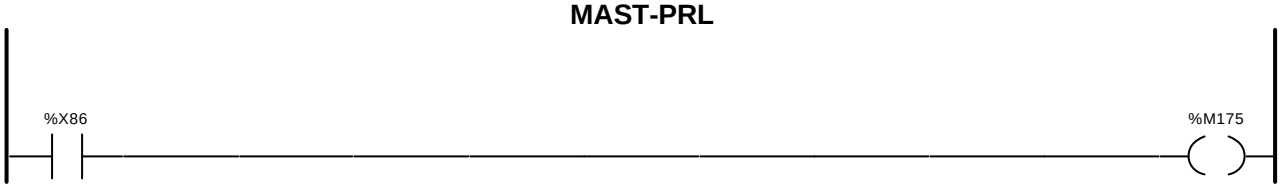
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X81		
%M173		X81

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X86		
%M175		X86
%M174		Front montant X86

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X86		
%M175		X86

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X1		
%M177		X1
%M176		Front montant X1

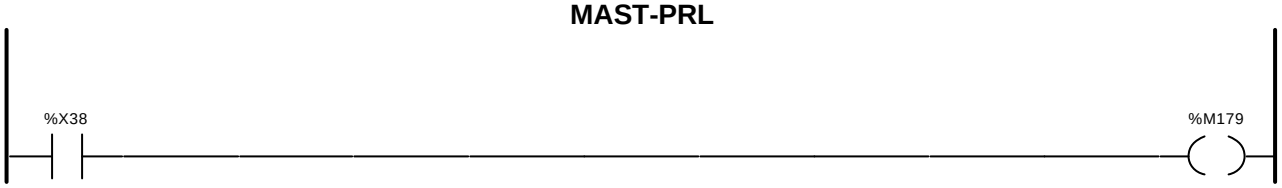
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X1		
%M177		X1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X38		
%M179		X38
%M178		Front montant X38

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X38		
%M179		X38

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X29		
%M181		X29
%M180		Front montant X29

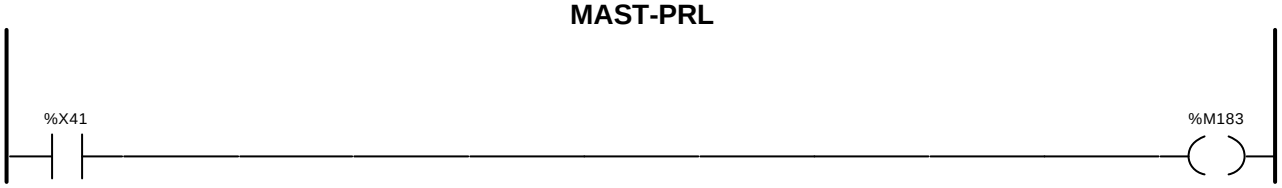
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X29		
%M181		X29

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X41		
%M183		X41
%M182		Front montant X41

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X41		
%M183		X41

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X83		
%M185		X83
%M184		Front montant X83

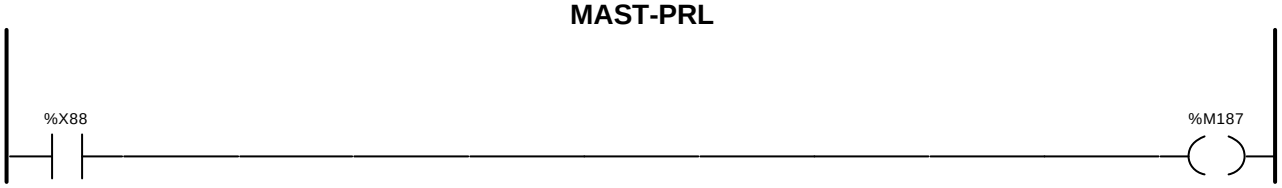
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X83		
%M185		X83

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X88		
%M187		X88
%M186		Front montant X88

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X88		
%M187		X88

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X101		
%M189		X101
%M188		Front descendant X101

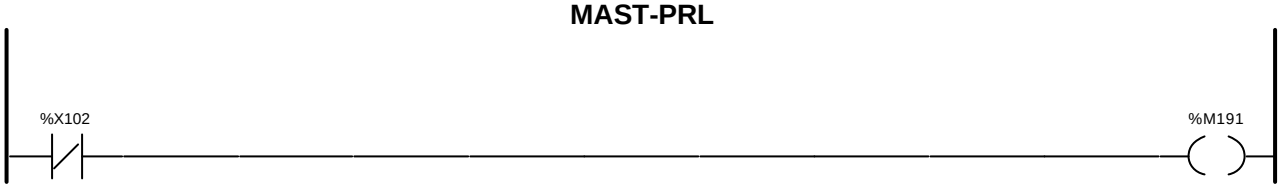
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X101		
%M189		X101

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X102		
%M191		X102
%M190		Front descendant X102

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X102		
%M191		X102

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X53		
%M193		X53
%M192		Front montant X53

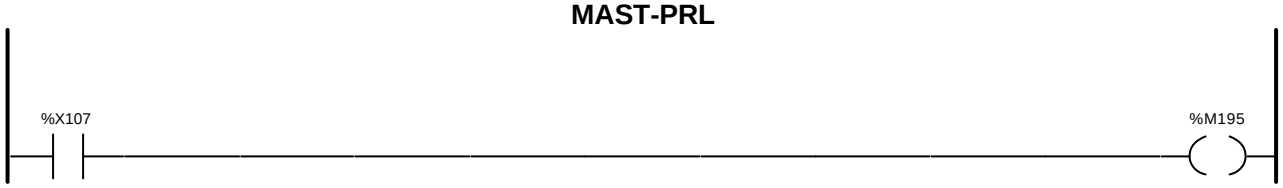
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X53		
%M193		X53

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X107		régénération
%M195		X107
%M194		Front montant X107

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X107		régénération
%M195		X107

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X113		
%M197		X113
%M196		Front montant X113

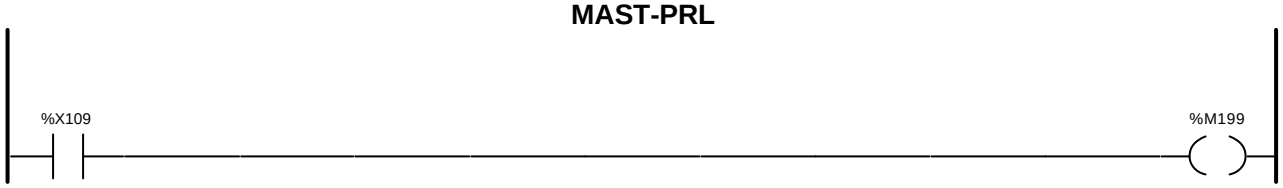
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X113		
%M197		X113

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X109		
%M199		X109
%M198		Front montant X109

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X109		
%M199		X109

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW503		"
%MW237		
%M21		PT100/1 >= 87°C soit MW60>=MW127
%M201		
%M200		

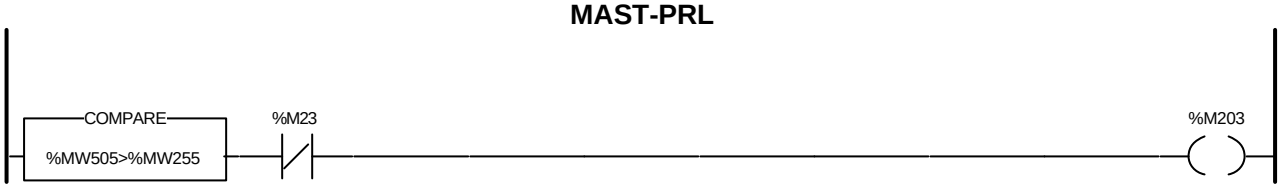
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW503		"
%MW237		
%M21		PT100/1 >= 87°C soit MW60>=MW127
%M201		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW505		
%MW255		
%M23		PT100/2 >= 87°C soit MW61>=MW127
%M203		
%M202		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW505		
%MW255		
%M23		PT100/2 >= 87°C soit MW61>=MW127
%M203		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M25		PT100/2 < 80°C soit MW61>=MW128
%M205		
%M204		

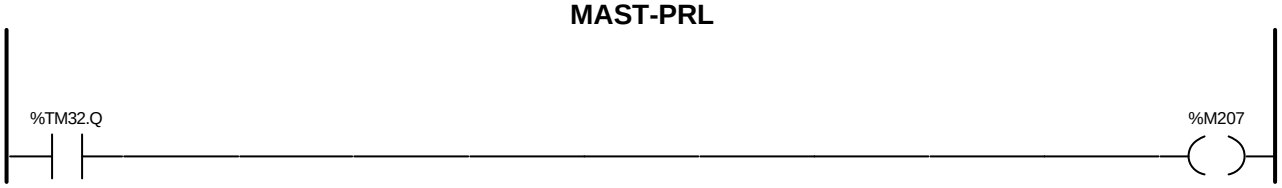
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M25		PT100/2 < 80°C soit MW61>=MW128
%M205		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM32.Q		
%M207		
%M206		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM32.Q		
%M207		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X55		
%M209		X55
%M208		Front montant X55

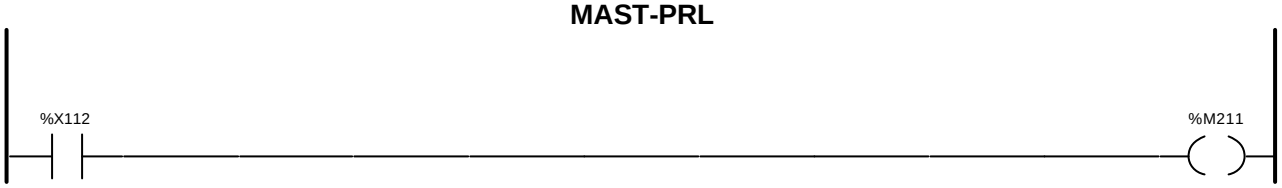
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X55		
%M209		X55

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X112		
%M211		X112
%M210		Front montant X112

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X112		
%M211		X112

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X108		
%M213		X108
%M212		Front montant X108

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X108		
%M213		X108

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE 0

PAGE0

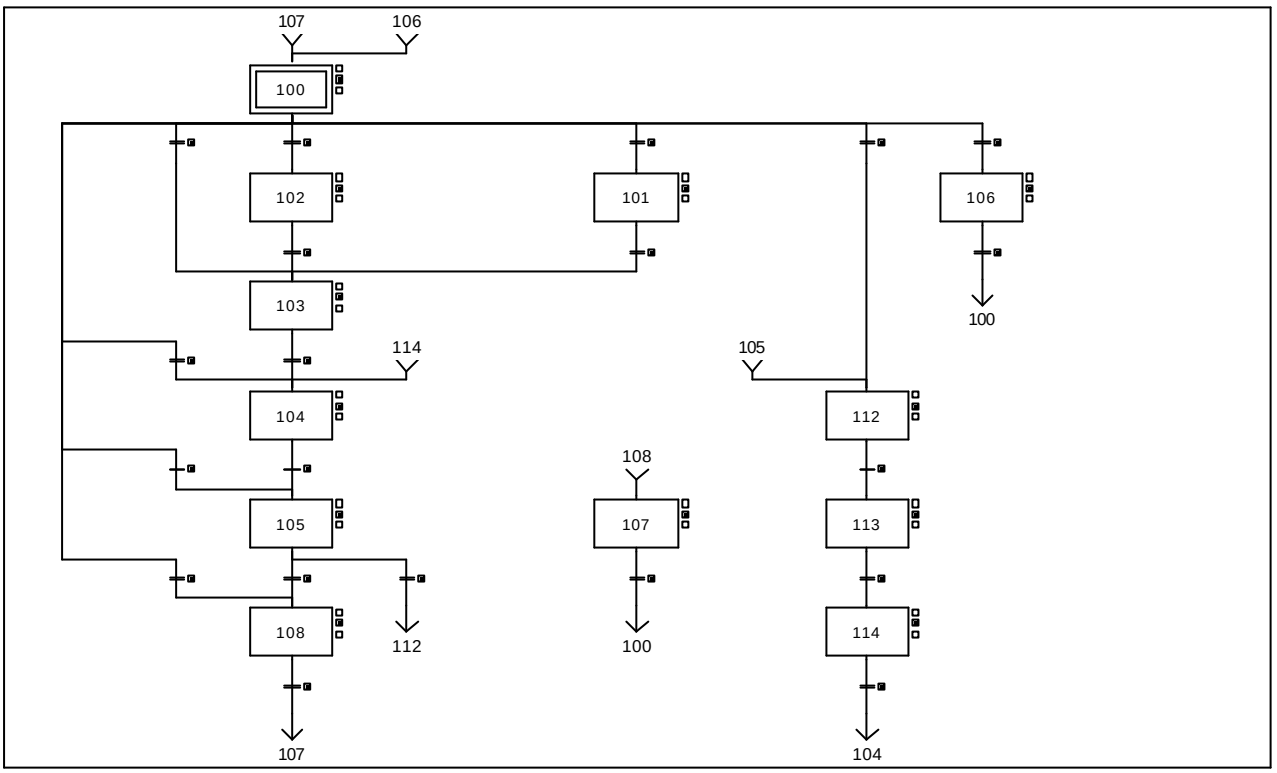


CHART - PAGE0 %X(100)->%X(103)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW9:X3		BP lancement test filtre final
%MW19:X0		
%X70		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE0

CHART - PAGE0 %X(100)->%X(104)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW9:X4		BP lancement pousse air totale
%MW19:X0		
%X70		

CHART - PAGE0 %X(100)->%X(105)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW9:X6		BP demarrage production
%MW19:X0		
%X70		

CHART - PAGE0 %X(100)->%X(108)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW9:X7		BP lancement regeneration en fin de journee
%MW19:X0		
%X70		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE0

CHART - PAGE0 %X(100)->%X(102)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW9:X1		BP lancement sterilisation chimique
%X70		

CHART - PAGE0 %X(102)->%X(103)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M162		Front montant X80

CHART - PAGE0 %X(103)->%X(104)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M148		Front montant X8

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE0

CHART - PAGE0 %X(104)->%X(105)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M156		Front montant X40

CHART - PAGE0 %X(105)->%X(108)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW17		numero de page affichee

CHART - PAGE0 %X(108)->%X(107)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW465:X1		Top régénération

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

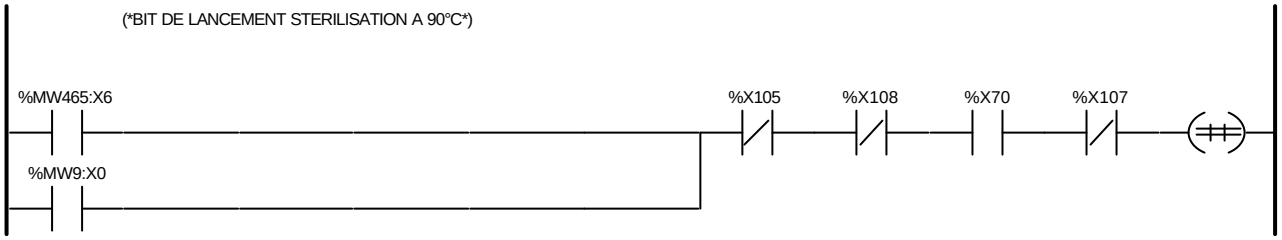
CHART - PAGE0

CHART - PAGE0 %X(105)->%X(112)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW9:X9		BP decoloration
%X50		

CHART - PAGE0 %X(100)->%X(101)



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW465:X6		top horloge sterili
%X105		
%X108		
%X70		
%X107		régénération
%MW9:X0		BP lancement sterilisation a 90°

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE0

CHART - PAGE0 %X(101)->%X(103)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M146		Front montant X0

CHART - PAGE0 %X(107)->%X(100)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M160		Front montant X70

CHART - PAGE0 %X(100)->%X(112)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW9:X9		BP decoloration
%MW19:X0		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE0

CHART - PAGE0 %X(112)->%X(113)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.30	Info66	tireuse en position CIP

CHART - PAGE0 %X(113)->%X(114)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M160		Front montant X70

CHART - PAGE0 %X(114)->%X(104)

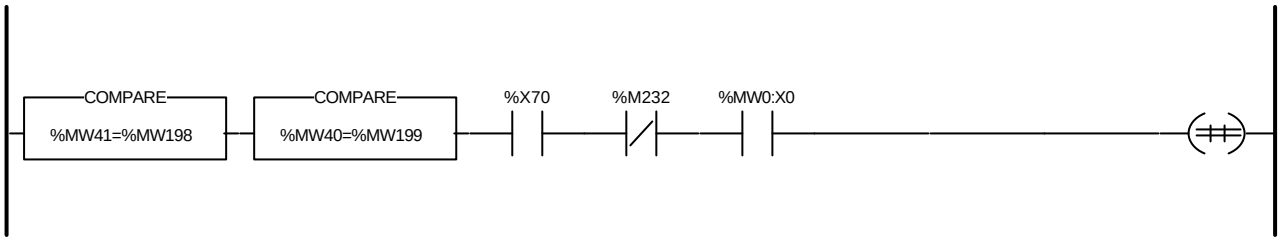
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M33		set(X102+X101)reset(MW605=2)

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE0

CHART - PAGE0 %X(100)->%X(106)



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW41		heure de l'heure actuelle API
%MW198		heure de changement d'eau a minuit
%MW40		minutes de l'heure actuelle API
%MW199		ninutes de changement d'eau a minuit
%X70		
%M232		
%MW0:X0		toujours a zero

CHART - PAGE0 %X(106)->%X(100)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M154		Front montant X37

CHART - PAGE0 %X100 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW600		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE0

CHART - PAGE0 %X102 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW602		

CHART - PAGE0 %X103 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW603		

CHART - PAGE0 %X104 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW604		

CHART - PAGE0 %X105 N1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE0

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW605		

CHART - PAGE0 %X108 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW608		

CHART - PAGE0 %X101 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW601		

CHART - PAGE0 %X107 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW607		

CHART - PAGE0 %X112 N1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE0

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW612		

CHART - PAGE0 %X113 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW613		

CHART - PAGE0 %X114 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW614		

CHART - PAGE0 %X106 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW606		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE 1

PAGE1

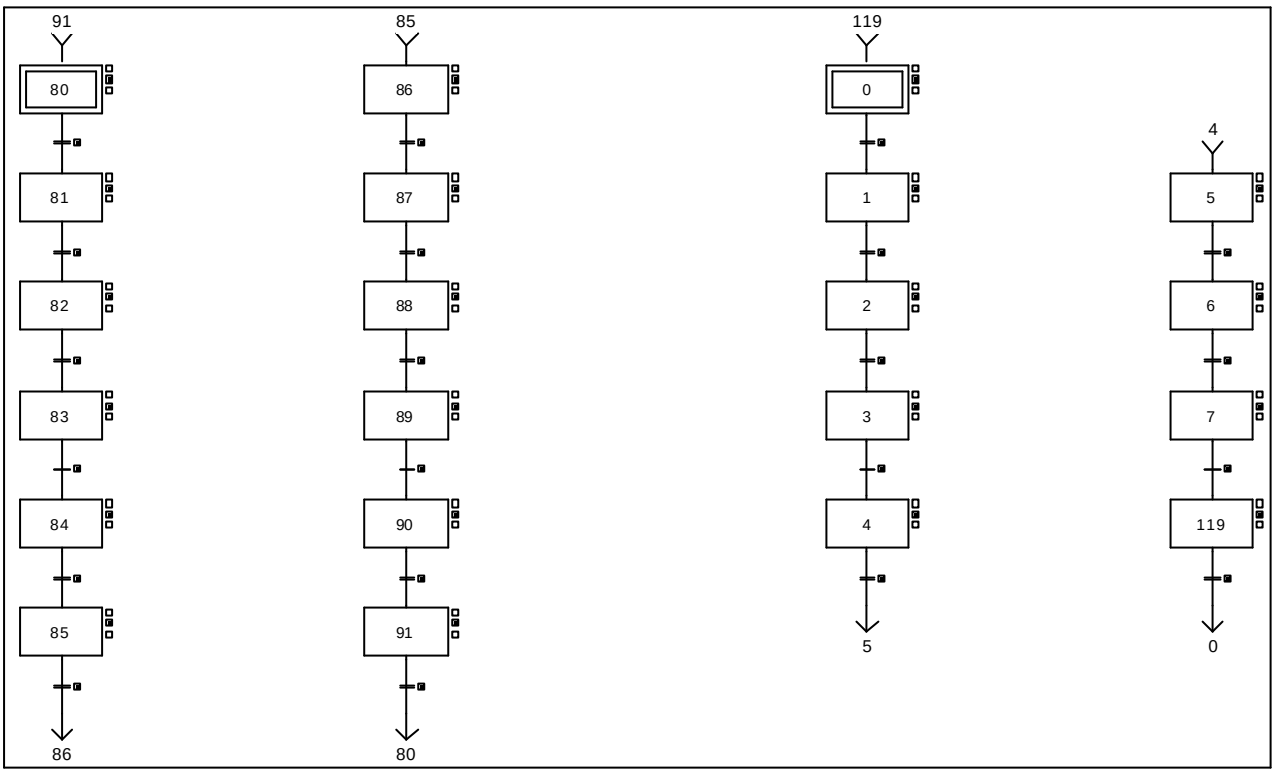


CHART - PAGE1 %X(80)->%X(81)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M134		Front montant X102

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE1

CHART - PAGE1 %X(81)->%X(82)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M156		Front montant X40

CHART - PAGE1 %X(82)->%X(83)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW9:X14		BP cuve solution chimique branchee

CHART - PAGE1 %X(83)->%X(84)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW583		
%MW287		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE1

CHART - PAGE1 %X(84)->%X(85)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW584		
%MW235		

CHART - PAGE1 %X(85)->%X(86)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW8:X2		BP vanne fermee apres sterilisation chim. et avant pousse air

CHART - PAGE1 %X(86)->%X(87)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M156		Front montant X40

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE1

CHART - PAGE1 %X(87)->%X(88)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW8:X3		BP cuve acide citrique branchee

CHART - PAGE1 %X(88)->%X(89)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW588		
%MW287		

CHART - PAGE1 %X(89)->%X(90)

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE1

CHART - PAGE1 %X(90)->%X(91)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM36.Q		
%MW590		
%MW287		

CHART - PAGE1 %X(91)->%X(80)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW8:X4		BP vanne cuve fermee apres rincage acide citrique

CHART - PAGE1 %X(0)->%X(1)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M132		Front montant X101

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE1

CHART - PAGE1 %X(1)->%X(2)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

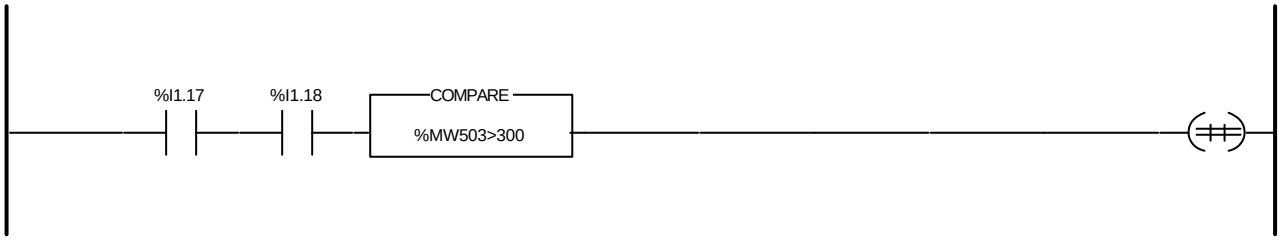
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M152		Front montant X32

CHART - PAGE1 %X(2)->%X(3)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW465:X2		Top Stérilisation

CHART - PAGE1 %X(3)->%X(4)



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.17	Sml8	detection liquide tete pre filtre
%I1.18	Sml9	detection liquide tete filtre final
%MW503		"

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE1

CHART - PAGE1 %X(4)->%X(5)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW504		
%MW238		

CHART - PAGE1 %X(5)->%X(6)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M23		PT100/2 >= 87°C soit MW61>=MW127
%MW505		
%MW246		

CHART - PAGE1 %X(6)->%X(7)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW506		
%MW239		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE1

CHART - PAGE1 %X(7)->%X(119)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M24		PT100/2 <= 25°C soit MW61>=MW125
%MW507		
%MW240		

CHART - PAGE1 %X(119)->%X(0)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

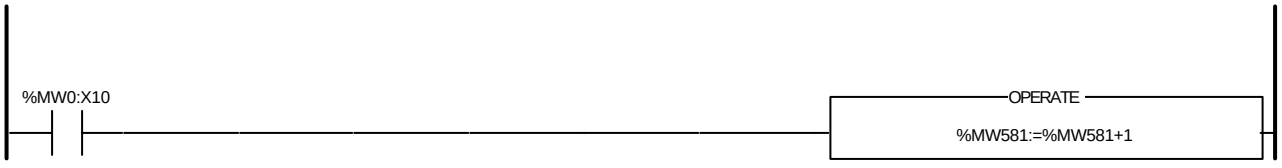
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW619		
%MW247		

CHART - PAGE1 %X80 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW580		

CHART - PAGE1 %X81 N1



Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW581		

CHART - PAGE1 %X82 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW582		

CHART - PAGE1 %X83 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW583		

CHART - PAGE1 %X84 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW584		

CHART - PAGE1 %X85 N1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW585		

CHART - PAGE1 %X86 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW586		

CHART - PAGE1 %X87 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW587		

CHART - PAGE1 %X88 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW588		

CHART - PAGE1 %X89 N1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW589		

CHART - PAGE1 %X90 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW590		

CHART - PAGE1 %X91 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW591		

CHART - PAGE1 %X0 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW500		valeur courante temps etapes (MW500->X0.V) (MW501->X1.V) (MV502->X2.V) ect...

CHART - PAGE1 %X1 N1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW501		"

CHART - PAGE1 %X2 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW502		"

CHART - PAGE1 %X3 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW503		"

CHART - PAGE1 %X4 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW504		

CHART - PAGE1 %X5 N1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW505		

CHART - PAGE1 %X6 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW506		

CHART - PAGE1 %X7 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW507		

CHART - PAGE1 %X119 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW619		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE 2

PAGE2

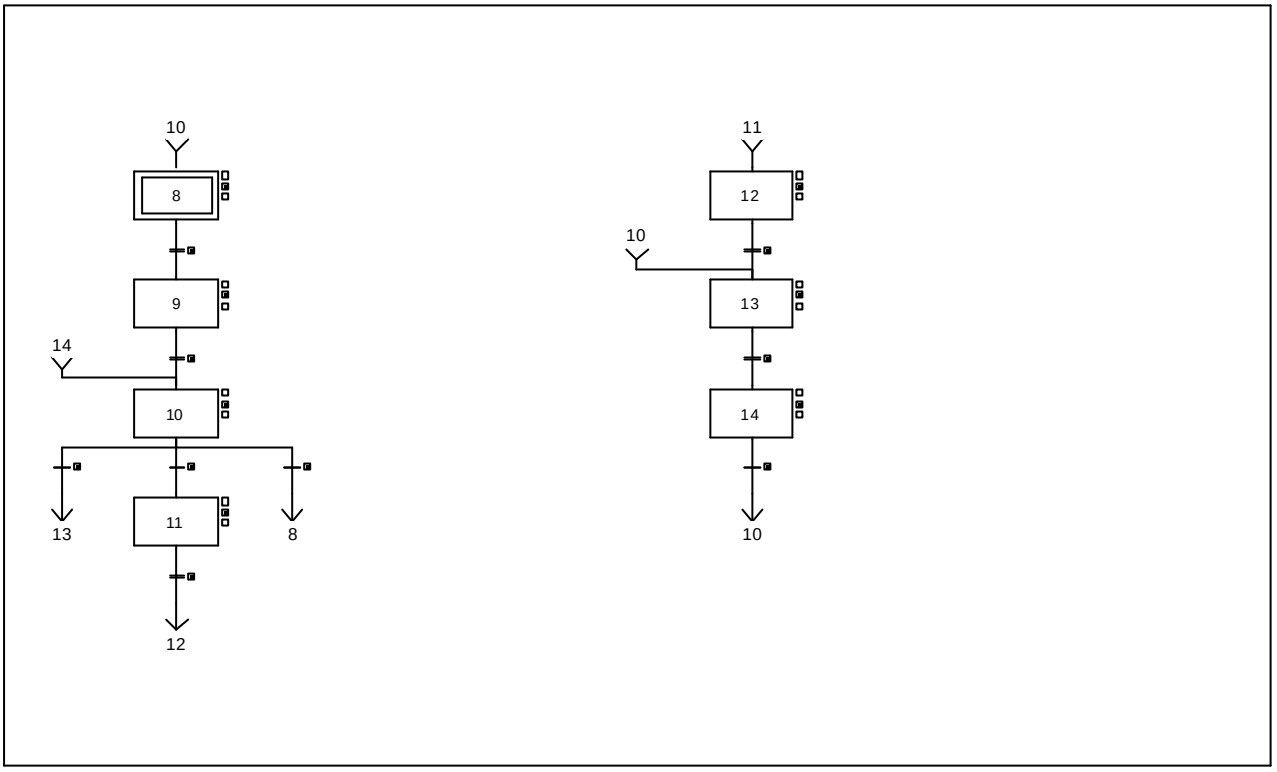


CHART - PAGE2 %X(10)->%X(13)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M28		test filtre final positif
%M29		test filtre final negatif
%M238		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE2

CHART - PAGE2 %X(8)->%X(9)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M136		Front montant X103

CHART - PAGE2 %X(9)->%X(10)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW509		
%MW229		

CHART - PAGE2 %X(10)->%X(11)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW9:X3		BP lancement test filtre final
%MW465:X3		palette d'eau disponible
%M238		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE2

CHART - PAGE2 %X(11)->%X(12)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM20.Q		

CHART - PAGE2 %X(10)->%X(8)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M28		test filtre final positif
%MW9:X4		BP lancement pousse air totale

CHART - PAGE2 %X(12)->%X(13)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW512		
%MW229		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE2

CHART - PAGE2 %X(13)->%X(14)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M150		Front montant X24

CHART - PAGE2 %X(14)->%X(10)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW514		
%MW230		

CHART - PAGE2 %X8 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW508		

CHART - PAGE2 %X9 N1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE2

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW509		

CHART - PAGE2 %X10 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW510		

CHART - PAGE2 %X11 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW511		

CHART - PAGE2 %X12 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW512		

CHART - PAGE2 %X13 N1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE2

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW513		

CHART - PAGE2 %X14 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW514		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE 3

PAGE3

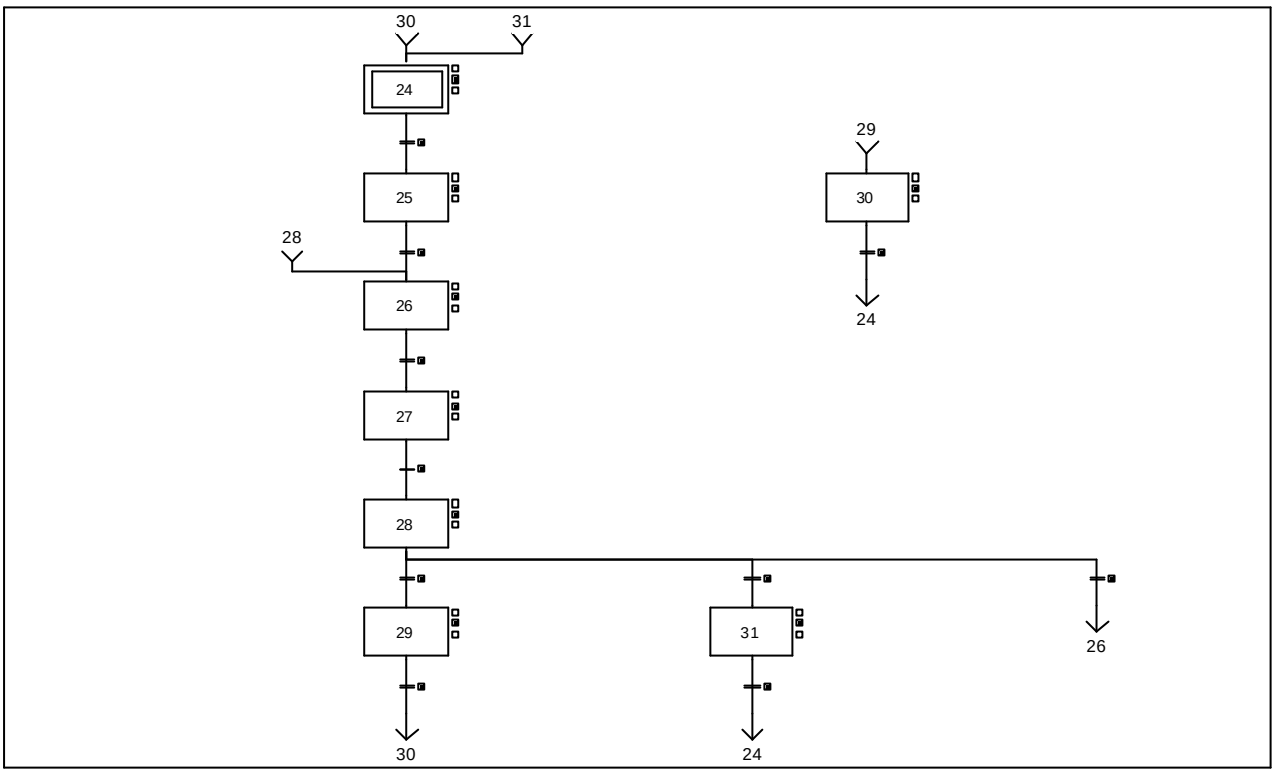


CHART - PAGE3 %X(24)->%X(25)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M170		Front montant X13

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE3

CHART - PAGE3 %X(25)->%X(26)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW525		
%MW231		

CHART - PAGE3 %X(26)->%X(27)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM17.Q		

CHART - PAGE3 %X(27)->%X(28)

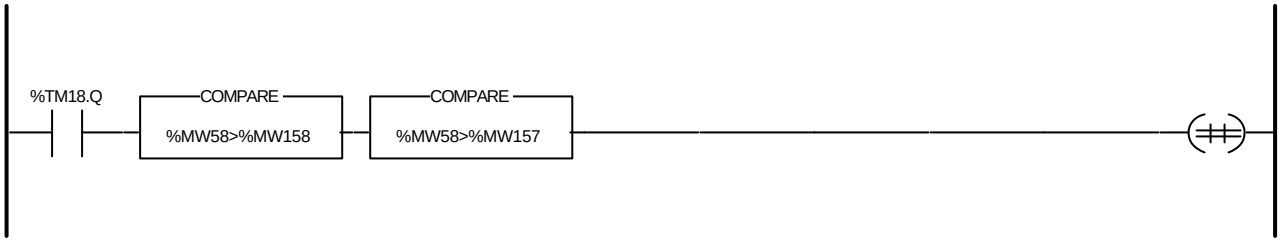
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW527		
%MW232		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE3

CHART - PAGE3 %X(28)->%X(29)



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM18.Q		
%MW58		entree analogique CP3
%MW158		chute maxi en stabilisation
%MW157		pression stabilisation de tuyauterie

CHART - PAGE3 %X(29)->%X(30)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW58		entree analogique CP3
%MW152		affiche pression fin de test

CHART - PAGE3 %X(28)->%X(31)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW58		entree analogique CP3
%MW157		pression stabilisation de tuyauterie
%MW513		
%MW233		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE3

CHART - PAGE3 %X(31)->%X(24)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

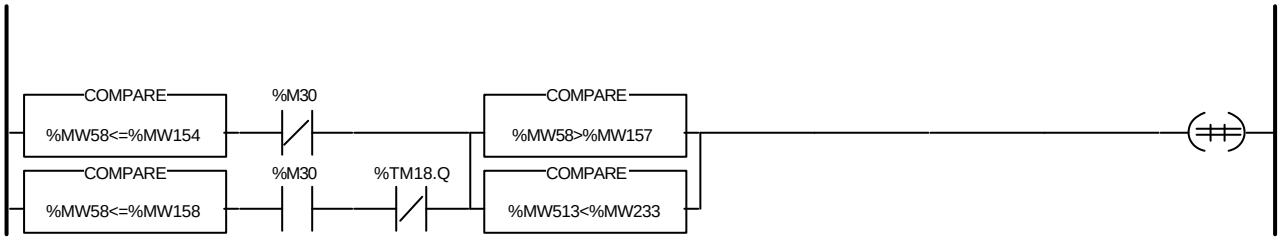
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW150		affiche resultat du test du filtre final

CHART - PAGE3 %X(30)->%X(24)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW150		affiche resultat du test du filtre final

CHART - PAGE3 %X(28)->%X(26)



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW58		entree analogique CP3
%MW154		pression de test
%M30		stabilisation en cours
%MW157		pression stabilisation de tuyauterie
%MW158		chute maxi en stabilisation
%TM18.Q		
%MW513		
%MW233		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE3

CHART - PAGE3 %X24 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW524		

CHART - PAGE3 %X25 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW525		

CHART - PAGE3 %X26 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW526		

CHART - PAGE3 %X27 N1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE3

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW527		

CHART - PAGE3 %X28 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW528		

CHART - PAGE3 %X29 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW529		

CHART - PAGE3 %X31 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW531		

CHART - PAGE3 %X30 N1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE3

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW530		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE 4

PAGE4

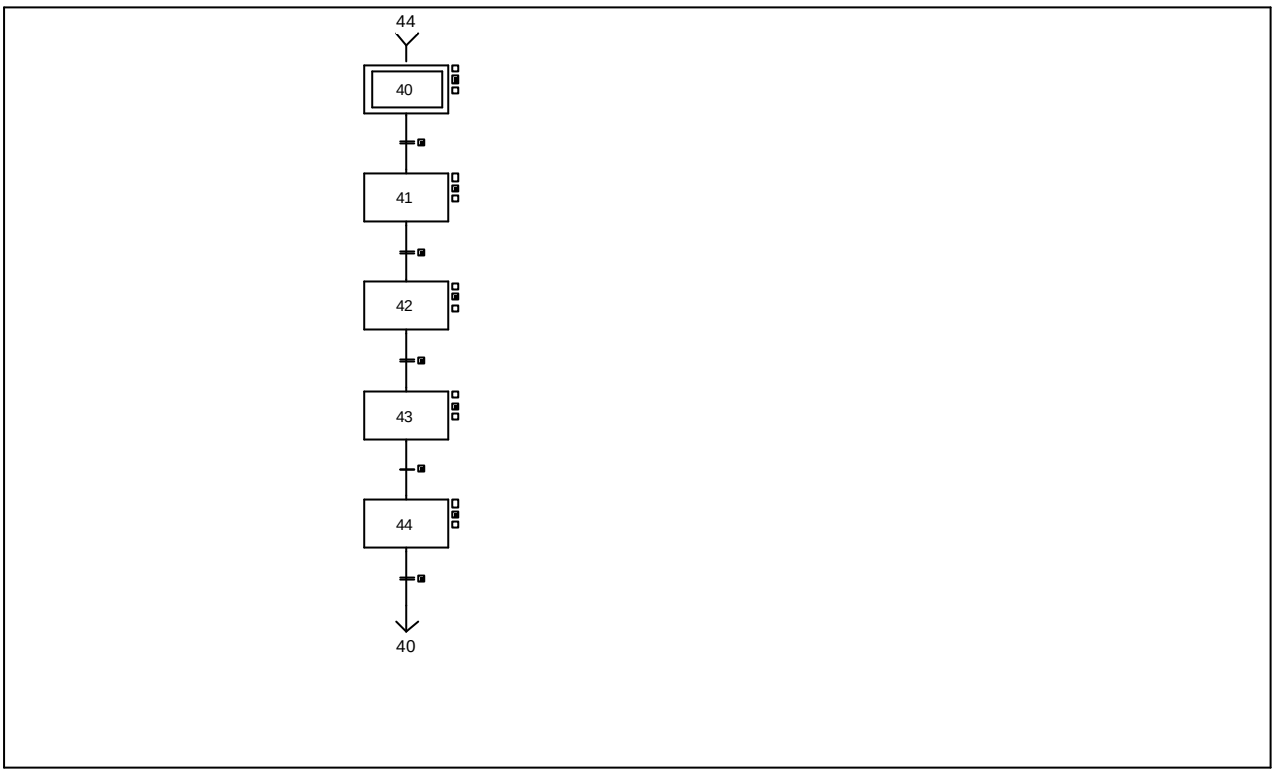


CHART - PAGE4 %X(40)->%X(41)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M138		Front montant X104
%M172		Front montant X81
%M174		Front montant X86

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE4

CHART - PAGE4 %X(41)->%X(42)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW541		
%MW205		

CHART - PAGE4 %X(42)->%X(43)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW542		
%MW208		

CHART - PAGE4 %X(43)->%X(44)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW543		
%MW210		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE4

CHART - PAGE4 %X(44)->%X(40)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW544		
%MW211		

CHART - PAGE4 %X40 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW540		

CHART - PAGE4 %X41 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW541		

CHART - PAGE4 %X42 N1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE4

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW542		

CHART - PAGE4 %X43 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW543		

CHART - PAGE4 %X44 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW544		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE 5

PAGE5

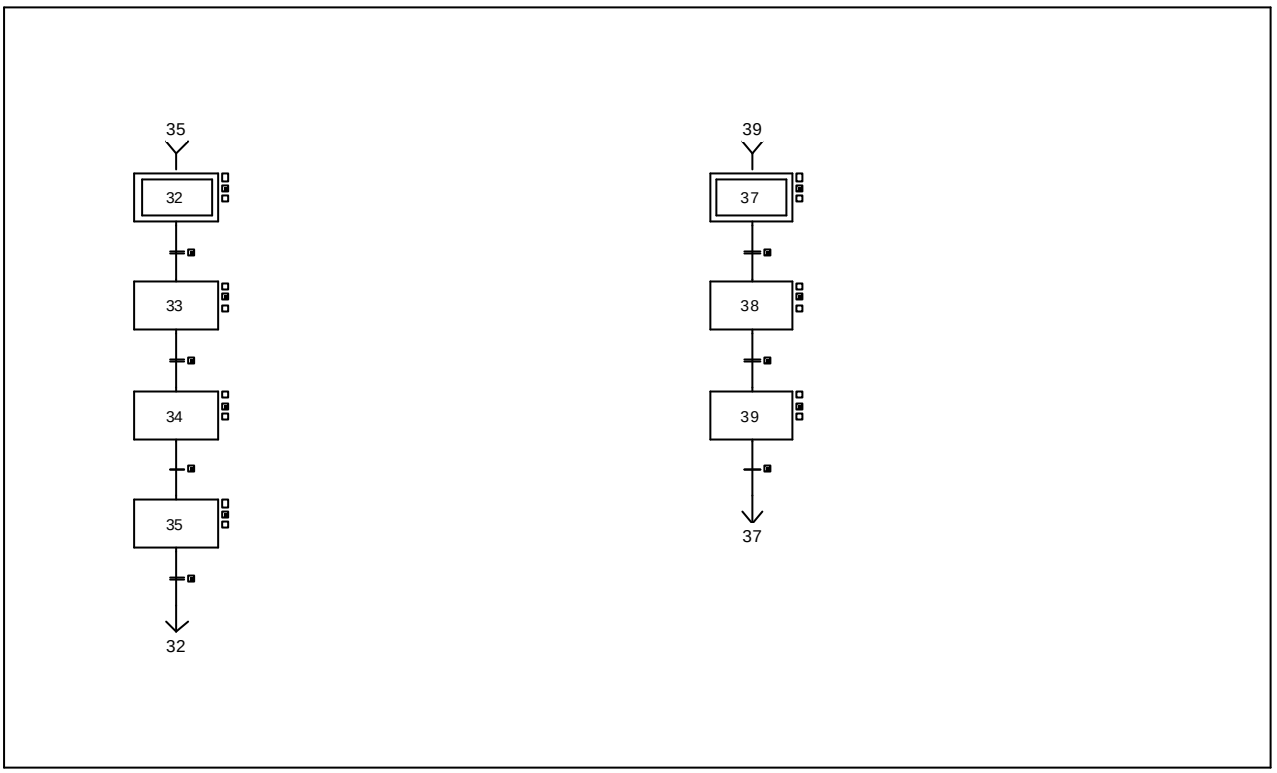
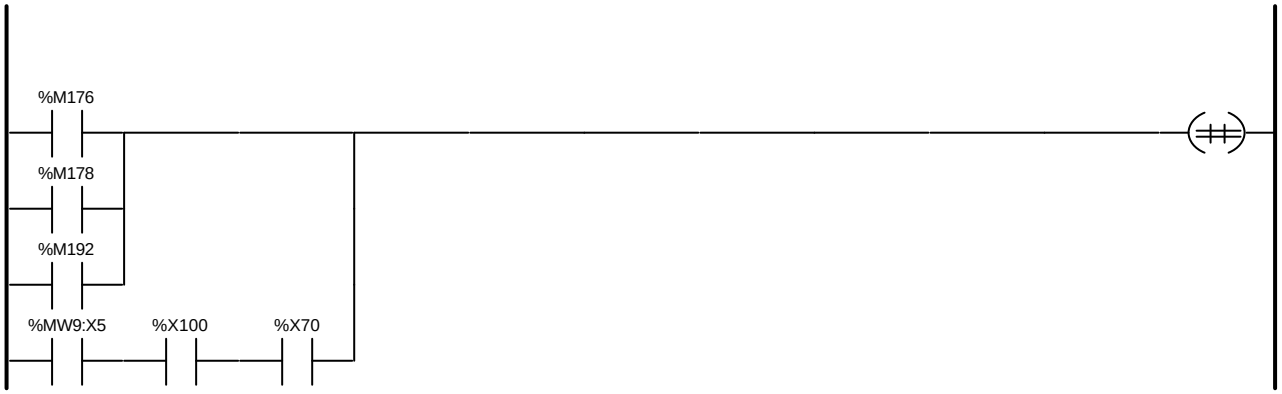


CHART - PAGE5 %X(32)->%X(33)



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M176		Front montant X1
%M178		Front montant X38
%M192		Front montant X53
%MW9:X5		BP lancement pousse air dans les filtres uniquement
%X100		
%X70		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE5

CHART - PAGE5 %X(33)->%X(34)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW533		
%MW201		

CHART - PAGE5 %X(34)->%X(35)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW534		
%MW203		

CHART - PAGE5 %X(35)->%X(32)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW535		
%MW204		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE5

CHART - PAGE5 %X(37)->%X(38)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M142		Front montant X106

CHART - PAGE5 %X(38)->%X(39)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M152		Front montant X32

CHART - PAGE5 %X(39)->%X(37)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM13.Q		

CHART - PAGE5 %X32 N1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE5

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW532		

CHART - PAGE5 %X33 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW533		

CHART - PAGE5 %X34 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW534		

CHART - PAGE5 %X35 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW535		

CHART - PAGE5 %X37 N1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE5

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW537		

CHART - PAGE5 %X38 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW538		

CHART - PAGE5 %X39 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW539		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE 6

PAGE6

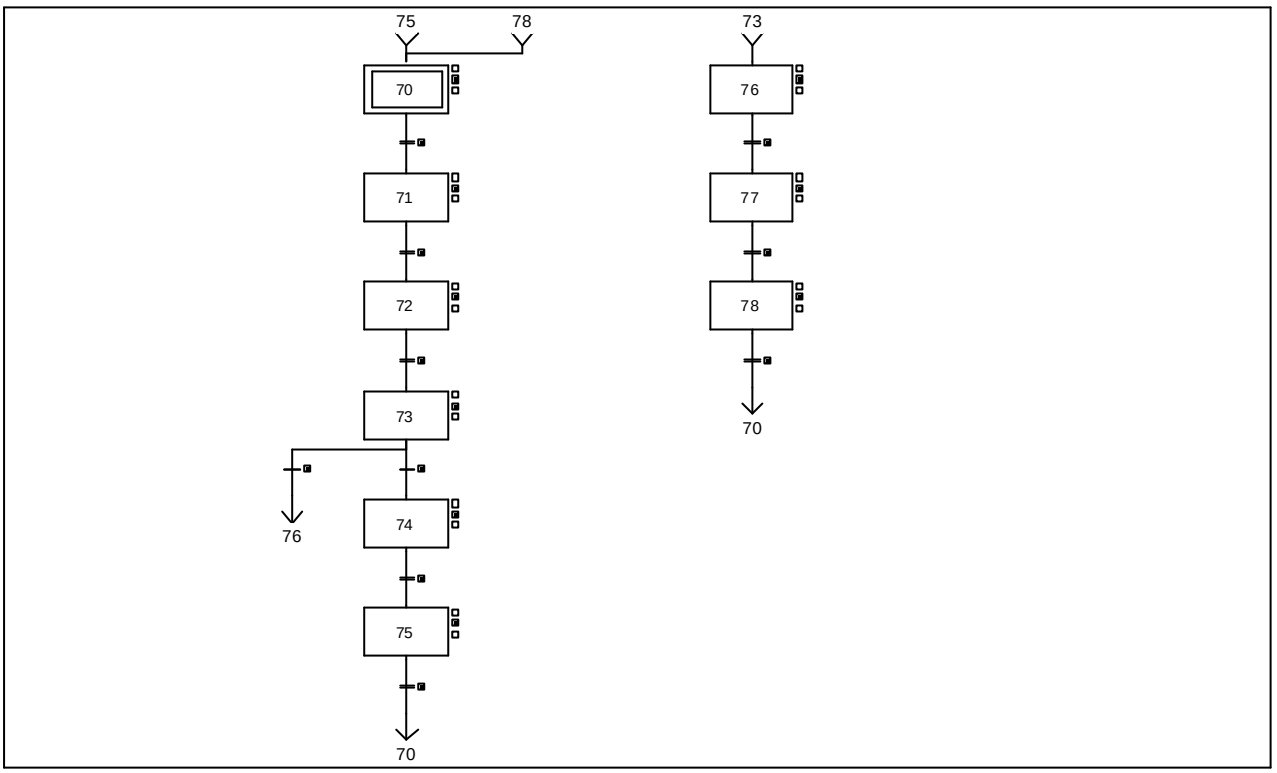


CHART - PAGE6 %X(73)->%X(76)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW573		
%MW248		
%X113		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE6

CHART - PAGE6 %X(70)->%X(71)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M194		Front montant X107
%M196		Front montant X113

CHART - PAGE6 %X(71)->%X(72)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.17	Sml8	detection liquide tete pre filtre

CHART - PAGE6 %X(72)->%X(73)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.18	Sml9	detection liquide tete filtre final

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE6

CHART - PAGE6 %X(73)->%X(74)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW573		
%MW248		
%X107		régénération

CHART - PAGE6 %X(74)->%X(75)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW416		
%MW316		

CHART - PAGE6 %X(75)->%X(70)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW575		
%MW250		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE6

CHART - PAGE6 %X(76)->%X(77)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW576		
%MW285		

CHART - PAGE6 %X(77)->%X(78)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW577		
%MW253		

CHART - PAGE6 %X(78)->%X(70)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW578		
%MW254		

CHART - PAGE6 %X70 N1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE6

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW570		

CHART - PAGE6 %X71 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW571		

CHART - PAGE6 %X72 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW572		

CHART - PAGE6 %X73 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW573		

CHART - PAGE6 %X74 N1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE6

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW574		

CHART - PAGE6 %X75 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW575		

CHART - PAGE6 %X76 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW576		

CHART - PAGE6 %X77 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW577		

CHART - PAGE6 %X78 N1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE6

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW578		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE 7

PAGE7

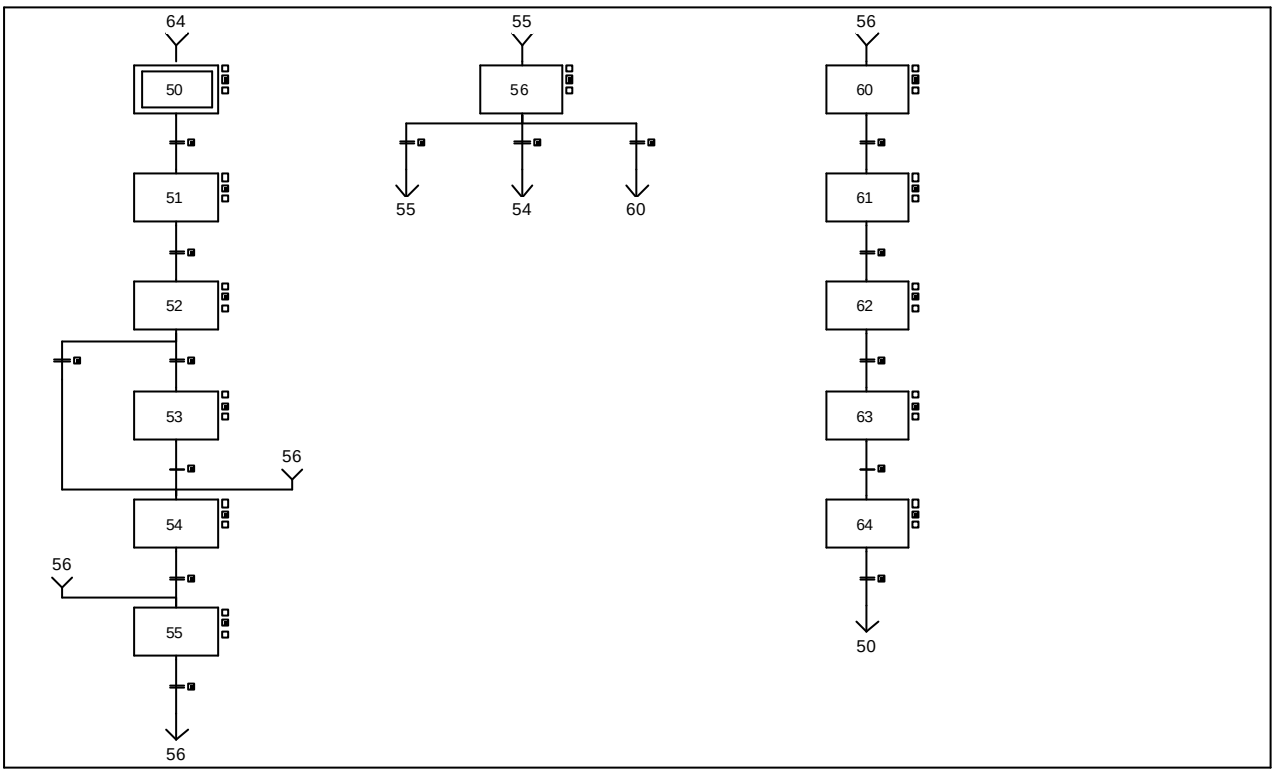


CHART - PAGE7 %X(52)->%X(54)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW8:X12		BP vin dans soutireuse

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE7

CHART - PAGE7 %X(50)->%X(51)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X105		
%MW9:X6		BP demarrage production

CHART - PAGE7 %X(51)->%X(52)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.17	Sml8	detection liquide tete pre filtre
%I1.18	Sml9	detection liquide tete filtre final

CHART - PAGE7 %X(52)->%X(53)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW8:X13		BP validation retourd vin branchee sur le cuvon

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE7

CHART - PAGE7 %X(53)->%X(54)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

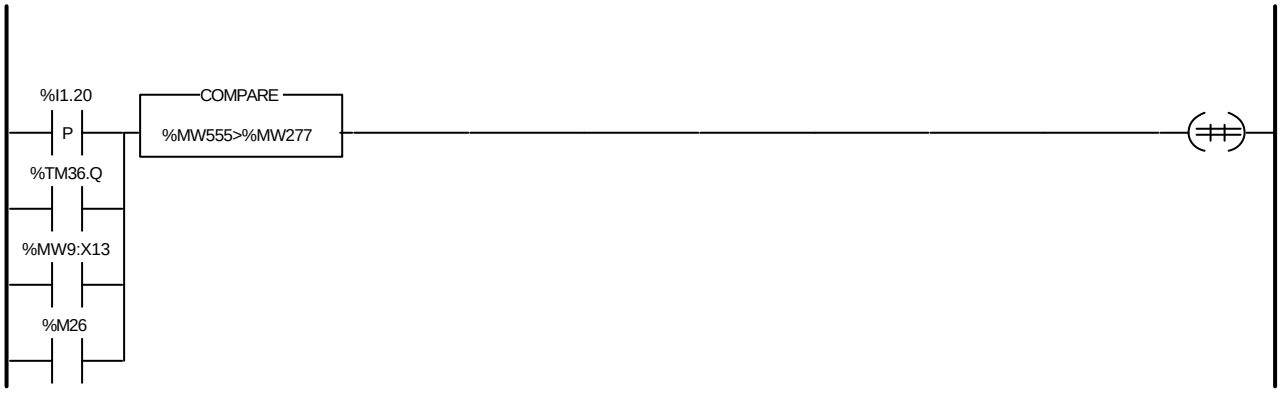
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M152		Front montant X32

CHART - PAGE7 %X(54)->%X(55)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.31	Info67	tireuse pleine

CHART - PAGE7 %X(55)->%X(56)



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.20		
%MW555		
%MW277		
%TM36.Q		
%MW9:X13		BP arret volontaire de production
%M26		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE7

CHART - PAGE7 %X(56)->%X(55)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW9:X10		BP retourd en production

CHART - PAGE7 %X(56)->%X(54)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW9:X11		BP changement de cuve meme vin

CHART - PAGE7 %X(56)->%X(60)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW9:X12		BP changement de serie

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE7

CHART - PAGE7 %X(60)->%X(61)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW9:X13		BP arret volontaire de production

CHART - PAGE7 %X(61)->%X(62)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW561		
%MW263		

CHART - PAGE7 %X(62)->%X(63)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW562		
%MW264		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE7

CHART - PAGE7 %X(63)->%X(64)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW563		
%MW265		

CHART - PAGE7 %X(64)->%X(50)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW564		
%MW266		

CHART - PAGE7 %X50 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW550		

CHART - PAGE7 %X51 N1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE7

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW551		

CHART - PAGE7 %X52 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW552		

CHART - PAGE7 %X53 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW553		

CHART - PAGE7 %X54 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW554		

CHART - PAGE7 %X55 N1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE7

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW555		

CHART - PAGE7 %X56 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW556		

CHART - PAGE7 %X60 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW560		

CHART - PAGE7 %X61 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW561		

CHART - PAGE7 %X62 N1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

CHART - PAGE7

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW562		

CHART - PAGE7 %X63 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW563		

CHART - PAGE7 %X64 N1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X10		front 1s
%MW564		

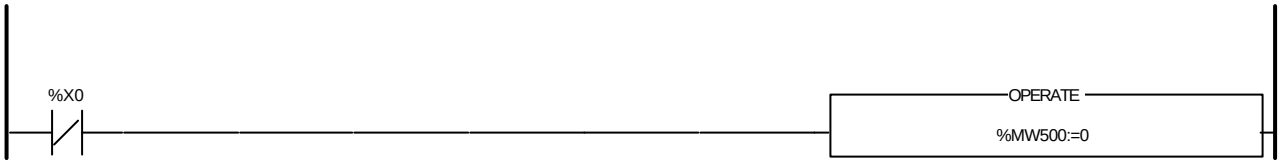
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-POST

(*RESET DES VALEURS COURANTES DE TEMPOS D'ETAPES EN CAS D'ARRET D'URGENCE*)

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M125		presence defaut
%MW500		valeur courante temps etapes (MW500->X0.V) (MW501->X1.V) (MV502->X2.V) ect...
%MW507		
%MW606		



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X0		
%MW500		valeur courante temps etapes (MW500->X0.V) (MW501->X1.V) (MV502->X2.V) ect...

Liste de Variables utilisées dans le rung :

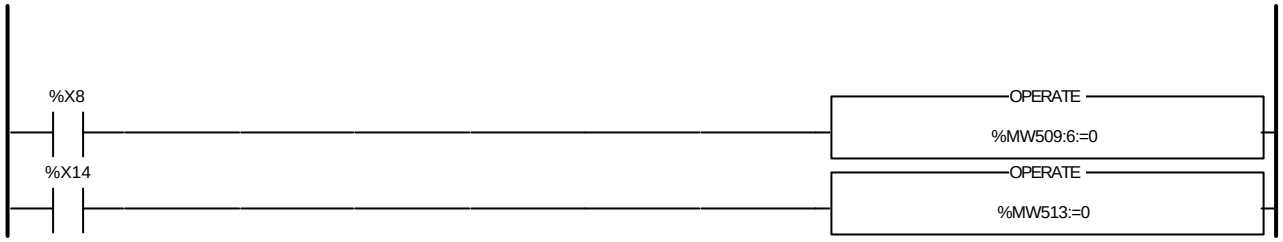
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X0		
%MW501		"
%MW619		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-POST

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X8		
%MW508		



Liste de Variables utilisées dans le rung :

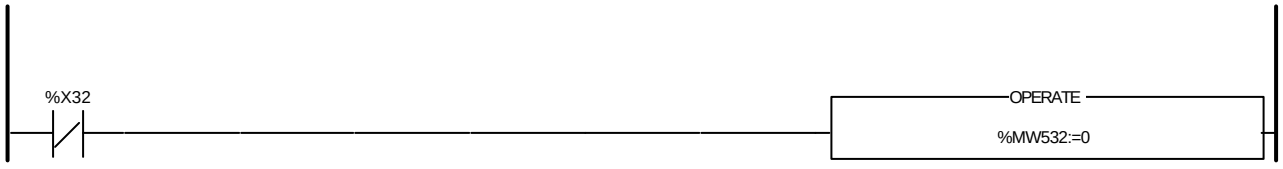
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X8		
%MW509		
%X14		
%MW513		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X24		
%MW524		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X24		
%MW525		
%X26		



Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X32		
%MW532		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X32		
%MW533		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X37		
%MW537		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X37		
%MW538		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X40		
%MW540		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X40		
%MW541		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X50		
%MW550		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X50		
%MW551		
%M208		Front montant X55

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X70		
%MW570		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X70		
%MW571		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X80		
%MW580		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X80		
%MW581		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X83		
%M214		
%MW583		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-POST

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X100		
%MW600		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X100		
%MW601		
%M138		Front montant X104

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW10:X1		BP acquis defaut
%MW84:X11		pas de montee en temperature en regeneration
%MW574		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-PUPITRE_XBT

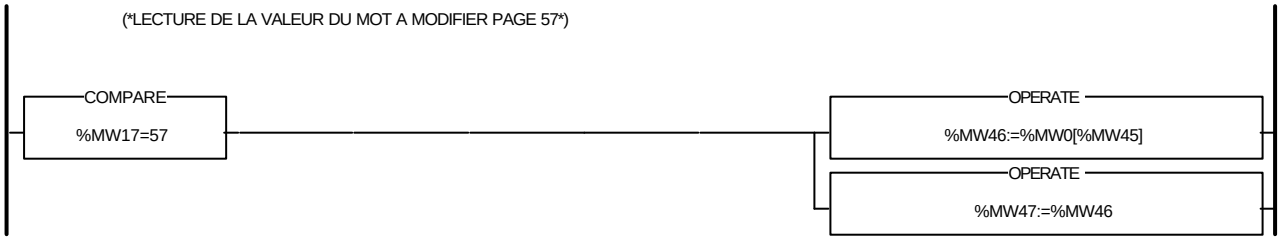
Condition de validation : Aucune
Commentaire : appel des pages, gestion table de dialogue...

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW17		numero de page affichee
%MW27:X9		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M115		bit pour affichage page



Liste de Variables utilisées dans le rung :

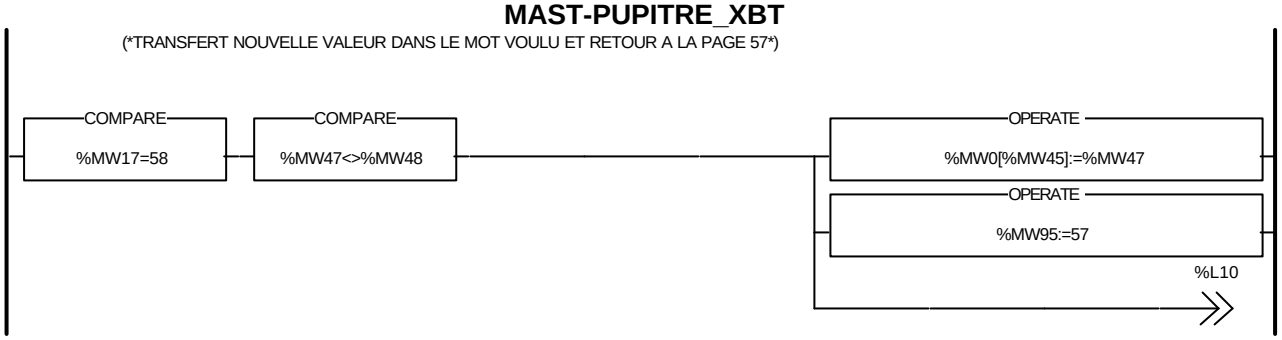
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW17		numero de page affichee
%MW0		
%MW45		numero du mot a modifie
%MW46		valeur du mot actuel
%MW47		nouvelle valeur rentree

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW17		numero de page affichee
%MW47		nouvelle valeur rentree
%MW48		mot memorise page 57

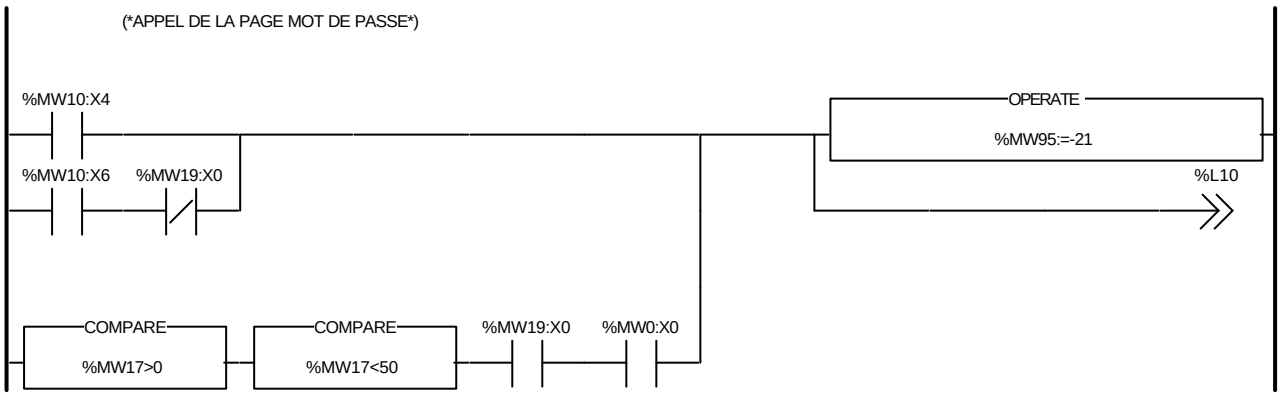
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-PUPITRE_XBT



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW17		numero de page affichee
%MW47		nouvelle valeur rentree
%MW48		mot memorise page 57
%MW0		
%MW45		numero du mot a modifie
%MW95		numero de page a afficher



Liste de Variables utilisées dans le rung :

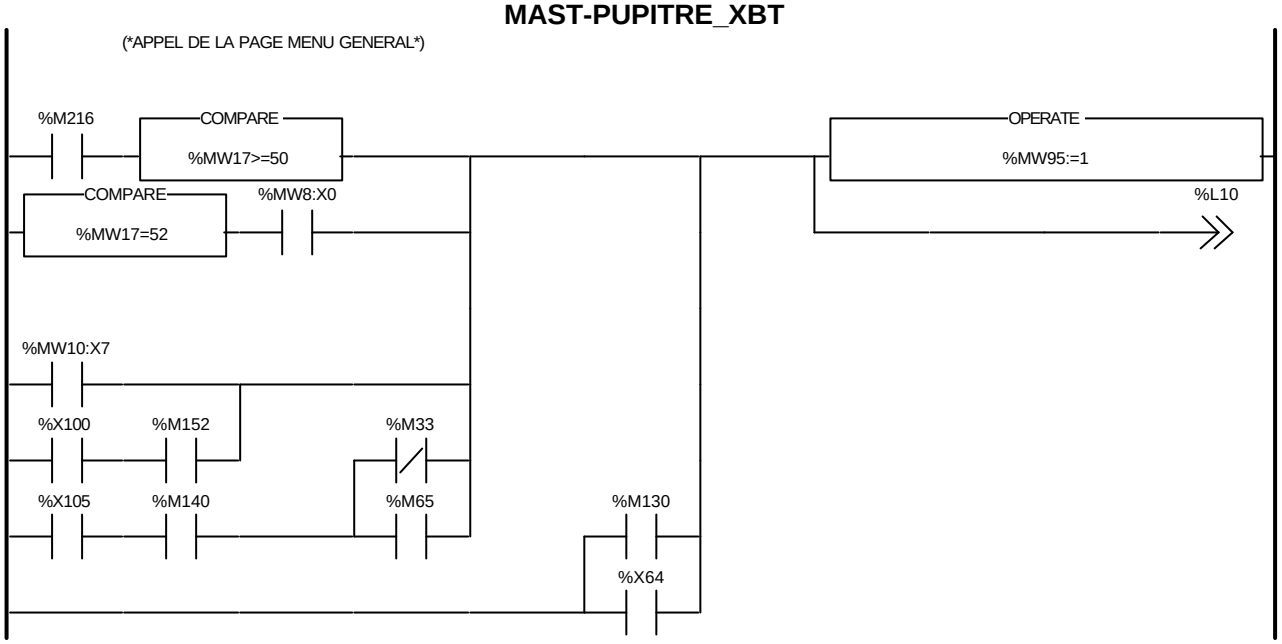
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW10:X4		BPappel mot de passe
%MW95		numero de page a afficher
%MW10:X6		
%MW19:X0		
%MW17		numero de page affichee
%MW0:X0		toujours a zero

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW10:X8		BP appel page reglege heure
%MW17		numero de page affichee
%MW95		numero de page a afficher

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-PUPITRE_XBT



Liste de Variables utilisées dans le rung :

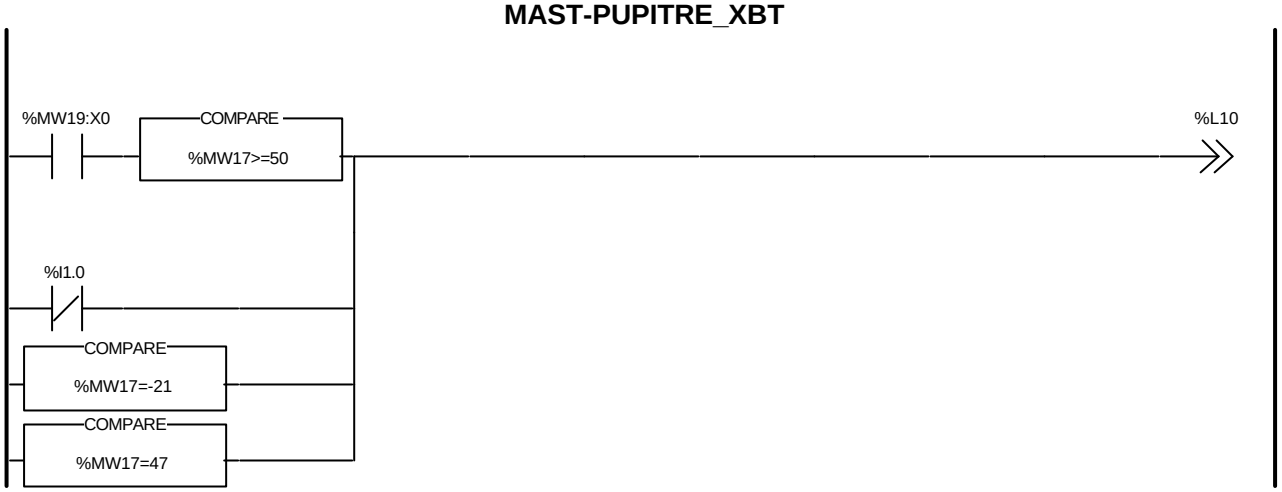
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M216		
%MW17		numero de page affichee
%MW95		numero de page a afficher
%MW8:X0		BP RAZ automate
%MW10:X7		BP appel menu general
%X100		
%M152		Front montant X32
%M33		set(X102+X101)reset(MW605=2)
%X105		
%M140		Front montant X105
%M65		memo premiere production journee
%M130		Front montant X100
%X64		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW10:X6		
%MW19:X0		
%MW95		numero de page a afficher

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-PUPITRE_XBT



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW19:X0		
%MW17		numero de page affichee
%I1.0	Aru	arret urgenge

Liste de Variables utilisées dans le rung :

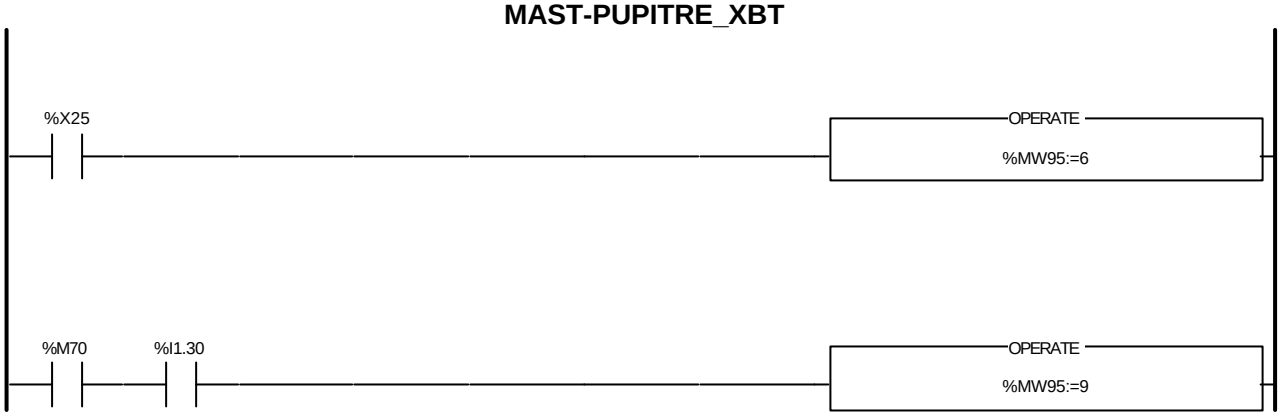
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%S13		premier cycle apres mise en run
%MW95		numero de page a afficher
%X66		
%X76		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X14		
%MW95		numero de page a afficher

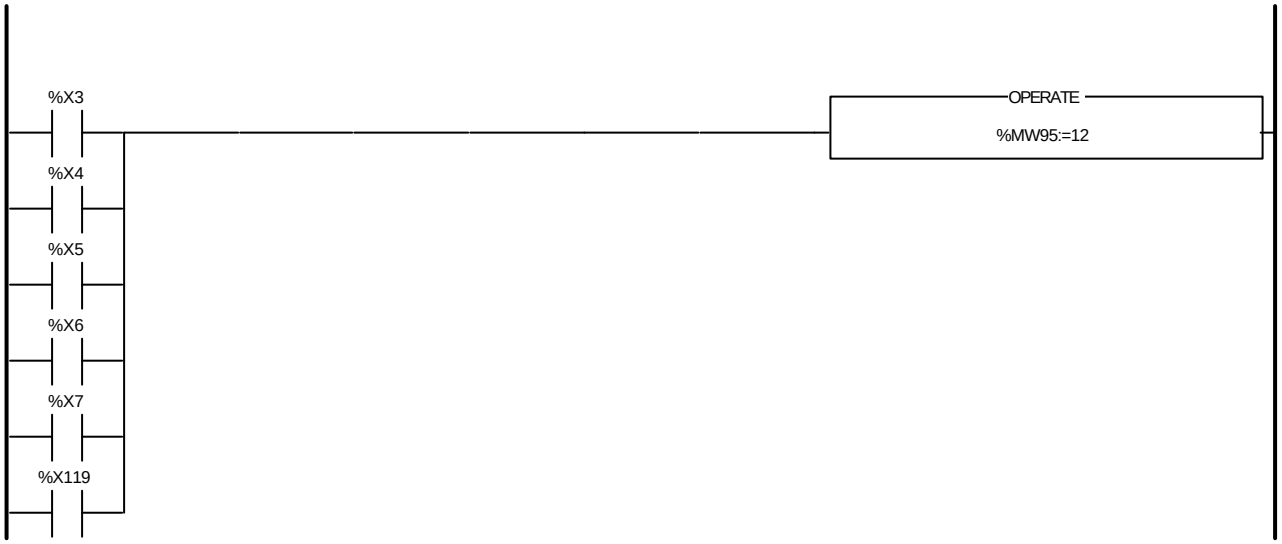
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-PUPITRE_XBT



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X25		
%MW95		numero de page a afficher
%M70		
%I1.30	Info66	tireuse en position CIP

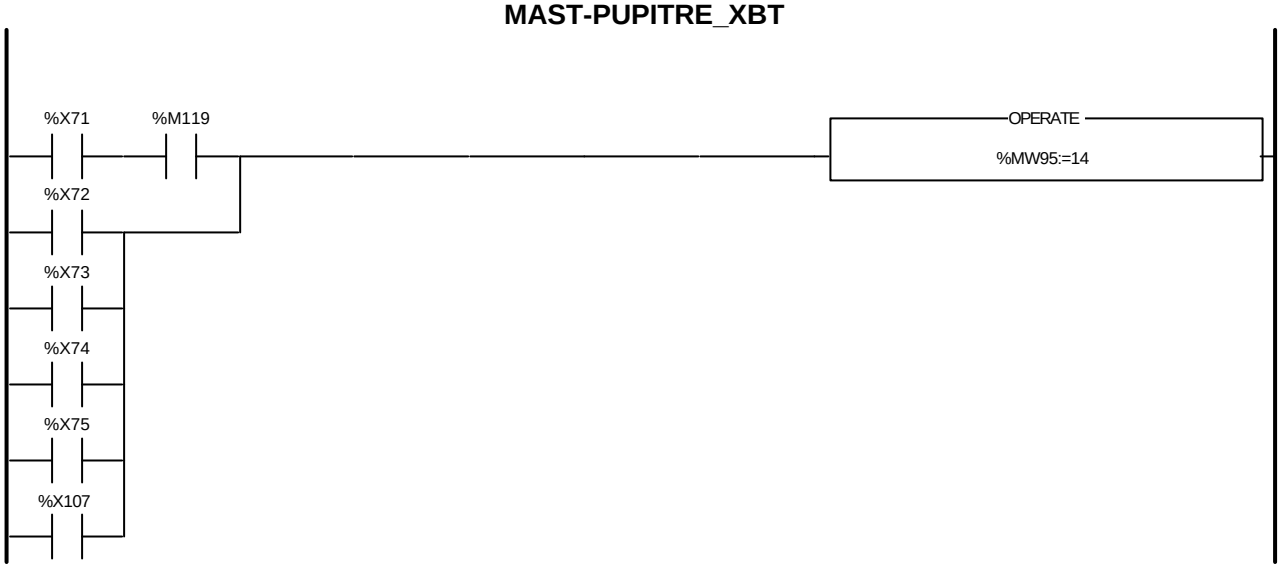


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X3		
%MW95		numero de page a afficher
%X4		
%X5		
%X6		
%X7		
%X119		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-PUPITRE_XBT



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X71		
%M119		set(X71&M83)reset(X72)
%MW95		numero de page a afficher
%X72		
%X73		
%X74		
%X75		
%X107		régénération

Liste de Variables utilisées dans le rung :

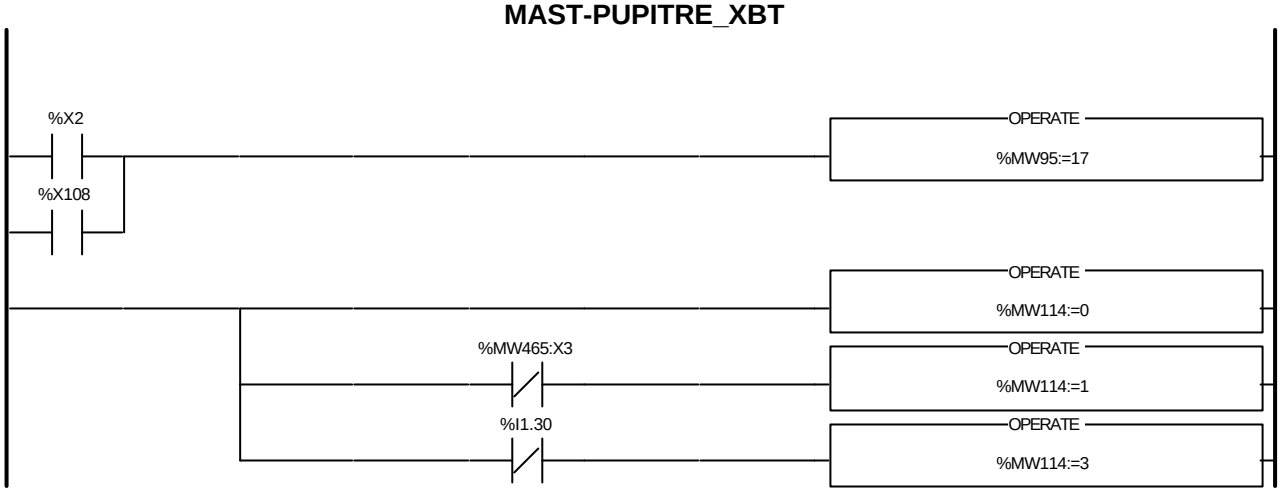
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X104		
%M33		set(X102+X101)reset(MW605=2)
%MW95		numero de page a afficher

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X1		
%MW95		numero de page a afficher
%X104		
%M33		set(X102+X101)reset(MW605=2)

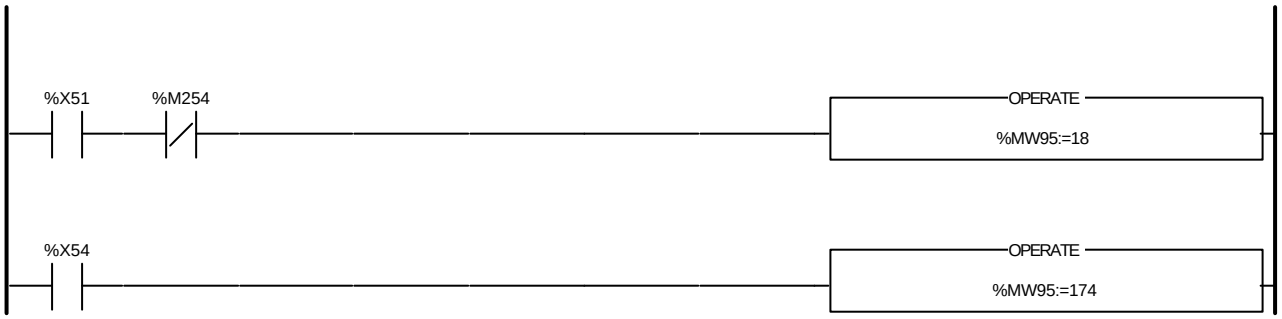
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-PUPITRE_XBT



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X2		
%MW95		numero de page a afficher
%X108		
%MW114		
%MW465:X3		palette d'eau disponible
%I1.30	Info66	tireuse en position CIP



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X51		
%M254		
%MW95		numero de page a afficher
%X54		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X53		
%I1.31	Info67	tireuse pleine
%MW95		numero de page a afficher

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-PUPITRE_XBT

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X52		
%MW552		
%MW95		numero de page a afficher

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X55		
%MW95		numero de page a afficher
%X65		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

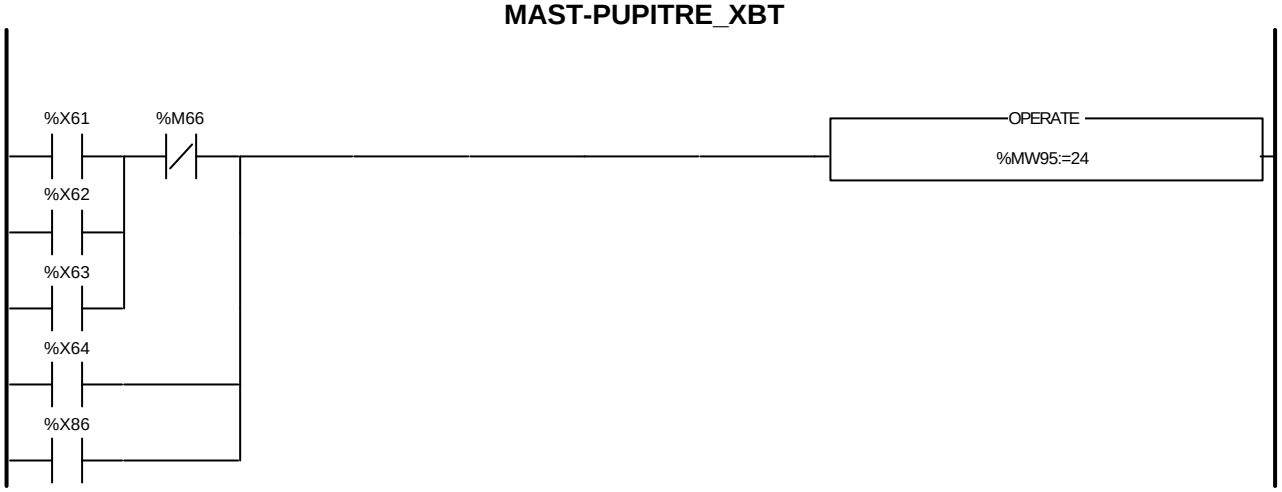
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X56		
%MW95		numero de page a afficher

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X60		
%M66		
%MW95		numero de page a afficher

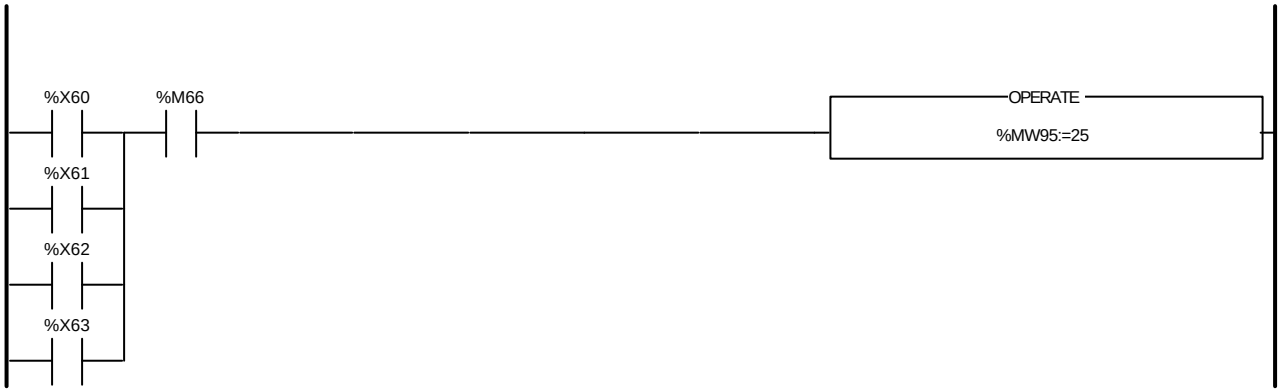
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-PUPITRE_XBT



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X61		
%M66		
%MW95		numero de page a afficher
%X62		
%X63		
%X64		
%X86		



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X60		
%M66		
%MW95		numero de page a afficher
%X61		
%X62		
%X63		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

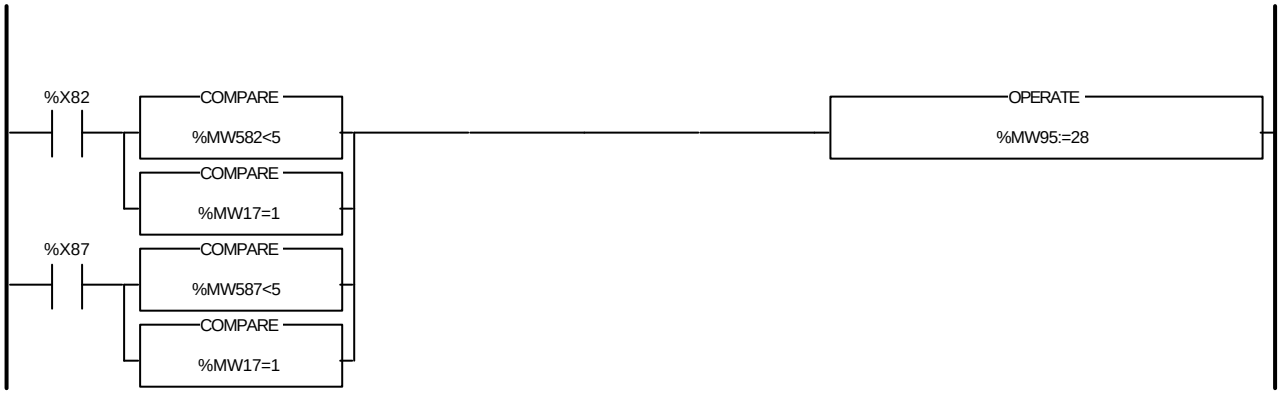
MAST-PUPITRE_XBT

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M70		
%I1.30	Info66	tireuse en position CIP
%MW95		numero de page a afficher

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X89		
%MW95		numero de page a afficher
%X114		
%M32		set(X114&mw8:x9)restetX104



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X82		
%MW582		
%MW95		numero de page a afficher
%MW17		numero de page affichee
%X87		
%MW587		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

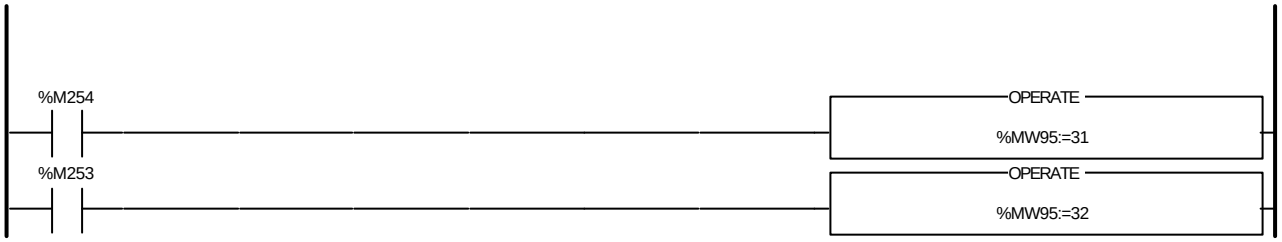
MAST-PUPITRE_XBT

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X83		
%MW95		numero de page a afficher
%X84		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X113		
%MW95		numero de page a afficher
%X114		
%M32		set(X114&mw8:x9)restetX104



Liste de Variables utilisées dans le rung :

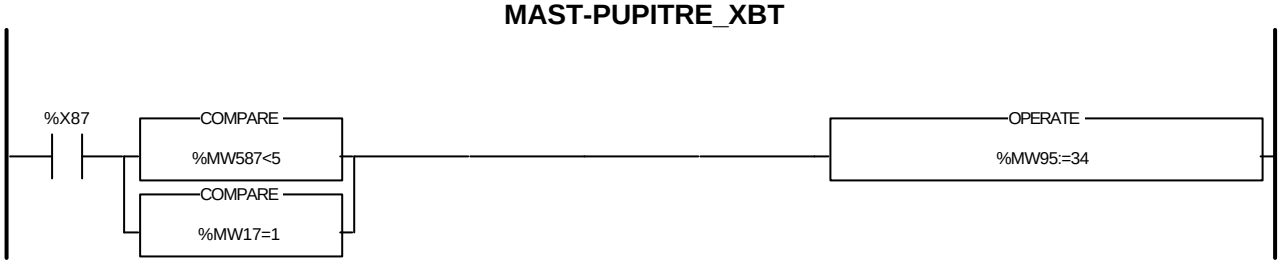
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M254		
%MW95		numero de page a afficher
%M253		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X85		
%MW585		
%MW95		numero de page a afficher
%MW17		numero de page affichee

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-PUPITRE_XBT



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X87		
%MW587		
%MW95		numero de page a afficher
%MW17		numero de page affichee

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X88		
%MW95		numero de page a afficher
%X90		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X91		
%MW591		
%MW95		numero de page a afficher
%MW17		numero de page affichee

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-PUPITRE_XBT

Liste de Variables utilisées dans le rung :

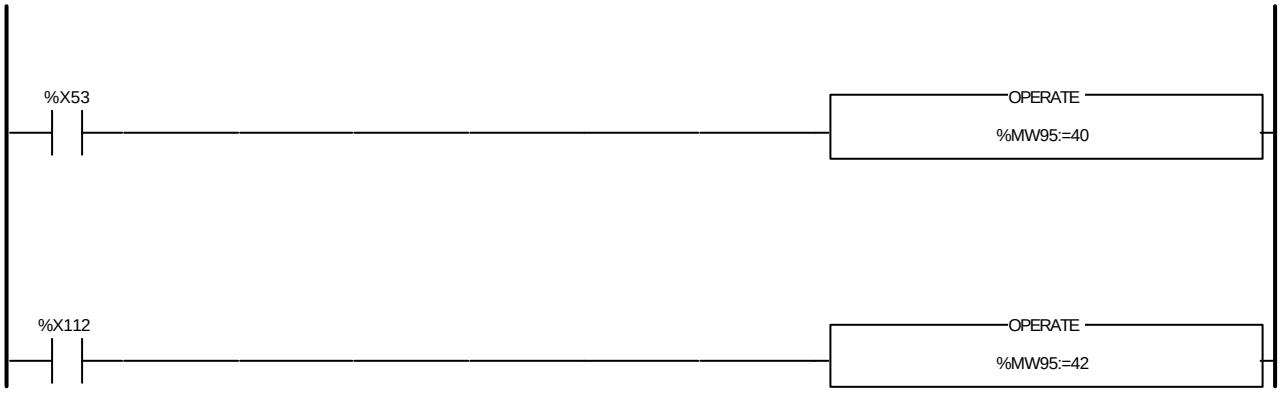
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X11		
%MW95		numero de page a afficher

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X9		
%MW95		numero de page a afficher
%X12		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X81		
%MW581		
%MW95		numero de page a afficher

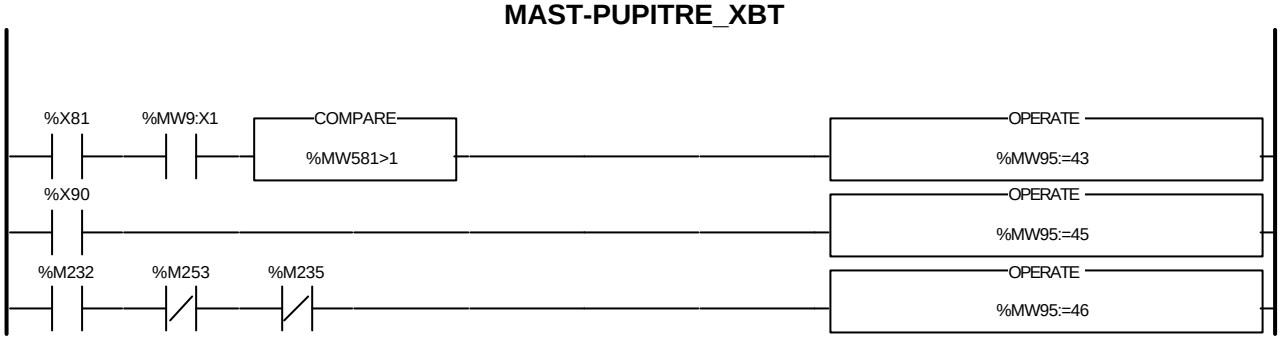


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X53		
%MW95		numero de page a afficher
%X112		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-PUPITRE_XBT

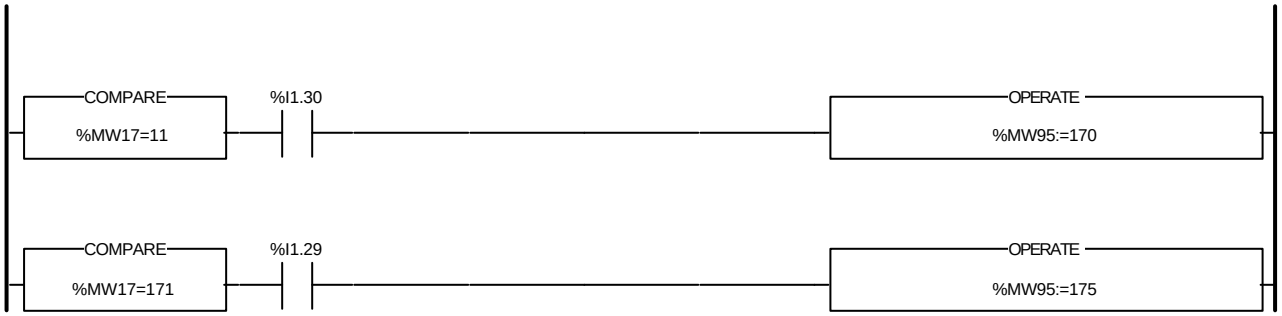


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X81		
%MW9:X1		BP lancement sterilisation chimique
%MW581		
%MW95		numero de page a afficher
%X90		
%M232		
%M253		
%M235		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X104		
%M91		memoriration debit insuffisant
%MW95		numero de page a afficher

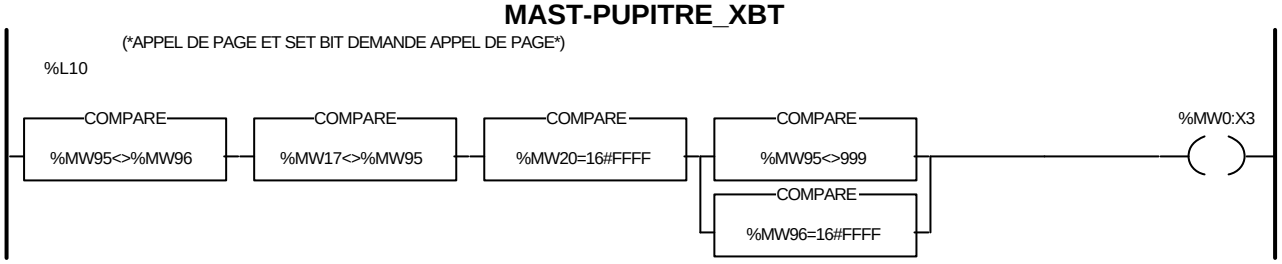


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW17		numero de page affichee
%I1.30	Info66	tireuse en position CIP
%MW95		numero de page a afficher
%I1.29	Info65	tireuse en position production

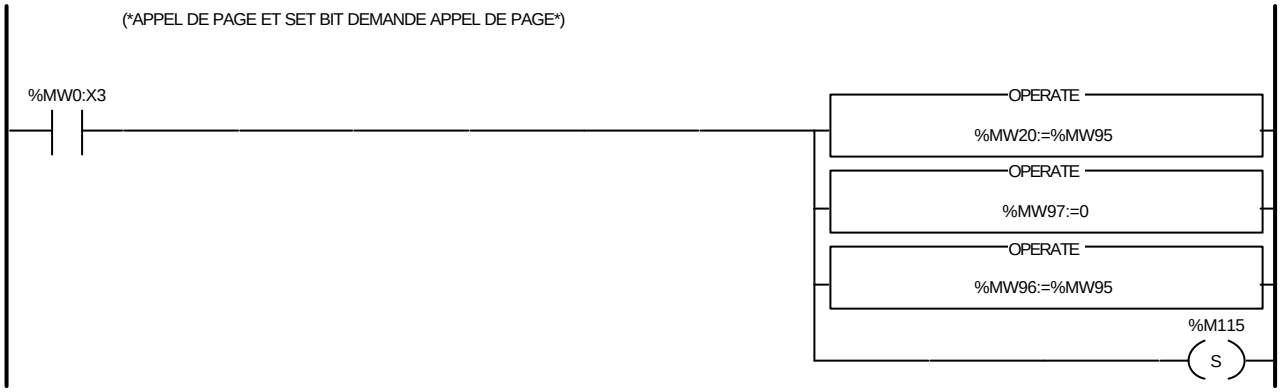
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-PUPITRE_XBT



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW95		numero de page a afficher
%MW96		utilise pour traitement affichage page sur XBT
%MW17		numero de page affichee
%MW20		numero de page a traiter
%MW0:X3		bit poubelle



Liste de Variables utilisées dans le rung :

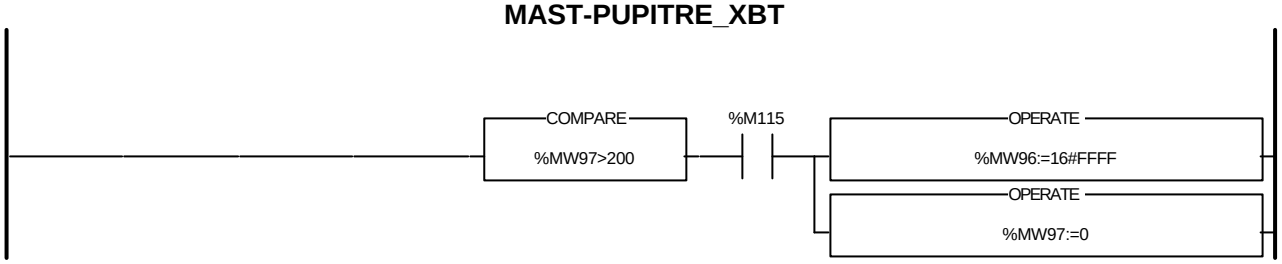
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%MW95		numero de page a afficher
%MW20		numero de page a traiter
%MW97		utilise pour temps rapel affichage page
%MW96		utilise pour traitement affichage page sur XBT
%M115		bit pour affichage page

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW95		numero de page a afficher
%MW17		numero de page affichee
%MW96		utilise pour traitement affichage page sur XBT
%M115		bit pour affichage page

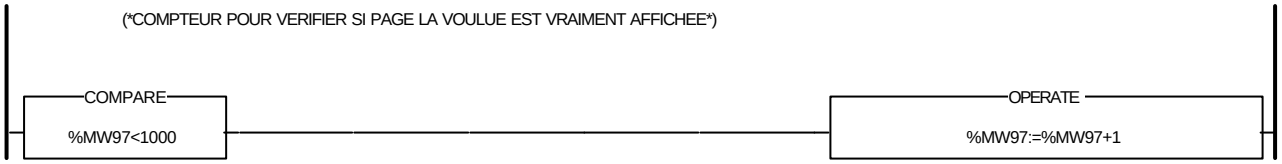
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-PUPITRE_XBT



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW97		utilise pour temps rapel affichage page
%M115		bit pour affichage page
%MW96		utilise pour traitement affichage page sur XBT



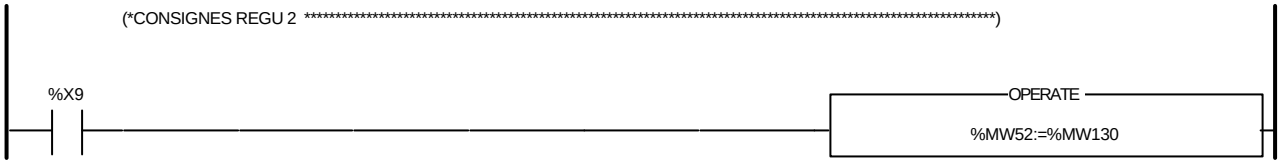
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW97		utilise pour temps rapel affichage page

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-CONSIGNES_ANA

Condition de validation : Aucune
Commentaire :



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X9		
%MW130		pression chasse pression
%MW52		consigne sortie analogique REGU 2

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X12		
%MW130		pression chasse pression
%MW52		consigne sortie analogique REGU 2

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X25		
%MW156		pression regulation test (MW154+30)
%MW52		consigne sortie analogique REGU 2

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X33		
%MW135		pression pousse tuyauterie et filtre eau
%MW52		consigne sortie analogique REGU 2

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

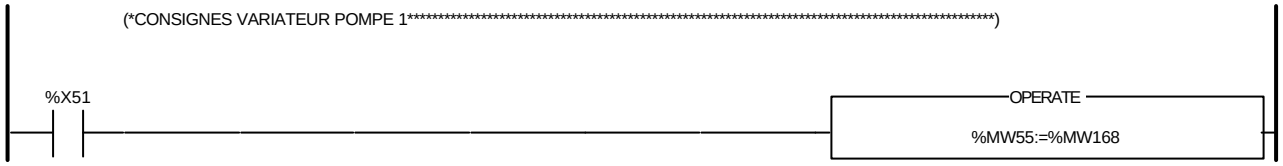
MAST-CONSIGNES_ANA

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X41		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M182		Front montant X41
%MW135		pression pousse tuyauterie et filtre eau
%MW52		consigne sortie analogique REGU 2



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X51		
%MW168		vitesse gavage carter
%MW55		consigne sortie analogique POMPE 1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X54		
%I1.23	Sml10	detetection liquide purgeur arrive soutireuse
%MW169		vitesse remplissage soutireuse
%MW55		consigne sortie analogique POMPE 1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X55		
%M36		375ml
%MW170		vitesse pompe production 375ml

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-CONSIGNES_ANA

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW55		consigne sortie analogique POMPE 1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X55		
%M37		750ml
%MW171		vitesse pompe production 750ml
%MW55		consigne sortie analogique POMPE 1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X55		
%M38		1000ml
%MW172		vitesse pompe production 1000ml
%MW55		consigne sortie analogique POMPE 1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X55		
%M39		1500ml
%MW173		vitesse pompe production 1500ml
%MW55		consigne sortie analogique POMPE 1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-CONSIGNES_ANA

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M184		Front montant X83
%MW167		vitesse netoyage/sterilisation pompe 1
%MW55		consigne sortie analogique POMPE 1

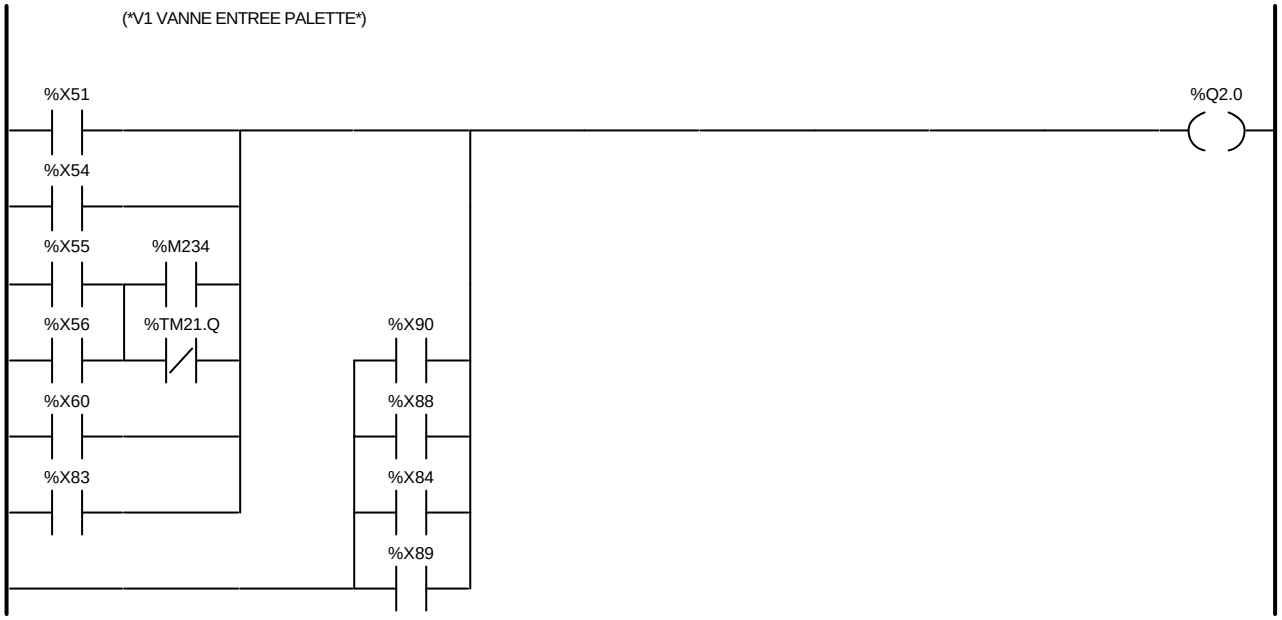
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M186		Front montant X88
%MW167		vitesse netoyage/sterilisation pompe 1
%MW55		consigne sortie analogique POMPE 1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

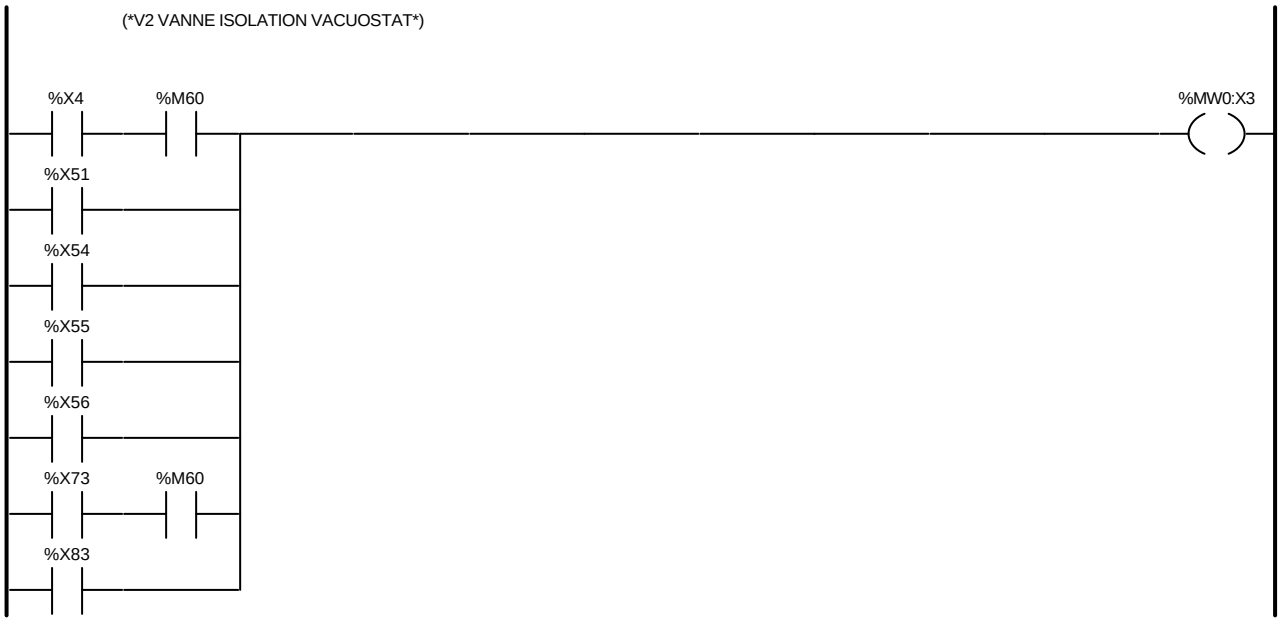
MAST-SORTIES1

Condition de validation : Aucune
Commentaire : Equations des sorties de la carte 1



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X51		
%Q2.0	V1	
%X54		
%X55		
%M234		
%X56		
%TM21.Q		
%X90		
%X60		
%X88		
%X83		
%X84		
%X89		



Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X4		
%M60		2/4s
%MW0:X3		bit poubelle
%X51		
%X54		
%X55		
%X56		
%X73		
%X83		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

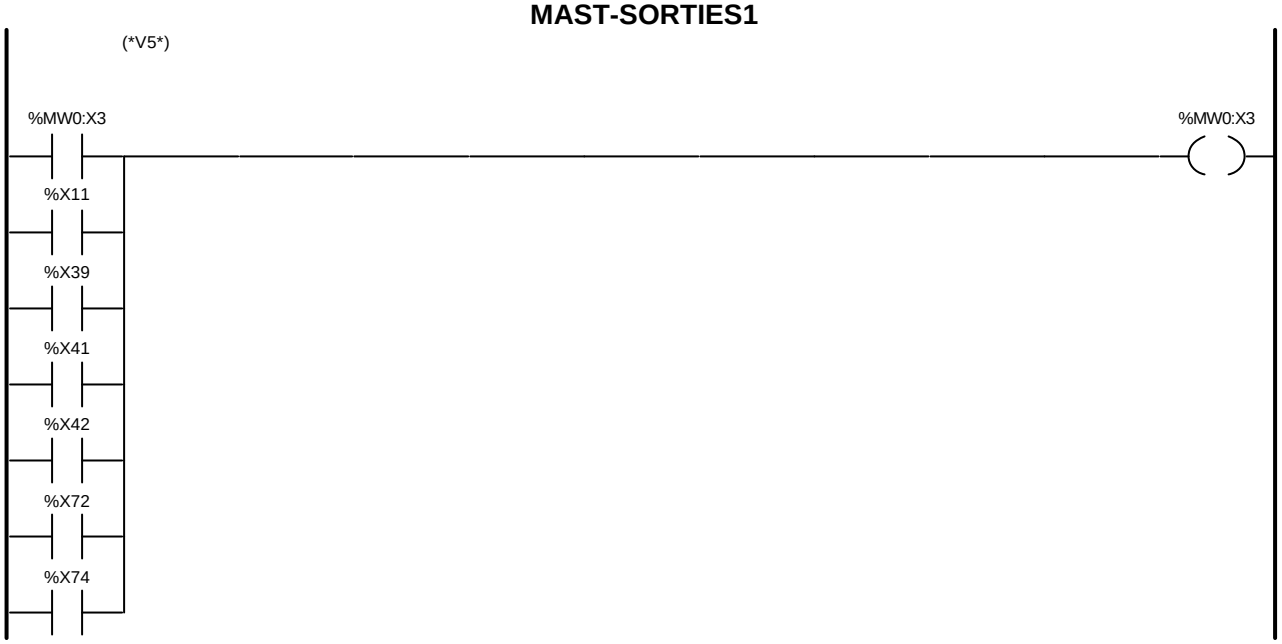
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%Q2.1	V2	
%X88		
%X60		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X3		
%MW0:X3		bit poubelle
%X4		
%X119		

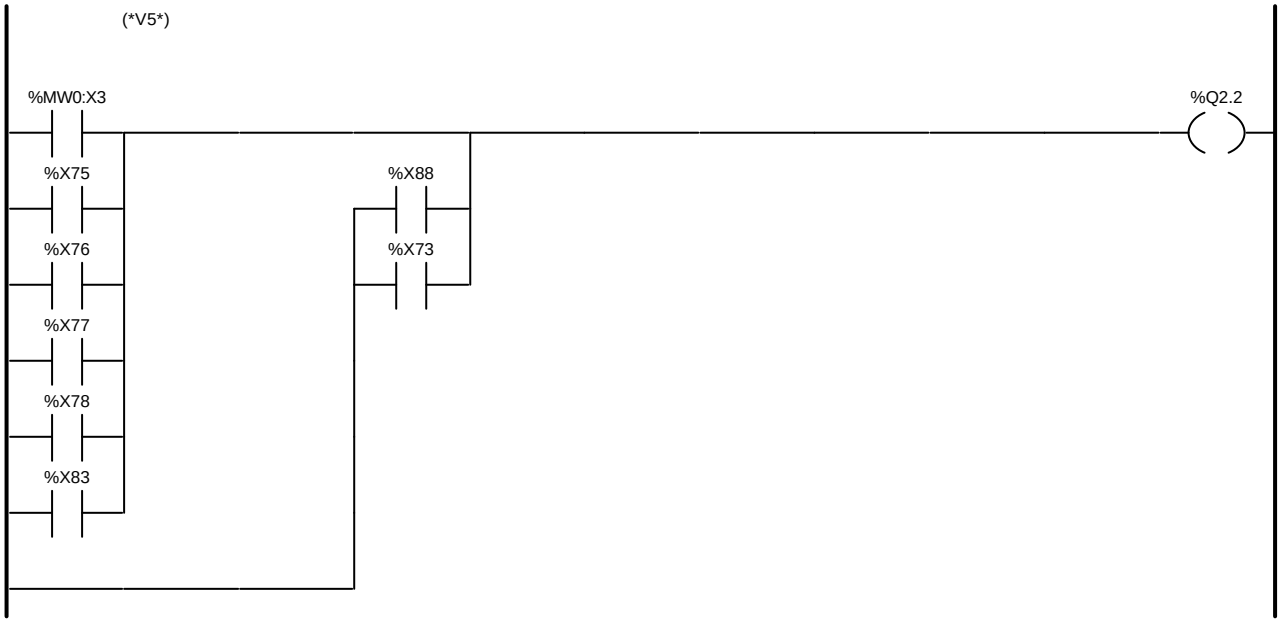
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES1



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%X11		
%X39		
%X41		
%X42		
%X72		
%X74		



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%Q2.2	V5	
%X75		
%X88		
%X76		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

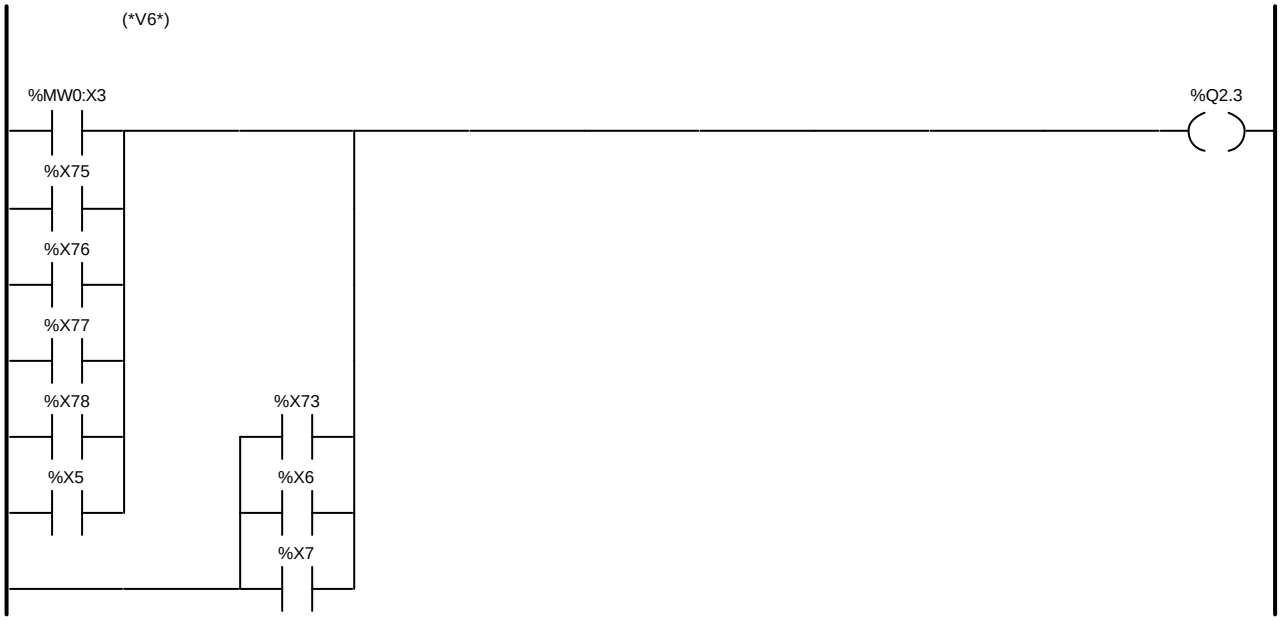
MAST-SORTIES1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X73		
%X77		
%X78		
%X83		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X3		
%MW0:X3		bit poubelle
%X4		
%X11		
%X39		
%X41		
%M86		MW541<MW256
%X72		
%X74		

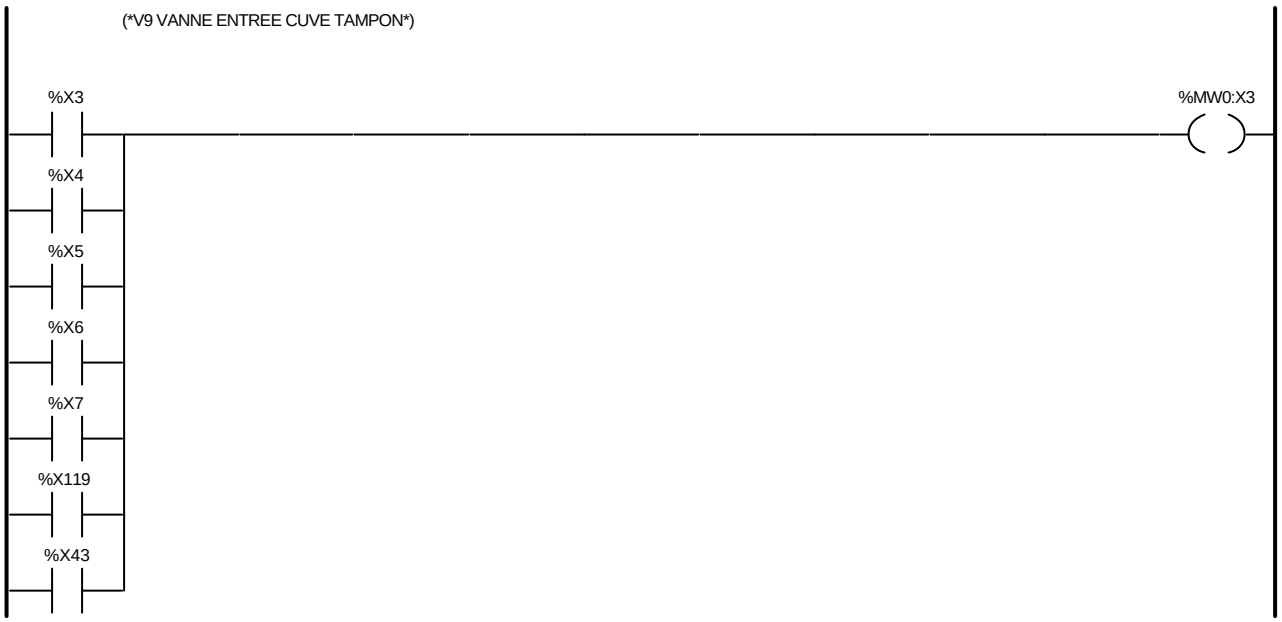


Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%Q2.3	V6	
%X75		
%X76		
%X77		
%X78		
%X73		
%X5		
%X6		
%X7		

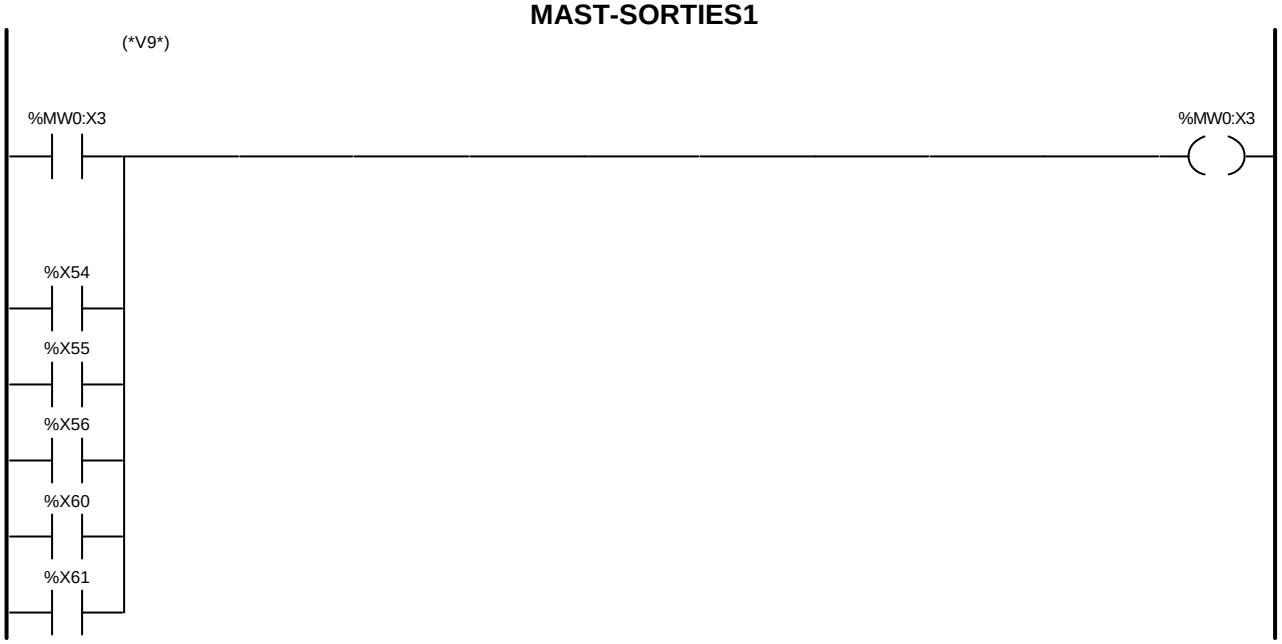


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X3		
%MW0:X3		bit poubelle
%X4		
%X5		
%X6		
%X7		
%X119		
%X43		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES1



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%X54		
%X55		
%X56		
%X60		
%X61		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%X62		
%X63		
%X64		
%X74		
%X75		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

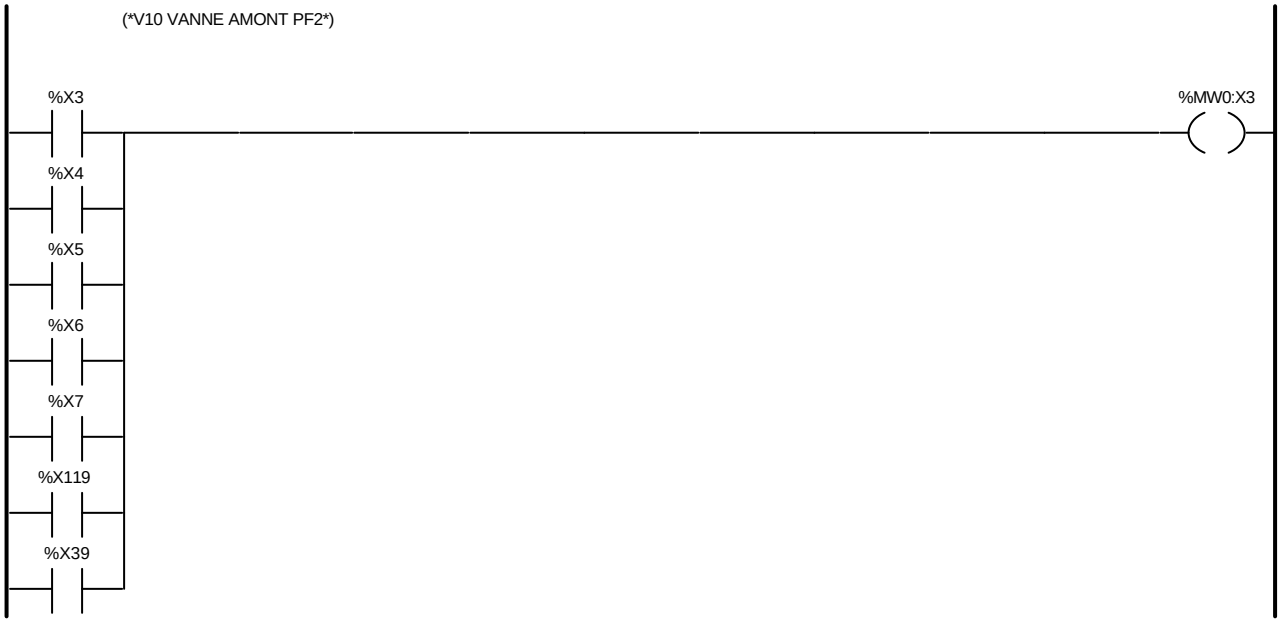
MAST-SORTIES1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X76		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%Q2.4	V9	
%X83		
%X84		
%X88		
%X90		
%X42		

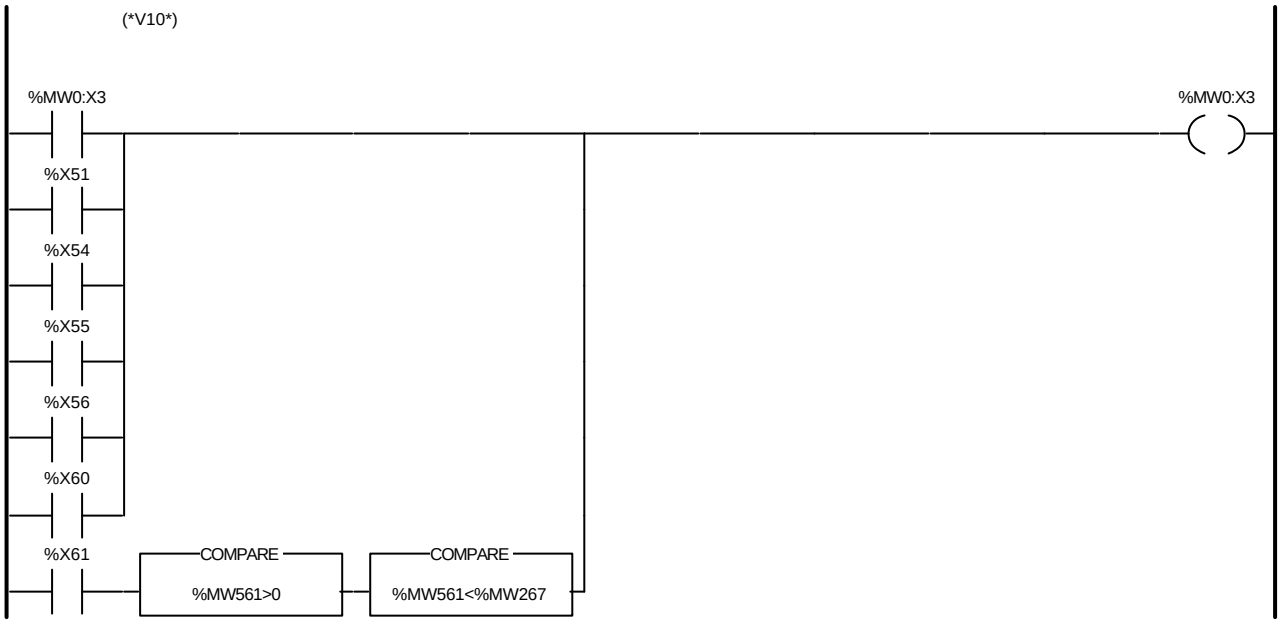


Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X3		
%MW0:X3		bit poubelle
%X4		
%X5		
%X6		
%X7		
%X119		
%X39		

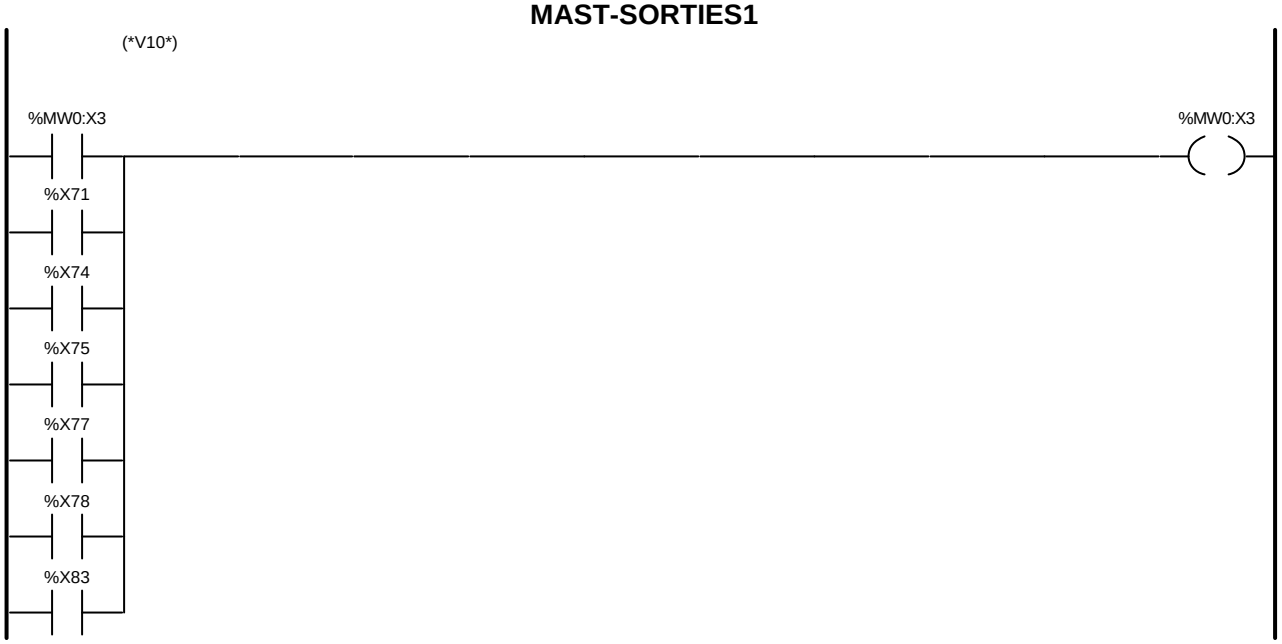


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%X51		
%X54		
%X55		
%X56		
%X60		
%X61		
%MW561		
%MW267		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES1



Liste de Variables utilisées dans le rung :

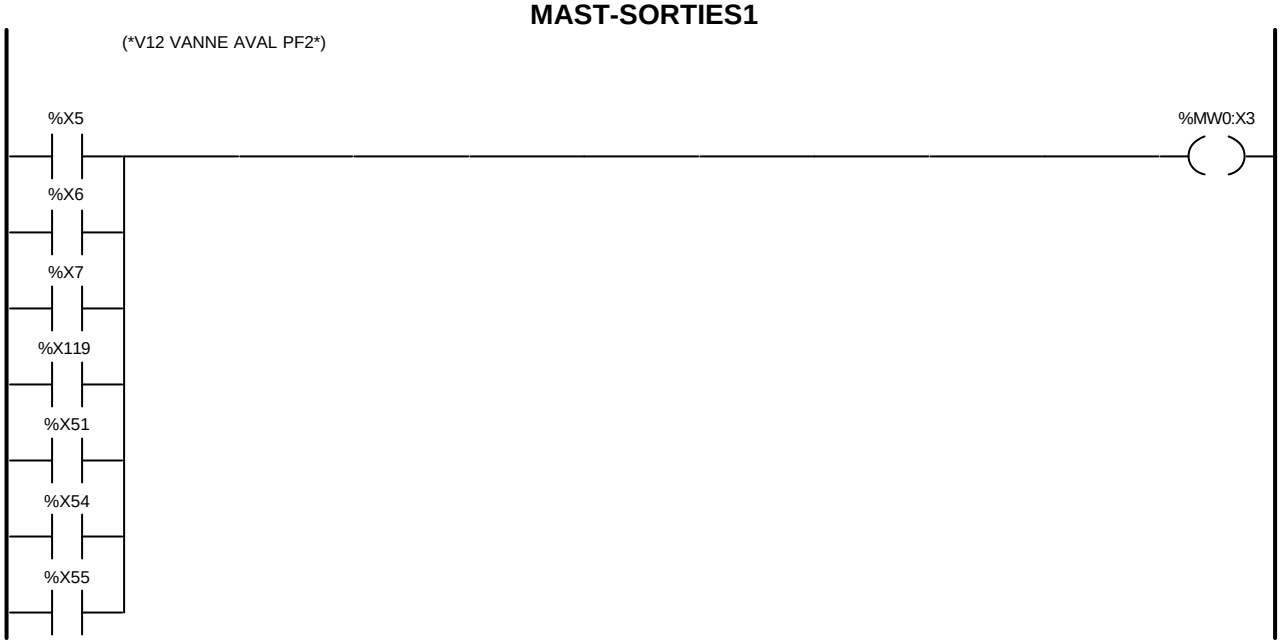
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%X71		
%X74		
%X75		
%X77		
%X78		
%X83		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%Q2.5	V10	
%X84		
%X88		
%X90		
%X72		
%X73		

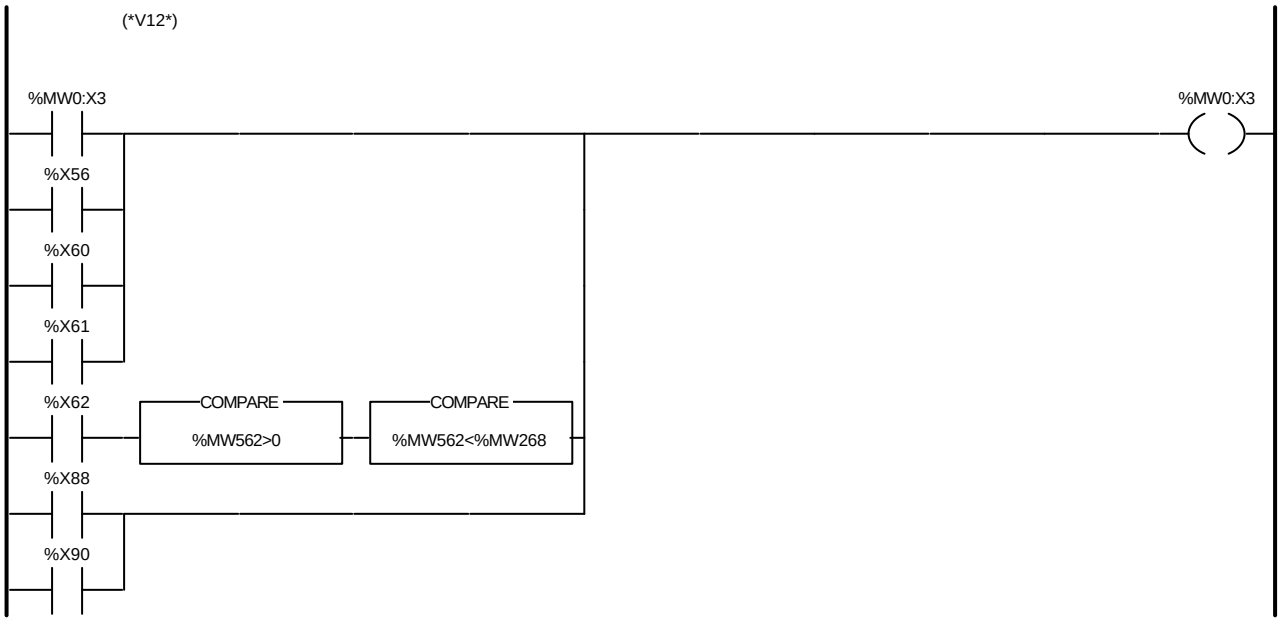
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES1



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X5		
%MW0:X3		bit poubelle
%X6		
%X7		
%X119		
%X51		
%X54		
%X55		



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%X56		
%X60		
%X61		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X62		
%MW562		
%MW268		
%X88		
%X90		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

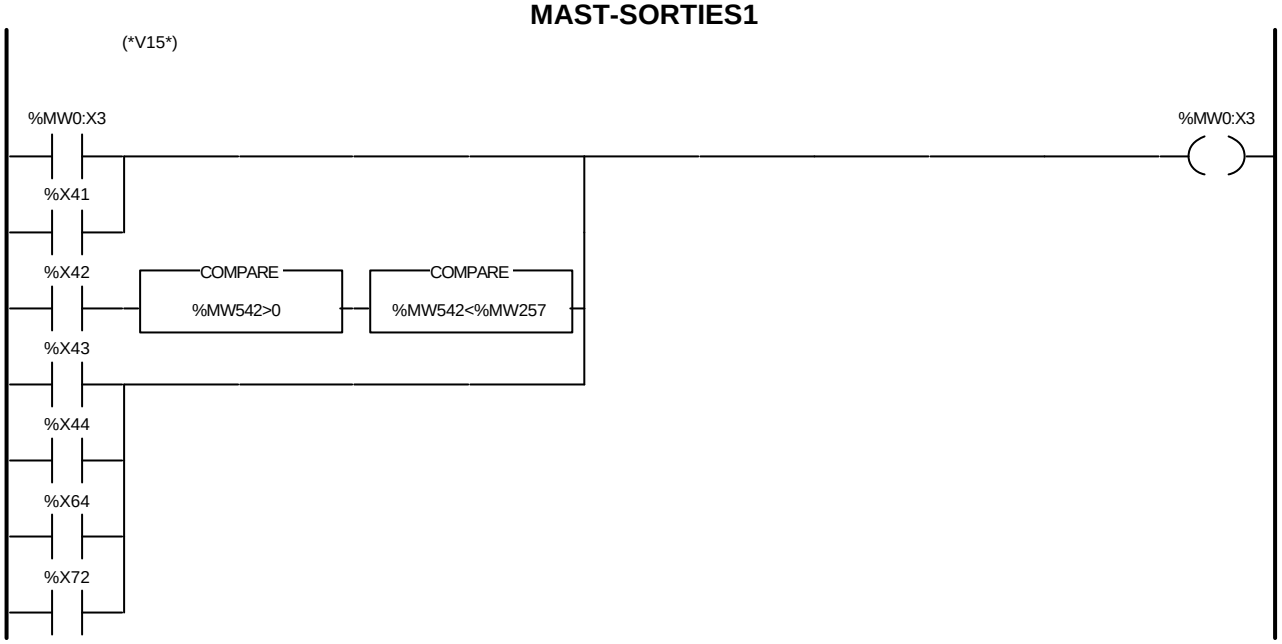
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%Q2.6	V12	
%X83		
%X84		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X5		
%M49		2/90s
%MW0:X3		bit poubelle
%X7		
%X9		
%X12		
%X14		
%X34		
%M92		MW534<MW202
%X35		

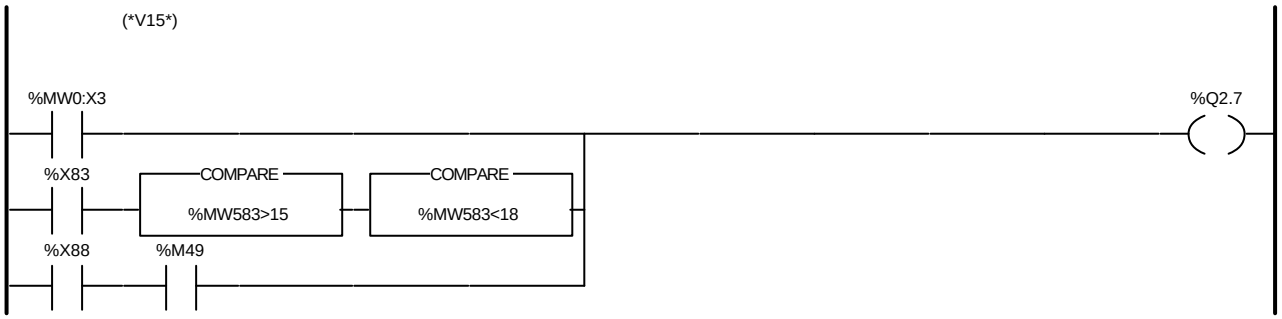
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES1



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%X41		
%X42		
%MW542		
%MW257		
%X43		
%X44		
%X64		
%X72		

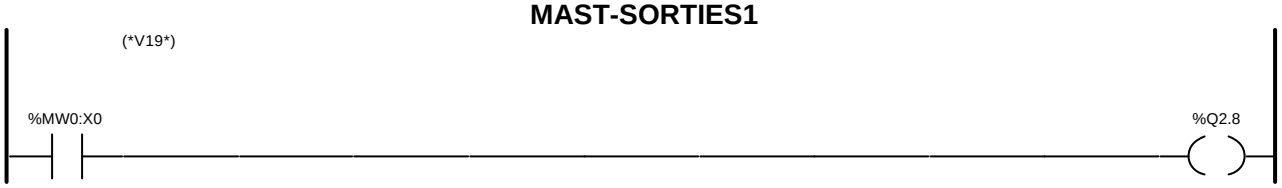


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%Q2.7	V15	
%X83		
%MW583		
%X88		
%M49		2/90s

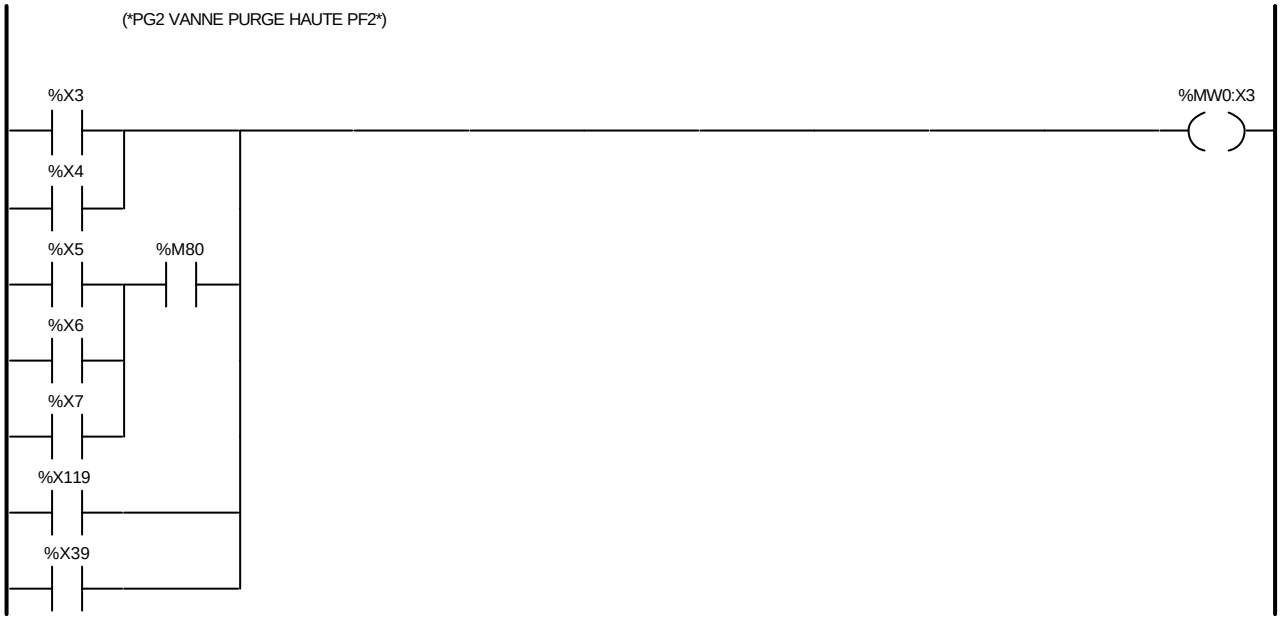
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES1



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X0		toujours a zero
%Q2.8		

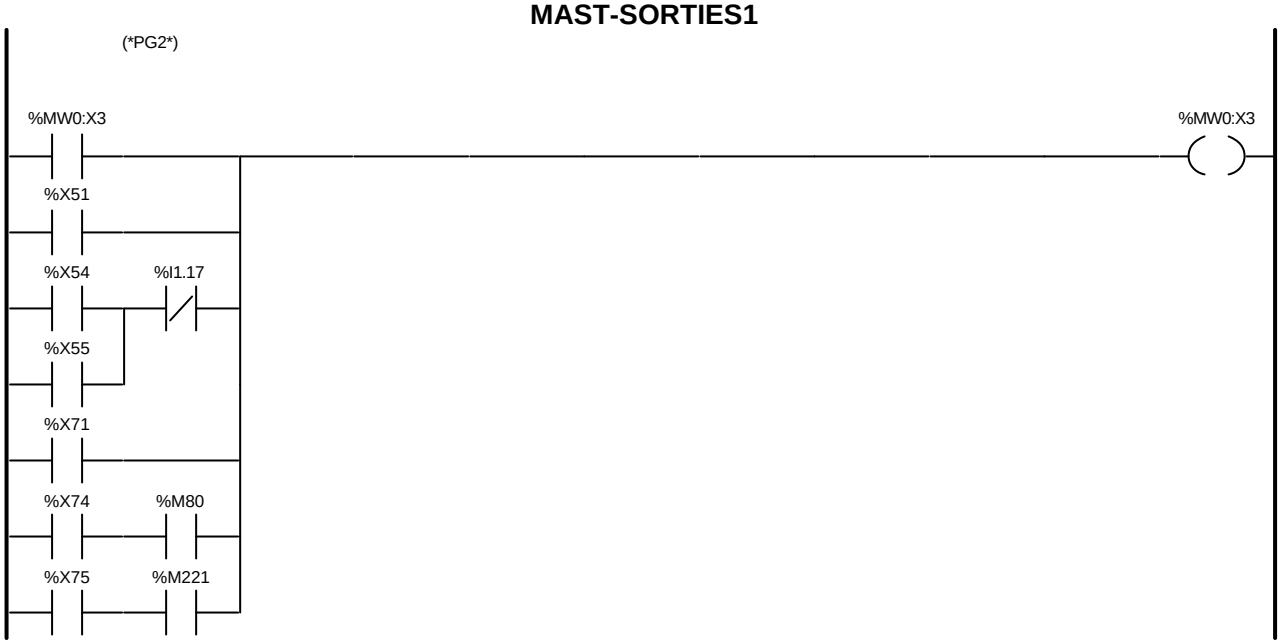


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X3		
%MW0:X3		bit poubelle
%X4		
%X5		
%M80		M42+M52+/SML8
%X6		
%X7		
%X119		
%X39		

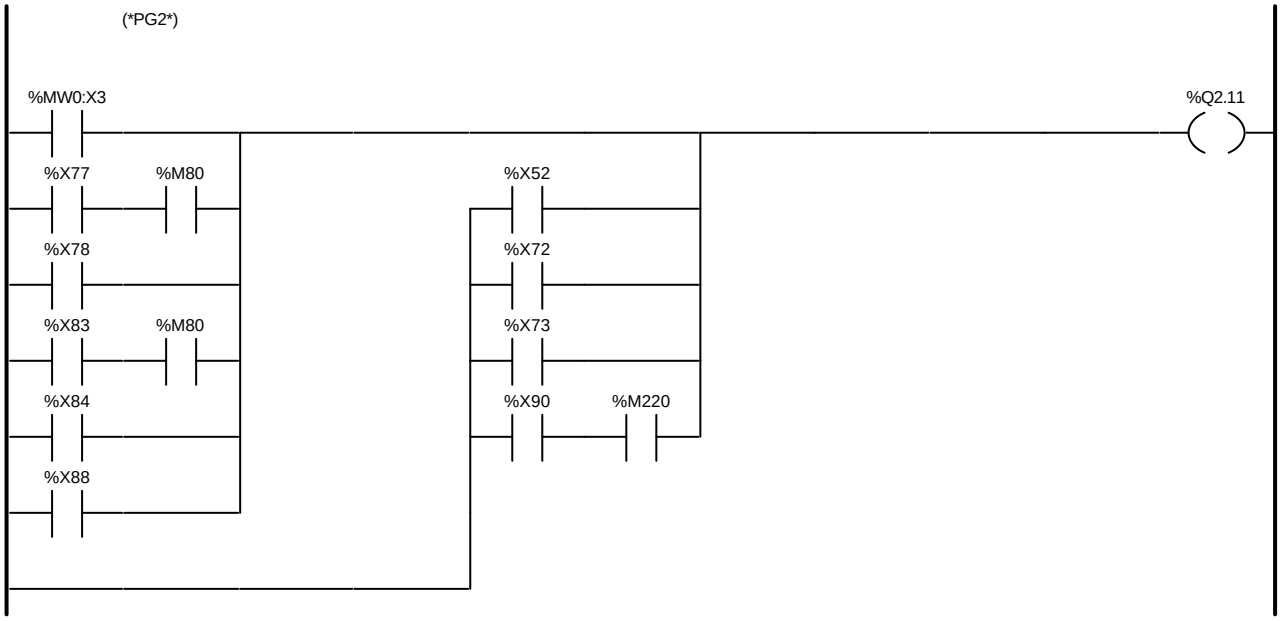
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES1



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%X51		
%X54		
%I1.17	Sml8	detection liquide tete pre filtre
%X55		
%X71		
%X74		
%M80		M42+M52+/SML8
%X75		
%M221		

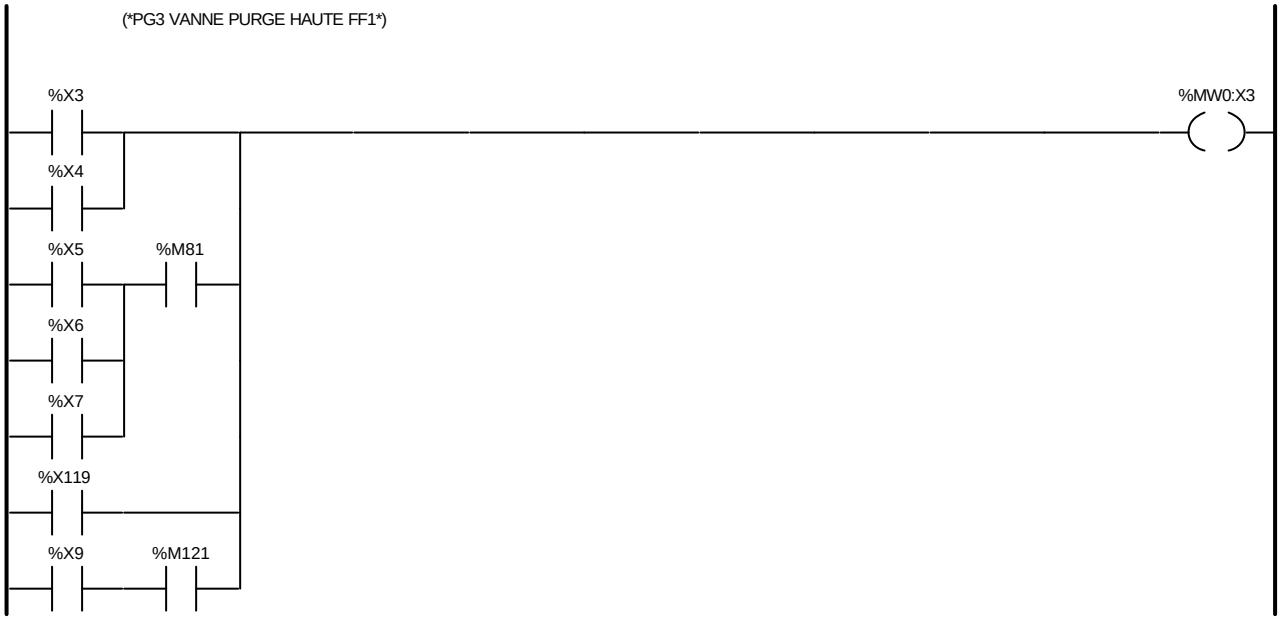


Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%Q2.11	Pg2	
%X77		
%M80		M42+M52+/SML8
%X52		
%X78		
%X72		
%X83		
%X73		
%X84		
%X90		
%M220		
%X88		

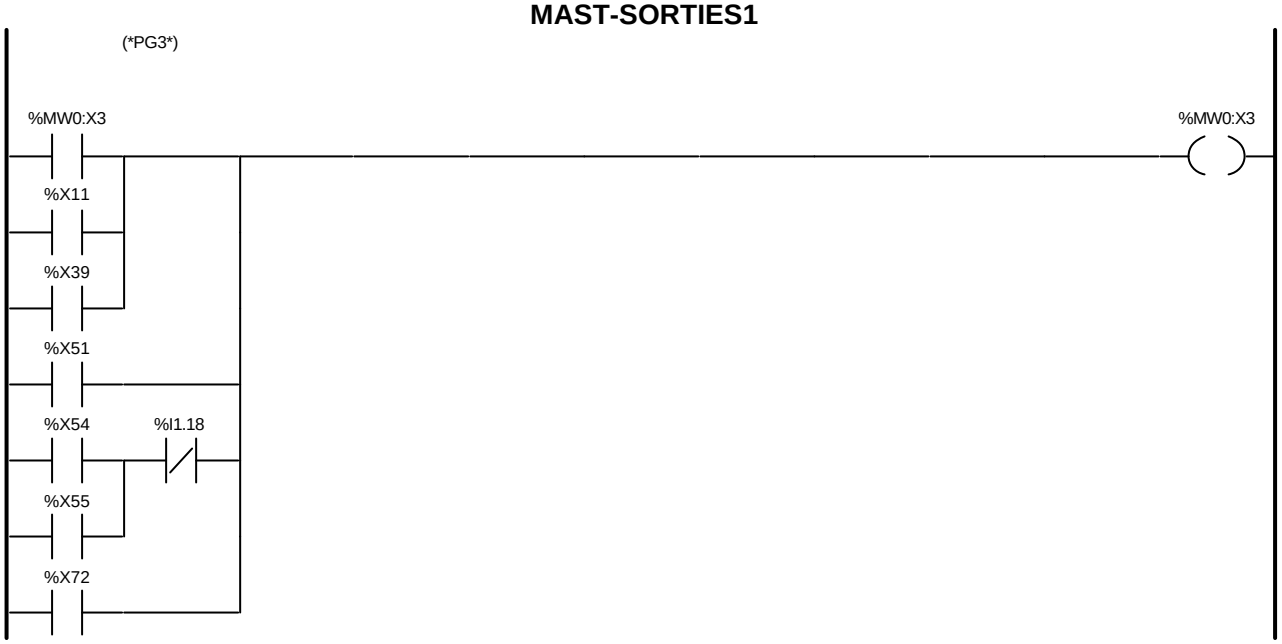


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X3		
%MW0:X3		bit poubelle
%X4		
%X5		
%M81		M41+M53+/SML9
%X6		
%X7		
%X119		
%X9		
%M121		MW509<MW228

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES1



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%X11		
%X39		
%X51		
%X54		
%I1.18	Sml9	detection liquide tete filtre final
%X55		
%X72		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%X74		
%M81		M41+M53+/SML9
%X75		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

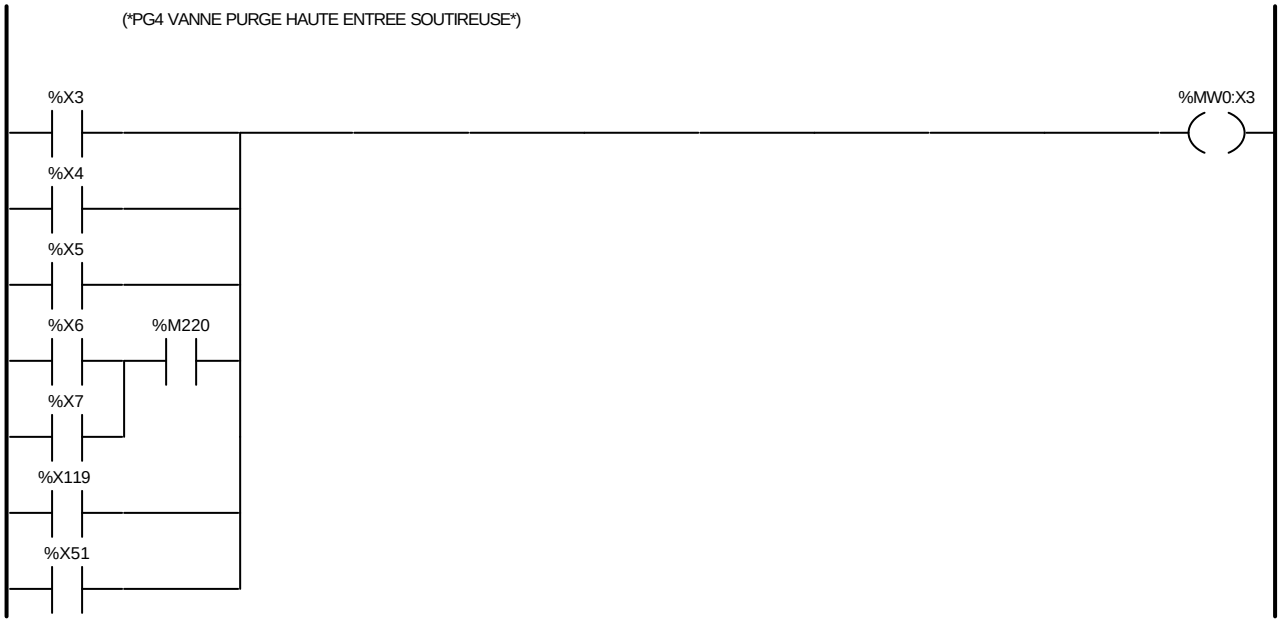
MAST-SORTIES1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M221		
%X76		
%M220		
%X77		
%X78		
%X83		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%Q2.12	Pg3	
%X84		
%X88		
%X52		
%X73		
%X90		
%M220		



Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

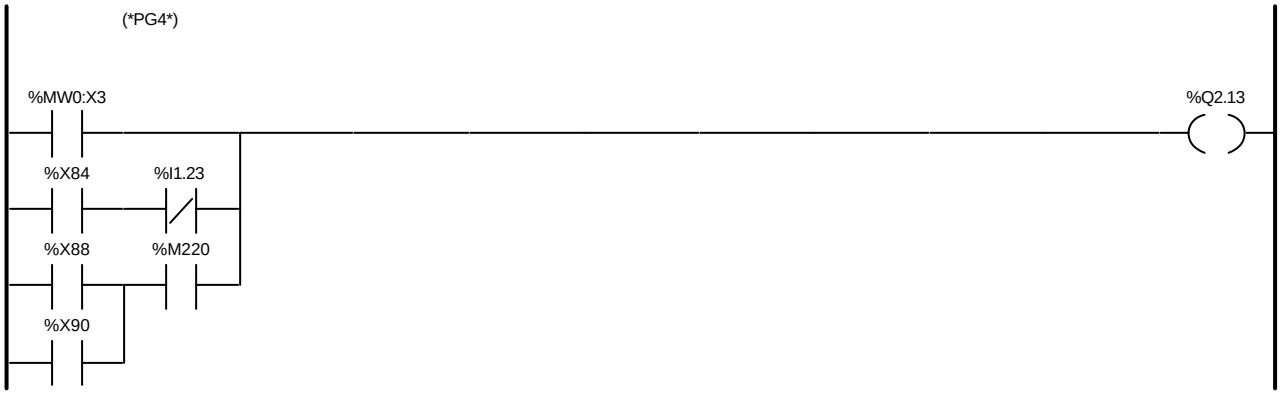
MAST-SORTIES1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X3		
%MW0:X3		bit poubelle
%X4		
%X5		
%X6		
%M220		
%X7		
%X119		
%X51		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%X54		
%M88		set/SML10 reset SML10(3s)
%X55		
%X74		
%X75		
%M221		
%X76		
%M220		
%X83		

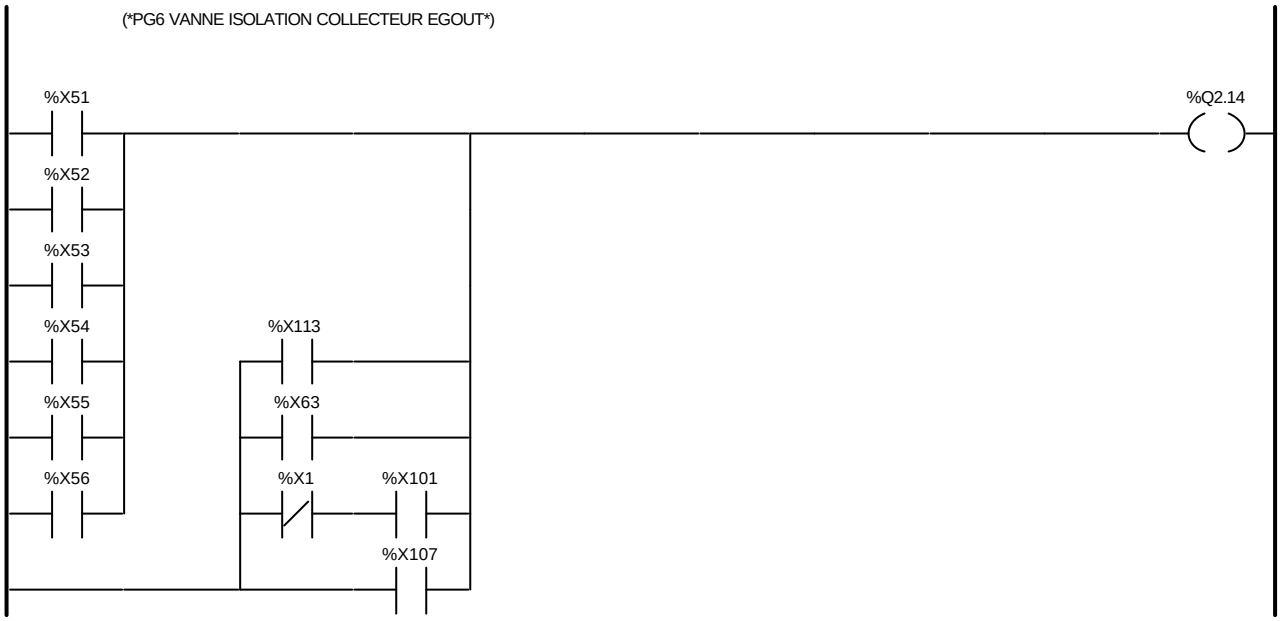


Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES1

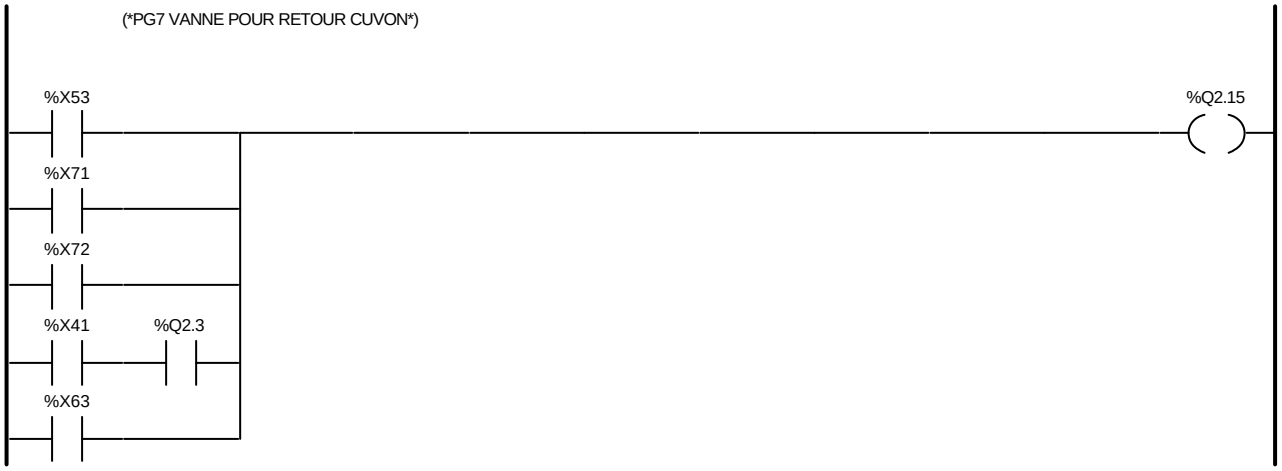
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%Q2.13	Pg4	
%X84		
%I1.23	Sml10	detetection liquide purgeur arrive soutireuse
%X88		
%M220		
%X90		



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X51		
%Q2.14	Pg6	
%X52		
%X53		
%X54		
%X113		
%X55		
%X63		
%X56		
%X1		
%X101		
%X107		régénération



Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X53		
%Q2.15	Pg7	
%X71		
%X72		
%X41		
%Q2.3	V6	
%X63		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M215		
%TM37.Q		
%X24		
%Q2.16		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X9		
%Q2.17	Vair5	
%X12		
%M123		MW512<MW228
%X13		
%X25		
%X14		
%X34		
%X42		
%X63		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X33		
%Q2.18	Vair6	
%X43		
%X62		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

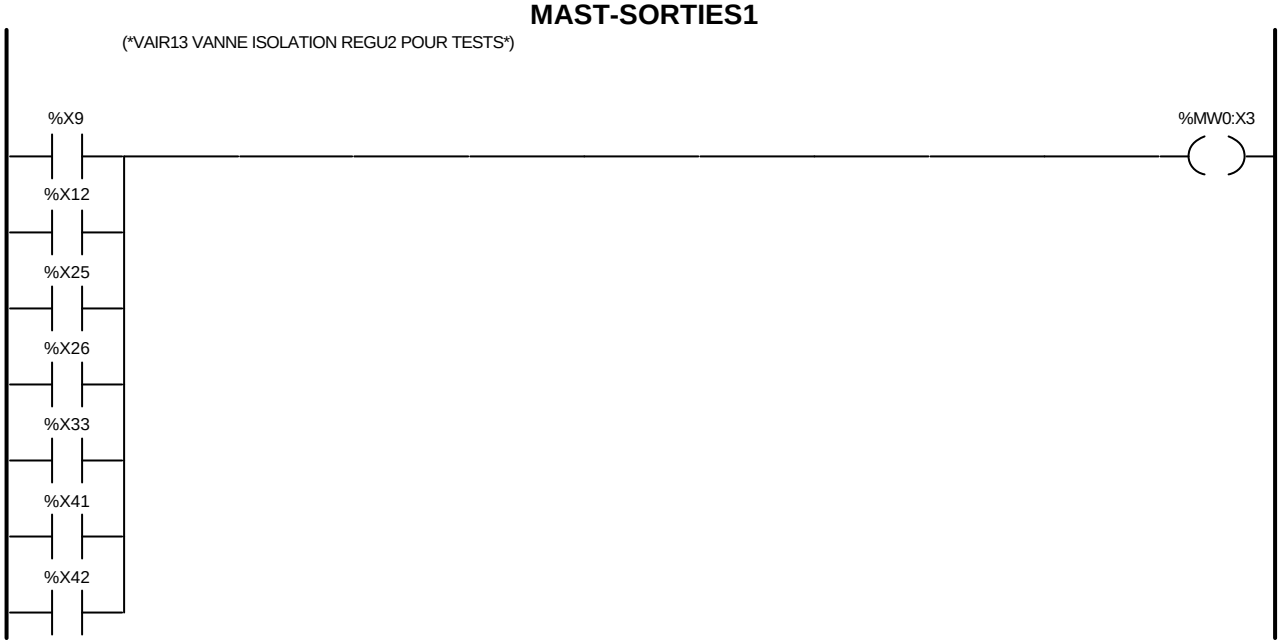
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X41		
%Q2.19	Vair8	
%X61		
%MW561		
%MW262		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X13		
%Q2.20	Vair11	
%X14		
%X25		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES1



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X9		
%MW0:X3		bit poubelle
%X12		
%X25		
%X26		
%X33		
%X41		
%X42		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%M215		
%X43		
%X61		
%X62		
%X63		
%X34		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

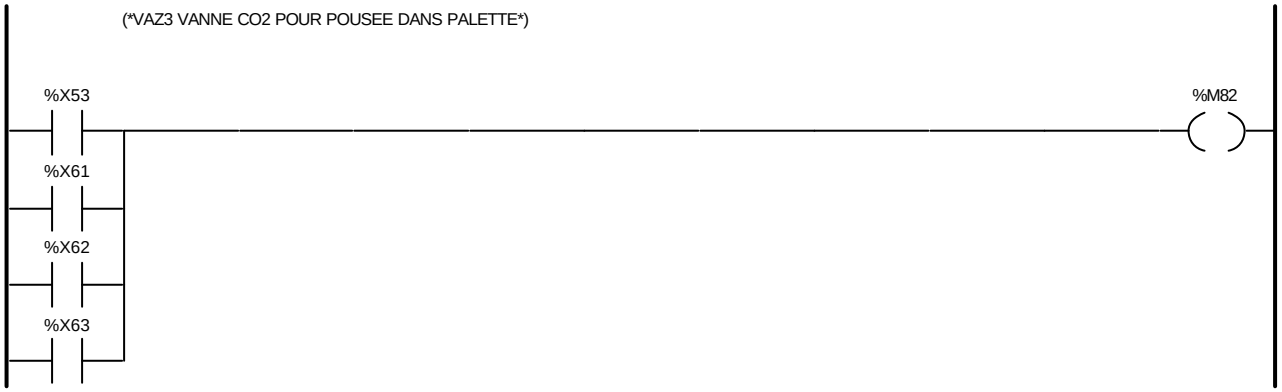
MAST-SORTIES1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM37.Q		
%Q2.21	Vair13	
%M215		
%X24		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M82		demande marche VAZ3
%TM39.Q		
%Q2.22	Vaz1	

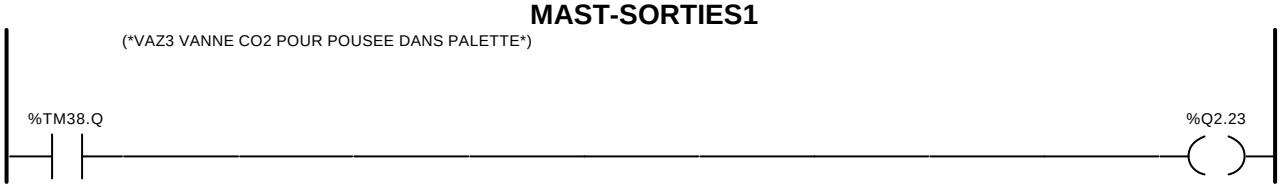


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X53		
%M82		demande marche VAZ3
%X61		
%X62		
%X63		

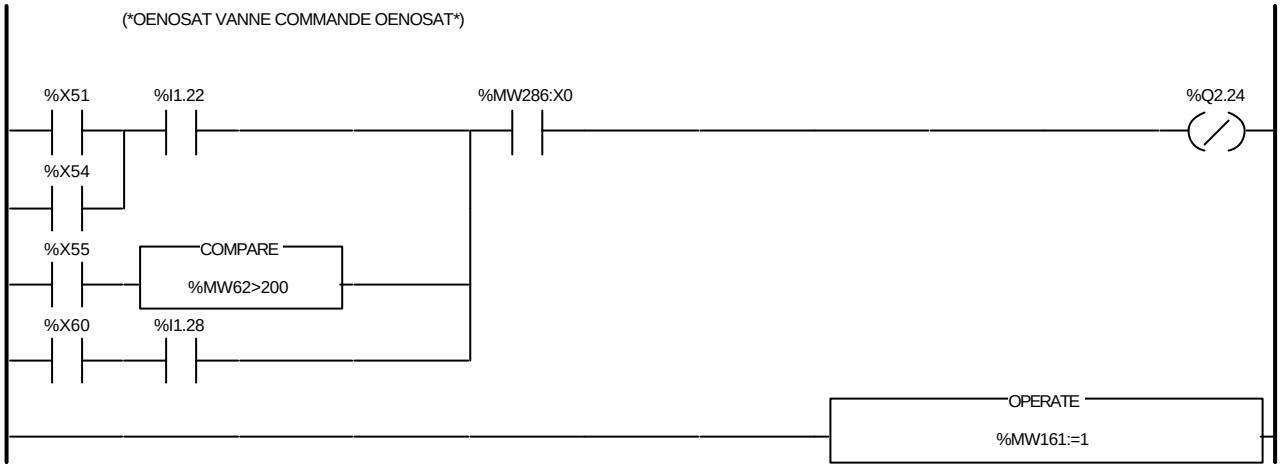
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES1



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%TM38.Q		
%Q2.23	Vaz3	

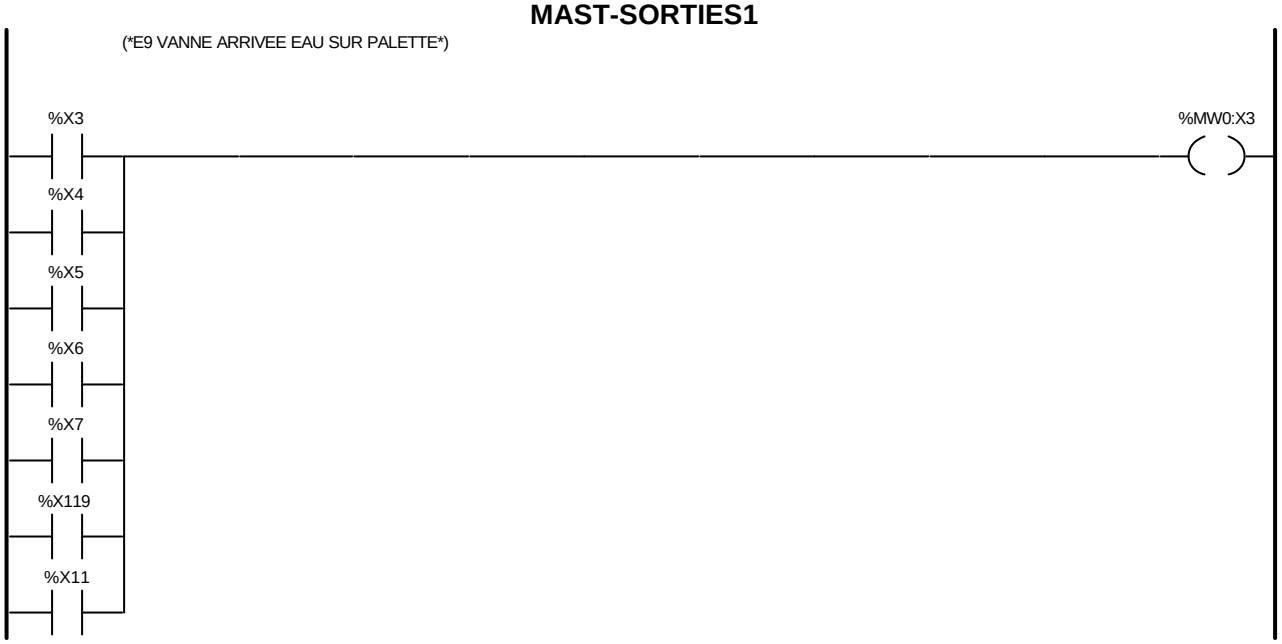


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X51		
%I1.22	Sml1	manque liquide amont pompe a vin
%MW286:X0		
%Q2.24	Oenosat	
%X54		
%X55		
%MW62		entree analogique DEBIT
%X60		
%I1.28	Info64	
%MW161		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES1



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X3		
%MW0:X3		bit poubelle
%X4		
%X5		
%X6		
%X7		
%X119		
%X11		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

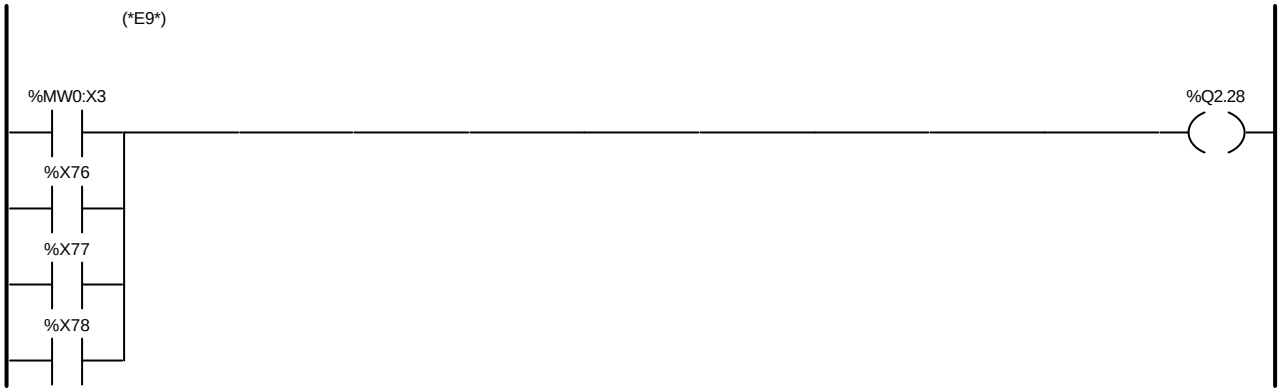
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%X39		
%X71		
%X72		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X73		
%X74		
%X75		



Liste de Variables utilisées dans le rung :

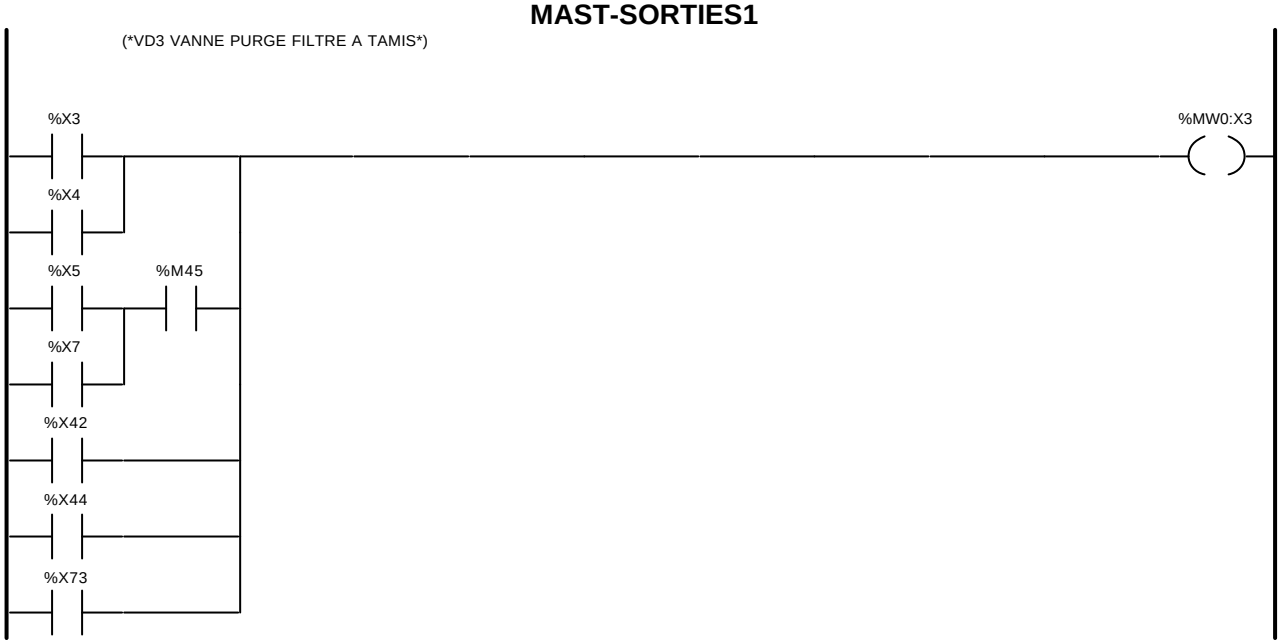
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%Q2.28	E9	
%X76		
%X77		
%X78		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%Q2.30	Vd3	
%Q2.29	Vd2	

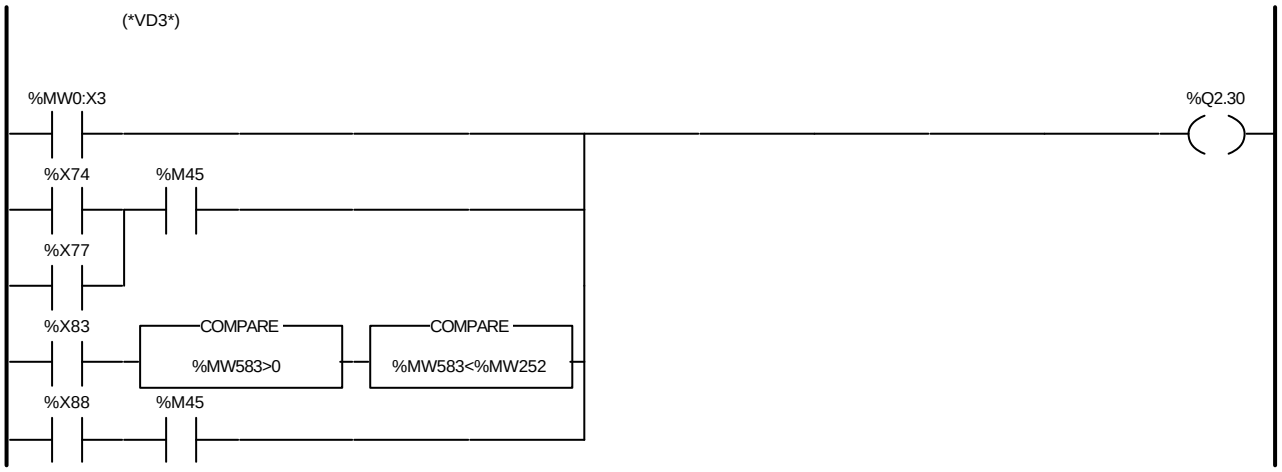
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES1



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X3		
%MW0:X3		bit poubelle
%X4		
%X5		
%M45		2/90s
%X7		
%X42		
%X44		
%X73		



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%Q2.30	Vd3	
%X74		
%M45		2/90s
%X77		
%X83		
%MW583		
%MW252		
%X88		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES1

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X52		
%Q2.31	Vd4	
%X53		
%X41		
%Q2.3	V6	
%X63		

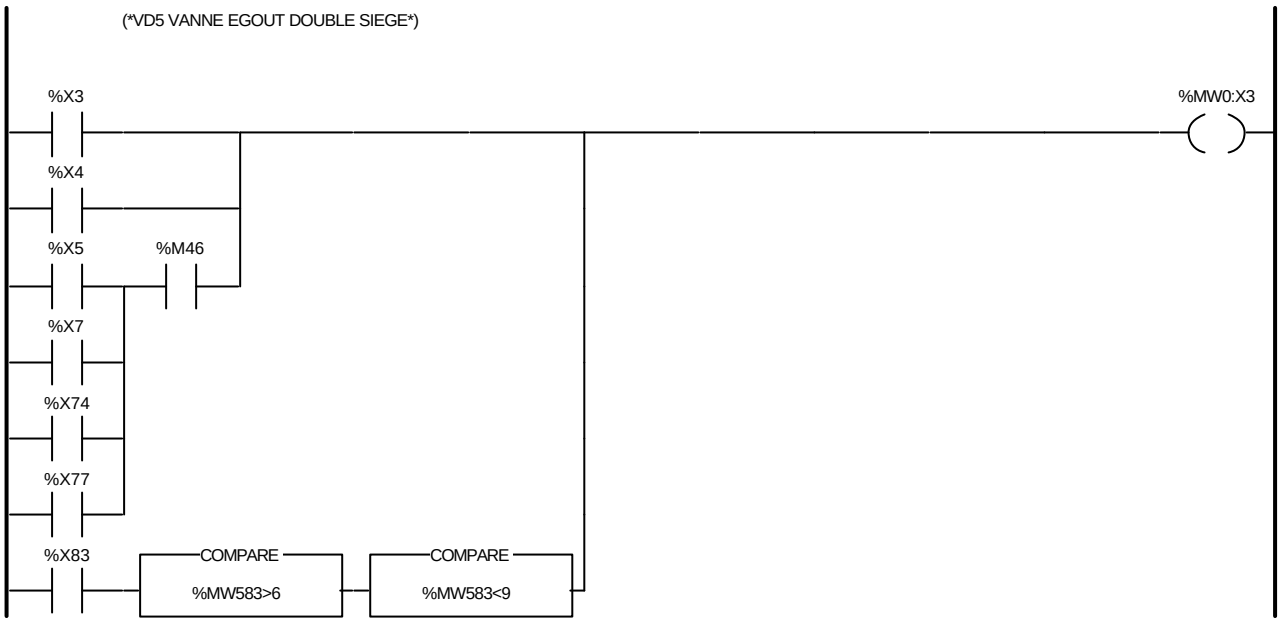
Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.0	Aru	arret urgenge
%Q2.0	V1	

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES2

Condition de validation : Aucune
Commentaire : Equations des sorties de la carte 2



Liste de Variables utilisées dans le rung :

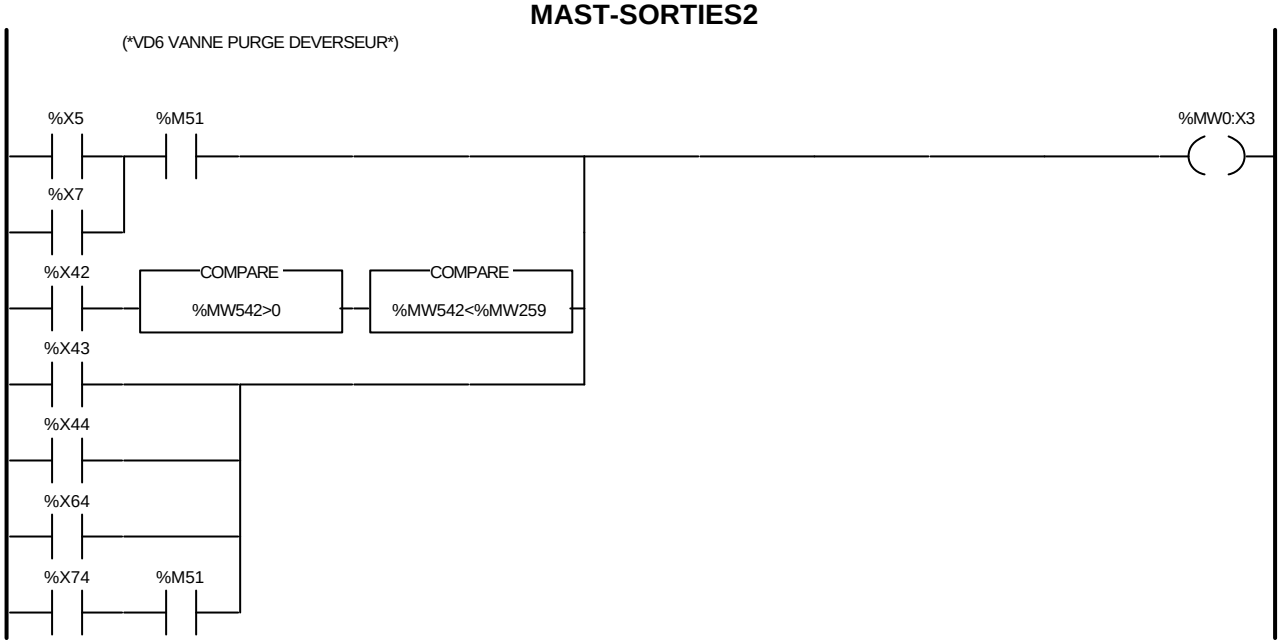
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X3		
%MW0:X3		bit poubelle
%X4		
%X5		
%M46		2/90s
%X7		
%X74		
%X77		
%X83		
%MW583		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%Q4.0	Vd5	
%X88		
%M46		2/90s

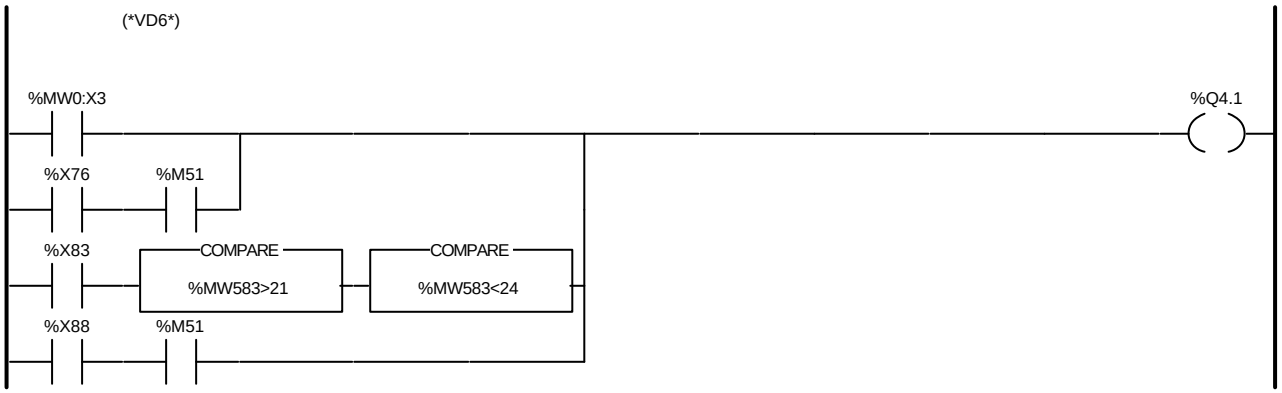
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES2



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X5		
%M51		2/90s
%MW0:X3		bit poubelle
%X7		
%X42		
%MW542		
%MW259		
%X43		
%X44		
%X64		
%X74		

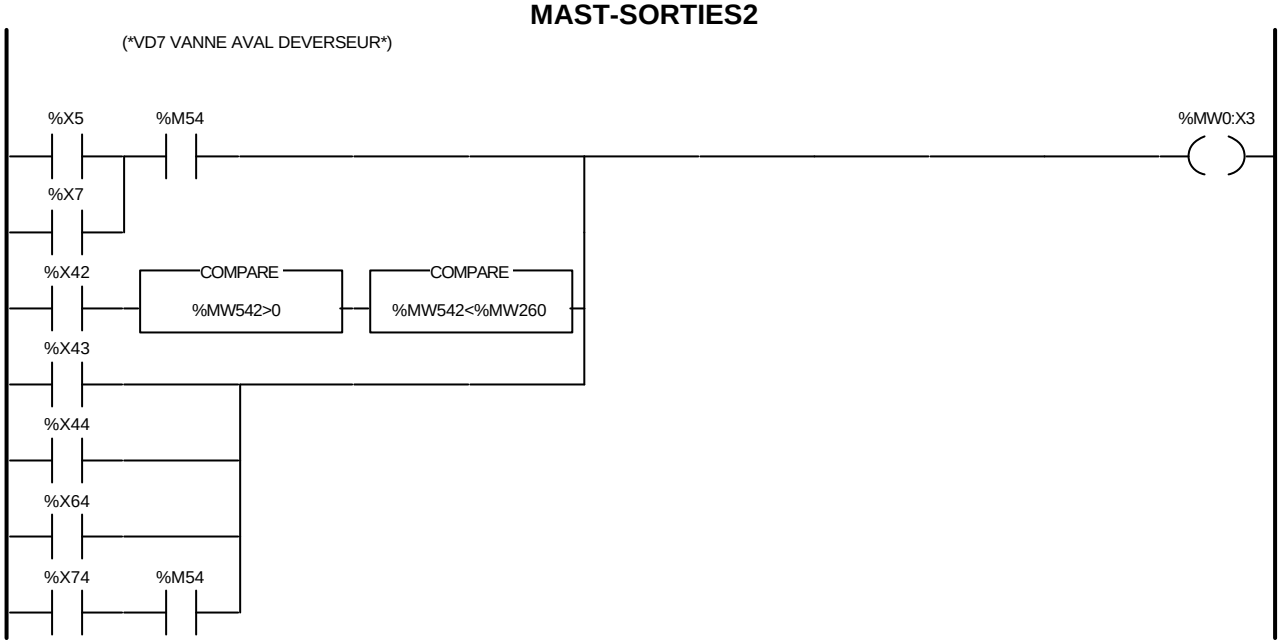


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%Q4.1	Vd6	
%X76		
%M51		2/90s
%X83		
%MW583		
%X88		

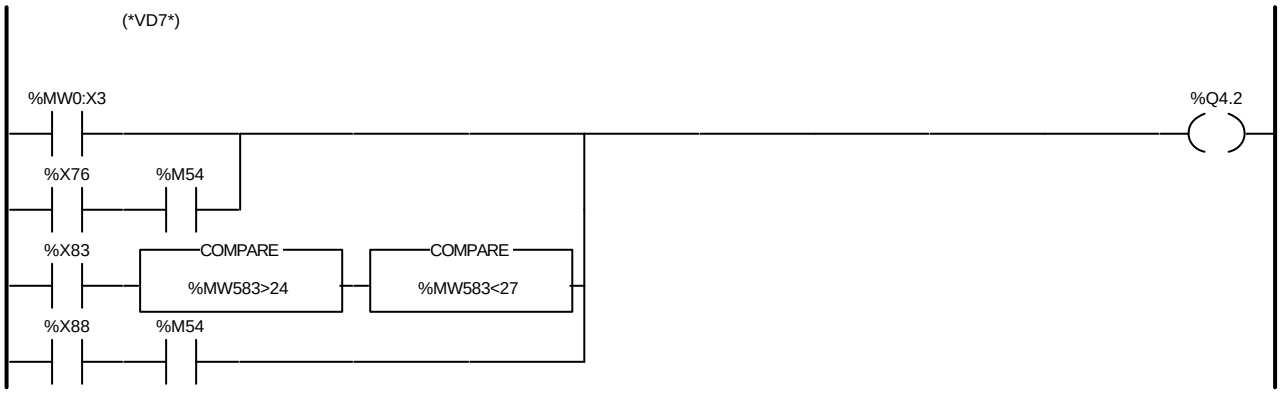
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES2



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X5		
%M54		2/90s
%MW0:X3		bit poubelle
%X7		
%X42		
%MW542		
%MW260		
%X43		
%X44		
%X64		
%X74		

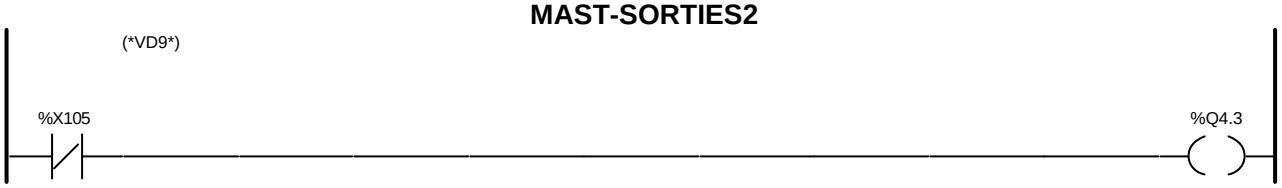


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%Q4.2	Vd7	
%X76		
%M54		2/90s
%X83		
%MW583		
%X88		

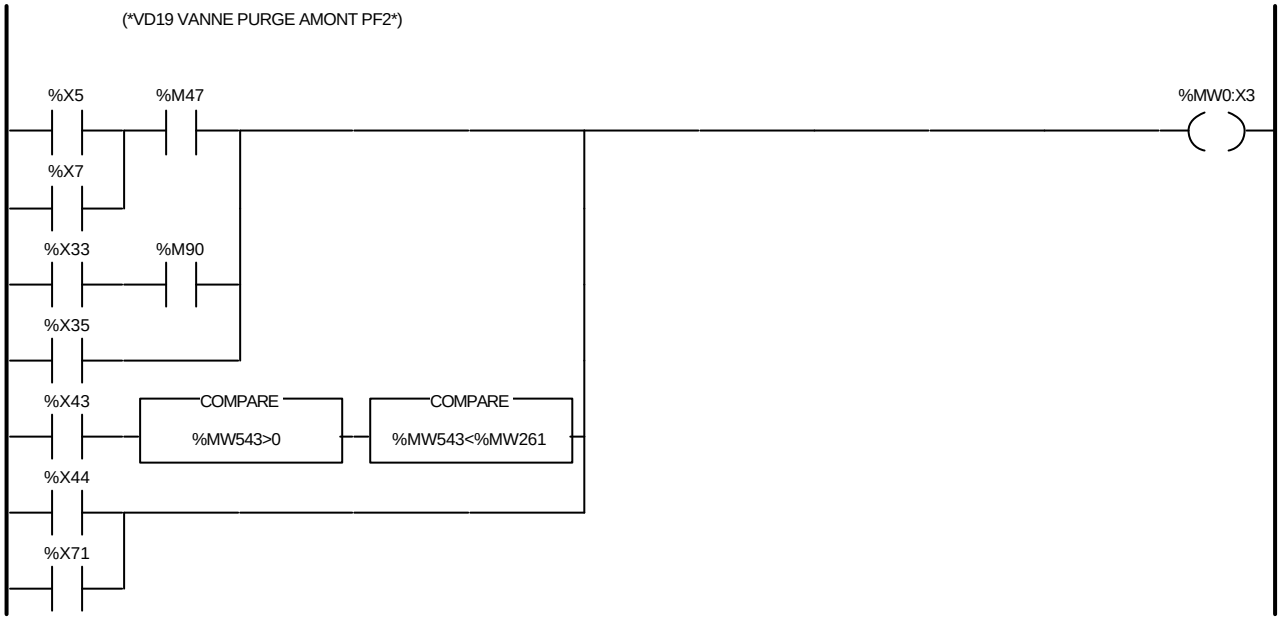
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES2



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X105		
%Q4.3	Vd9	

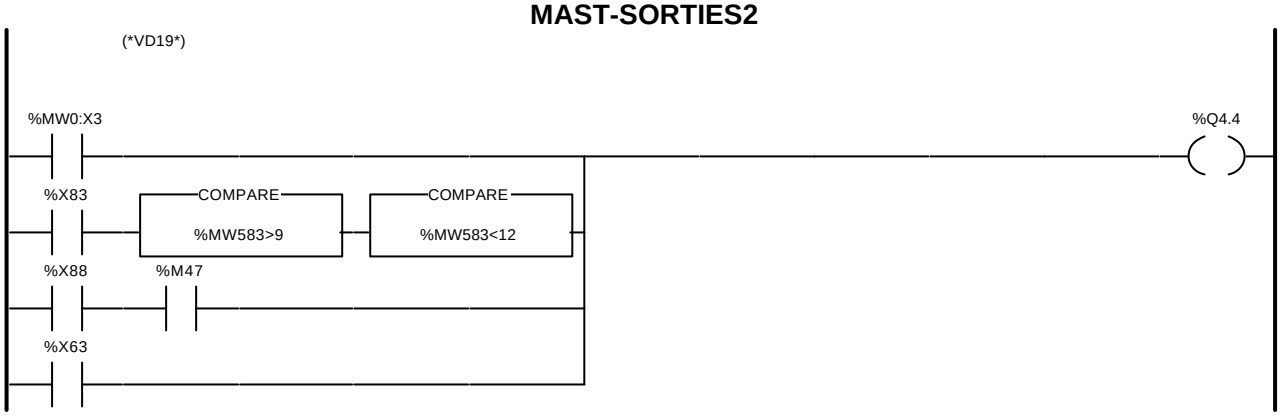


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X5		
%M47		2/90s
%MW0:X3		bit poubelle
%X7		
%X33		
%M90		MW533<MW200
%X35		
%X43		
%MW543		
%MW261		
%X44		
%X71		

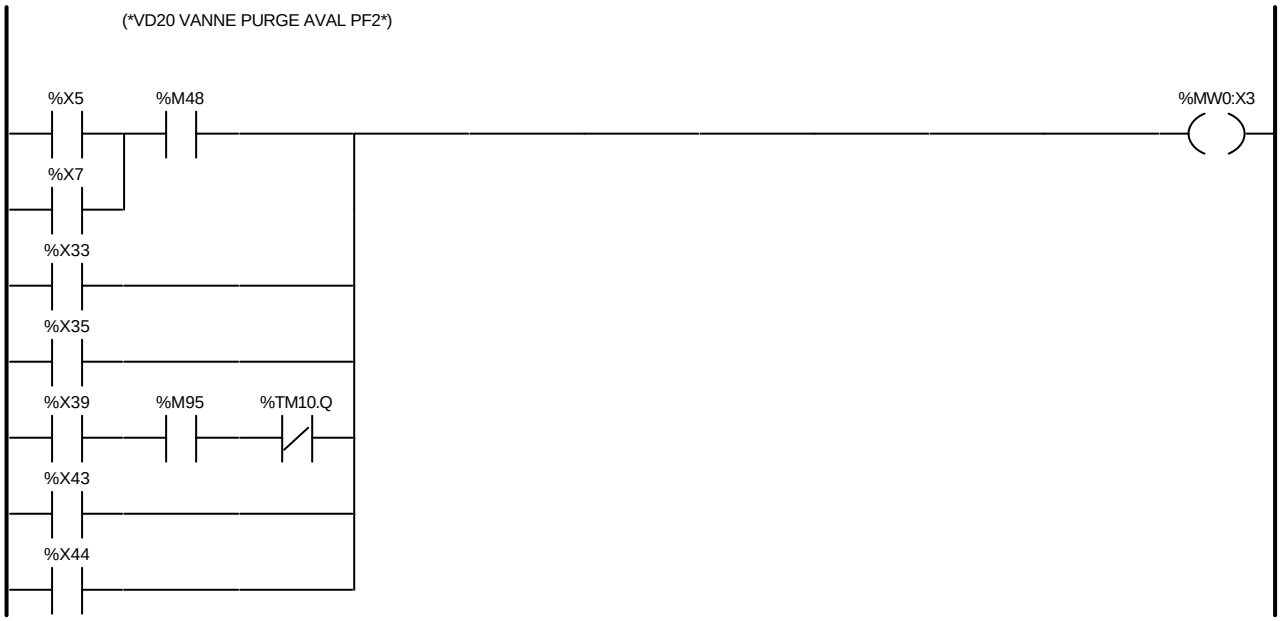
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES2



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%Q4.4	Vd19	
%X83		
%MW583		
%X88		
%M47		2/90s
%X63		

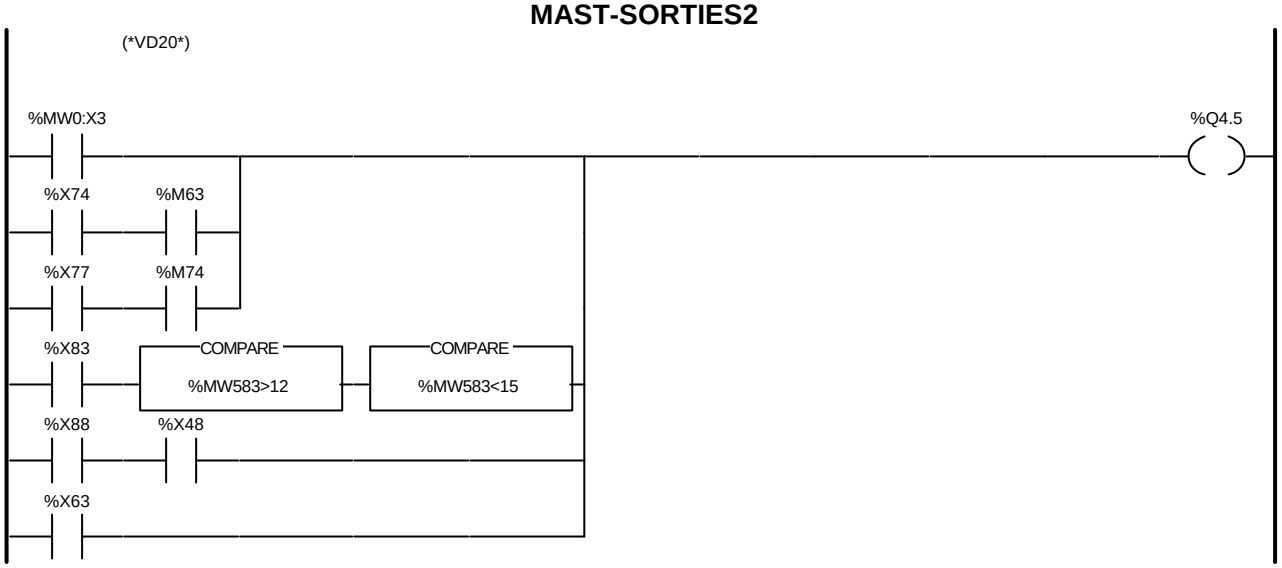


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X5		
%M48		2/90s
%MW0:X3		bit poubelle
%X7		
%X33		
%X35		
%X39		
%M95		memo prefiltre plein au changement eau a minuit
%TM10.Q		
%X43		
%X44		

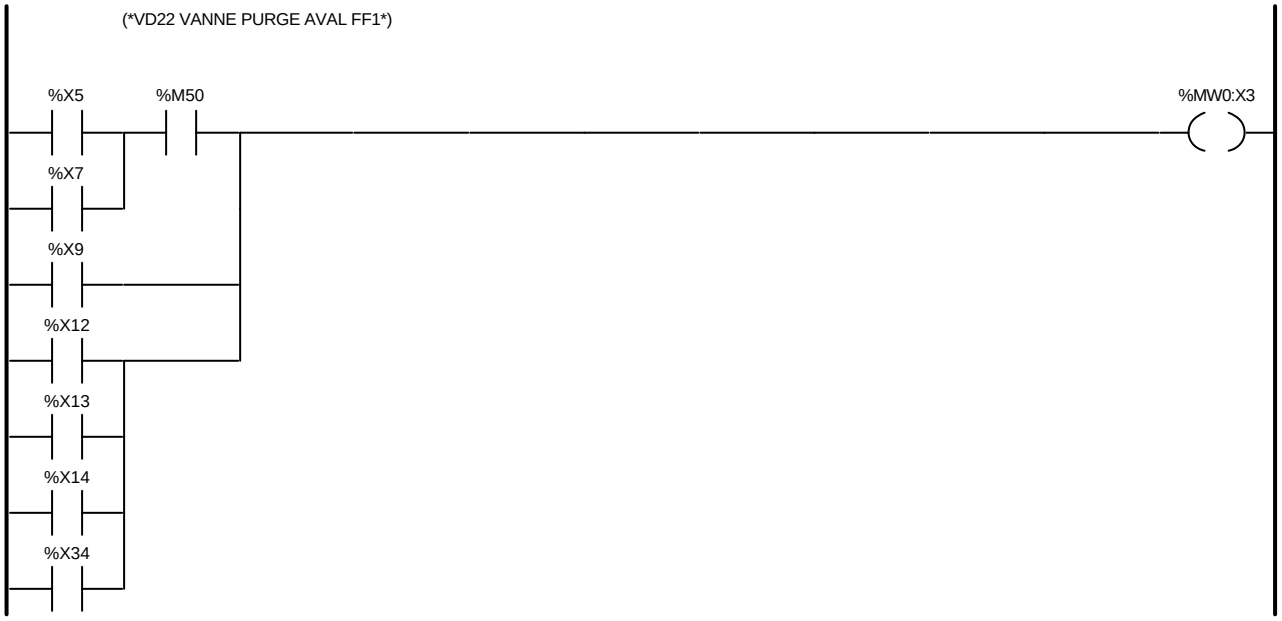
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES2



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%Q4.5	Vd20	
%X74		
%M63		
%X77		
%M74		120/240s
%X83		
%MW583		
%X88		
%X48		
%X63		



Liste de Variables utilisées dans le rung :

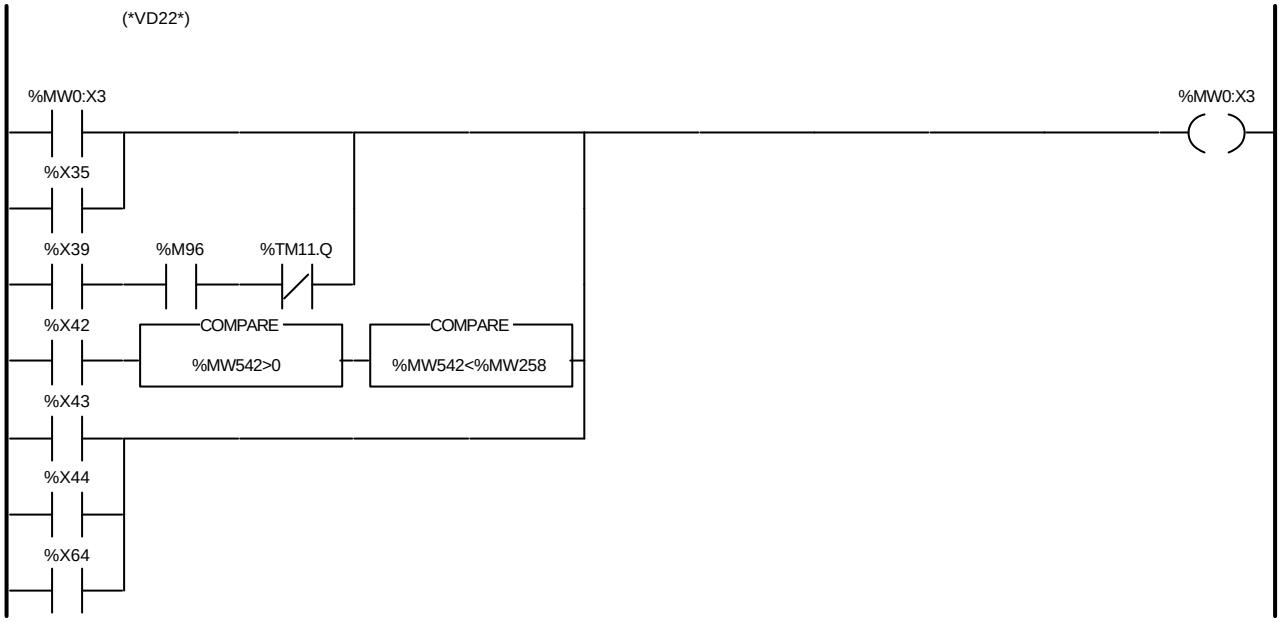
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X5		
%M50		2/90s
%MW0:X3		bit poubelle
%X7		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES2

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X9		
%X12		
%X13		
%X14		
%X34		

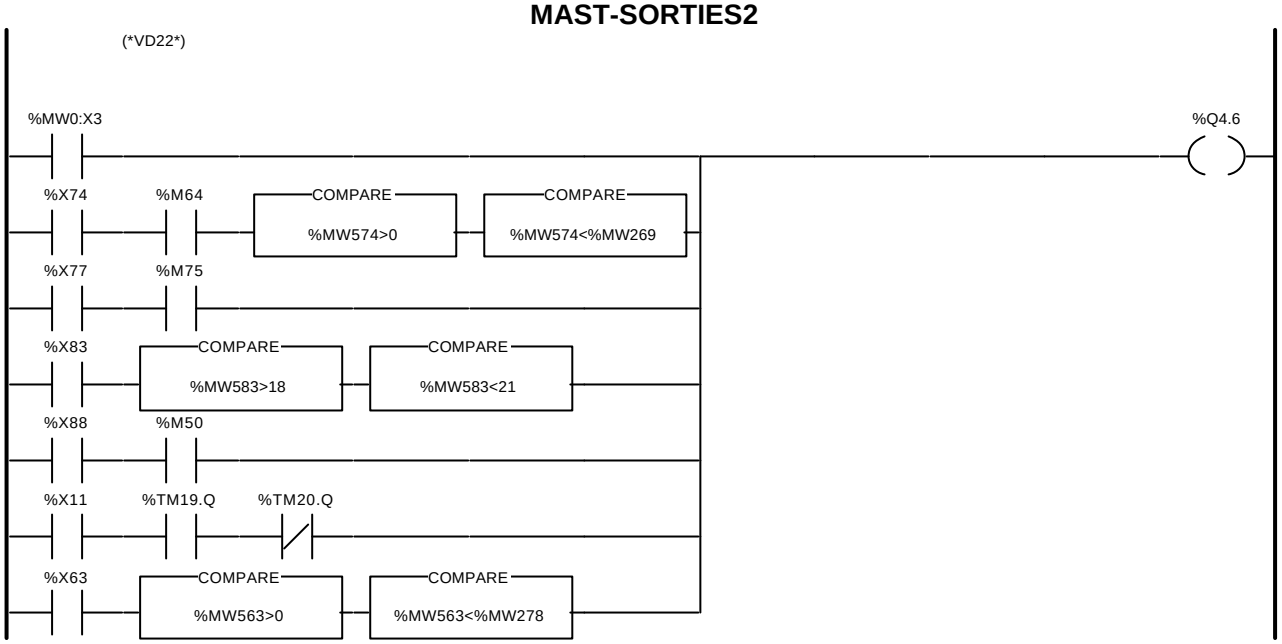


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%X35		
%X39		
%M96		memo filtre-final plein au changement eau a minuit
%TM11.Q		
%X42		
%MW542		
%MW258		
%X43		
%X44		
%X64		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES2



Liste de Variables utilisées dans le rung :

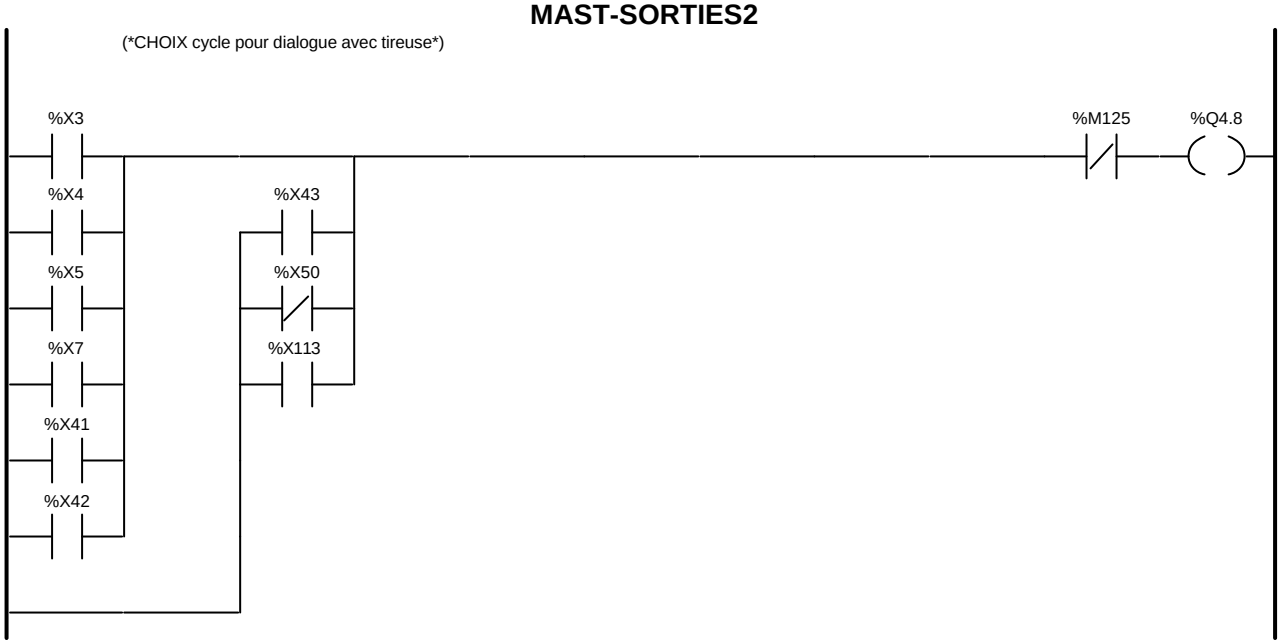
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%Q4.6	Vd22	
%X74		
%M64		
%MW574		
%MW269		
%X77		
%M75		120/240s
%X83		
%MW583		
%X88		
%M50		2/90s
%X11		
%TM19.Q		
%TM20.Q		
%X63		
%MW563		
%MW278		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X0		
%Q4.7	Enregistreur	marche enregistreur de temperature
%X70		
%X80		

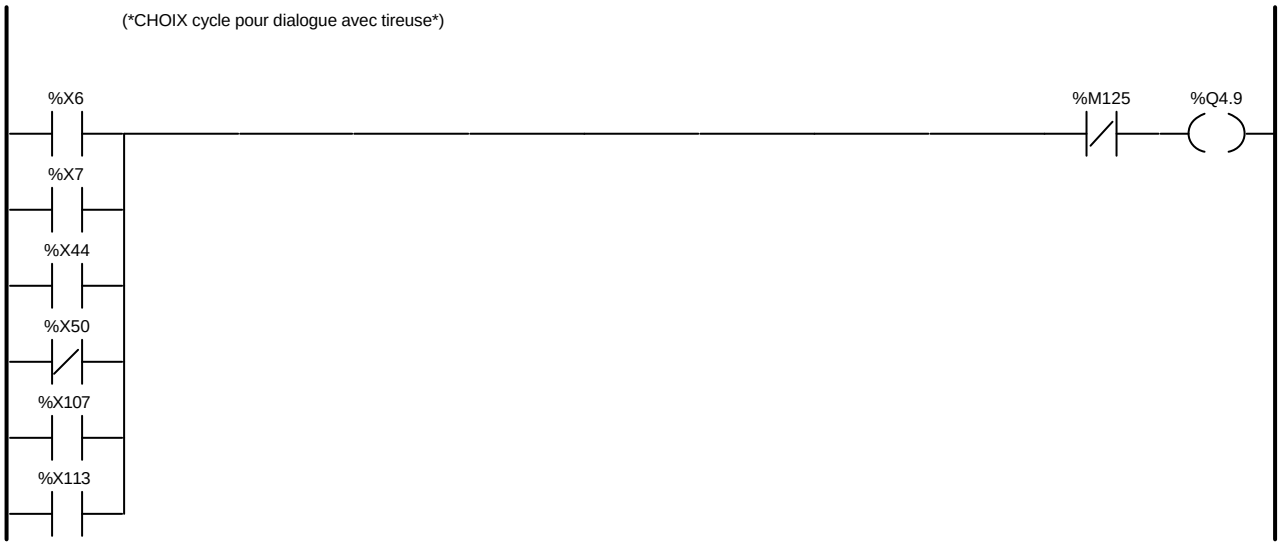
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES2



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X3		
%M125		presence defaut
%Q4.8	Info50	
%X4		
%X43		
%X5		
%X50		
%X7		
%X113		
%X41		
%X42		



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X6		
%M125		presence defaut
%Q4.9	Info51	
%X7		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES2

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X44		
%X50		
%X107		régénération
%X113		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

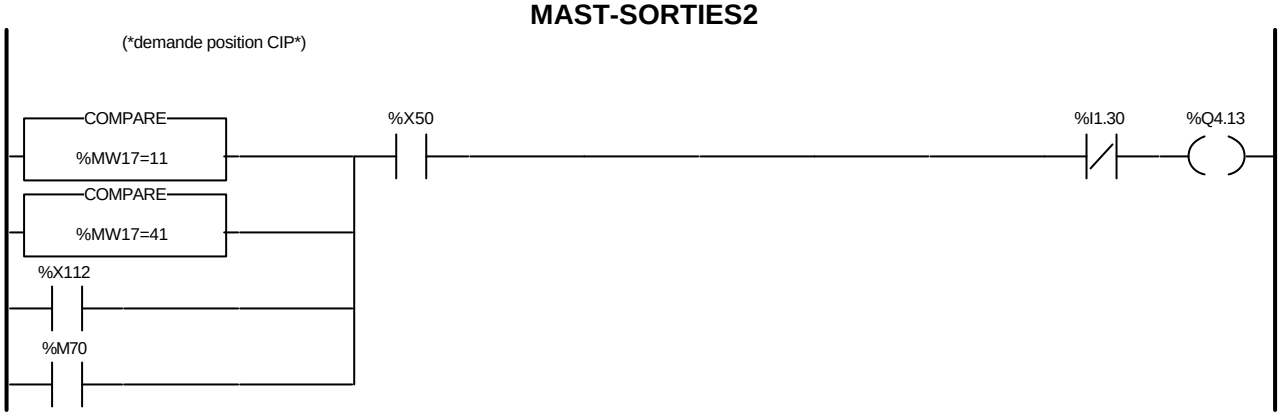
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X119		
%M125		presence defaut
%Q4.10	Info52	
%X41		
%X42		
%X43		
%X44		
%X50		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X107		régénération
%M125		presence defaut
%Q4.11	Info53	
%X113		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES2

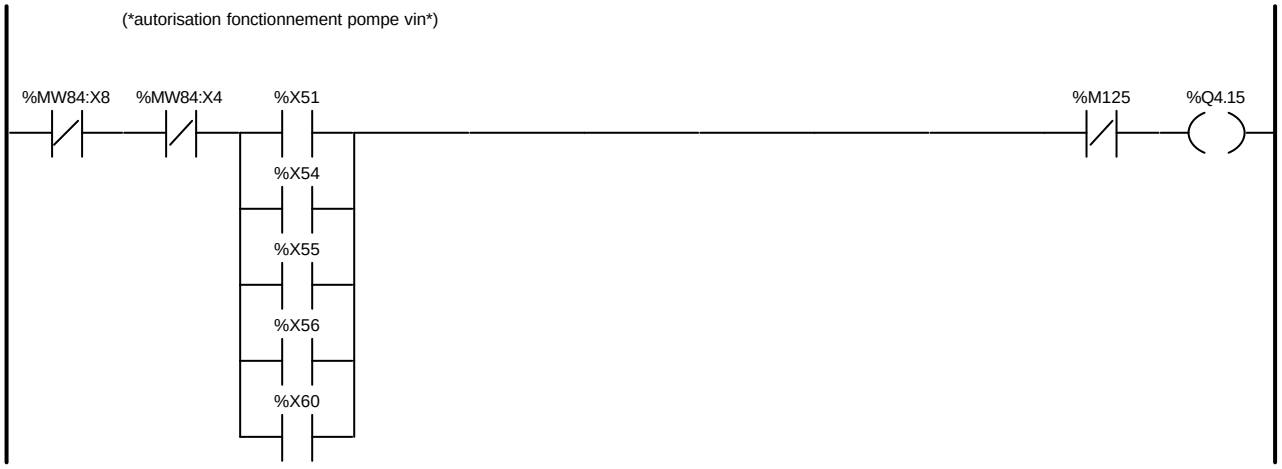


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW17		numero de page affichee
%X50		
%I1.30	Info66	tireuse en position CIP
%Q4.13	Info55	demande tireuse en position CIP
%X112		
%M70		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW17		numero de page affichee
%I1.29	Info65	tireuse en position production
%Q4.14	Info56	demande tireuse en position production



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW84:X8		surpression pompe vin
%MW84:X4		manque pression CO2
%X51		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

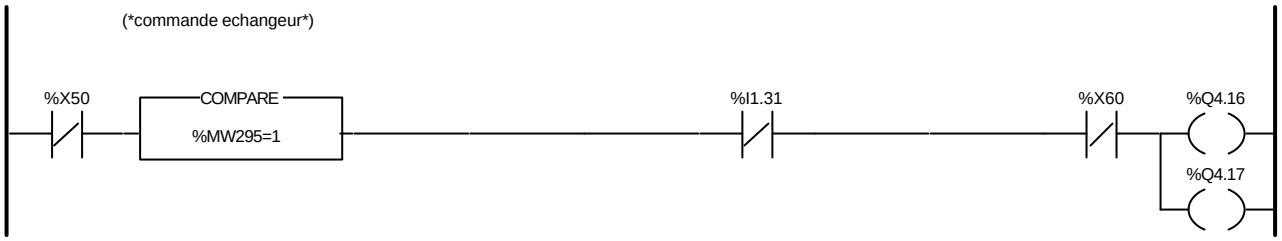
MAST-SORTIES2

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M125		presence defaut
%Q4.15	Info57	autorisation marche pompe vin
%X54		
%X55		
%X56		
%X60		

(*vanne de bridage eau*)

(*commande echangeur*)

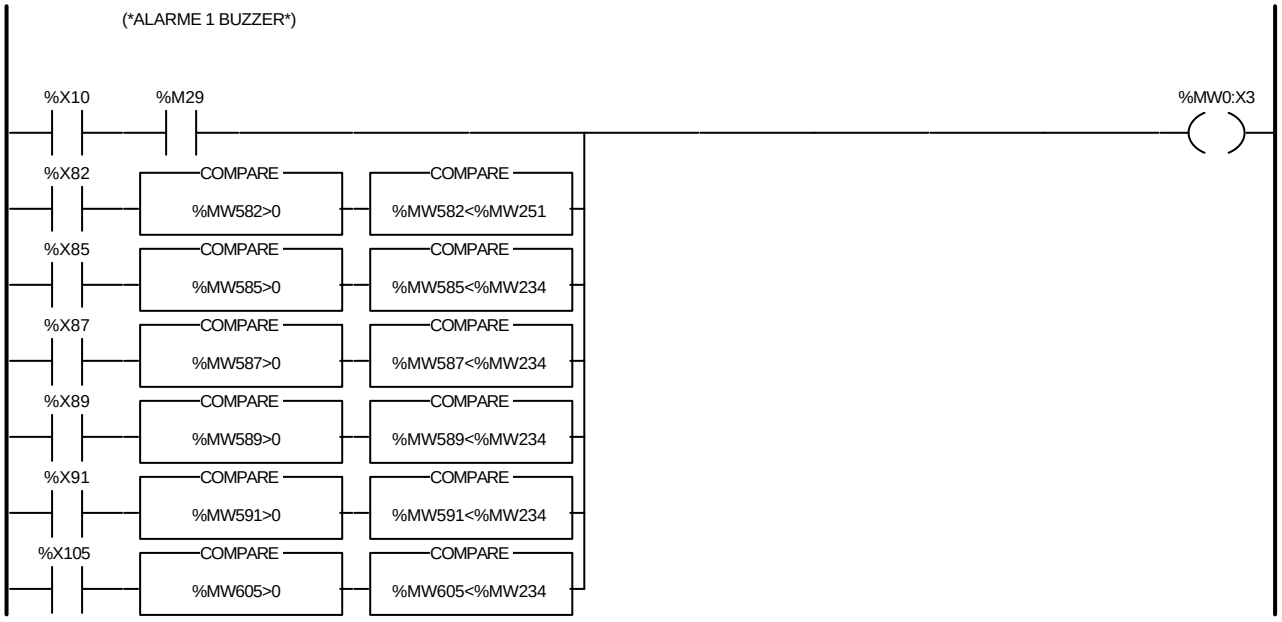


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X50		
%MW295		
%I1.31	Info67	tireuse pleine
%X60		
%Q4.16	Map3_4	pompes rechauffeur vin
%Q4.17		marche regulateur de temperature

(*ARRET SOUTIREUSE*)

(*ALARME 1 BUZZER*)

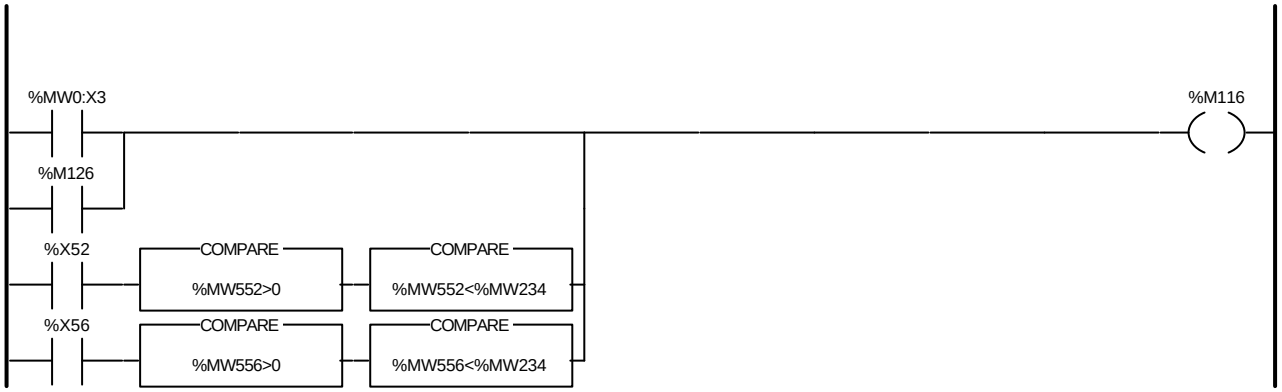


Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES2

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X10		
%M29		test filtre final negatif
%MW0:X3		bit poubelle
%X82		
%MW582		
%MW251		
%X85		
%MW585		
%MW234		
%X87		
%MW587		
%X89		
%MW589		
%X91		
%MW591		
%X105		
%MW605		



Liste de Variables utilisées dans le rung :

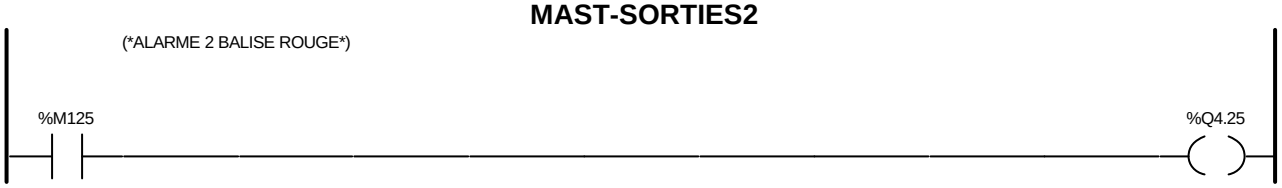
REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%MW0:X3		bit poubelle
%M116		bit klaxon en cours
%M126		detection defaut pour marche buzzer
%X52		
%MW552		
%MW234		
%X56		
%MW556		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M116		bit klaxon en cours
%M117		bit arret klaxon
%Q4.24	Buzzer	
%M253		
%M254		

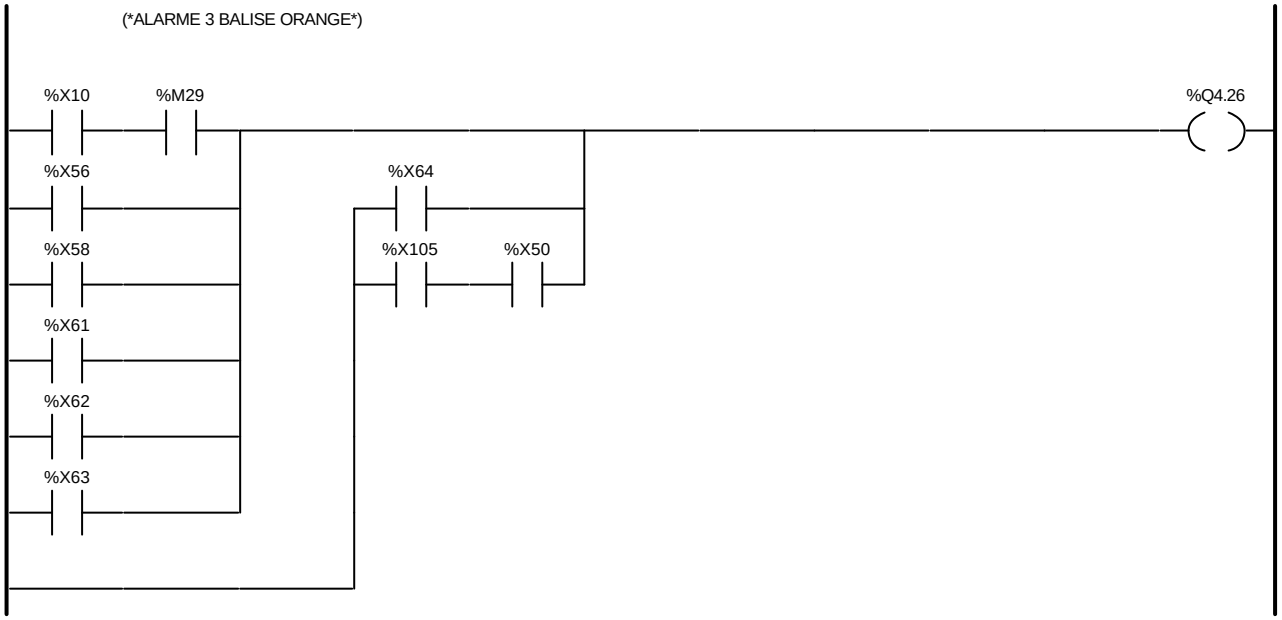
Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES2



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%M125		presence defaut
%Q4.25	Vo_rouge	

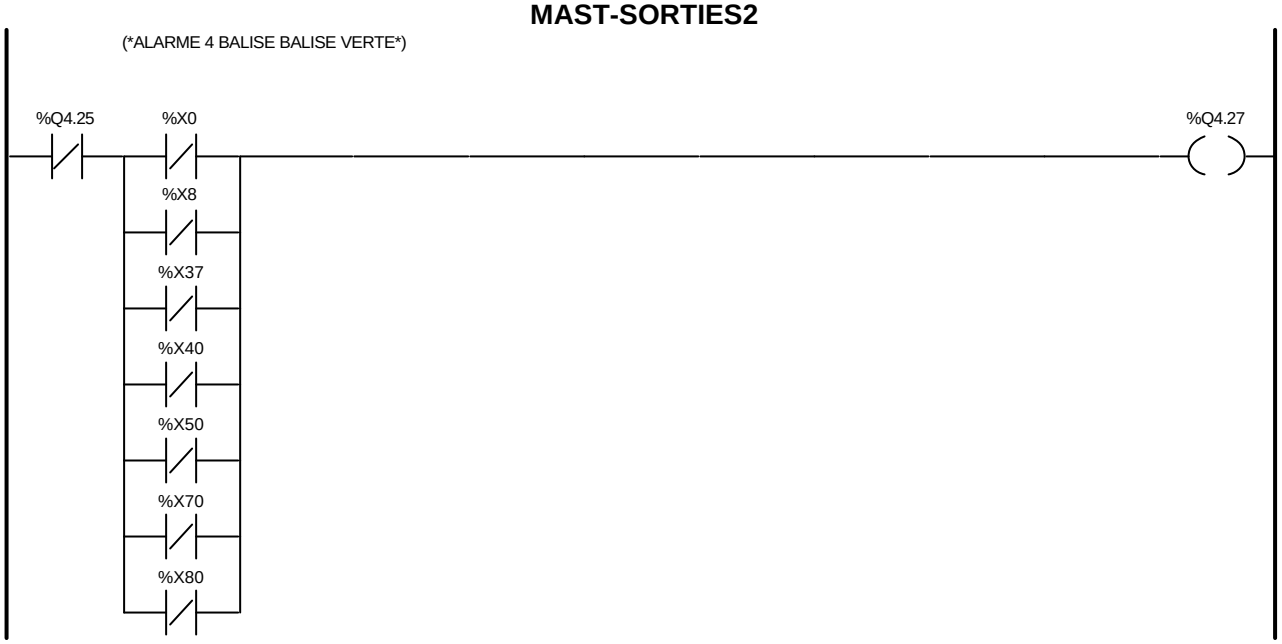


Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%X10		
%M29		test filtre final negatif
%Q4.26	Vo_orange	
%X56		
%X64		
%X58		
%X105		
%X50		
%X61		
%X62		
%X63		

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

MAST-SORTIES2



Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%Q4.25	Vo_rouge	
%X0		
%Q4.27	Vo_vert	
%X8		
%X37		
%X40		
%X50		
%X70		
%X80		

Liste de Variables utilisées dans le rung :

REPERE	SYMBOLE	COMMENTAIRE
%I1.0	Aru	arret urgenge
%Q4.0	Vd5	

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

BIT(S) INTERNE(S)

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%M20				
	MAST	General	TOP+8	W
	MAST	General	TOP+9	W
	MAST	Tempos	TOP+20	R
	MAST	Tempos	TOP+36	R
%M21				
	MAST	Prl	TOP+73	R
	MAST	Prl	TOP+74	R
	MAST	Defauts	TOP+10	R
	MAST	General	TOP+10	W
	MAST	Tempos	TOP+4	R
%M22				
	MAST	General	TOP+11	W
%M23				
	MAST	Prl	TOP+75	R
	MAST	Prl	TOP+76	R
	MAST	Chart PAGE1 %X5->%X6	TOP	R
	MAST	Defauts	TOP+10	R
	MAST	General	TOP+12	W
%M24				
	MAST	Chart PAGE1 %X7->%X119	TOP	R
	MAST	General	TOP+13	W
%M25				
	MAST	Prl	TOP+77	R
	MAST	Prl	TOP+78	R
	MAST	Defauts	TOP+15	R
	MAST	General	TOP+14	W
	MAST	Tempos	TOP+13	R
%M26				
	MAST	Chart PAGE7 %X55->%X56	TOP	R
	MAST	Defauts	TOP+19	W
%M28				
	MAST	Chart PAGE2 %X10->%X13	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X10->%X8	TOP	R
	MAST	Defauts	%L15+11	R
	MAST	General	TOP+15	W
	MAST	General	TOP+16	W
	MAST	General	TOP+100	R
%M29				
	MAST	Chart PAGE2 %X10->%X13	TOP	R
	MAST	Sorties2	TOP+26	R
	MAST	Sorties2	TOP+30	R
	MAST	Defauts	%L15+11	R
	MAST	General	TOP+7	R
	MAST	General	TOP+17	W
	MAST	General	TOP+18	W
	MAST	General	TOP+100	R
%M30				
	MAST	Chart PAGE3 %X28->%X26	TOP	R(2)
	MAST	Defauts	%L15+11	R(2)
	MAST	General	TOP+19	W
	MAST	General	TOP+20	W
	MAST	Tempos	TOP+22	R
%M31				
	MAST	General	TOP+21	W
	MAST	General	TOP+22	W
	MAST	Tempos	TOP+5	R
%M32				
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+27	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+30	R
	MAST	General	TOP+23	W
	MAST	General	TOP+24	W
%M33				
	MAST	Chart PAGE0 %X114->%X104	TOP	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+7	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+15	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+16	R

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	General	TOP+25	W
	MAST	General	TOP+26	W
%M35				
	MAST	Defauts	%L15+8	R
	MAST	General	TOP+3	W
	MAST	General	TOP+3	R
%M36				
	MAST	Consignes_ana	TOP+7	R
	MAST	General	TOP+27	W
%M37				
	MAST	Consignes_ana	TOP+8	R
	MAST	General	TOP+28	W
%M38				
	MAST	Consignes_ana	TOP+9	R
	MAST	General	TOP+29	W
%M39				
	MAST	Consignes_ana	TOP+10	R
	MAST	General	TOP+30	W
%M40				
	MAST	Registre	TOP+1	W[]
%M40:20				
	MAST	Registre	TOP	W
%M41				
	MAST	General	TOP+48	R
%M42				
	MAST	General	TOP+47	R
%M45				
	MAST	Sorties1	TOP+51	R
	MAST	Sorties1	TOP+52	R(2)
%M46				
	MAST	Sorties2	TOP	R
	MAST	Sorties2	TOP+1	R
%M47				
	MAST	Sorties2	TOP+7	R
	MAST	Sorties2	TOP+8	R
%M48				
	MAST	Sorties2	TOP+9	R
%M49				
	MAST	Sorties1	TOP+19	R
	MAST	Sorties1	TOP+21	R
%M50				
	MAST	Sorties2	TOP+11	R
	MAST	Sorties2	TOP+13	R
%M51				
	MAST	Sorties2	TOP+2	R(2)
	MAST	Sorties2	TOP+3	R(2)
%M52				
	MAST	General	TOP+47	R
%M53				
	MAST	General	TOP+48	R
%M54				
	MAST	Sorties2	TOP+4	R(2)
	MAST	Sorties2	TOP+5	R(2)
%M60				
	MAST	Sorties1	TOP+1	R(2)
	MAST	General	TOP+31	W
	MAST	General	TOP+32	W
	MAST	General	TOP+33	R
	MAST	Tempos	TOP+28	R
	MAST	Tempos	TOP+29	R

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%M61				
	MAST	General	TOP+33	W
%M63				
	MAST	Sorties2	TOP+10	R
	MAST	General	TOP+34	W
	MAST	General	TOP+35	W
	MAST	General	TOP+36	R
	MAST	Tempos	TOP+30	R
	MAST	Tempos	TOP+31	R
%M64				
	MAST	Sorties2	TOP+13	R
	MAST	General	TOP+36	W
%M65				
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+7	R
	MAST	General	TOP+37	W
	MAST	General	TOP+38	W
	MAST	General	TOP+116	R
%M66				
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+23	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+24	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+25	R
	MAST	General	TOP+39	W
%M67				
	MAST	General	TOP+41	W
	MAST	Tempos	TOP+27	R
%M70				
	MAST	Sorties2	TOP+20	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+12	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+26	R
	MAST	General	TOP+43	W(2)
%M74				
	MAST	Sorties2	TOP+10	R
	MAST	General	TOP+44	W
	MAST	General	TOP+45	W
	MAST	General	TOP+46	R
	MAST	Tempos	TOP+33	R
	MAST	Tempos	TOP+34	R
%M75				
	MAST	Sorties2	TOP+13	R
	MAST	General	TOP+46	W
%M80				
	MAST	Sorties1	TOP+23	R
	MAST	Sorties1	TOP+24	R
	MAST	Sorties1	TOP+25	R(2)
	MAST	General	TOP+47	W
%M81				
	MAST	Sorties1	TOP+26	R
	MAST	Sorties1	TOP+28	R(3)
	MAST	General	TOP+48	W
%M82				
	MAST	Sorties1	TOP+43	R
	MAST	Sorties1	TOP+44	W
	MAST	Tempos	TOP+39	R
	MAST	Tempos	TOP+40	R
%M85				
	MAST	General	TOP+42	R
	MAST	General	TOP+49	W
%M86				
	MAST	Sorties1	TOP+6	R
	MAST	General	TOP+50	W
%M87				
	MAST	General	TOP+40	R
	MAST	General	TOP+51	W
%M88				
	MAST	Sorties1	TOP+31	R
	MAST	General	TOP+52	W

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	General	TOP+53	W
%M90				
	MAST	Sorties2	TOP+7	R
	MAST	General	TOP+54	W
%M91				
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+41	R
	MAST	General	TOP+55	W
	MAST	General	TOP+56	W
%M92				
	MAST	Sorties1	TOP+19	R
	MAST	General	TOP+57	W
%M95				
	MAST	Sorties2	TOP+9	R
	MAST	General	TOP+58	W
	MAST	General	TOP+59	W
	MAST	Tempos	TOP+14	R
%M96				
	MAST	Sorties2	TOP+12	R
	MAST	General	TOP+60	W
	MAST	General	TOP+61	W
	MAST	Tempos	TOP+15	R
%M98				
	MAST	General	TOP+62	W
%M99				
	MAST	General	TOP+63	W
%M101				
	MAST	General	TOP+64	W
%M104				
	MAST	General	TOP+65	W
%M107				
	MAST	General	TOP+66	W
%M108				
	MAST	General	TOP+67	W
	MAST	General	TOP+68	W
%M109				
	MAST	General	TOP+69	W
	MAST	General	TOP+70	W
	MAST	Tempos	TOP+18	R
%M110				
	MAST	General	TOP+71	W
%M112				
	MAST	General	TOP+72	W
%M114				
	MAST	General	TOP+73	W
%M115				
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+1	R
	MAST	Pupitre_xbt	%L10+1	W
	MAST	Pupitre_xbt	%L10+2	W
	MAST	Pupitre_xbt	%L10+3	R
%M116				
	MAST	Sorties2	TOP+27	W
	MAST	Sorties2	TOP+28	R
	MAST	General	TOP+74	R
	MAST	General	TOP+75	R
%M117				
	MAST	Sorties2	TOP+28	R
	MAST	General	TOP+74	W
	MAST	General	TOP+75	W
%M118				
	MAST	General	TOP+76	W
%M119				

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+14	R
	MAST	General	TOP+77	W
	MAST	General	TOP+78	W
	MAST	Tempos	TOP+19	R
%M121				
	MAST	Sorties1	TOP+26	R
	MAST	General	TOP+79	W
%M122				
	MAST	General	TOP+80	W
	MAST	General	TOP+81	W
	MAST	Tempos	TOP+23	R
%M123				
	MAST	Sorties1	TOP+36	R
	MAST	General	TOP+82	W
%M125				
	MAST	Prl	TOP+1	R
	MAST	Post	TOP	R
	MAST	Sorties2	TOP+15	R
	MAST	Sorties2	TOP+16	R
	MAST	Sorties2	TOP+17	R
	MAST	Sorties2	TOP+18	R
	MAST	Sorties2	TOP+22	R
	MAST	Sorties2	TOP+29	R
	MAST	Defauts	%L15+3	W
	MAST	Defauts	%L15+4	W
	MAST	General	TOP+2	R
	MAST	General	TOP+3	R(2)
	MAST	General	TOP+7	R
	MAST	Tempos	TOP+4	R
	MAST	Tempos	TOP+5	R
	MAST	Tempos	TOP+9	R
	MAST	Tempos	TOP+14	R
	MAST	Tempos	TOP+15	R
	MAST	Tempos	TOP+17	R
	MAST	Tempos	TOP+18	R
	MAST	Tempos	TOP+19	R
	MAST	Tempos	TOP+20	R
	MAST	Tempos	TOP+21	R
	MAST	Tempos	TOP+22	R
	MAST	Tempos	TOP+23	R
	MAST	Tempos	TOP+24	R
	MAST	Tempos	TOP+26	R
	MAST	Tempos	TOP+32	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+5	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+6	R
%M126				
	MAST	Sorties2	TOP+27	R
	MAST	Defauts	%L15+5	W
	MAST	Defauts	%L15+7	W
%M128				
	MAST	Prl	TOP+2	W
	MAST	Prl	TOP+4	R
%M129				
	MAST	Prl	TOP+2	R
	MAST	Prl	TOP+3	W
%M130				
	MAST	Prl	TOP+5	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+7	R
%M131				
	MAST	Prl	TOP+5	R
	MAST	Prl	TOP+6	W
%M132				
	MAST	Prl	TOP+7	W
	MAST	Chart PAGE1 %X0->%X1	TOP	R
	MAST	General	TOP+123	R
%M133				
	MAST	Prl	TOP+7	R
	MAST	Prl	TOP+8	W
%M134				

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Prl	TOP+9	W
	MAST	Chart PAGE1 %X80->%X81	TOP	R
	MAST	General	TOP+123	R
%M135				
	MAST	Prl	TOP+9	R
	MAST	Prl	TOP+10	W
%M136				
	MAST	Prl	TOP+11	W
	MAST	Chart PAGE2 %X8->%X9	TOP	R
%M137				
	MAST	Prl	TOP+11	R
	MAST	Prl	TOP+12	W
%M138				
	MAST	Prl	TOP+13	W
	MAST	Chart PAGE4 %X40->%X41	TOP	R
	MAST	Post	TOP+21	R
%M139				
	MAST	Prl	TOP+13	R
	MAST	Prl	TOP+14	W
%M140				
	MAST	Prl	TOP+15	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+7	R
%M141				
	MAST	Prl	TOP+15	R
	MAST	Prl	TOP+16	W
%M142				
	MAST	Prl	TOP+17	W
	MAST	Chart PAGE5 %X37->%X38	TOP	R
%M143				
	MAST	Prl	TOP+17	R
	MAST	Prl	TOP+18	W
%M146				
	MAST	Prl	TOP+19	W
	MAST	Chart PAGE0 %X101->%X103	TOP	R
%M147				
	MAST	Prl	TOP+19	R
	MAST	Prl	TOP+20	W
%M148				
	MAST	Prl	TOP+21	W
	MAST	Chart PAGE0 %X103->%X104	TOP	R
%M149				
	MAST	Prl	TOP+21	R
	MAST	Prl	TOP+22	W
%M150				
	MAST	Prl	TOP+23	W
	MAST	Chart PAGE2 %X13->%X14	TOP	R
%M151				
	MAST	Prl	TOP+23	R
	MAST	Prl	TOP+24	W
%M152				
	MAST	Prl	TOP+25	W
	MAST	Chart PAGE1 %X1->%X2	TOP	R
	MAST	Chart PAGE5 %X38->%X39	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X53->%X54	TOP	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+7	R
%M153				
	MAST	Prl	TOP+25	R
	MAST	Prl	TOP+26	W
%M154				
	MAST	Prl	TOP+27	W
	MAST	Chart PAGE0 %X106->%X100	TOP	R
%M155				

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Prl	TOP+27	R
	MAST	Prl	TOP+28	W
%M156				
	MAST	Prl	TOP+29	W
	MAST	Chart PAGE0 %X104->%X105	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X81->%X82	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X86->%X87	TOP	R
%M157				
	MAST	Prl	TOP+29	R
	MAST	Prl	TOP+30	W
%M158				
	MAST	Prl	TOP+31	W
%M159				
	MAST	Prl	TOP+31	R
	MAST	Prl	TOP+32	W
%M160				
	MAST	Prl	TOP+33	W
	MAST	Chart PAGE0 %X107->%X100	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X113->%X114	TOP	R
%M161				
	MAST	Prl	TOP+33	R
	MAST	Prl	TOP+34	W
%M162				
	MAST	Prl	TOP+35	W
	MAST	Chart PAGE0 %X102->%X103	TOP	R
%M163				
	MAST	Prl	TOP+35	R
	MAST	Prl	TOP+36	W
%M164				
	MAST	Prl	TOP+37	W
	MAST	General	TOP+97	R
	MAST	General	TOP+112	R
%M165				
	MAST	Prl	TOP+37	R
	MAST	Prl	TOP+38	W
%M166				
	MAST	Prl	TOP+39	W
%M167				
	MAST	Prl	TOP+39	R
	MAST	Prl	TOP+40	W
%M168				
	MAST	Prl	TOP+41	W
%M169				
	MAST	Prl	TOP+41	R
	MAST	Prl	TOP+42	W
%M170				
	MAST	Prl	TOP+43	W
	MAST	Chart PAGE3 %X24->%X25	TOP	R
%M171				
	MAST	Prl	TOP+43	R
	MAST	Prl	TOP+44	W
%M172				
	MAST	Prl	TOP+45	W
	MAST	Chart PAGE4 %X40->%X41	TOP	R
%M173				
	MAST	Prl	TOP+45	R
	MAST	Prl	TOP+46	W
%M174				
	MAST	Prl	TOP+47	W
	MAST	Chart PAGE4 %X40->%X41	TOP	R
%M175				

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Prl	TOP+47	R
	MAST	Prl	TOP+48	W
%M176				
	MAST	Prl	TOP+49	W
	MAST	Chart PAGE5 %X32->%X33	TOP	R
	MAST	General	TOP+95	R
	MAST	General	TOP+115	R
%M177				
	MAST	Prl	TOP+49	R
	MAST	Prl	TOP+50	W
%M178				
	MAST	Prl	TOP+51	W
	MAST	Chart PAGE5 %X32->%X33	TOP	R
	MAST	General	TOP+99	R
%M179				
	MAST	Prl	TOP+51	R
	MAST	Prl	TOP+52	W
%M180				
	MAST	Prl	TOP+53	W
	MAST	General	TOP+105	R
%M181				
	MAST	Prl	TOP+53	R
	MAST	Prl	TOP+54	W
%M182				
	MAST	Prl	TOP+55	W
	MAST	Consignes_ana	TOP+4	R
%M183				
	MAST	Prl	TOP+55	R
	MAST	Prl	TOP+56	W
%M184				
	MAST	Prl	TOP+57	W
	MAST	Consignes_ana	TOP+11	R
%M185				
	MAST	Prl	TOP+57	R
	MAST	Prl	TOP+58	W
%M186				
	MAST	Prl	TOP+59	W
	MAST	Consignes_ana	TOP+12	R
%M187				
	MAST	Prl	TOP+59	R
	MAST	Prl	TOP+60	W
%M188				
	MAST	Prl	TOP+61	W
	MAST	General	TOP+117	R
%M189				
	MAST	Prl	TOP+61	R
	MAST	Prl	TOP+62	W
%M190				
	MAST	Prl	TOP+63	W
	MAST	General	TOP+117	R
%M191				
	MAST	Prl	TOP+63	R
	MAST	Prl	TOP+64	W
%M192				
	MAST	Prl	TOP+65	W
	MAST	Chart PAGE5 %X32->%X33	TOP	R
%M193				
	MAST	Prl	TOP+65	R
	MAST	Prl	TOP+66	W
%M194				
	MAST	Prl	TOP+67	W
	MAST	Chart PAGE6 %X70->%X71	TOP	R

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%M195				
	MAST	Prl	TOP+67	R
	MAST	Prl	TOP+68	W
%M196				
	MAST	Prl	TOP+69	W
	MAST	Chart PAGE6 %X70->%X71	TOP	R
%M197				
	MAST	Prl	TOP+69	R
	MAST	Prl	TOP+70	W
%M198				
	MAST	Prl	TOP+71	W
%M199				
	MAST	Prl	TOP+71	R
	MAST	Prl	TOP+72	W
%M200				
	MAST	Prl	TOP+73	W
%M201				
	MAST	Prl	TOP+73	R
	MAST	Prl	TOP+74	W
%M202				
	MAST	Prl	TOP+75	W
%M203				
	MAST	Prl	TOP+75	R
	MAST	Prl	TOP+76	W
%M204				
	MAST	Prl	TOP+77	W
%M205				
	MAST	Prl	TOP+77	R
	MAST	Prl	TOP+78	W
%M206				
	MAST	Prl	TOP+79	W
%M207				
	MAST	Prl	TOP+79	R
	MAST	Prl	TOP+80	W
%M208				
	MAST	Prl	TOP+81	W
	MAST	Post	TOP+14	R
%M209				
	MAST	Prl	TOP+81	R
	MAST	Prl	TOP+82	W
%M210				
	MAST	Prl	TOP+83	W
%M211				
	MAST	Prl	TOP+83	R
	MAST	Prl	TOP+84	W
%M212				
	MAST	Prl	TOP+85	W
%M213				
	MAST	Prl	TOP+85	R
	MAST	Prl	TOP+86	W
%M214				
	MAST	Post	TOP+19	R
	MAST	General	TOP+83	W
	MAST	General	TOP+84	W
%M215				
	MAST	Sorties1	TOP+35	R
	MAST	Sorties1	TOP+41	W
	MAST	Sorties1	TOP+42	R
	MAST	Tempos	TOP+38	R
%M216				

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+7	R
	MAST	General	TOP+85	W
%M217				
	MAST	General	TOP+85	R
	MAST	General	TOP+86	W
%M220				
	MAST	Sorties1	TOP+25	R
	MAST	Sorties1	TOP+28	R
	MAST	Sorties1	TOP+29	R
	MAST	Sorties1	TOP+30	R
	MAST	Sorties1	TOP+31	R
	MAST	Sorties1	TOP+32	R
	MAST	General	TOP+40	R
	MAST	Registre	TOP+4	W
%M221				
	MAST	Sorties1	TOP+24	R
	MAST	Sorties1	TOP+28	R
	MAST	Sorties1	TOP+31	R
	MAST	General	TOP+125	W
%M232				
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X106	TOP	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+40	R
	MAST	General	TOP+126	W(2)
	MAST	General	TOP+126	R
%M233				
	MAST	General	TOP+126	W
%M234				
	MAST	Sorties1	TOP	R
	MAST	Tempos	TOP+16	R
%M235				
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+40	R
	MAST	General	TOP+126	W(2)
%M238				
	MAST	Chart PAGE2 %X10->%X13	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X10->%X11	TOP	R
	MAST	General	TOP+127	W(2)
%M243				
	MAST	General	TOP+129	R
	MAST	General	TOP+129	W
%M249				
	MAST	Defauts	TOP	R
	MAST	Defauts	%L15+7	R
	MAST	Defauts	%L15+8	W
	MAST	Defauts	%L15+8	R
%M253				
	MAST	Sorties2	TOP+28	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+31	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+40	R
%M254				
	MAST	Sorties2	TOP+28	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+18	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+31	R

MOT(S) INTERNE(S)

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%MW0				
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+2	R[]
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+4	W[]
%MW0:X0				
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X106	TOP	R
	MAST	Sorties1	TOP+22	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+5	R
	MAST	General	TOP	W
%MW0:X1				

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	General	TOP+1	W
%MW0:X3 ……				
	MAST	Prl	TOP+2	R
	MAST	Prl	TOP+3	R
	MAST	Sorties1	TOP+1	W
	MAST	Sorties1	TOP+2	R
	MAST	Sorties1	TOP+3	W
	MAST	Sorties1	TOP+4	R
	MAST	Sorties1	TOP+4	W
	MAST	Sorties1	TOP+5	R
	MAST	Sorties1	TOP+6	W
	MAST	Sorties1	TOP+7	R
	MAST	Sorties1	TOP+8	W
	MAST	Sorties1	TOP+9	R
	MAST	Sorties1	TOP+9	W
	MAST	Sorties1	TOP+10	R
	MAST	Sorties1	TOP+10	W
	MAST	Sorties1	TOP+11	R
	MAST	Sorties1	TOP+12	W
	MAST	Sorties1	TOP+13	R
	MAST	Sorties1	TOP+13	W
	MAST	Sorties1	TOP+14	R
	MAST	Sorties1	TOP+14	W
	MAST	Sorties1	TOP+15	R
	MAST	Sorties1	TOP+16	W
	MAST	Sorties1	TOP+17	R
	MAST	Sorties1	TOP+17	W
	MAST	Sorties1	TOP+18	R
	MAST	Sorties1	TOP+19	W
	MAST	Sorties1	TOP+20	R
	MAST	Sorties1	TOP+20	W
	MAST	Sorties1	TOP+21	R
	MAST	Sorties1	TOP+23	W
	MAST	Sorties1	TOP+24	R
	MAST	Sorties1	TOP+24	W
	MAST	Sorties1	TOP+25	R
	MAST	Sorties1	TOP+26	W
	MAST	Sorties1	TOP+27	R
	MAST	Sorties1	TOP+27	W
	MAST	Sorties1	TOP+28	R
	MAST	Sorties1	TOP+28	W
	MAST	Sorties1	TOP+29	R
	MAST	Sorties1	TOP+30	W
	MAST	Sorties1	TOP+31	R
	MAST	Sorties1	TOP+31	W
	MAST	Sorties1	TOP+32	R
	MAST	Sorties1	TOP+40	W
	MAST	Sorties1	TOP+41	R
	MAST	Sorties1	TOP+47	W
	MAST	Sorties1	TOP+48	R
	MAST	Sorties1	TOP+48	W
	MAST	Sorties1	TOP+49	R
	MAST	Sorties1	TOP+51	W
	MAST	Sorties1	TOP+52	R
	MAST	Sorties2	TOP	W
	MAST	Sorties2	TOP+1	R
	MAST	Sorties2	TOP+2	W
	MAST	Sorties2	TOP+3	R
	MAST	Sorties2	TOP+4	W
	MAST	Sorties2	TOP+5	R
	MAST	Sorties2	TOP+7	W
	MAST	Sorties2	TOP+8	R
	MAST	Sorties2	TOP+9	W
	MAST	Sorties2	TOP+10	R
	MAST	Sorties2	TOP+11	W
	MAST	Sorties2	TOP+12	R
	MAST	Sorties2	TOP+12	W
	MAST	Sorties2	TOP+13	R
	MAST	Sorties2	TOP+26	W
	MAST	Sorties2	TOP+27	R
	MAST	Pupitre_xbt	%L10	W
	MAST	Pupitre_xbt	%L10+1	R
	MAST	General	TOP+40	W
	MAST	General	TOP+41	R
	MAST	General	TOP+42	W
	MAST	Com_gendarmex	TOP+4	W
	MAST	Com_gendarmex	TOP+5	R
%MW0:X10 ……				
	MAST	Chart PAGE0 %X100 N1	TOP	R

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Chart PAGE0 %X101 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X102 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X103 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X104 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X105 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X106 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X107 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X108 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X112 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X113 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X114 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X0 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X1 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X2 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X3 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X4 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X5 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X6 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X7 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X80 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X81 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X82 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X83 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X84 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X85 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X86 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X87 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X88 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X89 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X90 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X91 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X119 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X8 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X9 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X10 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X11 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X12 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X13 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X14 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X24 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X25 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X26 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X27 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X28 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X29 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X30 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X31 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE4 %X40 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE4 %X41 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE4 %X42 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE4 %X43 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE4 %X44 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE5 %X32 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE5 %X33 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE5 %X34 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE5 %X35 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE5 %X37 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE5 %X38 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE5 %X39 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X70 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X71 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X72 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X73 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X74 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X75 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X76 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X77 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X78 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X50 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X51 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X52 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X53 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X54 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X55 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X56 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X60 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X61 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X62 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X63 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X64 N1	TOP	R
	MAST	General	TOP+2	W

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	General	TOP+94	R
	MAST	General	TOP+96	R
	MAST	General	TOP+98	R
	MAST	Analogique	TOP	R
	MAST	Registre	TOP+4	R
	MAST	Tempos	TOP	R
	MAST	Tempos	TOP+20	R
%MW0:X11				
	MAST	General	TOP+2	R
	MAST	General	TOP+3	W
%MW0:X12				
	MAST	Registre	TOP+2	R
	MAST	Tempos	TOP+2	W
%MW0:X13				
	MAST	Tempos	TOP+2	R
	MAST	Tempos	TOP+3	W
%MW2:4				
	MAST	Date_et_heurex	TOP	W
	MAST	Date_et_heurex	TOP+2	R
%MW3				
	MAST	Date_et_heurex	TOP+3	R
	MAST	Date_et_heurex	TOP+6	R
%MW4				
	MAST	Date_et_heurex	TOP+8	R
	MAST	Date_et_heurex	TOP+10	R
%MW6				
	MAST	Prl	TOP+4	Index(2)
	MAST	Date_et_heurex	TOP+1	W
%MW8:X0				
	MAST	Prl	TOP	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+7	R
	MAST	General	TOP+43	R
	MAST	General	TOP+126	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+8	R
%MW8:X1				
	MAST	General	TOP+77	R
%MW8:X2				
	MAST	Chart PAGE1 %X85->%X86	TOP	R
%MW8:X3				
	MAST	Chart PAGE1 %X87->%X88	TOP	R
%MW8:X4				
	MAST	Chart PAGE1 %X91->%X80	TOP	R
%MW8:X7				
	MAST	General	TOP+6	R
%MW8:X8				
	MAST	General	TOP+5	R
%MW8:X9				
	MAST	General	TOP+23	R
%MW8:X12				
	MAST	Chart PAGE7 %X52->%X54	TOP	R
%MW8:X13				
	MAST	Chart PAGE7 %X52->%X53	TOP	R
%MW8:X14				
	MAST	General	TOP+43	R
%MW8:X15				
	MAST	General	TOP+129	R
%MW9:X0				
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X101	TOP	R
	MAST	General	TOP+4	W
%MW9:X1				

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X102	TOP	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+40	R
%MW9:X3				
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X103	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X10->%X11	TOP	R
%MW9:X4				
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X104	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X10->%X8	TOP	R
%MW9:X5				
	MAST	Chart PAGE5 %X32->%X33	TOP	R
%MW9:X6				
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X105	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X50->%X51	TOP	R
%MW9:X7				
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X108	TOP	R
	MAST	General	TOP+126	R
%MW9:X9				
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X112	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X105->%X112	TOP	R
%MW9:X10				
	MAST	Chart PAGE7 %X56->%X55	TOP	R
%MW9:X11				
	MAST	Chart PAGE7 %X56->%X54	TOP	R
%MW9:X12				
	MAST	Chart PAGE7 %X56->%X60	TOP	R
%MW9:X13				
	MAST	Chart PAGE7 %X55->%X56	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X60->%X61	TOP	R
	MAST	General	TOP+69	R
%MW9:X14				
	MAST	Chart PAGE1 %X82->%X83	TOP	R
%MW9:X15				
	MAST	General	TOP+7	R
%MW10:X1				
	MAST	Post	TOP+22	R
	MAST	Defauts	TOP	R
	MAST	Defauts	%L15+7	R
	MAST	General	TOP+95	R
	MAST	General	TOP+97	R
	MAST	General	TOP+99	R
	MAST	Tempos	TOP+36	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+2	R
%MW10:X3				
	MAST	Defauts	%L15+7	R
	MAST	General	TOP+74	R
	MAST	Tempos	TOP+13	R
%MW10:X4				
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+5	R
%MW10:X5				
	MAST	General	TOP+126	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+3	R
%MW10:X6				
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+5	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+8	R
%MW10:X7				
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+7	R
%MW10:X8				
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+6	R
%MW17				
	MAST	Chart PAGE0 %X105->%X108	TOP	R
	MAST	Sorties2	TOP+20	R(2)

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Sorties2	TOP+21	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+2	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+3	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+4	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+5	R(2)
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+6	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+7	R(2)
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+9	R(3)
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+28	R(2)
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+32	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+33	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+35	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+42	R(2)
	MAST	Pupitre_xbt	%L10	R
	MAST	Pupitre_xbt	%L10+2	R
	MAST	General	TOP+4	R
	MAST	General	TOP+43	R
	MAST	Date_et_heurex	TOP+2	R
%MW19:X0				
	MAST	Prl	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X103	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X104	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X105	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X108	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X112	TOP	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+5	R(2)
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+8	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+9	R
	MAST	General	TOP+85	R
	MAST	General	TOP+86	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+8	R
%MW20				
	MAST	Pupitre_xbt	%L10	R
	MAST	Pupitre_xbt	%L10+1	W
%MW27:X9				
	MAST	Pupitre_xbt	TOP	W
%MW29:X0				
	MAST	Defauts	%L15+20	R
%MW29:X1				
	MAST	Defauts	%L15+20	R
%MW29:X2				
	MAST	Defauts	%L15+20	R
%MW29:X3				
	MAST	Defauts	%L15+20	R
%MW29:X4				
	MAST	Defauts	%L15+19	R
%MW29:X5				
	MAST	Defauts	%L15+19	R
%MW29:X6				
	MAST	Defauts	%L15+19	R
%MW29:X7				
	MAST	Defauts	%L15+19	R
%MW29:X8				
	MAST	Defauts	%L15+19	R
%MW29:X9				
	MAST	Defauts	%L15+19	R
%MW29:X10				
	MAST	Defauts	%L15+18	R
%MW29:X11				
	MAST	Defauts	%L15+18	R
%MW29:X12				
	MAST	Defauts	%L15+18	R
%MW29:X13				

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Defauts	%L15+18	R
%MW29:X14				
	MAST	Defauts	%L15+18	R
%MW30:X0				
	MAST	Defauts	%L15+18	R
%MW30:X1				
	MAST	Defauts	%L15+17	R
%MW30:X2				
	MAST	Defauts	%L15+17	R
%MW30:X3				
	MAST	Defauts	%L15+17	R
%MW30:X4				
	MAST	Defauts	%L15+17	R
%MW30:X5				
	MAST	Defauts	%L15+17	R
%MW32:4				
	MAST	Date_et_heurex	TOP+2	W
%MW40				
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X106	TOP	R
	MAST	General	TOP+126	R
	MAST	Date_et_heurex	TOP+6	W
	MAST	Date_et_heurex	TOP+7	R
	MAST	Date_et_heurex	TOP+7	W
%MW40:4				
	MAST	General	TOP+93	R
	MAST	General	TOP+117	R
	MAST	General	TOP+123	R
%MW41				
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X106	TOP	R
	MAST	General	TOP+126	R
	MAST	Date_et_heurex	TOP+3	W
	MAST	Date_et_heurex	TOP+4	R
	MAST	Date_et_heurex	TOP+4	W
	MAST	Date_et_heurex	TOP+5	R
	MAST	Date_et_heurex	TOP+5	W
%MW42				
	MAST	Date_et_heurex	TOP+8	W
	MAST	Date_et_heurex	TOP+9	R
	MAST	Date_et_heurex	TOP+9	W
%MW43				
	MAST	Date_et_heurex	TOP+10	W
	MAST	Date_et_heurex	TOP+11	R
	MAST	Date_et_heurex	TOP+11	W
	MAST	Date_et_heurex	TOP+12	R
	MAST	Date_et_heurex	TOP+12	W
%MW45				
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+2	Index
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+4	Index
%MW46				
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+2	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+2	R
%MW47				
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+2	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+3	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+4	R(2)
%MW48				
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+3	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+4	R
%MW51				
	MAST	Analogique	TOP	R(5)
	MAST	Analogique	TOP	W(3)
%MW52				

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Consignes_ana	TOP	W
	MAST	Consignes_ana	TOP+1	W
	MAST	Consignes_ana	TOP+2	W
	MAST	Consignes_ana	TOP+3	W
	MAST	Consignes_ana	TOP+4	W
	MAST	Analogique	TOP+1	R(3)
	MAST	Analogique	TOP+2	R(2)
%MW53				
	MAST	Analogique	TOP+1	W
	MAST	Analogique	TOP+2	R
	MAST	Analogique	TOP+2	W
	MAST	Analogique	TOP+3	R
	MAST	Analogique	TOP+3	W
	MAST	Analogique	TOP+4	R
	MAST	Analogique	TOP+4	W
	MAST	Analogique	TOP+5	R
%MW55				
	MAST	Consignes_ana	TOP+5	W
	MAST	Consignes_ana	TOP+6	W
	MAST	Consignes_ana	TOP+7	W
	MAST	Consignes_ana	TOP+8	W
	MAST	Consignes_ana	TOP+9	W
	MAST	Consignes_ana	TOP+10	W
	MAST	Consignes_ana	TOP+11	W
	MAST	Consignes_ana	TOP+12	W
	MAST	Analogique	TOP+6	R(3)
	MAST	Analogique	TOP+8	R
%MW56				
	MAST	Analogique	TOP+6	W
	MAST	Analogique	TOP+7	R
	MAST	Analogique	TOP+7	W
	MAST	Analogique	TOP+8	W
	MAST	Analogique	TOP+9	R
%MW57				
	MAST	Defauts	TOP+19	R
	MAST	Analogique	TOP+10	W
	MAST	Analogique	TOP+11	R
	MAST	Analogique	TOP+11	W
	MAST	Analogique	TOP+12	R
	MAST	Analogique	TOP+12	W
	MAST	Analogique	TOP+13	R
	MAST	Analogique	TOP+13	W
	MAST	Analogique	TOP+14	R
	MAST	Analogique	TOP+14	W
%MW57:3				
	MAST	Com_gendarmex	TOP	R
%MW58				
	MAST	Chart PAGE3 %X28->%X29	TOP	R(2)
	MAST	Chart PAGE3 %X28->%X31	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X28->%X26	TOP	R(3)
	MAST	Chart PAGE3 %X29->%X30	TOP	R
	MAST	General	TOP+19	R
	MAST	General	TOP+105	R
	MAST	General	TOP+106	R
	MAST	Analogique	TOP+15	W
	MAST	Analogique	TOP+16	R
	MAST	Analogique	TOP+16	W
	MAST	Analogique	TOP+17	R
	MAST	Analogique	TOP+17	W
	MAST	Analogique	TOP+18	R(2)
	MAST	Analogique	TOP+18	W
	MAST	Analogique	TOP+19	R
	MAST	Analogique	TOP+19	W
%MW59				
	MAST	Defauts	TOP+9	R
	MAST	Analogique	TOP+20	W
	MAST	Analogique	TOP+21	R
	MAST	Analogique	TOP+21	W
	MAST	Analogique	TOP+22	R
	MAST	Analogique	TOP+22	W
%MW60				
	MAST	General	TOP+8	R
	MAST	General	TOP+10	R

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	General	TOP+11	R
	MAST	Analogique	TOP+23	W
	MAST	Analogique	TOP+24	R
	MAST	Analogique	TOP+24	W
	MAST	Analogique	TOP+25	R
	MAST	Analogique	TOP+25	W
	MAST	Analogique	TOP+26	R
	MAST	Analogique	TOP+26	W
	MAST	Analogique	TOP+32	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP	R
%MW61				
	MAST	General	TOP+12	R
	MAST	General	TOP+13	R
	MAST	General	TOP+14	R
	MAST	Analogique	TOP+27	W
	MAST	Analogique	TOP+28	R
	MAST	Analogique	TOP+28	W
	MAST	Analogique	TOP+29	R
	MAST	Analogique	TOP+29	W
	MAST	Analogique	TOP+30	R
	MAST	Analogique	TOP+30	W
	MAST	Analogique	TOP+31	R
	MAST	Analogique	TOP+31	W
	MAST	Analogique	TOP+32	R
	MAST	Analogique	TOP+32	W(2)
%MW62				
	MAST	Sorties1	TOP+46	R
	MAST	Analogique	TOP+33	W
	MAST	Analogique	TOP+34	R
	MAST	Analogique	TOP+34	W
	MAST	Analogique	TOP+35	R(2)
	MAST	Analogique	TOP+35	W(2)
	MAST	Analogique	TOP+36	R
	MAST	Analogique	TOP+36	W
	MAST	Analogique	TOP+37	R
	MAST	Analogique	TOP+37	W
	MAST	Tempos	TOP+32	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP	R
%MW64				
	MAST	General	TOP+66	R
	MAST	General	TOP+87	W
	MAST	General	TOP+88	R
	MAST	General	TOP+88	W
%MW65				
	MAST	General	TOP+66	R
%MW81				
	MAST	Registre	TOP+1	Index
	MAST	Registre	TOP+2	R
	MAST	Registre	TOP+2	W
	MAST	Registre	TOP+3	R
	MAST	Registre	TOP+3	W
%MW84:X0				
	MAST	Defauts	TOP+2	W
%MW84:X1				
	MAST	Defauts	TOP+3	W
%MW84:X2				
	MAST	Defauts	TOP+4	W
%MW84:X3				
	MAST	Defauts	TOP+5	W
%MW84:X4				
	MAST	Sorties2	TOP+22	R
	MAST	Defauts	TOP+6	W
%MW84:X5				
	MAST	Defauts	TOP+7	W
%MW84:X6				
	MAST	Defauts	TOP+8	W
%MW84:X7				
	MAST	Defauts	%L15	W

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%MW84:X8				
	MAST	Sorties2	TOP+22	R
	MAST	Defauts	TOP+9	W
%MW84:X10				
	MAST	Defauts	TOP+10	W
%MW84:X11				
	MAST	Post	TOP+22	R
	MAST	Defauts	TOP+11	W
%MW84:X12				
	MAST	Defauts	TOP+12	W
	MAST	General	TOP+95	R
%MW84:X13				
	MAST	Defauts	TOP+13	W
	MAST	General	TOP+97	R
%MW84:X14				
	MAST	Defauts	TOP+14	W
	MAST	General	TOP+99	R
%MW85:X0				
	MAST	Defauts	TOP+15	W
%MW85:X1				
	MAST	Defauts	TOP+16	W
%MW85:X2				
	MAST	Defauts	TOP+17	W
	MAST	Defauts	%L15+8	R
%MW85:X4				
	MAST	Defauts	TOP+19	W
%MW85:X5				
	MAST	Defauts	%L15+1	W
%MW88:X0				
	MAST	Com_gendarmex	TOP+3	R
%MW90				
	MAST	Tempos	TOP	R
	MAST	Tempos	TOP	W
	MAST	Tempos	TOP+1	R
	MAST	Tempos	TOP+1	W
	MAST	Tempos	TOP+2	R
	MAST	Tempos	TOP+3	R
%MW95				
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+4	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+5	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+6	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+7	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+8	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+10	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+11	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+12	W(2)
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+13	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+14	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+15	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+16	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+17	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+18	W(2)
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+19	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+20	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+21	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+22	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+23	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+24	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+25	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+26	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+27	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+28	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+29	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+30	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+31	W(2)
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+32	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+33	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+34	W

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+35	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+36	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+37	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+38	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+39	W(2)
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+40	W(3)
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+41	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+42	W(2)
	MAST	Pupitre_xbt	%L10	R(3)
	MAST	Pupitre_xbt	%L10+1	R(2)
	MAST	Pupitre_xbt	%L10+2	R
	MAST	Pupitre_xbt	%L10+2	W
%MW96				
	MAST	Pupitre_xbt	%L10	R(2)
	MAST	Pupitre_xbt	%L10+1	W
	MAST	Pupitre_xbt	%L10+2	W
	MAST	Pupitre_xbt	%L10+3	W
%MW97				
	MAST	Pupitre_xbt	%L10+1	W
	MAST	Pupitre_xbt	%L10+3	R
	MAST	Pupitre_xbt	%L10+3	W
	MAST	Pupitre_xbt	%L10+4	R(2)
	MAST	Pupitre_xbt	%L10+4	W
%MW104:4				
	MAST	General	TOP+93	W
%MW110				
	MAST	General	TOP+3	R
	MAST	General	TOP+3	W(2)
%MW114				
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+17	W(3)
%MW120:X0				
	MAST	General	TOP+5	W
	MAST	General	TOP+6	W
	MAST	General	TOP+7	R
%MW120:X1				
	MAST	General	TOP+7	W
%MW122				
	MAST	Defauts	TOP+12	R
	MAST	General	TOP+94	R
	MAST	General	TOP+94	W
	MAST	General	TOP+95	W
%MW123				
	MAST	Defauts	TOP+13	R
	MAST	General	TOP+96	R
	MAST	General	TOP+96	W
	MAST	General	TOP+97	W
%MW124				
	MAST	Defauts	TOP+14	R
	MAST	General	TOP+98	R
	MAST	General	TOP+98	W
	MAST	General	TOP+99	W
%MW125				
	MAST	General	TOP+11	R
	MAST	General	TOP+13	R
%MW126				
	MAST	General	TOP+8	R
%MW127				
	MAST	General	TOP+10	R
	MAST	General	TOP+12	R
%MW128				
	MAST	General	TOP+14	R
%MW130				
	MAST	Consignes_ana	TOP	R
	MAST	Consignes_ana	TOP+1	R
%MW135				

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Consignes_ana	TOP+3	R
	MAST	Consignes_ana	TOP+4	R
%MW139				
	MAST	Prl	TOP+4	R[]
	MAST	Prl	TOP+4	W[]
%MW150				
	MAST	Chart PAGE3 %X30->%X24	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X31->%X24	TOP	R
	MAST	General	TOP+100	W
	MAST	General	TOP+101	W
	MAST	General	TOP+102	W
	MAST	General	TOP+103	W
%MW151				
	MAST	General	TOP+105	W
	MAST	General	TOP+107	R
%MW151:3				
	MAST	General	TOP+104	W
%MW152				
	MAST	Chart PAGE3 %X29->%X30	TOP	R
	MAST	General	TOP+106	W
	MAST	General	TOP+107	R
%MW153				
	MAST	General	TOP+15	R
	MAST	General	TOP+17	R
	MAST	General	TOP+101	R
	MAST	General	TOP+102	R
	MAST	General	TOP+107	W
%MW154				
	MAST	Chart PAGE3 %X28->%X26	TOP	R
	MAST	General	TOP+19	R
	MAST	General	TOP+108	R
	MAST	General	TOP+109	R
	MAST	General	TOP+110	R
%MW155				
	MAST	General	TOP+15	R
	MAST	General	TOP+17	R
	MAST	General	TOP+101	R
	MAST	General	TOP+102	R
	MAST	General	TOP+109	R
%MW156				
	MAST	Consignes_ana	TOP+2	R
	MAST	General	TOP+108	W
%MW157				
	MAST	Chart PAGE3 %X28->%X29	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X28->%X31	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X28->%X26	TOP	R
	MAST	General	TOP+109	W
%MW158				
	MAST	Chart PAGE3 %X28->%X29	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X28->%X26	TOP	R
	MAST	General	TOP+110	W
%MW161				
	MAST	Sorties1	TOP+46	W
%MW162				
	MAST	General	TOP+111	R
	MAST	General	TOP+111	W
%MW164				
	MAST	General	TOP+112	W
	MAST	General	TOP+113	R
	MAST	General	TOP+113	W
%MW165				
	MAST	General	TOP+114	R
	MAST	General	TOP+114	W
	MAST	General	TOP+115	W
%MW167				

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Consignes_ana	TOP+11	R
	MAST	Consignes_ana	TOP+12	R
%MW168				
	MAST	Consignes_ana	TOP+5	R
%MW169				
	MAST	Consignes_ana	TOP+6	R
%MW170				
	MAST	Consignes_ana	TOP+7	R
%MW171				
	MAST	Consignes_ana	TOP+8	R
%MW172				
	MAST	Consignes_ana	TOP+9	R
%MW173				
	MAST	Consignes_ana	TOP+10	R
%MW174				
	MAST	General	TOP+27	R
	MAST	General	TOP+28	R
	MAST	General	TOP+29	R
	MAST	General	TOP+30	R
%MW175:X0				
	MAST	General	TOP+116	W
%MW176				
	MAST	Tempos	TOP+32	R
%MW177				
	MAST	Defauts	TOP+9	R
%MW180:4				
	MAST	General	TOP+117	W
%MW198				
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X106	TOP	R
	MAST	General	TOP+126	R
%MW199				
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X106	TOP	R
	MAST	General	TOP+126	R
%MW200				
	MAST	General	TOP+54	R
%MW201				
	MAST	Chart PAGE5 %X33->%X34	TOP	R
%MW202				
	MAST	General	TOP+57	R
%MW203				
	MAST	Chart PAGE5 %X34->%X35	TOP	R
%MW204				
	MAST	Chart PAGE5 %X35->%X32	TOP	R
%MW205				
	MAST	Chart PAGE4 %X41->%X42	TOP	R
	MAST	General	TOP+119	R
%MW206				
	MAST	General	TOP+62	R
%MW207				
	MAST	General	TOP+63	R
%MW208				
	MAST	Chart PAGE4 %X42->%X43	TOP	R
%MW209				
	MAST	General	TOP+64	R
%MW210				
	MAST	Chart PAGE4 %X43->%X44	TOP	R

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%MW211				
	MAST	Chart PAGE4 %X44->%X40	TOP	R
%MW212				
	MAST	General	TOP+65	R
%MW216				
	MAST	General	TOP+71	R
%MW218				
	MAST	General	TOP+72	R
%MW220				
	MAST	General	TOP+73	R
%MW224				
	MAST	General	TOP+76	R
%MW226				
	MAST	General	TOP+118	W
%MW227				
	MAST	General	TOP+118	R
%MW228				
	MAST	General	TOP+79	R
	MAST	General	TOP+82	R
%MW229				
	MAST	Chart PAGE2 %X9->%X10	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X12->%X13	TOP	R
%MW230				
	MAST	Chart PAGE2 %X14->%X10	TOP	R
%MW231				
	MAST	Chart PAGE3 %X25->%X26	TOP	R
%MW232				
	MAST	Chart PAGE3 %X27->%X28	TOP	R
%MW233				
	MAST	Chart PAGE3 %X28->%X31	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X28->%X26	TOP	R
%MW234				
	MAST	Sorties2	TOP+26	R(5)
	MAST	Sorties2	TOP+27	R(2)
%MW235				
	MAST	Chart PAGE1 %X84->%X85	TOP	R
%MW237				
	MAST	Prl	TOP+73	R
	MAST	Prl	TOP+74	R
	MAST	Defauts	TOP+10	R
%MW238				
	MAST	Chart PAGE1 %X4->%X5	TOP	R
%MW239				
	MAST	Chart PAGE1 %X6->%X7	TOP	R
%MW240				
	MAST	Chart PAGE1 %X7->%X119	TOP	R
%MW242				
	MAST	Defauts	TOP+12	R
%MW243				
	MAST	Defauts	TOP+13	R
%MW244				
	MAST	Defauts	TOP+14	R
%MW246				
	MAST	Chart PAGE1 %X5->%X6	TOP	R
%MW247				
	MAST	Chart PAGE1 %X119->%X0	TOP	R

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%MW248				
	MAST	Chart PAGE6 %X73->%X76	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X73->%X74	TOP	R
%MW250				
	MAST	Chart PAGE6 %X75->%X70	TOP	R
	MAST	General	TOP+125	W
%MW251				
	MAST	Sorties2	TOP+26	R
%MW252				
	MAST	Sorties1	TOP+52	R
%MW253				
	MAST	Chart PAGE6 %X77->%X78	TOP	R
%MW254				
	MAST	Chart PAGE6 %X78->%X70	TOP	R
%MW255				
	MAST	Prl	TOP+75	R
	MAST	Prl	TOP+76	R
	MAST	Defauts	TOP+10	R
%MW256				
	MAST	General	TOP+50	R
	MAST	General	TOP+119	W
%MW257				
	MAST	Sorties1	TOP+20	R
%MW258				
	MAST	Sorties2	TOP+12	R
%MW259				
	MAST	Sorties2	TOP+2	R
%MW260				
	MAST	Sorties2	TOP+4	R
%MW261				
	MAST	Sorties2	TOP+7	R
%MW262				
	MAST	Sorties1	TOP+38	R
%MW263				
	MAST	Chart PAGE7 %X61->%X62	TOP	R
	MAST	General	TOP+120	R
%MW264				
	MAST	Chart PAGE7 %X62->%X63	TOP	R
	MAST	General	TOP+121	R
%MW265				
	MAST	Chart PAGE7 %X63->%X64	TOP	R
	MAST	General	TOP+124	R
%MW266				
	MAST	Chart PAGE7 %X64->%X50	TOP	R
%MW267				
	MAST	Sorties1	TOP+13	R
	MAST	General	TOP+120	W
%MW268				
	MAST	Sorties1	TOP+17	R
	MAST	General	TOP+121	W
%MW269				
	MAST	Sorties2	TOP+13	R
%MW270				
	MAST	General	TOP+49	R
	MAST	General	TOP+122	W
%MW271				
	MAST	Defauts	TOP+19	R
%MW272:4				

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	General	TOP+123	W
%MW277				
	MAST	Chart PAGE7 %X55->%X56	TOP	R
%MW278				
	MAST	Sorties2	TOP+13	R
	MAST	General	TOP+124	W
%MW280				
	MAST	Registre	TOP+4	R(3)
	MAST	Registre	TOP+4	W(2)
%MW281				
	MAST	Registre	TOP+4	R
%MW282				
	MAST	Registre	TOP+4	R
%MW283				
	MAST	General	TOP+125	R(2)
%MW284				
	MAST	General	TOP+125	R
%MW285				
	MAST	Chart PAGE6 %X76->%X77	TOP	R
%MW286:X0				
	MAST	Sorties1	TOP+46	R
%MW287				
	MAST	Chart PAGE1 %X83->%X84	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X88->%X89	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X90->%X91	TOP	R
%MW290				
	MAST	General	TOP+129	R(2)
	MAST	General	TOP+129	W(2)
	MAST	Com_gendarmex	TOP+1	R
%MW294				
	MAST	Analogique	TOP	R
%MW295				
	MAST	Sorties2	TOP+24	R
	MAST	Analogique	TOP	R
%MW296				
	MAST	Analogique	TOP	R
%MW297				
	MAST	Analogique	TOP	R(3)
	MAST	Analogique	TOP	W
%MW300				
	MAST	Tempos	TOP+41	R
%MW301				
	MAST	Tempos	TOP+42	R
%MW302				
	MAST	Tempos	TOP+43	R
%MW303				
	MAST	Tempos	TOP+44	R
%MW304				
	MAST	Tempos	TOP+45	R
%MW305				
	MAST	Tempos	TOP+46	R
%MW306				
	MAST	Tempos	TOP+47	R
%MW307				
	MAST	Tempos	TOP+48	R
%MW308				
	MAST	Tempos	TOP+49	R

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%MW309	MAST	Tempos	TOP+50	R
%MW310	MAST	Tempos	TOP+51	R
%MW311	MAST	Tempos	TOP+52	R
%MW312	MAST	Tempos	TOP+53	R
%MW313	MAST	General	TOP+122	R
	MAST	Tempos	TOP+54	R
%MW314	MAST	Tempos	TOP+55	R
%MW315	MAST	Tempos	TOP+56	R
%MW316	MAST	Chart PAGE6 %X74->%X75	TOP	R
%MW317	MAST	Tempos	TOP+57	R
%MW318	MAST	Tempos	TOP+58	R
%MW319	MAST	Tempos	TOP+59	R
%MW320	MAST	Tempos	TOP+60	R
%MW321	MAST	Tempos	TOP+61	R
%MW322	MAST	Tempos	TOP+62	R
%MW323	MAST	Tempos	TOP+63	R
%MW325	MAST	Tempos	TOP+64	R
%MW326	MAST	Tempos	TOP+65	R
%MW327	MAST	Tempos	TOP+66	R
%MW328	MAST	Tempos	TOP+67	R
%MW329	MAST	Tempos	TOP+68	R
%MW330	MAST	Tempos	TOP+69	R
%MW331	MAST	Tempos	TOP+70	R
%MW332	MAST	Tempos	TOP+71	R
%MW333	MAST	Tempos	TOP+72	R
%MW336	MAST	Tempos	TOP+73	R
%MW390	MAST	Defauts	%L15+8	R(2)
	MAST	Defauts	%L15+8	W(2)
%MW400				

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Tempos	TOP+74	W
%MW401	MAST	Tempos	TOP+75	W
%MW402	MAST	Tempos	TOP+76	W
%MW403	MAST	Tempos	TOP+77	W
%MW404	MAST	Tempos	TOP+78	W
%MW405	MAST	Tempos	TOP+79	W
%MW406	MAST	Tempos	TOP+80	W
%MW407	MAST	Tempos	TOP+81	W
%MW408	MAST	Tempos	TOP+82	W
%MW409	MAST	Tempos	TOP+83	W
%MW410	MAST	Tempos	TOP+84	W
%MW411	MAST	Tempos	TOP+85	W
%MW412	MAST	Tempos	TOP+86	W
%MW413	MAST	General	TOP+49	R
	MAST	Tempos	TOP+87	W
%MW414	MAST	Tempos	TOP+88	W
%MW415	MAST	Tempos	TOP+89	W
%MW416	MAST	Chart PAGE6 %X74->%X75	TOP	R
	MAST	Tempos	TOP+20	R
	MAST	Tempos	TOP+20	W(2)
%MW417	MAST	Tempos	TOP+90	W
%MW418	MAST	Tempos	TOP+91	W
%MW419	MAST	Tempos	TOP+92	W
%MW420	MAST	Tempos	TOP+93	W
%MW421	MAST	Tempos	TOP+94	W
%MW422	MAST	Tempos	TOP+95	W
%MW423	MAST	Tempos	TOP+96	W
%MW425	MAST	Tempos	TOP+97	W
%MW426	MAST	Tempos	TOP+98	W
%MW427				

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Tempos	TOP+99	W
%MW428				
	MAST	Tempos	TOP+100	W
%MW429				
	MAST	Tempos	TOP+101	W
%MW430				
	MAST	Tempos	TOP+102	W
%MW431				
	MAST	Tempos	TOP+103	W
%MW432				
	MAST	Tempos	TOP+104	W
%MW433				
	MAST	Tempos	TOP+105	W
%MW460				
	MAST	Date_et_heurex	TOP+1	R
%MW460:4				
	MAST	Date_et_heurex	TOP	R
%MW465:X0				
	MAST	Defauts	TOP	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+9	R
%MW465:X1				
	MAST	Chart PAGE0 %X108->%X107	TOP	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+9	R
%MW465:X2				
	MAST	Chart PAGE1 %X2->%X3	TOP	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+9	R
%MW465:X3				
	MAST	Chart PAGE2 %X10->%X11	TOP	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+17	R
%MW465:X4				
	MAST	Defauts	TOP+7	R
%MW465:X5				
	MAST	Defauts	TOP	R
	MAST	Defauts	%L15+1	R
%MW465:X6				
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X101	TOP	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+9	R
%MW465:X10				
	MAST	Com_gendarmex	TOP+2	R
%MW465:X11				
	MAST	Com_gendarmex	TOP+3	R
%MW465:X12				
	MAST	Com_gendarmex	TOP+8	R
%MW490				
	MAST	Defauts	%L15+9	W
	MAST	Defauts	%L15+10	W(3)
	MAST	Defauts	%L15+11	W(6)
	MAST	Defauts	%L15+12	W(3)
	MAST	Defauts	%L15+13	W(4)
	MAST	Defauts	%L15+14	W(5)
	MAST	Defauts	%L15+15	W(4)
	MAST	Defauts	%L15+16	W(5)
	MAST	Defauts	%L15+17	W(5)
	MAST	Defauts	%L15+18	W(6)
	MAST	Defauts	%L15+19	W(6)
	MAST	Defauts	%L15+20	W(4)
%MW491				
	MAST	Com_gendarmex	TOP	W
%MW492				
	MAST	Com_gendarmex	TOP	W

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%MW493:3				
	MAST	Com_gendarmex	TOP	W
%MW496				
	MAST	Com_gendarmex	TOP+1	W
%MW497:X0				
	MAST	Com_gendarmex	TOP+2	W(2)
%MW497:X1				
	MAST	Com_gendarmex	TOP+3	W(2)
%MW497:X2				
	MAST	Com_gendarmex	TOP+7	W
%MW497:X3				
	MAST	Defauts	TOP+17	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+5	W
%MW497:X4				
	MAST	Defauts	TOP+17	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+6	W
%MW497:X5				
	MAST	Com_gendarmex	TOP+8	W(2)
%MW497:X10				
	MAST	Com_gendarmex	TOP+9	W
%MW497:X11				
	MAST	Com_gendarmex	TOP+9	W
%MW497:X12				
	MAST	Com_gendarmex	TOP+9	W
%MW497:X13				
	MAST	Com_gendarmex	TOP+9	W
%MW500				
	MAST	Chart PAGE1 %X0 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X0 N1	TOP	W
	MAST	Post	TOP+1	W
%MW500:5				
	MAST	Post	TOP	W
%MW501				
	MAST	Chart PAGE1 %X1 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X1 N1	TOP	W
%MW501:7				
	MAST	Post	TOP+2	W
%MW502				
	MAST	Chart PAGE1 %X2 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X2 N1	TOP	W
%MW503				
	MAST	Prl	TOP+73	R
	MAST	Prl	TOP+74	R
	MAST	Chart PAGE1 %X3->%X4	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X3 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X3 N1	TOP	W
	MAST	Defauts	TOP+10	R
%MW504				
	MAST	Chart PAGE1 %X4->%X5	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X4 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X4 N1	TOP	W
%MW505				
	MAST	Prl	TOP+75	R
	MAST	Prl	TOP+76	R
	MAST	Chart PAGE1 %X5->%X6	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X5 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X5 N1	TOP	W
	MAST	Defauts	TOP+10	R
%MW506				
	MAST	Chart PAGE1 %X6->%X7	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X6 N1	TOP	R

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Chart PAGE1 %X6 N1	TOP	W
	MAST	General	TOP+14	R
%MW507				
	MAST	Chart PAGE1 %X7->%X119	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X7 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X7 N1	TOP	W
%MW507:98				
	MAST	Post	TOP	W
%MW508				
	MAST	Chart PAGE2 %X8 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X8 N1	TOP	W
	MAST	Post	TOP+3	W
%MW509				
	MAST	Chart PAGE2 %X9->%X10	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X9 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X9 N1	TOP	W
	MAST	General	TOP+79	R
%MW509:6				
	MAST	Post	TOP+4	W
%MW510				
	MAST	Chart PAGE2 %X10 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X10 N1	TOP	W
%MW511				
	MAST	Chart PAGE2 %X11 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X11 N1	TOP	W
%MW512				
	MAST	Chart PAGE2 %X12->%X13	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X12 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X12 N1	TOP	W
	MAST	General	TOP+82	R
%MW513				
	MAST	Chart PAGE2 %X13 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X13 N1	TOP	W
	MAST	Chart PAGE3 %X28->%X31	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X28->%X26	TOP	R
	MAST	Post	TOP+4	W
%MW514				
	MAST	Chart PAGE2 %X14->%X10	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X14 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE2 %X14 N1	TOP	W
%MW524				
	MAST	Chart PAGE3 %X24 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X24 N1	TOP	W
	MAST	Post	TOP+5	W
%MW525				
	MAST	Chart PAGE3 %X25->%X26	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X25 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X25 N1	TOP	W
%MW525:7				
	MAST	Post	TOP+6	W
%MW526				
	MAST	Chart PAGE3 %X26 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X26 N1	TOP	W
%MW527				
	MAST	Chart PAGE3 %X27->%X28	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X27 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X27 N1	TOP	W
%MW528				
	MAST	Chart PAGE3 %X28 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X28 N1	TOP	W
%MW529				
	MAST	Chart PAGE3 %X29 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X29 N1	TOP	W

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%MW530				
	MAST	Chart PAGE3 %X30 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X30 N1	TOP	W
	MAST	General	TOP+15	R
	MAST	General	TOP+17	R
	MAST	General	TOP+101	R
	MAST	General	TOP+102	R
%MW531				
	MAST	Chart PAGE3 %X31 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X31 N1	TOP	W
%MW532				
	MAST	Chart PAGE5 %X32 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE5 %X32 N1	TOP	W
	MAST	Post	TOP+7	W
%MW533				
	MAST	Chart PAGE5 %X33->%X34	TOP	R
	MAST	Chart PAGE5 %X33 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE5 %X33 N1	TOP	W
	MAST	General	TOP+54	R
%MW533:3				
	MAST	Post	TOP+8	W
%MW534				
	MAST	Chart PAGE5 %X34->%X35	TOP	R
	MAST	Chart PAGE5 %X34 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE5 %X34 N1	TOP	W
	MAST	General	TOP+57	R
%MW535				
	MAST	Chart PAGE5 %X35->%X32	TOP	R
	MAST	Chart PAGE5 %X35 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE5 %X35 N1	TOP	W
%MW537				
	MAST	Chart PAGE5 %X37 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE5 %X37 N1	TOP	W
	MAST	Post	TOP+9	W
%MW538				
	MAST	Chart PAGE5 %X38 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE5 %X38 N1	TOP	W
%MW538:2				
	MAST	Post	TOP+10	W
%MW539				
	MAST	Chart PAGE5 %X39 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE5 %X39 N1	TOP	W
%MW540				
	MAST	Chart PAGE4 %X40 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE4 %X40 N1	TOP	W
	MAST	Post	TOP+11	W
%MW541				
	MAST	Chart PAGE4 %X41->%X42	TOP	R
	MAST	Chart PAGE4 %X41 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE4 %X41 N1	TOP	W
	MAST	General	TOP+50	R
%MW541:4				
	MAST	Post	TOP+12	W
%MW542				
	MAST	Chart PAGE4 %X42->%X43	TOP	R
	MAST	Chart PAGE4 %X42 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE4 %X42 N1	TOP	W
	MAST	Sorties1	TOP+20	R(2)
	MAST	Sorties2	TOP+2	R(2)
	MAST	Sorties2	TOP+4	R(2)
	MAST	Sorties2	TOP+12	R(2)
	MAST	General	TOP+62	R
	MAST	General	TOP+63	R
%MW543				
	MAST	Chart PAGE4 %X43->%X44	TOP	R
	MAST	Chart PAGE4 %X43 N1	TOP	R

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Chart PAGE4 %X43 N1	TOP	W
	MAST	Sorties2	TOP+7	R(2)
	MAST	General	TOP+64	R
%MW544				
	MAST	Chart PAGE4 %X44->%X40	TOP	R
	MAST	Chart PAGE4 %X44 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE4 %X44 N1	TOP	W
%MW545				
	MAST	General	TOP+65	R
%MW550				
	MAST	Chart PAGE7 %X50 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X50 N1	TOP	W
	MAST	Post	TOP+13	W
%MW551				
	MAST	Chart PAGE7 %X51 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X51 N1	TOP	W
%MW551:14				
	MAST	Post	TOP+14	W
%MW552				
	MAST	Chart PAGE7 %X52 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X52 N1	TOP	W
	MAST	Sorties2	TOP+27	R(2)
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+20	R
%MW553				
	MAST	Chart PAGE7 %X53 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X53 N1	TOP	W
%MW554				
	MAST	Chart PAGE7 %X54 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X54 N1	TOP	W
%MW555				
	MAST	Chart PAGE7 %X55->%X56	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X55 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X55 N1	TOP	W
	MAST	General	TOP+5	R
	MAST	General	TOP+5	W
%MW556				
	MAST	Chart PAGE7 %X56 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X56 N1	TOP	W
	MAST	Sorties2	TOP+27	R(2)
%MW560				
	MAST	Chart PAGE7 %X60 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X60 N1	TOP	W
%MW561				
	MAST	Chart PAGE7 %X61->%X62	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X61 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X61 N1	TOP	W
	MAST	Sorties1	TOP+13	R(2)
	MAST	Sorties1	TOP+38	R(2)
	MAST	General	TOP+71	R
%MW562				
	MAST	Chart PAGE7 %X62->%X63	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X62 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X62 N1	TOP	W
	MAST	Sorties1	TOP+17	R(2)
	MAST	General	TOP+72	R
%MW563				
	MAST	Chart PAGE7 %X63->%X64	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X63 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X63 N1	TOP	W
	MAST	Sorties2	TOP+13	R(2)
	MAST	General	TOP+73	R
%MW564				
	MAST	Chart PAGE7 %X64->%X50	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X64 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X64 N1	TOP	W

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%MW565				
	MAST	General	TOP+76	R
%MW570				
	MAST	Chart PAGE6 %X70 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X70 N1	TOP	W
	MAST	Post	TOP+15	W
%MW571				
	MAST	Chart PAGE6 %X71 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X71 N1	TOP	W
%MW571:8				
	MAST	Post	TOP+16	W
%MW572				
	MAST	Chart PAGE6 %X72 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X72 N1	TOP	W
%MW573				
	MAST	Chart PAGE6 %X73->%X76	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X73->%X74	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X73 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X73 N1	TOP	W
%MW574				
	MAST	Chart PAGE6 %X74 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X74 N1	TOP	W
	MAST	Post	TOP+22	W
	MAST	Sorties2	TOP+13	R(2)
%MW575				
	MAST	Chart PAGE6 %X75->%X70	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X75 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X75 N1	TOP	W
	MAST	General	TOP+125	R
%MW576				
	MAST	Chart PAGE6 %X76->%X77	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X76 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X76 N1	TOP	W
%MW577				
	MAST	Chart PAGE6 %X77->%X78	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X77 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X77 N1	TOP	W
%MW578				
	MAST	Chart PAGE6 %X78->%X70	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X78 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X78 N1	TOP	W
%MW580				
	MAST	Chart PAGE1 %X80 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X80 N1	TOP	W
	MAST	Post	TOP+17	W
%MW581				
	MAST	Chart PAGE1 %X81 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X81 N1	TOP	W
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+38	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+40	R
%MW581:11				
	MAST	Post	TOP+18	W
%MW582				
	MAST	Chart PAGE1 %X82 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X82 N1	TOP	W
	MAST	Sorties2	TOP+26	R(2)
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+28	R
%MW583				
	MAST	Chart PAGE1 %X83->%X84	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X83 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X83 N1	TOP	W
	MAST	Post	TOP+19	W
	MAST	Sorties1	TOP+21	R(2)
	MAST	Sorties1	TOP+52	R(2)
	MAST	Sorties2	TOP	R(2)
	MAST	Sorties2	TOP+3	R(2)

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Sorties2	TOP+5	R(2)
	MAST	Sorties2	TOP+8	R(2)
	MAST	Sorties2	TOP+10	R(2)
	MAST	Sorties2	TOP+13	R(2)
%MW584				
	MAST	Chart PAGE1 %X84->%X85	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X84 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X84 N1	TOP	W
%MW585				
	MAST	Chart PAGE1 %X85 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X85 N1	TOP	W
	MAST	Sorties2	TOP+26	R(2)
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+32	R
%MW586				
	MAST	Chart PAGE1 %X86 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X86 N1	TOP	W
%MW587				
	MAST	Chart PAGE1 %X87 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X87 N1	TOP	W
	MAST	Sorties2	TOP+26	R(2)
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+28	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+33	R
%MW588				
	MAST	Chart PAGE1 %X88->%X89	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X88 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X88 N1	TOP	W
%MW589				
	MAST	Chart PAGE1 %X89 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X89 N1	TOP	W
	MAST	Sorties2	TOP+26	R(2)
%MW590				
	MAST	Chart PAGE1 %X90->%X91	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X90 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X90 N1	TOP	W
%MW591				
	MAST	Chart PAGE1 %X91 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X91 N1	TOP	W
	MAST	Sorties2	TOP+26	R(2)
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+35	R
%MW600				
	MAST	Chart PAGE0 %X100 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X100 N1	TOP	W
	MAST	Post	TOP+20	W
	MAST	General	TOP+126	R
%MW601				
	MAST	Chart PAGE0 %X101 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X101 N1	TOP	W
%MW601:14				
	MAST	Post	TOP+21	W
%MW602				
	MAST	Chart PAGE0 %X102 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X102 N1	TOP	W
%MW603				
	MAST	Chart PAGE0 %X103 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X103 N1	TOP	W
%MW604				
	MAST	Chart PAGE0 %X104 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X104 N1	TOP	W
%MW605				
	MAST	Chart PAGE0 %X105 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X105 N1	TOP	W
	MAST	Sorties2	TOP+26	R(2)
	MAST	General	TOP+26	R
%MW606				
	MAST	Chart PAGE0 %X106 N1	TOP	R

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Chart PAGE0 %X106 N1	TOP	W
%MW606:24				
	MAST	Post	TOP	W
%MW607				
	MAST	Chart PAGE0 %X107 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X107 N1	TOP	W
%MW608				
	MAST	Chart PAGE0 %X108 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X108 N1	TOP	W
%MW612				
	MAST	Chart PAGE0 %X112 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X112 N1	TOP	W
%MW613				
	MAST	Chart PAGE0 %X113 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X113 N1	TOP	W
%MW614				
	MAST	Chart PAGE0 %X114 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X114 N1	TOP	W
%MW619				
	MAST	Chart PAGE1 %X119->%X0	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X119 N1	TOP	R
	MAST	Chart PAGE1 %X119 N1	TOP	W
	MAST	Post	TOP+2	W

DOUBLE(S) MOT(S) INTERNE(S)

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%MD29				
	MAST	Defauts	%L15+2	W
%MD70				
	MAST	General	TOP+89	W
%MD72				
	MAST	General	TOP+90	W
%MD76				
	MAST	General	TOP+91	W
%MD78				
	MAST	General	TOP+92	W
%MD84				
	MAST	Defauts	TOP	W
	MAST	Defauts	%L15+2	R
	MAST	Defauts	%L15+3	R
	MAST	Defauts	%L15+4	R
	MAST	Defauts	%L15+5	R
	MAST	Defauts	%L15+6	R
	MAST	Defauts	%L15+7	R
%MD86				
	MAST	Defauts	%L15+5	R
	MAST	Defauts	%L15+6	W

BIT(S) SYSTÈME

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%S6				
	MAST	General	TOP+2	R
	MAST	General	TOP+3	R
%S10				
	MAST	Defauts	TOP+16	R
%S13				
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+10	R
%S21				

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Prl	TOP	W
%S23	MAST	Prl	TOP+1	W

TIMER(S)

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%TM0	MAST	Tempos	TOP+4	Exec
%TM0.P	MAST	Tempos	TOP+41	W
%TM0.V	MAST	Tempos	TOP+74	R
%TM1	MAST	Tempos	TOP+5	Exec
%TM1.P	MAST	Tempos	TOP+42	W
%TM1.Q	MAST	General	TOP+106	R
%TM1.V	MAST	Tempos	TOP+75	R
%TM2	MAST	Tempos	TOP+6	Exec
%TM2.P	MAST	Tempos	TOP+43	W
%TM2.V	MAST	Tempos	TOP+76	R
%TM3	MAST	Tempos	TOP+7	Exec
%TM3.P	MAST	Tempos	TOP+44	W
%TM3.V	MAST	Tempos	TOP+77	R
%TM4	MAST	Tempos	TOP+8	Exec
%TM4.P	MAST	Tempos	TOP+45	W
%TM4.Q	MAST	Defauts	TOP+1	R
%TM4.V	MAST	Tempos	TOP+78	R
%TM5	MAST	Tempos	TOP+9	Exec
%TM5.P	MAST	Tempos	TOP+46	W
%TM5.V	MAST	Tempos	TOP+79	R
%TM6	MAST	Tempos	TOP+10	Exec
%TM6.P	MAST	Tempos	TOP+47	W
%TM6.Q	MAST	Defauts	%L15	R
%TM6.V	MAST	Tempos	TOP+80	R

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%TM7				
	MAST	Tempos	TOP+11	Exec
%TM7.P				
	MAST	Tempos	TOP+48	W
%TM7.V				
	MAST	Tempos	TOP+81	R
%TM8				
	MAST	Tempos	TOP+12	Exec
%TM8.P				
	MAST	Tempos	TOP+49	W
%TM8.V				
	MAST	Tempos	TOP+82	R
%TM9				
	MAST	Tempos	TOP+13	Exec
%TM9.P				
	MAST	Tempos	TOP+50	W
%TM9.V				
	MAST	Tempos	TOP+83	R
%TM10				
	MAST	Tempos	TOP+14	Exec
%TM10.P				
	MAST	Tempos	TOP+51	W
%TM10.Q				
	MAST	Sorties2	TOP+9	R
	MAST	Tempos	TOP+17	R
%TM10.V				
	MAST	Tempos	TOP+84	R
%TM11				
	MAST	Tempos	TOP+15	Exec
%TM11.P				
	MAST	Tempos	TOP+52	W
%TM11.Q				
	MAST	Sorties2	TOP+12	R
	MAST	Tempos	TOP+17	R
%TM11.V				
	MAST	Tempos	TOP+85	R
%TM12				
	MAST	Tempos	TOP+16	Exec
%TM12.P				
	MAST	Tempos	TOP+53	W
%TM12.V				
	MAST	Tempos	TOP+86	R
%TM13				
	MAST	Tempos	TOP+17	Exec
%TM13.P				
	MAST	Tempos	TOP+54	W
%TM13.Q				
	MAST	Chart PAGE5 %X39->%X37	TOP	R
%TM13.V				
	MAST	Tempos	TOP+87	R
%TM14				
	MAST	Tempos	TOP+18	Exec
%TM14.P				
	MAST	Tempos	TOP+55	W
%TM14.V				

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Tempos	TOP+88	R
%TM15	MAST	Tempos	TOP+19	Exec
%TM15.P	MAST	Tempos	TOP+56	W
%TM15.V	MAST	Tempos	TOP+89	R
%TM16.P	MAST	Tempos	TOP+57	W
%TM17	MAST	Tempos	TOP+21	Exec
%TM17.P	MAST	Tempos	TOP+57	W
%TM17.Q	MAST	Chart PAGE3 %X26->%X27	TOP	R
%TM17.V	MAST	Tempos	TOP+90	R
%TM18	MAST	Tempos	TOP+22	Exec
%TM18.P	MAST	Tempos	TOP+58	W
%TM18.Q	MAST	Chart PAGE3 %X28->%X29	TOP	R
	MAST	Chart PAGE3 %X28->%X26	TOP	R
%TM18.V	MAST	Tempos	TOP+91	R
%TM19	MAST	Tempos	TOP+23	Exec
%TM19.P	MAST	Tempos	TOP+59	W
%TM19.Q	MAST	Sorties2	TOP+13	R
	MAST	General	TOP+42	R
	MAST	Tempos	TOP+24	R
%TM19.V	MAST	Tempos	TOP+92	R
%TM20	MAST	Tempos	TOP+24	Exec
%TM20.P	MAST	Tempos	TOP+60	W
%TM20.Q	MAST	Chart PAGE2 %X11->%X12	TOP	R
	MAST	Sorties2	TOP+13	R
%TM20.V	MAST	Tempos	TOP+93	R
%TM21	MAST	Tempos	TOP+25	Exec
%TM21.P	MAST	Tempos	TOP+61	W
%TM21.Q	MAST	Sorties1	TOP	R
%TM21.V	MAST	Tempos	TOP+94	R
%TM22	MAST	Tempos	TOP+26	Exec

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%TM22.P	MAST	Tempos	TOP+62	W
%TM22.V	MAST	Tempos	TOP+95	R
%TM23	MAST	Tempos	TOP+27	Exec
%TM23.P	MAST	Tempos	TOP+63	W
%TM23.V	MAST	Tempos	TOP+96	R
%TM25	MAST	Tempos	TOP+28	Exec
%TM25.P	MAST	Tempos	TOP+64	W
%TM25.Q	MAST	General	TOP+31	R
%TM25.V	MAST	Tempos	TOP+97	R
%TM26	MAST	Tempos	TOP+29	Exec
%TM26.P	MAST	Tempos	TOP+65	W
%TM26.Q	MAST	General	TOP+32	R
%TM26.V	MAST	Tempos	TOP+98	R
%TM27	MAST	Tempos	TOP+30	Exec
%TM27.P	MAST	Tempos	TOP+66	W
%TM27.Q	MAST	General	TOP+34	R
%TM27.V	MAST	Tempos	TOP+99	R
%TM28	MAST	Tempos	TOP+31	Exec
%TM28.P	MAST	Tempos	TOP+67	W
%TM28.Q	MAST	General	TOP+35	R
%TM28.V	MAST	Tempos	TOP+100	R
%TM29	MAST	Tempos	TOP+32	Exec
%TM29.P	MAST	Tempos	TOP+68	W
%TM29.Q	MAST	General	TOP+55	R
%TM29.V	MAST	Tempos	TOP+101	R
%TM30	MAST	Tempos	TOP+33	Exec
%TM30.P	MAST	Tempos	TOP+69	W

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%TM30.Q				
	MAST	General	TOP+44	R
%TM30.V				
	MAST	Tempos	TOP+102	R
%TM31				
	MAST	Tempos	TOP+34	Exec
%TM31.P				
	MAST	Tempos	TOP+70	W
%TM31.Q				
	MAST	General	TOP+45	R
%TM31.V				
	MAST	Tempos	TOP+103	R
%TM32				
	MAST	Tempos	TOP+35	Exec
%TM32.P				
	MAST	Tempos	TOP+71	W
%TM32.Q				
	MAST	Prl	TOP+79	R
	MAST	Prl	TOP+80	R
	MAST	General	TOP+53	R
%TM32.V				
	MAST	Tempos	TOP+104	R
%TM33				
	MAST	Tempos	TOP+36	Exec
%TM33.P				
	MAST	Tempos	TOP+72	W
%TM33.Q				
	MAST	Defauts	TOP+11	R
%TM33.V				
	MAST	Tempos	TOP+105	R
%TM36				
	MAST	Tempos	TOP+37	Exec
%TM36.P				
	MAST	Tempos	TOP+73	W
%TM36.Q				
	MAST	Chart PAGE1 %X90->%X91	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X55->%X56	TOP	R
%TM37				
	MAST	Tempos	TOP+38	Exec
%TM37.Q				
	MAST	Sorties1	TOP+35	R
	MAST	Sorties1	TOP+42	R
%TM38				
	MAST	Tempos	TOP+39	Exec
%TM38.Q				
	MAST	Sorties1	TOP+45	R
%TM39				
	MAST	Tempos	TOP+40	Exec
%TM39.Q				
	MAST	Sorties1	TOP+43	R

ETAPES GRAFCET

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%X0				
	MAST	Prl	TOP+19	R
	MAST	Prl	TOP+20	R

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Post	TOP+1	R
	MAST	Post	TOP+2	R
	MAST	Sorties2	TOP+14	R
	MAST	Sorties2	TOP+31	R
	MAST	General	TOP+114	R
%X1				
	MAST	Prl	TOP+49	R
	MAST	Prl	TOP+50	R
	MAST	Sorties1	TOP+33	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+16	R
	MAST	Defauts	%L15+14	R
%X2				
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+17	R
	MAST	Defauts	%L15+14	R
	MAST	Tempos	TOP+4	R
%X3				
	MAST	Sorties1	TOP+3	R
	MAST	Sorties1	TOP+6	R
	MAST	Sorties1	TOP+8	R
	MAST	Sorties1	TOP+12	R
	MAST	Sorties1	TOP+23	R
	MAST	Sorties1	TOP+26	R
	MAST	Sorties1	TOP+30	R
	MAST	Sorties1	TOP+47	R
	MAST	Sorties1	TOP+51	R
	MAST	Sorties2	TOP	R
	MAST	Sorties2	TOP+15	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+13	R
	MAST	Defauts	TOP+10	R
	MAST	Defauts	%L15+14	R
	MAST	General	TOP+42	R
	MAST	General	TOP+94	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+6	R
%X4				
	MAST	Sorties1	TOP+1	R
	MAST	Sorties1	TOP+3	R
	MAST	Sorties1	TOP+6	R
	MAST	Sorties1	TOP+8	R
	MAST	Sorties1	TOP+12	R
	MAST	Sorties1	TOP+23	R
	MAST	Sorties1	TOP+26	R
	MAST	Sorties1	TOP+30	R
	MAST	Sorties1	TOP+47	R
	MAST	Sorties1	TOP+51	R
	MAST	Sorties2	TOP	R
	MAST	Sorties2	TOP+15	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+13	R
	MAST	Defauts	%L15+14	R
	MAST	General	TOP+94	R
	MAST	Tempos	TOP+13	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+6	R
%X5				
	MAST	Sorties1	TOP+7	R
	MAST	Sorties1	TOP+8	R
	MAST	Sorties1	TOP+12	R
	MAST	Sorties1	TOP+16	R
	MAST	Sorties1	TOP+19	R
	MAST	Sorties1	TOP+23	R
	MAST	Sorties1	TOP+26	R
	MAST	Sorties1	TOP+30	R
	MAST	Sorties1	TOP+47	R
	MAST	Sorties1	TOP+51	R
	MAST	Sorties2	TOP	R
	MAST	Sorties2	TOP+2	R
	MAST	Sorties2	TOP+4	R
	MAST	Sorties2	TOP+7	R
	MAST	Sorties2	TOP+9	R
	MAST	Sorties2	TOP+11	R
	MAST	Sorties2	TOP+15	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+13	R
	MAST	Defauts	TOP+10	R
	MAST	Defauts	%L15+14	R
	MAST	General	TOP+42	R
	MAST	General	TOP+94	R
	MAST	Tempos	TOP+9	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+6	R

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%X6 ……				
	MAST	Sorties1	TOP+7	R
	MAST	Sorties1	TOP+8	R
	MAST	Sorties1	TOP+12	R
	MAST	Sorties1	TOP+16	R
	MAST	Sorties1	TOP+23	R
	MAST	Sorties1	TOP+26	R
	MAST	Sorties1	TOP+30	R
	MAST	Sorties1	TOP+47	R
	MAST	Sorties2	TOP+16	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+13	R
	MAST	Defauts	TOP+15	R
	MAST	Defauts	%L15+13	R
	MAST	General	TOP+42	R
	MAST	General	TOP+94	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+6	R
%X7 ……				
	MAST	Sorties1	TOP+7	R
	MAST	Sorties1	TOP+8	R
	MAST	Sorties1	TOP+12	R
	MAST	Sorties1	TOP+16	R
	MAST	Sorties1	TOP+19	R
	MAST	Sorties1	TOP+23	R
	MAST	Sorties1	TOP+26	R
	MAST	Sorties1	TOP+30	R
	MAST	Sorties1	TOP+47	R
	MAST	Sorties1	TOP+51	R
	MAST	Sorties2	TOP	R
	MAST	Sorties2	TOP+2	R
	MAST	Sorties2	TOP+4	R
	MAST	Sorties2	TOP+7	R
	MAST	Sorties2	TOP+9	R
	MAST	Sorties2	TOP+11	R
	MAST	Sorties2	TOP+15	R
	MAST	Sorties2	TOP+16	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+13	R
	MAST	Defauts	%L15+13	R
	MAST	General	TOP+42	R
	MAST	General	TOP+94	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+7	R
%X8 ……				
	MAST	Prl	TOP+21	R
	MAST	Prl	TOP+22	R
	MAST	Post	TOP+3	R
	MAST	Post	TOP+4	R
	MAST	Sorties2	TOP+31	R
%X9 ……				
	MAST	Sorties1	TOP+19	R
	MAST	Sorties1	TOP+26	R
	MAST	Sorties1	TOP+36	R
	MAST	Sorties1	TOP+40	R
	MAST	Sorties2	TOP+11	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+37	R
	MAST	Defauts	%L15+13	R
	MAST	Consignes_ana	TOP	R
	MAST	General	TOP+16	R
	MAST	General	TOP+18	R
%X10 ……				
	MAST	Sorties2	TOP+26	R
	MAST	Sorties2	TOP+30	R
	MAST	General	TOP+7	R
%X11 ……				
	MAST	Sorties1	TOP+4	R
	MAST	Sorties1	TOP+6	R
	MAST	Sorties1	TOP+27	R
	MAST	Sorties1	TOP+47	R
	MAST	Sorties2	TOP+13	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+36	R
	MAST	Defauts	%L15+12	R
	MAST	General	TOP+42	R
	MAST	General	TOP+80	R
	MAST	Tempos	TOP+23	R
	MAST	Tempos	TOP+24	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+7	R
%X12 ……				

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Sorties1	TOP+19	R
	MAST	Sorties1	TOP+36	R
	MAST	Sorties1	TOP+40	R
	MAST	Sorties2	TOP+11	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+37	R
	MAST	Defauts	%L15+12	R
	MAST	Consignes_ana	TOP+1	R
	MAST	General	TOP+81	R
	MAST	General	TOP+127	R
%X13				
	MAST	Prl	TOP+43	R
	MAST	Prl	TOP+44	R
	MAST	Sorties1	TOP+36	R
	MAST	Sorties1	TOP+39	R
	MAST	Sorties2	TOP+11	R
%X14				
	MAST	Post	TOP+4	R
	MAST	Sorties1	TOP+19	R
	MAST	Sorties1	TOP+36	R
	MAST	Sorties1	TOP+39	R
	MAST	Sorties2	TOP+11	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+11	R
	MAST	Defauts	%L15+12	R
	MAST	General	TOP+93	R
%X24				
	MAST	Prl	TOP+23	R
	MAST	Prl	TOP+24	R
	MAST	Post	TOP+5	R
	MAST	Post	TOP+6	R
	MAST	Sorties1	TOP+35	R
	MAST	Sorties1	TOP+42	R
%X25				
	MAST	Sorties1	TOP+36	R
	MAST	Sorties1	TOP+39	R
	MAST	Sorties1	TOP+40	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+12	R
	MAST	Defauts	%L15+11	R
	MAST	Consignes_ana	TOP+2	R
	MAST	General	TOP+16	R
	MAST	General	TOP+18	R
	MAST	General	TOP+20	R
	MAST	General	TOP+22	R
	MAST	General	TOP+104	R
%X26				
	MAST	Post	TOP+6	R
	MAST	Sorties1	TOP+40	R
	MAST	Defauts	%L15+11	R
	MAST	Tempos	TOP+21	R
%X27				
	MAST	Defauts	%L15+11	R
%X28				
	MAST	Defauts	%L15+11	R
	MAST	General	TOP+19	R
%X29				
	MAST	Prl	TOP+53	R
	MAST	Prl	TOP+54	R
	MAST	Defauts	%L15+11	R
	MAST	General	TOP+21	R
	MAST	General	TOP+106	R
%X30				
	MAST	Prl	TOP+41	R
	MAST	Prl	TOP+42	R
	MAST	Defauts	%L15+11	R
	MAST	General	TOP+15	R
	MAST	General	TOP+17	R
	MAST	General	TOP+101	R
	MAST	General	TOP+102	R
	MAST	General	TOP+107	R
%X31				
	MAST	Defauts	%L15+10	R
	MAST	General	TOP+17	R

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	General	TOP+103	R
%X32				
	MAST	Prl	TOP+25	R
	MAST	Prl	TOP+26	R
	MAST	Post	TOP+7	R
	MAST	Post	TOP+8	R
%X33				
	MAST	Sorties1	TOP+37	R
	MAST	Sorties1	TOP+40	R
	MAST	Sorties2	TOP+7	R
	MAST	Sorties2	TOP+9	R
	MAST	Consignes_ana	TOP+3	R
%X34				
	MAST	Sorties1	TOP+19	R
	MAST	Sorties1	TOP+36	R
	MAST	Sorties1	TOP+41	R
	MAST	Sorties2	TOP+11	R
%X35				
	MAST	Sorties1	TOP+19	R
	MAST	Sorties2	TOP+7	R
	MAST	Sorties2	TOP+9	R
	MAST	Sorties2	TOP+12	R
%X37				
	MAST	Prl	TOP+27	R
	MAST	Prl	TOP+28	R
	MAST	Post	TOP+9	R
	MAST	Post	TOP+10	R
	MAST	Sorties2	TOP+31	R
	MAST	General	TOP+98	R
%X38				
	MAST	Prl	TOP+51	R
	MAST	Prl	TOP+52	R
	MAST	Defauts	%L15+15	R
	MAST	General	TOP+59	R
	MAST	General	TOP+61	R
%X39				
	MAST	Sorties1	TOP+4	R
	MAST	Sorties1	TOP+6	R
	MAST	Sorties1	TOP+12	R
	MAST	Sorties1	TOP+23	R
	MAST	Sorties1	TOP+27	R
	MAST	Sorties1	TOP+48	R
	MAST	Sorties2	TOP+9	R
	MAST	Sorties2	TOP+12	R
	MAST	Defauts	%L15+15	R
	MAST	General	TOP+42	R
	MAST	General	TOP+58	R
	MAST	General	TOP+60	R
	MAST	Tempos	TOP+14	R
	MAST	Tempos	TOP+15	R
	MAST	Tempos	TOP+17	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+7	R
%X40				
	MAST	Prl	TOP+29	R
	MAST	Prl	TOP+30	R
	MAST	Post	TOP+11	R
	MAST	Post	TOP+12	R
	MAST	Sorties2	TOP+31	R
	MAST	Defauts	%L15+10	R
%X41				
	MAST	Prl	TOP+55	R
	MAST	Prl	TOP+56	R
	MAST	Sorties1	TOP+4	R
	MAST	Sorties1	TOP+6	R
	MAST	Sorties1	TOP+20	R
	MAST	Sorties1	TOP+34	R
	MAST	Sorties1	TOP+38	R
	MAST	Sorties1	TOP+40	R
	MAST	Sorties1	TOP+53	R
	MAST	Sorties2	TOP+15	R
	MAST	Sorties2	TOP+17	R
	MAST	Consignes_ana	TOP+3	R

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%X42				
	MAST	Sorties1	TOP+4	R
	MAST	Sorties1	TOP+11	R
	MAST	Sorties1	TOP+20	R
	MAST	Sorties1	TOP+36	R
	MAST	Sorties1	TOP+40	R
	MAST	Sorties1	TOP+51	R
	MAST	Sorties2	TOP+2	R
	MAST	Sorties2	TOP+4	R
	MAST	Sorties2	TOP+12	R
	MAST	Sorties2	TOP+15	R
	MAST	Sorties2	TOP+17	R
%X43				
	MAST	Sorties1	TOP+8	R
	MAST	Sorties1	TOP+20	R
	MAST	Sorties1	TOP+37	R
	MAST	Sorties1	TOP+41	R
	MAST	Sorties2	TOP+2	R
	MAST	Sorties2	TOP+4	R
	MAST	Sorties2	TOP+7	R
	MAST	Sorties2	TOP+9	R
	MAST	Sorties2	TOP+12	R
	MAST	Sorties2	TOP+15	R
	MAST	Sorties2	TOP+17	R
%X44				
	MAST	Sorties1	TOP+20	R
	MAST	Sorties1	TOP+51	R
	MAST	Sorties2	TOP+2	R
	MAST	Sorties2	TOP+4	R
	MAST	Sorties2	TOP+7	R
	MAST	Sorties2	TOP+9	R
	MAST	Sorties2	TOP+12	R
	MAST	Sorties2	TOP+16	R
	MAST	Sorties2	TOP+17	R
%X48				
	MAST	Sorties2	TOP+10	R
%X50				
	MAST	Prl	TOP+31	R
	MAST	Prl	TOP+32	R
	MAST	Chart PAGE0 %X105->%X112	TOP	R
	MAST	Post	TOP+13	R
	MAST	Post	TOP+14	R
	MAST	Sorties2	TOP+15	R
	MAST	Sorties2	TOP+16	R
	MAST	Sorties2	TOP+17	R
	MAST	Sorties2	TOP+20	R
	MAST	Sorties2	TOP+24	R
	MAST	Sorties2	TOP+30	R
	MAST	Sorties2	TOP+31	R
	MAST	Defauts	TOP+6	R
	MAST	Defauts	%L15+10	R
	MAST	General	TOP+87	R
	MAST	General	TOP+111	R
	MAST	General	TOP+126	R
	MAST	Analogique	TOP	R(2)
%X51				
	MAST	Sorties1	TOP	R
	MAST	Sorties1	TOP+1	R
	MAST	Sorties1	TOP+13	R
	MAST	Sorties1	TOP+16	R
	MAST	Sorties1	TOP+24	R
	MAST	Sorties1	TOP+27	R
	MAST	Sorties1	TOP+30	R
	MAST	Sorties1	TOP+33	R
	MAST	Sorties1	TOP+46	R
	MAST	Sorties2	TOP+22	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+18	R
	MAST	Consignes_ana	TOP+5	R
	MAST	General	TOP+40	R
	MAST	General	TOP+56	R
	MAST	General	TOP+88	R
%X52				
	MAST	Sorties1	TOP+25	R
	MAST	Sorties1	TOP+29	R
	MAST	Sorties1	TOP+33	R

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Sorties1	TOP+53	R
	MAST	Sorties2	TOP+27	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+20	R
	MAST	Tempos	TOP+17	R
%X53				
	MAST	Prl	TOP+65	R
	MAST	Prl	TOP+66	R
	MAST	Sorties1	TOP+33	R
	MAST	Sorties1	TOP+34	R
	MAST	Sorties1	TOP+44	R
	MAST	Sorties1	TOP+53	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+19	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+39	R
%X54				
	MAST	Sorties1	TOP	R
	MAST	Sorties1	TOP+1	R
	MAST	Sorties1	TOP+9	R
	MAST	Sorties1	TOP+13	R
	MAST	Sorties1	TOP+16	R
	MAST	Sorties1	TOP+24	R
	MAST	Sorties1	TOP+27	R
	MAST	Sorties1	TOP+31	R
	MAST	Sorties1	TOP+33	R
	MAST	Sorties1	TOP+46	R
	MAST	Sorties2	TOP+22	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+18	R
	MAST	Consignes_ana	TOP+6	R
	MAST	General	TOP+40	R
%X55				
	MAST	Prl	TOP+81	R
	MAST	Prl	TOP+82	R
	MAST	Sorties1	TOP	R
	MAST	Sorties1	TOP+1	R
	MAST	Sorties1	TOP+9	R
	MAST	Sorties1	TOP+13	R
	MAST	Sorties1	TOP+16	R
	MAST	Sorties1	TOP+24	R
	MAST	Sorties1	TOP+27	R
	MAST	Sorties1	TOP+31	R
	MAST	Sorties1	TOP+33	R
	MAST	Sorties1	TOP+46	R
	MAST	Sorties2	TOP+22	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+21	R
	MAST	Defauts	TOP+19	R
	MAST	Consignes_ana	TOP+7	R
	MAST	Consignes_ana	TOP+8	R
	MAST	Consignes_ana	TOP+9	R
	MAST	Consignes_ana	TOP+10	R
	MAST	General	TOP+37	R
	MAST	General	TOP+40	R
	MAST	Tempos	TOP+37	R
%X56				
	MAST	Prl	TOP+39	R
	MAST	Prl	TOP+40	R
	MAST	Sorties1	TOP	R
	MAST	Sorties1	TOP+1	R
	MAST	Sorties1	TOP+9	R
	MAST	Sorties1	TOP+13	R
	MAST	Sorties1	TOP+17	R
	MAST	Sorties1	TOP+33	R
	MAST	Sorties2	TOP+22	R
	MAST	Sorties2	TOP+27	R
	MAST	Sorties2	TOP+30	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+22	R
	MAST	Defauts	TOP+19	R
	MAST	General	TOP+68	R
%X57				
	MAST	Tempos	TOP+11	R
%X58				
	MAST	Sorties2	TOP+30	R
	MAST	General	TOP+67	R
%X60				
	MAST	Sorties1	TOP	R
	MAST	Sorties1	TOP+2	R

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Sorties1	TOP+9	R
	MAST	Sorties1	TOP+13	R
	MAST	Sorties1	TOP+17	R
	MAST	Sorties1	TOP+46	R
	MAST	Sorties2	TOP+22	R
	MAST	Sorties2	TOP+24	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+23	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+25	R
	MAST	General	TOP+40	R
	MAST	General	TOP+69	R
	MAST	Tempos	TOP+11	R
	MAST	Tempos	TOP+18	R
%X61				
	MAST	Sorties1	TOP+9	R
	MAST	Sorties1	TOP+13	R
	MAST	Sorties1	TOP+17	R
	MAST	Sorties1	TOP+38	R
	MAST	Sorties1	TOP+41	R
	MAST	Sorties1	TOP+44	R
	MAST	Sorties2	TOP+30	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+24	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+25	R
	MAST	General	TOP+70	R
%X62				
	MAST	Sorties1	TOP+10	R
	MAST	Sorties1	TOP+17	R
	MAST	Sorties1	TOP+37	R
	MAST	Sorties1	TOP+41	R
	MAST	Sorties1	TOP+44	R
	MAST	Sorties2	TOP+30	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+24	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+25	R
%X63				
	MAST	Sorties1	TOP+10	R
	MAST	Sorties1	TOP+33	R
	MAST	Sorties1	TOP+34	R
	MAST	Sorties1	TOP+36	R
	MAST	Sorties1	TOP+41	R
	MAST	Sorties1	TOP+44	R
	MAST	Sorties1	TOP+53	R
	MAST	Sorties2	TOP+8	R
	MAST	Sorties2	TOP+10	R
	MAST	Sorties2	TOP+13	R
	MAST	Sorties2	TOP+30	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+24	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+25	R
%X64				
	MAST	Sorties1	TOP+10	R
	MAST	Sorties1	TOP+20	R
	MAST	Sorties2	TOP+2	R
	MAST	Sorties2	TOP+4	R
	MAST	Sorties2	TOP+12	R
	MAST	Sorties2	TOP+30	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+7	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+24	R
%X65				
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+21	R
%X66				
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+10	R
%X70				
	MAST	Prl	TOP+33	R
	MAST	Prl	TOP+34	R
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X103	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X104	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X105	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X108	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X102	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X106	TOP	R
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X101	TOP	R
	MAST	Chart PAGE5 %X32->%X33	TOP	R
	MAST	Post	TOP+15	R
	MAST	Post	TOP+16	R
	MAST	Sorties2	TOP+14	R
	MAST	Sorties2	TOP+31	R

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	General	TOP+9	R
	MAST	General	TOP+96	R
	MAST	General	TOP+113	R
	MAST	Tempos	TOP+20	R
%X71				
	MAST	Prl	TOP+37	R
	MAST	Prl	TOP+38	R
	MAST	Sorties1	TOP+14	R
	MAST	Sorties1	TOP+24	R
	MAST	Sorties1	TOP+34	R
	MAST	Sorties1	TOP+48	R
	MAST	Sorties2	TOP+7	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+14	R
	MAST	Defauts	%L15+16	R
	MAST	General	TOP+38	R
	MAST	General	TOP+42	R
	MAST	General	TOP+77	R
	MAST	Tempos	TOP+19	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+4	R
%X72				
	MAST	Sorties1	TOP+4	R
	MAST	Sorties1	TOP+6	R
	MAST	Sorties1	TOP+15	R
	MAST	Sorties1	TOP+20	R
	MAST	Sorties1	TOP+25	R
	MAST	Sorties1	TOP+27	R
	MAST	Sorties1	TOP+34	R
	MAST	Sorties1	TOP+48	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+14	R
	MAST	Defauts	%L15+16	R
	MAST	General	TOP+78	R
	MAST	Tempos	TOP+14	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+4	R
%X73				
	MAST	Sorties1	TOP+1	R
	MAST	Sorties1	TOP+5	R
	MAST	Sorties1	TOP+7	R
	MAST	Sorties1	TOP+15	R
	MAST	Sorties1	TOP+25	R
	MAST	Sorties1	TOP+29	R
	MAST	Sorties1	TOP+48	R
	MAST	Sorties1	TOP+51	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+14	R
	MAST	Defauts	%L15+16	R
	MAST	Tempos	TOP+15	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+4	R
%X74				
	MAST	Sorties1	TOP+4	R
	MAST	Sorties1	TOP+6	R
	MAST	Sorties1	TOP+10	R
	MAST	Sorties1	TOP+14	R
	MAST	Sorties1	TOP+24	R
	MAST	Sorties1	TOP+28	R
	MAST	Sorties1	TOP+31	R
	MAST	Sorties1	TOP+48	R
	MAST	Sorties1	TOP+52	R
	MAST	Sorties2	TOP	R
	MAST	Sorties2	TOP+2	R
	MAST	Sorties2	TOP+4	R
	MAST	Sorties2	TOP+10	R
	MAST	Sorties2	TOP+13	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+14	R
	MAST	Defauts	%L15+16	R
	MAST	General	TOP+8	R
	MAST	Tempos	TOP+20	R
	MAST	Tempos	TOP+32	R
	MAST	Tempos	TOP+36	R(2)
	MAST	Com_gendarmex	TOP+4	R
%X75				
	MAST	Sorties1	TOP+5	R
	MAST	Sorties1	TOP+7	R
	MAST	Sorties1	TOP+10	R
	MAST	Sorties1	TOP+14	R
	MAST	Sorties1	TOP+24	R
	MAST	Sorties1	TOP+28	R
	MAST	Sorties1	TOP+31	R

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Sorties1	TOP+48	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+14	R
	MAST	Defauts	%L15+15	R
	MAST	General	TOP+9	R
	MAST	General	TOP+126	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+7	R
%X76				
	MAST	Sorties1	TOP+5	R
	MAST	Sorties1	TOP+7	R
	MAST	Sorties1	TOP+10	R
	MAST	Sorties1	TOP+28	R
	MAST	Sorties1	TOP+31	R
	MAST	Sorties1	TOP+49	R
	MAST	Sorties2	TOP+3	R
	MAST	Sorties2	TOP+5	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+10	R
	MAST	Defauts	%L15+15	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+4	R
%X77				
	MAST	Sorties1	TOP+5	R
	MAST	Sorties1	TOP+7	R
	MAST	Sorties1	TOP+14	R
	MAST	Sorties1	TOP+25	R
	MAST	Sorties1	TOP+28	R
	MAST	Sorties1	TOP+49	R
	MAST	Sorties1	TOP+52	R
	MAST	Sorties2	TOP	R
	MAST	Sorties2	TOP+10	R
	MAST	Sorties2	TOP+13	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+4	R
%X78				
	MAST	Sorties1	TOP+5	R
	MAST	Sorties1	TOP+7	R
	MAST	Sorties1	TOP+14	R
	MAST	Sorties1	TOP+25	R
	MAST	Sorties1	TOP+28	R
	MAST	Sorties1	TOP+49	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+5	R
%X80				
	MAST	Prl	TOP+35	R
	MAST	Prl	TOP+36	R
	MAST	Post	TOP+17	R
	MAST	Post	TOP+18	R
	MAST	Sorties2	TOP+14	R
	MAST	Sorties2	TOP+31	R
%X81				
	MAST	Prl	TOP+45	R
	MAST	Prl	TOP+46	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+38	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+40	R
%X82				
	MAST	Sorties2	TOP+26	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+28	R
%X83				
	MAST	Prl	TOP+57	R
	MAST	Prl	TOP+58	R
	MAST	Post	TOP+19	R
	MAST	Sorties1	TOP	R
	MAST	Sorties1	TOP+1	R
	MAST	Sorties1	TOP+5	R
	MAST	Sorties1	TOP+11	R
	MAST	Sorties1	TOP+14	R
	MAST	Sorties1	TOP+18	R
	MAST	Sorties1	TOP+21	R
	MAST	Sorties1	TOP+25	R
	MAST	Sorties1	TOP+28	R
	MAST	Sorties1	TOP+31	R
	MAST	Sorties1	TOP+52	R
	MAST	Sorties2	TOP	R
	MAST	Sorties2	TOP+3	R
	MAST	Sorties2	TOP+5	R
	MAST	Sorties2	TOP+8	R
	MAST	Sorties2	TOP+10	R
	MAST	Sorties2	TOP+13	R

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+29	R
	MAST	General	TOP+40	R
	MAST	General	TOP+83	R
	MAST	General	TOP+84	R
%X84				
	MAST	Sorties1	TOP	R
	MAST	Sorties1	TOP+11	R
	MAST	Sorties1	TOP+15	R
	MAST	Sorties1	TOP+18	R
	MAST	Sorties1	TOP+25	R
	MAST	Sorties1	TOP+29	R
	MAST	Sorties1	TOP+32	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+29	R
	MAST	General	TOP+40	R
%X85				
	MAST	Sorties2	TOP+26	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+32	R
%X86				
	MAST	Prl	TOP+47	R
	MAST	Prl	TOP+48	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+24	R
%X87				
	MAST	Sorties2	TOP+26	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+28	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+33	R
%X88				
	MAST	Prl	TOP+59	R
	MAST	Prl	TOP+60	R
	MAST	Sorties1	TOP	R
	MAST	Sorties1	TOP+2	R
	MAST	Sorties1	TOP+5	R
	MAST	Sorties1	TOP+11	R
	MAST	Sorties1	TOP+15	R
	MAST	Sorties1	TOP+17	R
	MAST	Sorties1	TOP+21	R
	MAST	Sorties1	TOP+25	R
	MAST	Sorties1	TOP+29	R
	MAST	Sorties1	TOP+32	R
	MAST	Sorties1	TOP+52	R
	MAST	Sorties2	TOP+1	R
	MAST	Sorties2	TOP+3	R
	MAST	Sorties2	TOP+5	R
	MAST	Sorties2	TOP+8	R
	MAST	Sorties2	TOP+10	R
	MAST	Sorties2	TOP+13	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+34	R
	MAST	General	TOP+41	R
%X89				
	MAST	Sorties1	TOP	R
	MAST	Sorties2	TOP+26	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+27	R
%X90				
	MAST	Sorties1	TOP	R
	MAST	Sorties1	TOP+11	R
	MAST	Sorties1	TOP+15	R
	MAST	Sorties1	TOP+17	R
	MAST	Sorties1	TOP+25	R
	MAST	Sorties1	TOP+29	R
	MAST	Sorties1	TOP+32	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+34	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+40	R
	MAST	General	TOP+41	R
	MAST	Tempos	TOP+37	R
%X91				
	MAST	Sorties2	TOP+26	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+35	R
%X100				
	MAST	Prl	TOP+5	R
	MAST	Prl	TOP+6	R
	MAST	Chart PAGE5 %X32->%X33	TOP	R
	MAST	Post	TOP+20	R
	MAST	Post	TOP+21	R

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+7	R
%X101				
	MAST	Prl	TOP+7	R
	MAST	Prl	TOP+8	R
	MAST	Prl	TOP+61	R
	MAST	Prl	TOP+62	R
	MAST	Sorties1	TOP+33	R
	MAST	Defauts	TOP+3	R
	MAST	Defauts	TOP+17	R
	MAST	General	TOP+25	R
	MAST	General	TOP+126	R
	MAST	Tempos	TOP+12	R
%X102				
	MAST	Prl	TOP+9	R
	MAST	Prl	TOP+10	R
	MAST	Prl	TOP+63	R
	MAST	Prl	TOP+64	R
	MAST	General	TOP+25	R
	MAST	General	TOP+127	R
	MAST	Tempos	TOP+12	R
%X103				
	MAST	Prl	TOP+11	R
	MAST	Prl	TOP+12	R
%X104				
	MAST	Prl	TOP+13	R
	MAST	Prl	TOP+14	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+15	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+16	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+41	R
	MAST	Defauts	TOP+3	R
	MAST	General	TOP+24	R
%X105				
	MAST	Prl	TOP+15	R
	MAST	Prl	TOP+16	R
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X101	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X50->%X51	TOP	R
	MAST	Sorties2	TOP+6	R
	MAST	Sorties2	TOP+26	R
	MAST	Sorties2	TOP+30	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+7	R
	MAST	General	TOP+126	R
%X106				
	MAST	Prl	TOP+17	R
	MAST	Prl	TOP+18	R
%X107				
	MAST	Prl	TOP+67	R
	MAST	Prl	TOP+68	R
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X101	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X73->%X74	TOP	R
	MAST	Sorties1	TOP+33	R
	MAST	Sorties2	TOP+16	R
	MAST	Sorties2	TOP+18	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+14	R
	MAST	Defauts	TOP+3	R
	MAST	Defauts	TOP+17	R
	MAST	General	TOP+126	R
%X108				
	MAST	Prl	TOP+85	R
	MAST	Prl	TOP+86	R
	MAST	Chart PAGE0 %X100->%X101	TOP	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+17	R
	MAST	Defauts	%L15+16	R
	MAST	General	TOP+126	R
%X109				
	MAST	Prl	TOP+71	R
	MAST	Prl	TOP+72	R
%X112				
	MAST	Prl	TOP+83	R
	MAST	Prl	TOP+84	R
	MAST	Sorties2	TOP+20	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+39	R

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%X113				
	MAST	Prl	TOP+69	R
	MAST	Prl	TOP+70	R
	MAST	Chart PAGE6 %X73->%X76	TOP	R
	MAST	Sorties1	TOP+33	R
	MAST	Sorties2	TOP+15	R
	MAST	Sorties2	TOP+16	R
	MAST	Sorties2	TOP+18	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+30	R
	MAST	Defauts	TOP+3	R
	MAST	Defauts	TOP+17	R
%X114				
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+27	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+30	R
	MAST	Defauts	TOP+17	R
	MAST	General	TOP+23	R
	MAST	General	TOP+25	R
%X119				
	MAST	Sorties1	TOP+3	R
	MAST	Sorties1	TOP+8	R
	MAST	Sorties1	TOP+12	R
	MAST	Sorties1	TOP+16	R
	MAST	Sorties1	TOP+23	R
	MAST	Sorties1	TOP+26	R
	MAST	Sorties1	TOP+30	R
	MAST	Sorties1	TOP+47	R
	MAST	Sorties2	TOP+17	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+13	R
	MAST	Defauts	%L15+13	R
	MAST	General	TOP+94	R
	MAST	Com_gendarmex	TOP+7	R

MODULE @0

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%IW0.3	Vacuostat			
	MAST	Analogique	TOP+10	R
%IW0.4	Cp3			
	MAST	Analogique	TOP+15	R
%IW0.5	Cp4			
	MAST	Analogique	TOP+20	R
%IW0.6	Pt100_1			
	MAST	Analogique	TOP+23	R
%IW0.7	Pt100_2			
	MAST	Analogique	TOP+27	R
%IW0.8	Debit			
	MAST	Analogique	TOP+33	R
%QW0.10	Vitesse			
	MAST	Analogique	TOP+9	W

MODULE @1

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%I1.0	Aru			
	MAST	Sorties1	TOP+54	R
	MAST	Sorties2	TOP+32	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+9	R
	MAST	Defauts	TOP+2	R
	MAST	Defauts	TOP+4	R
	MAST	Defauts	TOP+5	R
	MAST	Defauts	TOP+6	R
	MAST	Defauts	TOP+8	R
	MAST	Defauts	TOP+9	R
	MAST	Defauts	TOP+16	R
	MAST	Defauts	TOP+17	R
	MAST	Defauts	TOP+19	R
%I1.0:32				

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	General	TOP+89	R
%I1.2	Thermique_moteurs			
	MAST	Defauts	TOP+4	R
%I1.3	Defaut_3			
	MAST	Defauts	TOP+5	R
%I1.4	Defaut_4			
	MAST	Defauts	TOP+6	R
%I1.6	Defaut_6			
	MAST	Defauts	TOP+8	R
%I1.7	Tension			
	MAST	Defauts	TOP+2	R
	MAST	Defauts	TOP+4	R
	MAST	Defauts	TOP+5	R
	MAST	Defauts	TOP+6	R
	MAST	Defauts	TOP+8	R
	MAST	Defauts	TOP+9	R
	MAST	Defauts	TOP+16	R
	MAST	Defauts	TOP+17	R
	MAST	Defauts	TOP+19	R
	MAST	Tempos	TOP+8	R
	MAST	Tempos	TOP+10	R
%I1.8	Debit_2			
	MAST	General	TOP+88	R
	MAST	General	TOP+111	R
	MAST	General	TOP+113	R
	MAST	General	TOP+114	R
%I1.15	Defaut_8			
	MAST	Defauts	TOP+17	R
	MAST	Defauts	%L15+8	R
%I1.17	Sml8			
	MAST	Chart PAGE1 %X3->%X4	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X71->%X72	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X51->%X52	TOP	R
	MAST	Sorties1	TOP+24	R
	MAST	General	TOP+47	R
	MAST	General	TOP+58	R
%I1.18	Sml9			
	MAST	Chart PAGE1 %X3->%X4	TOP	R
	MAST	Chart PAGE6 %X72->%X73	TOP	R
	MAST	Chart PAGE7 %X51->%X52	TOP	R
	MAST	Sorties1	TOP+27	R
	MAST	General	TOP+42	R
	MAST	General	TOP+48	R
	MAST	General	TOP+60	R
	MAST	General	TOP+80	R
	MAST	Tempos	TOP+24	R
%I1.20				
	MAST	Chart PAGE7 %X55->%X56	TOP	R
	MAST	Tempos	TOP+11	R
%I1.22	Sml1			
	MAST	Sorties1	TOP+46	R
	MAST	Tempos	TOP+37	R
%I1.23	Sml10			
	MAST	Sorties1	TOP+32	R
	MAST	Consignes_ana	TOP+6	R
	MAST	General	TOP+52	R
	MAST	General	TOP+83	R
	MAST	Tempos	TOP+17	R
	MAST	Tempos	TOP+35	R
%I1.26	Info62			
	MAST	Com_gendarmex	TOP+7	R
%I1.28	Info64			
	MAST	Sorties1	TOP+46	R
%I1.29	Info65			
	MAST	Sorties2	TOP+21	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+42	R

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%I1.30	Info66			
	MAST	Chart PAGE0 %X112->%X113	TOP	R
	MAST	Sorties2	TOP+20	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+12	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+17	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+26	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+42	R
	MAST	Defauts	TOP+3	R
	MAST	General	TOP+4	R
%I1.31	Info67			
	MAST	Chart PAGE7 %X54->%X55	TOP	R
	MAST	Sorties2	TOP+24	R
	MAST	Pupitre_xbt	TOP+19	R
	MAST	General	TOP+39	R
	MAST	General	TOP+51	R
	MAST	Tempos	TOP+25	R

MODULE @2

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%Q2.0	V1			
	MAST	Sorties1	TOP	W
%Q2.0:32				
	MAST	Sorties1	TOP+54	W
	MAST	General	TOP+91	R
%Q2.1	V2			
	MAST	Sorties1	TOP+2	W
%Q2.2	V5			
	MAST	Sorties1	TOP+5	W
%Q2.3	V6			
	MAST	Sorties1	TOP+7	W
	MAST	Sorties1	TOP+34	R
	MAST	Sorties1	TOP+53	R
%Q2.4	V9			
	MAST	Sorties1	TOP+11	W
%Q2.5	V10			
	MAST	Sorties1	TOP+15	W
%Q2.6	V12			
	MAST	Sorties1	TOP+18	W
%Q2.7	V15			
	MAST	Sorties1	TOP+21	W
%Q2.8				
	MAST	Sorties1	TOP+22	W
%Q2.11	Pg2			
	MAST	Sorties1	TOP+25	W
%Q2.12	Pg3			
	MAST	Sorties1	TOP+29	W
%Q2.13	Pg4			
	MAST	Sorties1	TOP+32	W
%Q2.14	Pg6			
	MAST	Sorties1	TOP+33	W
%Q2.15	Pg7			
	MAST	Sorties1	TOP+34	W
%Q2.16				
	MAST	Sorties1	TOP+35	W
%Q2.17	Vair5			
	MAST	Sorties1	TOP+36	W
%Q2.18	Vair6			
	MAST	Sorties1	TOP+37	W
%Q2.19	Vair8			

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Sorties1	TOP+38	W
%Q2.20	Vair11			
	MAST	Sorties1	TOP+39	W
%Q2.21	Vair13			
	MAST	Sorties1	TOP+42	W
%Q2.22	Vaz1			
	MAST	Sorties1	TOP+43	W
%Q2.23	Vaz3			
	MAST	Sorties1	TOP+45	W
%Q2.24	Oenosat			
	MAST	Sorties1	TOP+46	W
%Q2.28	E9			
	MAST	Sorties1	TOP+49	W
%Q2.29	Vd2			
	MAST	Sorties1	TOP+50	W
%Q2.30	Vd3			
	MAST	Sorties1	TOP+50	R
	MAST	Sorties1	TOP+52	W
%Q2.31	Vd4			
	MAST	Sorties1	TOP+53	W

MODULE @3

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%I3.0:32				
	MAST	General	TOP+90	R

MODULE @4

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%Q4.0	Vd5			
	MAST	Sorties2	TOP+1	W
%Q4.0:24				
	MAST	Sorties2	TOP+32	W
%Q4.0:32				
	MAST	General	TOP+92	R
%Q4.1	Vd6			
	MAST	Sorties2	TOP+3	W
%Q4.2	Vd7			
	MAST	Sorties2	TOP+5	W
%Q4.3	Vd9			
	MAST	Sorties2	TOP+6	W
%Q4.4	Vd19			
	MAST	Sorties2	TOP+8	W
%Q4.5	Vd20			
	MAST	Sorties2	TOP+10	W
%Q4.6	Vd22			
	MAST	Sorties2	TOP+13	W
%Q4.7	Enregistreur			
	MAST	Sorties2	TOP+14	W
%Q4.8	Info50			
	MAST	Sorties2	TOP+15	W
%Q4.9	Info51			
	MAST	Sorties2	TOP+16	W
%Q4.10	Info52			

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
	MAST	Sorties2	TOP+17	W
%Q4.11	Info53			
	MAST	Sorties2	TOP+18	W
%Q4.13	Info55			
	MAST	Sorties2	TOP+20	W
%Q4.14	Info56			
	MAST	Sorties2	TOP+21	W
%Q4.15	Info57			
	MAST	Sorties2	TOP+22	W
%Q4.16	Map3_4			
	MAST	Sorties2	TOP+24	W
	MAST	Tempos	TOP+7	R
	MAST	Tempos	TOP+26	R
%Q4.17				
	MAST	Sorties2	TOP+24	W
	MAST	Defauts	TOP+9	R
	MAST	Defauts	TOP+19	R
	MAST	Tempos	TOP+6	R
	MAST	Tempos	TOP+37	R
%Q4.24	Buzzer			
	MAST	Sorties2	TOP+28	W
%Q4.25	Vo_rouge			
	MAST	Sorties2	TOP+29	W
	MAST	Sorties2	TOP+31	R
%Q4.26	Vo_orange			
	MAST	Sorties2	TOP+30	W
%Q4.27	Vo_vert			
	MAST	Sorties2	TOP+31	W

MODULE @5

REPERE	SYMBOLE			
	REFERENCE		ETIQUETTE	USAGE
%QW5.0				
	MAST	Analogique	TOP	W
%QW5.1	Regu2			
	MAST	Analogique	TOP+5	W

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

TABLES D'ANIMATION

Table_1

REPERE	SYMBOLE	NATURE	TYPE
%MW334			WORD
%MW161:X0			BOOL
%IW0.3	Vacuostat		WORD
%MW57			WORD
%MW271			WORD
%Q4.16	Map3_4		EBOOL
%MW280			WORD
%MW281			WORD
%MW287			WORD
%MW316			WORD
%Q2.8			EBOOL
%M246			EBOOL
%MW297			WORD
%MW296			WORD
%MW295			WORD
%MW294			WORD
%MW51			WORD
%QW5.0			WORD
%MW180			WORD
%MW181			WORD
%MW182			WORD
%MW183			WORD
%MW164			WORD
%MW165			WORD

Table_2

REPERE	SYMBOLE	NATURE	TYPE
%MW370			WORD
%MW371			WORD
%I1.10	Ma_8000		EBOOL
%I1.13	Eau_55		EBOOL

Table_3

REPERE	SYMBOLE	NATURE	TYPE
%Q4.8	Info50		EBOOL
%Q4.9	Info51		EBOOL
%Q4.10	Info52		EBOOL
%Q4.11	Info53		EBOOL
%Q4.12	Info54		EBOOL
%Q4.13	Info55		EBOOL
%Q4.14	Info56		EBOOL
%Q4.15	Info57		EBOOL

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

BIT(S) INTERNE(S)

SYMBOLE	REPERE	COMMENTAIRE
	%M20	PT100/1 >= 48°C soit MW60>=MW126
	%M21	PT100/1 >= 87°C soit MW60>=MW127
	%M22	PT100/1 <= 25°C soit MW60>=MW125
	%M23	PT100/2 >= 87°C soit MW61>=MW127
	%M24	PT100/2 <= 25°C soit MW61>=MW125
	%M25	PT100/2 < 80°C soit MW61>=MW128
	%M28	test filtre final positif
	%M29	test filtre final negatif
	%M30	stabilisation en cours
	%M31	set par X29,reset par X25
	%M32	set(X114&mw8:x9)restetX104
	%M33	set(X102+X101)reset(MW605=2)
	%M35	image %S6
	%M36	375ml
	%M37	750ml
	%M38	1000ml
	%M39	1500ml
	%M40	2/90s
	%M41	2/90s
	%M42	2/90s
	%M43	2/90s
	%M44	2/90s
	%M45	2/90s
	%M46	2/90s
	%M47	2/90s
	%M48	2/90s
	%M49	2/90s
	%M50	2/90s
	%M51	2/90s
	%M52	2/90s
	%M53	2/90s
	%M54	2/90s
	%M55	2/90s
	%M56	2/90s
	%M60	2/4s
	%M61	2/4s
	%M65	memo premiere production journee
	%M67	demande marche MAP1
	%M68	demande marche MAP2
	%M74	120/240s
	%M75	120/240s
	%M80	M42+M52+/SML8
	%M81	M41+M53+/SML9
	%M82	demande marche VAZ3
	%M85	MW413<MW313-10
	%M86	MW541<MW256
	%M88	set/SML10 reset SML10(3s)
	%M90	MW533<MW200
	%M91	memoriration debit insuffisant
	%M92	MW534<MW202
	%M95	memo prefiltre plein au changement eau a minuit
	%M96	memo filtre-final plein au changement eau a minuit
	%M98	MW542<MW206
	%M99	MW542<MW207

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

SYMBOLE	REPERE	COMMENTAIRE
	%M101	MW543<MW209
	%M104	MW545<MW212
	%M107	MW64>=MW65
	%M108	memo changement de cuve effectuer
	%M109	set(X60&MW9:x13)reset(X61)
	%M110	MW561<MW216
	%M112	MW562<MW218
	%M114	MW563<MW220
	%M115	bit pour affichage page
	%M116	bit klaxon en cours
	%M117	bit arret klaxon
	%M118	MW565<MW224
	%M119	set(X71&M83)reset(X72)
	%M121	MW509<MW228
	%M122	memo 1er remplissage du filtre final mouillage en test
	%M123	MW512<MW228
	%M125	presence defaut
	%M126	detection defaut pour marche buzzer
	%M127	demarrage test stabilisation automatique
	%M130	Front montant X100
	%M131	X100
	%M132	Front montant X101
	%M133	X101
	%M134	Front montant X102
	%M135	X102
	%M136	Front montant X103
	%M137	X103
	%M138	Front montant X104
	%M139	X104
	%M140	Front montant X105
	%M141	X105
	%M142	Front montant X106
	%M143	X106
	%M146	Front montant X0
	%M147	X0
	%M148	Front montant X8
	%M149	X8
	%M150	Front montant X24
	%M151	X24
	%M152	Front montant X32
	%M153	X32
	%M154	Front montant X37
	%M155	X37
	%M156	Front montant X40
	%M157	X40
	%M158	Front montant X50
	%M159	X50
	%M160	Front montant X70
	%M161	X70
	%M162	Front montant X80
	%M163	X80
	%M164	Front montant X71
	%M165	X71
	%M166	Front montant X56
	%M167	X56

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

SYMBOLE	REPERE	COMMENTAIRE
	%M168	Front montant X30
	%M169	X30
	%M170	Front montant X13
	%M171	X13
	%M172	Front montant X81
	%M173	X81
	%M174	Front montant X86
	%M175	X86
	%M176	Front montant X1
	%M177	X1
	%M178	Front montant X38
	%M179	X38
	%M180	Front montant X29
	%M181	X29
	%M182	Front montant X41
	%M183	X41
	%M184	Front montant X83
	%M185	X83
	%M186	Front montant X88
	%M187	X88
	%M188	Front descendant X101
	%M189	X101
	%M190	Front descendant X102
	%M191	X102
	%M192	Front montant X53
	%M193	X53
	%M194	Front montant X107
	%M195	X107
	%M196	Front montant X113
	%M197	X113
	%M198	Front montant X109
	%M199	X109
	%M208	Front montant X55
	%M209	X55
	%M210	Front montant X112
	%M211	X112
	%M212	Front montant X108
	%M213	X108

MOT(S) INTERNE(S)

SYMBOLE	REPERE	COMMENTAIRE
	%MW2	heure & date
	%MW3	heure & date
	%MW4	heure & date
	%MW5	heure & date
	%MW6	jour semaine
	%MW7	boutons poussoir afficheur
	%MW8	boutons poussoir afficheur
	%MW9	boutons poussoir afficheur
	%MW10	bouton poussoir afficheur
	%MW11	image touches fonctions statiques
	%MW12	images touches numeriques
	%MW13	mise a l'heure API
	%MW14	mise a l'heure API
	%MW15	mise a l'heure API

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

SYMBOLE	REPERE	COMMENTAIRE
	%MW16	mise a l'heure API
	%MW17	numero de page affichee
	%MW18	numero derniere alarme prise en compte
	%MW19	compte rendu
	%MW20	numero de page a traiter
	%MW21	effacement historique
	%MW22	allumage dels touches fonction statique
	%MW23	clignotement dels touches fonction statiques
	%MW24	allumage dels touches fonction dynamiques
	%MW25	clignotement dels touches fonction dynamiques
	%MW26	verouillage touches fonction statiques
	%MW27	verroullages touches systemes
	%MW28	verroullages touches dynamiques
	%MW29	tables des alarmes
	%MW30	tables des alarmes
	%MW31	tables des alarmes
	%MW32	mise a l'heure du terminal
	%MW33	mise a l'heure du terminal
	%MW34	mise a l'heure du terminal
	%MW35	mise a l'heure du terminal
	%MW40	minutes de l'heure actuelle API
	%MW41	heure de l'heure actuelle API
	%MW42	jour de la date actuelle API
	%MW43	mois de la date actuelle API
	%MW45	numero du mot a modifie
	%MW46	valeur du mot actuel
	%MW47	nouvelle valeur rentree
	%MW48	mot memorise page 57
	%MW52	consigne sortie analogique REGU 2
	%MW53	reserve pour cacul echelle REGU 2
	%MW55	consigne sortie analogique POMPE 1
	%MW56	reserve pour cacul echelle POMPE 1
	%MW57	entree analogique VACUOSTAT
	%MW58	entree analogique CP3
	%MW59	entree analogique CP4
	%MW60	entree analogique PT100/1
	%MW61	entree analogique PT100/2
	%MW62	entree analogique DEBIT
	%MW64	compteur quantite vin a X51
	%MW65	valeur de reference pour premier 150L
	%MW81	registre a decalale 2/90s
	%MW84	mot de defaut 1
	%MW85	mot de defaut 2
	%MW88	detection departs immediats
	%MW90	utilise pour temporisation de 2s
	%MW95	numero de page a afficher
	%MW96	utilise pour traitement affichage page sur XBT
	%MW97	utilise pour temps rapel affichage page
	%MW104	minutes du dernier test filtre final
	%MW105	heures du dernier test du filtre final
	%MW106	jour du dernier test du filtre final
	%MW107	mois du dernier test du filtre final
	%MW110	temps defaut present
	%MW122	duree sterilisation
	%MW123	duree regeneration

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

SYMBOLE	REPERE	COMMENTAIRE
	%MW124	duree vidange a minuit
	%MW125	25°
	%MW126	48°
	%MW127	87°
	%MW128	80°
	%MW129	pression regu 1 en netoyage
	%MW130	pression chasse pression
	%MW135	pression pousse tuyauterie et filtre eau
	%MW150	affiche resultat du test du filtre final
	%MW151	affiche pression debut de test
	%MW152	affiche pression fin de test
	%MW153	chute de pression
	%MW154	pression de test
	%MW155	chute de pression maxi
	%MW156	pression regulation test (MW154+30)
	%MW157	pression stabilisation de tuyauterie
	%MW158	chute maxi en stabilisation
	%MW162	totalisateur VIN
	%MW164	eau regeneration
	%MW165	eau sterilisation
	%MW167	vitesse netoyage/sterilisation pompe 1
	%MW168	vitesse gavage carter
	%MW169	vitesse remplissage soutireuse
	%MW170	vitesse pompe production 375ml
	%MW171	vitesse pompe production 750ml
	%MW172	vitesse pompe production 1000ml
	%MW173	vitesse pompe production 1500ml
	%MW174	affichage vitesse production
	%MW175	affichage premiere production de la journee
	%MW176	valeur mini debit insuffisant
	%MW177	valeur maxi pression pompe a vin
	%MW180	minutes derniere sterilisation
	%MW181	heures derniere sterilisation
	%MW182	jour derniere sterilisation
	%MW183	mois derniere sterilisation
	%MW184	heure de demarrage le lundi
	%MW185	ninutes de demarrage le lundi
	%MW186	heure de demarrage le mardi
	%MW187	ninutes de demarrage le mardi
	%MW188	heure de demarrage le mercredi
	%MW189	ninutes de demarrage le mercredi
	%MW190	heure de demarrage le jeudi
	%MW191	ninutes de demarrage le jeudi
	%MW192	heure de demarrage le vendredi
	%MW193	ninutes de demarrage le vendredi
	%MW194	heure de demarrage le samedi
	%MW195	ninutes de demarrage le samedi
	%MW196	heure de demarrage le dimanche
	%MW197	ninutes de demarrage le dimanche
	%MW198	heure de changement d'eau a minuit
	%MW199	ninutes de changement d'eau a minuit
	%MW242	chien de garde sterilisation
	%MW243	chien de garde regeneration
	%MW244	chien de garde changement eau a minuit
	%MW271	seuil defaut depression amont pompe 1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

SYMBOLE	REPERE	COMMENTAIRE
	%MW276	AFF soutirage avec oenosat
	%MW290	jour prochaine prod
	%MW300	preselection temporisation (MW300->TM0.P) (MW301->TM1.P) (MV302->TM2.P) ect...
	%MW301	"
	%MW302	"
	%MW303	"
	%MW400	valeur courante temporisation (MW400->TM0.V) (MW401->TM1.V) (MV402->TM2.V) ect...
	%MW401	"
	%MW402	"
	%MW403	"
	%MW460	sec, Jour de semaine UNIOP (BCD)
	%MW461	heure, minutes UNIOP (BCD)
	%MW462	mois, jour UNIOP (BCD)
	%MW463	année UNIOP (BCD)
	%MW465	demandes tor gendarme
	%MW469	reception gendarme-fin
	%MW490	donnée pour gendarme-debut
	%MW491	PT100-6000
	%MW492	débit-6000
	%MW493	pression 1-6000
	%MW494	pression 2-6000
	%MW495	pression 3-6000
	%MW496	jour prochaine production -6000 (dec)
	%MW497	infos TOR de 6000
	%MW499	donnée pour gendarme-fin
	%MW500	valeur courante temps etapes (MW500->X0.V) (MW501->X1.V) (MV502->X2.V) ect...
	%MW501	"
	%MW502	"
	%MW503	"
	%MW0:X0	toujours a zero
	%MW0:X1	toujours a un
	%MW0:X3	bit poubelle
	%MW0:X10	front 1s
	%MW0:X11	image %S6
	%MW0:X12	front 2s
	%MW8:X0	BP RAZ automate
	%MW8:X1	BP fin de recuperation
	%MW8:X2	BP vanne fermee apres sterilisation chim. et avant pousse air
	%MW8:X3	BP cuve acide citrique branchee
	%MW8:X4	BP vanne cuve fermee apres rincage acide citrique
	%MW8:X7	marche transmetteur
	%MW8:X8	arret transmetteur
	%MW8:X9	becs remplisseuse ouvert
	%MW8:X10	becs remplisseuse fermees
	%MW8:X11	BP avinage
	%MW8:X12	BP vin dans soutireuse
	%MW8:X13	BP validation retourd vin branchee sur le cuvon
	%MW9:X0	BP lancement sterilisation a 90°
	%MW9:X1	BP lancement sterilisation chimique
	%MW9:X3	BP lancement test filtre final
	%MW9:X4	BP lancement pousse air totale
	%MW9:X5	BP lancement pousse air dans les filtres uniquement
	%MW9:X6	BP demarrage production
	%MW9:X7	BP lancement regeneration en fin de journee

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

SYMBOLE	REPERE	COMMENTAIRE
	%MW9:X9	BP decoloration
	%MW9:X10	BP retourd en production
	%MW9:X11	BP changement de cuve meme vin
	%MW9:X12	BP changement de serie
	%MW9:X13	BP arret volontaire de production
	%MW9:X14	BP cuve solution chimique branchee
	%MW9:X15	BP test transmetteur
	%MW10:X1	BP acquis defaut
	%MW10:X3	BP arret klaxon
	%MW10:X4	BPappel mot de passe
	%MW10:X5	BP lancement regeneration au top de changement eau a minuit
	%MW10:X7	BP appel menu general
	%MW10:X8	BP appel page reglege heure
	%MW11:X9	BP validation ecriture reglage minutes
	%MW11:X13	BP validation ecriture reglage heures
	%MW84:X0	arret urgence
	%MW84:X1	defaut variateur pompe
	%MW84:X2	thermique moteurs
	%MW84:X3	manque pression air
	%MW84:X4	manque pression CO2
	%MW84:X5	surpression pompe EAU
	%MW84:X6	debimetre en defaut
	%MW84:X7	absence tension
	%MW84:X8	surpression pompe vin
	%MW84:X10	pas de montee de temperature en sterilisation
	%MW84:X11	pas de montee en temperature en regeneration
	%MW84:X12	depassement temps strerilisation
	%MW84:X13	depassement temps regeneration
	%MW84:X14	depassemant temps changement eau a minuit
	%MW85:X0	chute temperature en sterilisation
	%MW85:X1	defaut E/S de l'automate
	%MW85:X2	manque eau chaudiere
	%MW85:X4	defaut depression amont pompe 1
	%MW120:X0	etat transmetteur telephonique
	%MW465:X0	Acquitter defauts
	%MW465:X1	Top régénération
	%MW465:X2	Top Stérilisation
	%MW465:X3	palette d'eau disponible
	%MW465:X4	Défaut surpression pompe
	%MW465:X5	defaut gendarme (bloquage acquitement)
	%MW465:X6	top horloge sterili
	%MW497:X0	BP acquitement def
	%MW497:X1	BP départ immédiat
	%MW497:X2	demande EV eau froide
	%MW497:X3	demande EV eau mitigée
	%MW497:X4	demande EV eau chaude
	%MW497:X5	raz api

DOUBLE(S) MOT(S) INTERNE(S)

SYMBOLE	REPERE	COMMENTAIRE
	%MD4	heure & date
	%MD15	mise a l'heure API
	%MD29	table alarmes
	%MD70	image des entrees carte1
	%MD72	image des entrees carte2

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

SYMBOLE	REPERE	COMMENTAIRE
	%MD76	image des sorties carte 1
	%MD78	image des sorties carte 2
	%MD84	defauts
	%MD86	memo defauts

BIT(S) SYSTEME

SYMBOLE	REPERE	COMMENTAIRE
	%S6	base de temps 1s
	%S10	defaut E/S automate
	%S13	premier cycle apres mise en run
	%S21	initialisation grafcets
	%S23	grafcet figé

OBJETS GRAFCET

SYMBOLE	REPERE	COMMENTAIRE
	%X107	régénération

TIMER(S)

SYMBOLE	REPERE	PRESET	MODE	TB	REG	COMMENTAIRE
	%TM0	180	TON	1 s	OUI	etape 2 apres montee en temperature
	%TM1	9999	TON	1 s	OUI	test filtre final
	%TM3	5	TON	1 s	OUI	ecretage defaut variteur
	%TM4	3	TON	1 s	OUI	temporisation coupure tention
	%TM5	120	TON	1 s	OUI	X5 (eau chaude)
	%TM6	6	TON	1 s	OUI	ecretage absense tension
	%TM7	10	TON	1 s	OUI	NB tempo au decouvrement
	%TM8	9999	TON	1 s	OUI	temps INFO 8
	%TM10	9999	TON	1 s	OUI	ecoulement prefiltre pour changement eau a minuit
	%TM11	9999	TON	1 s	OUI	ecoulement filtre final pour changement eau a minuit
	%TM12	9999	TON	1 s	OUI	arret pompe changement eau a minuit
	%TM13	9999	TON	1 s	OUI	X52 vidange tuyau de retourd dans cuve
	%TM14	9999	TON	1 s	OUI	%M109
	%TM15	9999	TON	1 s	OUI	%M119
	%TM16	9999	TON	1 s	OUI	%M20 & X14
	%TM17	50	TON	10 ms	OUI	ouverture VAIR13 (X26)
	%TM18	13	TON	1 s	OUI	stabilisation filtre final
	%TM19	9999	TON	1 s	OUI	remoillage carter(test integrite)
	%TM20	9999	TON	1 s	OUI	arret pompe(test intergrite apres mouillage)
	%TM21	9999	TON	1 s	OUI	ferie->demarrage
	%TM22	5	TON	1 s	OUI	retard activation KM1
	%TM23	20	TON	1 s	OUI	desactivation KM1
	%TM24	3	TON	1 s	OUI	auto maintient raz automate pour com
	%TM25	2	TON	1 s	OUI	battement M60/M61
	%TM26	2	TON	1 s	OUI	battement M60/M61
	%TM27	300	TON	1 s	OUI	battement M63
	%TM28	300	TON	1 s	OUI	battement M64
	%TM29	10	TON	1 s	OUI	ecretage debit insuffisant
	%TM30	120	TON	1 s	OUI	120/240s
	%TM31	120	TON	1 s	OUI	120/240s
	%TM32	3	TON	1 s	OUI	SML10(3s)
	%TM33	100	TON	1 s	OUI	validation montee en temperature en regeneration
	%TM34	10	TON	1 s	OUI	attente BIB &8000 en service
	%TM36	10	TON	1 s	OUI	validation SML1

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

SYMBOLE	REPERE	PRESET	MODE	TB	REG	COMMENTAIRE
	%TM37	10	TON	1 s	OUI	ouverture VAIR13
	%TM38	3	TON	1 s	OUI	ouverture VAIR13
	%TM39	3	TON	1 s	OUI	ouverture VAIR11
	%TM2	2	TOF	1 s	OUI	
	%TM9	9999	TON	1 s	OUI	
	%TM35	9999	TON	1 mn	OUI	

MODULE @0

SYMBOLE	REPERE	COMMENTAIRE
Cp3	%IW0.4	pression pour test integrite
Cp4	%IW0.5	pression sortie pompe vin
Debit	%IW0.8	debit a travers le debimetre analogique
Pt100_1	%IW0.6	temperature entree palette
Pt100_2	%IW0.7	temperature sortie soutireuse
Vacuostat	%IW0.3	depression entree pompe1
Vitesse	%QW0.10	consigne vitesse variateur pompe vin

MODULE @1

SYMBOLE	REPERE	COMMENTAIRE
Aru	%I1.0	arret urgenge
Cp2	%I1.5	surpression pompe eau
Debit_2	%I1.8	impultion debimetre
Defaut_3	%I1.3	defaut manque AIR
Defaut_4	%I1.4	defaut manque AZOTE
Defaut_6	%I1.6	defaut debimetre
Defaut_8	%I1.15	manque eau chaudiere
Eau_20	%I1.12	demande eau froide de la palette 8000
Eau_55	%I1.13	demande eau mitige de la palette 8000
Eau_90	%I1.14	demande eau chaude de la palette 8000
Info60	%I1.24	
Info61	%I1.25	
Info62	%I1.26	demande rincage exterieur tireuse
Info63	%I1.27	
Info64	%I1.28	
Info65	%I1.29	tireuse en position production
Info66	%I1.30	tireuse en position CIP
Info67	%I1.31	tireuse pleine
Ma_8000	%I1.10	palette 8000 en utilisation eau
Ma_bib	%I1.9	palette bib en utilisation eau
Sml1	%I1.22	manque liquide amont pompe a vin
Sml10	%I1.23	detetection liquide purgeur arrive soutireuse
Sml2	%I1.16	detection manque liquide colecteur
Sml8	%I1.17	detection liquide tete pre filtre
Sml9	%I1.18	detection liquide tete filtre final
Tension	%I1.7	presence tension d'alimentation
Thermique_moteurs	%I1.2	Defaut thermique present dans l'armoire

MODULE @2

SYMBOLE	REPERE	COMMENTAIRE
E6	%Q2.25	
E7	%Q2.26	
E8	%Q2.27	
E9	%Q2.28	
Oenosat	%Q2.24	
Pg2	%Q2.11	

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

SYMBOLE	REPERE	COMMENTAIRE
Pg3	%Q2.12	
Pg4	%Q2.13	
Pg6	%Q2.14	
Pg7	%Q2.15	
V1	%Q2.0	
V10	%Q2.5	
V12	%Q2.6	
V15	%Q2.7	
V2	%Q2.1	
V5	%Q2.2	
V6	%Q2.3	
V9	%Q2.4	
Vair11	%Q2.20	
Vair13	%Q2.21	
Vair5	%Q2.17	
Vair6	%Q2.18	
Vair8	%Q2.19	
Vaz1	%Q2.22	
Vaz3	%Q2.23	
Vd2	%Q2.29	
Vd3	%Q2.30	
Vd4	%Q2.31	

MODULE @4

SYMBOLE	REPERE	COMMENTAIRE
Buzzer	%Q4.24	
Eau_ok	%Q4.22	vanne eau ouverte
Enregistreur	%Q4.7	marche enregistreur de temperature
Info50	%Q4.8	
Info51	%Q4.9	
Info52	%Q4.10	
Info53	%Q4.11	
Info54	%Q4.12	
Info55	%Q4.13	demande tireuse en position CIP
Info56	%Q4.14	demande tireuse en position production
Info57	%Q4.15	autorisation marche pompe vin
Info_e6	%Q4.30	info deman de eau mitige pour chaudiere
Info_e7	%Q4.29	info demande eau chaude pour chaudiere
Ma_6000_8000	%Q4.21	6000 en service pour 8000
Ma_6000_bib	%Q4.19	6000 en service pour BIB
Map2	%Q4.18	marche pompe eau
Map3_4	%Q4.16	pompes rechauffeur vin
Surpress_eau	%Q4.23	surpression pompe eau
Tel	%Q4.28	transmetteur telephonique
Vbeau	%Q4.20	commande vanne eau bridage
Vd19	%Q4.4	
Vd20	%Q4.5	
Vd22	%Q4.6	
Vd5	%Q4.0	
Vd6	%Q4.1	
Vd7	%Q4.2	
Vd9	%Q4.3	
Vo_orange	%Q4.26	
Vo_rouge	%Q4.25	
Vo_vert	%Q4.27	

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

SYMBOLE	REPERE	COMMENTAIRE
	%Q4.17	marche regulateur de temperature

MODULE @5

SYMBOLE	REPERE	COMMENTAIRE
Regu2	%QW5.1	consigne pression regulateur de pousse

Ce document est la propriété de la société XXX et ne peut être reproduit ou communiqué sans son autorisation.

AUTOMATISME

APPLICATIONS MODULE 11

DIALOGUER AVEC UN AUTOMATE

Programme d'un écran tactile XBT-F024110 pour la commande d'une palette de filtration de vin:

Le programme d'un afficheur est composé de différents types de pages: pages application, pages alarme, pages d'aide et pages système. Cette application ne contient que des pages application, alarme et système.

La configuration d'une page est sensiblement la même pour tous les types. Voici donc la méthode de programmation d'un afficheur.

A) Les pages:

Prenons l'exemple de la page application n°4:

Elle contient 2 champs alphanumériques (repérés 4 et 6). Le format d'un champ alphanumérique est donné soit par la lettre L qui implique une lettre, soit par un 9 qui implique un chiffre. On voit ainsi que le champ 4 n'est composé que de lettres, alors que le champ 6 n'est composé que de chiffres (attention au nombre de caractères).

Le champ 4 est relié au mot MW150 écrit dans le programme automate et peut prendre 5 valeurs différentes. A chacune de ces valeurs correspond un message donné dans la liste énumérée.

Le champ 6 est relié au mot MW153 écrit dans le programme automate et est retransmis tel quel à l'afficheur.

Remarque: la valeur 16 indiquée dans le tableau des seuils correspond à la couleur de l'affichage de la variable (ici blanc). Un # à côté du chiffre de la couleur indique un clignotement.

Ensuite, il est possible d'accéder à différentes pages en appuyant sur les touches correspondantes. Dans cet exemple, on accède à la page 6 en appuyant sur R4, à la page 8 en appuyant sur R7 et à la page 1 en appuyant sur R8.

Remarque: les touches R1 à R10 permettent d'effectuer 5 types d'action.

1) La commande impulsionnelle:

La touche configurée ainsi est reliée à un bit du programme automate. L'appui sur cette touche transmet donc un front montant de ce bit.

2) La commande pousser/pousser:

La touche configurée ainsi

3) L'écriture de la valeur:

La touche configurée ainsi permet d'écrire une valeur ou un mot dans un autre mot, tout comme un bloc opération dans un programme automate.

4) L'accès page:

La touche configurée ainsi permet d'accéder à n'importe quelle page de l'afficheur.

5) L'accès champ de saisie:

La touche configurée ainsi permet d'accéder à un champ de la même page pour y inscrire une valeur alphanumérique comme un mot de passe par exemple.

B) Les modèles:

Les modèles permettent de mettre en forme l'écran d'affichage en y insérant des images, des zones de texte… On peur y associer une variable de façon à les faire apparaître ou non selon les pages.

Dans le modèle des pages alarmes, l'objet variable 1 associé au mot MW20770 est un excellent exemple de création d'une petite animation sur 8 images qui se succèdent à de courts intervalles.

Il est possible d'"empiler" les images, les champs alphanumériques… pour les insérer au fur et à mesure du cycle de la machine.

Palette_bib_color2

Protocole de communication : Unitelway

Dernière modification : 18/03/04 17:14:40

Tableau de correspondance numéro de couleur / nom de couleur :

Numéro de couleur	Nom de couleur
1	Noir
2	Rouge foncé
3	Vert foncé
4	Jaune foncé
5	Bleu foncé
6	Magenta foncé
7	Cyan foncé
8	Gris clair
9	Gris foncé
10	Rouge
11	Vert
12	Jaune
13	Bleu
14	Magenta
15	Cyan
16	Blanc

Caractères particuliers :

A la fin du nom des pages de l'arborescence,
«*» signifie «avec un accès protégé par mot de passe»
A la fin d'un numéro de couleur,
«#» signifie «clignotant»

Configuration du terminal

Page par défaut	: 1 MENU GENERAL
Mot de passe A	: 2222
Mot de passe B	: 2222
Mot de passe C	: 2222
Langue active par défaut	: FRANCAIS
Nom des autres langues	: AUCUNE
Format de la date	: JJ/MM/AAAA
Format de l’heure	: 24
Mise en veille	: AUCUNE
Sortie Mode Confidentiel	: 2 min

Liaison imprimante

Nombre de colonnes	: 132
Saut de ligne automatique	: Oui
Alimentation automatique	: Non
Vitesse	: 9600 bauds
Bits de données	: 8
Bits de stop	: 1
Parité	: Impaire
Protocole XON-XOFF	: Non
Gestion des signaux modem	: Non
Duplex	: Half
Code Gras ON	: 1b45
Code Gras OFF	: 1b46
Code Souligné ON	: 1b2d31
Code Souligné OFF	: 1b2d30
Code Italique ON	: 1b34
Code Italique OFF	: 1b35
Code 1	: -
Code 2	: -
Code 3	: -
Code 4	: -
Code 5	: -
Code 6	: -

Paramètres du protocole

Parité:	Impaire
Nombre d'adresses :	3

```
 1 : MENU GENERAL
      2 : STERILISATION
           39 : SOLUTION CHIMIQUE
                 « Alias de » : 2
            « Alias de » : 1
      4 : TEST INTEGRITE FILTRE FINAL
            6 : RESULTATS TEST FILTRE FINAL
                 « Alias de » : 4
            8 : PARAMETRES DE TEST  FILTRE FINAL
                 « Alias de » : 4
            « Alias de » : 1
      9 : POUSSSE AIR
            « Alias de » : 1
     10 : PRODUCTION
            « Alias de » : 1
     49 : prochaine_production
           11 : REGENERATION
                13 : VERIF. CONNEXION TUYAUX CHAIS
                      « Alias de » : 11
                « Alias de » : 49
            « Alias de » : 1
     42 : lancement decoloration
            « Alias de » : 1
 12 : STERILISATION EN COURS
 14 : REGENERATION EN COURS
 16 : AMORCAGE TUYAU SOUPLE
 17 : GAVAGE PALETTE EN COURS
 18 : RETOUR VIN VERS CHAIS EN COURS
 19 : REMPLISSAGE CUVE TAMPON
 20 : PURGEZ BECS REMPLISSEUSE
 21 : SOUTIRAGE EN COURS
 22 : MANQUE LIQUIDE
 23 : SOULEVER TUYAU SOUPLE VERS POMPE
 24 : VIDANGE FILTRE EN COURS
 25 : FUITE LIQUIDE DE VANNE ISOLEMENT
 26 : REMPLISSEUSE EN NETTOYAGE
 27 : REMPISSEUSE EN PREPARATION
 28 : SOLUTION CHIMIQUE
 29 : STERILISATION CHIMIQUE EN COURS
 30 : DEMANDE DE SOUTIRAGE
 31 : STABILISATION DU VIN
 32 : RECUPERATION DU VIN
 33 : STERILISATION CHIMIQUE TERMINEE
 34 : POUSSE AZOTE TERMINEE
 35 : RINCAGE ACIDE CITRIQUE
 36 : RINCAGE TERMINE
 37 : MOUILLAGE FILTRE
 38 : EGOUTTAGE FILTRES
 40 : CHANGEMENT CUVE
 41 : PALETTES NON ARRETEES
 43 : verif connection chai
       « Alias de » : 1
 44 : decoloration en cours
 45 : decoloration terminee
 48 : FAIBLE DEBIT EAU
      15 : DERNIERE STERILISATION
            « Alias de » : 4
 50 : MENU REGLAGES AUTOMATISME
      51 : TRANSMETTEUR TELEPHONIQUE *
            « Alias de » : 50
```

```
52 : RAZ AUTOMATE *
      « Alias de » : 50
53 : SORTIES ANALOGIQUES *
      « Alias de » : 50
54 : ENTREES ANALOGIQUES *
      « Alias de » : 50
55 : TOP STERILISATION *
      « Alias de » : 50
56 : REGLAGE VITESSE POMPE *
      « Alias de » : 50
57 : VALEURS MWi *
     58 : MODIFICATION MW
           « Alias de » : 50
      « Alias de » : 50
59 : GRAFCET *
     60 : ETAPE 0
          61 : ETAPE 1
                « Alias de » : 60
               62 : ETAPE 2
                     « Alias de » : 61
                    63 : ETAPE 3
                          « Alias de » : 62
                         64 : ETAPE 4
                               « Alias de » : 63
                              65 : ETAPE 5
                                    « Alias de » : 64
                                   66 : ETAPE 6
                                         « Alias de » : 65
                                        67 : ETAPE 7
                                              « Alias de » : 66
                                              « Alias de » : 59 *
                                         « Alias de » : 59 *
                                    « Alias de » : 59 *
                               « Alias de » : 59 *
                          « Alias de » : 59 *
                     « Alias de » : 59 *
                « Alias de » : 59 *
           « Alias de » : 59 *
    140 : ETAPE 80
          141 : ETAPE 81
                « Alias de » : 140
               142 : ETAPE 82
                     « Alias de » : 141
                    143 : ETAPE 83
                          « Alias de » : 142
                         144 : ETAPE 84
                               « Alias de » : 143
                              145 : ETAPE 85
                                    « Alias de » : 144
                                   146 : ETAPE 86
                                         « Alias de » : 145
                                        147 : ETAPE 87
                                              « Alias de » : 146
                                             148 : ETAPE 88
                                                   « Alias de » : 147
                                                  149 : ETAPE 89
                                                        « Alias de » : 148
                                                       [150]
                                                        « Alias de » : 59 *
                                                   « Alias de » : 59 *
```

```
                                                    « Alias de » : 59 *
                                                « Alias de » : 59 *
                                            « Alias de » : 59 *
                                        « Alias de » : 59 *
                                    « Alias de » : 59 *
                                « Alias de » : 59 *
                            « Alias de » : 59 *
                        « Alias de » : 59 *
                    « Alias de » : 59 *
 70 : ETAPE 8
      71 : ETAPE 9
            « Alias de » : 70
           72 : ETAPE 10
                 « Alias de » : 71
                73 : ETAPE 11
                      « Alias de » : 72
                     74 : ETAPE 12
                           « Alias de » : 73
                          75 : ETAPE 13
                                « Alias de » : 74
                               76 : ETAPE 14
                                     « Alias de » : 75
                                    80 : ETAPE 24
                                          « Alias de » : 76
                                         81 : ETAPE 25
                                               « Alias de » : 80
                                              82 : ETAPE 26
                                                    « Alias de » : 81
                                                   [83]
                                                    « Alias de » : 59 *
                                               « Alias de » : 59 *
                                          « Alias de » : 59 *
                                      « Alias de » : 59 *
                                  « Alias de » : 59 *
                              « Alias de » : 59 *
                          « Alias de » : 59 *
                      « Alias de » : 59 *
                  « Alias de » : 59 *
100 : ETAPE 40
     101 : ETAPE 41
            « Alias de » : 100
          102 : ETAPE 42
                 « Alias de » : 101
                103 : ETAPE 43
                       « Alias de » : 102
                      104 : ETAPE 44
                             « Alias de » : 103
                            105 : ETAPE 45
                                   « Alias de » : 104
                                  106 : ETAPE 46
                                         « Alias de » : 105
                                         « Alias de » : 59 *
                                   « Alias de » : 59 *
                               « Alias de » : 59 *
                           « Alias de » : 59 *
                       « Alias de » : 59 *
                   « Alias de » : 59 *
               « Alias de » : 59 *
 90 : ETAPE 32
      91 : ETAPE 33
```

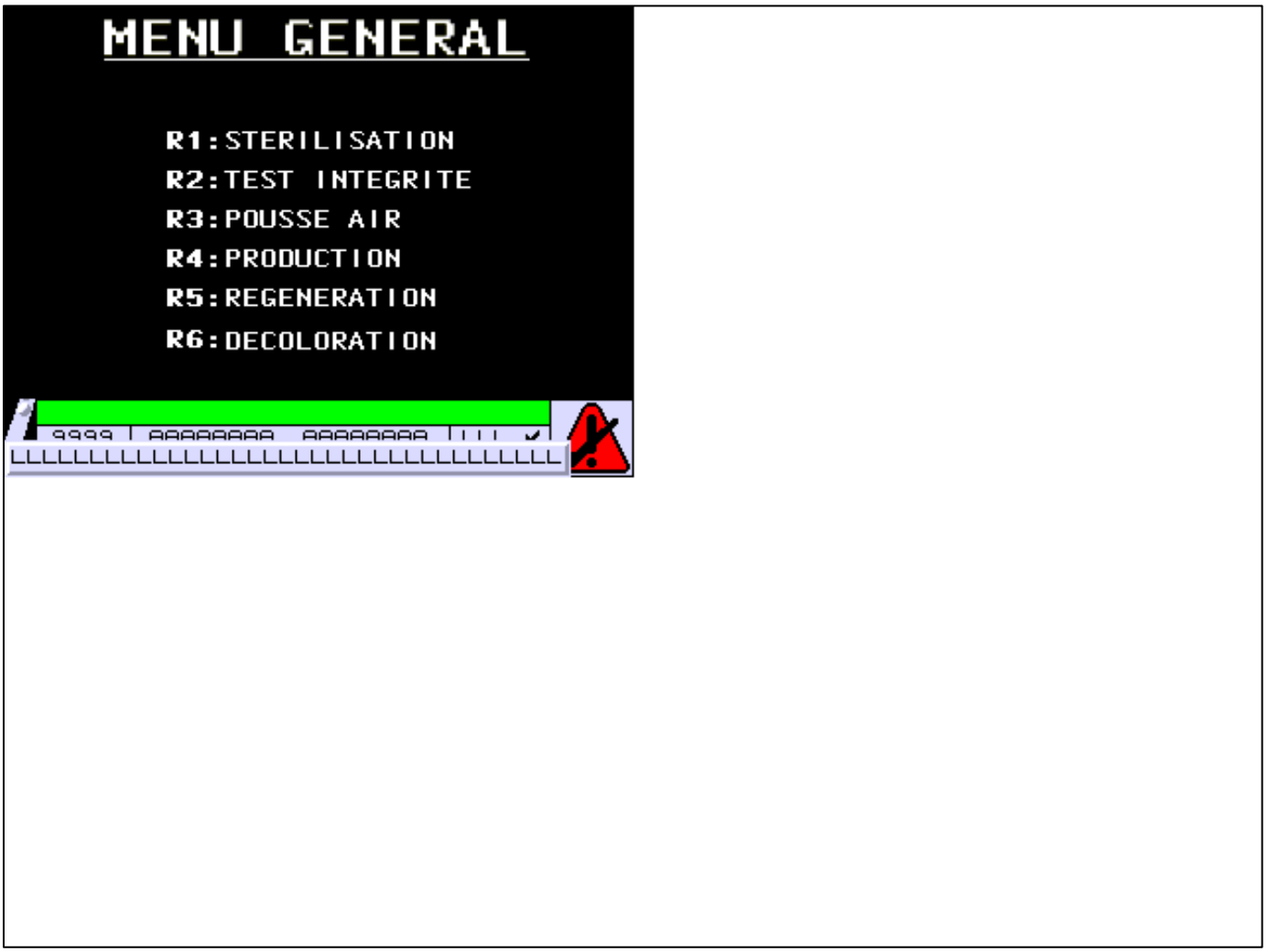
« Alias de » : 90
92 : ETAPE 34
« Alias de » : 91
93 : ETAPE 35
« Alias de » : 92
« Alias de » : 59 *
« Alias de » : 59 *
« Alias de » : 59 *
« Alias de » : 59 *
110 : ETAPE 50
111 : ETAPE 51
« Alias de » : 110
112 : ETAPE 52
« Alias de » : 111
113 : ETAPE 53
« Alias de » : 112
114 : ETAPE 54
« Alias de » : 113
115 : ETAPE 55
« Alias de » : 114
116 : ETAPE 56
« Alias de » : 115
117 : ETAPE 57
« Alias de » : 116
118 : ETAPE 58
« Alias de » : 117
119 : ETAPE 60
« Alias de » : 118
[120]
« Alias de » : 59 *
« Alias de » : 59 *
« Alias de » : 59 *
« Alias de » : 59 *
« Alias de » : 59 *
« Alias de » : 59 *
« Alias de » : 59 *
« Alias de » : 59 *
« Alias de » : 59 *
130 : ETAPE 70
131 : ETAPE 71
« Alias de » : 130
132 : ETAPE 72
« Alias de » : 131
133 : ETAPE 73
« Alias de » : 132
134 : ETAPE 74
« Alias de » : 133
135 : ETAPE 75
« Alias de » : 134
136 : ETAPE 76
« Alias de » : 135
« Alias de » : 59 *
« Alias de » : 59 *
« Alias de » : 59 *
« Alias de » : 59 *
« Alias de » : 59 *
« Alias de » : 59 *
« Alias de » : 59 *
160 : ETAPE 100

```
                161 : ETAPE 101
                        « Alias de » : 160
                     162 : ETAPE 102
                            « Alias de » : 161
                          163 : ETAPE 103
                                 « Alias de » : 162
                               164 : ETAPE 104
                                      « Alias de » : 163
                                    165 : ETAPE 105
                                           « Alias de » : 164
                                         166 : ETAPE 106
                                                « Alias de » : 165
                                                « Alias de » : 59 *
                                           « Alias de » : 59 *
                                      « Alias de » : 59 *
                                 « Alias de » : 59 *
                            « Alias de » : 59 *
                      « Alias de » : 59 *
  167 : Page application 167
-------------------------------------------------------------------------------------------------
  [150] : ETAPE 90
         « Alias de » : 149
       151 : ETAPE 91
              « Alias de » : 150
              « Alias de » : 59 *
         « Alias de » : 59 *
-------------------------------------------------------------------------------------------------
   [83] : ETAPE 27
         « Alias de » : 82
        84 : ETAPE 28
              « Alias de » : 83
             85 : ETAPE 29
                    « Alias de » : 84
                   86 : ETAPE 30
                          « Alias de » : 85
                         87 : ETAPE 31
                                « Alias de » : 86
                                « Alias de » : 59 *
                          « Alias de » : 59 *
                    « Alias de » : 59 *
              « Alias de » : 59 *
         « Alias de » : 59 *
-------------------------------------------------------------------------------------------------
  [120] : ETAPE 61
         « Alias de » : 119
       121 : ETAPE 62
              « Alias de » : 120
            122 : ETAPE 63
                    « Alias de » : 121
                 123 : ETAPE 64
                        « Alias de » : 122
                     124 : ETAPE 65
                            « Alias de » : 123
                          125 : ETAPE 66
                                 « Alias de » : 124
                                 « Alias de » : 59 *
                            « Alias de » : 59 *
                      « Alias de » : 59 *
```

« Alias de » : 59 *
« Alias de » : 59 *

PAGE APPLICATION N° 1 : MENU GENERAL

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 1

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 1

R 1
Accès page 2
0 Label(s) associé(s)

R 2
Accès page 4
0 Label(s) associé(s)

R 3
Accès page 9
0 Label(s) associé(s)

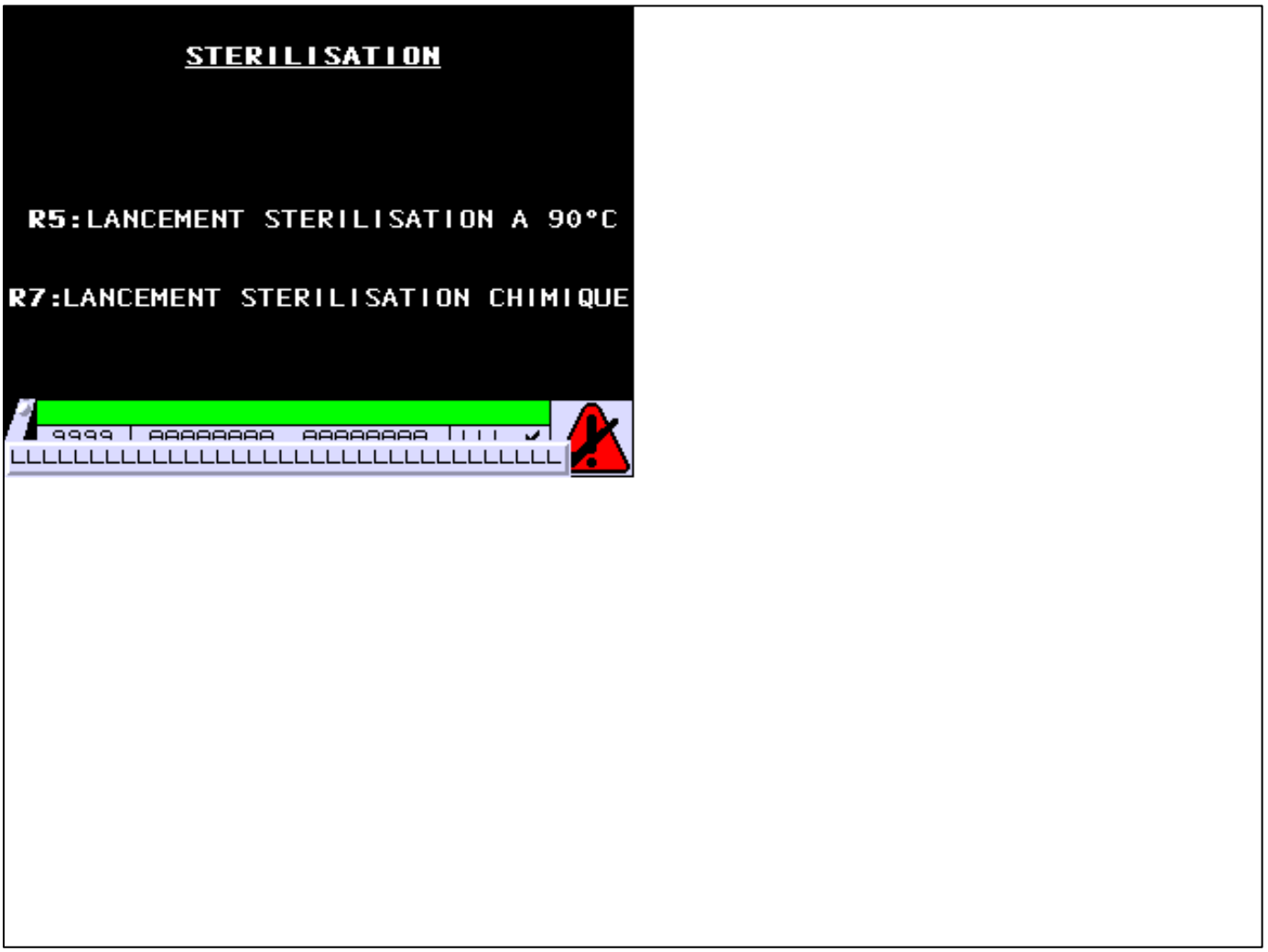
R 4
Accès page 10
0 Label(s) associé(s)

R 5
Accès page 49
0 Label(s) associé(s)

R 6
Accès page 42
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 2 : STERILISATION

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 2

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 2

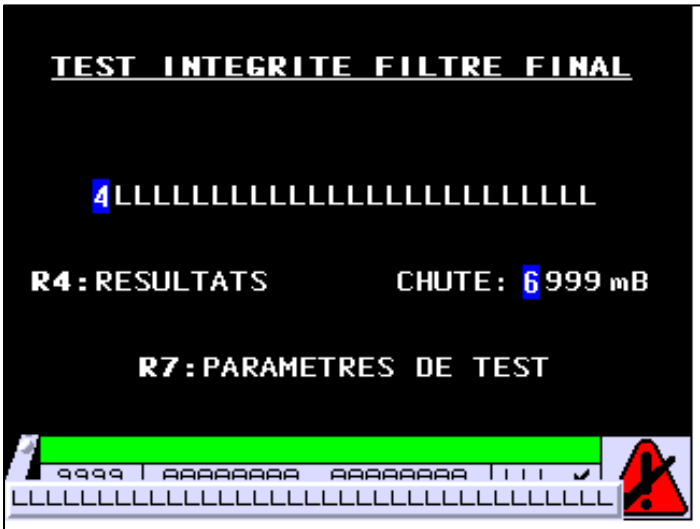
R 8
Accès page 1
0 Label(s) associé(s)

R 5
Commande impulsionnelle
MASTER %MW9:X0
0 Label(s) associé(s)

R 7
Accès page 39
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 4 : TEST INTEGRITE FILTRE FINAL

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 4

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW150 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (5 Valeurs)

0	PAS DE RESULTAT
1	TEST FILTRE FINAL POSITIF
2	TEST FILTRE FINAL NEGATIF
3	SYSTEME NON ETANCHE
4	

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 6 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW153 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 4

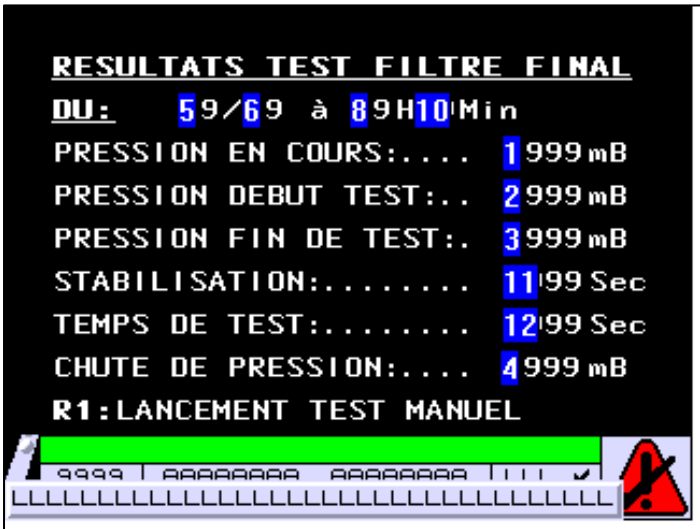
R 4
Accès page 6
0 Label(s) associé(s)

R 7
Accès page 8
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 1
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 6 : RESULTATS TEST FILTRE FINAL

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 6

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW58 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW151 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW152 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW153 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW106 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 6 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW107 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 8 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW105 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 10 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW104 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 11 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW418 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 12 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW401 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

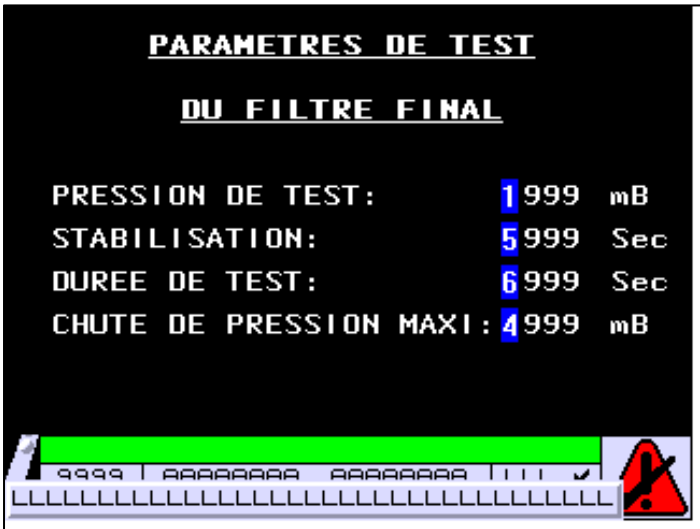
TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 6

R 8
Accès page 4
0 Label(s) associé(s)

R 1
Commande impulsionnelle
MASTER %MW9:X3
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 8 : PARAMETRES DE TEST FILTRE FINAL

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 8

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW154 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW155 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW318 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 6 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW301 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

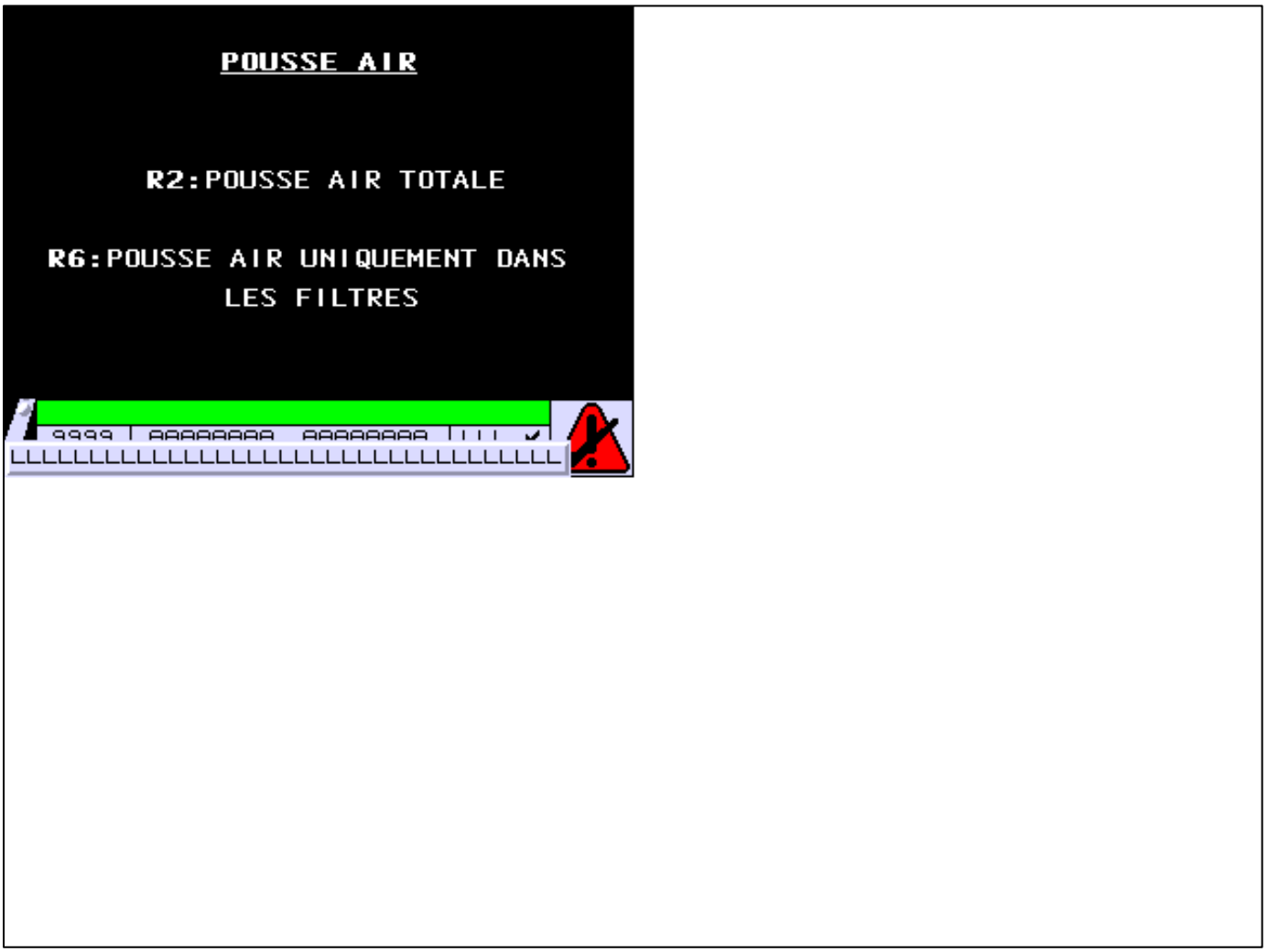
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 8

R 8
Accès page 4
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 9 : POUSSSE AIR

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 9

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 9

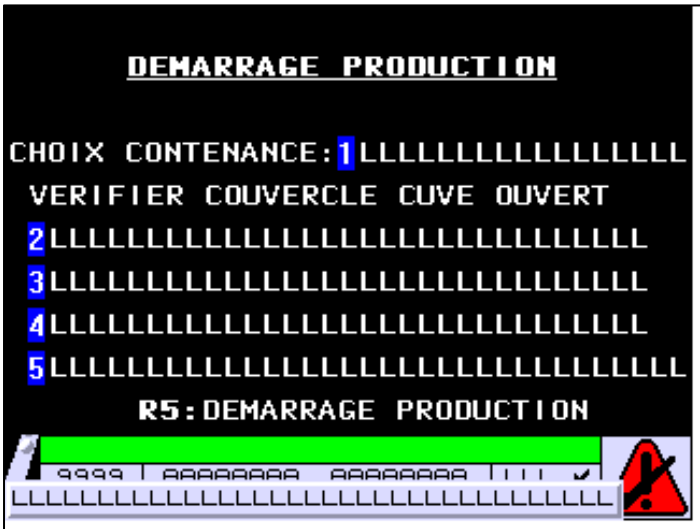
R 8
Accès page 1
0 Label(s) associé(s)

R 2
Commande impulsionnelle
MASTER %MW9:X4
0 Label(s) associé(s)

R 6
Commande impulsionnelle
MASTER %MW9:X5
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 10 : PRODUCTION

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 10

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW174 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

2	PRODUCTION EN 2L
3	PRODUCTION EN 3L
5	PRODUCTION EN 5L
10	PRODUCTION EN 10L

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW175 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

0	METTEZ LES PURGES VERS LE HAUT
1	

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW175 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (3 Valeurs)

0	CUVE BRANCHEE,VANNE OUVERTE
1	CUVE BRANCHEE,VANNE OUVERTE
2	

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW175 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (3 Valeurs)

0	TUYAU DE RETOUR BRANCHE
1	
2	

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW175 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (3 Valeurs)

0	SOULEVER LES TUYAUX POUR LES VIDER
1	
2	

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

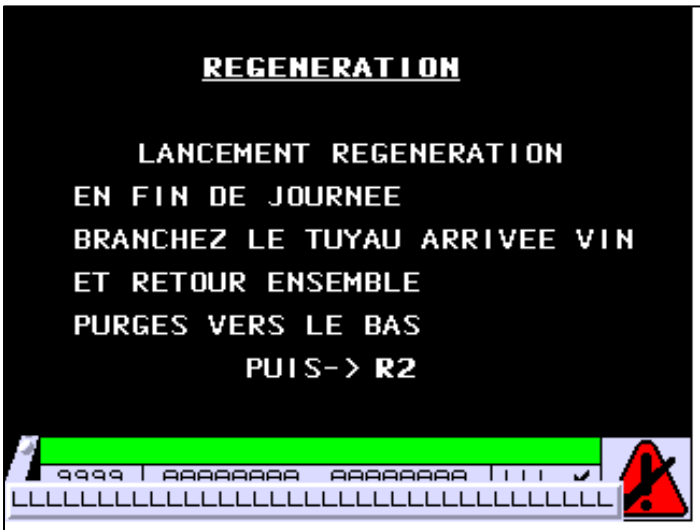
TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 10

R 8
Accès page 1
0 Label(s) associé(s)

R 5
Commande impulsionnelle
MASTER %MW9:X6
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 11 : REGENERATION

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 11

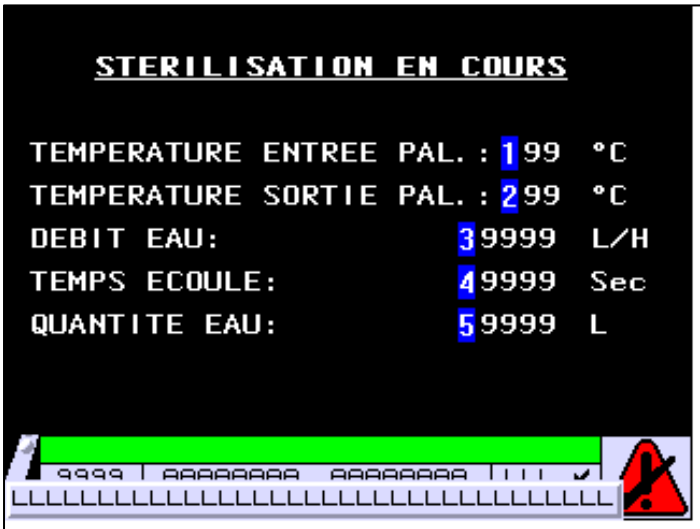
TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 11

R 8
Accès page 49
0 Label(s) associé(s)

R 2
Accès page 13
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 12 : STERILISATION EN COURS

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 12

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW60 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW61 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW62 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW122 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW165 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

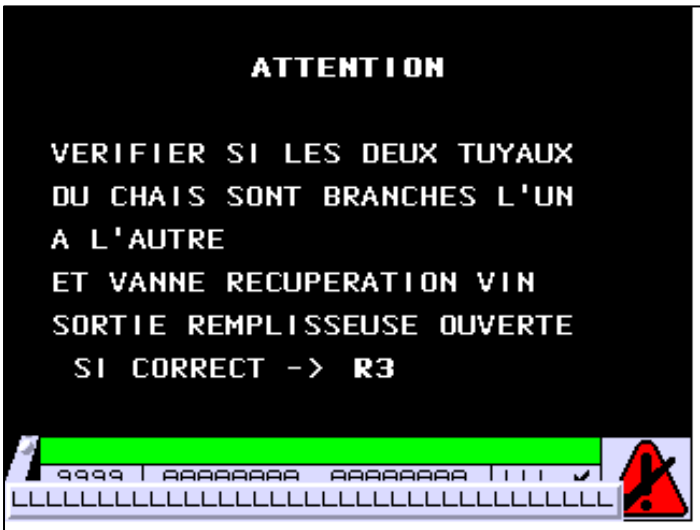
Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 12

PAGE APPLICATION N° 13 : VERIF. CONNEXION TUYAUX CHAIS

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 13

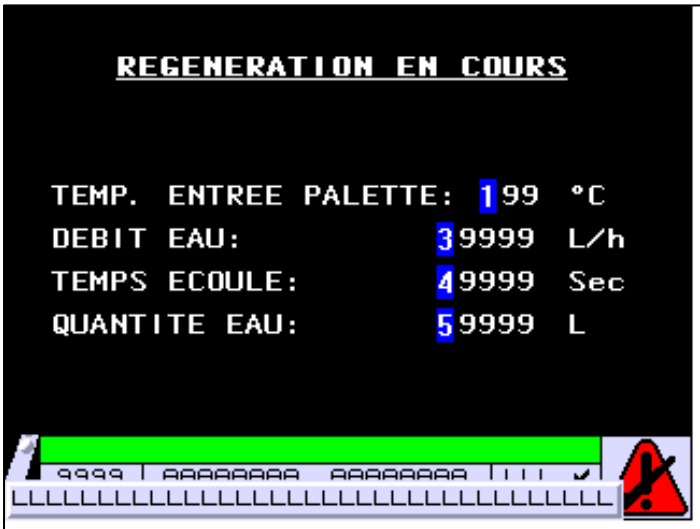
TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 13

R 8
Accès page 11
0 Label(s) associé(s)

R 3
Commande impulsionnelle
MASTER %MW9:X7
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 14 : REGENERATION EN COURS

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 14

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW60 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW62 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW123 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW164 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 14

PAGE APPLICATION N° 15 : DERNIERE STERILISATION

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 15

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW181 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW180 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW182 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW183 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

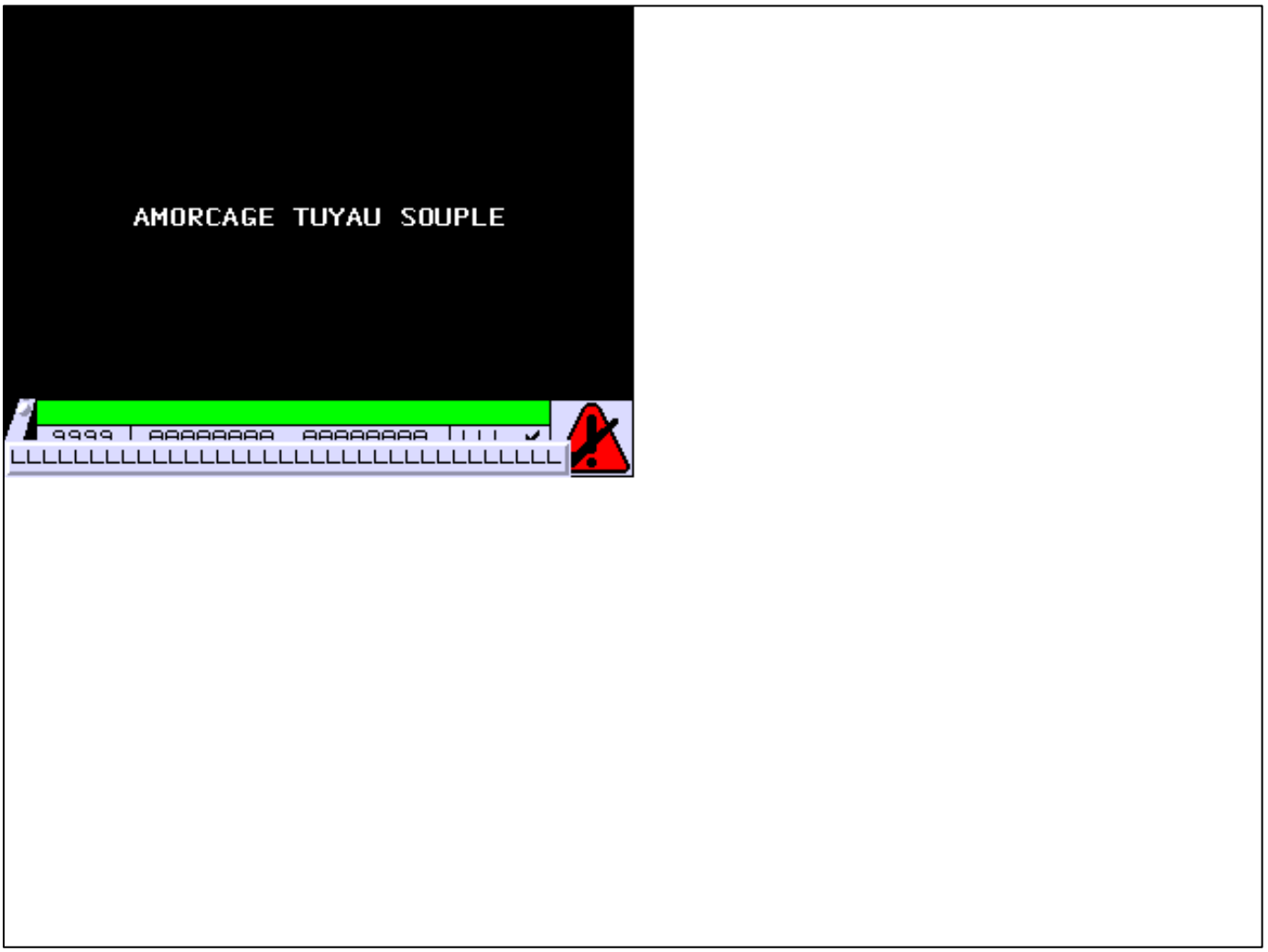
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 15

R 5
Accès page 4
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 16 : AMORCAGE TUYAU SOUPLE

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 16

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 16

PAGE APPLICATION N° 17 : GAVAGE PALETTE EN COURS

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 17

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 17

PAGE APPLICATION N° 18 : RETOUR VIN VERS CHAIS EN COURS

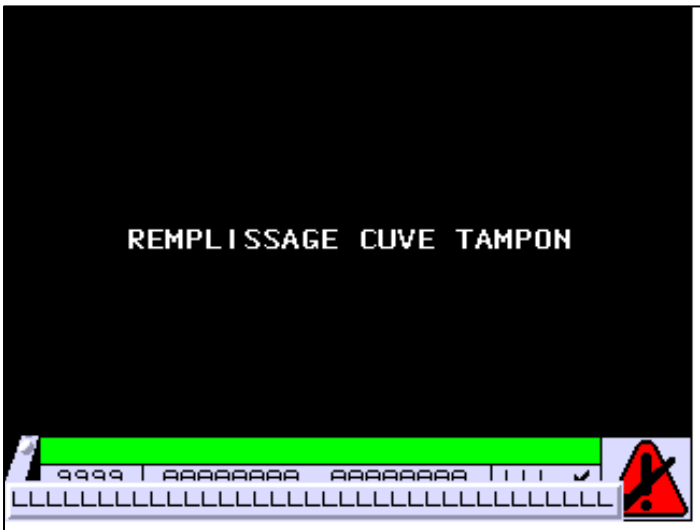
Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 18

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 18

PAGE APPLICATION N° 19 : REMPLISSAGE CUVE TAMPON

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

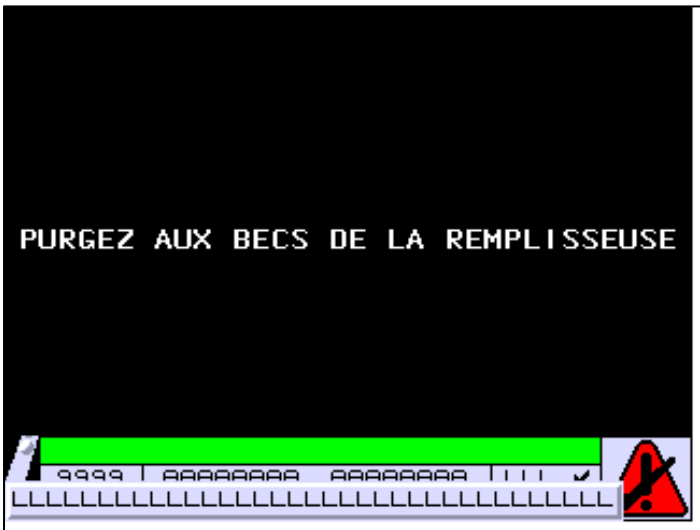


OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 19

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 19

PAGE APPLICATION N° 20 : PURGEZ BECS REMPLISSEUSE

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 20

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 20

PAGE APPLICATION N° 21 : SOUTIRAGE EN COURS

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 21

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW174 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (5 Valeurs)

0	SOUTIRAGE IMPOSSIBLE
2	SOUTIRAGE BIB 2L
3	SOUTIRAGE BIB 3L
5	SOUTIRAGE BIB 5L
10	SOUTIRAGE BIB 10L

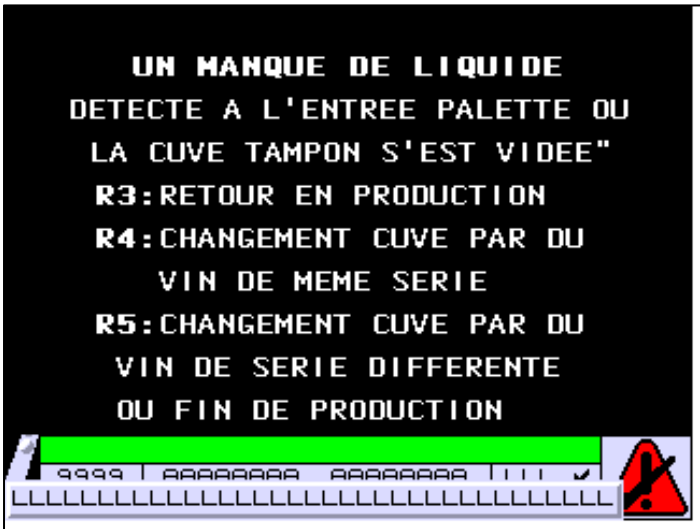
Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16 #	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 21

PAGE APPLICATION N° 22 : MANQUE LIQUIDE

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 22

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 22

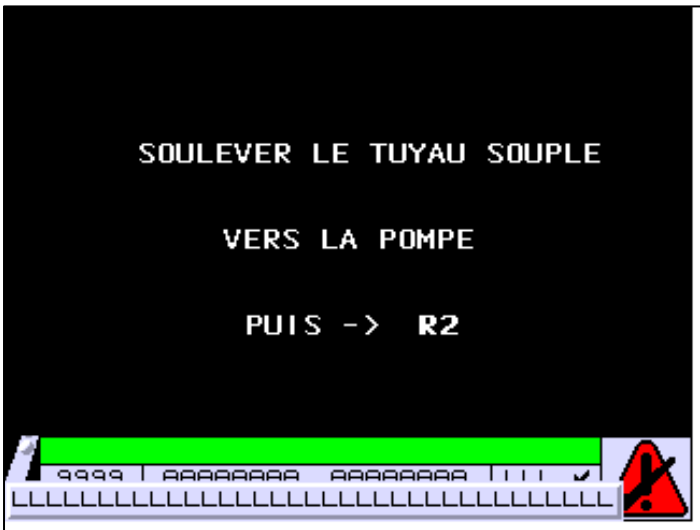
R 3
Commande impulsionnelle
MASTER %MW9:X10
0 Label(s) associé(s)

R 4
Commande impulsionnelle
MASTER %MW9:X11
0 Label(s) associé(s)

R 5
Commande impulsionnelle
MASTER %MW9:X12
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 23 : SOULEVER TUYAU SOUPLE VERS POMPE

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



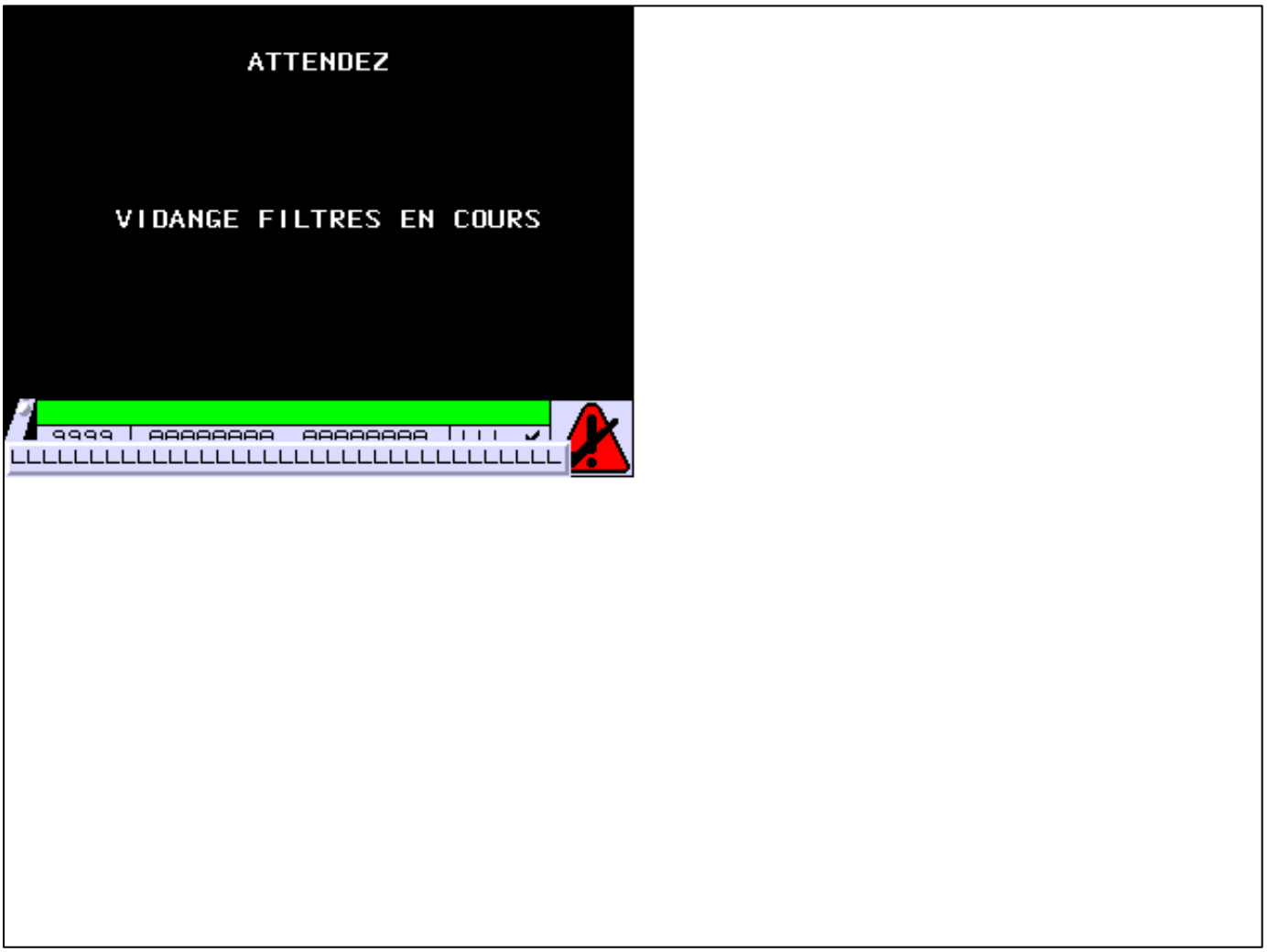
OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 23

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 23

R 2
Commande impulsionnelle
MASTER %MW9:X13
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 24 : VIDANGE FILTRE EN COURS

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

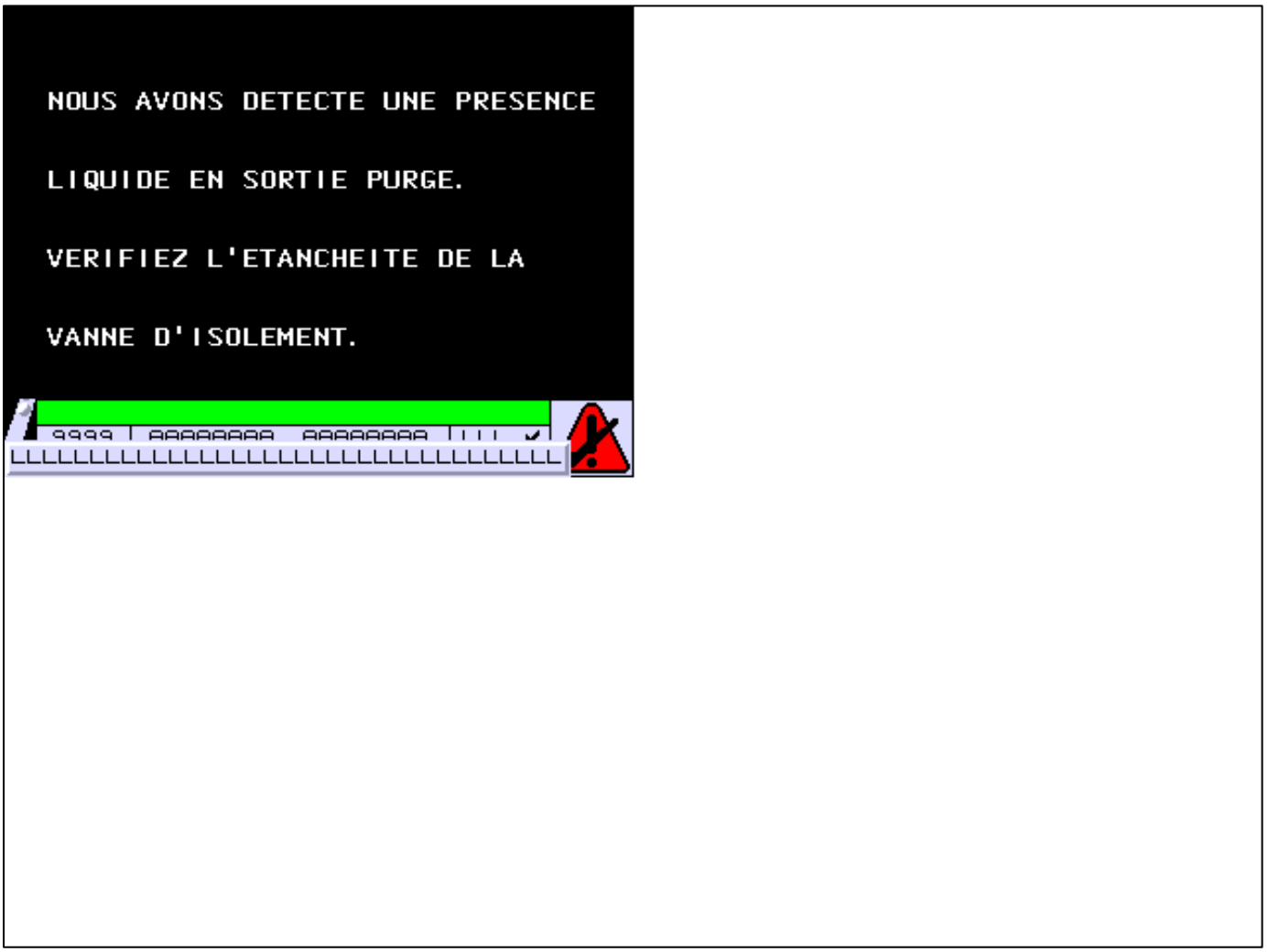


OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 24

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 24

PAGE APPLICATION N° 25 : FUITE LIQUIDE DE VANNE ISOLEMENT

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 25

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 25

PAGE APPLICATION N° 26 : REMPLISSEUSE EN NETTOYAGE

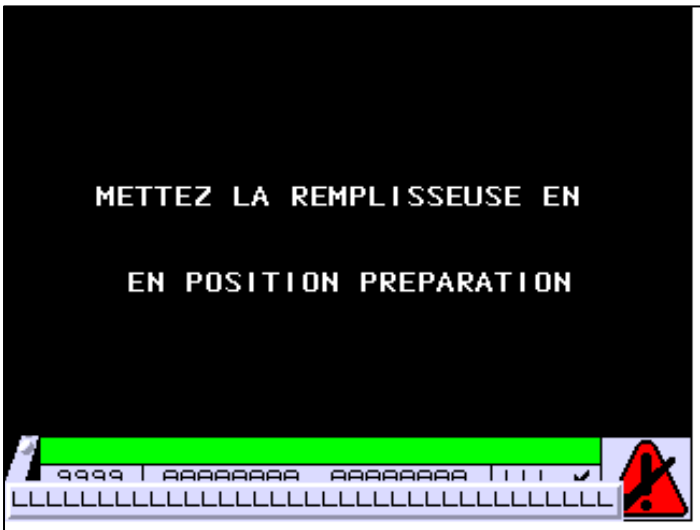
Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 26

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 26

PAGE APPLICATION N° 27 : REMPISSEUSE EN PREPARATION

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

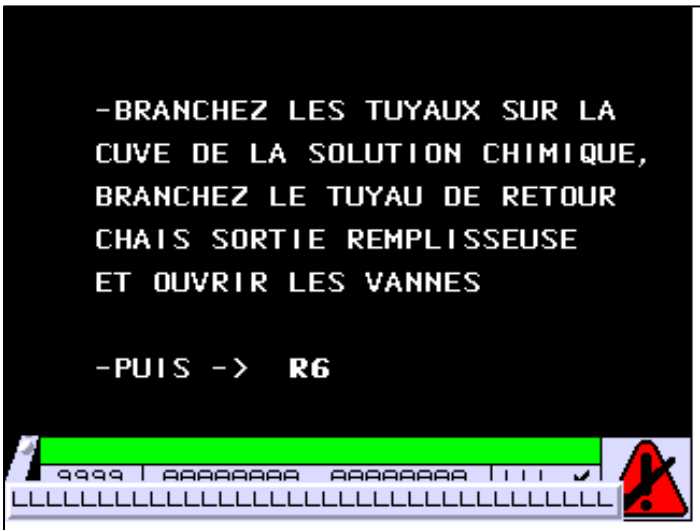


OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 27

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 27

PAGE APPLICATION N° 28 : SOLUTION CHIMIQUE

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



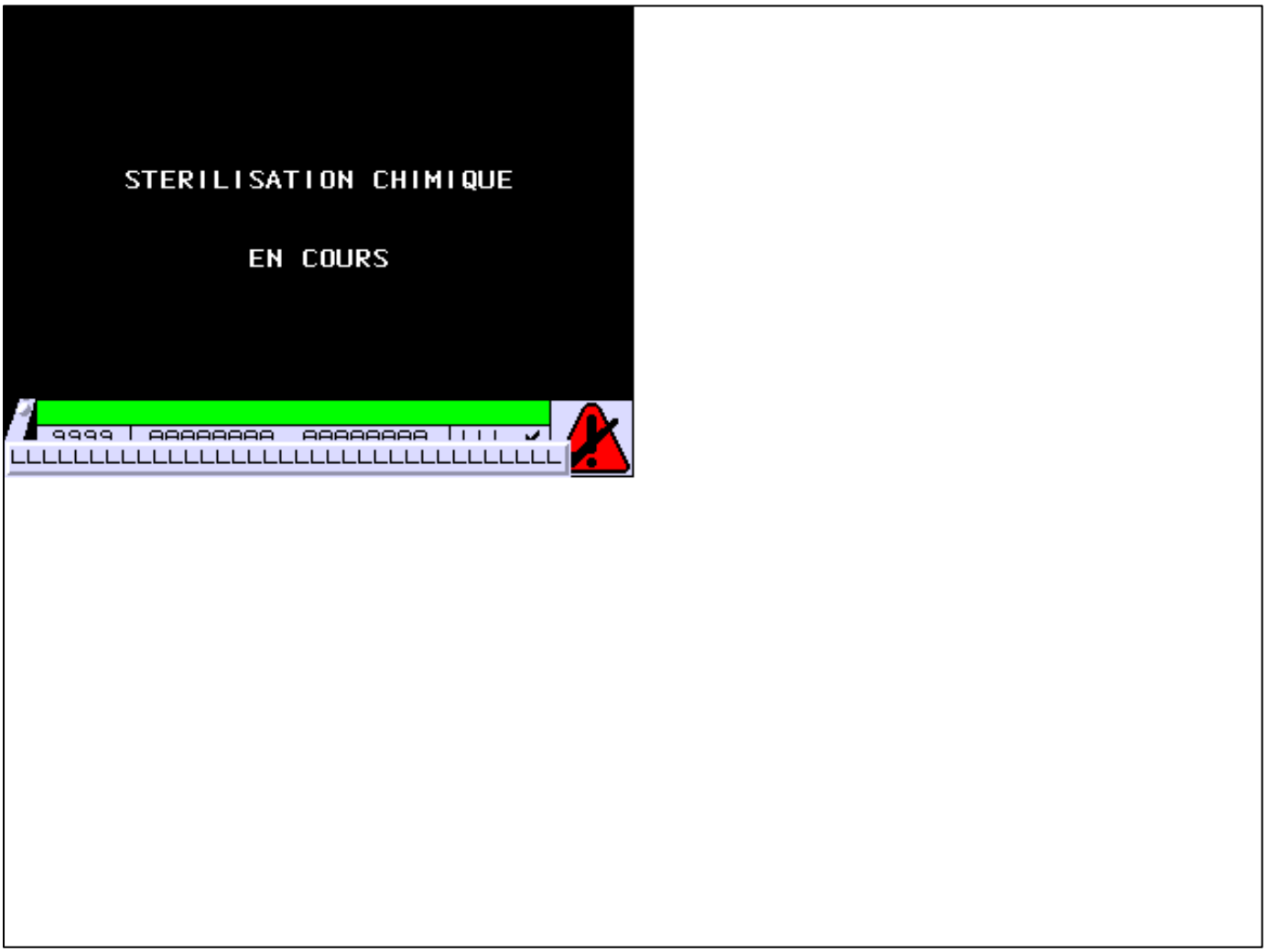
OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 28

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 28

R 6
Commande impulsionnelle
MASTER %MW9:X14
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 29 : STERILISATION CHIMIQUE EN COURS

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 29

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 29

PAGE APPLICATION N° 30 : DEMANDE DE SOUTIRAGE

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 30

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 30

PAGE APPLICATION N° 31 : STABILISATION DU VIN

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 31

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 31

PAGE APPLICATION N° 32 : RECUPERATION DU VIN

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 32

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 32

R 2
Commande impulsionnelle
MASTER %MW8:X1
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 33 : STERILISATION CHIMIQUE TERMINEE

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

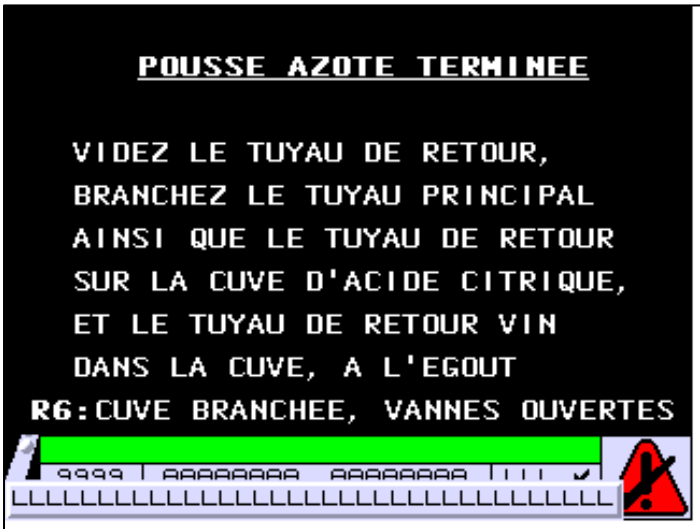
OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 33

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 33

R 7
Commande impulsionnelle
MASTER %MW8:X2
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 34 : POUSSE AZOTE TERMINEE

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



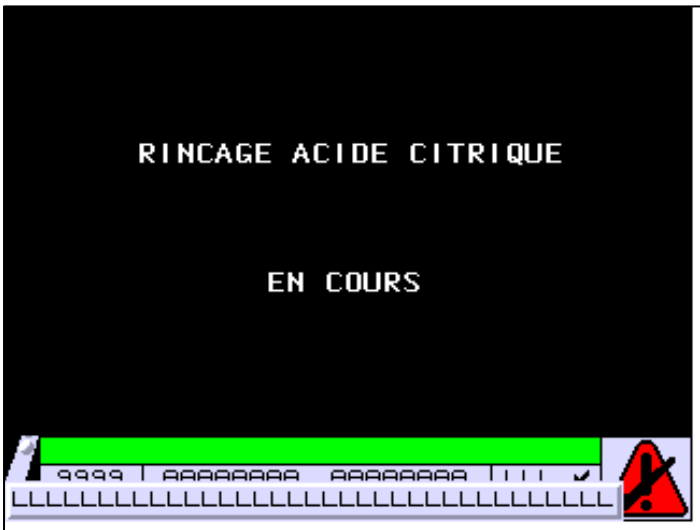
OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 34

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 34

R 6
Commande impulsionnelle
MASTER %MW8:X3
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 35 : RINCAGE ACIDE CITRIQUE

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 35

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 35

PAGE APPLICATION N° 36 : RINCAGE TERMINE

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

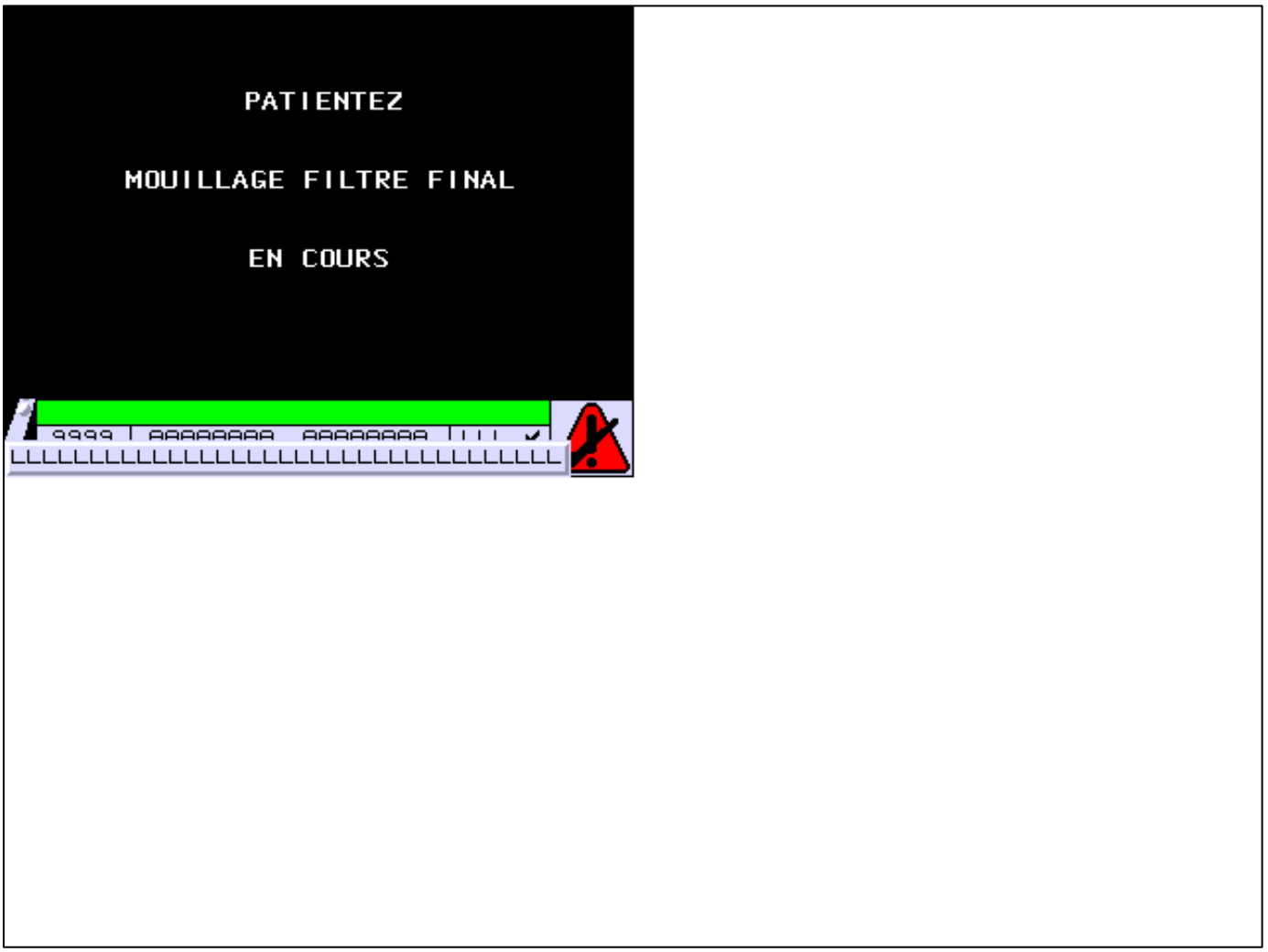
OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 36

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 36

R 4
Commande impulsionnelle
MASTER %MW8:X4
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 37 : MOUILLAGE FILTRE

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

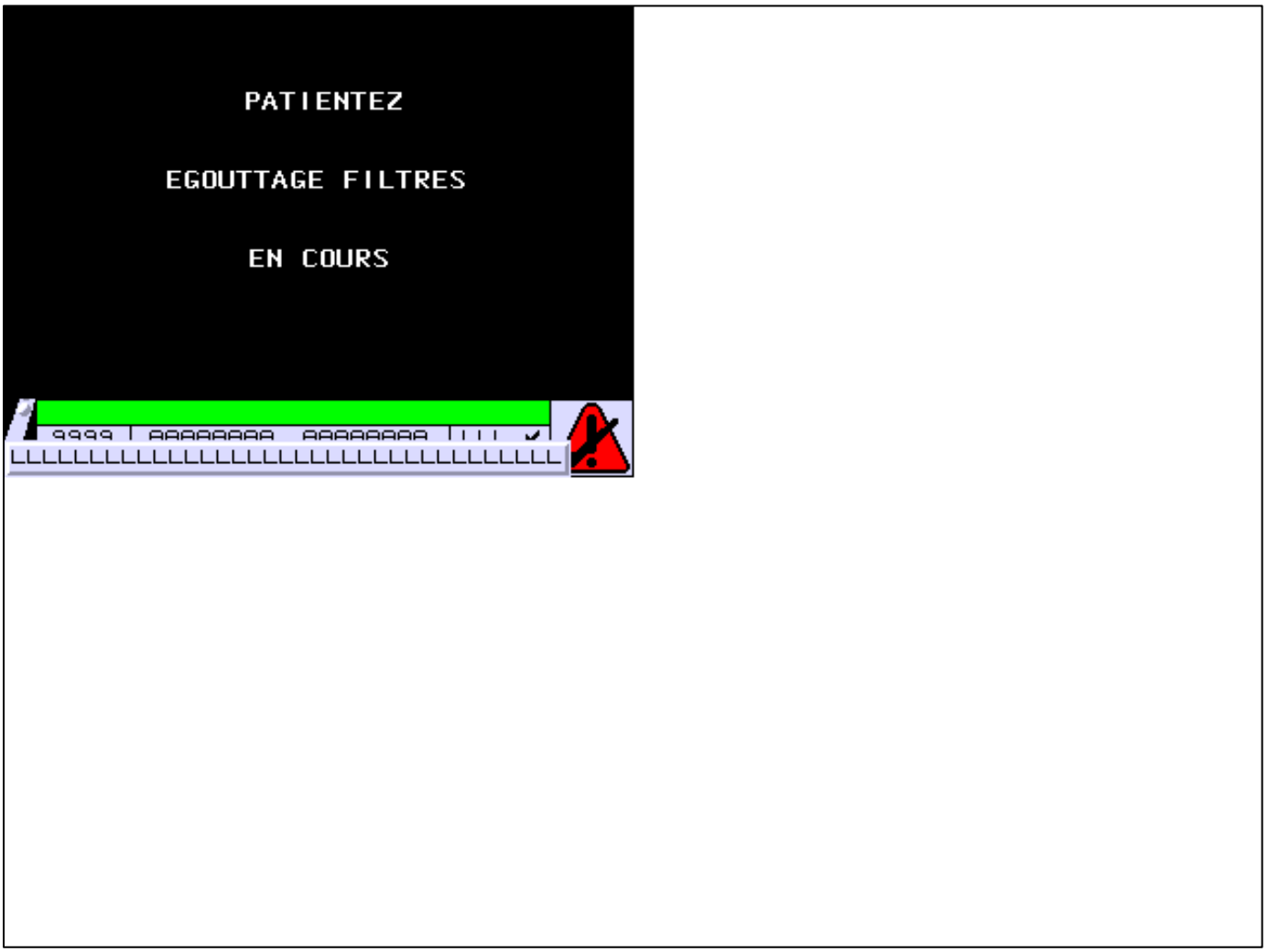


OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 37

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 37

PAGE APPLICATION N° 38 : EGOUTTAGE FILTRES

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

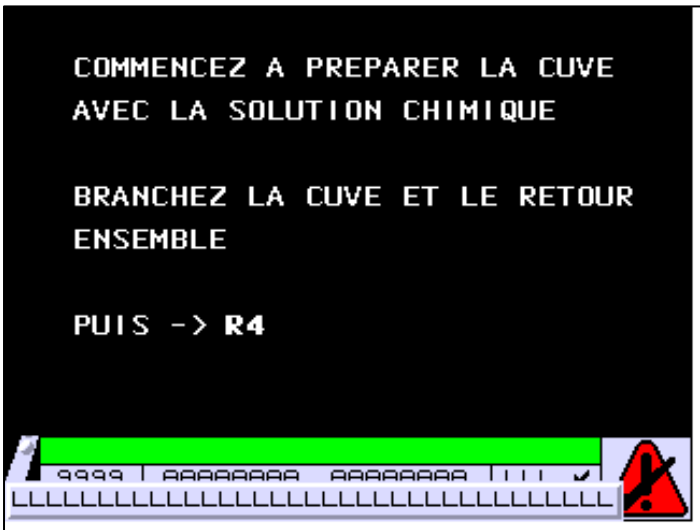


OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 38

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 38

PAGE APPLICATION N° 39 : SOLUTION CHIMIQUE

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 39

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 39

R 4
Commande impulsionnelle
MASTER %MW9:X1
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 2
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 40 : CHANGEMENT CUVE

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 40

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 40

PAGE APPLICATION N° 41 : PALETTES NON ARRETEES

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 41

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 41

PAGE APPLICATION N° 42 : lancement decoloration

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 42

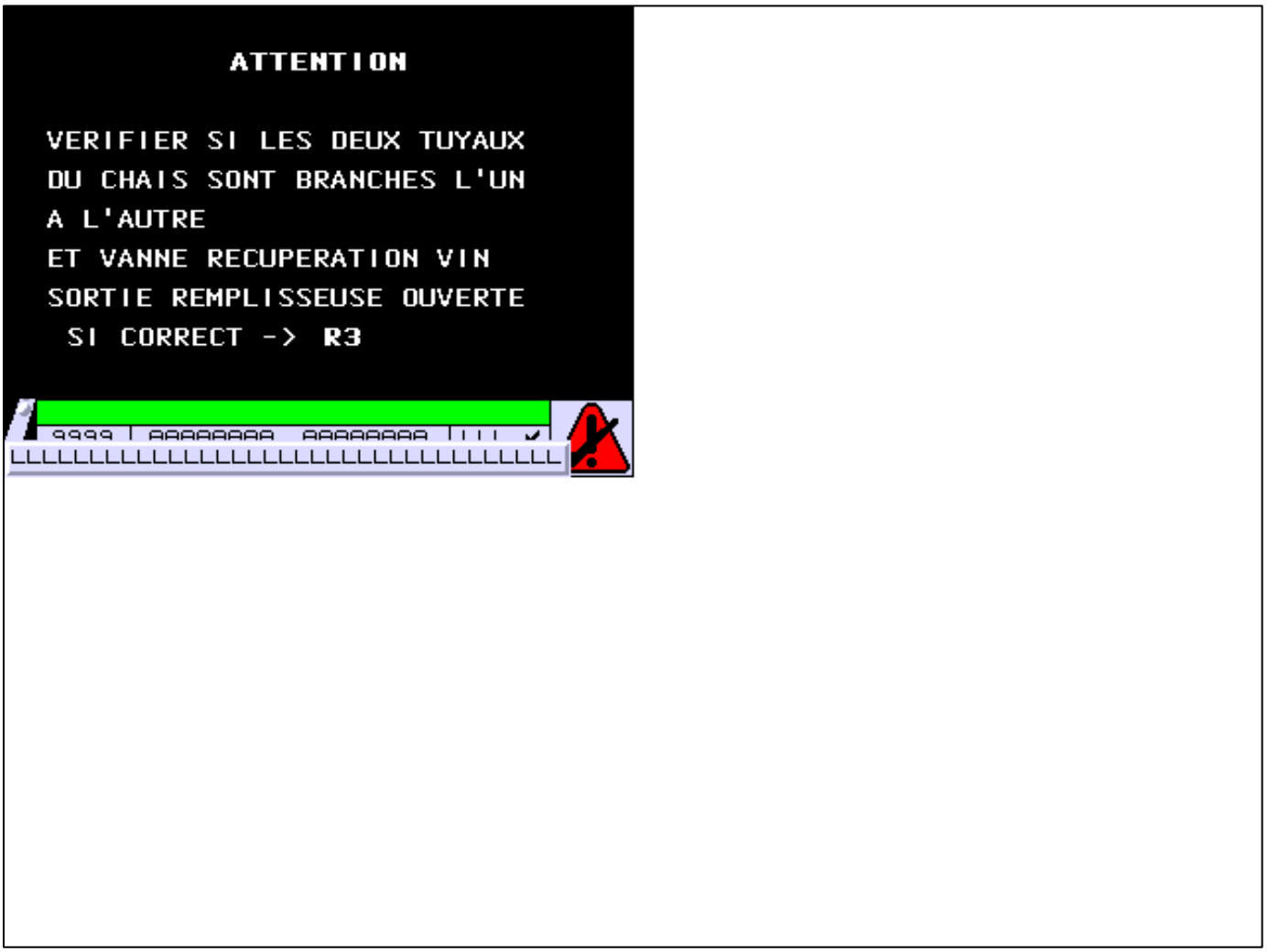
TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 42

R 8
Accès page 1
0 Label(s) associé(s)

R 2
Commande impulsionnelle
MASTER %MW10:X9
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 43 : verif connection chai

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 43

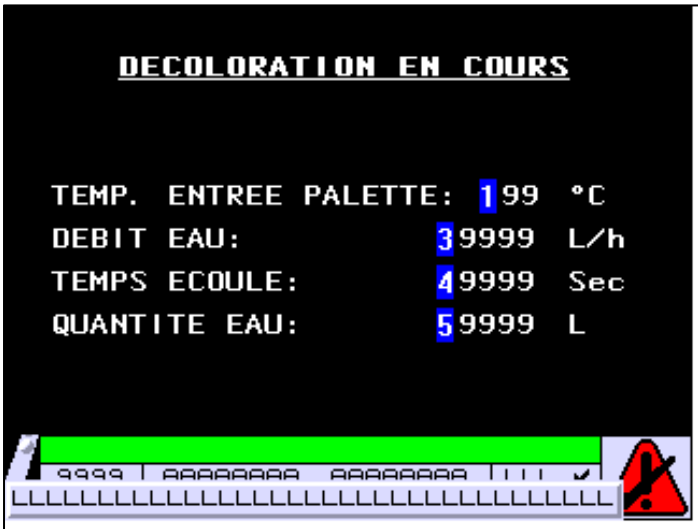
TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 43

R 8
Accès page 1
0 Label(s) associé(s)

R 3
Commande impulsionnelle
MASTER %MW10:X10
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 44 : decoloration en cours

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 44

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW60 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW62 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW123 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW164 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

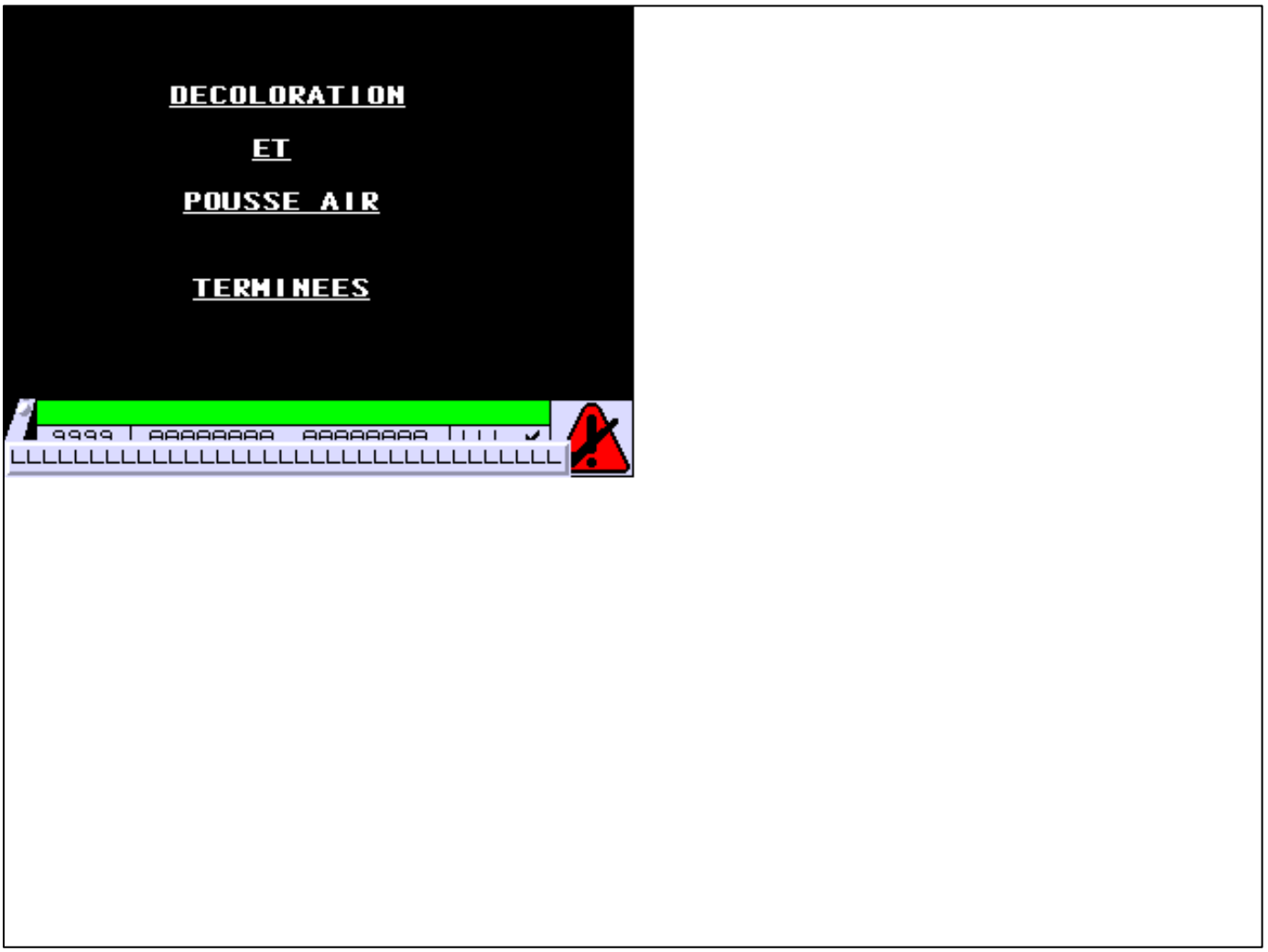
Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 44

PAGE APPLICATION N° 45 : decoloration terminee

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

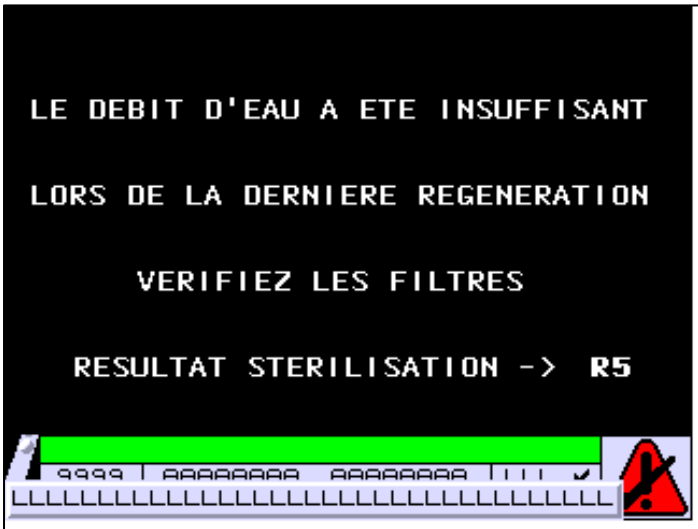


OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 45

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 45

PAGE APPLICATION N° 48 : FAIBLE DEBIT EAU

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



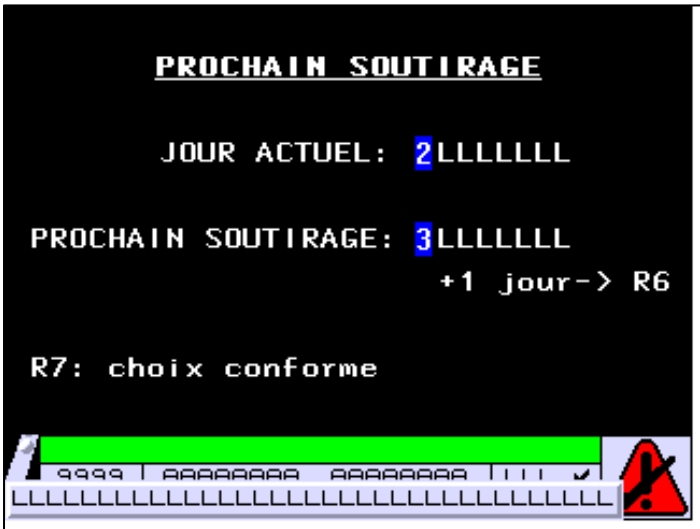
OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 48

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 48

R 5
Accès page 15
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 49 : prochaine_production

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 49

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW6 / Mot
Format : LLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (8 Valeurs)

0	????????
1	LUNDI
2	MARDI
3	MERDREDI
4	JEUDI
5	VENDREDI
6	SAMEDI
7	DIMANCHE

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW280 / Mot
Format : LLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (8 Valeurs)

0	????????
1	LUNDI
2	MARDI
3	MERDREDI
4	JEUDI
5	VENDREDI
6	SAMEDI
7	DIMANCHE

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16 #	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 49

R 7
Accès page 11
0 Label(s) associé(s)

R 6
Commande impulsionnelle
MASTER %MW8:X10
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 1
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 50 : MENU REGLAGES AUTOMATISME

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 50

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 50

R 3
Accès page 53
0 Label(s) associé(s)

R 5
Accès page 55
0 Label(s) associé(s)

R 7
Accès page 57
0 Label(s) associé(s)

R 2
Accès page 52
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 54
0 Label(s) associé(s)

R 6
Accès page 56
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

R 1
Accès page 51
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 51 : TRANSMETTEUR TELEPHONIQUE

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1
Accès autorisé pour : B

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 51

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW120 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (3 Valeurs)

0	EN SERVICE
1	A L'ARRET
2	APPEL EN COURS

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 51

R 8
Accès page 50
0 Label(s) associé(s)

R 7
Commande impulsionnelle
MASTER %MW8:X8
0 Label(s) associé(s)

R 4
Commande impulsionnelle
MASTER %MW9:X15
0 Label(s) associé(s)

R 5
Commande impulsionnelle
MASTER %MW8:X7
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 52 : RAZ AUTOMATE

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1
Accès autorisé pour : B

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 52

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 52

R 7
Commande impulsionnelle
MASTER %MW8:X0
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 50
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 53 : SORTIES ANALOGIQUES

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1
Accès autorisé pour : B

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 53

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW50 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 9999
H :
L :
MIN : 200

Seuil	Texte	
>Max	16	
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min	16	

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW52 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 6000
H :
L :
MIN : 200

Seuil	Texte	
>Max	16	
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min	16	

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW55 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 5000
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max	16	
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 53

R 8
Accès page 50
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 54 : ENTREES ANALOGIQUES

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1
Accès autorisé pour : B

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 54

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW58 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW59 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW60 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW62 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 6 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW61 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 54

R 8
Accès page 50
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 55 : TOP STERILISATION

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1
Accès autorisé pour : B

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 55

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW198 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW199 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

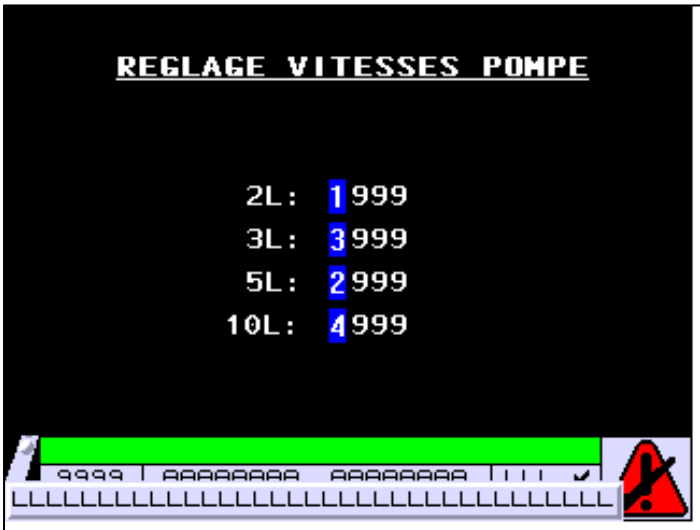
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 55

R 8
Accès page 50
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 56 : REGLAGE VITESSE POMPE

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1
Accès autorisé pour : B



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 56

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW170 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW172 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW171 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW173 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

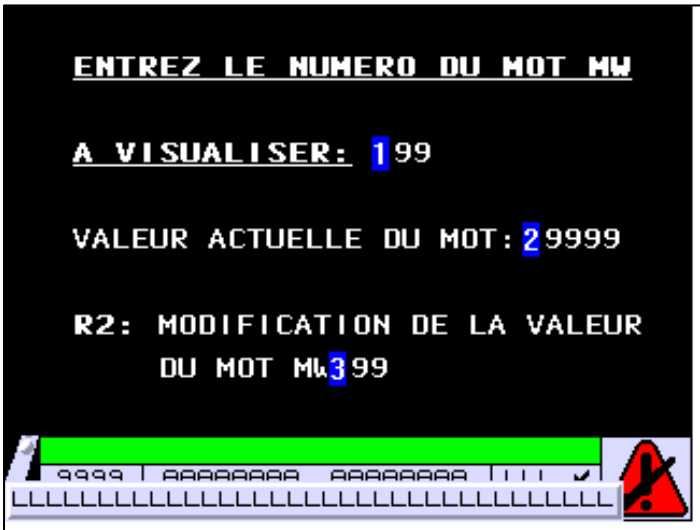
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 56

R 8
Accès page 50
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 57 : VALEURS MWi

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1
Accès autorisé pour : B



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 57

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW45 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 50

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min	16	

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW46 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 65535
H :
L :
MIN : 0

Seuil	Texte	
>Max	16	
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min	16	

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW45 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 999
H :
L :
MIN : 70

Seuil	Texte	
>Max	16	
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min	16	

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 57

R 8
Accès page 50
0 Label(s) associé(s)

R 2
Accès page 58
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 58 : MODIFICATION MW

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 58

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW47 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 18x26
XBT = API
Accès : E

Seuils :
MAX : 65535
H :
L :
MIN : 0

Seuil	Texte	
>Max	16	
[Max..H[		
[H..L]	16 #	
]L..Min]		

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW45 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 999
H :
L :
MIN : 70

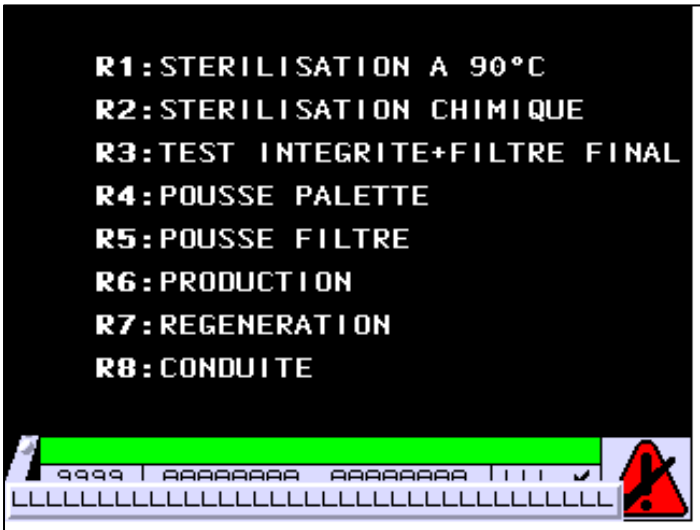
Seuil	Texte	
>Max	16	
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min	16	

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 58

R 8
Accès page 50
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 59 : GRAFCET

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1
Accès autorisé pour : B



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 59

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 59

R 1
Accès page 60
0 Label(s) associé(s)

R 3
Accès page 70
0 Label(s) associé(s)

R 5
Accès page 90
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 100
0 Label(s) associé(s)

R 6
Accès page 110
0 Label(s) associé(s)

R 7
Accès page 130
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 160
0 Label(s) associé(s)

R 2
Accès page 140
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 60 : ETAPE 0

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 60

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW500 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 60

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 61
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 61 : ETAPE 1

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 61

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW501 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 61

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

R 2
Accès page 60
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 62
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 62 : ETAPE 2

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 62

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW502 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW300 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW400 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 62

R 2
Accès page 61
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 63
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 63 : ETAPE 3

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 63

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW503 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW61 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW127 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 63

R 2
Accès page 62
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 64
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 64 : ETAPE 4

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 64

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW504 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW238 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 64

R 2
Accès page 63
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 65
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 65 : ETAPE 5

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 65

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW505 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW61 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW125 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 65

R 2
Accès page 64
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 66
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 66 : ETAPE 6

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 66

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW506 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW61 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW239 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW125 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW71:X4 / Bit
Format : 0
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 66

R 2
Accès page 65
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 67
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 67 : ETAPE 7

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 67

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW507 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW240 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 67

R 2
Accès page 66
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 70 : ETAPE 8

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 70

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW508 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 70

R 4
Accès page 71
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 71 : ETAPE 9

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 71

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW509 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW229 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 71

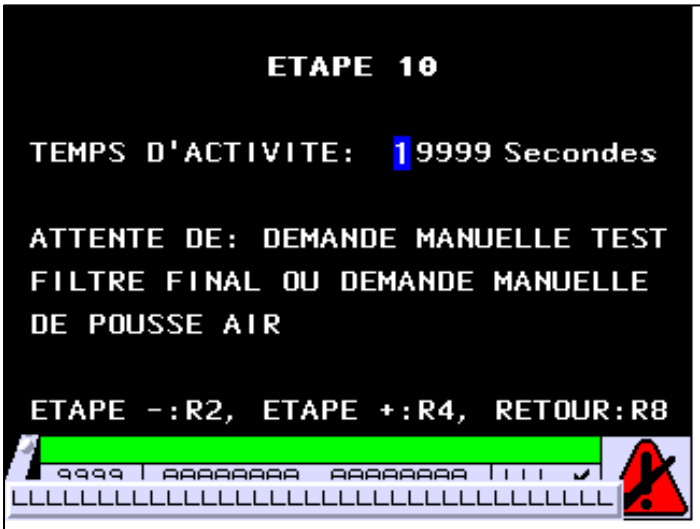
R 2
Accès page 70
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 72
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 72 : ETAPE 10

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 72

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW510 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 72

R 2
Accès page 71
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 73
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 73 : ETAPE 11

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 73

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW511 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW320 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW420 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 73

R 2
Accès page 72
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 74
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 74 : ETAPE 12

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 74

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW512 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW229 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 74

R 2
Accès page 73
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 75
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 75 : ETAPE 13

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 75

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW513 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 75

R 2
Accès page 74
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 76
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 76 : ETAPE 14

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 76

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW514 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW230 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 76

R 2
Accès page 75
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 80
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 80 : ETAPE 24

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 80

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW524 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 80

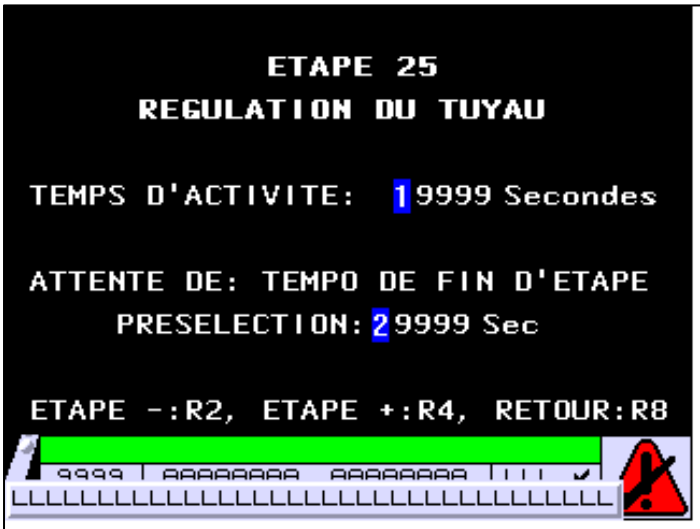
R 4
Accès page 81
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

R 2
Accès page 76
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 81 : ETAPE 25

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 81

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW525 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW231 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 81

R 2
Accès page 80
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 82
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 82 : ETAPE 26

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 82

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW526 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW317 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW417 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 82

R 2
Accès page 81
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 83
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 83 : ETAPE 27

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 83

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW527 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW232 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 83

R 2
Accès page 82
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 84
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 84 : ETAPE 28

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 84

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW528 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW318 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW418 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 84

R 2
Accès page 83
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 85
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 85 : ETAPE 29

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 85

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW529 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW58 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW152 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 85

R 2
Accès page 84
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 86
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 86 : ETAPE 30

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 86

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW530 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 86

R 2
Accès page 85
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 87
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 87 : ETAPE 31

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 87

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW531 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 87

R 2
Accès page 86
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 90 : ETAPE 32

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 90

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW532 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

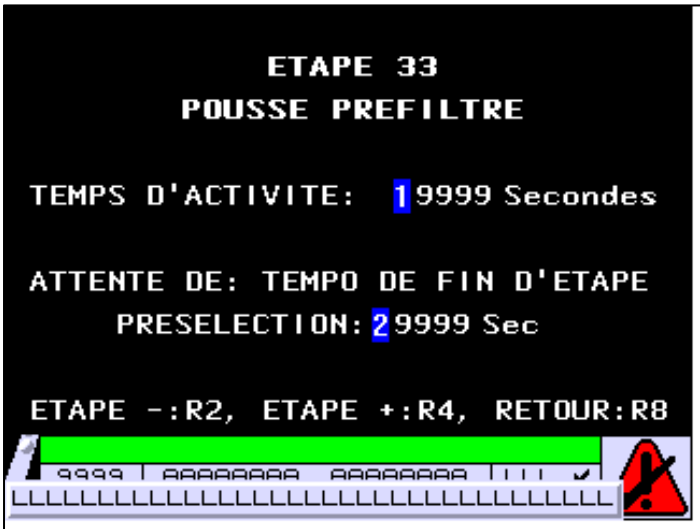
TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 90

R 4
Accès page 91
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 91 : ETAPE 33

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 91

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW533 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW201 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 91

R 2
Accès page 90
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 92
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 92 : ETAPE 34

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 92

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW534 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW203 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 92

R 2
Accès page 91
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 93
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 93 : ETAPE 35

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 93

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW535 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW204 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

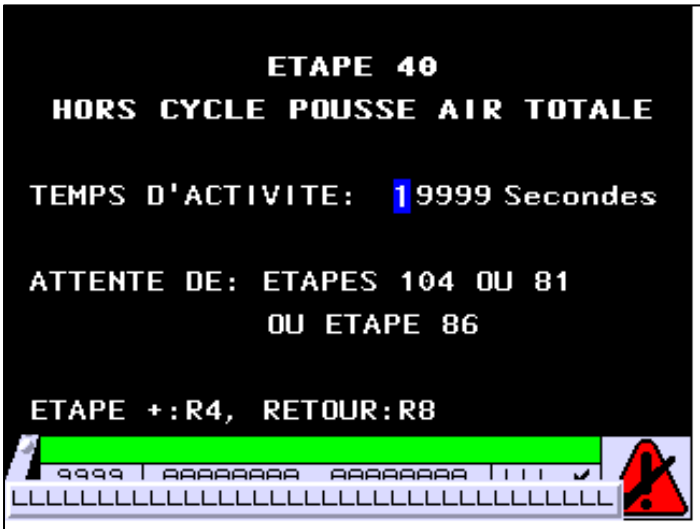
TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 93

R 2
Accès page 92
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 100 : ETAPE 40

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 100

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW540 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

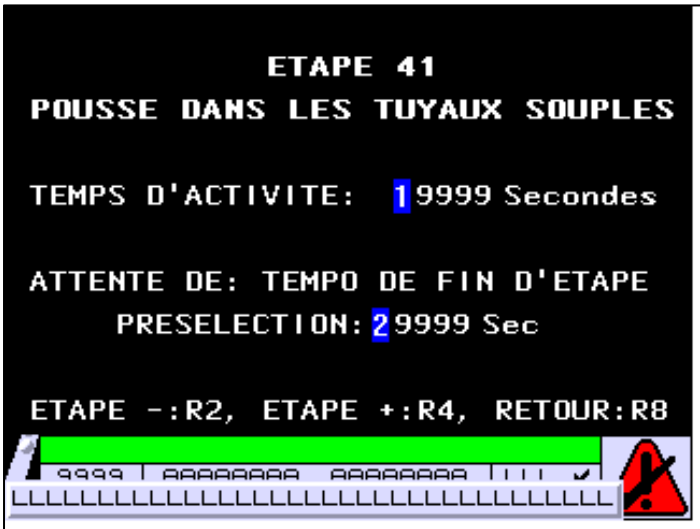
TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 100

R 4
Accès page 101
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 101 : ETAPE 41

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 101

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW541 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW205 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 101

R 2
Accès page 100
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 102
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 102 : ETAPE 42

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 102

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW542 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW208 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 102

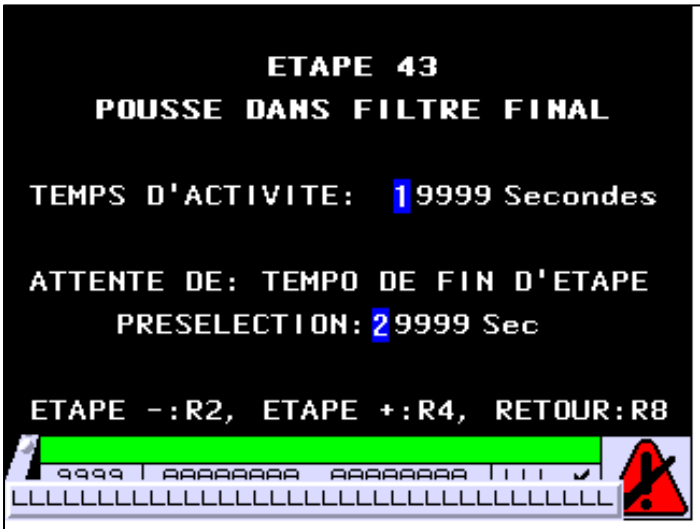
R 2
Accès page 101
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 103
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 103 : ETAPE 43

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 103

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW543 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW210 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 103

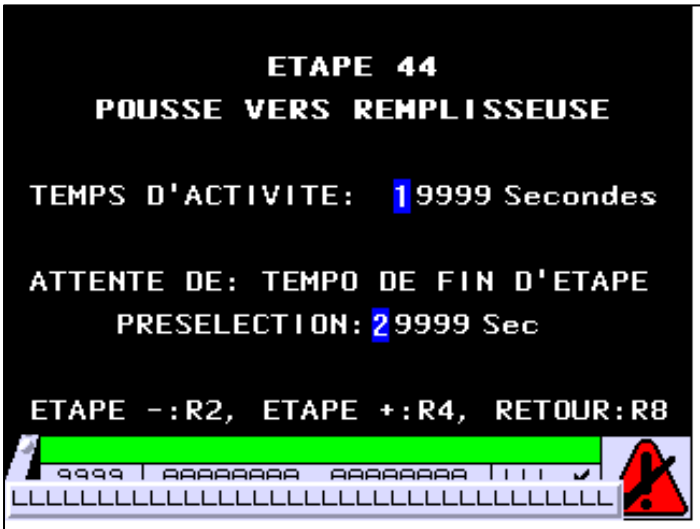
R 2
Accès page 102
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 104
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 104 : ETAPE 44

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 104

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW544 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW211 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 104

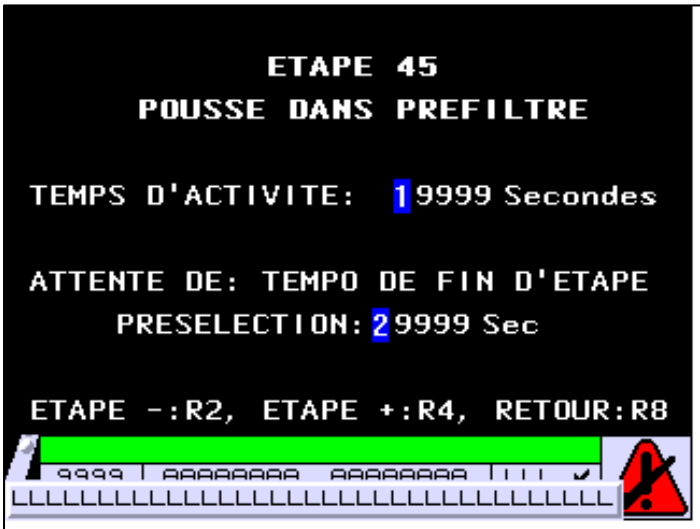
R 2
Accès page 103
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 105
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 105 : ETAPE 45

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 105

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW545 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW213 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 105

R 2
Accès page 104
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 106
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 106 : ETAPE 46

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 106

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW546 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW214 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 106

R 2
Accès page 105
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 110 : ETAPE 50

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 110

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW550 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 110

R 4
Accès page 111
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 111 : ETAPE 51

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 111

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW551 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW64 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW65 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 111

R 2
Accès page 110
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 112
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 112 : ETAPE 52

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 112

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW552 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW313 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW413 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 112

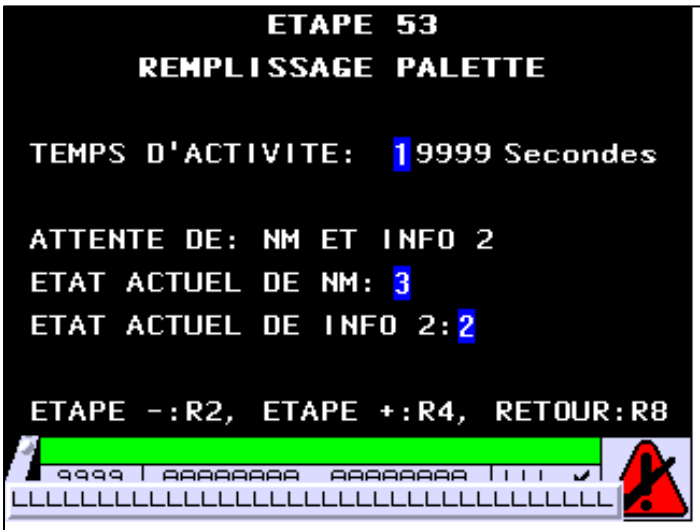
R 2
Accès page 111
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 113
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 113 : ETAPE 53

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 113

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW553 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW70:X11 / Bit
Format : 0
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW71:X5 / Bit
Format : 0
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 113

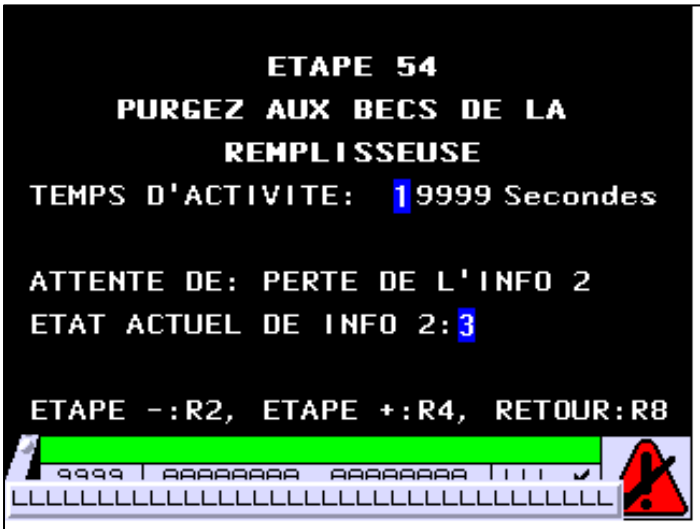
R 2
Accès page 112
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 114
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 114 : ETAPE 54

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 114

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW554 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW70:X11 / Bit
Format : 0
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 114

R 2
Accès page 113
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 115
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 115 : ETAPE 55

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 115

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW555 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW71:X12 / Bit
Format : 0
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW215 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW71:X4 / Bit
Format : 0
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 115

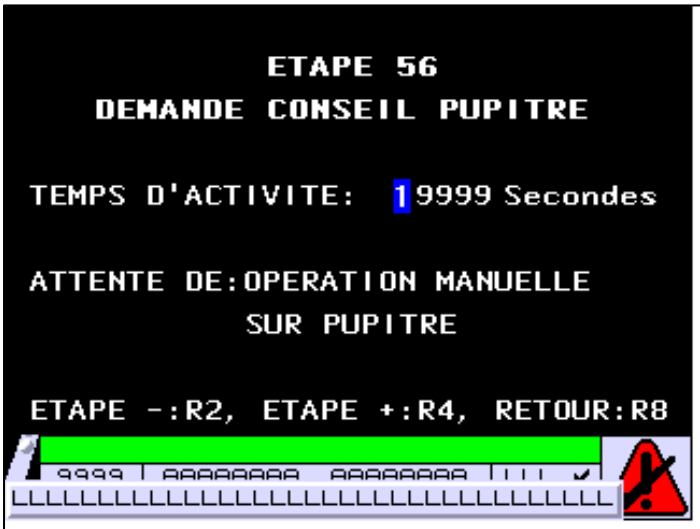
R 2
Accès page 114
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 116
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 116 : ETAPE 56

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 116

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW556 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 116

R 2
Accès page 115
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 117
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 117 : ETAPE 57

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 117

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW557 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW71:X4 / Bit
Format : 0
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 117

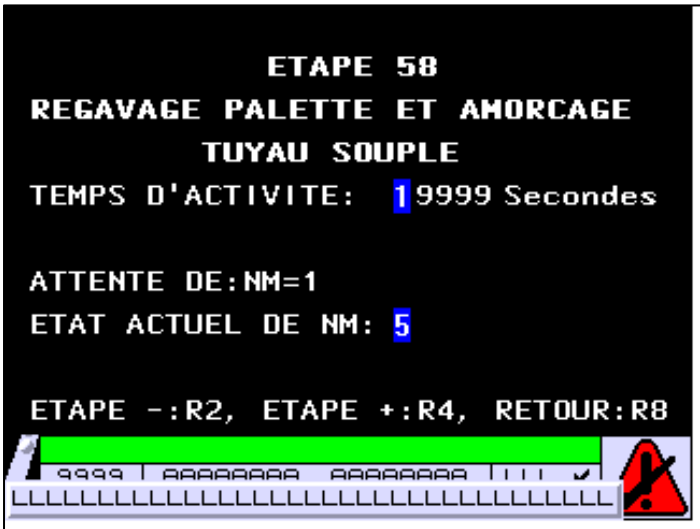
R 2
Accès page 116
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 118
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 118 : ETAPE 58

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 118

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW558 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW71:X5 / Bit
Format : 0
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 118

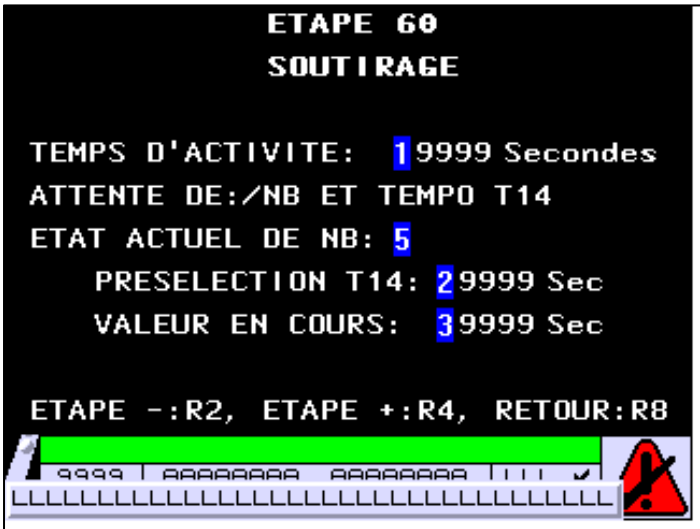
R 2
Accès page 117
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 119
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 119 : ETAPE 60

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 119

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW560 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW71:X4 / Bit
Format : 0
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW314 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW414 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 119

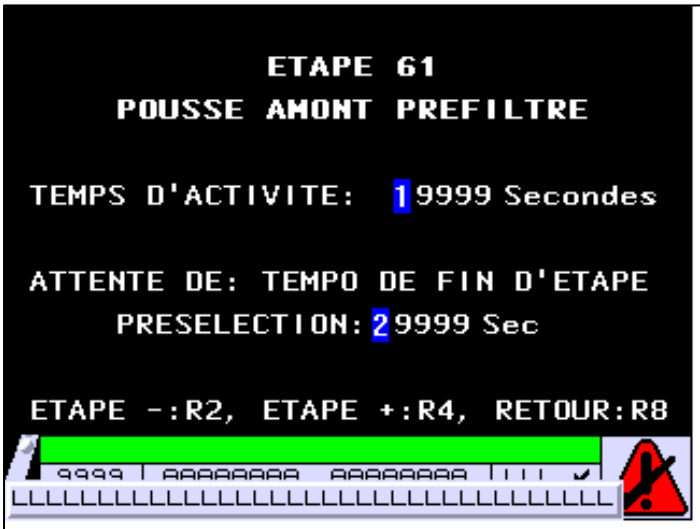
R 2
Accès page 118
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 120
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 120 : ETAPE 61

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 120

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW561 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW217 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 120

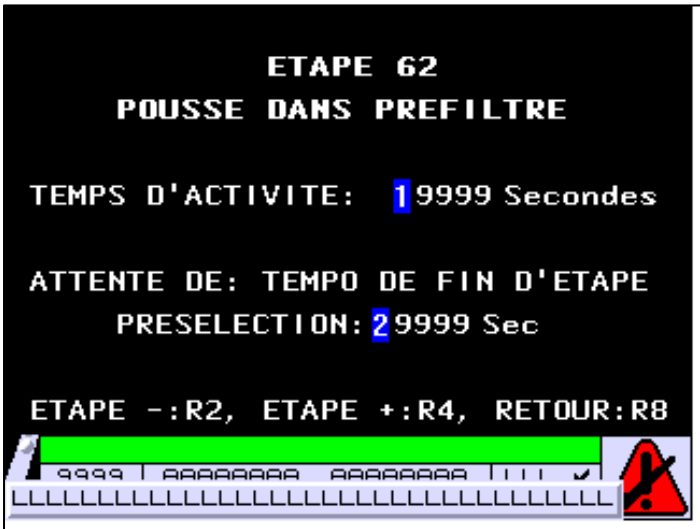
R 2
Accès page 119
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 121
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 121 : ETAPE 62

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 121

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW562 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW219 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 121

R 2
Accès page 120
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 122
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 122 : ETAPE 63

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 122

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW563 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW221 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 122

R 2
Accès page 121
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 123
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 123 : ETAPE 64

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 123

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW564 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW222 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 123

R 2
Accès page 122
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 124
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 124 : ETAPE 65

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 124

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW565 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW71:X13 / Bit
Format : 0
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 124

R 2
Accès page 123
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 125
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 125 : ETAPE 66

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 125

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW566 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW223 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

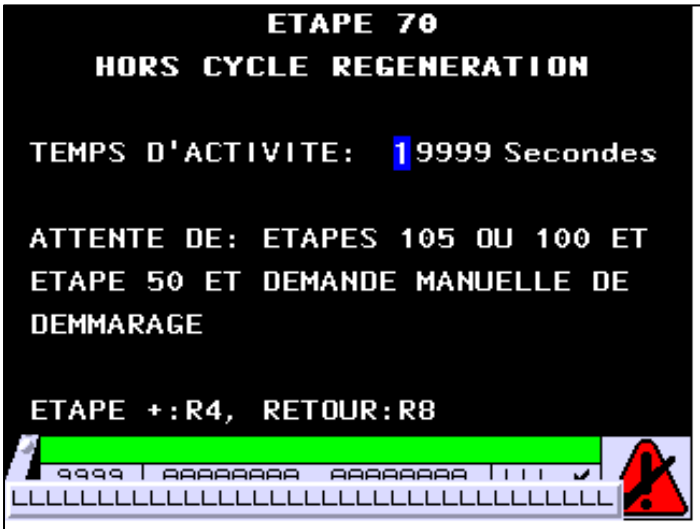
TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 125

R 2
Accès page 124
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 130 : ETAPE 70

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 130

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW570 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 130

R 4
Accès page 131
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 131 : ETAPE 71

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 131

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW571 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW315 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW415 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 131

R 2
Accès page 130
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 132
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 132 : ETAPE 72

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 132

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW572 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW71:X1 / Bit
Format : 0
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 132

R 2
Accès page 131
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 133
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 133 : ETAPE 73

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 133

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW573 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW71:X2 / Bit
Format : 0
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 133

R 2
Accès page 132
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 134
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 134 : ETAPE 74

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 134

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW574 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW316 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW416 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 134

R 2
Accès page 133
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 135
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 135 : ETAPE 75

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 135

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW575 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW225 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 135

R 2
Accès page 134
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 136
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 136 : ETAPE 76

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 136

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW576 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW71:X13 / Bit
Format : 0
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 136

R 2
Accès page 135
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 140 : ETAPE 80

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 140

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW580 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 140

R 4
Accès page 141
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 141 : ETAPE 81

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 141

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW581 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 141

R 2
Accès page 140
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 142
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 142 : ETAPE 82

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 142

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW582 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 142

R 2
Accès page 141
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 143
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 143 : ETAPE 83

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 143

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW583 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW71:X5 / Bit
Format : 0
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 143

R 2
Accès page 142
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 144
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 144 : ETAPE 84

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 144

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW584 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW235 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 144

R 2
Accès page 143
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 145
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 145 : ETAPE 85

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 145

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW585 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 145

R 2
Accès page 144
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 146
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 146 : ETAPE 86

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 146

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW586 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 146

R 2
Accès page 145
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 147
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 147 : ETAPE 87

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 147

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW587 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 147

R 2
Accès page 146
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 148
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 148 : ETAPE 88

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 148

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW588 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW71:X5 / Bit
Format : 0
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 148

R 2
Accès page 147
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 149
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 149 : ETAPE 89

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 149

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW589 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW71:X13 / Bit
Format : 0
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 149

R 2
Accès page 148
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 150
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 150 : ETAPE 90

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 150

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW590 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW236 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 150

R 2
Accès page 149
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 151
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 151 : ETAPE 91

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 151

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW591 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 151

R 2
Accès page 150
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 160 : ETAPE 100

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 160

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW600 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 160

R 4
Accès page 161
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 161 : ETAPE 101

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 161

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW601 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 161

R 2
Accès page 160
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 162
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 162 : ETAPE 102

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 162

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW602 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 162

R 2
Accès page 161
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 163
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 163 : ETAPE 103

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 163

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW603 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 163

R 2
Accès page 162
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 164
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 164 : ETAPE 104

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 164

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW604 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 164

R 2
Accès page 163
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 165
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 165 : ETAPE 105

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 165

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW605 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 165

R 2
Accès page 164
0 Label(s) associé(s)

R 4
Accès page 166
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 166 : ETAPE 106

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 166

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : MASTER %MW606 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	16	
]L..Min]		

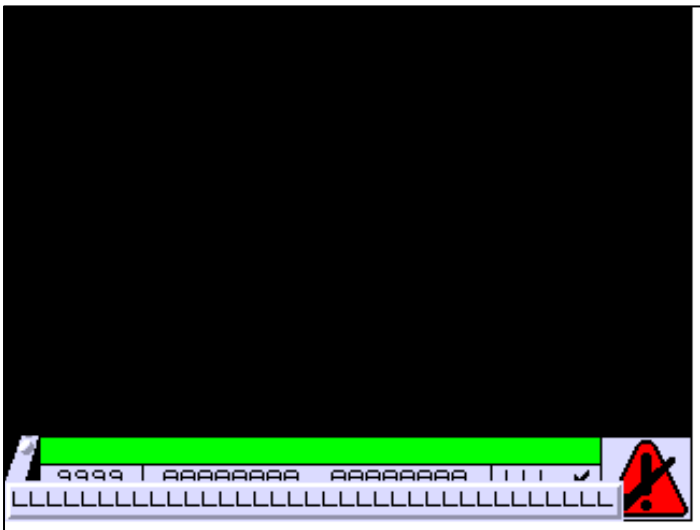
TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 166

R 2
Accès page 165
0 Label(s) associé(s)

R 8
Accès page 59
0 Label(s) associé(s)

PAGE APPLICATION N° 167 : Page application 167

Modèle utilisé : 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE APPLICATION N° 167

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE APPLICATION N° 167

Structure des pages alarme
18 Pages

Pages alarme déclenchées par bits situés dans une table alarme :

Nom équipement : MASTER

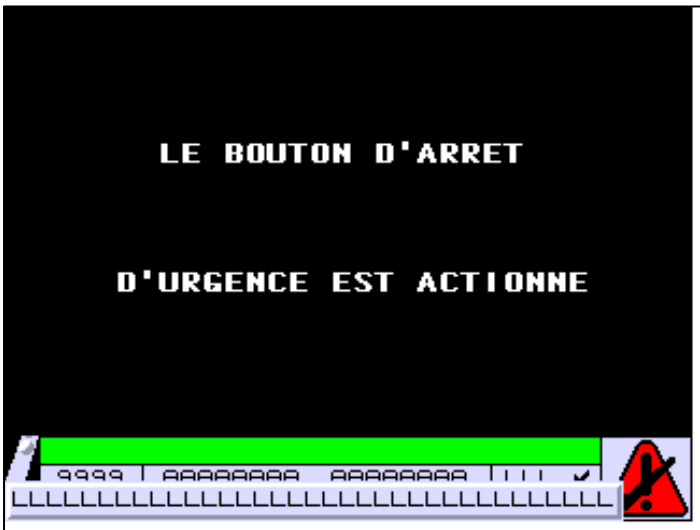
Adresse	Numéros pages alarmes activées															
	F	E	D	C	B	A	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
%MW29 [F..0]		15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
%MW30 [F..0]														18	17	16
%MW31 [F..0]																

Pages alarme déclenchées par bits hors table :

Aucune

PAGE ALARME N° 1 : ARRET D'URGENCE

Modèle utilisé : 1 : Modèle alarme 1
Type d’apparition de la page : Affichage / Stockage
Priorité de la page : 1
Groupe de l’alarme : 1
Action sur le relais d’alarme : Non
Demande d’ACK opérateur obligatoire : Non
Liste des bits de déclenchement de la page :
MASTER %MW29:X0



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE ALARME N° 1

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE ALARME N° 1

PAGE ALARME N° 2 : DEFAUT VARIATEUR

Modèle utilisé : 1 : Modèle alarme 1
Type d'apparition de la page : Affichage / Stockage
Priorité de la page : 1
Groupe de l'alarme : 1
Action sur le relais d'alarme : Non
Demande d'ACK opérateur obligatoire : Non
Liste des bits de déclenchement de la page :
MASTER %MW29:X1

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE ALARME N° 2

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE ALARME N° 2

PAGE ALARME N° 3 : THERMIQUE POMPE A EAU

Modèle utilisé : 1 : Modèle alarme 1
Type d'apparition de la page : Affichage / Stockage
Priorité de la page : 1
Groupe de l'alarme : 1
Action sur le relais d'alarme : Non
Demande d'ACK opérateur obligatoire : Non
Liste des bits de déclenchement de la page :
MASTER %MW29:X2

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE ALARME N° 3

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE ALARME N° 3

PAGE ALARME N° 4 : MANQUE AIR COMPRIME

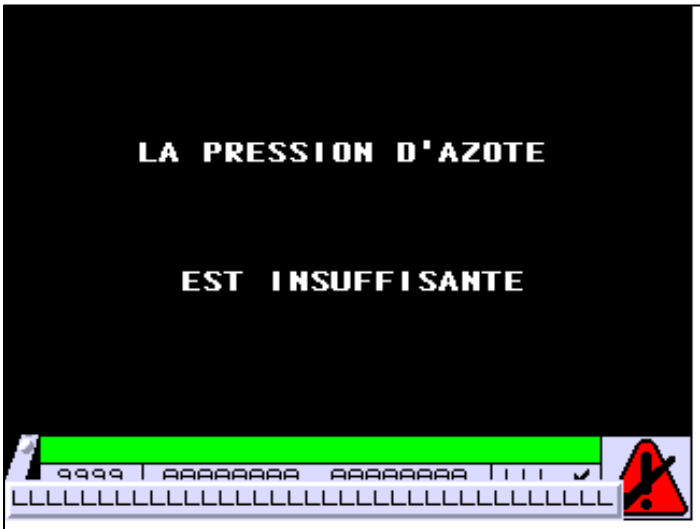
Modèle utilisé : 1 : Modèle alarme 1
Type d'apparition de la page : Affichage / Stockage
Priorité de la page : 1
Groupe de l'alarme : 1
Action sur le relais d'alarme : Non
Demande d'ACK opérateur obligatoire : Non
Liste des bits de déclenchement de la page :
MASTER %MW29:X3

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE ALARME N° 4

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE ALARME N° 4

PAGE ALARME N° 5 : MANQUE PRESSION AZOTE

Modèle utilisé : 1 : Modèle alarme 1
Type d'apparition de la page : Affichage / Stockage
Priorité de la page : 1
Groupe de l'alarme : 1
Action sur le relais d'alarme : Non
Demande d'ACK opérateur obligatoire : Non
Liste des bits de déclenchement de la page :
MASTER %MW29:X4



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE ALARME N° 5

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE ALARME N° 5

PAGE ALARME N° 6 : SURPRESSION POMPE A EAU

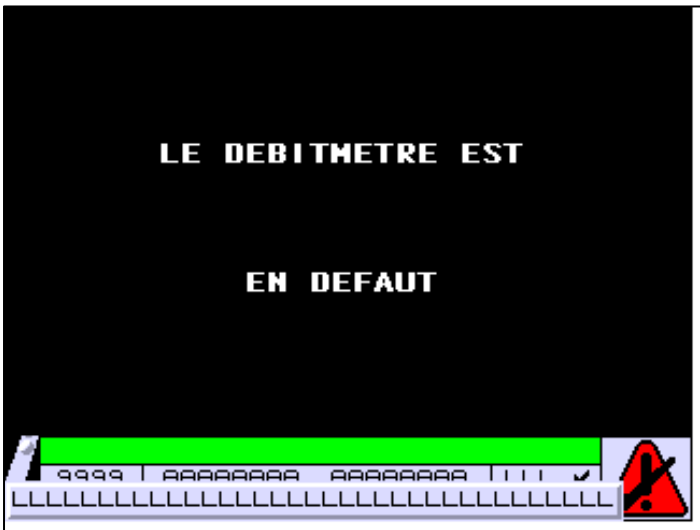
Modèle utilisé : 1 : Modèle alarme 1
Type d'apparition de la page : Affichage / Stockage
Priorité de la page : 1
Groupe de l'alarme : 1
Action sur le relais d'alarme : Non
Demande d'ACK opérateur obligatoire : Non
Liste des bits de déclenchement de la page :
MASTER %MW29:X5

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE ALARME N° 6

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE ALARME N° 6

PAGE ALARME N° 7 : DEBITMETRE EN DEFAUT

Modèle utilisé : 1 : Modèle alarme 1
Type d'apparition de la page : Affichage / Stockage
Priorité de la page : 1
Groupe de l'alarme : 1
Action sur le relais d'alarme : Non
Demande d'ACK opérateur obligatoire : Non
Liste des bits de déclenchement de la page :
MASTER %MW29:X6



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE ALARME N° 7

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE ALARME N° 7

PAGE ALARME N° 8 : COUPURE ALIMENTATION ELECTRIQUE

Modèle utilisé : 1 : Modèle alarme 1
Type d'apparition de la page : Affichage / Stockage
Priorité de la page : 1
Groupe de l'alarme : 1
Action sur le relais d'alarme : Non
Demande d'ACK opérateur obligatoire : Non
Liste des bits de déclenchement de la page :
MASTER %MW29:X7

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE ALARME N° 8

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE ALARME N° 8

PAGE ALARME N° 9 : SURPRESSION POMPE A VIN

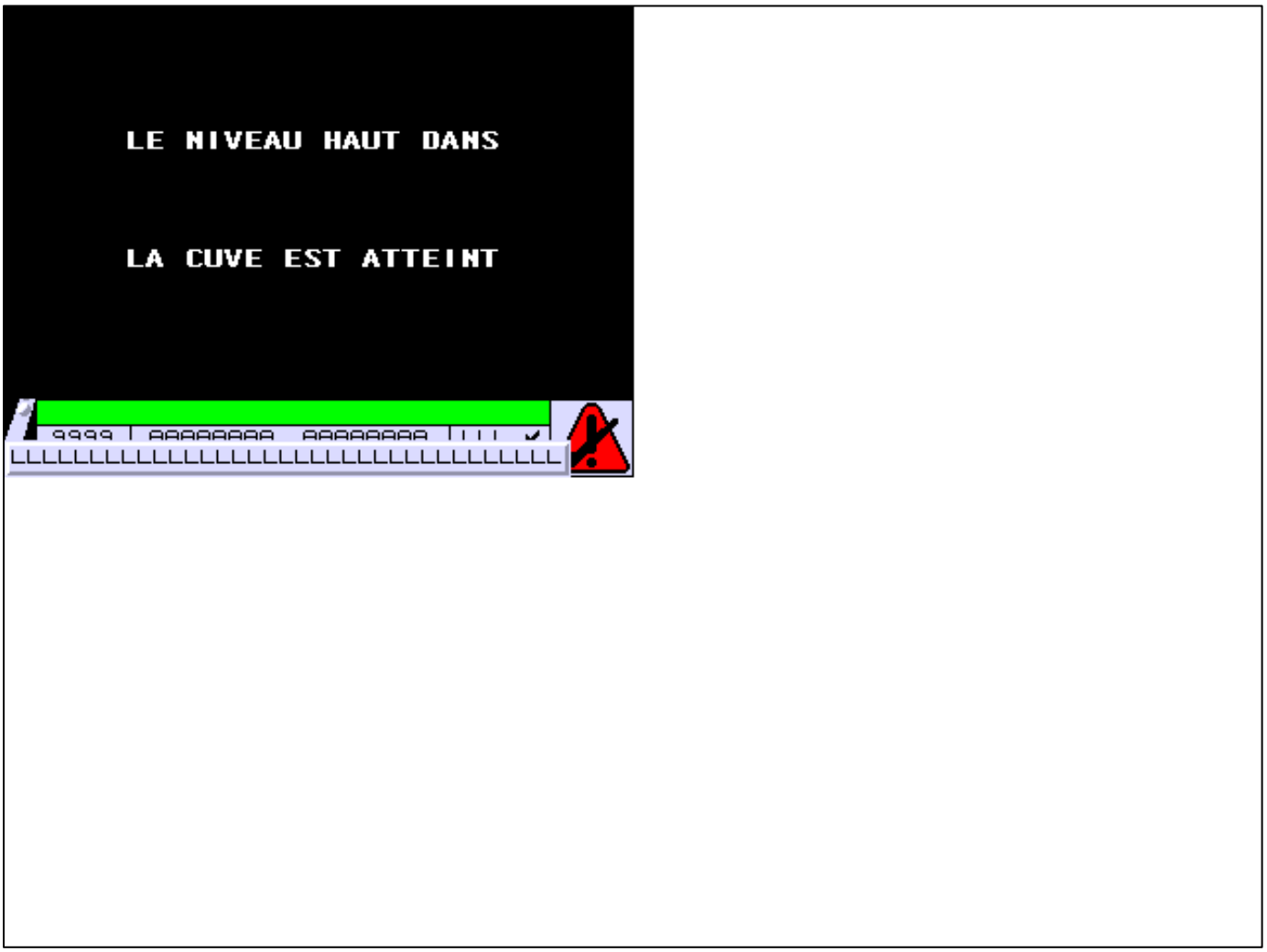
Modèle utilisé : 1 : Modèle alarme 1
Type d'apparition de la page : Affichage / Stockage
Priorité de la page : 1
Groupe de l'alarme : 1
Action sur le relais d'alarme : Non
Demande d'ACK opérateur obligatoire : Non
Liste des bits de déclenchement de la page :
MASTER %MW29:X8

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE ALARME N° 9

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE ALARME N° 9

PAGE ALARME N° 10 : NIVEAU HAUT DANS CUVE

Modèle utilisé : 1 : Modèle alarme 1
Type d'apparition de la page : Affichage / Stockage
Priorité de la page : 1
Groupe de l'alarme : 1
Action sur le relais d'alarme : Non
Demande d'ACK opérateur obligatoire : Non
Liste des bits de déclenchement de la page :
MASTER %MW29:X9



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE ALARME N° 10

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE ALARME N° 10

PAGE ALARME N° 11 : TEMPERATURE STERILISATION

Modèle utilisé : 1 : Modèle alarme 1
Type d'apparition de la page : Affichage / Stockage
Priorité de la page : 1
Groupe de l'alarme : 1
Action sur le relais d'alarme : Non
Demande d'ACK opérateur obligatoire : Non
Liste des bits de déclenchement de la page :
MASTER %MW29:X10

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE ALARME N° 11

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE ALARME N° 11

PAGE ALARME N° 12 : TEMPERATURE REGENERATION

Modèle utilisé : 1 : Modèle alarme 1
Type d'apparition de la page : Affichage / Stockage
Priorité de la page : 1
Groupe de l'alarme : 1
Action sur le relais d'alarme : Non
Demande d'ACK opérateur obligatoire : Non
Liste des bits de déclenchement de la page :
MASTER %MW29:X11

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE ALARME N° 12

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE ALARME N° 12

PAGE ALARME N° 13 : TEMPS STERILISATION

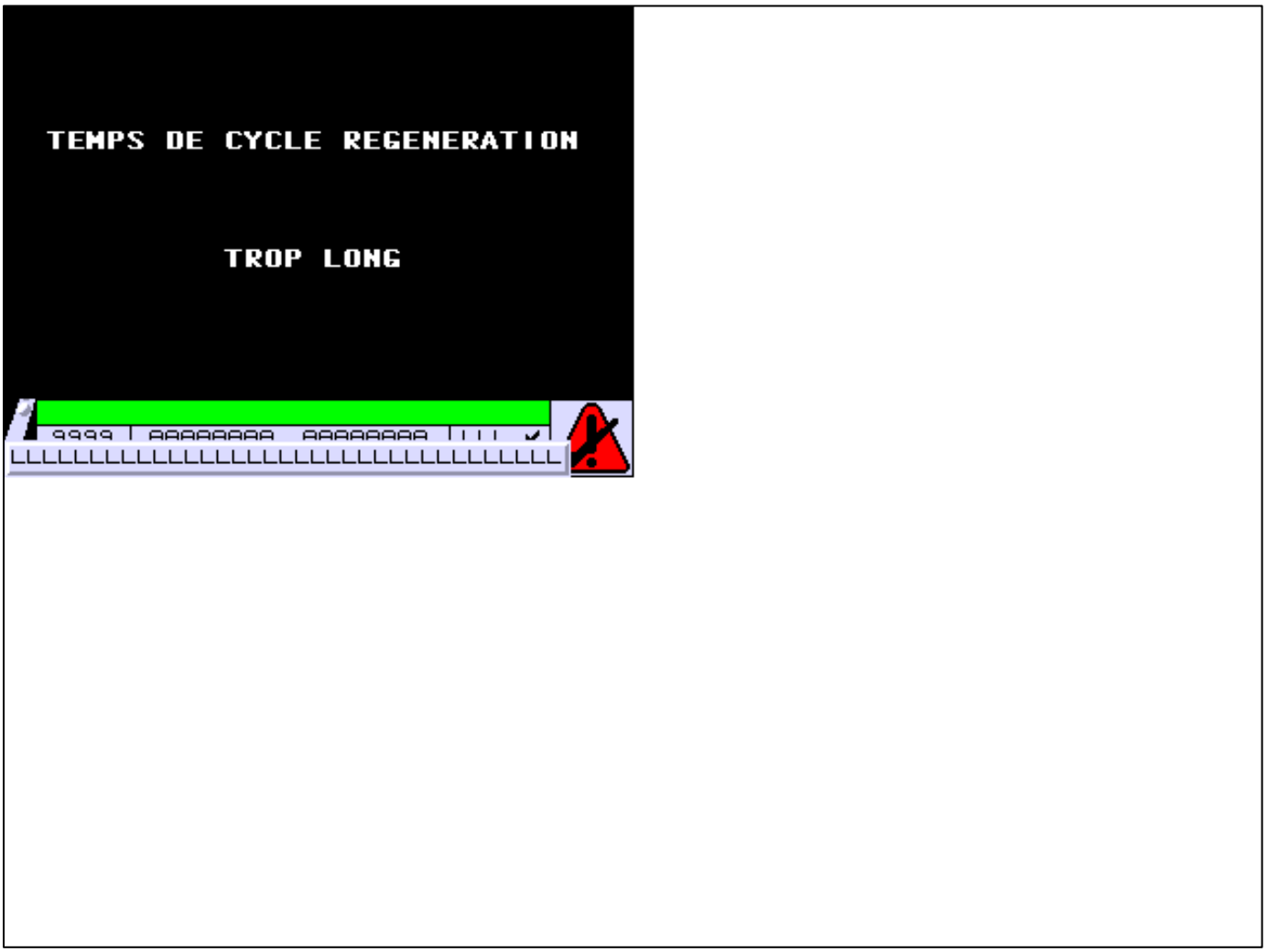
Modèle utilisé : 1 : Modèle alarme 1
Type d'apparition de la page : Affichage / Stockage
Priorité de la page : 1
Groupe de l'alarme : 1
Action sur le relais d'alarme : Non
Demande d'ACK opérateur obligatoire : Non
Liste des bits de déclenchement de la page :
MASTER %MW29:X12

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE ALARME N° 13

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE ALARME N° 13

PAGE ALARME N° 14 : TEMPS REGENERATION

Modèle utilisé : 1 : Modèle alarme 1
Type d'apparition de la page : Affichage / Stockage
Priorité de la page : 1
Groupe de l'alarme : 1
Action sur le relais d'alarme : Non
Demande d'ACK opérateur obligatoire : Non
Liste des bits de déclenchement de la page :
MASTER %MW29:X13



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE ALARME N° 14

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE ALARME N° 14

PAGE ALARME N° 15 : CHANGEMENT EAU A MINUIT

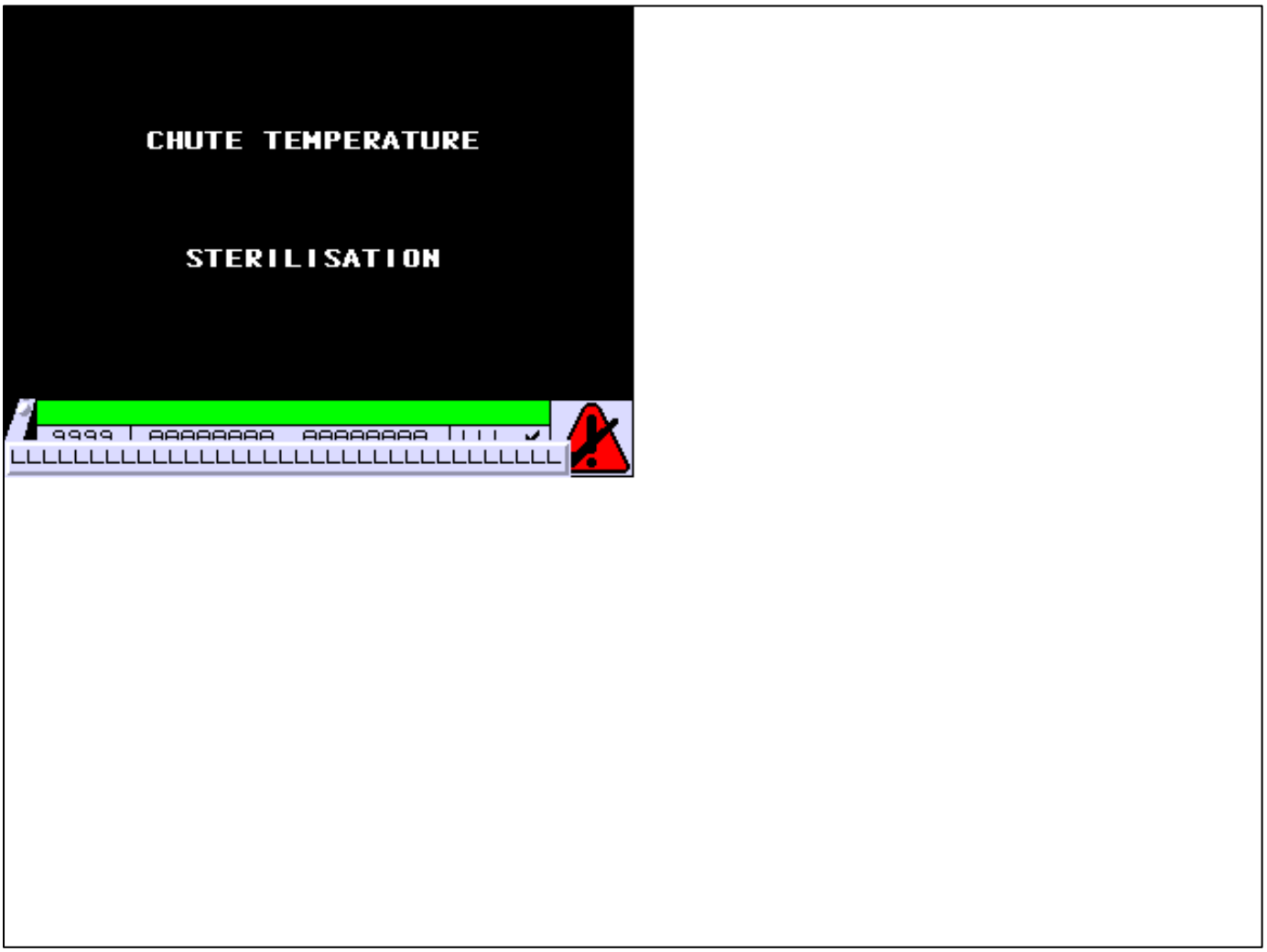
Modèle utilisé : 1 : Modèle alarme 1
Type d'apparition de la page : Affichage / Stockage
Priorité de la page : 1
Groupe de l'alarme : 1
Action sur le relais d'alarme : Non
Demande d'ACK opérateur obligatoire : Non
Liste des bits de déclenchement de la page :
MASTER %MW29:X14

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE ALARME N° 15

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE ALARME N° 15

PAGE ALARME N° 16 : CHUTE TEMPERATURE STERILISATION

Modèle utilisé : 1 : Modèle alarme 1
Type d'apparition de la page : Affichage / Stockage
Priorité de la page : 1
Groupe de l'alarme : 1
Action sur le relais d'alarme : Non
Demande d'ACK opérateur obligatoire : Non
Liste des bits de déclenchement de la page :
MASTER %MW30:X0

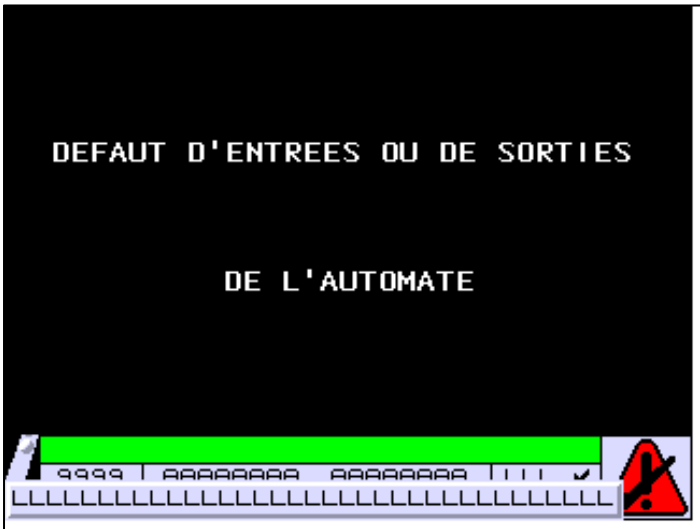


OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE ALARME N° 16

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE ALARME N° 16

PAGE ALARME N° 17 : DEFAUT ENTREES/SORTIES API

Modèle utilisé : 1 : Modèle alarme 1
Type d'apparition de la page : Affichage / Stockage
Priorité de la page : 1
Groupe de l'alarme : 1
Action sur le relais d'alarme : Non
Demande d'ACK opérateur obligatoire : Non
Liste des bits de déclenchement de la page :
MASTER %MW30:X1

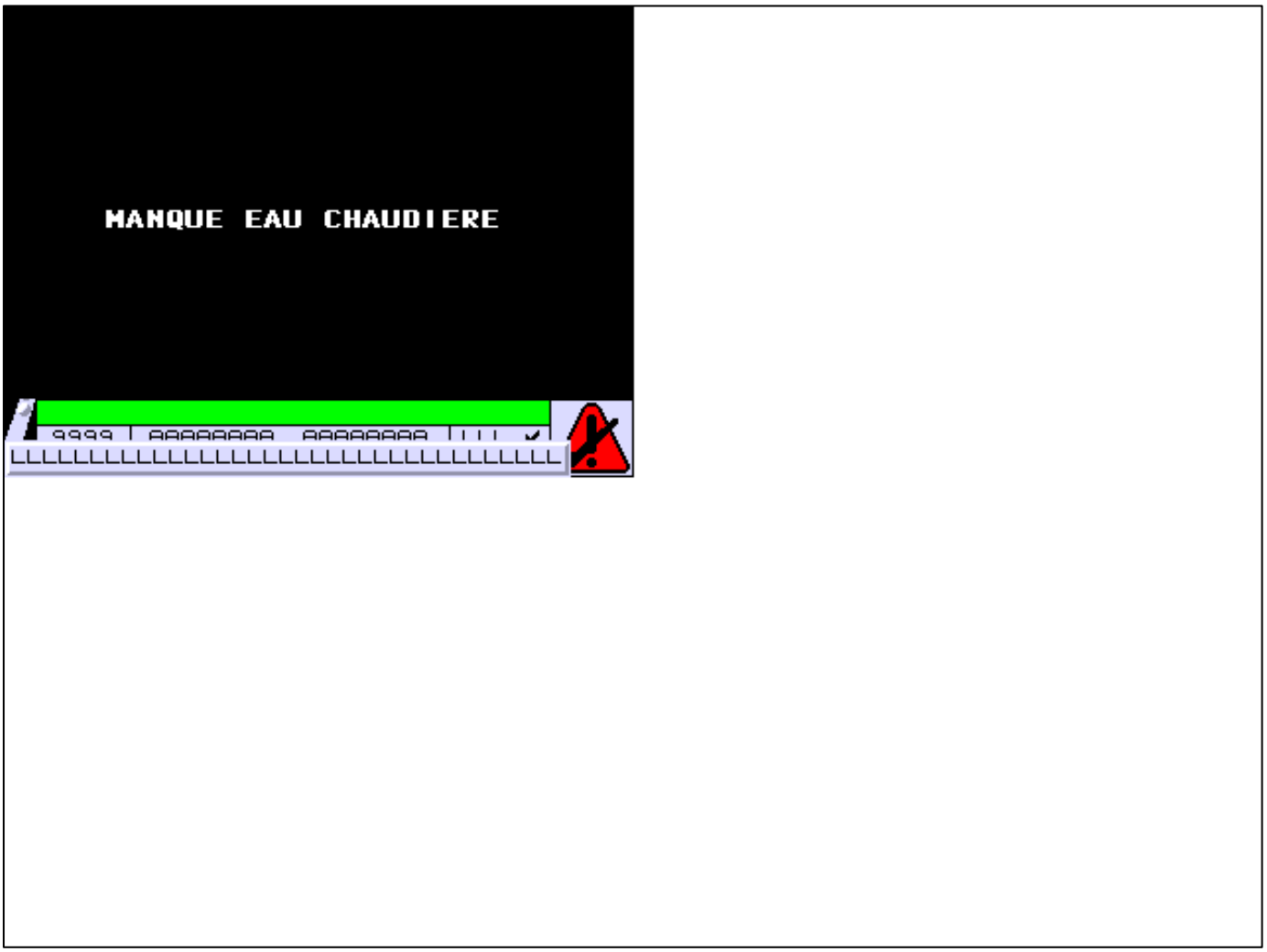


OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE ALARME N° 17

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE ALARME N° 17

PAGE ALARME N° 18 : MANQUE EAU CHAUDIERE

Modèle utilisé : 1 : Modèle alarme 1
Type d'apparition de la page : Affichage / Stockage
Priorité de la page : 1
Groupe de l'alarme : 1
Action sur le relais d'alarme : Non
Demande d'ACK opérateur obligatoire : Non
Liste des bits de déclenchement de la page :
MASTER %MW30:X2



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE ALARME N° 18

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE ALARME N° 18

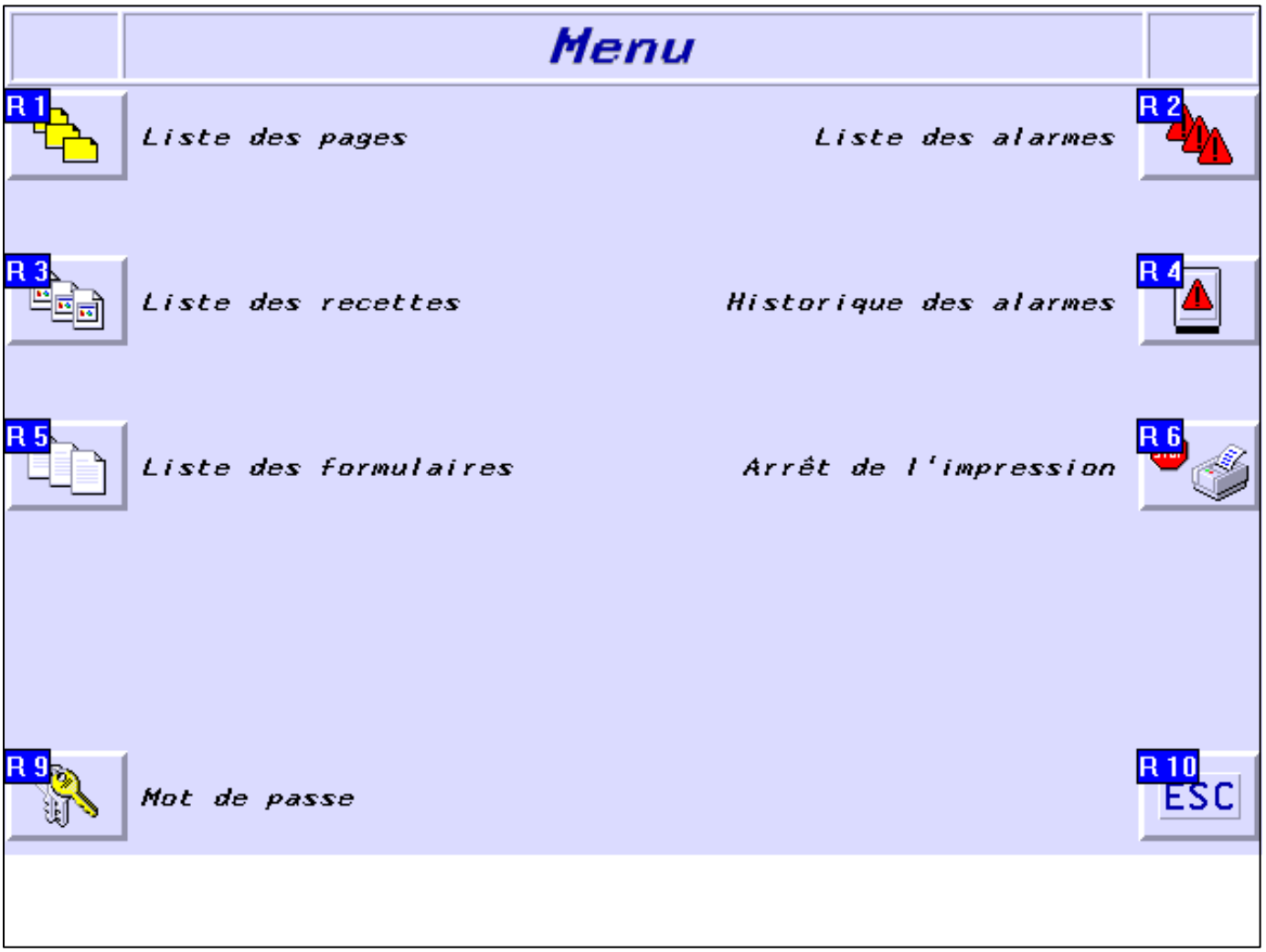
Caractéristiques des pages d’aide
0 Page

Caractéristiques des pages système
0 Page

Arborescence des Pages Système
30 Pages

```
    1 : Menu
          2 : Liste des pages
          3 : Liste des alarmes
         51 : Liste des recettes
          4 : Historique des alarmes
                6 : Effacer l'historique ?
         31 : Liste des formulaires
          5 : Mot de passe
                7 : Mot de passe (Avancé)
   21 : Système
         22 : Paramètres du terminal
         24 : Références du produit
        100 : Paramètres du protocole
        105 : Page réglage
                61 : Enregistrer un réglage
                63 : Liste des réglages
                     64 : Effacer le réglage ?
         23 : Paramètres de l'imprimante
         27 : Automates connectés
                30 : Autorisation ?
          « Alias de » : 5
   41 : Enregistrer un enregistrement
   42 : Ouvrir un enregistrement
   43 : Liste des enregistrements
         44 : Effacer l'enregistrement ?
   45 : Remplacer l'enregistrement ?
   65 : Remplacer le réglage ?
  520 :          Mise en veille :
16381 : Modèle page système liste
16382 : Modèle page système alarme
16383 : Modèle page système normale
```

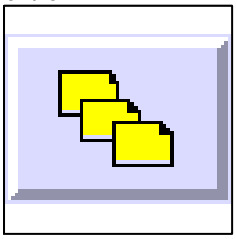
PAGE SYSTEME N° 1 : Menu



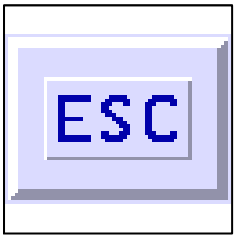
OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 1

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 1

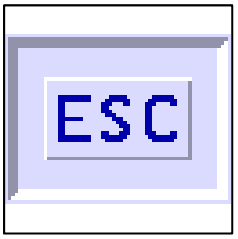
R 1
Accès page 2
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



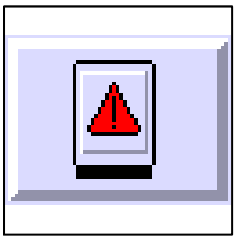
R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



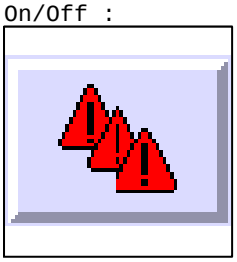
On :



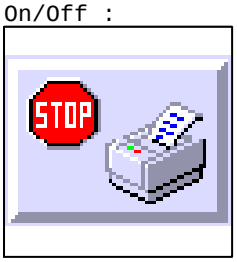
R 4
Accès page 4
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



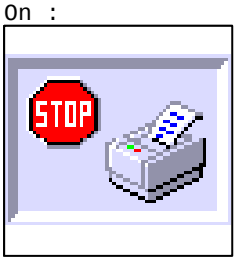
R 2
Accès page 3
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



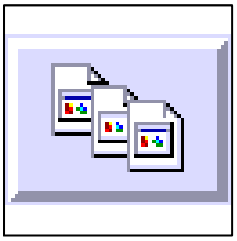
R 6
Commande impulsionnelle
XBT %MW10110:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



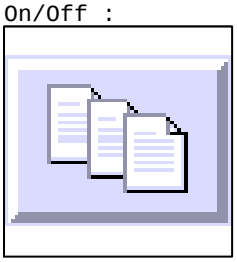
On :



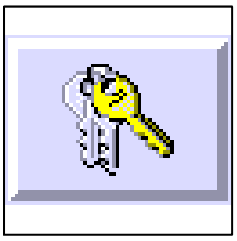
R 3
Accès page 51
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



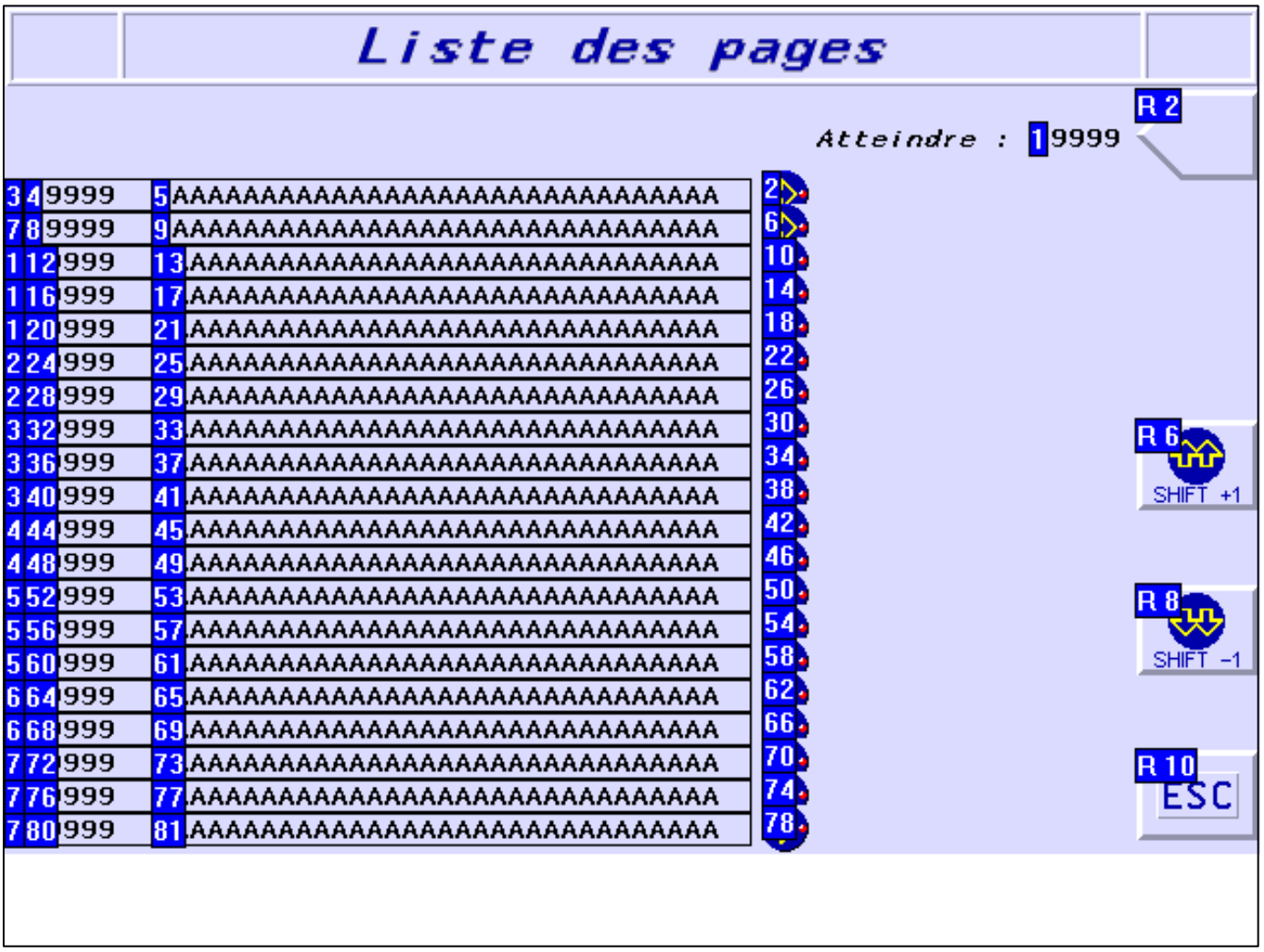
R 5
Accès page 31
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



R 9
Accès page 5
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



PAGE SYSTEME N° 2 : Liste des pages



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 2

N° 79 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
20	1	

N° 75 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
19	1	

N° 71 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
18	1	

N° 67 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
17	1	

N° 63 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
16	1	

N° 59 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
15	1	

N° 55 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
14	1	

N° 51 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
13	1	

N° 47 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
12	1	

N° 43 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
11	1	

N° 39 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
10	1	

N° 35 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
9	1	

N° 31 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
8	1	

N° 27 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
7	1	

N° 23 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
6	1	

N° 19 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
5	1	

N° 15 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
4	1	

N° 11 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
3	1	

N° 7 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
2	1	

N° 3 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
1	1	

N° 8 : Champ Alphanumérique
Variable   : XBT %MW20420 / Mot
Format   : 99999
Police   : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès   : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H   :
L   :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20410 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 16 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20440 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 12 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20430 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 24 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20460 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 20 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20450 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 32 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20480 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 28 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20470 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 40 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20500 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 36 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20490 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 48 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20520 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 44 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20510 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 56 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20540 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 52 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20530 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 64 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20560 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 60 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20550 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 72 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20580 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 68 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20570 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 80 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20600 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 76 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20590 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20411 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 9 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20421 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 13 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20431 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 17 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20441 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 21 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20451 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 25 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20461 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 29 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20471 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 33 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20481 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 37 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20491 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 41 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20501 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 45 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20511 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 49 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20521 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 53 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20531 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 57 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20541 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 61 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20551 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 65 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20561 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 69 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20571 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 73 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20581 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 77 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20591 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

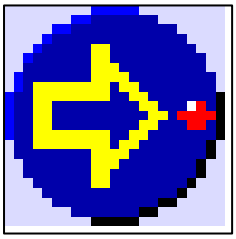
N° 81 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20601 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

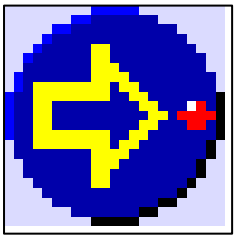
N° 2 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

1 :



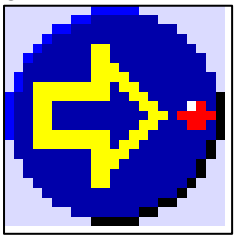
N° 6 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

2 :



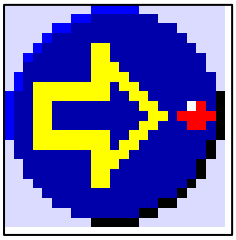
N° 10 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

3 :



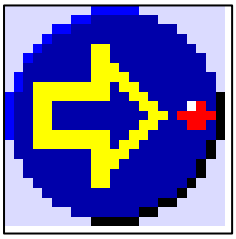
N° 14 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

4 :



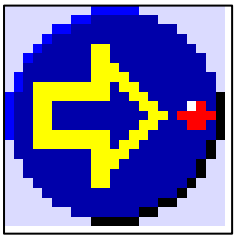
N° 18 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

5 :



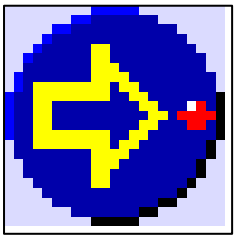
N° 22 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

6 :



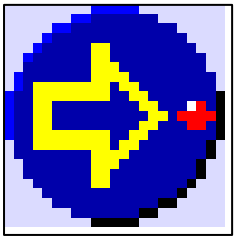
N° 26 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

7 :



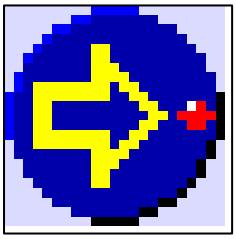
N° 30 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

8 :



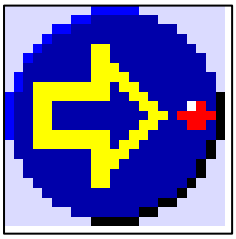
N° 34 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

9 :



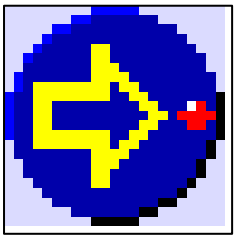
N° 38 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

10 :



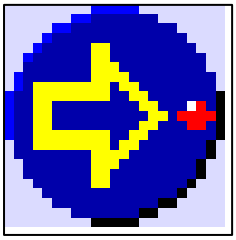
N° 42 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

11 :



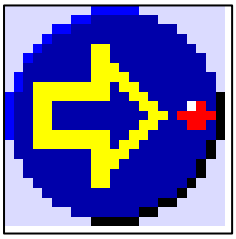
N° 46 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

12 :



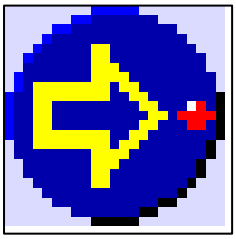
N° 50 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

13 :



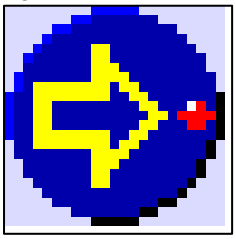
N° 54 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

14 :



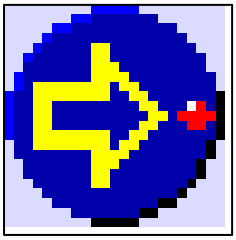
N° 58 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

15 :



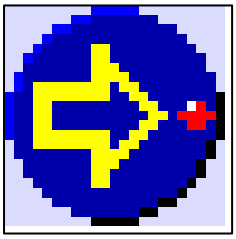
N° 62 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

16 :



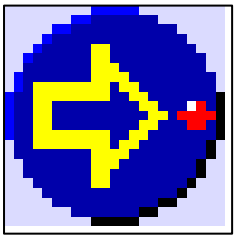
N° 66 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

17 :



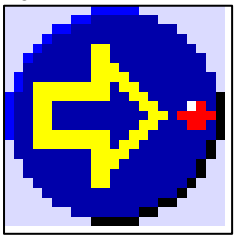
N° 70 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

18 :



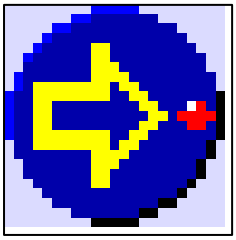
N° 74 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

19 :



N° 78 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

20 :



N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20401 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 64999
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	Caché	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 2

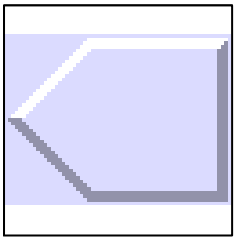
R 6
Commande impulsionnelle
XBT %MW20731:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

On :

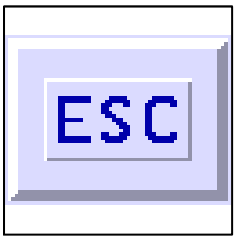
R 8
Commande impulsionnelle
XBT %MW20732:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

On :

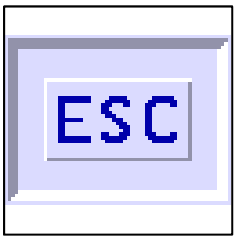
R 2
Accès champ de saisie 1
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



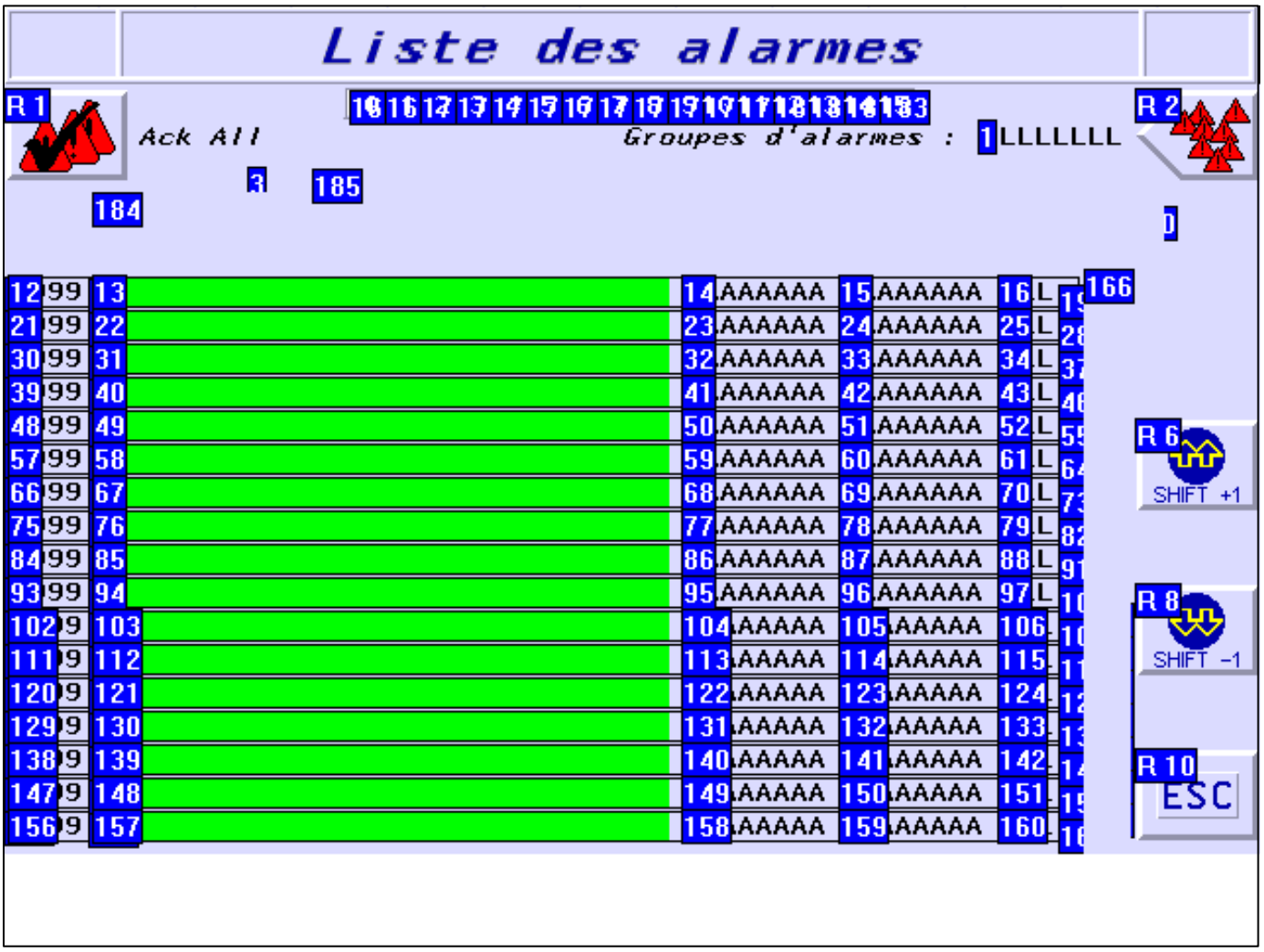
R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



On :



PAGE SYSTEME N° 3 : Liste des alarmes



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 3

N° 161 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
17	1	

N° 152 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
16	1	

N° 143 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
15	1	

N° 134 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
14	1	

N° 125 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
13	1	

N° 116 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
12	1	

N° 107 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
11	1	

N° 98 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
10	1	

N° 89 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
9	1	

N° 80 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
8	1	

N° 71 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
7	1	

N° 62 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
6	1	

N° 53 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
5	1	

N° 44 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
4	1	

N° 35 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
3	1	

N° 26 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
2	1	

N° 17 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
1	1	

N° 162 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20273 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 153 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20263 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 144 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20253 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 135 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20243 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 126 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20233 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 117 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20223 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 108 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20213 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 99 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20203 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 90 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20193 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 81 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20183 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 72 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20173 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 63 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20163 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 54 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20153 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
3	10 #	10 #

N° 45 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20143 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 36 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20133 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 27 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20123 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 18 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20113 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 13 : Texte
Variable : XBT %MW20113 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 22 : Texte
Variable : XBT %MW20123 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 31 : Texte
Variable : XBT %MW20133 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	

Valeurs	Couleur Texte	
3	1	
4	1	

N° 40 : Texte
Variable : XBT %MW20143 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 49 : Texte
Variable : XBT %MW20153 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 58 : Texte
Variable : XBT %MW20163 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 67 : Texte
Variable : XBT %MW20173 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 76 : Texte
Variable : XBT %MW20183 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 85 : Texte
Variable : XBT %MW20193 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

Caractéristiques des pages système
30 Pages

N° 94 : Texte
Variable : XBT %MW20203 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 103 : Texte
Variable : XBT %MW20213 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 112 : Texte
Variable : XBT %MW20223 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 121 : Texte
Variable : XBT %MW20233 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 130 : Texte
Variable : XBT %MW20243 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 139 : Texte
Variable : XBT %MW20253 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 148 : Texte
Variable : XBT %MW20263 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	

Valeurs	Couleur Texte	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 157 : Texte
Variable : XBT %MW20273 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 9 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20003 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 5 : Texte
Variable : XBT %MW20003 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 3 : Texte
Variable : XBT %MW20005 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 166 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20047:X0 / Bit

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	8	8

N° 168 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22100 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 169 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22101 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

Caractéristiques des pages système
30 Pages

N° 170 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22102 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 171 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22103 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 172 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22104 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 173 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22105 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 174 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22106 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 175 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22107 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 176 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22108 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 177 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22109 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 178 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22110 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 179 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22111 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 180 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22112 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 181 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22113 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 182 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22114 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 183 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22115 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 184 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20005 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

N° 185 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20005 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20040 / Mot
Format : LLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (17 Valeurs)

0	[Tous]
1	GROUPE01
2	GROUPE02
3	GROUPE03
4	GROUPE04

5	GROUPE05
6	GROUPE06
7	GROUPE07
8	GROUPE08
9	GROUPE09
10	GROUPE10
11	GROUPE11
12	GROUPE12
13	GROUPE13
14	GROUPE14
15	GROUPE15
16	GROUPE16

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 21 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20122 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 23 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20120 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 24 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20121 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 25 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20123 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 12 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20112 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 39 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20142 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 30 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20132 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 57 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20162 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 48 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20152 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 75 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20182 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 66 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20172 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 93 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20202 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 84 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20192 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 111 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20222 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 102 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20212 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 129 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20242 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 120 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20232 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 147 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20262 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 138 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20252 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 156 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20272 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 14 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20110 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 41 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20140 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 32 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20130 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 59 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20160 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 50 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20150 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 77 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20180 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 68 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20170 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 158 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20270 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 95 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20200 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 86 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20190 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 113 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20220 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 104 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20210 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 131 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20240 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 122 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20230 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 149 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20260 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 140 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20250 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 15 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20111 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 42 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20141 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 33 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20131 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 60 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20161 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 51 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20151 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 78 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20181 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 69 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20171 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 159 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20271 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 96 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20201 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 87 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20191 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 114 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20221 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 105 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20211 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 132 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20241 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 123 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20231 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 150 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20261 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 141 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20251 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 16 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20113 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 43 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20143 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 34 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20133 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 61 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20163 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 52 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20153 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 79 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20183 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 70 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20173 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 160 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20273 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 97 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20203 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 88 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20193 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 115 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20223 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 106 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20213 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 133 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20243 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 124 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20233 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 151 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20263 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 142 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20253 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

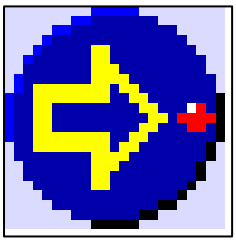
Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 11 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

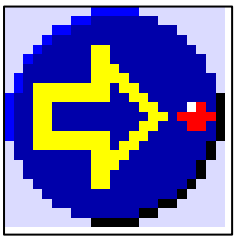
Caractéristiques des pages système
30 Pages

1 :



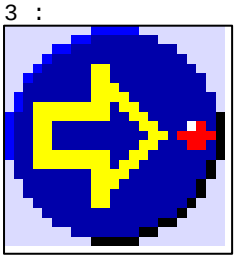
N° 20 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

2 :



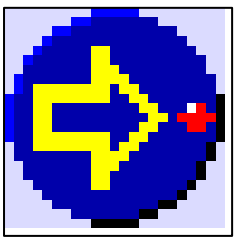
N° 29 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

3 :

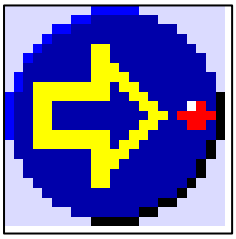


N° 38 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

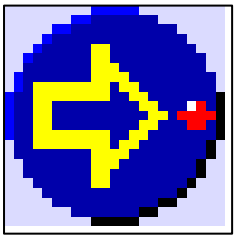
4 :



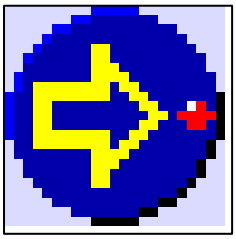
N° 47 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
5 :



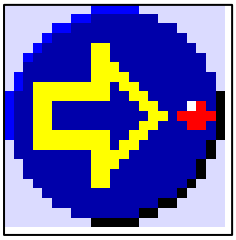
N° 56 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
6 :



N° 65 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
7 :

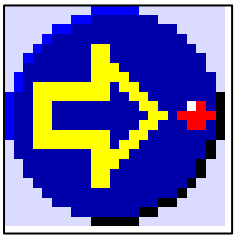


N° 74 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
8 :



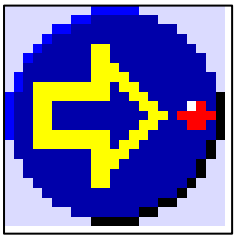
N° 83 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

9 :



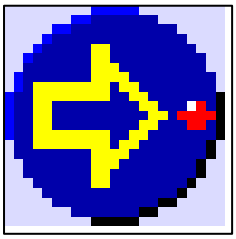
N° 92 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

10 :



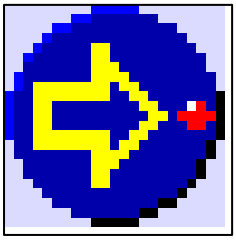
N° 101 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

11 :



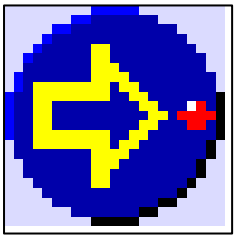
N° 110 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

12 :



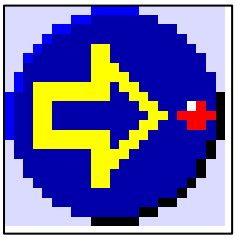
N° 119 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

13 :



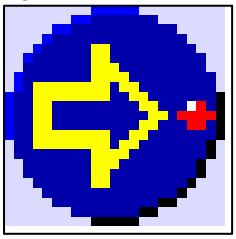
N° 128 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

14 :



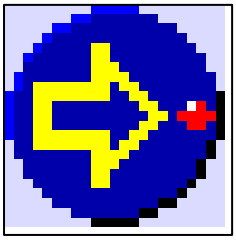
N° 137 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

15 :



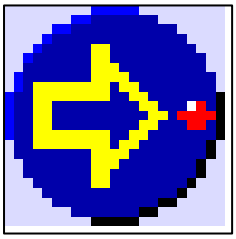
N° 146 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

16 :



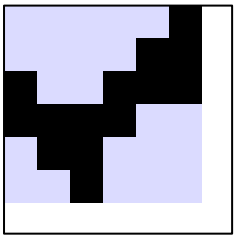
N° 155 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

17 :



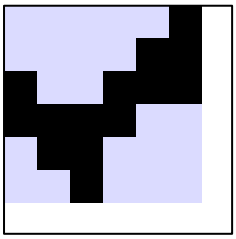
N° 19 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20114 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

1 :



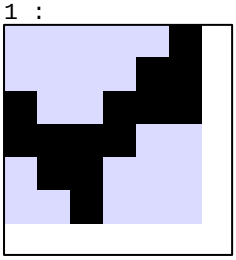
N° 28 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20124 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

1 :

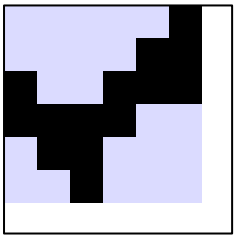


N° 37 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20134 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

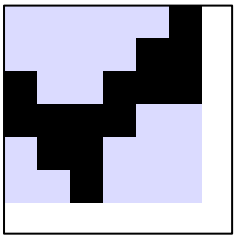
1 :



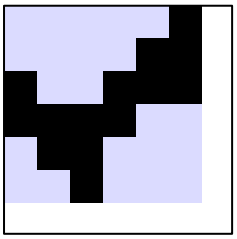
N° 46 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20144 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
1 :



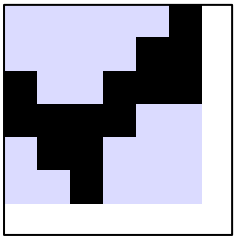
N° 55 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20154 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
1 :



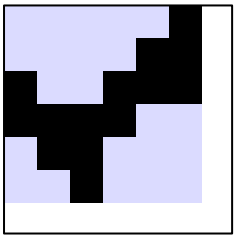
N° 64 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20164 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
1 :



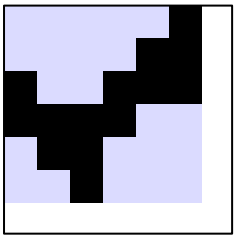
N° 73 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20174 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
1 :



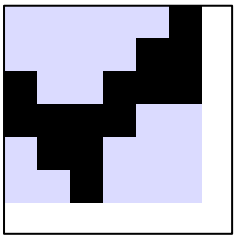
N° 82 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20184 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
1 :



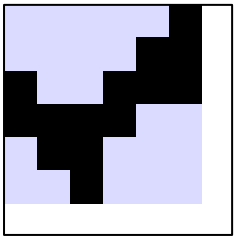
N° 91 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20194 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
1 :



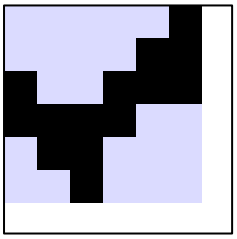
N° 100 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20204 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
1 :



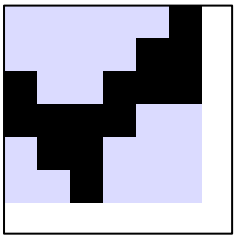
N° 109 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20214 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
1 :



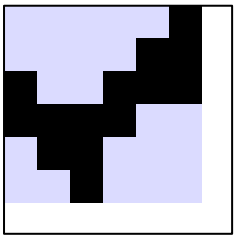
N° 118 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20224 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
1 :



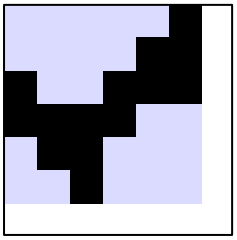
N° 127 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20234 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
1 :



N° 136 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20244 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
1 :

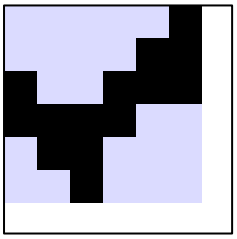


N° 145 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20254 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
1 :



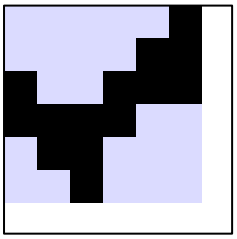
N° 154 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20264 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

1 :



N° 163 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20274 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

1 :



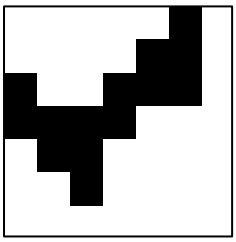
N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20002 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 10 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20004 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

1 :



N° 8 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20003 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 7 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20001 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 6 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20000 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 164 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20007 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 165 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20006 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

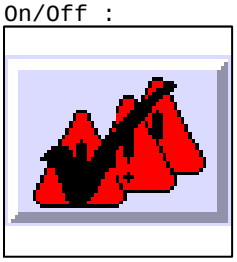
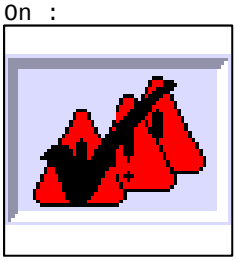
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 167 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20008 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

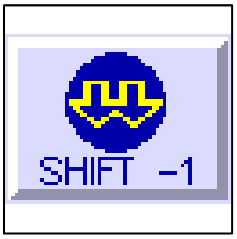
TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 3

R 1
Commande impulsionnelle
XBT %MW20021:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

On :


R 6
Commande impulsionnelle
XBT %MW20731:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

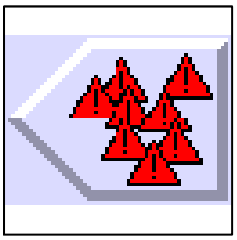
On :

R 8
Commande impulsionnelle
XBT %MW20732:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

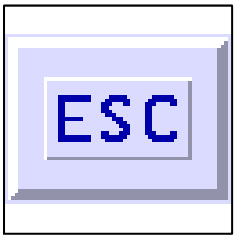


On :

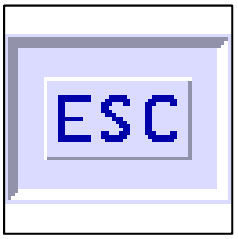
R 2
Accès champ de saisie 1
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



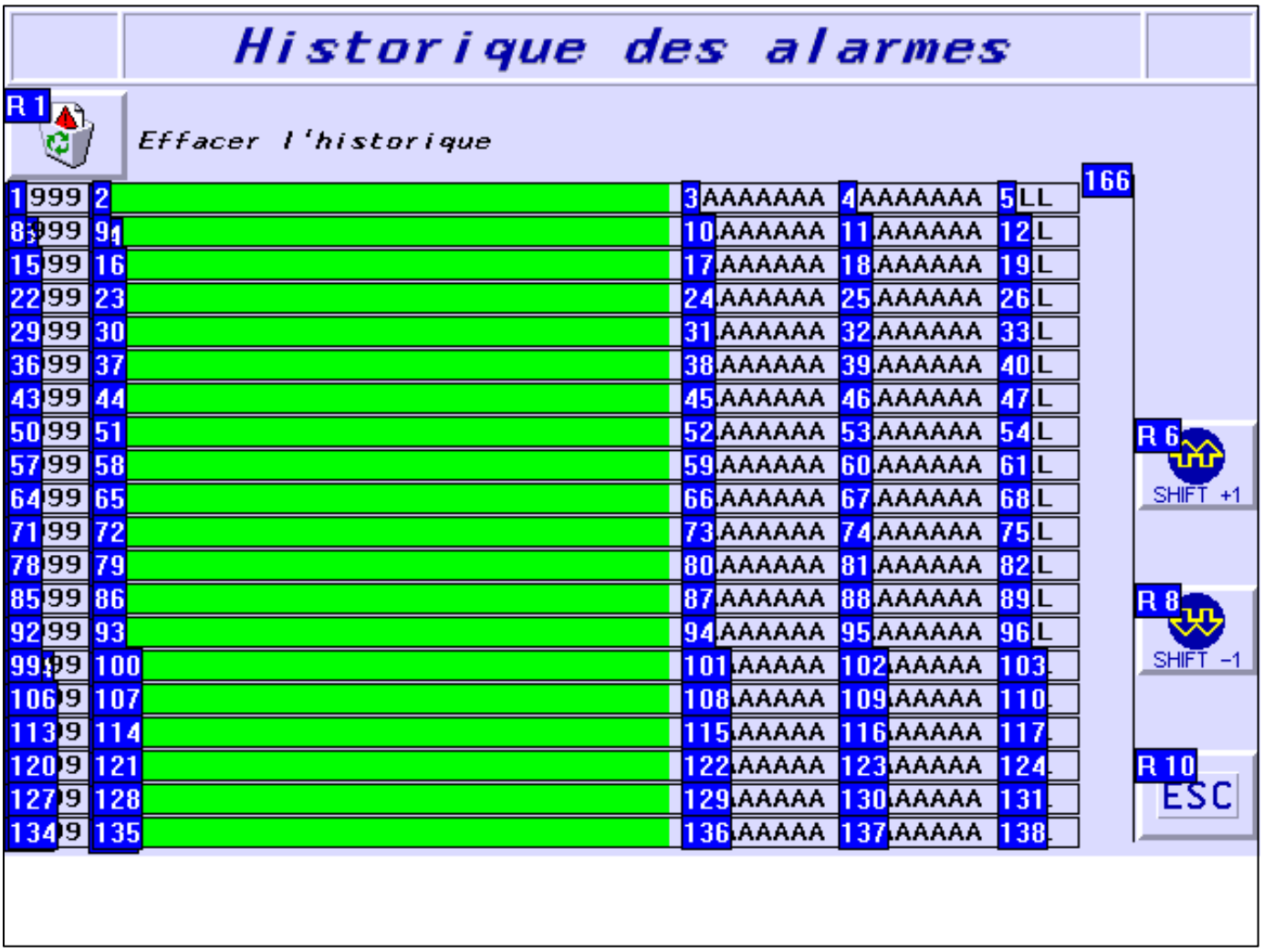
R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



On :



PAGE SYSTEME N° 4 : Historique des alarmes



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 4

N° 6 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
1	1	

N° 139 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
20	1	

N° 132 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
19	1	

N° 125 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
18	1	

N° 118 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
17	1	

N° 111 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
16	1	

N° 104 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
15	1	

N° 97 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
14	1	

N° 90 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
13	1	

N° 83 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
12	1	

N° 76 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
11	1	

N° 69 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
10	1	

N° 62 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
9	1	

N° 55 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
8	1	

N° 48 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
7	1	

N° 41 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
6	1	

N° 34 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
5	1	

N° 27 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
4	1	

N° 20 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
3	1	

N° 13 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
2	1	

N° 140 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20303 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 133 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20293 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 126 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20283 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 119 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20273 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 112 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20263 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 105 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20253 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 98 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20243 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 91 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20233 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 84 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20223 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 77 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20213 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 70 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20203 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 63 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20193 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 56 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20183 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 49 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20173 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 42 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20163 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 35 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20153 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 28 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20143 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 21 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20133 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
3	10 #	10 #

N° 14 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20123 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 7 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20113 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 2 : Texte
Variable : XBT %MW20113 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 9 : Texte
Variable : XBT %MW20123 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 16 : Texte
Variable : XBT %MW20133 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 23 : Texte
Variable : XBT %MW20143 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 30 : Texte
Variable : XBT %MW20153 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 37 : Texte
Variable : XBT %MW20163 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 44 : Texte
Variable : XBT %MW20173 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 51 : Texte
Variable : XBT %MW20183 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 58 : Texte
Variable : XBT %MW20193 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 65 : Texte
Variable : XBT %MW20203 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 72 : Texte
Variable : XBT %MW20213 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	

Valeurs	Couleur Texte	
3	1	
4	1	

N° 79 : Texte
Variable : XBT %MW20223 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 86 : Texte
Variable : XBT %MW20233 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 93 : Texte
Variable : XBT %MW20243 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 100 : Texte
Variable : XBT %MW20253 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 107 : Texte
Variable : XBT %MW20263 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 114 : Texte
Variable : XBT %MW20273 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

Caractéristiques des pages système
30 Pages

N° 121 : Texte
Variable : XBT %MW20283 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 128 : Texte
Variable : XBT %MW20293 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 135 : Texte
Variable : XBT %MW20303 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 166 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20047:X0 / Bit

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	8	8

N° 8 : Champ Alphanumérique
Variable   : XBT %MW20122 / Mot
Format   : 9999
Police   : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès   : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H   :
L   :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 10 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20120 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 11 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20121 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 12 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20123 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20112 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 22 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20142 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 15 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20132 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 36 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20162 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 29 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20152 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 50 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20182 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 43 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20172 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 64 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20202 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 57 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20192 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 78 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20222 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 71 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20212 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 92 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20242 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 85 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20232 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 106 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20262 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 99 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20252 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 120 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20282 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 113 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20272 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 134 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20302 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 127 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20292 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20110 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 24 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20140 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 17 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20130 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 38 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20160 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 31 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20150 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 52 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20180 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 45 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20170 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 122 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20280 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 115 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20270 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 136 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20300 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 129 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20290 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 66 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20200 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 59 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20190 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 80 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20220 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 73 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20210 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 94 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20240 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 87 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20230 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 108 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20260 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 101 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20250 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20111 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 25 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20141 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 18 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20131 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 39 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20161 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 32 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20151 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 53 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20181 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 46 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20171 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 123 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20281 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 116 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20271 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 137 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20301 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 130 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20291 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 67 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20201 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 60 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20191 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 81 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20221 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 74 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20211 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 95 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20241 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 88 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20231 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 109 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20261 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 102 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20251 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20113 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 26 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20143 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 19 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20133 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 40 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20163 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 33 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20153 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 54 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20183 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 47 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20173 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 124 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20283 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 117 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20273 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 138 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20303 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 131 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20293 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 68 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20203 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 61 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20193 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 82 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20223 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 75 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20213 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 96 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20243 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 89 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20233 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 110 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20263 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 103 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20253 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

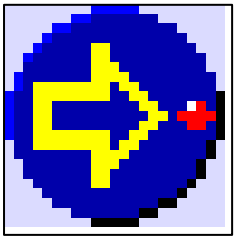
Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

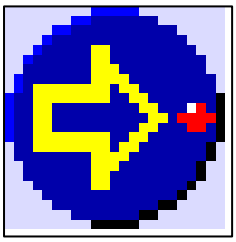
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 141 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
1 :



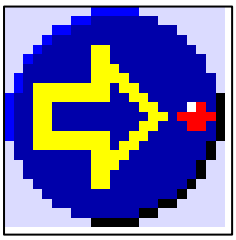
N° 142 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)

2 :



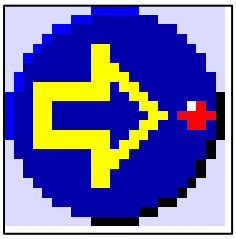
N° 143 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

3 :



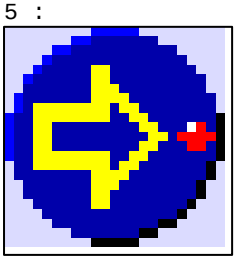
N° 144 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

4 :

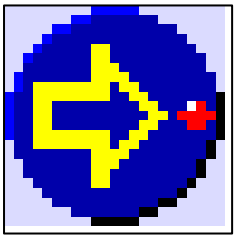


N° 145 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

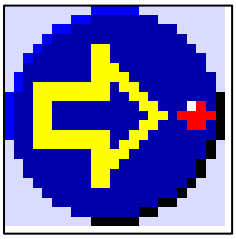
5 :



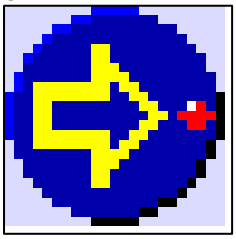
N° 146 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
6 :



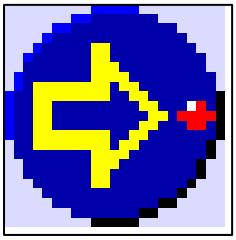
N° 147 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
7 :



N° 148 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
8 :

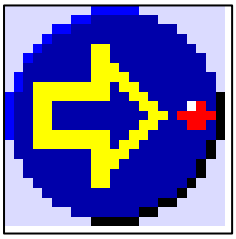


N° 149 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
9 :



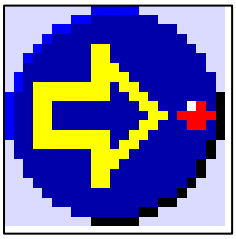
N° 150 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

10 :



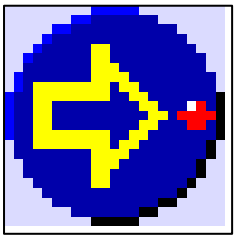
N° 151 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

11 :



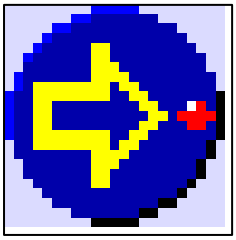
N° 152 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

12 :



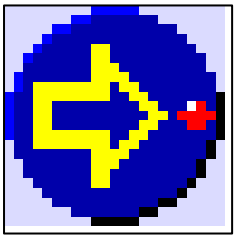
N° 153 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

13 :



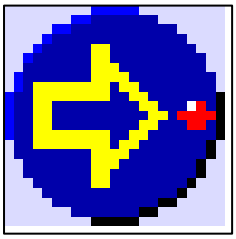
N° 154 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

14 :



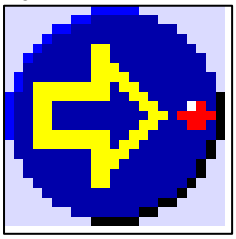
N° 155 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

15 :



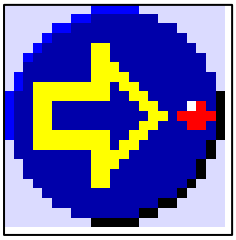
N° 156 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

16 :



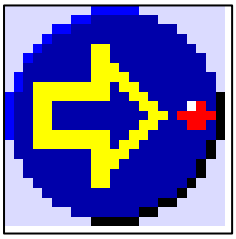
N° 157 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

17 :



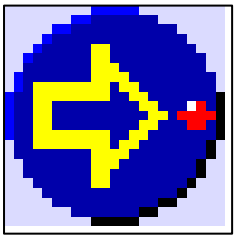
N° 158 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

18 :



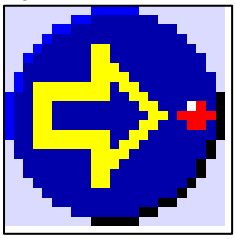
N° 159 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

19 :



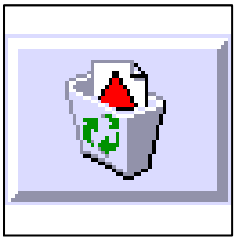
N° 160 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

20 :



TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 4

R 1
Accès page 6
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



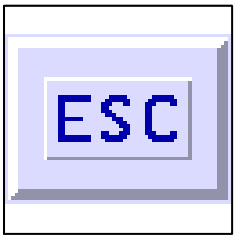
R 6
Commande impulsionnelle
XBT %MW20731:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

On :

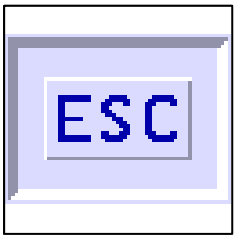
R 8
Commande impulsionnelle
XBT %MW20732:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

On :

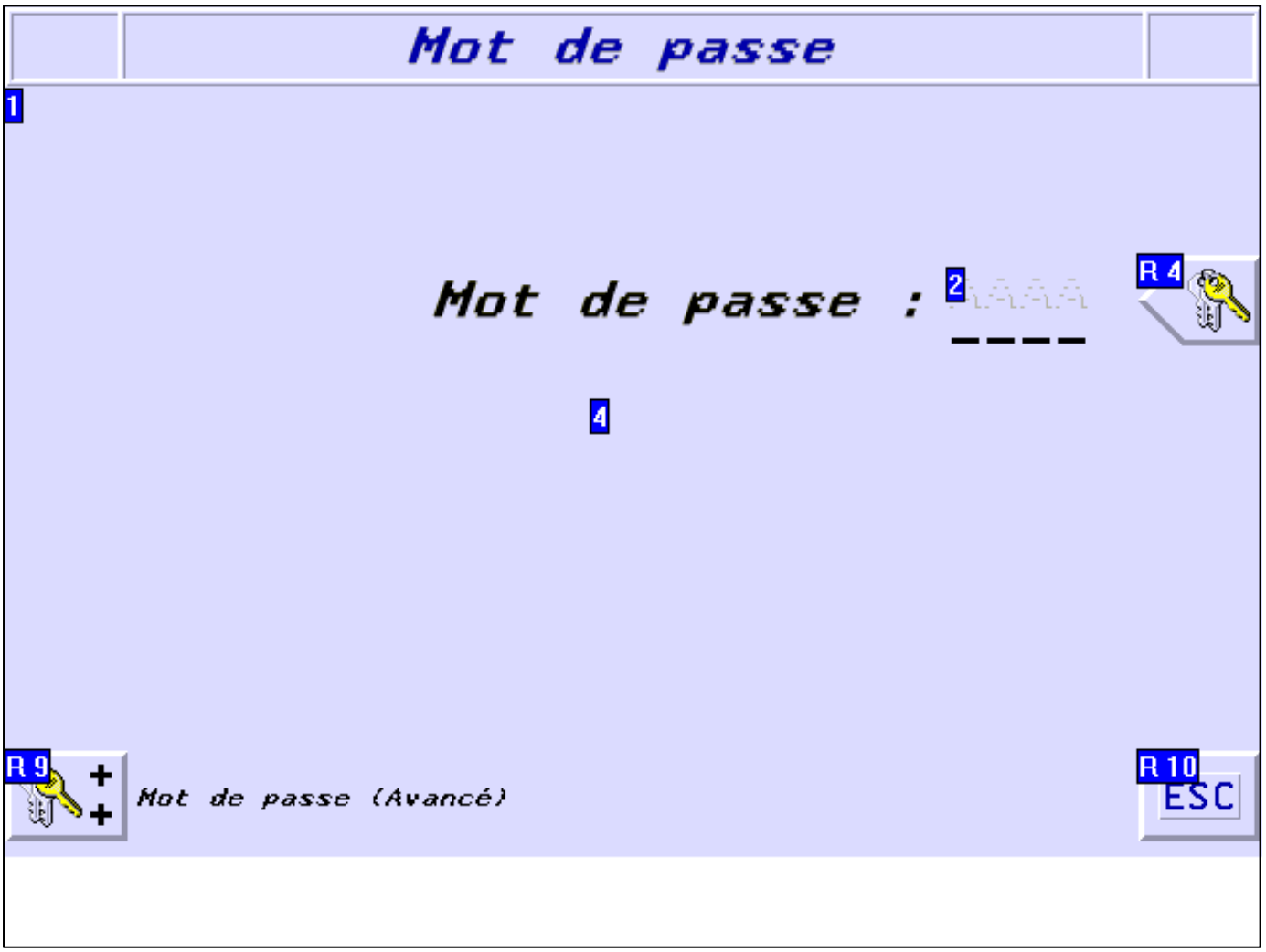
R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



On :



PAGE SYSTEME N° 5 : Mot de passe



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 5

N° 3 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
2	8	8
3	8	8
6	8	8

N° 5 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	8	8
3	8	8
5	8	8

N° 6 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	8	8
2	8	8
4	8	8

N° 4 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

N° 1 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

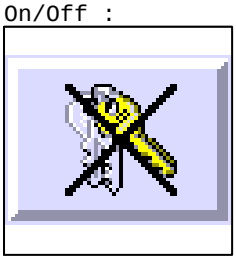
N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable   : XBT %MW10201 / Chaîne
Format   : AAAA
Police   : xbttxt1 / 18x26
XBT = API
Accès   : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H   :
L   :
MIN :

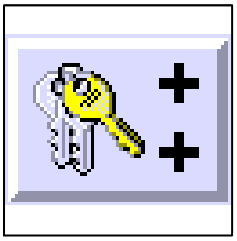
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	8	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 5

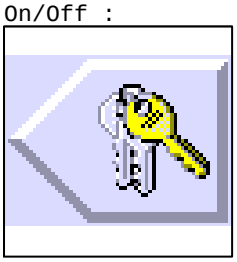
R 1
Commande impulsionnelle
XBT %MW10202:X0
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



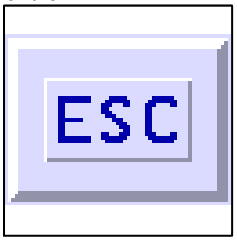
R 9
Accès page 7
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



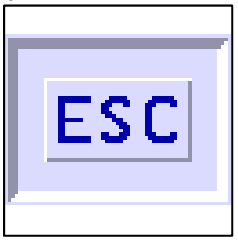
R 4
Accès champ de saisie 2
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



On :



PAGE SYSTEME N° 6 : Effacer l'historique ?

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 6

N° 1 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20041 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

N° 4 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20041 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

N° 2 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20041 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

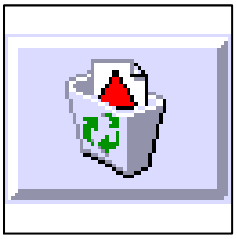
N° 3 : Texte
Variable : XBT %MW20041 / Mot

Caractéristiques des pages système
30 Pages

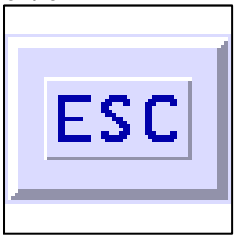
Valeurs	Couleur Texte	
0	1	

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 6

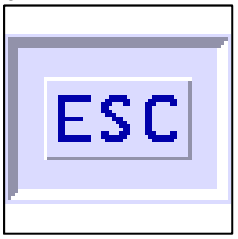
R 9
Commande impulsionnelle
XBT %MW20028:X0
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



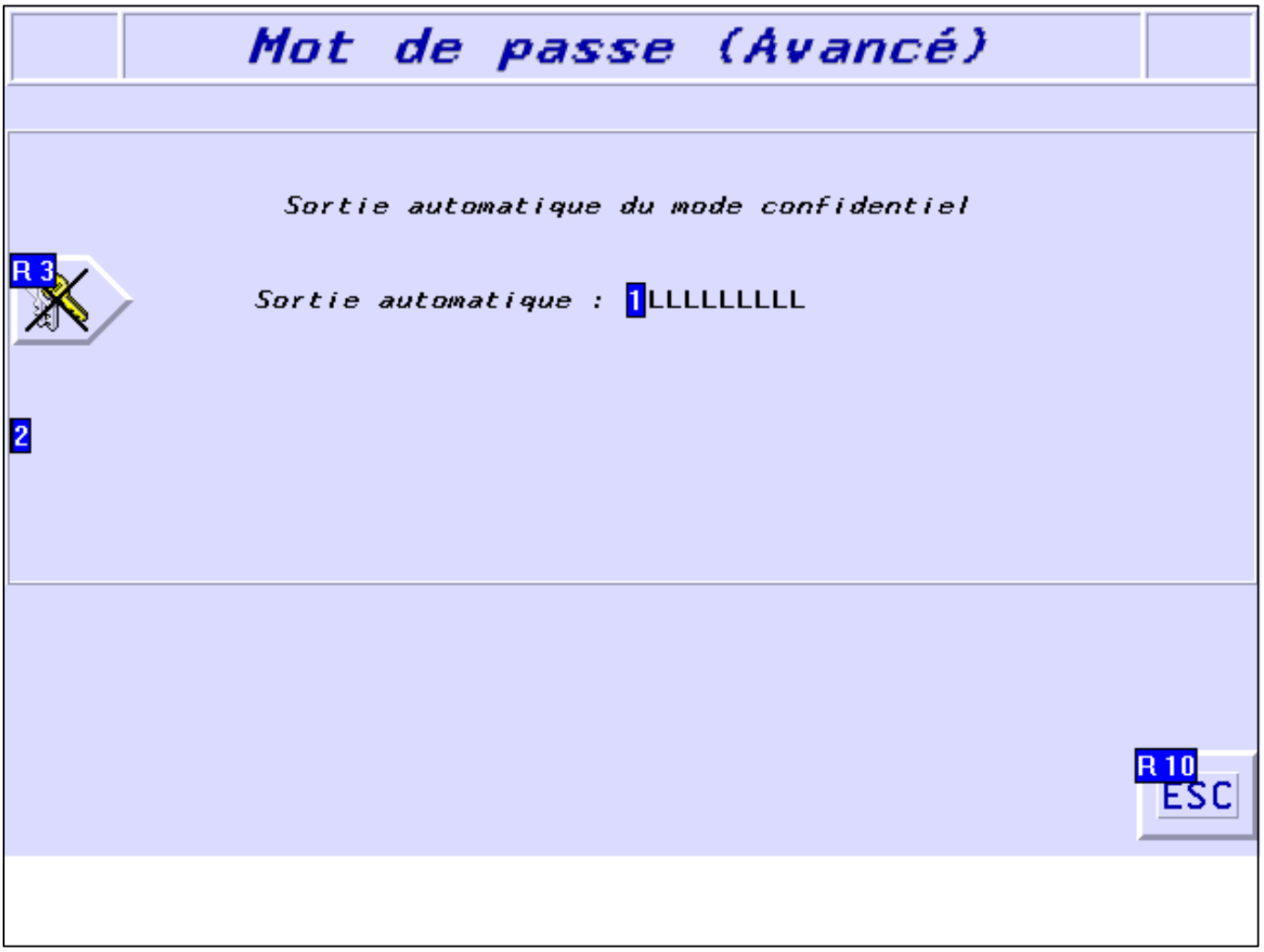
R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



On :



PAGE SYSTEME N° 7 : Mot de passe (Avancé)



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 7

N° 3 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10204 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	8	8

N° 5 : Texte
Variable : XBT %MW10204 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	

N° 2 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10203 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10204 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 60
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	16	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	16	

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10203 / Mot
Format : LLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

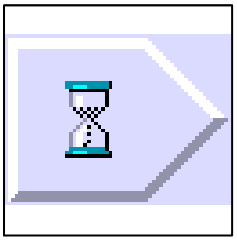
0	Non
1	Oui

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

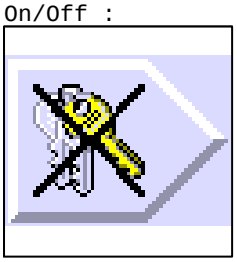
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 7

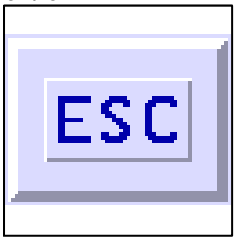
R 5
Accès champ de saisie 4
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



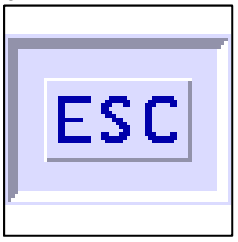
R 3
Accès champ de saisie 1
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



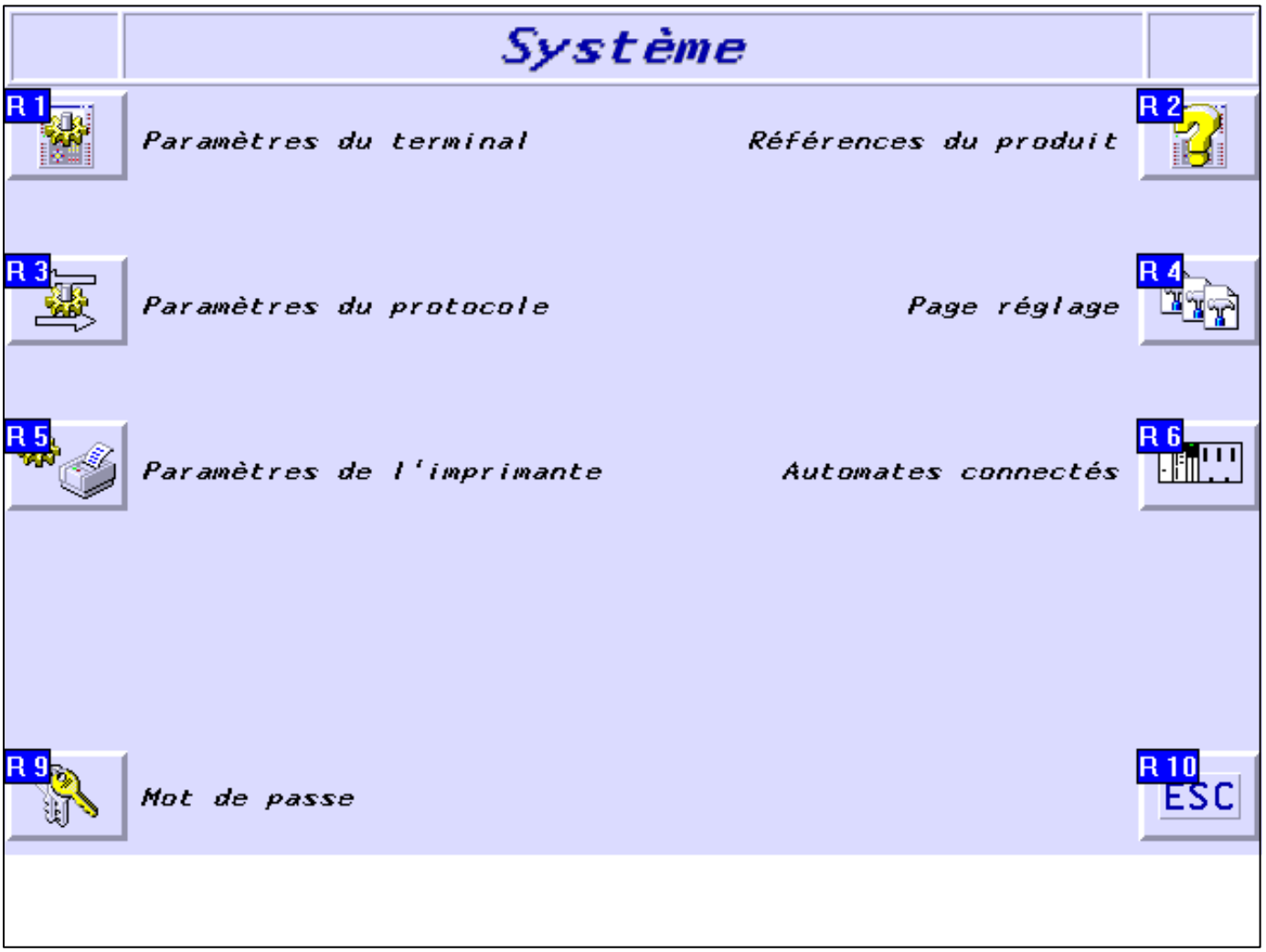
R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



On :



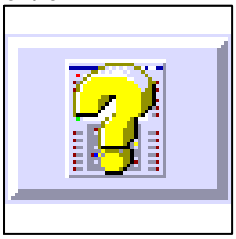
PAGE SYSTEME N° 21 : Système



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 21

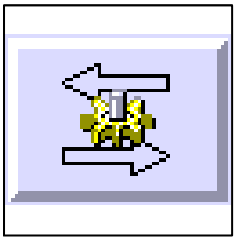
TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 21

R 2
Accès page 24
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



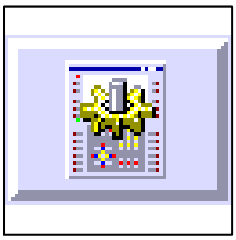
Caractéristiques des pages système
30 Pages

R 3
Accès page 100
1 Label(s) associé(s)
On/Off :

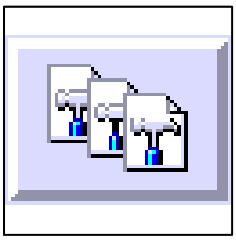


R 5
Accès page 23
1 Label(s) associé(s)
On/Off :

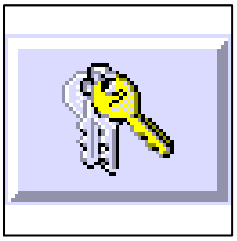
R 1
Accès page 22
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



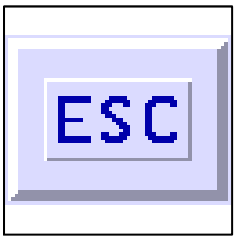
R 4
Accès page 105
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



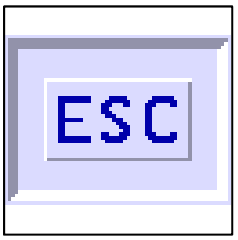
R 9
Accès page 5
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



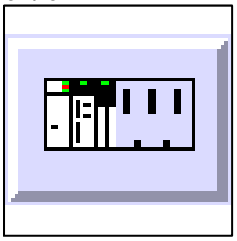
R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



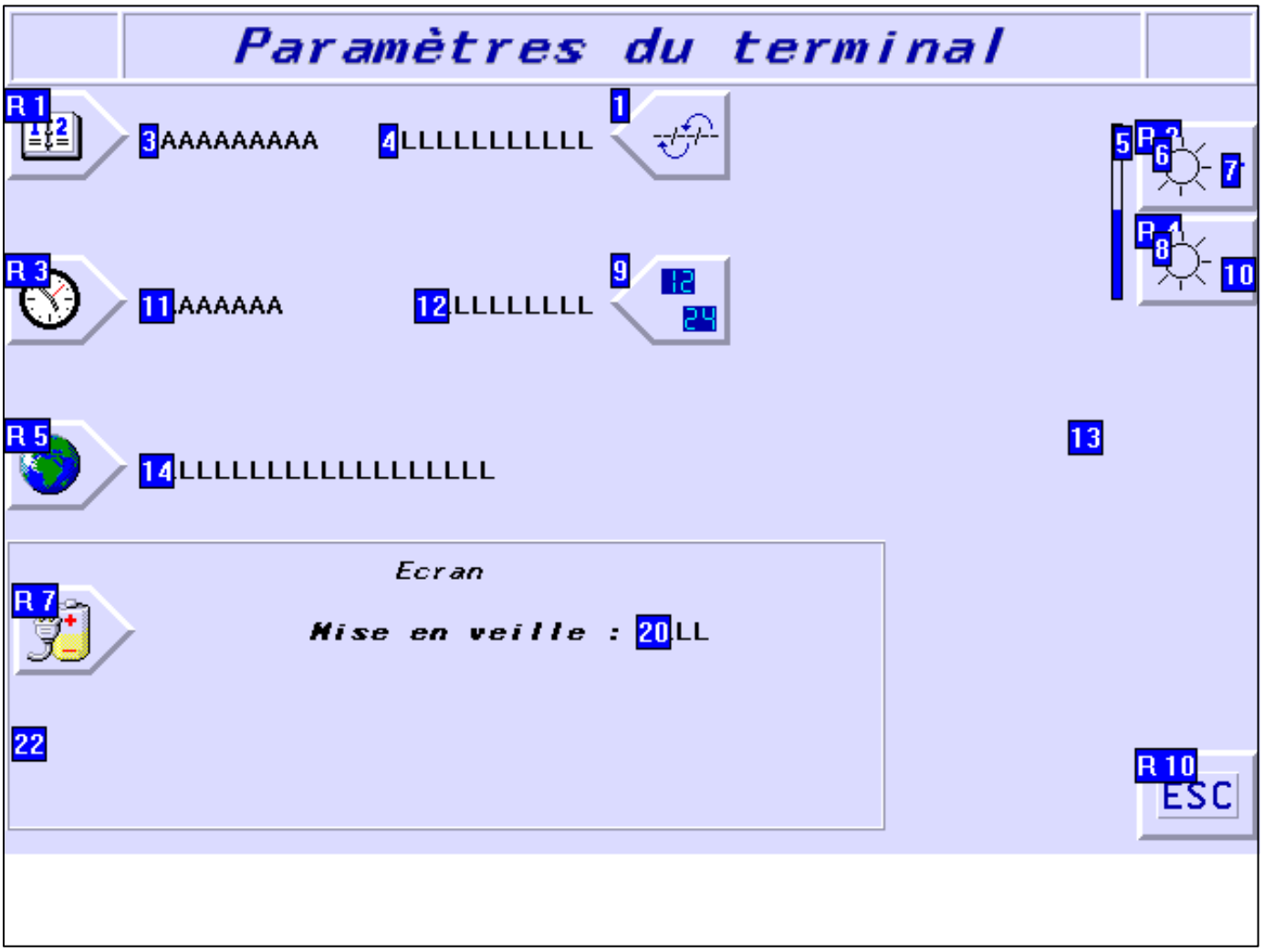
On :



R 6
Accès page 27
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



PAGE SYSTEME N° 22 : Paramètres du terminal



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 22

N° 13 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW21011:X0 / Bit

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	8	8

N° 23 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10411 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	8	8

N° 26 : Texte
Variable : XBT %MW10411 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	

N° 22 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10410:X0 / Bit

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW5010 Date_ascii / Chaîne
Format : AAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 11 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW5050 Heure_ascii / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10404 / Mot
Format : LLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (3 Valeurs)

0	(JJ/MM/AAAA)
1	(MM/JJ/AAAA)
2	(AAAA/MM/JJ)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 12 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10405 / Mot
Format : LLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

0	(12:mm:ss)
1	(24:mm:ss)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 14 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10400 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (3 Valeurs)

0	Langue 1
1	Langue 2
2	Langue 3

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

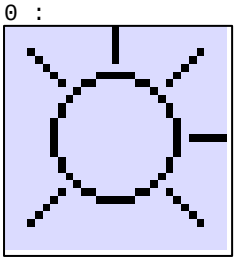
N° 5 : Barre-graphe / Vertical sans graduation
Variable : XBT %MW10414 / Mot
Format : Barre-graphe Vertical
Seuils :
MAX : 255
H :
L :
MIN : 0

Seuil	Couleur Avant-plan	Couleur Arrière-plan
>Max	13	8
[Max..H[		
[H..L]	13	8
]L..Min]		
<Min	13	8

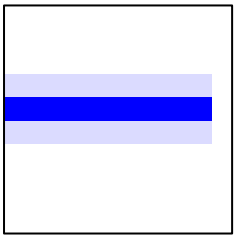
N° 15 : Barre-graphe / Vertical sans graduation
Variable : XBT %MW10415 / Mot
Format : Barre-graphe Vertical
Seuils :
MAX : 255
H :
L :
MIN : 0

Seuil	Couleur Avant-plan	Couleur Arrière-plan
>Max	13	8
[Max..H[		
[H..L]	13	8
]L..Min]		
<Min	13	8

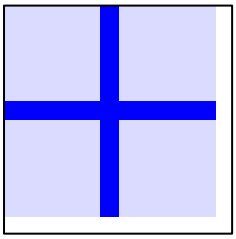
N° 6 : Boîte à images
Variable : XBT %MW21010:X0 / Bit
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
0 :



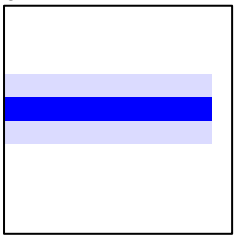
N° 10 : Boîte à images
Variable : XBT %MW21010:X0 / Bit
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
0 :



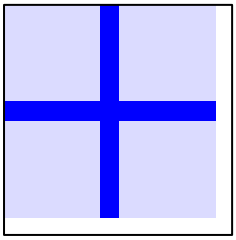
N° 7 : Boîte à images
Variable : XBT %MW21010:X0 / Bit
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
0 :



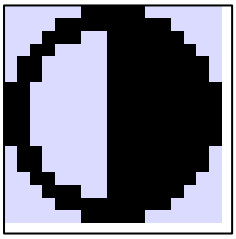
N° 19 : Boîte à images
Variable : XBT %MW21010:X0 / Bit
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
0 :



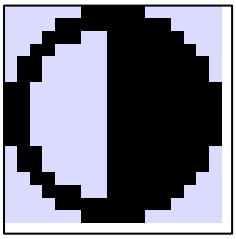
N° 17 : Boîte à images
Variable : XBT %MW21010:X0 / Bit
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
0 :



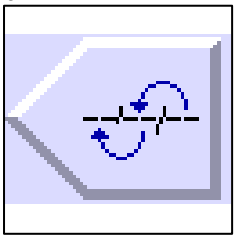
N° 16 : Boîte à images
Variable : XBT %MW21010:X0 / Bit
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
0 :



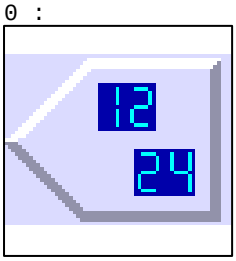
N° 18 : Boîte à images
Variable : XBT %MW21010:X0 / Bit
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
0 :



N° 1 : Boîte à images
Variable : XBT %MW21010:X0 / Bit
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
0 :



N° 9 : Boîte à images
Variable : XBT %MW21010:X0 / Bit
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
0 :



N° 20 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10410:X0 / Bit
Format : LLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

0	Non
1	Oui

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

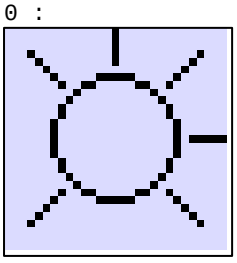
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 25 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10411 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

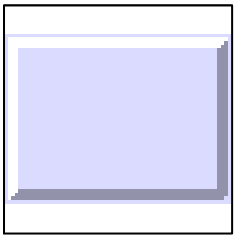
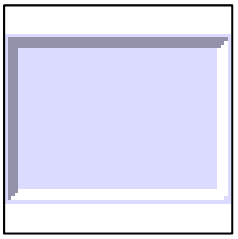
Seuils :
MAX : 60
H :
L :
MIN : 1

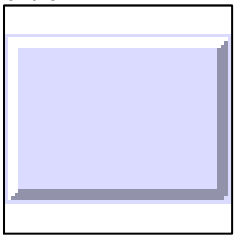
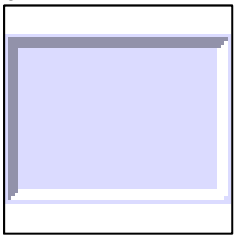
Seuil	Texte	
>Max	1	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	1	

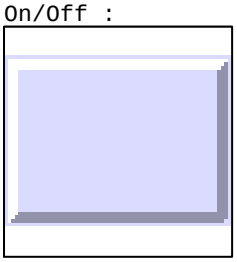
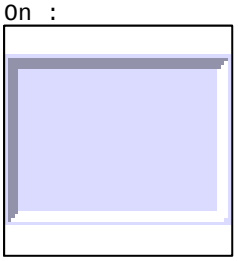
N° 8 : Boîte à images
Variable : XBT %MW21010:X0 / Bit
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
0 :

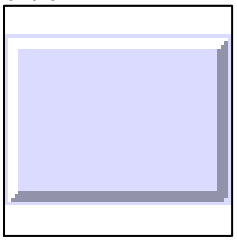
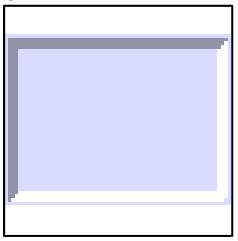


TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 22

R 2
Commande impulsionnelle
XBT %MW20764:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

On :


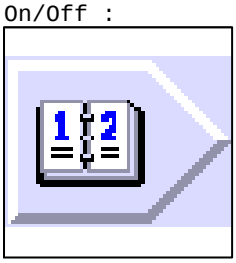
R 4
Commande impulsionnelle
XBT %MW20765:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

On :


R 6
Commande impulsionnelle
XBT %MW20766:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

On :


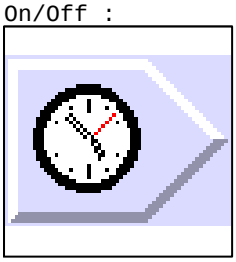
R 8
Commande impulsionnelle
XBT %MW20767:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

On :


Caractéristiques des pages système
30 Pages

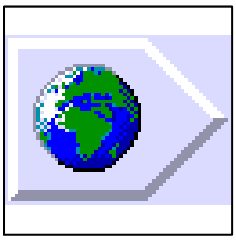
R 1
Accès champ de saisie 3
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



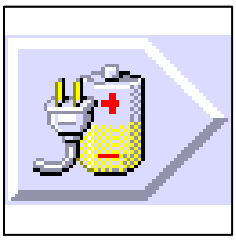
R 3
Accès champ de saisie 11
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



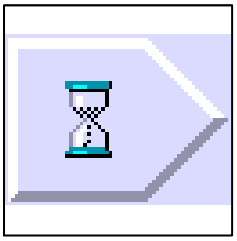
R 5
Accès champ de saisie 14
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



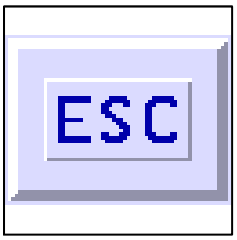
R 7
Accès champ de saisie 20
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



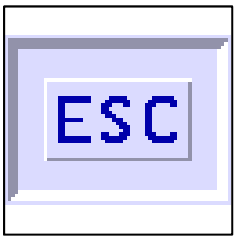
R 9
Accès champ de saisie 25
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



On :



PAGE SYSTEME N° 23 : Paramètres de l'imprimante

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 23

N° 10 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10101 / Mot
Format : LLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (3 Valeurs)

0	Aucune
1	Paire
2	Impaire

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 9 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10102 / Mot
Format : LLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

0	7 Bits
1	8 Bits

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 8 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10103 / Mot
Format : LLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

0	1 Bit
1	2 Bits

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 6 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10105 / Mot
Format : LLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

0	RS232
1	RS232-MODEM

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10106 / Mot
Format : LLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

0	Non
1	Oui

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10107 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 132
H :
L :
MIN : 10

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	1 #	

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10109 / Mot
Format : LLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

0	Non
1	Oui

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10108 / Mot
Format : LLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

0	Non
1	Oui

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10100 / Mot
Format : LLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (10 Valeurs)

0	300
1	600
2	1200
3	2400
4	4800
5	9600
6	19200
7	38400
8	57600
9	115200

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 7 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10104 / Mot
Format : LLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

0	Half duplex
1	Full duplex

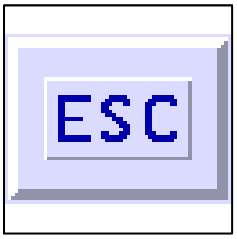
Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

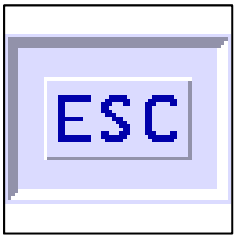
TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 23

R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)

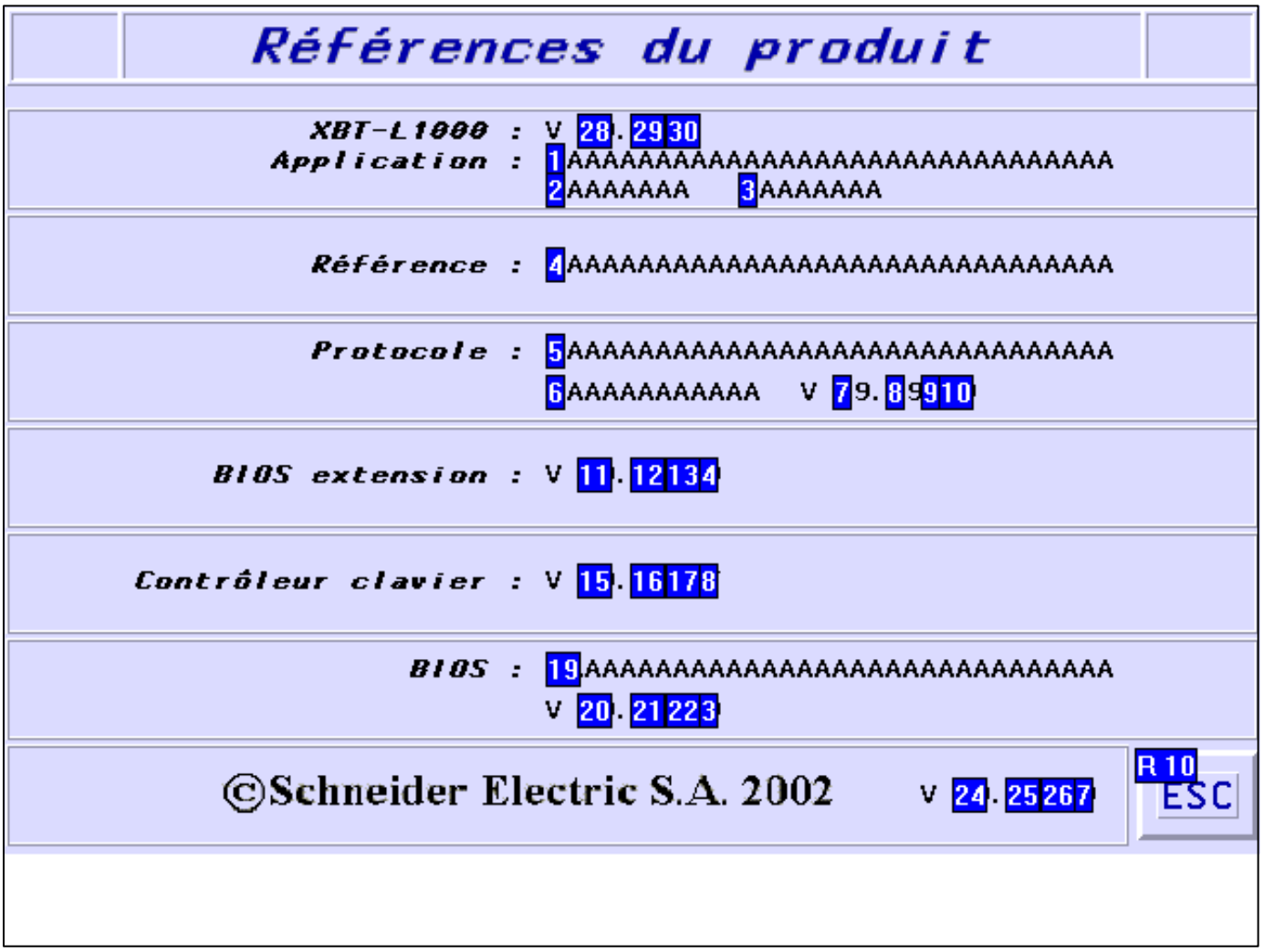
On/Off :



On :



PAGE SYSTEME N° 24 : Références du produit



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 24

N° 9 : Texte
Variable : XBT %MW10513 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
0	8	

N° 26 : Texte
Variable : XBT %MW10552 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
0	8	

N° 13 : Texte
Variable : XBT %MW10543 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
0	8	

N° 17 : Texte
Variable : XBT %MW10523 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
0	8	

N° 22 : Texte
Variable : XBT %MW10533 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
0	8	

N° 30 : Texte
Variable : XBT %MW10533 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
0	8	

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable   : XBT %MW10500 / Chaîne
Format   : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police   : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès   : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H   :
L   :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable   : XBT %MW10501 / Chaîne
Format   : AAAAAAAA
Police   : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès   : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H   :
L   :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10502 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10503 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10504 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 6 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10510 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 7 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10511 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	1 #	

N° 8 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10512 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 10 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10513 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 11 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10541 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	1 #	

N° 12 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10542 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 14 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10543 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 15 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10521 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 16 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10522 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 18 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10523 / Mot
Format : FF
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 19 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10530 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 20 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10531 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 21 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10532 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 23 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10533 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 24 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10550 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 25 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10551 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	1 #	

N° 27 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10552 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 28 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10560 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

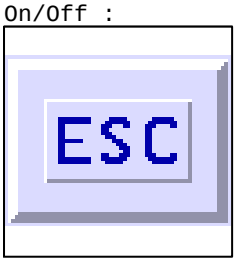
N° 29 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10561 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

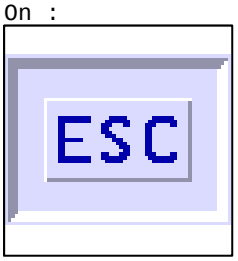
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 24

R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

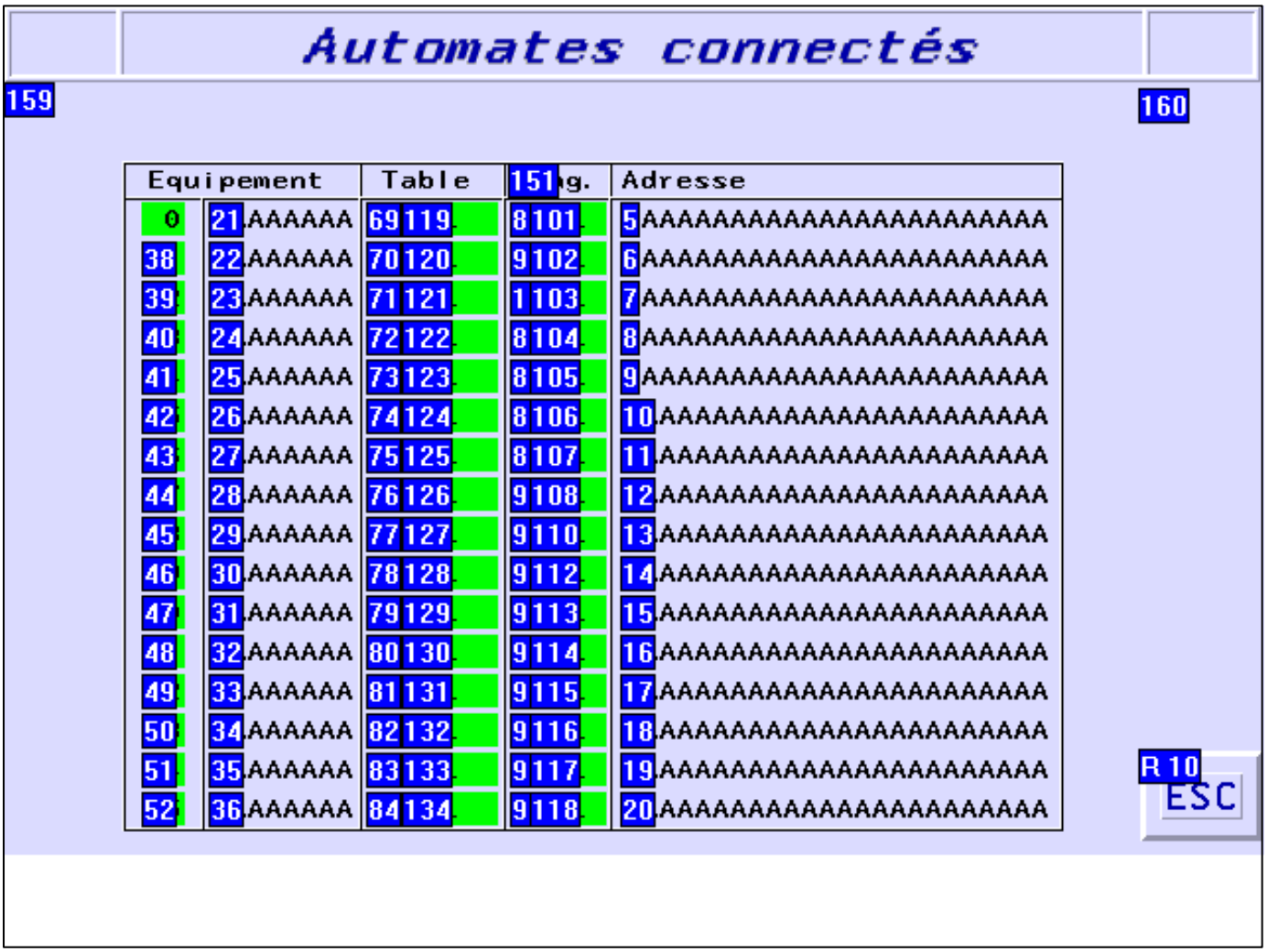


On :



PAGE SYSTEME N° 27 : Automates connectés

Accès autorisé pour : A



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 27

N° 151 : Texte
Variable : XBT %MW22223 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	

N° 54 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22161 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 55 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22162 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 56 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22163 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 57 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22164 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 58 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22165 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 59 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22166 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 60 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22167 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 61 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22168 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 62 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22169 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 63 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22170 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 64 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22171 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 65 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22172 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 66 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22173 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 67 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22174 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 68 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22175 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 69 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22200 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 70 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22201 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 71 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22202 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 72 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22203 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 73 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22204 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 74 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22205 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 75 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22206 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 76 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22207 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 77 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22208 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 78 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22209 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 79 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22210 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 80 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22211 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 81 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22212 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 82 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22213 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

Caractéristiques des pages système
30 Pages

N° 83 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22214 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 84 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22215 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 85 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22180 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 86 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22183 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 87 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22184 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 88 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22185 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 89 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22186 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 90 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22187 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 91 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22188 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

Caractéristiques des pages système
30 Pages

N° 92 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22189 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 93 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22190 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 94 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22191 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 95 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22192 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 96 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22193 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 97 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22194 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 98 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22195 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 99 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22181 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 100 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22182 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	10 #	10 #

N° 38 : Texte
Variable : XBT %MW22161 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	

N° 39 : Texte
Variable : XBT %MW22162 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	

N° 40 : Texte
Variable : XBT %MW22163 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	

N° 41 : Texte
Variable : XBT %MW22164 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	

N° 42 : Texte
Variable : XBT %MW22165 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	

N° 43 : Texte
Variable : XBT %MW22166 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	

N° 44 : Texte
Variable : XBT %MW22167 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	

N° 45 : Texte
Variable : XBT %MW22168 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	

N° 46 : Texte
Variable : XBT %MW22169 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	

N° 47 : Texte
Variable : XBT %MW22170 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	

N° 48 : Texte
Variable : XBT %MW22171 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	

N° 49 : Texte
Variable : XBT %MW22172 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	

N° 50 : Texte
Variable : XBT %MW22173 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	

N° 51 : Texte
Variable : XBT %MW22174 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	

N° 52 : Texte
Variable : XBT %MW22175 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	

N° 157 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10421 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8
2	8	8
3	8	8

N° 158 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10421 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8
2	8	8
3	8	8

N° 159 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22221 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

N° 160 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22221 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable   : XBT %MW5065 / Mot
Format   : FFFF
Police   : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès   : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H   :
L   :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable   : XBT %MW22221 / Mot
Format   : FFFF
Police   : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès   : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H   :
L   :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable   : XBT %MW22140 / Chaîne
Format   : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police   : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès   : L (Lecture : cyclique)

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22140 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 6 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22141 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 7 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22142 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 8 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22143 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 9 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22144 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 10 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22145 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 11 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22146 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 12 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22147 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 13 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22148 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 14 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22149 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 15 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22150 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 16 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22151 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 17 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22152 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 18 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22153 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 19 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22154 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 20 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22155 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 21 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22120 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 22 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22121 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 23 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22122 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 24 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22123 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 25 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22124 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 26 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22125 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 27 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22126 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 28 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22127 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 29 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22128 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 30 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22129 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 31 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22130 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 32 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22131 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 33 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22132 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 34 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22133 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 35 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22134 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 36 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22135 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 101 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22180 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 102 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22181 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 103 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22182 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 104 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22183 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 105 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22184 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 106 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22185 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 107 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22186 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 108 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22187 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 110 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22188 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 112 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22189 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 113 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22190 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 114 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22191 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 115 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22192 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 116 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22193 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 117 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22194 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 118 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22195 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 119 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22200 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 120 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22201 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 121 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22202 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 122 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22203 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 123 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22204 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 124 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22205 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 125 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22206 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 126 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22207 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 127 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22208 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 128 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22209 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 129 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22210 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 130 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22211 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 131 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22212 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 132 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22213 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 133 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22214 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 134 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22215 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	OK
2	ERR

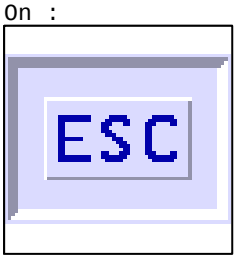
Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

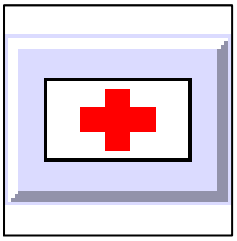
TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 27

R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

On :

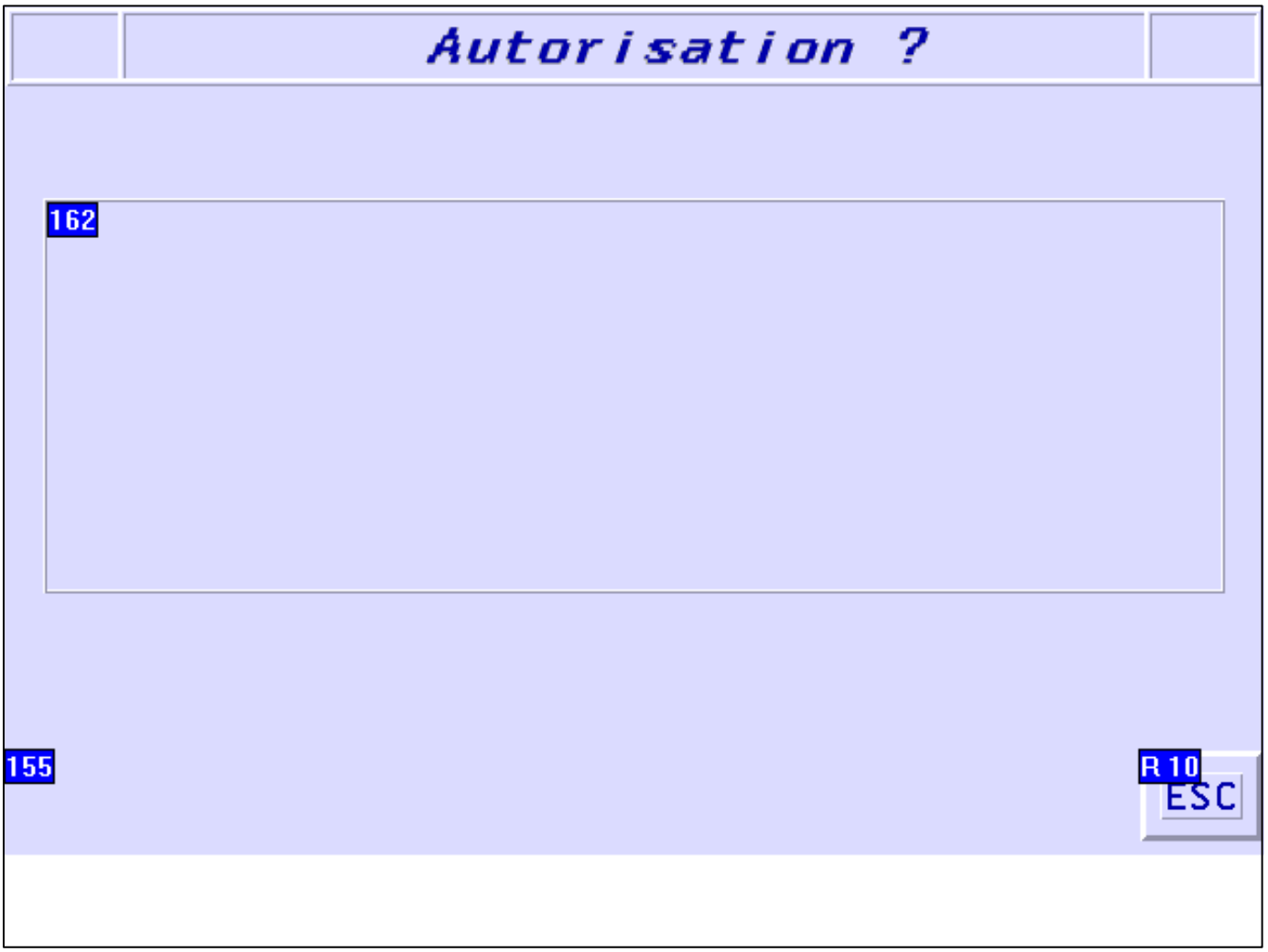


R 2
Accès page 30
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



PAGE SYSTEME N° 30 : Autorisation ?

Accès autorisé pour : A



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 30

N° 157 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10421 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8
2	8	8
3	8	8

N° 158 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10421 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8
2	8	8
3	8	8

N° 155 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22221 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

N° 154 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW22221 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

N° 161 : Texte
Variable : XBT %MW22221 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
0	1	

N° 156 : Texte
Variable : XBT %MW22221 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
0	1	

N° 162 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10420 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	8	8
2	8	8

N° 6 : Champ Alphanumérique
Variable   : XBT %MW22141 / Chaîne
Format   : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police   : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès   : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H   :
L   :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 22 : Champ Alphanumérique
Variable   : XBT %MW22121 / Chaîne
Format   : AAAAAAAA
Police   : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès   : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 159 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10421 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 18x26
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (3 Valeurs)

0	Autorisation table de
2	Ecriture table de
3	Lecture table de

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 160 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10421 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 18x26
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (3 Valeurs)

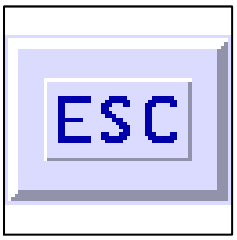
0	dialogue OK
2	dialogue impossible
3	dialogue impossible

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

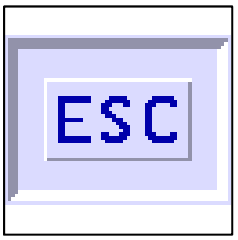
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 30

R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

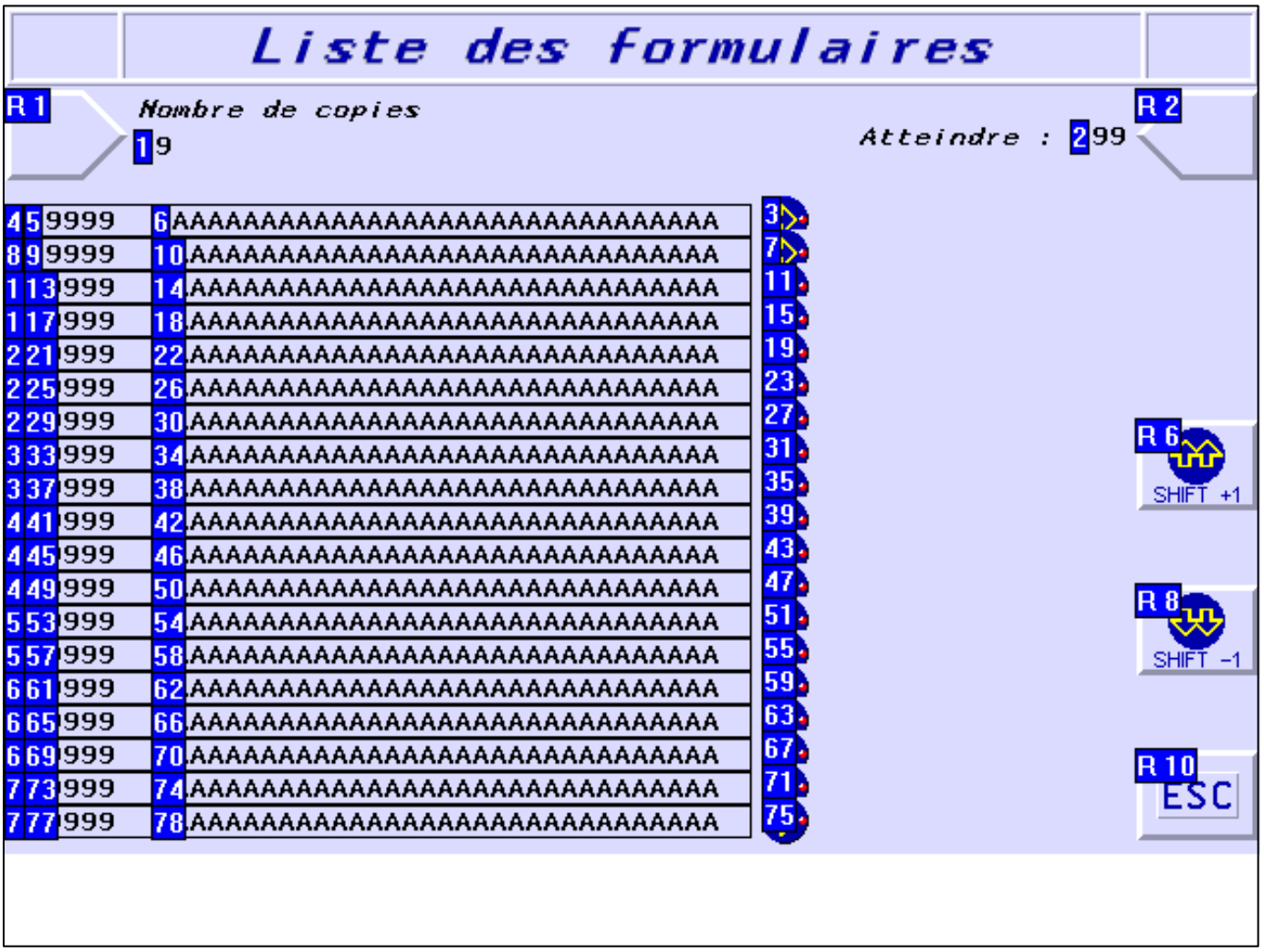


On :



R 9
Ecriture valeur
XBT %MW5065 / Mot
Valeur écrite : XBT %MW22221
1 Label(s) associé(s)
On/Off :

PAGE SYSTEME N° 31 : Liste des formulaires



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 31

N° 76 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
19	1	

N° 72 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
18	1	

N° 68 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
17	1	

N° 64 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
16	1	

N° 60 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
15	1	

N° 56 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
14	1	

N° 52 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
13	1	

N° 48 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
12	1	

N° 44 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
11	1	

N° 40 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
10	1	

N° 36 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
9	1	

N° 32 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
8	1	

N° 28 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
7	1	

N° 24 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
6	1	

N° 20 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
5	1	

N° 16 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
4	1	

N° 12 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
3	1	

N° 8 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
2	1	

N° 4 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
1	1	

N° 9 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20420 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20410 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 17 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20440 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 13 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20430 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 25 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20460 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 21 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20450 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 33 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20480 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 29 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20470 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 41 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20500 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 37 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20490 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 49 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20520 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 45 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20510 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 57 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20540 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 53 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20530 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 65 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20560 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 61 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20550 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 73 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20580 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 69 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20570 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 77 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20590 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 6 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20411 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 10 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20421 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 14 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20431 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 18 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20441 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 22 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20451 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 26 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20461 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 30 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20471 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 34 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20481 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 38 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20491 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 42 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20501 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 46 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20511 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 50 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20521 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 54 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20531 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 58 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20541 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 62 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20551 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 66 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20561 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 70 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20571 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 74 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20581 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

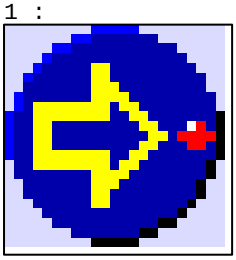
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 78 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20591 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

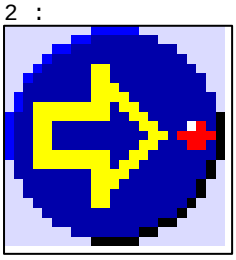
Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
1 :

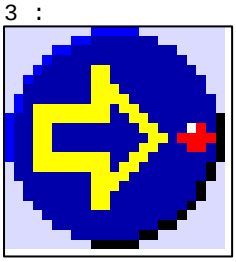


N° 7 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
2 :



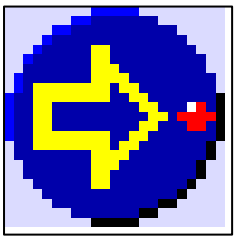
N° 11 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

3 :



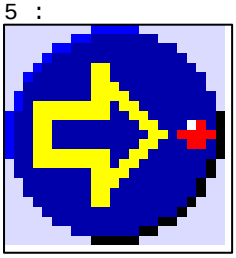
N° 15 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

4 :



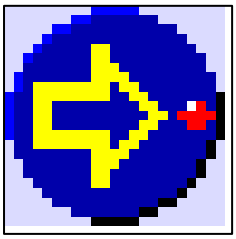
N° 19 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

5 :

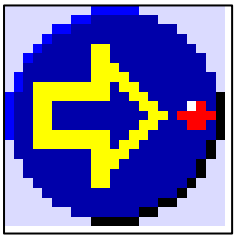


N° 23 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

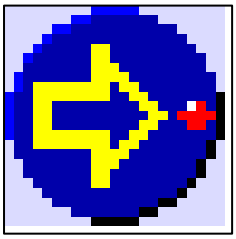
6 :



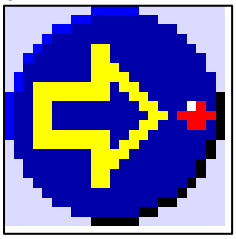
N° 27 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
7 :



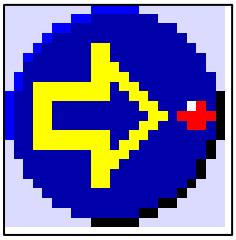
N° 31 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
8 :



N° 35 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
9 :

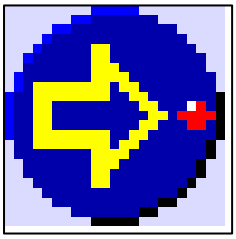


N° 39 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
10 :



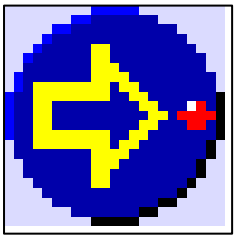
N° 43 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

11 :



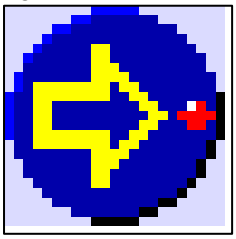
N° 47 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

12 :



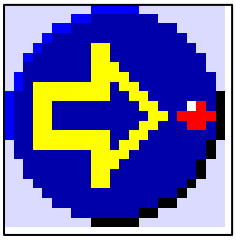
N° 51 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

13 :



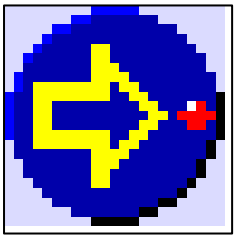
N° 55 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

14 :



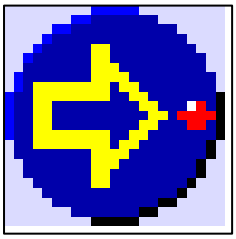
N° 59 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

15 :



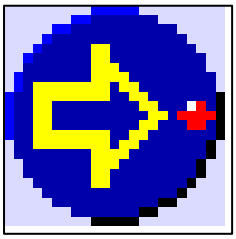
N° 63 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

16 :



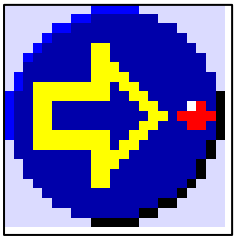
N° 67 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

17 :



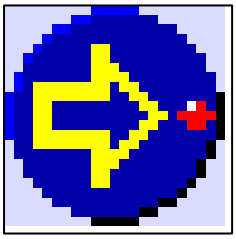
N° 71 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

18 :



N° 75 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

19 :



N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20401 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 255
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	Caché	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

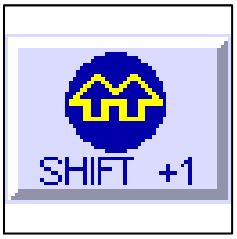
N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW22000 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 99
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	1	

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 31

R 6
Commande impulsionnelle
XBT %MW20731:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

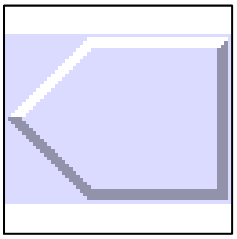


On :

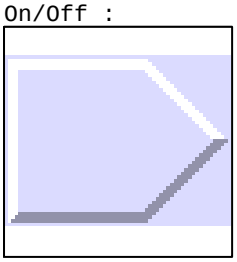
R 8
Commande impulsionnelle
XBT %MW20732:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

On :

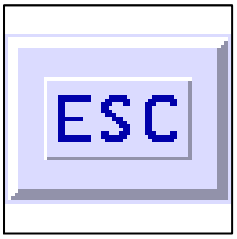
R 2
Accès champ de saisie 2
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



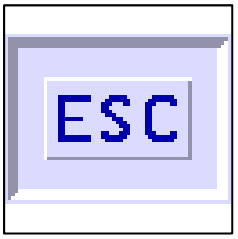
R 1
Accès champ de saisie 1
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



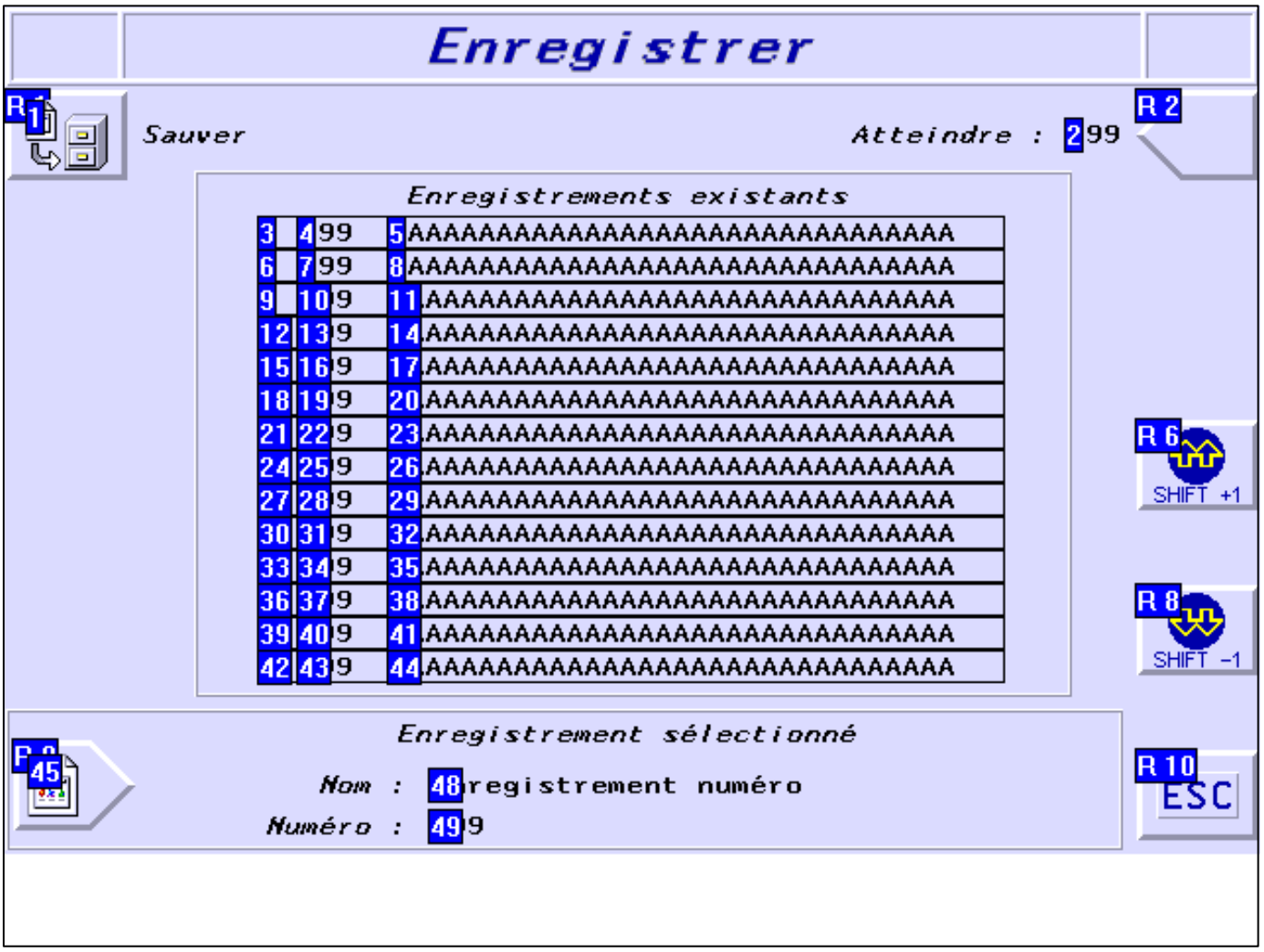
R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



On :



PAGE SYSTEME N° 41 : Enregistrer un enregistrement



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 41

N° 47 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW25001:X0 / Bit

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	8	8

N° 30 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
10	1	

N° 27 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
9	1	

N° 24 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
8	1	

N° 21 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
7	1	

N° 18 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
6	1	

N° 15 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
5	1	

N° 12 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
4	1	

N° 9 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
3	1	

N° 6 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
2	1	

N° 3 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
1	1	

N° 36 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
12	1	

N° 33 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
11	1	

N° 42 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
14	1	

N° 39 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
13	1	

N° 48 : Texte
Variable : XBT %MW25001:X0 / Bit

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	

N° 46 : Champ Alphanumérique
Variable   : XBT %MW23002 / Chaîne
Format   : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police   : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès   : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H   :
L   :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

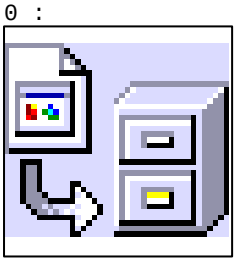
N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable   : XBT %MW20401 / Mot
Format   : 999
Police   : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès   : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 125
H   :
L   :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	Caché	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 1 : Boîte à images
Variable   : XBT %MW21010:X0 / Bit
Format   : Boîte à images
Accès   : L (Lecture : cyclique)
1 Images

0 :



N° 49 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW23001 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20410 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20411 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20411 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 8 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20421 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 11 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20431 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 14 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20441 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 17 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20451 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 20 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20461 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 23 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20471 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 26 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20481 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 29 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20491 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 32 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20501 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 7 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20420 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 10 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20430 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 13 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20440 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 16 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20450 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 19 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20460 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 22 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20470 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 25 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20480 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 28 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20490 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 31 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20500 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 35 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20511 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 38 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20521 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 34 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20510 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 37 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20520 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 41 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20531 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 44 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20541 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 40 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20530 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

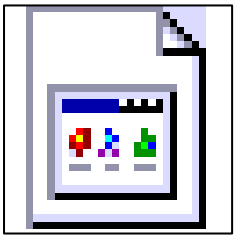
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 43 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20540 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

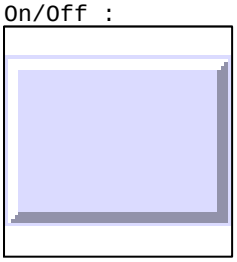
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 45 : Boîte à images
Variable : XBT %MW21010:X0 / Bit
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
0 :

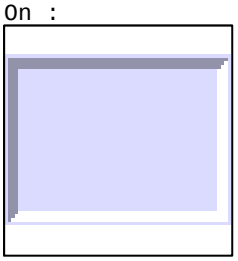


TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 41

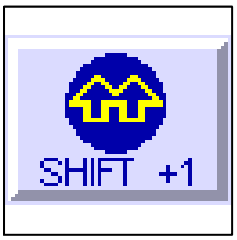
R 1
Commande impulsionnelle
XBT %MW21001:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



On :

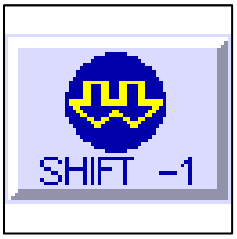


R 6
Commande impulsionnelle
XBT %MW20731:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



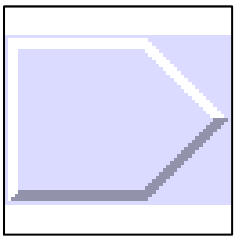
On :

R 8
Commande impulsionnelle
XBT %MW20732:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

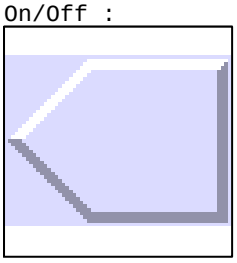


On :

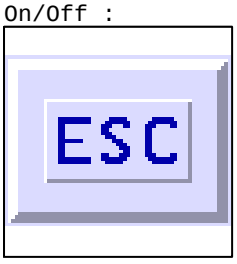
R 9
Accès champ de saisie 46
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



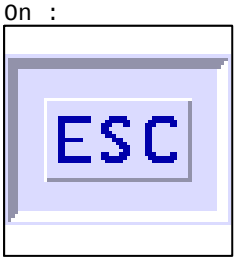
R 2
Accès champ de saisie 2
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



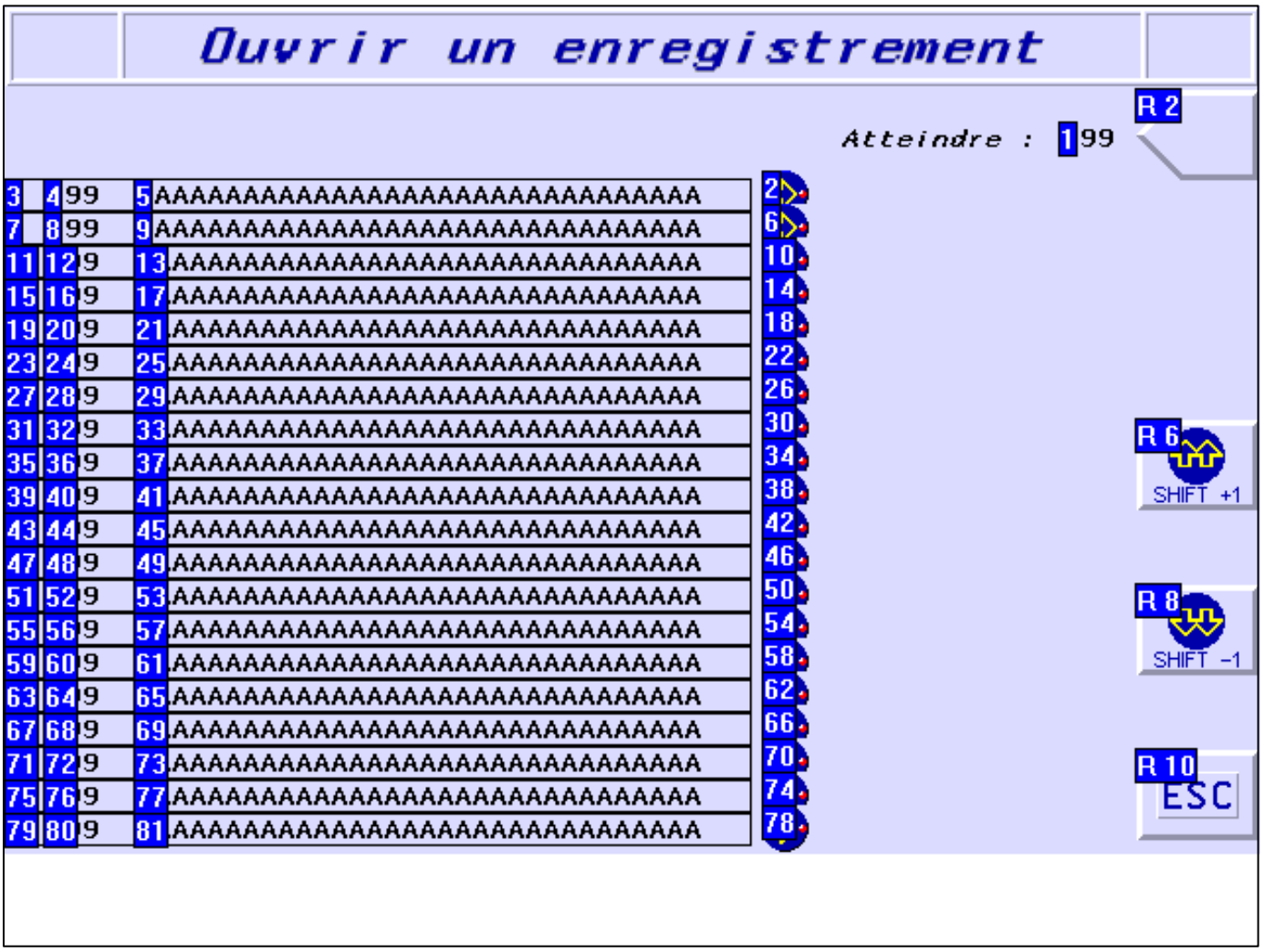
R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



On :



PAGE SYSTEME N° 42 : Ouvrir un enregistrement



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 42

N° 79 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
20	1	

N° 75 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
19	1	

N° 71 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
18	1	

N° 67 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
17	1	

N° 63 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
16	1	

N° 59 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
15	1	

N° 55 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
14	1	

N° 51 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
13	1	

N° 47 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
12	1	

N° 43 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
11	1	

N° 39 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
10	1	

N° 35 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
9	1	

N° 31 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
8	1	

N° 27 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
7	1	

N° 23 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
6	1	

N° 19 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
5	1	

N° 15 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
4	1	

N° 11 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
3	1	

N° 7 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
2	1	

N° 3 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
1	1	

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable   : XBT %MW20410 / Mot
Format   : 999
Police   : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès   : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H   :
L   :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20411 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 9 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20421 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 13 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20431 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 17 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20441 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 21 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20451 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 25 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20461 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 29 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20471 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 33 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20481 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 37 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20491 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 41 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20501 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 45 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20511 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 49 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20521 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 53 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20531 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 57 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20541 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 61 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20551 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 65 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20561 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 69 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20571 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 73 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20581 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 77 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20591 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

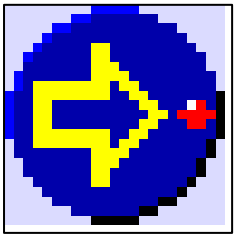
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 81 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20601 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

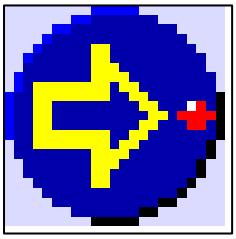
Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

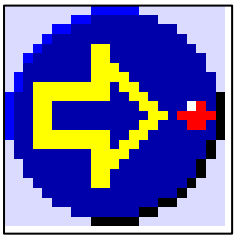
N° 2 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
1 :



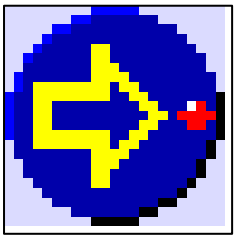
N° 6 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
2 :



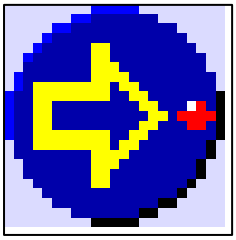
N° 10 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
3 :



N° 14 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
4 :

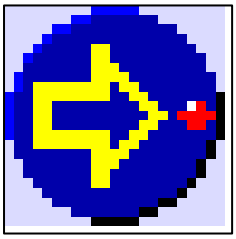


N° 18 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
5 :



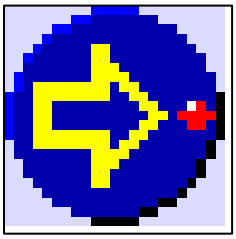
N° 22 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

6 :



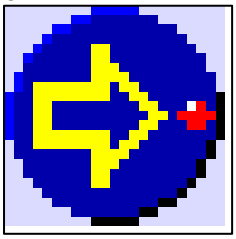
N° 26 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

7 :



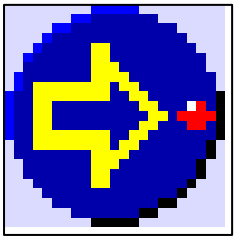
N° 30 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

8 :



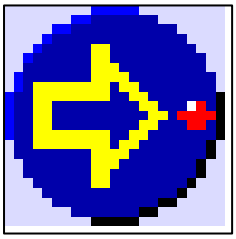
N° 34 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

9 :



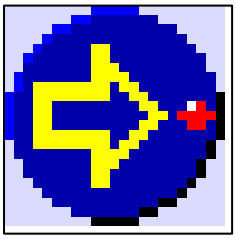
N° 38 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

10 :



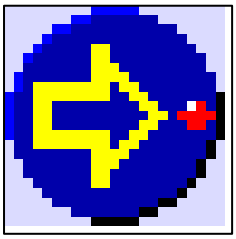
N° 42 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

11 :



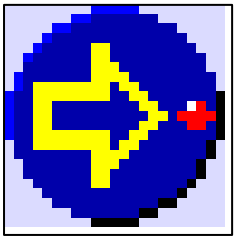
N° 46 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

12 :



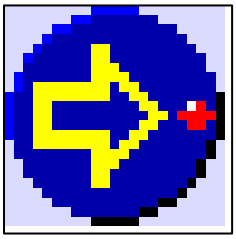
N° 50 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

13 :



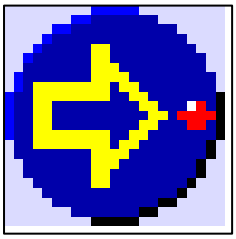
N° 54 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

14 :



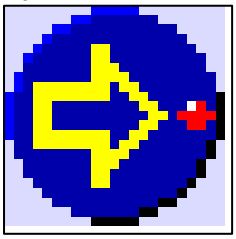
N° 58 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

15 :



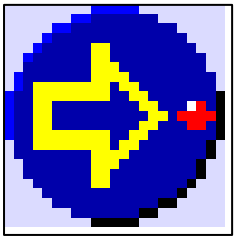
N° 62 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

16 :

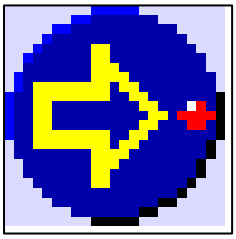


N° 66 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

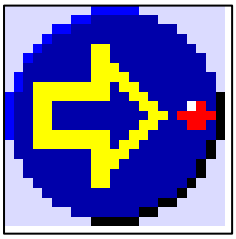
17 :



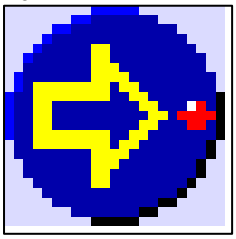
N° 70 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
18 :



N° 74 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
19 :



N° 78 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
20 :



N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20401 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 125
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	Caché	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 8 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20420 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 12 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20430 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 16 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20440 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 20 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20450 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 24 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20460 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 28 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20470 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 32 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20480 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 36 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20490 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 40 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20500 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 44 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20510 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 48 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20520 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 52 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20530 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 56 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20540 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 60 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20550 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 64 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20560 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 68 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20570 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 72 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20580 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 76 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20590 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

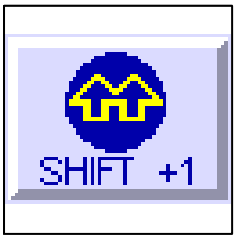
N° 80 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20600 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

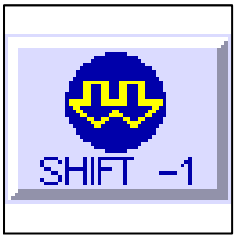
TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 42

R 6
Commande impulsionnelle
XBT %MW20731:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



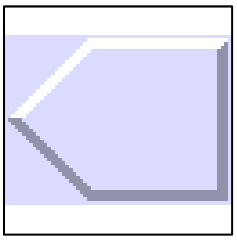
On :

R 8
Commande impulsionnelle
XBT %MW20732:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

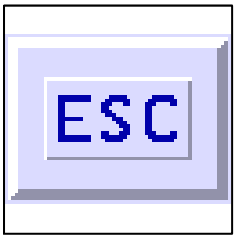


On :

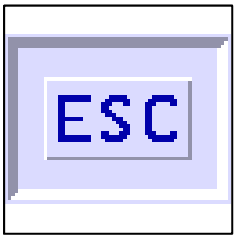
R 2
Accès champ de saisie 1
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



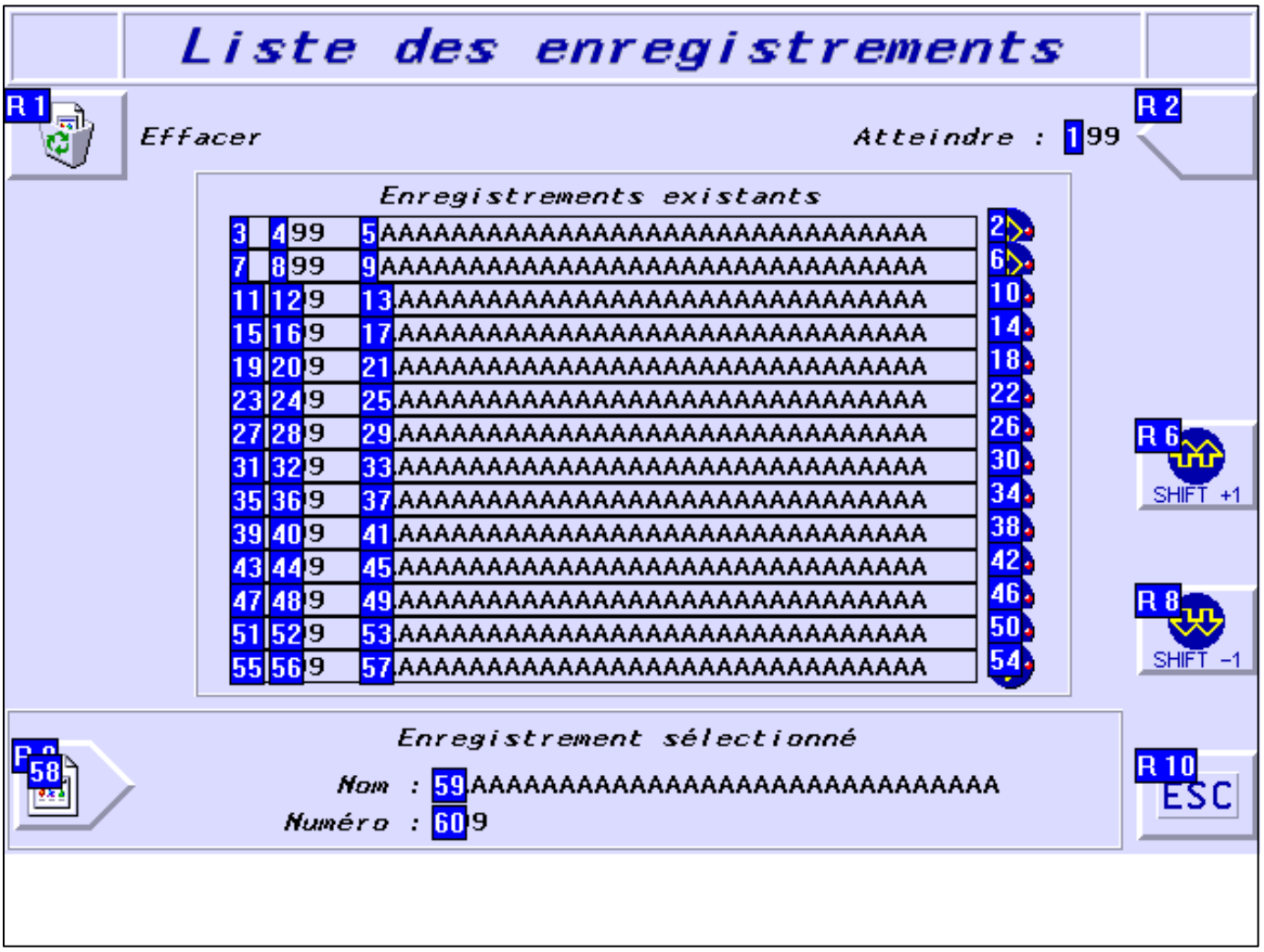
R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



On :



PAGE SYSTEME N° 43 : Liste des enregistrements



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 43

N° 39 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
10	1	

N° 35 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
9	1	

N° 31 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
8	1	

N° 27 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
7	1	

N° 23 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
6	1	

N° 19 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
5	1	

N° 15 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
4	1	

N° 11 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
3	1	

N° 7 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
2	1	

N° 3 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
1	1	

N° 47 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
12	1	

N° 43 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
11	1	

N° 55 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
14	1	

N° 51 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
13	1	

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20401 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 125
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	Caché	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20410 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20411 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 9 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20421 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 13 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20431 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 17 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20441 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 21 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20451 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 25 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20461 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 29 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20471 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 33 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20481 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 37 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20491 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

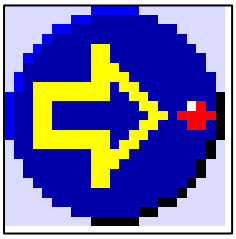
N° 41 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20501 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

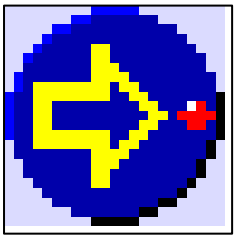
N° 2 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

1 :



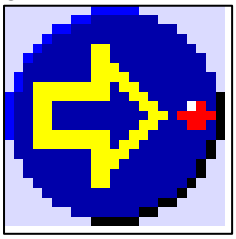
N° 6 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

2 :



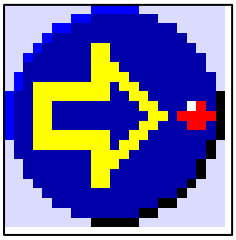
N° 10 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

3 :

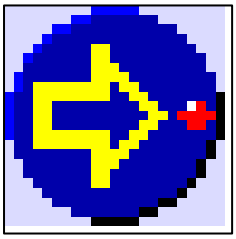


N° 14 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

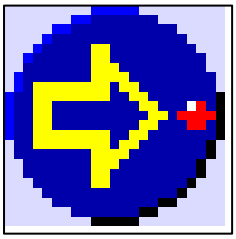
4 :



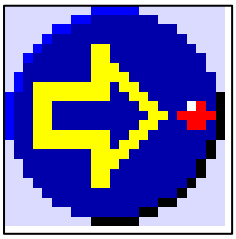
N° 18 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
5 :



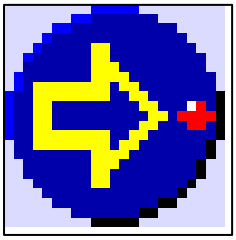
N° 22 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
6 :



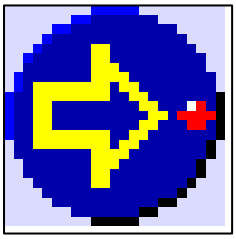
N° 26 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
7 :



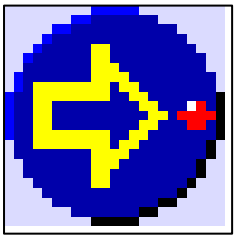
N° 30 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
8 :



N° 34 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
9 :



N° 38 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
10 :



N° 8 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20420 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 12 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20430 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

N° 12 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20430 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 16 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20440 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 20 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20450 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 24 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20460 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 28 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20470 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 32 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20480 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 36 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20490 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 40 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20500 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 59 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW23002 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 60 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW23001 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 45 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20511 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

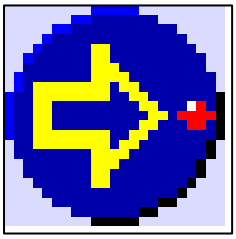
N° 49 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20521 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

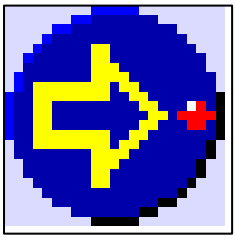
N° 42 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

11 :



N° 46 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

12 :



N° 44 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20510 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 48 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20520 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

N° 48 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20520 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 53 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20531 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

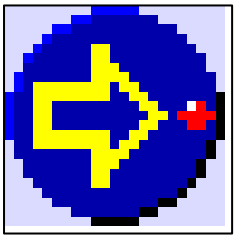
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 57 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20541 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

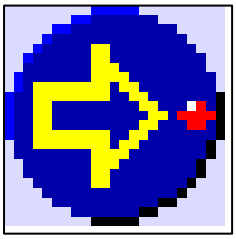
Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 50 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
13 :



N° 54 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
14 :



N° 52 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20530 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

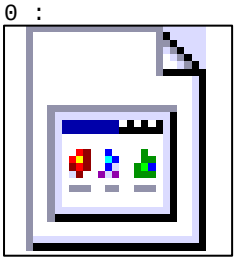
N° 56 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20540 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

N° 56 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20540 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

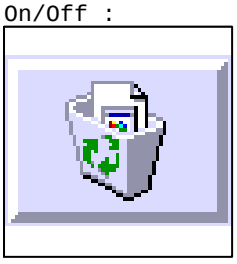
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 58 : Boîte à images
Variable : XBT %MW21010:X0 / Bit
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
0 :

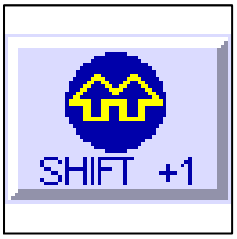


TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 43

R 1
Accès page 44
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



R 6
Commande impulsionnelle
XBT %MW20731:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

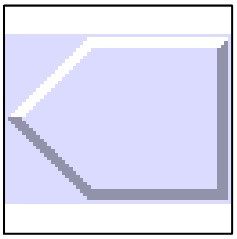


On :

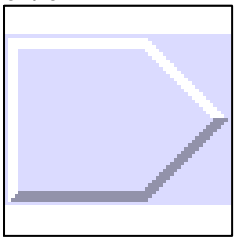
R 8
Commande impulsionnelle
XBT %MW20732:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

On :

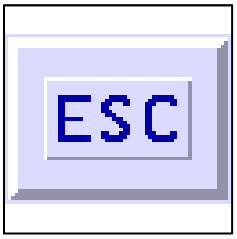
R 2
Accès champ de saisie 1
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



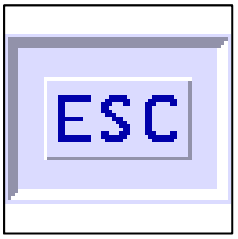
R 9
Accès champ de saisie 59
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



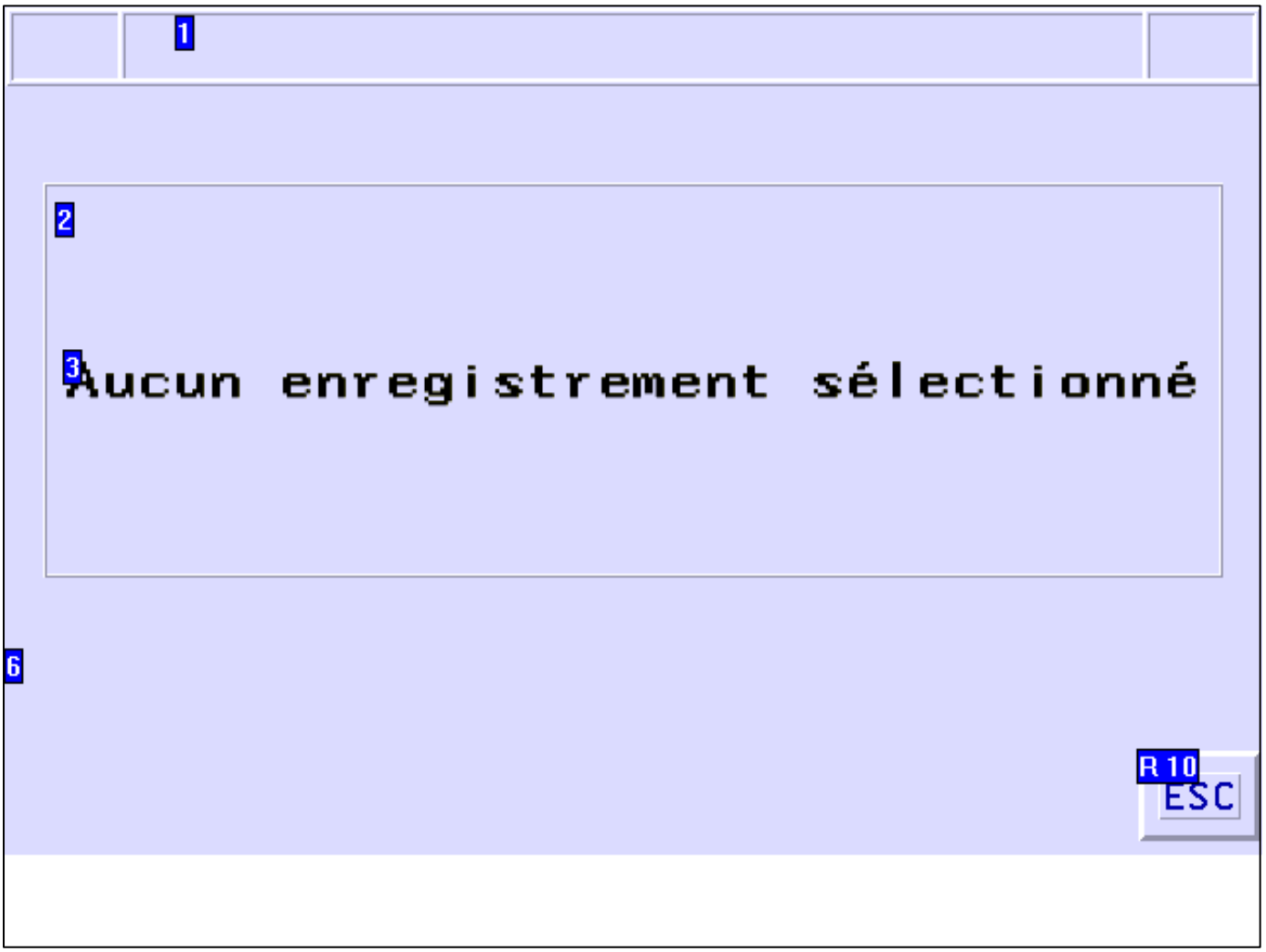
R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



On :



PAGE SYSTEME N° 44 : Effacer l'enregistrement ?



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 44

N° 6 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW23001 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

N° 1 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW23001 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

N° 2 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW23001 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

N° 3 : Texte
Variable : XBT %MW23001 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
0	1	

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW23002 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

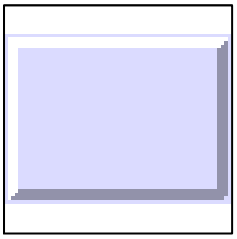
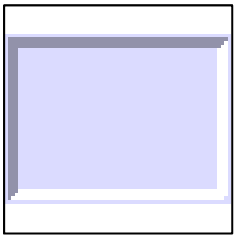
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

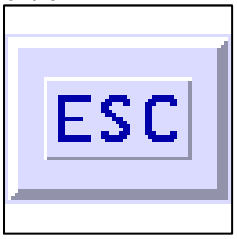
N° 7 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW23001 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

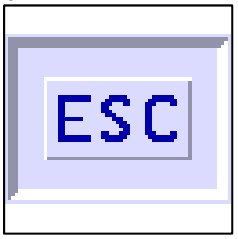
Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 44

R 9
Commande impulsionnelle
XBT %MW23000:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

On :


R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :


On :


PAGE SYSTEME N° 45 : Remplacer l'enregistrement ?

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 45

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW23002 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

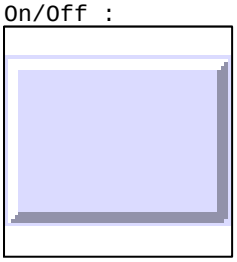
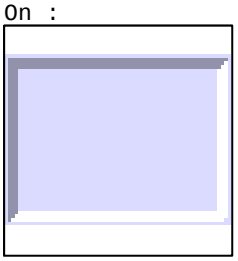
Caractéristiques des pages système
30 Pages

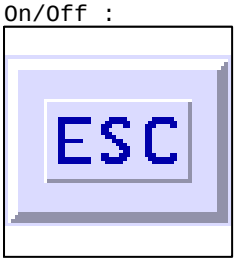
N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW23001 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

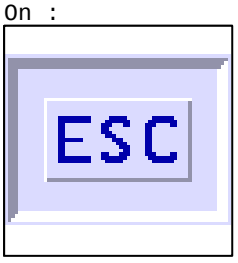
Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

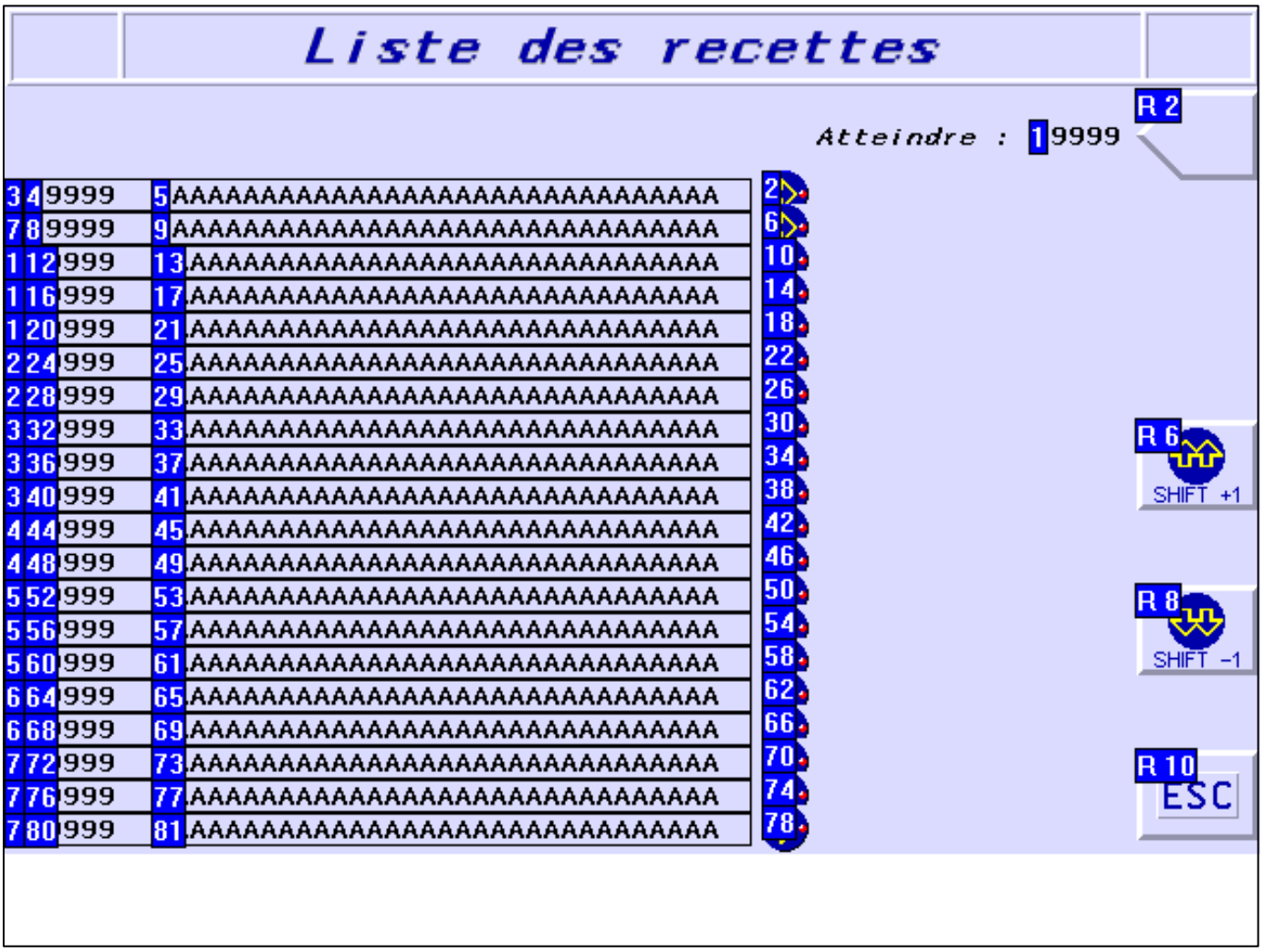
TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 45

R 9
Commande impulsionnelle
XBT %MW23000:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

On :


R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :


On :


PAGE SYSTEME N° 51 : Liste des recettes



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 51

N° 79 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
20	1	

N° 75 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
19	1	

N° 71 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
18	1	

N° 67 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
17	1	

N° 63 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
16	1	

N° 59 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
15	1	

N° 55 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
14	1	

N° 51 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
13	1	

N° 47 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
12	1	

N° 43 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
11	1	

N° 39 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
10	1	

N° 35 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
9	1	

N° 31 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
8	1	

N° 27 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
7	1	

N° 23 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
6	1	

N° 19 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
5	1	

N° 15 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
4	1	

N° 11 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
3	1	

N° 7 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
2	1	

N° 3 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
1	1	

N° 8 : Champ Alphanumérique
Variable   : XBT %MW20420 / Mot
Format   : 99999
Police   : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès   : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H   :
L   :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20410 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 16 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20440 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 12 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20430 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 24 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20460 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 20 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20450 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 32 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20480 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 28 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20470 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 40 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20500 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 36 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20490 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 48 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20520 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 44 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20510 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 56 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20540 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 52 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20530 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 64 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20560 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 60 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20550 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 72 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20580 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 68 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20570 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 80 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20600 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 76 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20590 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20411 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 9 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20421 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 13 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20431 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 17 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20441 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 21 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20451 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 25 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20461 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 29 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20471 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 33 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20481 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 37 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20491 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 41 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20501 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 45 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20511 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 49 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20521 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 53 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20531 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 57 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20541 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 61 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20551 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 65 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20561 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 69 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20571 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 73 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20581 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 77 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20591 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

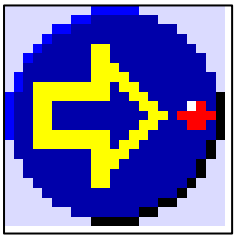
N° 81 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20601 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

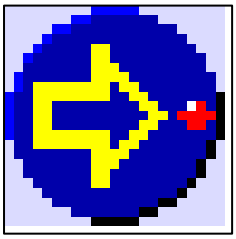
N° 2 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

1 :



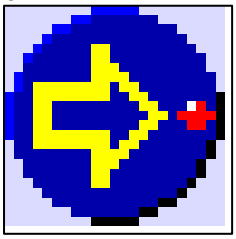
N° 6 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

2 :



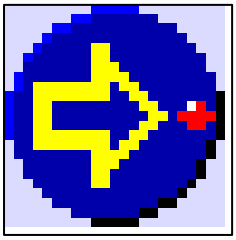
N° 10 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

3 :

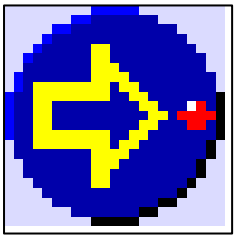


N° 14 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

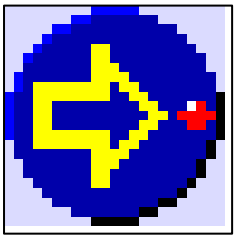
4 :



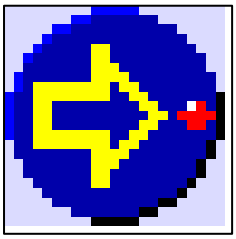
N° 18 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
5 :



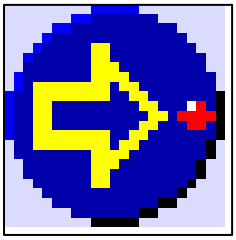
N° 22 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
6 :



N° 26 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
7 :

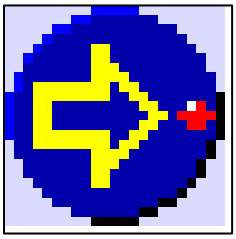


N° 30 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
8 :



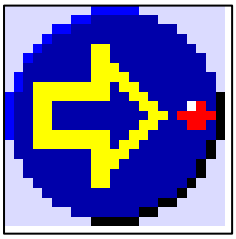
N° 34 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

9 :



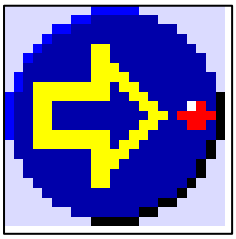
N° 38 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

10 :



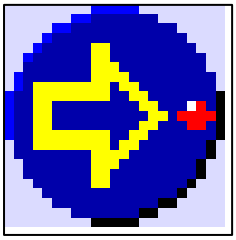
N° 42 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

11 :



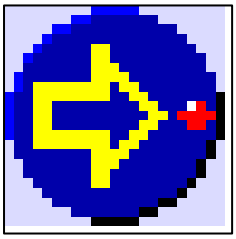
N° 46 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

12 :



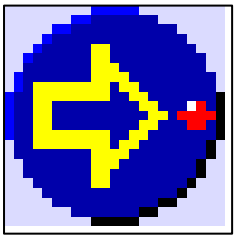
N° 50 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

13 :



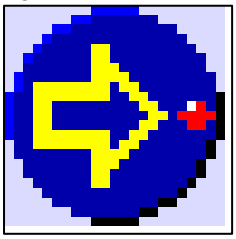
N° 54 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

14 :



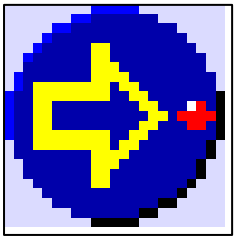
N° 58 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

15 :



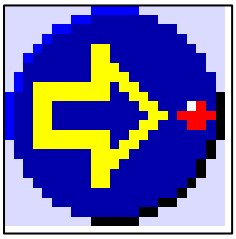
N° 62 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

16 :



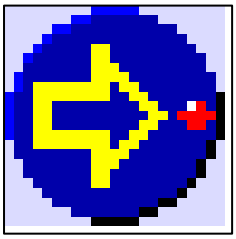
N° 66 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

17 :



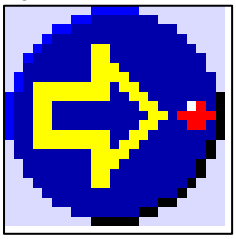
N° 70 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

18 :



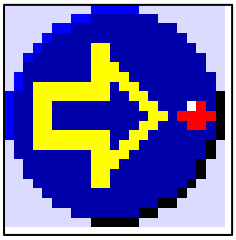
N° 74 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

19 :



N° 78 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

20 :



N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20401 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 64999
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	Caché	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 51

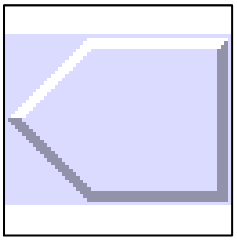
R 6
Commande impulsionnelle
XBT %MW20731:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

On :

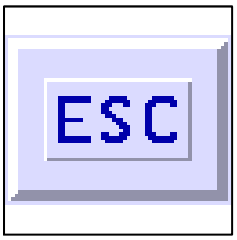
R 8
Commande impulsionnelle
XBT %MW20732:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

On :

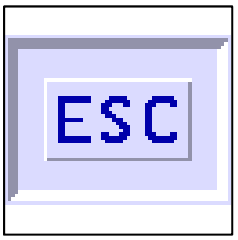
R 2
Accès champ de saisie 1
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



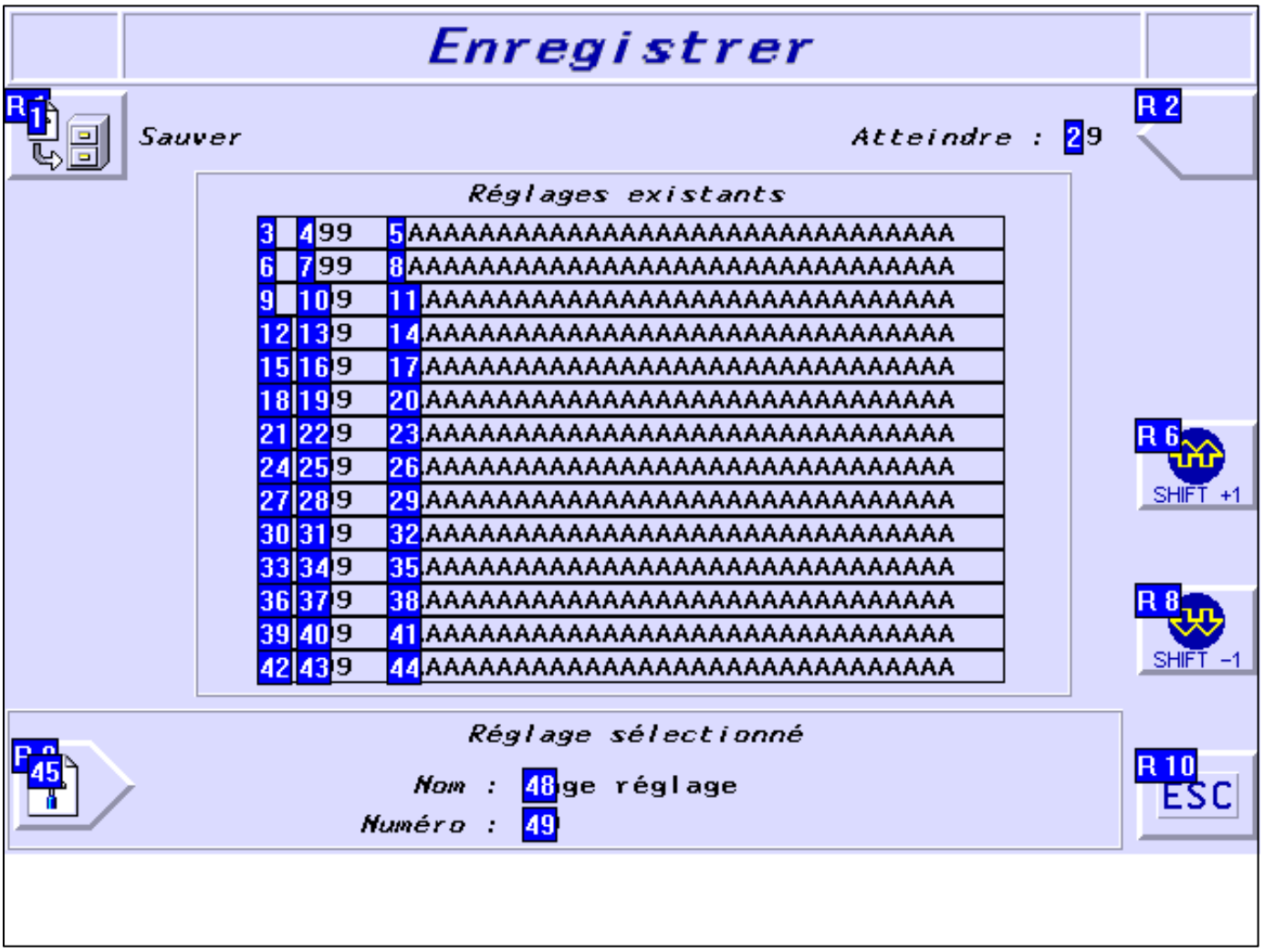
R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



On :



PAGE SYSTEME N° 61 : Enregistrer un réglage



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 61

N° 47 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW25001:X0 / Bit

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	8	8

N° 30 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
10	1	

N° 27 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
9	1	

N° 24 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
8	1	

N° 21 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
7	1	

N° 18 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
6	1	

N° 15 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
5	1	

N° 12 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
4	1	

N° 9 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
3	1	

N° 6 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
2	1	

N° 3 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
1	1	

N° 36 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
12	1	

N° 33 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
11	1	

N° 42 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
14	1	

N° 39 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
13	1	

N° 48 : Texte
Variable : XBT %MW25001:X0 / Bit

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	

N° 46 : Champ Alphanumérique
Variable   : XBT %MW23002 / Chaîne
Format   : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police   : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès   : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H   :
L   :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable   : XBT %MW20401 / Mot
Format   : 99
Police   : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès   : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 16
H   :
L   :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	Caché	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 49 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW23001 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20410 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20411 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 8 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20421 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 11 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20431 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 14 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20441 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 17 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20451 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 20 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20461 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 23 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20471 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 26 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20481 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 29 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20491 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 32 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20501 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 7 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20420 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 10 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20430 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 13 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20440 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 16 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20450 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 19 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20460 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 22 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20470 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 25 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20480 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 28 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20490 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 31 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20500 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 35 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20511 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 38 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20521 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 34 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20510 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 37 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20520 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 41 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20531 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 44 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20541 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 40 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20530 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

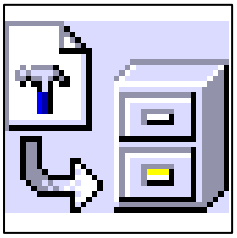
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 43 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20540 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

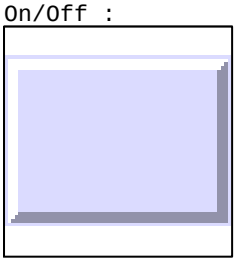
N° 1 : Boîte à images
Variable : XBT %MW21010:X0 / Bit
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
0 :



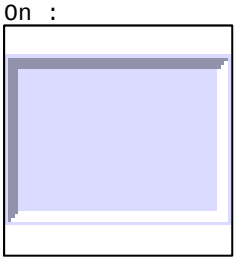
N° 45 : Boîte à images
Variable : XBT %MW21010:X0 / Bit
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
0 :

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 61

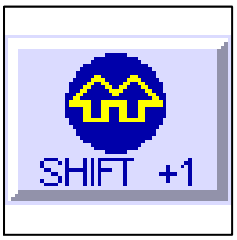
R 1
Commande impulsionnelle
XBT %MW21001:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



On :

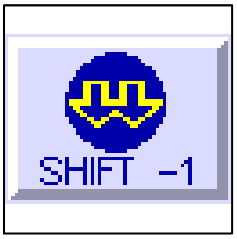


R 6
Commande impulsionnelle
XBT %MW20731:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



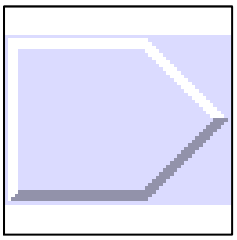
On :

R 8
Commande impulsionnelle
XBT %MW20732:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

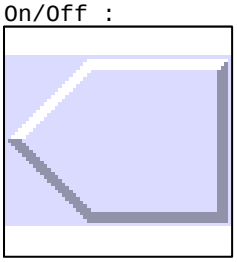


On :

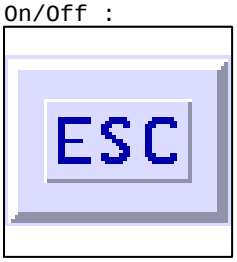
R 9
Accès champ de saisie 46
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



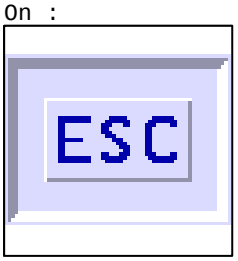
R 2
Accès champ de saisie 2
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



On :



PAGE SYSTEME N° 63 : Liste des réglages

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 63

N° 39 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
10	1	

N° 35 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
9	1	

N° 31 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
8	1	

N° 27 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
7	1	

N° 23 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
6	1	

N° 19 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
5	1	

N° 15 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
4	1	

N° 11 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
3	1	

N° 7 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
2	1	

N° 3 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
1	1	

N° 47 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
12	1	

N° 43 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
11	1	

N° 55 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
14	1	

N° 51 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
13	1	

Caractéristiques des pages système
30 Pages

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20401 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 16
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	Caché	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20410 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20411 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 9 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20421 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 13 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20431 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 17 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20441 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 21 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20451 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 25 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20461 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 29 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20471 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 33 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20481 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 37 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20491 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

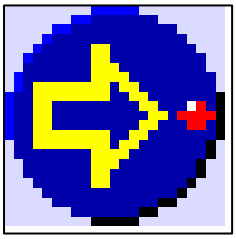
N° 41 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20501 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

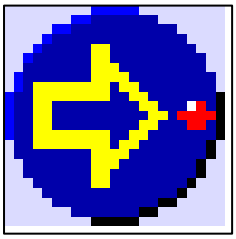
N° 2 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

1 :



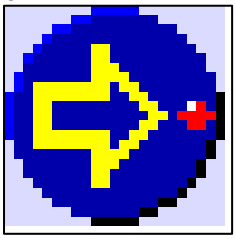
N° 6 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

2 :



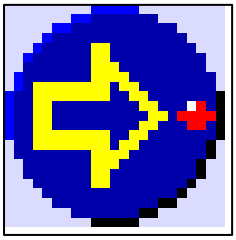
N° 10 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

3 :



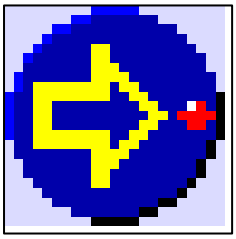
N° 14 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

4 :



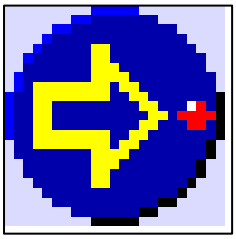
N° 18 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

5 :



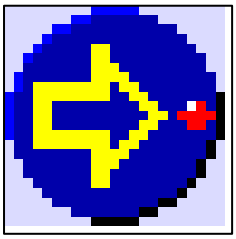
N° 22 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

6 :



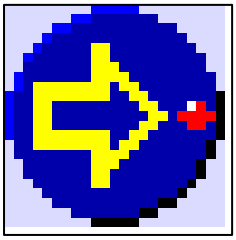
N° 26 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

7 :

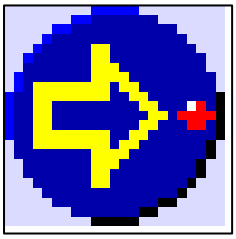


N° 30 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

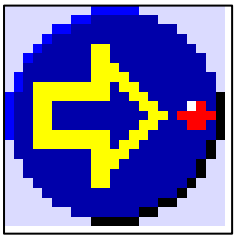
8 :



N° 34 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
9 :



N° 38 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
10 :



N° 8 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20420 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 12 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20430 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

N° 12 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20430 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 16 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20440 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 20 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20450 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 24 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20460 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 28 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20470 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 32 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20480 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 36 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20490 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 40 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20500 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 59 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW23002 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 60 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW23001 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 45 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20511 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

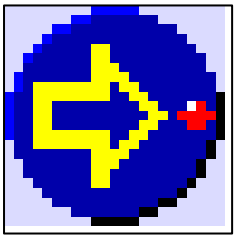
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 49 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20521 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

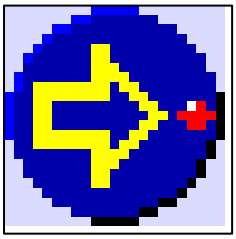
Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 42 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
11 :



N° 46 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
12 :



N° 44 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20510 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 48 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20520 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

N° 48 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20520 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 53 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20531 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

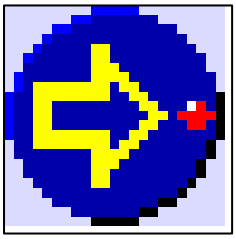
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 57 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20541 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

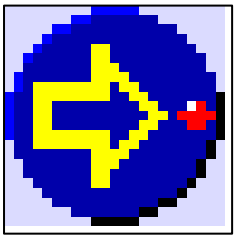
Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 50 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
13 :



N° 54 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20042 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
14 :



N° 52 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20530 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

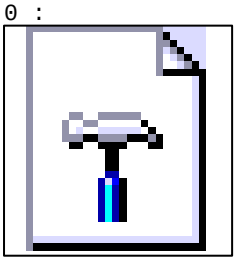
N° 56 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20540 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

N° 56 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20540 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

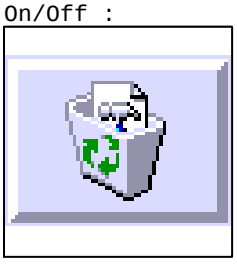
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 58 : Boîte à images
Variable : XBT %MW21010:X0 / Bit
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
0 :

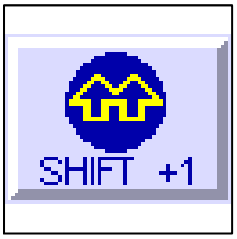


TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 63

R 1
Accès page 64
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



R 6
Commande impulsionnelle
XBT %MW20731:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

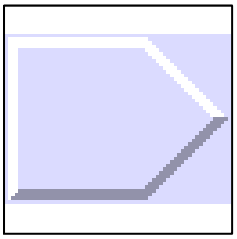


On :

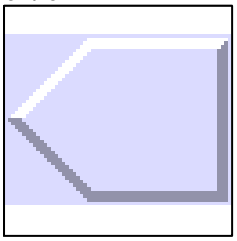
R 8
Commande impulsionnelle
XBT %MW20732:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

On :

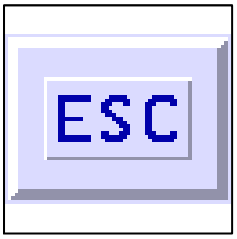
R 9
Accès champ de saisie 59
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



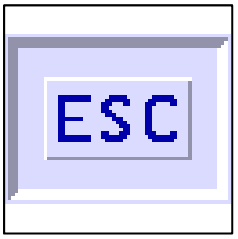
R 2
Accès champ de saisie 1
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



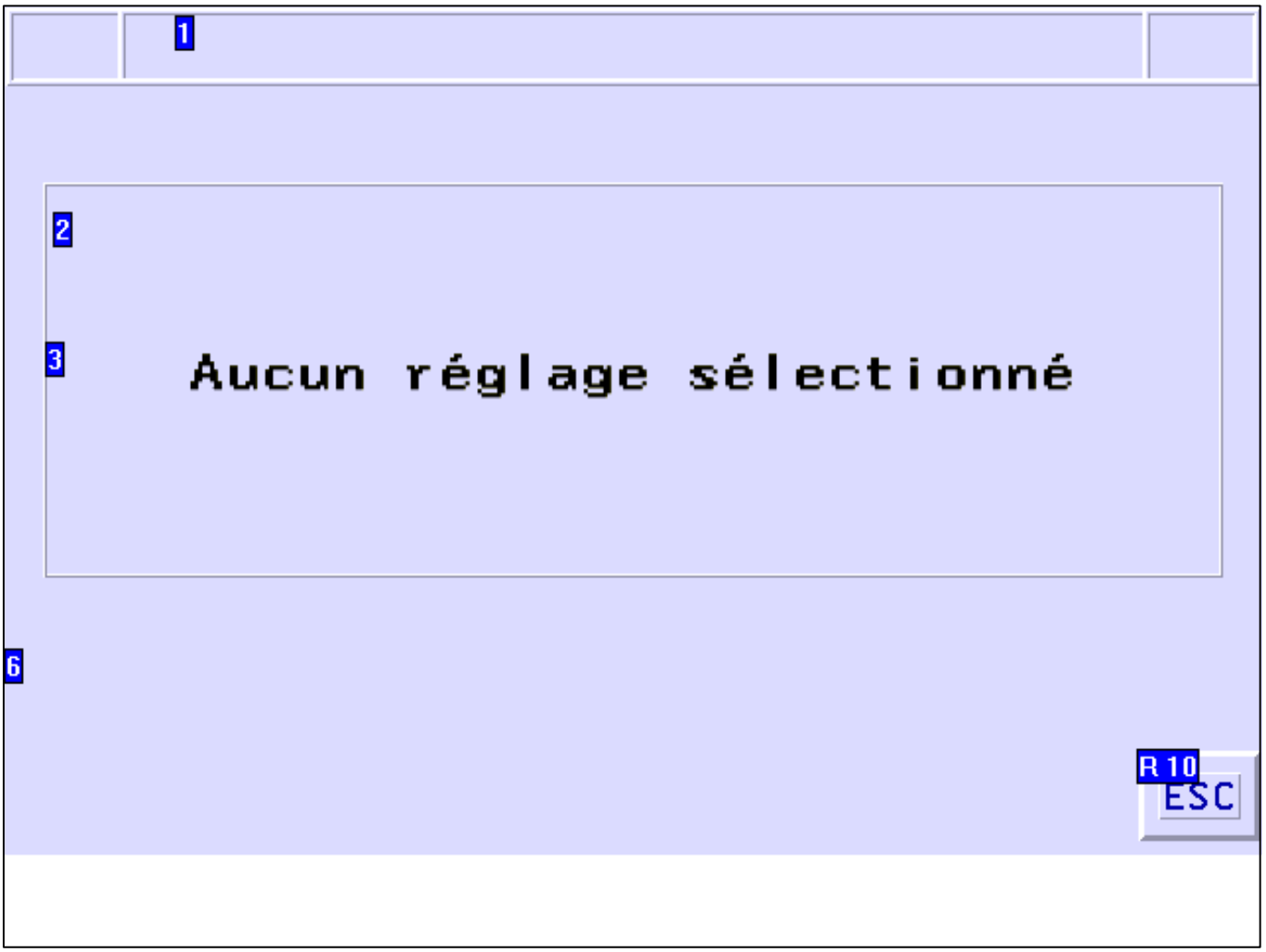
R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



On :



PAGE SYSTEME N° 64 : Effacer le réglage ?



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 64

N° 6 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW23001 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

N° 2 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW23001 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

N° 3 : Texte
Variable : XBT %MW23001 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
0	1	

N° 1 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW23001 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW23002 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

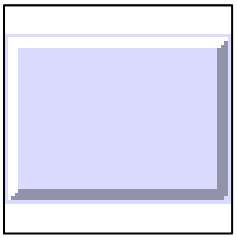
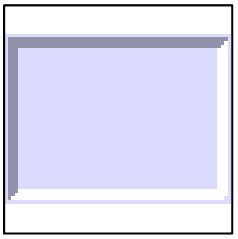
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

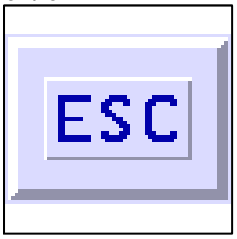
N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW23001 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

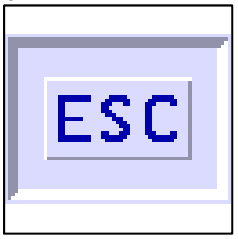
Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

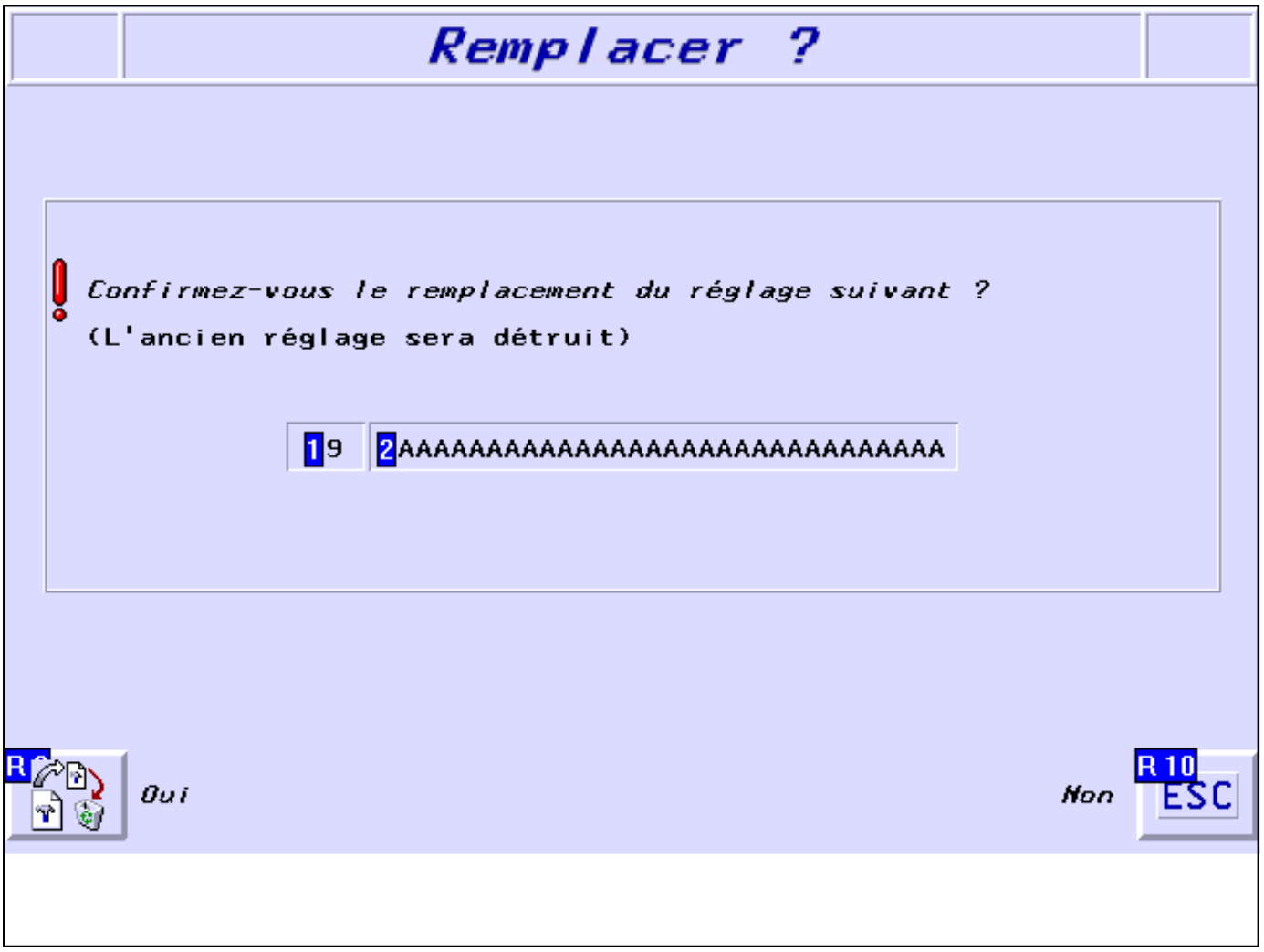
TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 64

R 9
Commande impulsionnelle
XBT %MW23000:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

On :


R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :


On :


PAGE SYSTEME N° 65 : Remplacer le réglage ?



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 65

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW23002 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

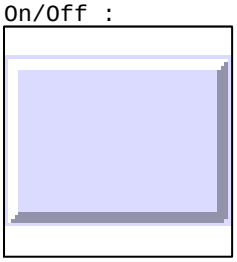
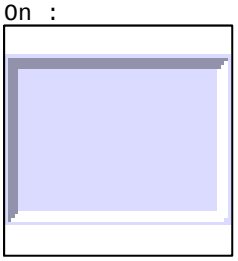
Caractéristiques des pages système
30 Pages

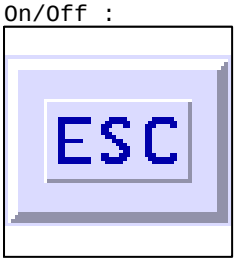
N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW23001 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

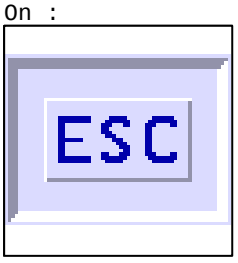
Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

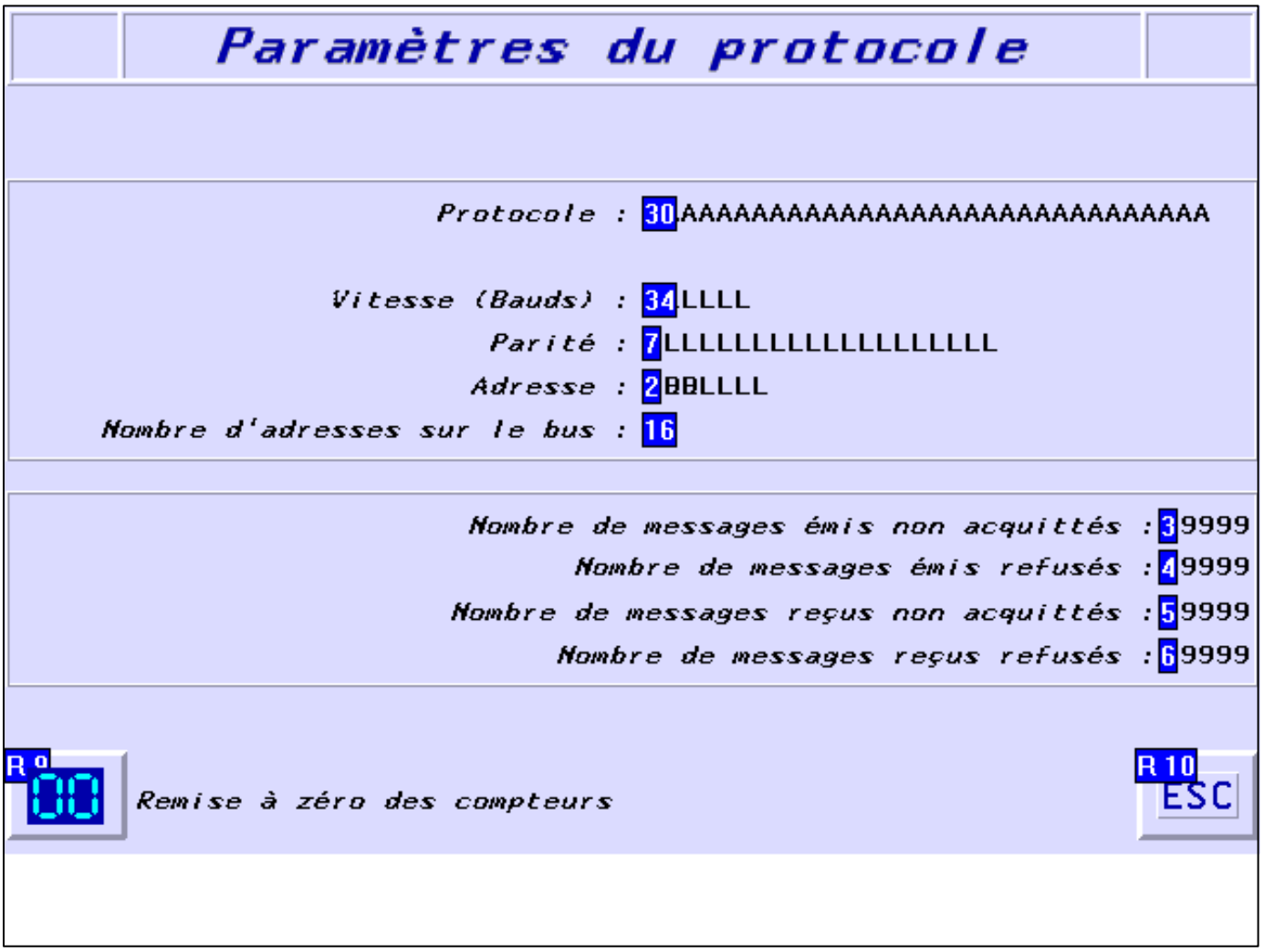
TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 65

R 9
Commande impulsionnelle
XBT %MW23000:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

On :


R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :


On :


PAGE SYSTEME N° 100 : Paramètres du protocole



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 100

N° 1 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10005 / Mot
Format : 999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 254
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	Caché	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10005 / Mot
Format : LLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

0	Maître
255	Erreur

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10007 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10008 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10009 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 6 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10010 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 7 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10001 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (3 Valeurs)

0	Aucune
1	Paire
2	Impaire

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 30 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10504 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : unique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 16 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10020 / Mot
Format : L
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

0	2
1	3

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 34 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10000 / Mot
Format : LLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

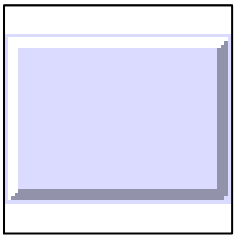
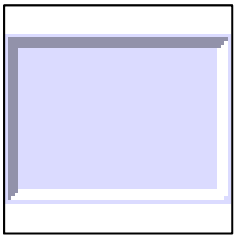
Liste énumérée (10 Valeurs)

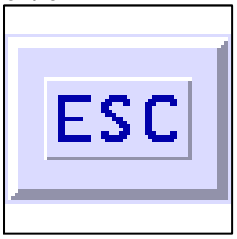
0	300
1	600
2	1200
3	2400
4	4800
5	9600
6	19200
7	38400
8	57600
9	115200

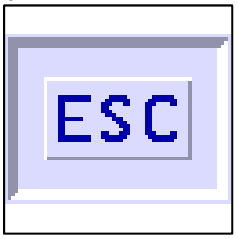
Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

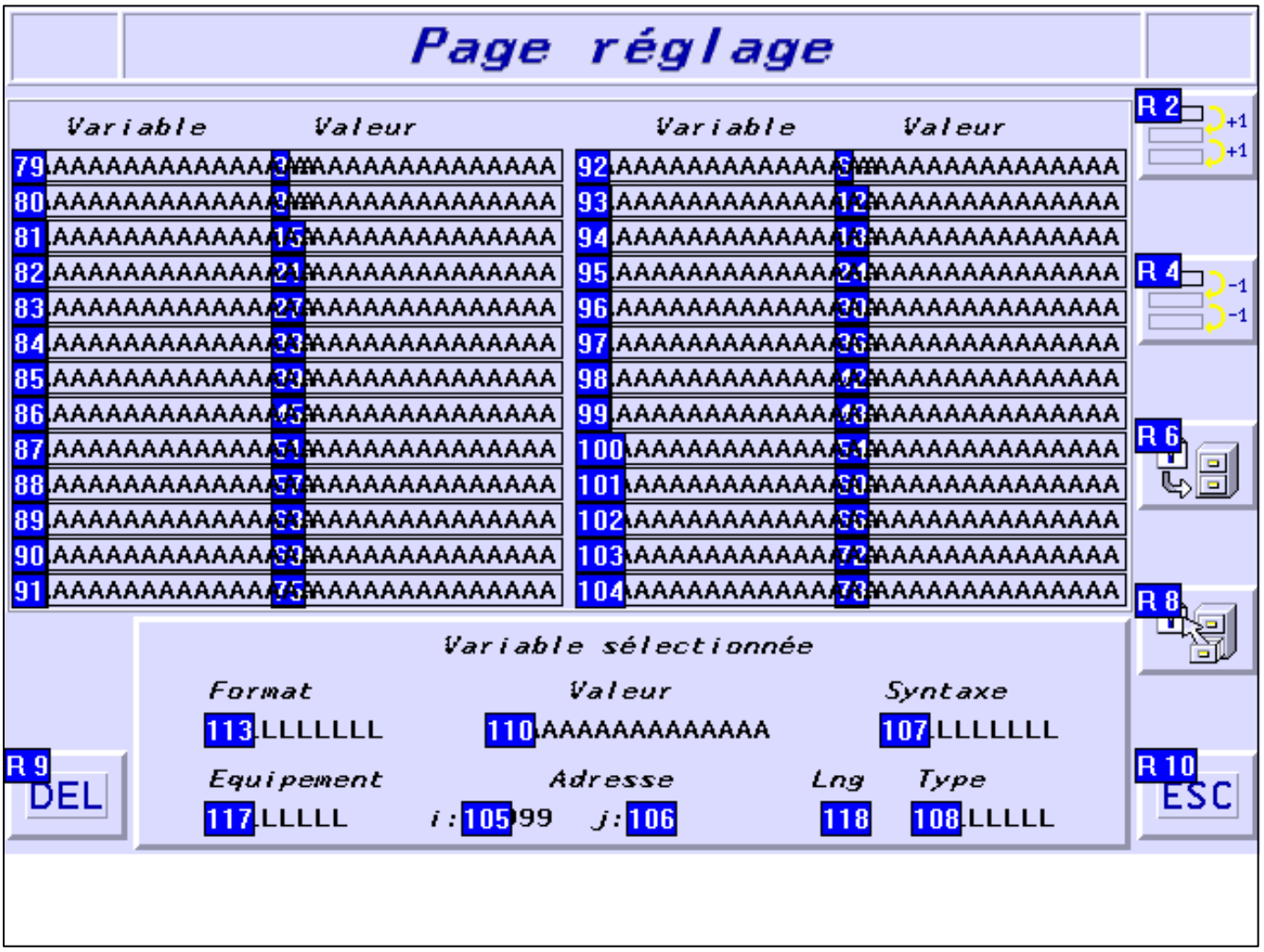
TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 100

R 9
Commande impulsionnelle
XBT %MW10006:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :

On :


R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :


On :


PAGE SYSTEME N° 105 : Page réglage



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 105

N° 79 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
1	1	

N° 80 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
2	1	

N° 81 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
3	1	

N° 82 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
4	1	

N° 83 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
5	1	

N° 84 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
6	1	

N° 85 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
7	1	

N° 86 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
8	1	

N° 87 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
9	1	

N° 88 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
10	1	

N° 89 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
11	1	

N° 90 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
12	1	

N° 91 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
13	1	

N° 92 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
14	1	

N° 93 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
15	1	

N° 94 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
16	1	

N° 95 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
17	1	

N° 96 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
18	1	

N° 97 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
19	1	

N° 98 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
20	1	

N° 99 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
21	1	

N° 100 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
22	1	

N° 101 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
23	1	

N° 102 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
24	1	

N° 103 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
25	1	

N° 104 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20042 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
26	1	

N° 3 : Champ Alphanumérique
Variable   : XBT %MW21601 / Chaîne
Format   : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police   : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès   : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H   :
L   :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 9 : Champ Alphanumérique
Variable   : XBT %MW21611 / Chaîne
Format   : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police   : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès   : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H   :
L   :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 15 : Champ Alphanumérique
Variable   : XBT %MW21621 / Chaîne
Format   : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police   : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès   : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 21 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21631 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 27 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21641 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 33 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21651 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 39 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21661 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 45 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21671 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 51 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21681 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 57 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21691 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 63 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21701 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 69 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21711 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 75 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21721 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 6 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21731 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 12 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21741 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 18 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21751 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 24 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21761 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 30 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21771 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 36 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21781 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 42 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21791 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 48 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21801 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 54 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21811 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 60 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21821 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 66 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21831 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 72 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21841 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 78 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21851 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 2 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21600 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 8 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21610 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 14 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21620 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 20 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21630 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 26 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21640 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 32 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21650 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 38 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21660 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 44 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21670 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 50 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21680 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 56 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21690 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 62 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21700 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 68 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21710 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 74 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21720 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21730 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 11 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21740 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 17 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21750 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 23 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21760 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 29 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21770 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 35 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21780 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 41 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21790 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 47 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21800 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 53 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21810 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 59 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21820 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 65 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21830 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 71 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21840 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 77 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21850 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 105 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MD21502 / Double mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 65535
H :
L :
MIN : 0

Seuil	Texte	
>Max	1	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 106 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21503 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 15
H :
L :
MIN : 0

Seuil	Texte	
>Max	1	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	1	

N° 107 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21516 / Mot
Format : LLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

0	%MWi:Xj
1	%MWi
2	%MDi
3	%MFi

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 110 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21520 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 118 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21508 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 16
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	1	

N° 113 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21515 / Mot
Format : LLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (5 Valeurs)

0	Bit
1	Chaîne
2	Mot
3	Double mot
4	Flottant

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 108 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21501 / Mot
Format : LLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

0	Binaire
1	Décimal
2	Hexa.
3	Ascii

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 117 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21500 / Mot
Format : LLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L/E (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (16 Valeurs)

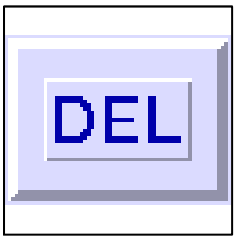
0	XBT
1	MASTER
2	Equipt 1
3	Equipt 2
4	Equipt 3
5	Equipt 4
6	Equipt 5
7	Equipt 6
8	Equipt 7
9	Equipt 8
10	Equipt 9
11	Equipt10
12	Equipt11
13	Equipt12
14	Equipt13
15	Equipt14

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

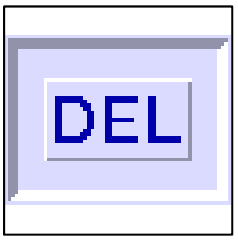
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 105

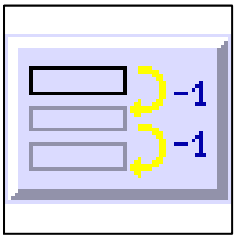
R 9
Commande impulsionnelle
XBT %MW20027:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



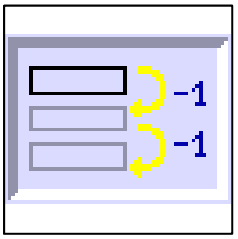
On :



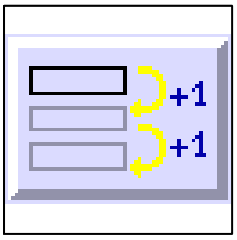
R 4
Commande impulsionnelle
XBT %MW20776:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



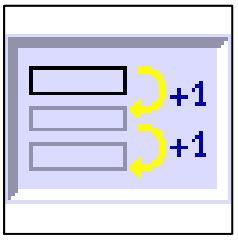
On :



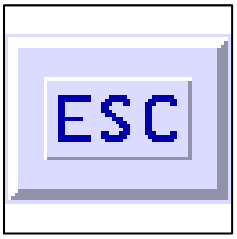
R 2
Commande impulsionnelle
XBT %MW20775:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



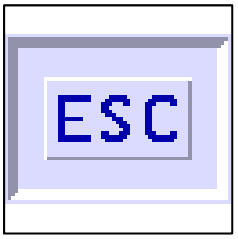
On :



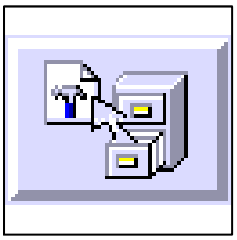
R 10
Commande impulsionnelle
XBT %MW20030:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off :



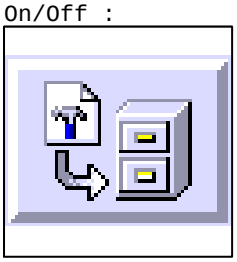
On :



R 8
Accès page 63
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



R 6
Accès page 61
1 Label(s) associé(s)
On/Off :

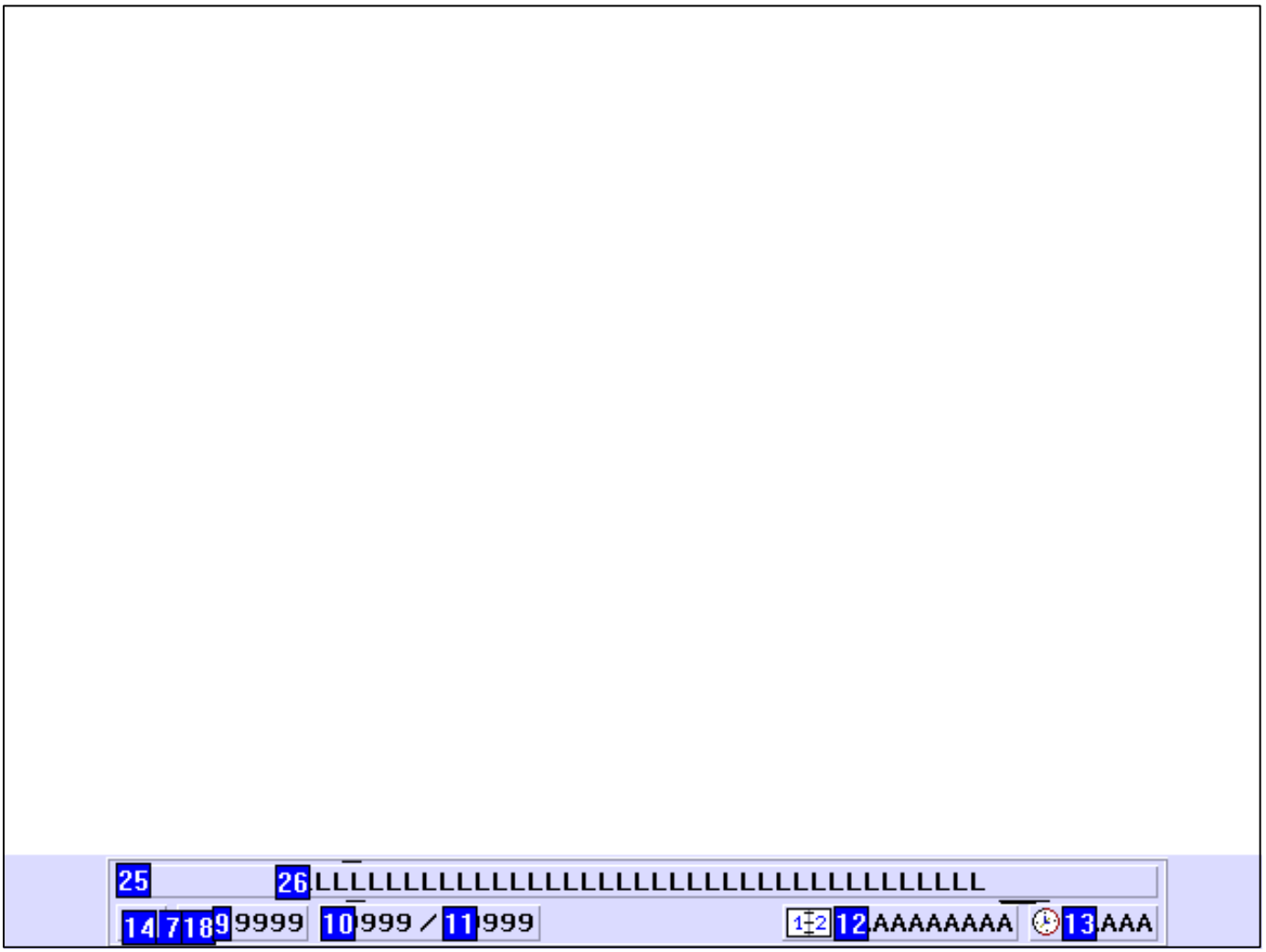


PAGE SYSTEME N° 520 : **Mise en veille :**

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 520

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 520

PAGE SYSTEME N° 16381 : Modèle page système liste



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 16381

N° 15 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
2	8	8
3	8	8
6	8	8

N° 16 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	8	8
3	8	8
5	8	8

N° 17 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

Caractéristiques des pages système
30 Pages

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	8	8
2	8	8
4	8	8

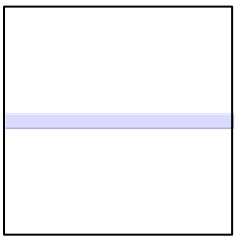
N° 14 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

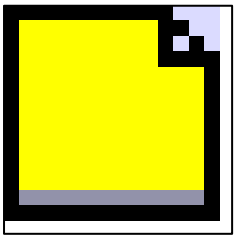
N° 174 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW10423 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
1	1	

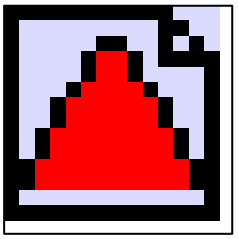
N° 1 : Boîte à images
Variable   : XBT %MW21541:X0 / Bit
Format   : Boîte à images
Accès   : L (Lecture : cyclique)
1 Images
1 :



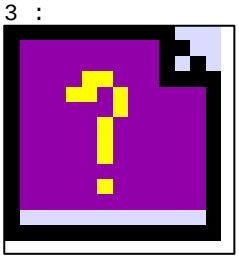
N° 18 : Boîte à images
Variable   : XBT %MW10401 / Mot
Format   : Boîte à images
Accès   : L (Lecture : cyclique)
4 Images
1 :



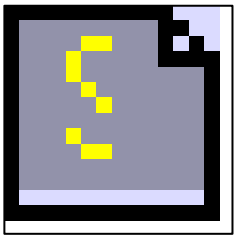
2 :



3 :



4 :



N° 9 : Champ Alphanumérique
Variable   : XBT %MW10402 / Mot
Format   : 99999
Police   : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès   : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 8 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW21540 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 10 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20043 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 11 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20041 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 13 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW5050 Heure_ascii / Chaîne
Format : AAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

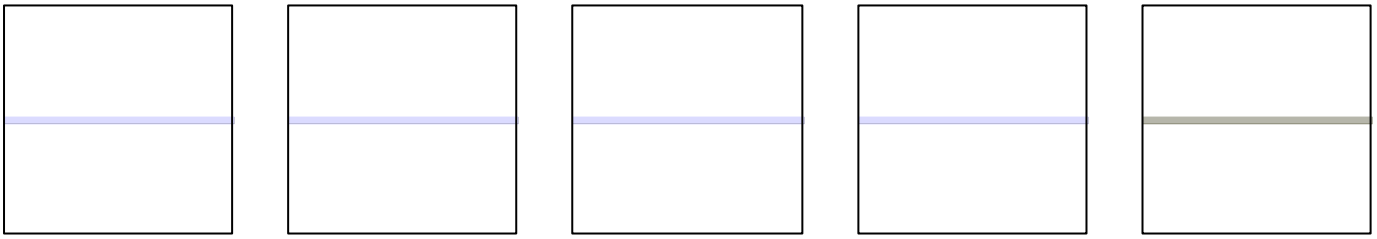
N° 12 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW5010 Date_ascii / Chaîne
Format : AAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 32 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10423 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
5 Images

1 : 2 : 3 : 4 : 5 :



N° 168 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10423 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (5 Valeurs)

1	Import en cours ...
2	Le transfert a échoué - Erreur :
3	Export en cours ...
4	Transfert annulé
5	Export impossible : touche appuyée

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 39 : Barre-graphe / Horizontal sans graduation
Variable : XBT %MW10431 / Mot
Format : Barre-graphe Horizontal
Seuils :
MAX : 100
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Couleur Avant-plan	Couleur Arrière-plan
>Max	Caché	Caché
[Max..H[		
[H..L]	1	8
]L..Min]		
<Min	Caché	Caché

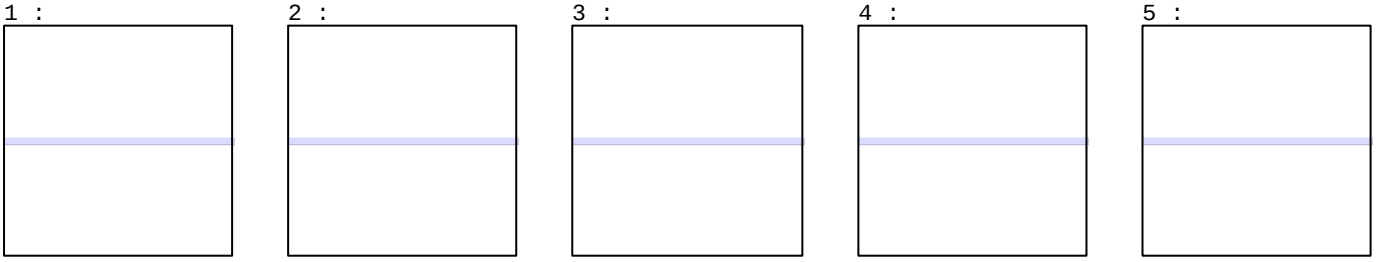
N° 173 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10430 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

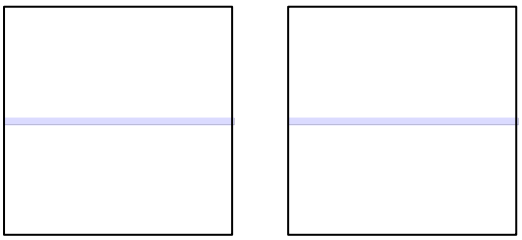
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 21 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10422 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
7 Images

1 : 2 : 3 : 4 : 5 :



6 : 7 :



N° 22 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10422 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (7 Valeurs)

1	La configuration a été modifiée
2	Le transfert a échoué
3	Le transfert a été stoppé
4	Des objets en erreur n'ont pas été init.
5	Des objets en erreur n'ont pas été trans

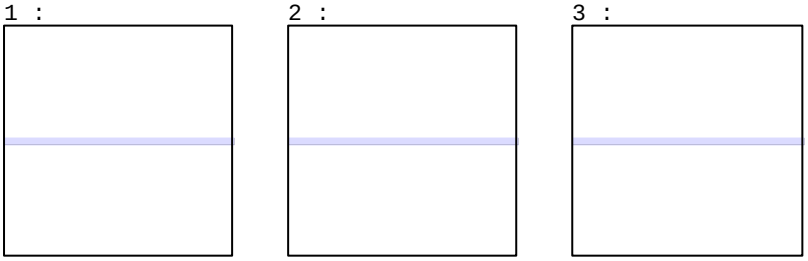
6	Fonctionnement en mode local
7	Liste d'alarmes saturée

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 23 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10421 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
3 Images

1 : 2 : 3 :



N° 24 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10421 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (3 Valeurs)

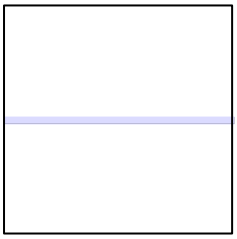
1	Autorisation table dialogue incorrecte
2	Ecriture table de dialogue impossible
3	Lecture table de dialogue impossible

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

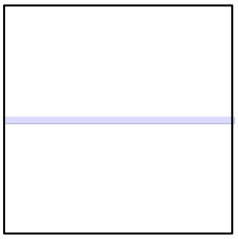
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 25 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10420 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
2 Images

1 :



2 :



N° 26 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10420 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	Défaut câble XBT-API
2	Connexion en cours ...

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 16381

PAGE SYSTEME N° 16382 : Modèle page système alarme

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 16382

N° 15 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
2	8	8
3	8	8
6	8	8

N° 16 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	8	8
3	8	8
5	8	8

N° 17 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

Caractéristiques des pages système
30 Pages

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	8	8
2	8	8
4	8	8

N° 14 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

N° 174 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW10423 / Mot

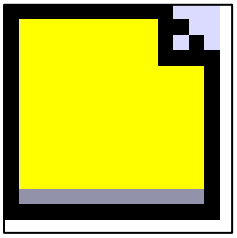
Valeurs	Couleur Bordure	
1	1	

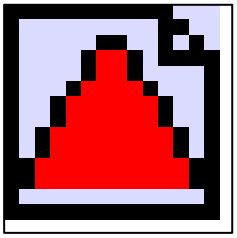
N° 11 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20041 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

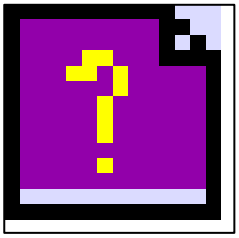
Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

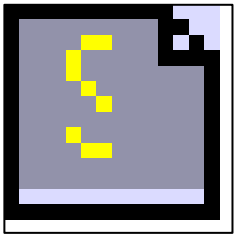
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 13 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10401 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
4 Images

1 :


2 :


3 :


4 :


N° 7 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10402 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 8 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20044 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 9 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20045 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 10 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20043 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 12 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW5050 Heure_ascii / Chaîne
Format : AAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

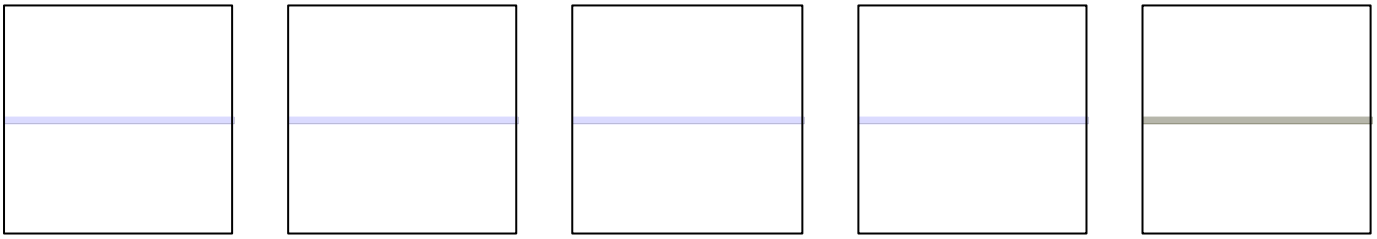
N° 172 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20046 / Chaîne
Format : AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 32 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10423 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
5 Images

1 : 2 : 3 : 4 : 5 :



N° 168 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10423 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (5 Valeurs)

1	Import en cours ...
2	Le transfert a échoué - Erreur :
3	Export en cours ...
4	Transfert annulé
5	Export impossible : touche appuyée

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 39 : Barre-graphe / Horizontal sans graduation
Variable : XBT %MW10431 / Mot
Format : Barre-graphe Horizontal
Seuils :
MAX : 100
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Couleur Avant-plan	Couleur Arrière-plan
>Max	Caché	Caché
[Max..H[		
[H..L]	1	8
]L..Min]		
<Min	Caché	Caché

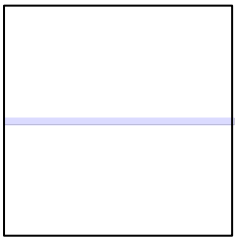
Caractéristiques des pages système
30 Pages

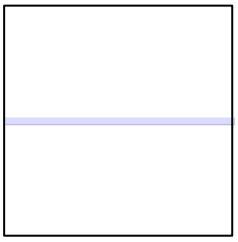
N° 173 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10430 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

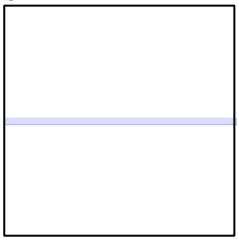
Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

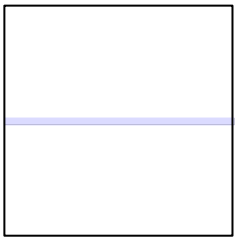
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

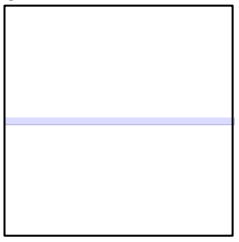
N° 1 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10422 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
7 Images

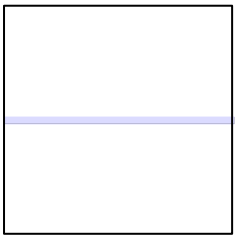
1 :


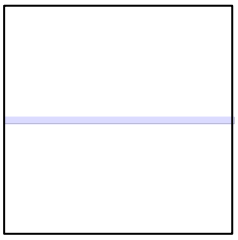
2 :


3 :


4 :


5 :


6 :


7 :


N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10422 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (7 Valeurs)

1	La configuration a été modifiée
2	Le transfert a échoué
3	Le transfert a été stoppé
4	Des objets en erreur n'ont pas été init.
5	Des objets en erreur n'ont pas été trans

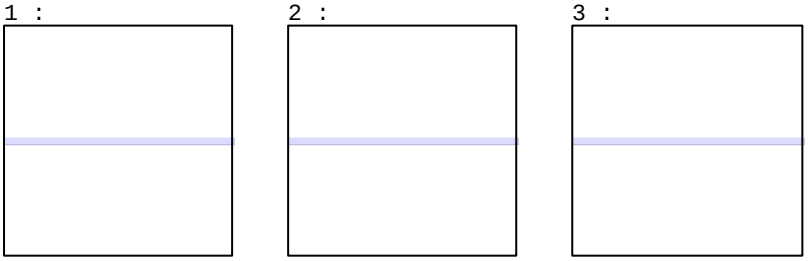
6	Fonctionnement en mode local
7	Liste d'alarmes saturée

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 2 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10421 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
3 Images

1 : 2 : 3 :



N° 6 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10421 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (3 Valeurs)

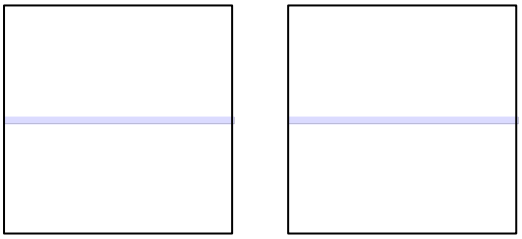
1	Autorisation table dialogue incorrecte
2	Ecriture table de dialogue impossible
3	Lecture table de dialogue impossible

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10420 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
2 Images

1 : 2 :



N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10420 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

1	Défaut câble XBT-API
2	Connexion en cours ...

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 16382

PAGE SYSTEME N° 16383 : Modèle page système normale

OBJETS VARIABLES OU ANIMES : PAGE SYSTEME N° 16383

N° 11 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
2	8	8
3	8	8
6	8	8

N° 12 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	8	8
3	8	8
5	8	8

N° 13 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

Caractéristiques des pages système
30 Pages

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	8	8
2	8	8
4	8	8

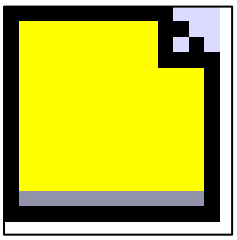
N° 10 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

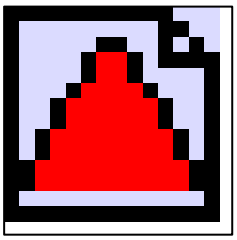
Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

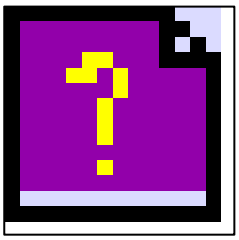
N° 174 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW10423 / Mot

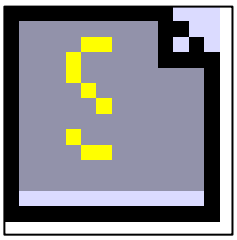
Valeurs	Couleur Bordure	
1	1	

N° 14 : Boîte à images
Variable   : XBT %MW10401 / Mot
Format   : Boîte à images
Accès   : L (Lecture : cyclique)
4 Images

1 :


2 :


3 :


4 :


N° 9 : Champ Alphanumérique
Variable   : XBT %MW5050 Heure_ascii / Chaîne
Format   : AAAAA
Police   : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès   : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H   :
L   :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 8 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW5010 Date_ascii / Chaîne
Format : AAAAAAAAAA
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

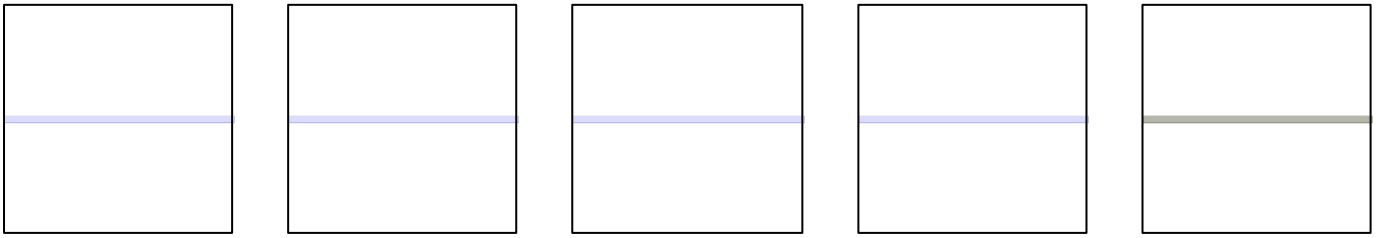
N° 7 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10402 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 32 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10423 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
5 Images

1 : 2 : 3 : 4 : 5 :



N° 168 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10423 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (5 Valeurs)

1	Import en cours ...
2	Le transfert a échoué - Erreur :
3	Export en cours ...
4	Transfert annulé
5	Export impossible : touche appuyée

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 39 : Barre-graphe / Horizontal sans graduation
Variable : XBT %MW10431 / Mot
Format : Barre-graphe Horizontal
Seuils :
MAX : 100
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Couleur Avant-plan	Couleur Arrière-plan
>Max	Caché	Caché
[Max..H[		
[H..L]	1	8
]L..Min]		
<Min	Caché	Caché

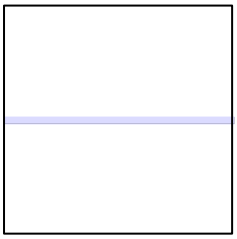
N° 173 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10430 / Mot
Format : 99
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

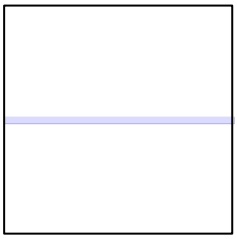
Caractéristiques des pages système
30 Pages

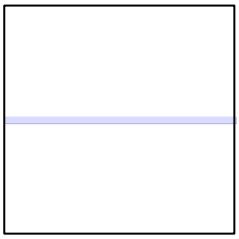
Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

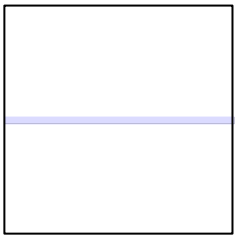
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

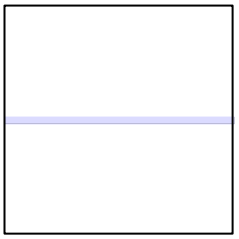
N° 1 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10422 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
7 Images

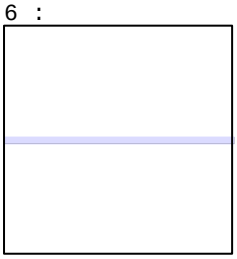
1 :


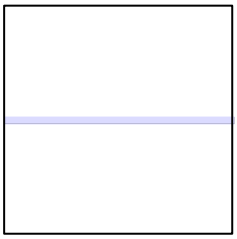
2 :


3 :


4 :


5 :


6 :


7 :


N° 5 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10422 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (7 Valeurs)

1	La configuration a été modifiée
2	Le transfert a échoué
3	Le transfert a été stoppé
4	Des objets en erreur n'ont pas été init.
5	Des objets en erreur n'ont pas été trans
6	Fonctionnement en mode local
7	Liste d'alarmes saturée

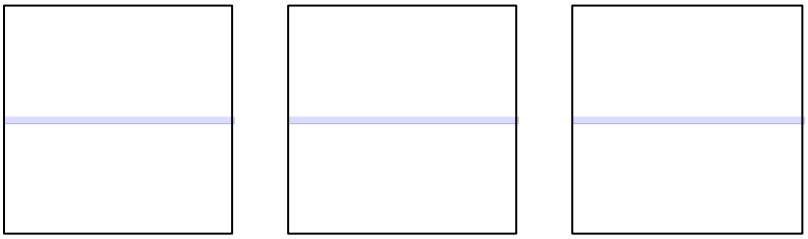
Caractéristiques des pages système
30 Pages

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 2 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10421 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
3 Images

1 : 2 : 3 :



N° 6 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10421 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (3 Valeurs)

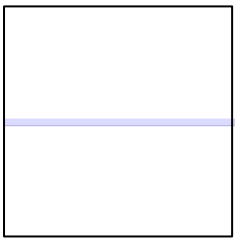
1	Autorisation table dialogue incorrecte
2	Ecriture table de dialogue impossible
3	Lecture table de dialogue impossible

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

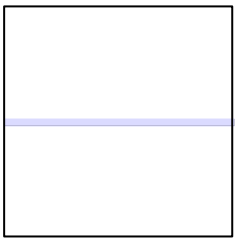
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 3 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10420 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
2 Images

1 :



2 :



N° 4 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10420 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt1 / 9x13
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

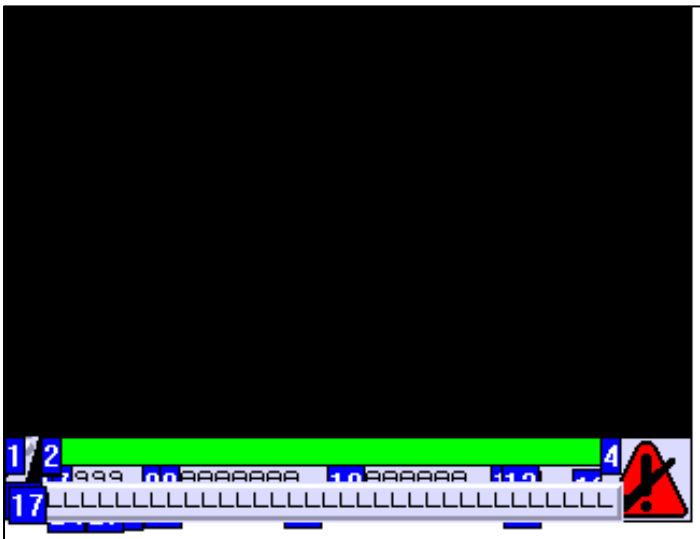
1	Défaut câble XBT-API
2	Connexion en cours ...

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : PAGE SYSTEME N° 16383

MODELE APPLICATION N° 1 : Modèle application 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : MODELE APPLICATION N° 1

N° 3 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20005 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	1	8
2	1	8
4	1	8

N° 11 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20005 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

Caractéristiques des modèles de pages application
2 Pages

N° 6 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20005 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 8 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20005 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 5 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20003 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 2 : Texte
Variable : XBT %MW20003 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 25 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
2	8	8
3	8	8
6	8	8

N° 26 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	8	8
3	8	8
5	8	8

N° 27 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

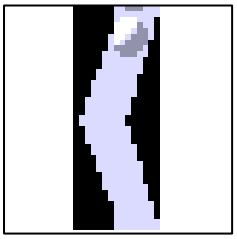
Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	8	8
2	8	8
4	8	8

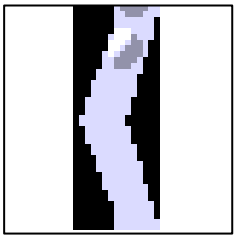
Caractéristiques des modèles de pages application
2 Pages

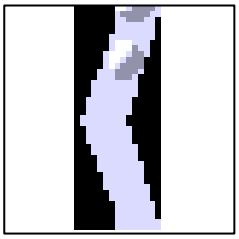
N° 24 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

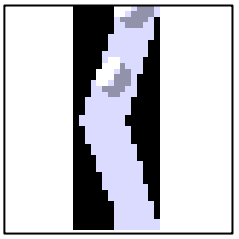
Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

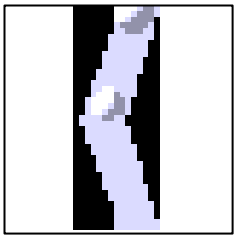
N° 1 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20770 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
8 Images

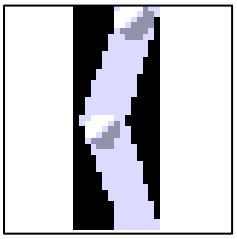
1 :


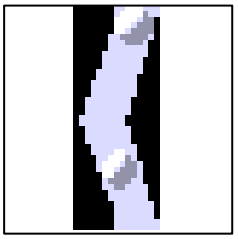
2 :


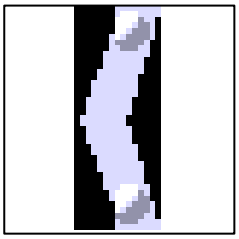
3 :


4 :


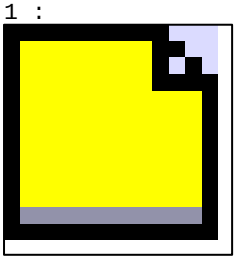
5 :


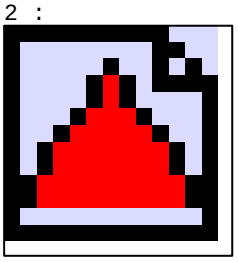
6 :


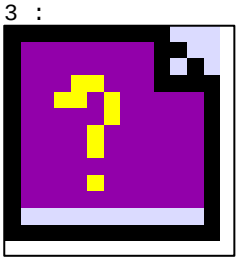
7 :


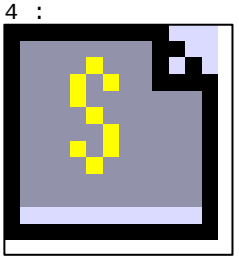
8 :


N° 23 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10401 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
4 Images

1 :


2 :


3 :


4 :


N° 20 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10402 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 21 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW5010 Date_ascii / Chaîne
Format : AAAAAAAAAA
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

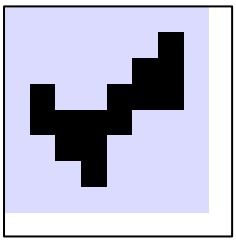
N° 22 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW5050 Heure_ascii / Chaîne
Format : AAAAA
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 13 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20004 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

1 :



N° 9 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20000 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 10 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20001 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 7 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20002 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

N° 7 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20002 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 12 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20003 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

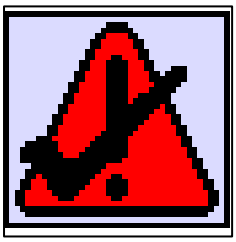
Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

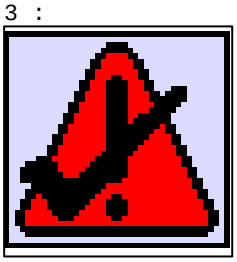
N° 4 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20003 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
2 Images

Caractéristiques des modèles de pages application
2 Pages

1 :

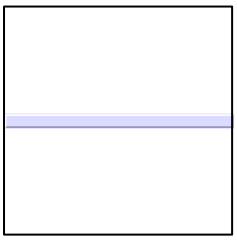


3 :

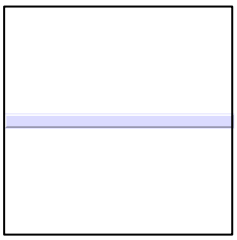


N° 14 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10422 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
6 Images

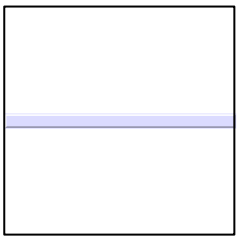
1 :



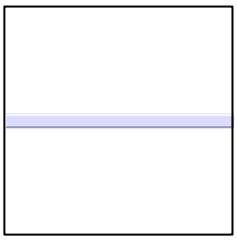
2 :



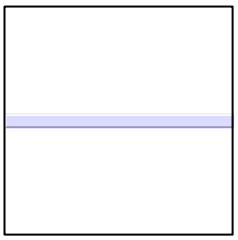
3 :



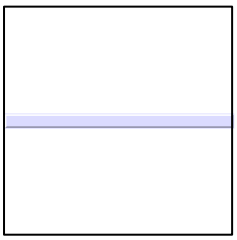
4 :



5 :



6 :



N° 18 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10422 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (6 Valeurs)

1	La configuration a été modifiée
2	Le transfert a échoué
3	Le transfert a été stoppé
4	Des objets en erreur ==> pas init.
5	Des objets en erreur ==> pas trans.
6	Fonctionnement en mode local

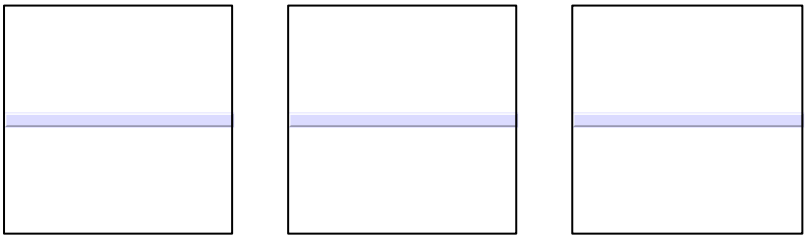
Caractéristiques des modèles de pages application
2 Pages

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 15 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10421 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
3 Images

1 : 2 : 3 :



N° 19 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10421 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (3 Valeurs)

1	Autorisation table dial. incorrecte
2	Ecriture table dialogue impossible
3	Lecture table dialogue impossible

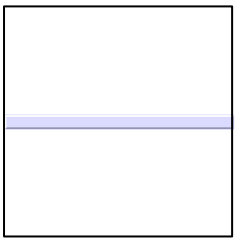
Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

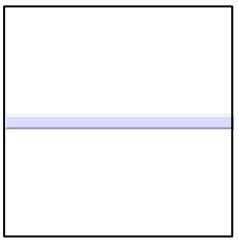
N° 16 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10420 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
2 Images

Caractéristiques des modèles de pages application
2 Pages

1 :



2 :



N° 17 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10420 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

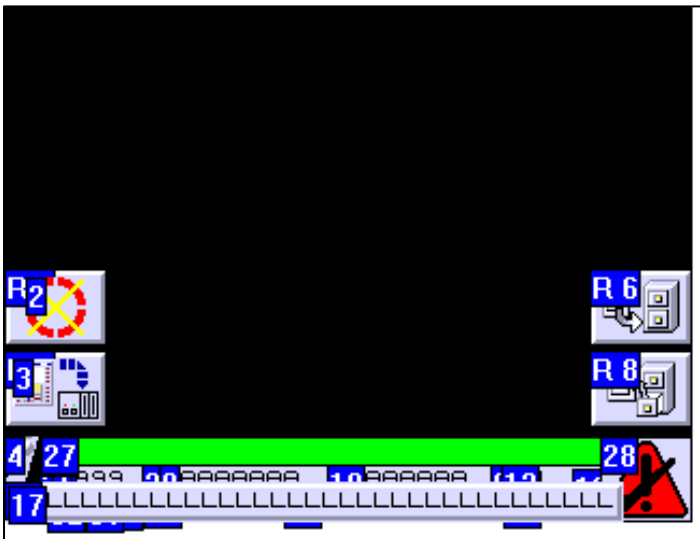
1	Défaut câble XBT-API
2	Connexion en cours ...

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : 1

MODELE APPLICATION N° 2 : Modèle recette 2



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : MODELE APPLICATION N° 2

N° 5 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20005 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	1	8
2	1	8
4	1	8

N° 6 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20005 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

Caractéristiques des modèles de pages application
2 Pages

N° 24 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20005 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 25 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20005 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 26 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20003 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 27 : Texte
Variable : XBT %MW20003 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 29 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
2	8	8
3	8	8
6	8	8

N° 30 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	8	8
3	8	8
5	8	8

N° 31 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

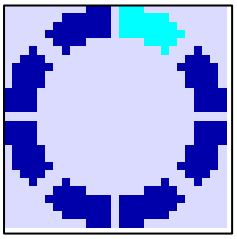
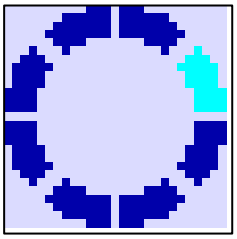
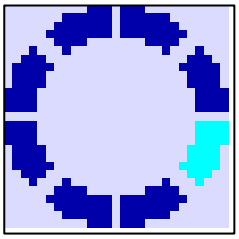
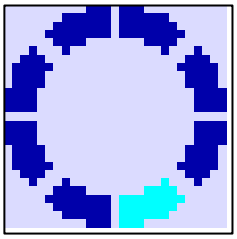
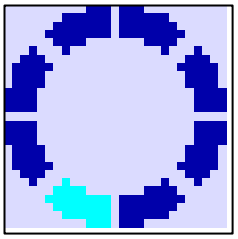
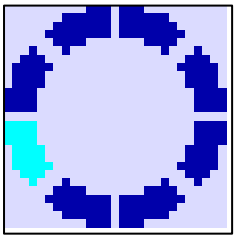
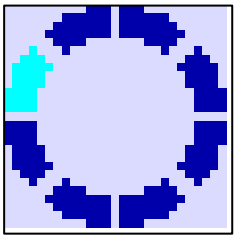
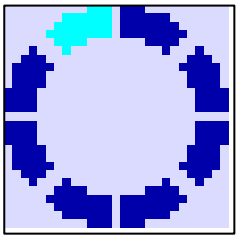
Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	8	8
2	8	8
4	8	8

Caractéristiques des modèles de pages application
2 Pages

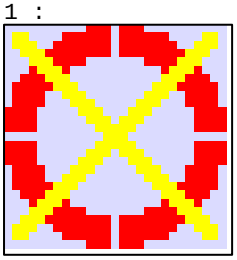
N° 32 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

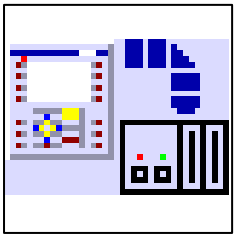
N° 1 : Boîte à images
Variable : XBT %MW21004 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
8 Images

1 :

2 :

3 :

4 :

5 :

6 :

7 :

8 :


N° 2 : Boîte à images
Variable : XBT %MW21005 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

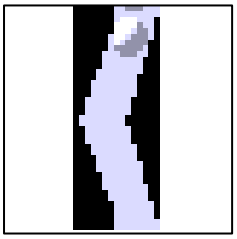
1 :


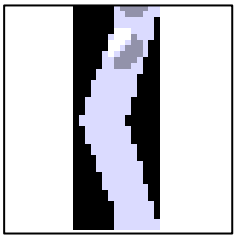
N° 3 : Boîte à images
Variable : XBT %MW21010:X0 / Bit
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

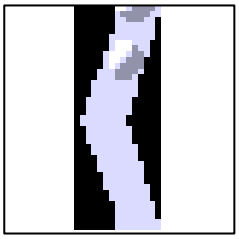
0 :


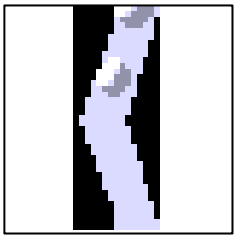
Caractéristiques des modèles de pages application
2 Pages

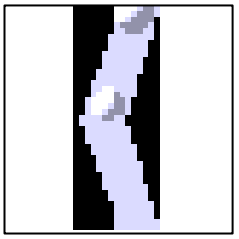
N° 4 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20770 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
8 Images

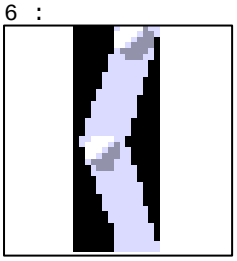
1 :


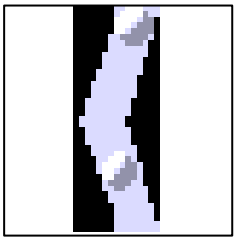
2 :


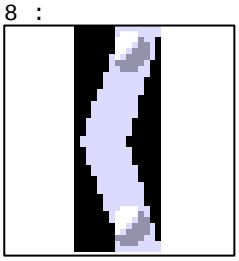
3 :


4 :


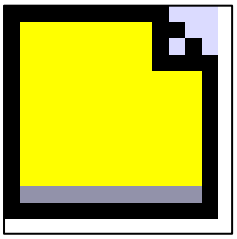
5 :


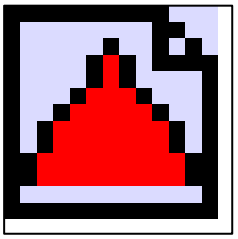
6 :


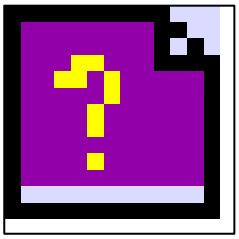
7 :


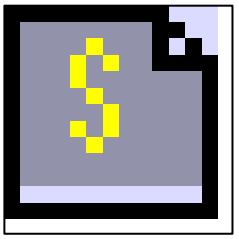
8 :


N° 23 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10401 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
4 Images

1 :


2 :


3 :


4 :


N° 20 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10402 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 21 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW5010 Date_ascii / Chaîne
Format : AAAAAAAAAA
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

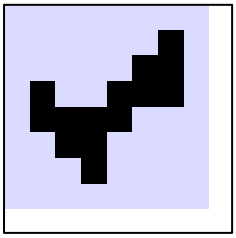
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 22 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW5050 Heure_ascii / Chaîne
Format : AAAAA
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 13 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20004 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images
1 :



N° 9 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20000 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 10 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20001 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 7 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20002 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		

N° 12 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20003 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

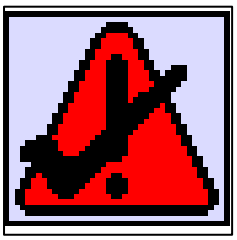
1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

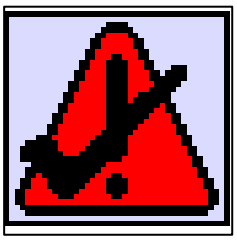
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 28 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20003 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
2 Images

1 :

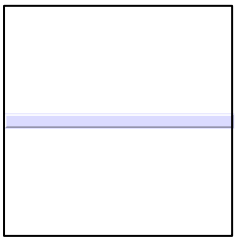


3 :

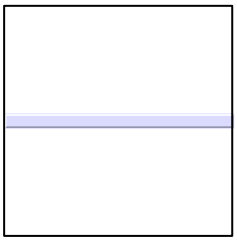


N° 14 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10422 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
6 Images

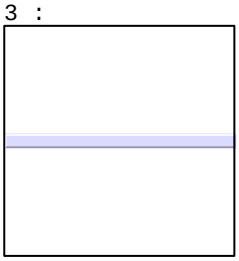
1 :



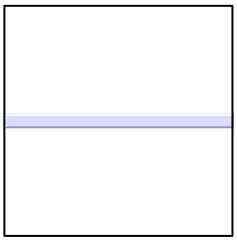
2 :



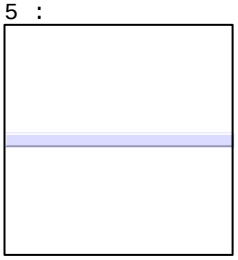
3 :



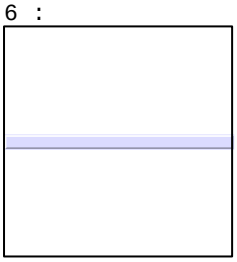
4 :



5 :



6 :



N° 18 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10422 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (6 Valeurs)

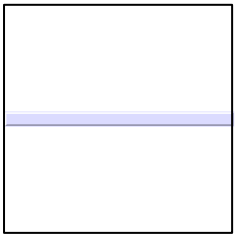
1	La configuration a été modifiée
2	Le transfert a échoué
3	Le transfert a été stoppé
4	Des objets en erreur ==> pas init.
5	Des objets en erreur ==> pas trans.
6	Fonctionnement en mode local

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

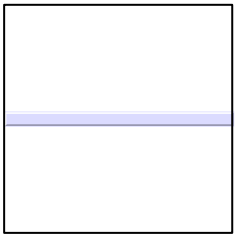
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 15 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10421 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
3 Images

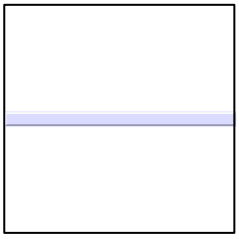
1 :



2 :



3 :



N° 19 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10421 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (3 Valeurs)

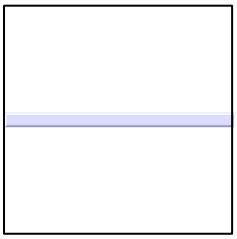
1	Autorisation table dial. incorrecte
2	Ecriture table dialogue impossible
3	Lecture table dialogue impossible

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

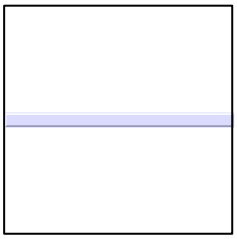
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 16 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10420 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
2 Images

1 :



2 :



N° 17 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10420 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

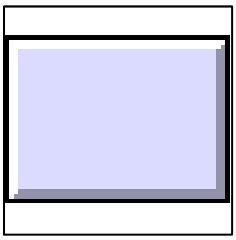
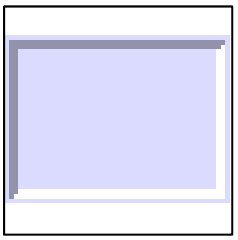
1	Défaut câble XBT-API
2	Connexion en cours ...

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

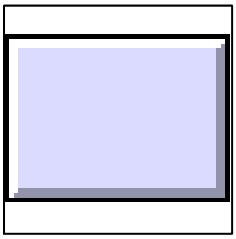
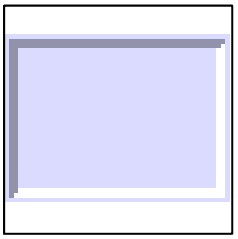
Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : 2

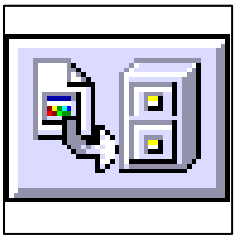
R 7
Commande impulsionnelle
XBT %MW21003:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off : On :

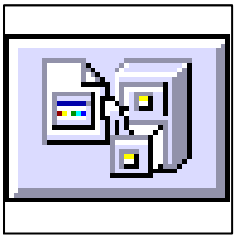
R 5
Commande pousser/pousser
XBT %MW21002:X0
2 Label(s) associé(s)
On/Off : On :

R 6
Commande impulsionnelle
XBT %MW21001:X0
1 Label(s) associé(s)
On/Off :

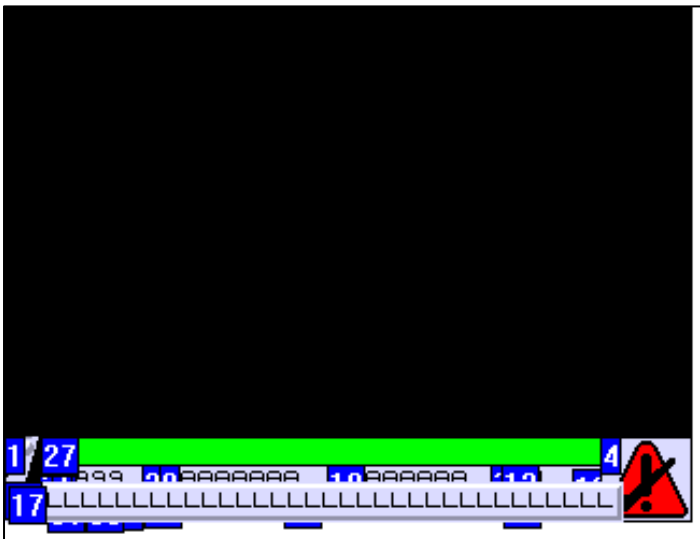


R 8
Commande impulsionnelle
XBT %MW21000:X0
1 Label(s) associé(s)
On/Off :



Caractéristiques des modèles de pages alarme
1 Page

MODELE ALARME N° 1 : Modèle alarme 1



OBJETS VARIABLES OU ANIMES : MODELE ALARME N° 1

N° 2 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20005 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	1	8
2	1	8
4	1	8

N° 3 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20005 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

Caractéristiques des modèles de pages alarme
1 Page

N° 24 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20005 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 25 : Rectangle / Cadre
Variable : XBT %MW20005 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 26 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW20003 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	11	11
2	12	12
3	10 #	10 #

N° 27 : Texte
Variable : XBT %MW20003 / Mot

Valeurs	Couleur Texte	
1	1	
2	1	
3	1	
4	1	

N° 28 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
2	8	8
3	8	8
6	8	8

N° 29 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	8	8
3	8	8
5	8	8

N° 30 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

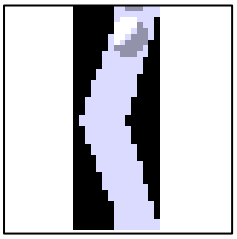
Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
1	8	8
2	8	8
4	8	8

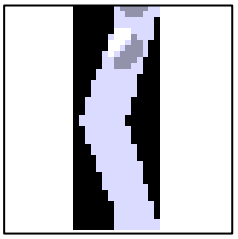
Caractéristiques des modèles de pages alarme
1 Page

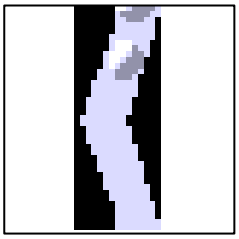
N° 31 : Rectangle / Rectangle plein
Variable : XBT %MW10200 / Mot

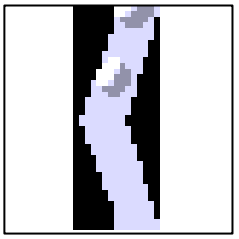
Valeurs	Couleur Bordure	Couleur Remplissage
0	8	8

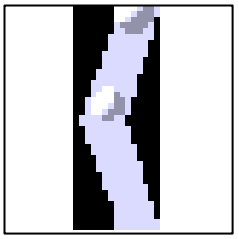
N° 1 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20770 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
8 Images

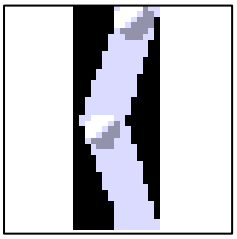
1 :


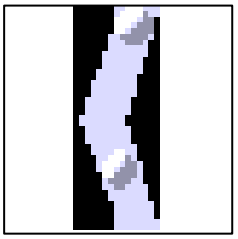
2 :


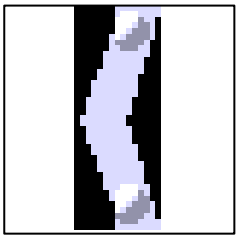
3 :


4 :


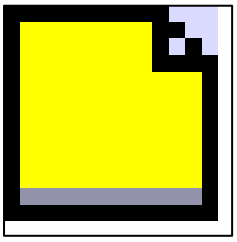
5 :


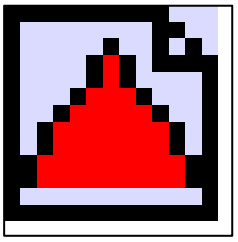
6 :


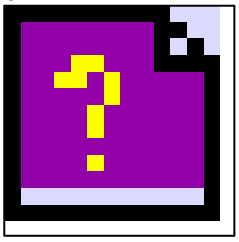
7 :


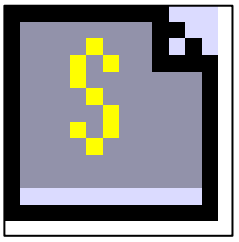
8 :


N° 23 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10401 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
4 Images

1 :


2 :


3 :


4 :


N° 20 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10402 / Mot
Format : 99999
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 21 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW5010 Date_ascii / Chaîne
Format : AAAAAAAAAA
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 22 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW5050 Heure_ascii / Chaîne
Format : AAAAA
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

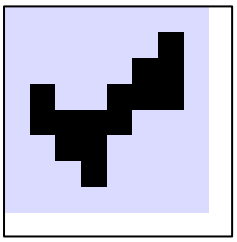
Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 13 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20004 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
1 Images

Caractéristiques des modèles de pages alarme
1 Page

1 :



N° 9 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20000 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 10 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20001 / Chaîne
Format : AAAAAAAA
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 7 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20002 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

N° 7 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20002 / Mot
Format : 9999
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Seuils :
MAX : 512
H :
L :
MIN : 1

Seuil	Texte	
>Max	1 #	
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min	Caché	

N° 12 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW20003 / Mot
Format : LLL
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (4 Valeurs)

1	OFF
2	ACK
3	ON
4	???

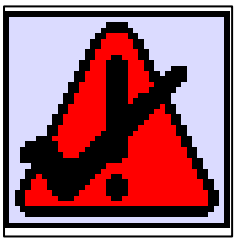
Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

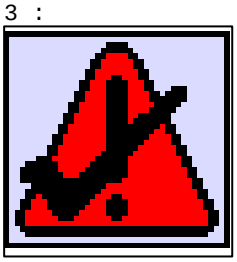
N° 4 : Boîte à images
Variable : XBT %MW20003 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
2 Images

Caractéristiques des modèles de pages alarme
1 Page

1 :

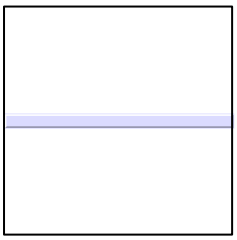


3 :

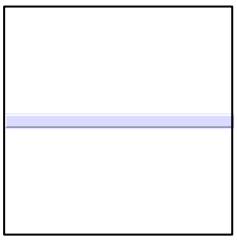


N° 14 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10422 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
6 Images

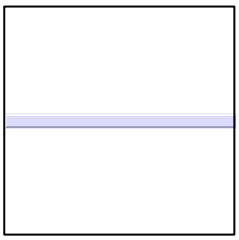
1 :



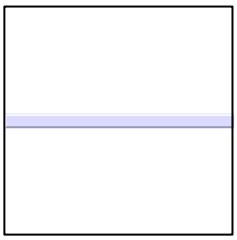
2 :



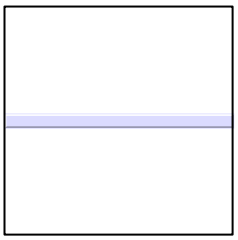
3 :



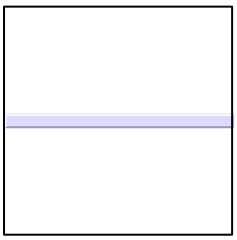
4 :



5 :



6 :



N° 18 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10422 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (6 Valeurs)

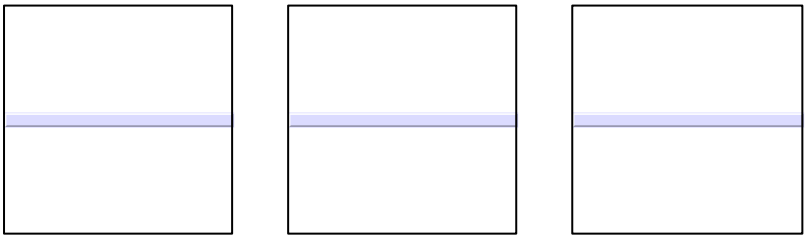
1	La configuration a été modifiée
2	Le transfert a échoué
3	Le transfert a été stoppé
4	Des objets en erreur ==> pas init.
5	Des objets en erreur ==> pas trans.
6	Fonctionnement en mode local

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

N° 15 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10421 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
3 Images

1 : 2 : 3 :



N° 19 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10421 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (3 Valeurs)

1	Autorisation table dial. incorrecte
2	Ecriture table dialogue impossible
3	Lecture table dialogue impossible

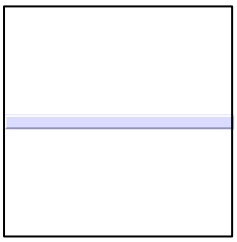
Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

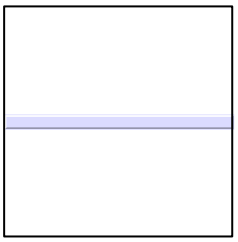
N° 16 : Boîte à images
Variable : XBT %MW10420 / Mot
Format : Boîte à images
Accès : L (Lecture : cyclique)
2 Images

Caractéristiques des modèles de pages alarme
1 Page

1 :



2 :



N° 17 : Champ Alphanumérique
Variable : XBT %MW10420 / Mot
Format : LLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLLL
Police : xbttxt2 / 8x11
XBT = API
Accès : L (Lecture : cyclique)

Liste énumérée (2 Valeurs)

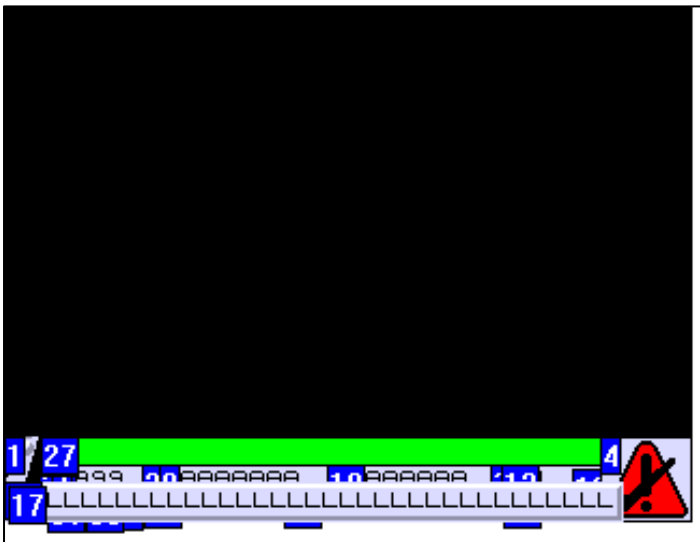
1	Défaut câble XBT-API
2	Connexion en cours ...

Seuils :
MAX :
H :
L :
MIN :

Seuil	Texte	
>Max		
[Max..H[		
[H..L]	1	
]L..Min]		
<Min		

TOUCHES DE FONCTION DYNAMIQUES OU ZONES TACTILES : 1

MODELE AIDE N° 1 : Modèle aide 1



Caractéristiques des symboles équipements

Symbole équipement	Adresse	Fichier de symboles	Longueur trame
MASTER	(0,254,5,254,113)		128

Caractéristiques des groupes d’alarmes

Numéro	Nom	Couleur ON		Couleur OFF		Couleur ACK	
		Texte	Fond	Texte	Fond	Texte	Fond
0	Groupe1	1 #	16	16	16	1	10
1	Groupe2	1	10 #	1	11	1	12
2	Groupe3	1	10 #	1	11	1	12
3	Groupe4	1	10 #	1	11	1	12
4	Groupe5	1	10 #	1	11	1	12
5	Groupe6	1	10 #	1	11	1	12
6	Groupe7	1	10 #	1	11	1	12
7	Groupe8	1	10 #	1	11	1	12
8	Groupe9	1	10 #	1	11	1	12
9	Groupe10	1	10 #	1	11	1	12
10	Groupe11	1	10 #	1	11	1	12
11	Groupe12	1	10 #	1	11	1	12
12	Groupe13	1	10 #	1	11	1	12
13	Groupe14	1	10 #	1	11	1	12
14	Groupe15	1	10 #	1	11	1	12
15	Groupe16	1	10 #	1	11	1	12

Caractéristiques de la table de dialogue

Table de dialogue :

Equipement la contenant : MASTER
Taille totale de la table : 26 Mot(s)
Période de scrutation : 200 ms

Repère variable	Libellé fonction	Sens accès	Format BCD
%MW10	Image touches fonction statiques	XBT->API	
%MW11	Image touches système	XBT->API	
%MW12	Images touches numériques	XBT->API	
%MW13	Mise à l'heure API	XBT->API	Oui
%MW17	Numéro page affichée	XBT->API	
%MW18	Numéro dernière alarme prise en compte	XBT->API	
%MW19	Compte rendu	XBT->API	
%MW20	Numéro page à traiter	XBT<->API	
%MW21	Effacement historique/Fonctions avancées	XBT<-API	
%MW22	Allumage Dels touches fonction statiques	XBT<-API	
%MW23	Clignotement Dels touches fonction statiques	XBT<-API	
%MW24	Allumage Dels touches fonction dynamiques	XBT<-API	
%MW25	Clignotement Dels touches fonction dynamiques	XBT<-API	
%MW26	Verrouillage touches fonction statiques	XBT<-API	
%MW27	Verrouillage touches système	XBT<-API	
%MW28	Verrouillage touches numériques	XBT<-API	
%MW29	Table des alarmes	XBT<-API	
%MW32	Mise à l'heure du terminal	XBT<-API	Oui

Tables d’alarmes :

Aucune

Caractéristiques des touches de fonctions statiques

Touche	Action	Page associée	Variable
F1	Commande impulsionnelle		%MW10:X0
F2	Commande impulsionnelle		%MW10:X1
F3	Commande impulsionnelle		%MW10:X2
F4	Commande impulsionnelle		%MW10:X3
F5	Commande impulsionnelle		%MW10:X4
F6	Commande impulsionnelle		%MW10:X5
F7	Commande impulsionnelle		%MW10:X6
F8	Commande impulsionnelle		%MW10:X7
F9	Commande impulsionnelle		%MW10:X8
F10	Commande impulsionnelle		%MW10:X9
F11	Commande impulsionnelle		%MW10:X10
F12	Commande impulsionnelle		%MW10:X11

XBTTXT1 09x13 / 18x26

Caractère		!	"	#	$	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.	/
ASCII	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
Caractère	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
ASCII	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63
Caractère	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
ASCII	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
Caractère	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	\	]	^	_
ASCII	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95
Caractère	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
ASCII	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111
Caractère	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{	|	}	~	•
ASCII	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127
Caractère	€	•	‚	ƒ	„	…	†	‡	ˆ	‰	Š	‹	Œ	•	Ž	•
ASCII	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143
Caractère	•	‘	’	“	”	•	–	—	˜	™	š	›	œ	•	ž	Ÿ
ASCII	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159
Caractère		¡	¢	£	¤	¥	¦	§	¨	©	ª	«	¬	-	®	¯
ASCII	160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175
Caractère	°	±	²	³	´	µ	¶	·	¸	¹	º	»	¼	½	¾	¿
ASCII	176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191
Caractère	À	Á	Â	Ã	Ä	Å	Æ	Ç	È	É	Ê	Ë	Ì	Í	Î	Ï
ASCII	192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207
Caractère	Ð	Ñ	Ò	Ó	Ô	Õ	Ö	×	Ø	Ù	Ú	Û	Ü	Ý	Þ	ß
ASCII	208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223
Caractère	à	á	â	ã	ä	å	æ	ç	è	é	ê	ë	ì	í	î	ï
ASCII	224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239
Caractère	ð	ñ	ò	ó	ô	õ	ö	÷	ø	ù	ú	û	ü	ý	þ	ÿ
ASCII	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255

XBTSYM1 09x13 / 18x26

Caractère		!	"	#	$	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.	/
ASCII	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
Caractère	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
ASCII	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63
Caractère	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
ASCII	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
Caractère	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	\	]	^	_
ASCII	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95
Caractère	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
ASCII	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111
Caractère	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{	|	}	~	•
ASCII	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127
Caractère	€	•	‚	ƒ	„	…	†	‡	ˆ	‰	Š	‹	Œ	•	Ž	•
ASCII	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143
Caractère	•	‘	’	“	”	•	–	—	˜	™	š	›	œ	•	ž	Ÿ
ASCII	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159
Caractère		¡	¢	£	¤	¥	¦	§	¨	©	ª	«	¬	-	®	¯
ASCII	160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175

XBTSYM1 09x13 / 18x26

Caractère	°	±	²	³	´	µ	¶	·	¸	¹	º	»	¼	½	¾	¿
ASCII	176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191
Caractère	À	Á	Â	Ã	Ä	Å	Æ	Ç	È	É	Ê	Ë	Ì	Í	Î	Ï
ASCII	192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207
Caractère	Ð	Ñ	Ò	Ó	Ô	Õ	Ö	×	Ø	Ù	Ú	Û	Ü	Ý	Þ	ß
ASCII	208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223
Caractère	à	á	â	ã	ä	å	æ	ç	è	é	ê	ë	ì	í	î	ï
ASCII	224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239
Caractère	ð	ñ	ò	ó	ô	õ	ö	÷	ø	ù	ú	û	ü	ý	þ	ÿ
ASCII	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255

XBTTXT2 08x11 / 16x22 / 35x48

Caractère		!	"	#	$	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.	/
ASCII	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
Caractère	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
ASCII	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63
Caractère	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
ASCII	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
Caractère	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	\	]	^	_
ASCII	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95
Caractère	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
ASCII	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111
Caractère	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{	|	}	~	•
ASCII	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127
Caractère	€	•	‚	ƒ	„	…	†	‡	ˆ	‰	Š	‹	Œ	•	Ž	•
ASCII	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143
Caractère	•	‘	’	“	”	•	–	—	˜	™	š	›	œ	•	ž	Ÿ
ASCII	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159
Caractère		¡	¢	£	¤	¥	¦	§	¨	©	ª	«	¬	-	®	¯
ASCII	160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175
Caractère	°	±	²	³	´	µ	¶	·	¸	¹	º	»	¼	½	¾	¿
ASCII	176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191
Caractère	À	Á	Â	Ã	Ä	Å	Æ	Ç	È	É	Ê	Ë	Ì	Í	Î	Ï
ASCII	192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207
Caractère	Ð	Ñ	Ò	Ó	Ô	Õ	Ö	×	Ø	Ù	Ú	Û	Ü	Ý	Þ	ß
ASCII	208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223
Caractère	à	á	â	ã	ä	å	æ	ç	è	é	ê	ë	ì	í	î	ï
ASCII	224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239
Caractère	ð	ñ	ò	ó	ô	õ	ö	÷	ø	ù	ú	û	ü	ý	þ	ÿ
ASCII	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255

XBTCYR1 09x13 / 18x26

Caractère		!	"	#	$	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.	/
ASCII	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
Caractère	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
ASCII	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63
Caractère	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
ASCII	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79

XBTCYR1 09x13 / 18x26

Caractère	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	\	]	^	_
ASCII	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95
Caractère	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
ASCII	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111
Caractère	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{	|	}	~	•
ASCII	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127
Caractère	€	•	‚	ƒ	„	…	†	‡	ˆ	‰	Š	‹	Œ	•	Ž	•
ASCII	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143
Caractère	•	‘	’	“	”	•	–	—	˜	™	š	›	œ	•	ž	Ÿ
ASCII	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159
Caractère		¡	¢	£	¤	¥	¦	§	¨	©	ª	«	¬	-	®	¯
ASCII	160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175
Caractère	°	±	²	³	´	µ	¶	·	¸	¹	º	»	¼	½	¾	¿
ASCII	176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191
Caractère	À	Á	Â	Ã	Ä	Å	Æ	Ç	È	É	Ê	Ë	Ì	Í	Î	Ï
ASCII	192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207
Caractère	Ð	Ñ	Ò	Ó	Ô	Õ	Ö	×	Ø	Ù	Ú	Û	Ü	Ý	Þ	ß
ASCII	208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223
Caractère	à	á	â	ã	ä	å	æ	ç	è	é	ê	ë	ì	í	î	ï
ASCII	224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239
Caractère	ð	ñ	ò	ó	ô	õ	ö	÷	ø	ù	ú	û	ü	ý	þ	ÿ
ASCII	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255

XBTCYR2 08x11 / 16x22 / 35x48

Caractère		!	"	#	$	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.	/
ASCII	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47
Caractère	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
ASCII	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63
Caractère	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
ASCII	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79
Caractère	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	\	]	^	_
ASCII	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95
Caractère	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
ASCII	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111
Caractère	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{	|	}	~	•
ASCII	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127
Caractère	€	•	‚	ƒ	„	…	†	‡	ˆ	‰	Š	‹	Œ	•	Ž	•
ASCII	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143
Caractère	•	‘	’	“	”	•	–	—	˜	™	š	›	œ	•	ž	Ÿ
ASCII	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159
Caractère		¡	¢	£	¤	¥	¦	§	¨	©	ª	«	¬	-	®	¯
ASCII	160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175
Caractère	°	±	²	³	´	µ	¶	·	¸	¹	º	»	¼	½	¾	¿
ASCII	176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191
Caractère	À	Á	Â	Ã	Ä	Å	Æ	Ç	È	É	Ê	Ë	Ì	Í	Î	Ï
ASCII	192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207
Caractère	Ð	Ñ	Ò	Ó	Ô	Õ	Ö	×	Ø	Ù	Ú	Û	Ü	Ý	Þ	ß
ASCII	208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223

XBTCYR2 08x11 / 16x22 / 35x48

Caractère	à	á	â	ã	ä	å	æ	ç	è	é	ê	ë	ì	í	î	ï
ASCII	224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239
Caractère	ð	ñ	ò	ó	ô	õ	ö	÷	ø	ù	ú	û	ü	ý	þ	ÿ
ASCII	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255